

AOC

GAMING



ANVÄNDARMANUAL

24G42E/27G42E

AOC GAMING MONITOR

| | |
|---|----|
| Säkerhet | 1 |
| Nationella konventioner | 1 |
| Ström | 2 |
| Installation | 3 |
| Rengöring | 4 |
| Övrigt | 5 |
| Installation | 6 |
| Förpackningens innehåll | 6 |
| Montera stativ och fot | 7 |
| Justera visningsvinkeln | 8 |
| Ansluta bildskärmen | 9 |
| Fästa väggmonteringsarm | 10 |
| Adaptive-Sync-funktion | 11 |
| HDR | 12 |
| Inställning | 13 |
| Snabbtangenter | 13 |
| OSD Setting (Bildskärmsinställning) | 14 |
| Game Setting (Spelinställning) | 15 |
| Picture(Bild) | 17 |
| Settings(Inställningar) | 19 |
| Audio (Ljud) | 20 |
| OSD Setup (Bildskärmsinst.) | 21 |
| Information | 22 |
| LED-indikation | 23 |
| Felsökning | 24 |
| Specifikationer | 25 |
| Allmänna specifikationer | 25 |
| Förinställda visningslägen | 27 |
| Stifttilldelningar | 28 |
| Plug and Play | 29 |

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





WARNING! EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.


Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

Installation

! Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

! För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

! Placera aldrig produktens framsida på golvet.

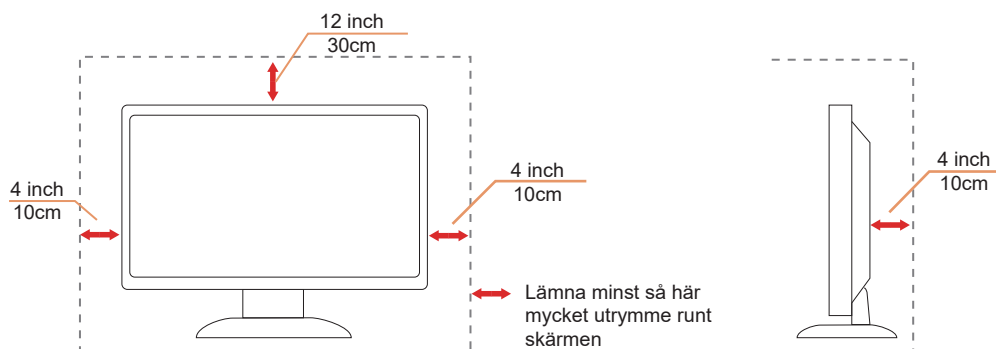
! Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

! För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

! Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

Installation med stativ



Rengöring


⚠ Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett mildt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.


⚠ Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.




⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.


Övrigt


 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

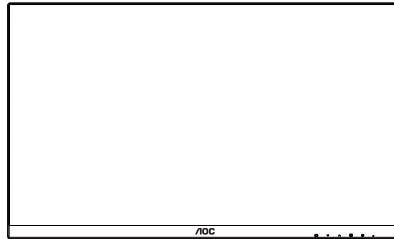
 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

 Nätsladdarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

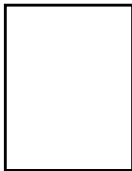
 För högt ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till maximalt ökar öronsnäckornas och hörlurarnas utspänning och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

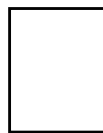
Förpackningens innehåll



Monitor



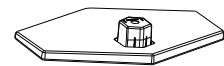
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



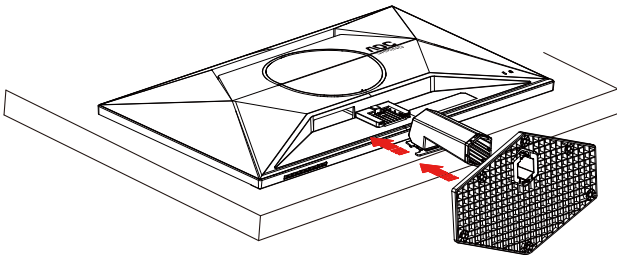
DisplayPort Cable

*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

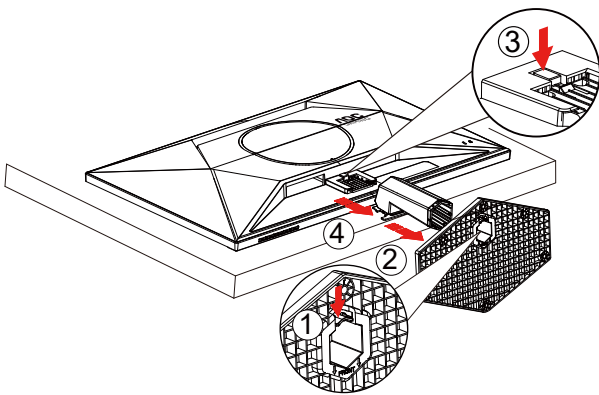
Montera stativ och fot


Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:



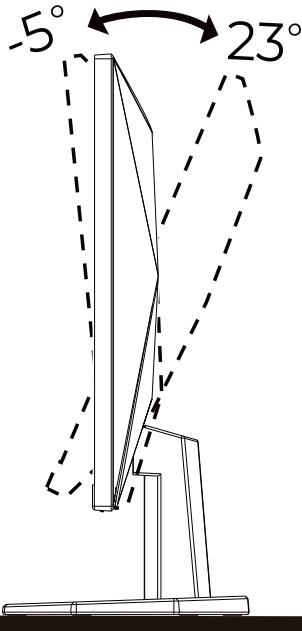
 **OBS!** Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Justera visningsvinkeln

För att uppnå bästa möjliga visningsupplevelse rekommenderas det att användaren ser till att kunna se hela ansiktet på skärmen och sedan justerar bildskärmens vinkel utifrån personliga preferenser.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



