

AGON

PRO



Navodila za uporabo OLED-monitorja

AG346UCD

Glede na značilnosti izdelkov OLED je zaslon priporočljivo vzdrževati v skladu z zahtevami navodil za uporabnika, zato da se zmanjša verjetnost pojava zadrževanja slike.

AOC

www.aoc