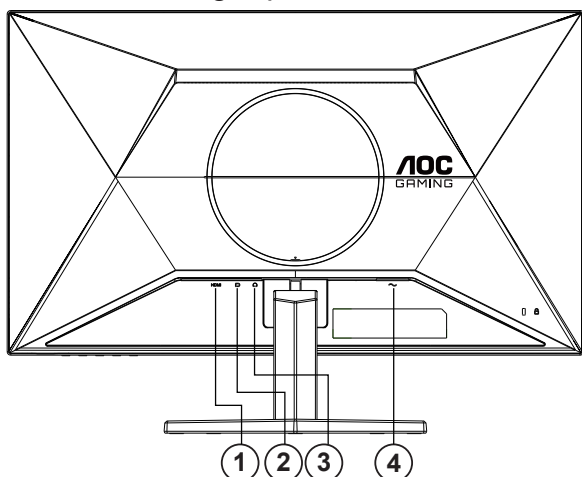
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

⚠ Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Hörlurar
4. Ström

Anslutning till dator

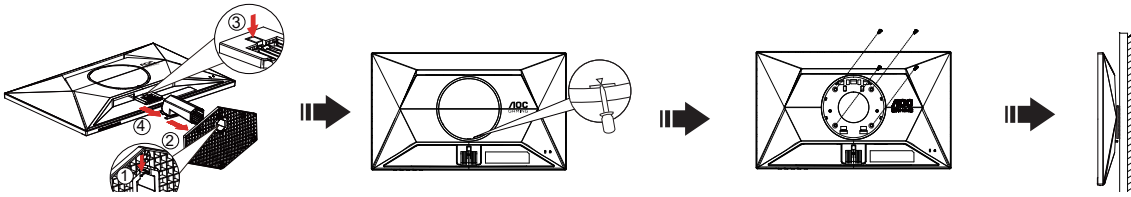
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

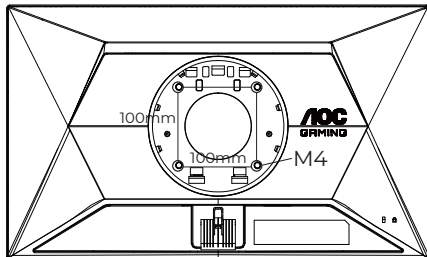
Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

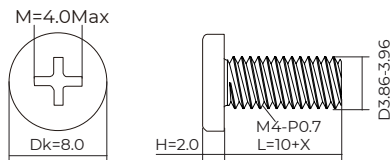


Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

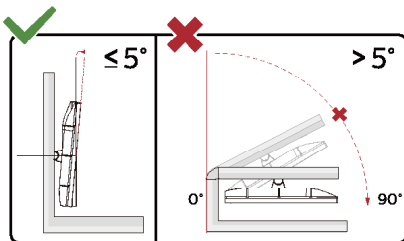
1. Ta bort basen.
2. Sätt in en platt skruvmejsel eller annat platt verktyg i spåret och öppna den bakre luckan.
3. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
4. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
5. Sätt in de 4 skruvarna i hålen och spänn dem.
6. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



Notera : VESA monteringskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid installation på vägg.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

⚠ Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega serien
- Radeon™ RX 500 serien
- Radeon™ RX 400 serien
- Radeon™ R9/R7 300 serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265-serien undantagen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serien
- Radeon™ R9 Fury serien
- Radeon™ R9/R7 200 serien (R9 270/X, R9 280/X-serien undantagen)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

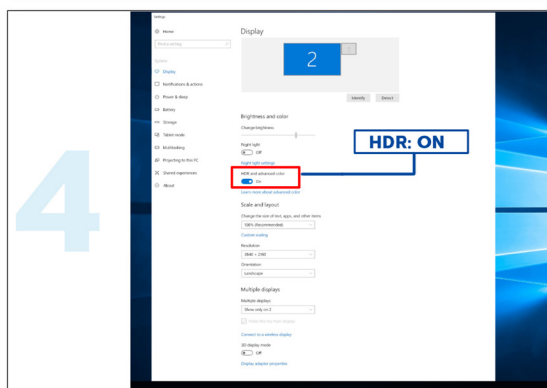
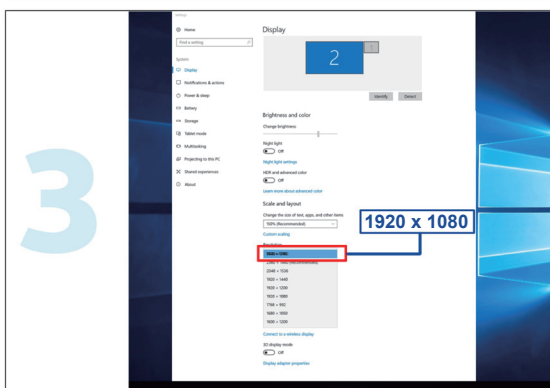
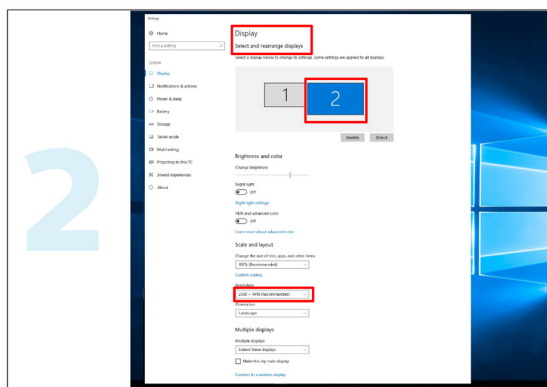
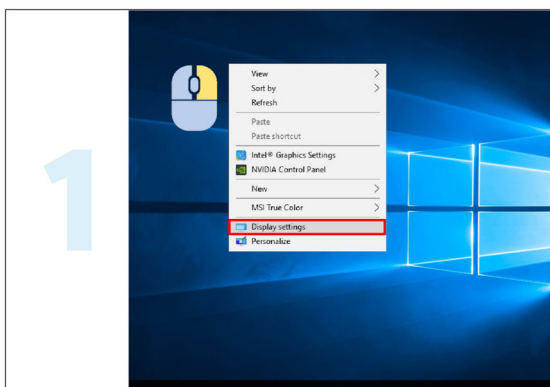
HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

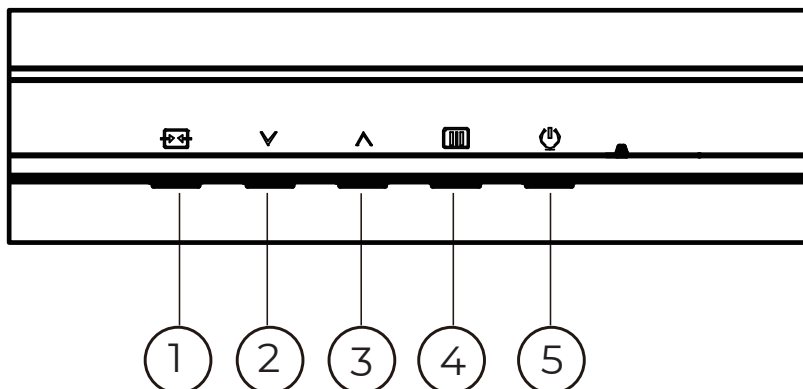
Obs:

1. Ingen speciell inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnitt i WIN10-versioner som är lägre (äldre) än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. 3840x2160 rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
 - a. Displayens upplösning är inställd på 1920*1080 och HDR är förinställt till På.
 - b. Efter att en applikation har angetts kan den bästa HDR-effekten uppnås när upplösningen ändras till 1920*1080 (om tillgänglig)



Inställning

Snabbtangenter



| | |
|---|---------------|
| 1 | Källa/Avsluta |
| 2 | Spelläge |
| 3 | Dial Point |
| 4 | Meny/Enter |
| 5 | Ström |

Meny/Enter

Tryck för att visa menyn eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på Ström-knappen för att sätta på/stänga av bildskärmen.

Dial Point

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

Spelläge

När ingen skärmmeny visas, tryck på "v"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "v" eller "^" knapp för att välja spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1 (Spelare 1), Gamer 2 (Spelare 2) eller Gamer 3 (Spelare 3)) efter speltyp.

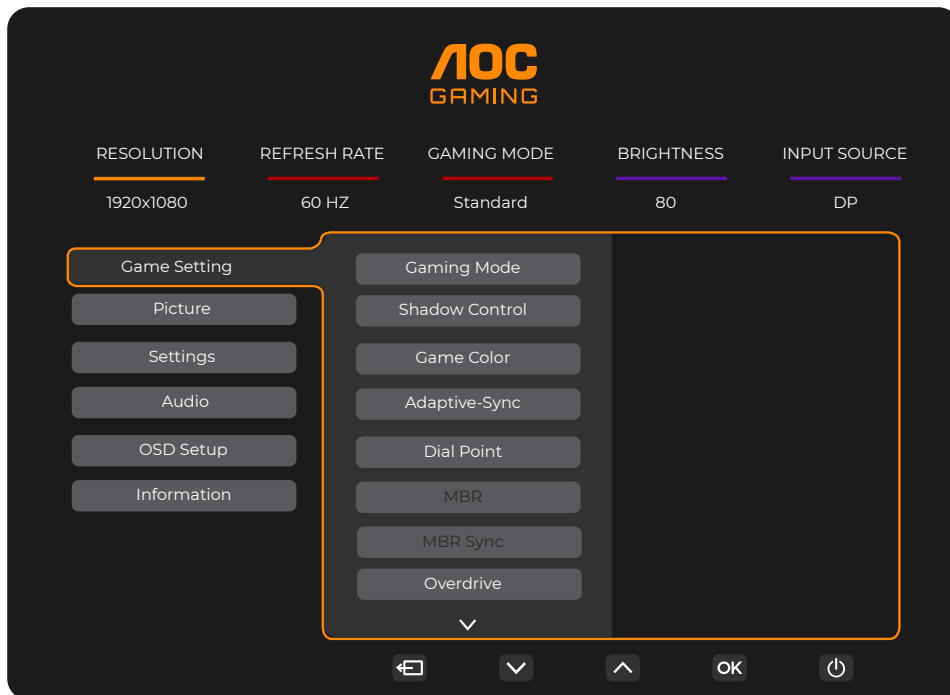
Källa/Avsluta










När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Källa/Avsluta som snabbknapp för källan.

När OSD-menyn är aktiv fungerar den här knappen som en utgångsknapp (för att lämna OSD-menyn).

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.

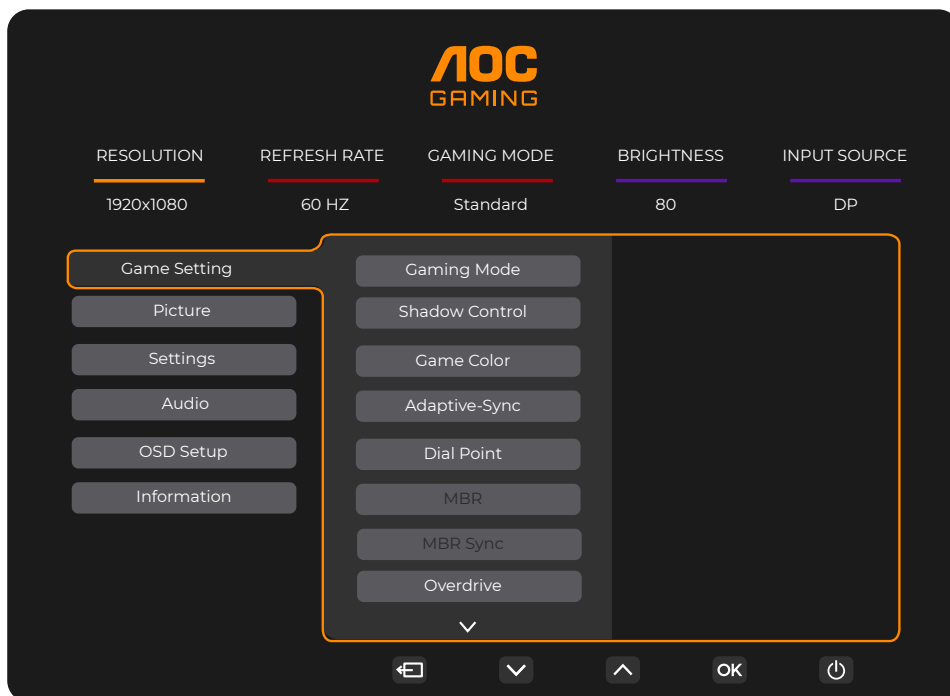


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Tryck \vee eller \wedge för att navigera igenom funktionerna. När önskad funktion har markerats, tryck på knappen  MENU (Meny) / OK för att aktivera den. Tryck \vee eller \wedge för att navigera igenom funktionerna i undermenyn. När önskad funktion har markerats, tryck på  / OK MENY-knappen för att aktivera den.
- 3). Tryck \vee eller \wedge för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  Avsluta-knappen för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). Låsa/låsa upp skärmmenyn: För att låsa bildskärmsinställningen, håll  MENU (MENY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på  strömbrytaren för att sätta på bildskärmen. För att låsa upp bildskärmsinställningen - håll  MENU (MENY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på  strömbrytaren för att sätta på bildskärmen.

OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Input Select" (Val av ingång) inaktiverat.
- 2). Om insignalens upplösning är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync, är punkten "Bildförhållande" ogiltig.

Game Setting (Spelinställning)



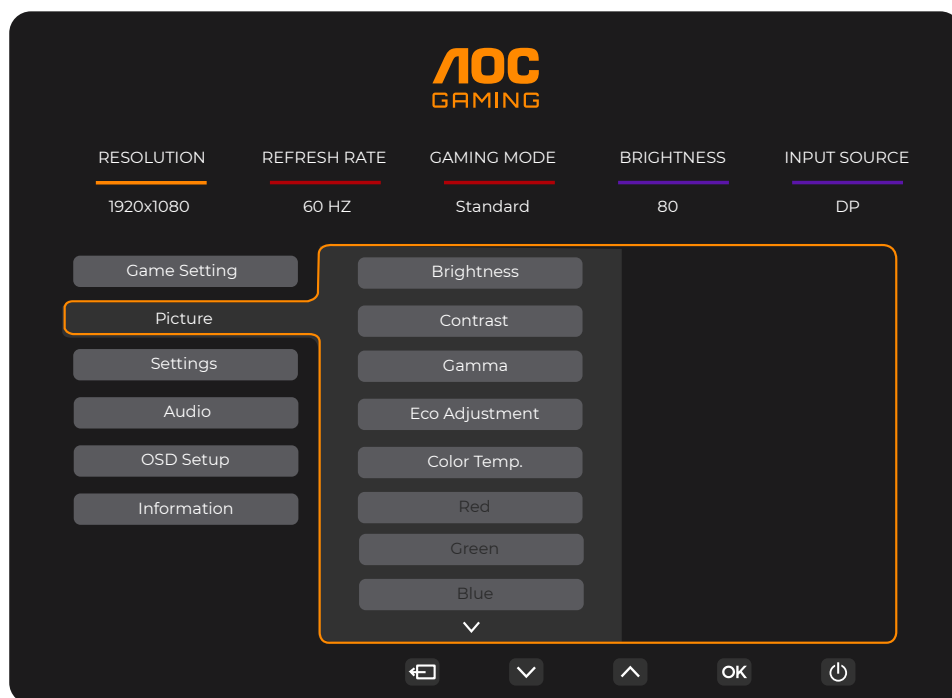
| | | |
|-----------------------------------|--|--|
| Gaming Mode (Spelläge) | Standard | Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel. |
| | FPS | För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman. |
| | RTS | För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten. |
| | Racing | För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad. |
| | Gamer 1 (Spelare 1) | Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1). |
| | Gamer 2 (Spelare 2) | Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2). |
| | Gamer 3 (Spelare 3) | Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3). |
| Shadow Control (Skuggkontroll) | 0-20 | Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 0, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 0 till 20 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 0 till 20 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 20 till 0 för en klarare bild. |
| Game Color (Spelfärg) | 0-20 | Spelfärgen har 0-20 nivåer för att justera färgmättnaden för bättre bild. |
| Adaptive-Sync | Off (Av) / On (På) | Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Körningspåminnelse för Adaptive-Sync: När funktionen Adaptive-Sync är aktiverad kan det blinka i vissa spelmiljöer. |
| Dial Point | Off (Av) / On (På) / Dynamic(Dynamisk) | Funktionen "Dial Point" (Kopplingspunkt) placerar ett sikte i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter-spel (FPS) med ett exakt sikte |
| MBR | 0 ~ 20 | MBR (Motion Blur Reduction) ger 0-20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. Observera: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängd, den låga ingångsfördröjningen är påslagen och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75\text{Hz}$. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar. |

| | | |
|----------------------------|---|--|
| MBR Sync | Off (Av) / On (På) | Inaktivera eller aktivera MBR Sync (ta bort rörelseoskärpa) OBS! MBR Sync-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och uppdateringsfrekvensen $\geq 75\text{Hz}$. |
| Overdrive | Normal (Normal) | Justera svarstiden. OBS! 1. Om användaren justerar OverDrive till "Fastest" (Snabbast) kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den enligt sina preferenser. 2. Funktionen "Extreme" (Extrem) är valfri när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75\text{Hz}$. 3. Skärmens ljusstyrka kommer att minska när funktionen "Extreme" (Extrem) är påslagen |
| | Fast (Snabb) | |
| | Faster (Snabbare) | |
| | Fastest (Snabbast) | |
| | Extreme (Extrem) | |
| Frame Counter (Ramräknare) | Off (Av) / Right-up (Höger-upp) / Right-Down (Höger-ned) / Left-Down (Vänster) / Left-Up (Vänsterupp) | Display V-frekvens på det valda hörnet |

OBS!

- 1). När "HDR Mode" (HDR-läge) under "Picture" (Bild) är aktiverat, kan inte objekten "Shadow Control" (Skuggkontroll), "Game Color" (Spelfärg) justeras.
- 2). När "HDR" under "Picture" (Bild) är aktiverat, kan inte objekten "Gaming Mode" (Spelläge), "Shadow Control" (Skuggkontroll), "Game Color" (Spelfärg), "MBR" och "MBR Sync" justeras.
- 3). När "Color Space" (Färgrymd) under "Picture" (Bild) är inställd på sRGB, kan inte objekten "Shadow Control" (Skuggkontroll) och "Game Color" (Spelfärg) justeras..

Picture(Bild)



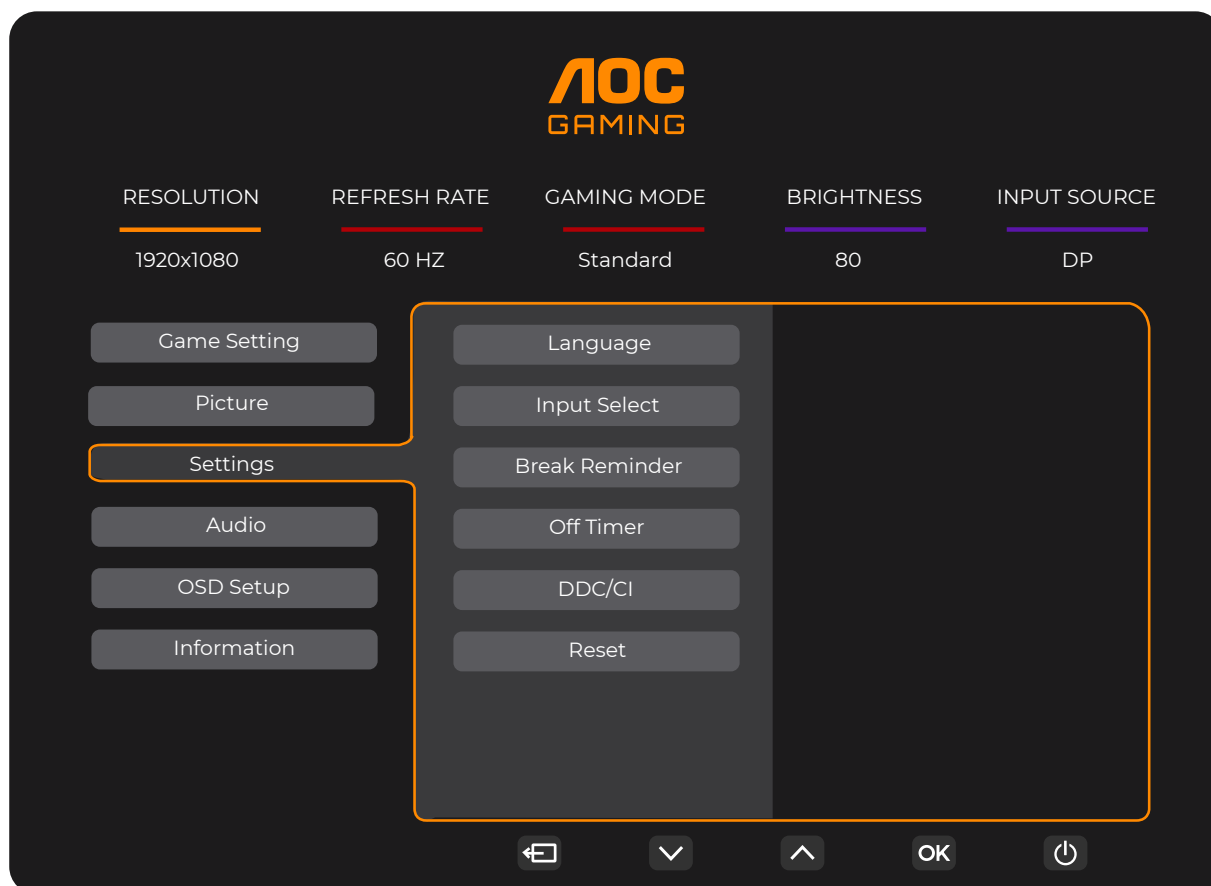
| | | |
|--------------------------------|-----------------------------|---|
| Brightness (Ljusstyrka) | 0-100 | Justering av bakgrundsbelysning |
| Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast från digitalt register. |
| Gamma | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Justera Gamma. |
| Eco Adjustment (Eco-justering) | Standard | Standardläge |
| | Text | Textläge |
| | Internet | Internetläge |
| | Game (Spel) | Spelläge |
| | Movie (Film) | Filmläge |
| | Sports (Sport) | Sportläge |
| | Reading (Läser) | Läserläge |
| Color Temp. (Färg) | Warm (Varm) | Återkalla varm färg från EEPROM. |
| | Normal | Återkalla normal färg från EEPROM. |
| | Cool (Kall) | Återkalla kall färg från EEPROM. |
| | User (Användare) | Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM |
| Red (Röd) | 0-100 | Röd förstärkning från Digital-register. |
| Green (Grön) | 0-100 | Grön förstärkning från Digital-register. |
| Blue (Blå) | 0-100 | Blå förstärkning från Digital-register. |

| | | |
|-----------------------------------|--------------------------------|--|
| HDR | Off (Av) | Ställ in HDR-profilen efter dina användningskrav. Anmärkning: När HDR-innehåll identifieras, kommer HDR-alternativet att visas för justering. |
| | DisplayHDR | |
| | HDR Picture (HDR Bild) | |
| | HDR Movie(HDR Film) | |
| | HDR Game(HDR Spel) | |
| HDR Mode (HDR-läge) | Off (Av) | Optimerad för bildens färg och kontrast, som simulerar HDR-effekt. Anmärkning: När HDR-innehåll inte identifieras, kommer HDR-lägesalternativet att visas för justering. |
| | HDR Game(HDR Spel) | |
| | HDR Movie(HDR Film) | |
| | HDR Vivid(HDR Levande) | |
| DCR | Off (Av) | Avaktivera dynamiskt kontrastförhållande |
| | On (På) | Aktivera dynamiskt kontrastförhållande |
| Color Space (Färgrymd) | Panel ursprunglig | Panel med standardfärgområde. |
| | sRGB | sRGB-färgområde. |
| LowBlue Mode (Lågt blått ljus) | Off (Av) | Minska blåsljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen. |
| | Multimedia | |
| | Internet | |
| | Office | |
| | Reading(Läsning) | |
| Image Ratio (Bildförhållande) | Full / Aspect (Förhållande) | Välj bildförhållande för visning. |

OBS!

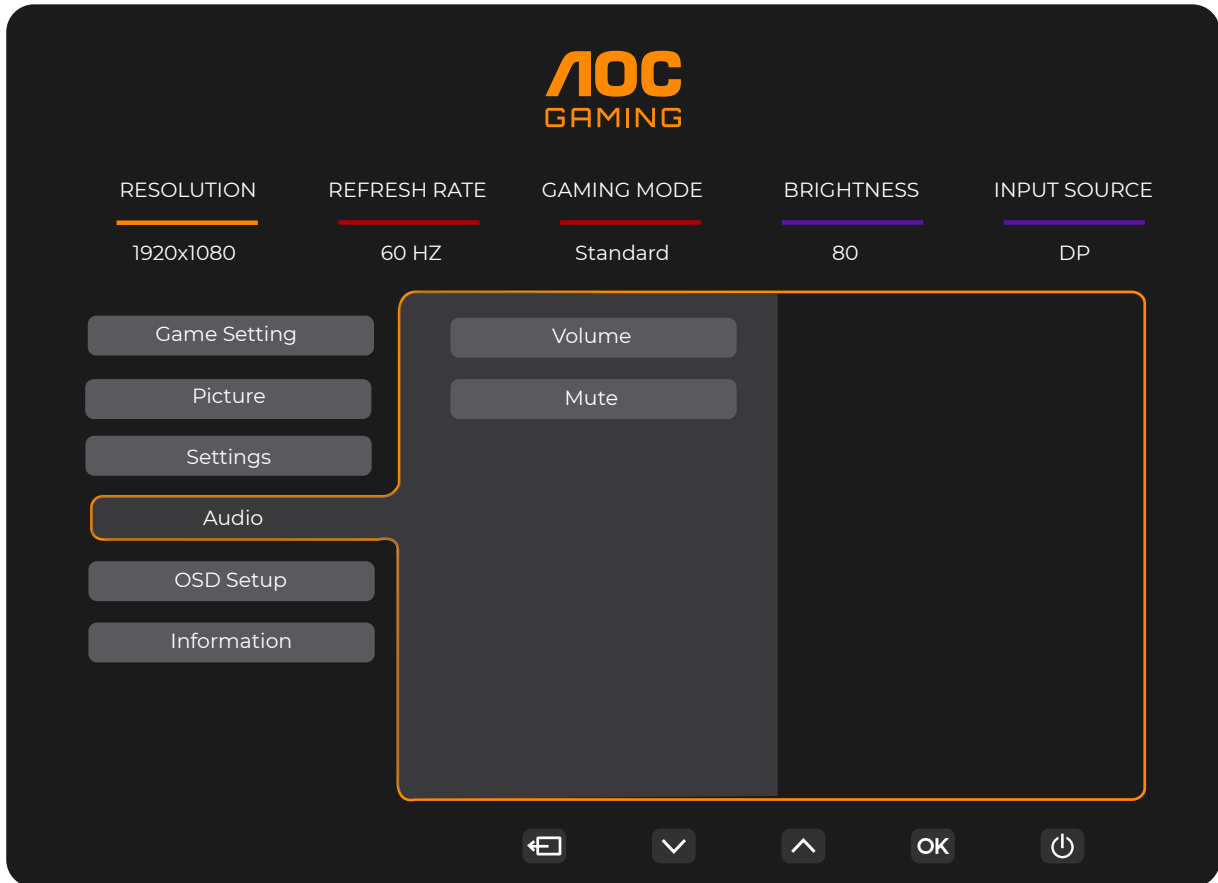
- 1). När "HDR Mode" (HDR-läge) är aktiverat, kan inte några alternativ utom "HDR Mode" (HDR-läge), "Contrast"(Kontrast), "Gamma", "ECO Adjustment" (ECO-justering), "Color Temp." (Färgtemp),, "DCR", "Color Space" (Färgrymd), "LowBlue Mode" (Lågblått läge) justeras.
- 2). När "HDR" är aktiverat, kan inte några alternativ utom "HDR", "Contrast"(Kontrast), "Gamma", "ECO Adjustment" (ECO-justering), "Color Temp." (Färgtemp),, "DCR", "Color Space" (Färgrymd), "LowBlue Mode" (Lågblått läge) justeras.
- 3). När "Color Space" (Färgrymd) är inställd på sRGB, kan inte några alternativ utom "Contrast"(Kontrast), "Gamma", "ECO Adjustment" (ECO-justering), "Color Temp." (Färgtemp),, "HDR Mode" (HDR-läge), "LowBlue Mode" (Lågblått läge) justeras.

Settings(Inställningar)



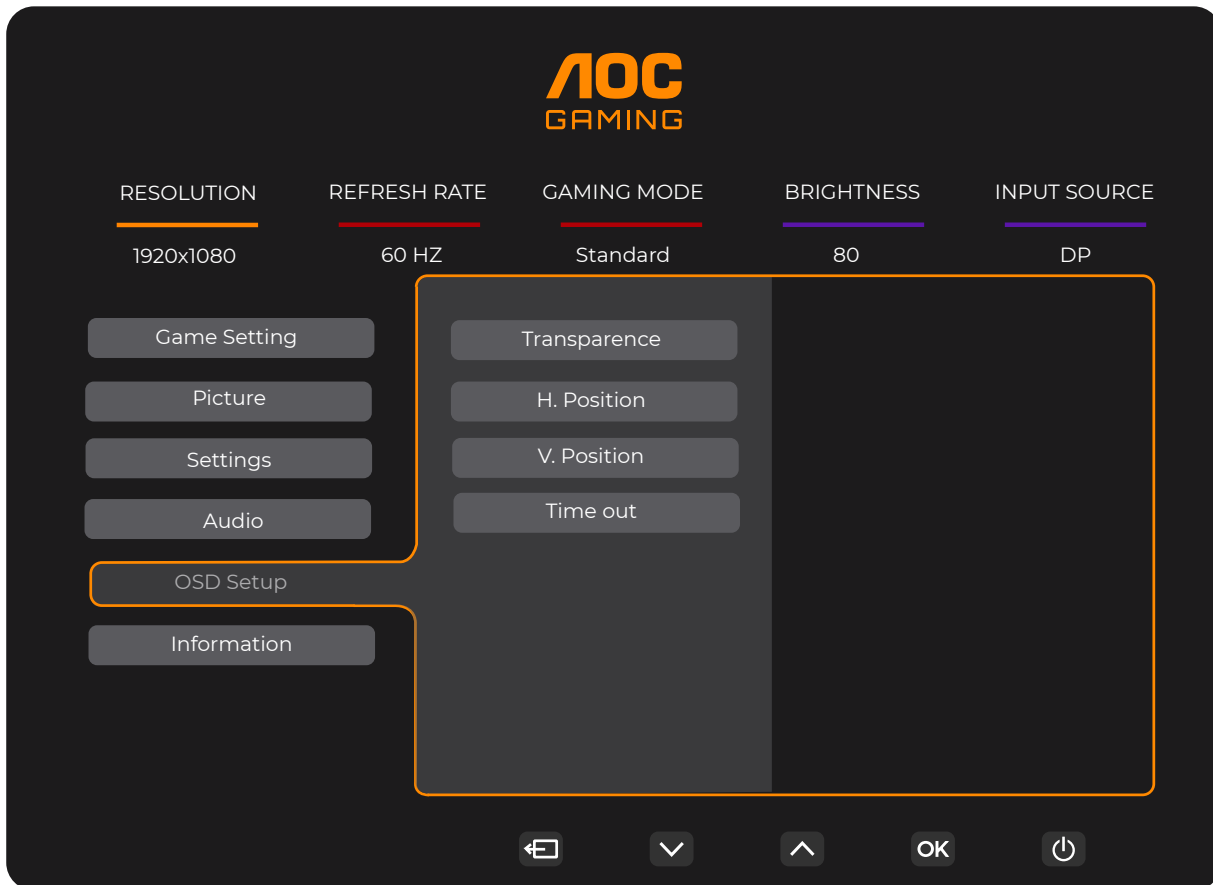
| | | |
|-------------------------------|--------------------|---|
| Language (Språk) | | Välj bildskärmsspråk |
| Input Select (Välj Inmatning) | Auto / HDMI / DP | Välj insignalälla. |
| Break Reminder | Off (Av) / On (På) | Break reminder if the user continuously works for more than 1hrs. |
| Off timer (Avstängningstimer) | 0-24 timmar | Välj avstängningstid |
| DDC/CI | ja eller nej | Slå PÅ/AV DDC/CI-support |
| Reset (Återställ) | ja eller nej | Återställ menyn till standard |

Audio (Ljud)



| | | |
|----------------|--------------------|-------------------|
| Volume (Volym) | 0-100 | Volymjustering. |
| Mute (Ljud av) | Off (Av) / On (På) | Stäng av volymen. |

OSD Setup (Bildskärmsinst.)



| | | |
|-------------------------------|-------|---------------------------------------|
| Transparence (Transparens) | 0-100 | Justera bildskärmens transparens |
| H. Position (Position-H) | 0-100 | Justera skärmmenyns horisontella läge |
| V. Position (Position-V) | 0-100 | Justera skärmmenyns vertikala läge |
| Timeout | 5-120 | Justera bildskärmens timeout |

Information

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: AOC XXXXXX
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

LED-indikation

| Status | LED-lampans färg |
|-------------------|------------------|
| Fullt strömläge | Vit |
| Aktiv avstängning | Orange |

Felsökning

| Problem och fråga | Möjliga lösningar |
|---|---|
| Ström-LED är inte PÅ | Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen. |
| Inga bilder på skärmen | <ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln. • Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten via DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång är inte tillgängligt för alla modeller. • Om strömmen är påslagen, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta upp datorn i ett lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta ett servicecenter eller din återförsäljare. • Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet är högre än den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera. Justera maximal upplösning och frekvens till ett värde som bildskärmen kan hantera. • Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats. |
| Suddig bild och problem med skuggbilder | Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på autojustera. Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan. |
| Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden | Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder. |
| Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge" | Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten. |
| Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ) | Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. |
| Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut) | Justera RGB-färg eller välj önskad färg. |
| Horisontella eller vertikala störningar på skärmen | Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera. |
| Reglering och service | Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller www.aoc.com (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan). |

Specifikationer

Allmänna specifikationer

24G42E

| | | | | |
|--------------------|---|--------------------------------|------------------------------------|--|
| Panel | Modellnamn | 24G42E | | |
| | Skärmtyp | TFT LCD-färgskärm | | |
| | Visningsyta | 60,5 cm diagonalt | | |
| | Pixeltäthet | 0,2745mm (H) × 0,2745mm (V) | | |
| | Video | HDMI-gränssnitt, DP-gränssnitt | | |
| Övrigt | Horisontell frekvens | 30k-200kHz | | |
| | Horisontell skärmstorlek (maximal) | 527,04mm | | |
| | Vertikal frekvens | 48-180Hz | | |
| | Vertikal skärmstorlek (maximal) | 296,46mm | | |
| | Optimal förinställd upplösning | 1920x1080@60Hz | | |
| | Max resolution | 1920x1080@180Hz | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Strömkälla | 100-240V~ 50/60Hz 1,5A | | |
| Effektförbrukning | Typisk (standard ljusstyrka och kontrast) | 19W | | |
| | Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100) | ≤29W | | |
| | Vänteläge | ≤0,3W | | |
| Fysiska egenskaper | Anslutningstyp | HDMI/DisplayPort/Hörlursuttag | | |
| | Signalkabeltyp | Borttagbar | | |
| Miljö | Temperatur | Drift | 0°C ~ 40°C | |
| | | Ur drift | -25°C ~ 55°C | |
| | Luftfuktighet | Drift | 10 % ~ 85 % (utan kondens) | |
| | | Ur drift | 5 % ~ 93% (utan kondens) | |
| | Höjd | Drift | 0 m ~ 5 000 m (0 fot ~ 16404 fot) | |
| | | Ur drift | 0 m ~ 12 192 m (0 fot ~ 40000 fot) | |

27G42E

| | | | |
|--------------------|---|--------------------------------|------------------------------------|
| Panel | Modellnamn | 27G42E | |
| | Skärmtyp | TFT LCD-färgskärm | |
| | Visningsyta | 68,6 cm diagonalt | |
| | Pixeltäthet | 0,3108mm (H) × 0,3108mm (V) | |
| | Video | HDMI-gränssnitt, DP-gränssnitt | |
| Övrigt | Horisontell frekvens | 30k-200kHz | |
| | Horisontell skärmstorlek (maximal) | 597,736mm | |
| | Vertikal frekvens | 48-180Hz | |
| | Vertikal skärmstorlek (maximal) | 335,664mm | |
| | Optimal förinställd upplösning | 1920x1080@60Hz | |
| | Max resolution | 1920x1080@180Hz | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Strömkälla | 100-240V~ 50/60Hz 1,5A | |
| Effektförbrukning | Typisk (standard ljusstyrka och kontrast) | 22W | |
| | Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100) | ≤34W | |
| | Vänteläge | ≤0,3W | |
| Fysiska egenskaper | Anslutningstyp | HDMI/DisplayPort/Hörlursuttag | |
| | Signalkabeltyp | Borttagbar | |
| Miljö | Temperatur | Drift | 0°C~ 40°C |
| | | Ur drift | -25°C~ 55°C |
| | Luftfuktighet | Drift | 10 % ~ 85 % (utan kondens) |
| | | Ur drift | 5 % ~ 93% (utan kondens) |
| | Höjd | Drift | 0 m ~ 5 000 m (0 fot ~ 16404 fot) |
| | | Ur drift | 0 m ~ 12 192 m (0 fot ~ 40000 fot) |

Förinställda visningslägen

| STANDARD | UPPLÖSNING(±1Hz) | HORISONTELL FREKVENNS (KHZ) | VERTIKAL FREKVENNS (Hz) |
|-----------|------------------|-----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@120Hz | 137.283 | 120.003 |
| FHD(DP) | 1920x1080@144Hz | 162.003 | 144.003 |
| FHD | 1920x1080@180Hz | 199.803 | 180.003 |
| MAC MODES | | | |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |

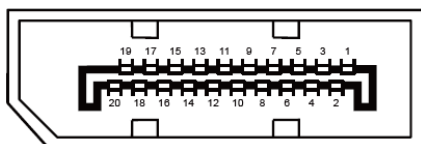
Obs! Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss avvikelse (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för den här produkten avrundats. Se den faktiska produkten.

Stifttilldelningar



19 stift signalkabel för färgdisplay

| Stift nr. | Signalnamn | Stift nr. | Signalnamn | Stift nr. | Signalnamn |
|-----------|-------------------|-----------|----------------------------|-----------|----------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS-data 0- | 17. | DDC/CEC jord |
| 2. | TMDS Data 2 skärm | 10. | TMDS-klocka + | 18. | +5V ström |
| 3. | TMDS-data 2- | 11. | TMDS klockskärm | 19. | Hot Plug-detektering |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS-klocka - | | |
| 5. | TMDS Data 1 skärm | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS-data 1- | 14. | Reserverad (N.C. på enhet) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 skärm | 16. | SDA | | |



20-stift signalkabel för färgdisplay

| Stiftnr. | Signalnamn | Stiftnr. | Signalnamn |
|----------|---------------|----------|----------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug-detektering |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retur DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.

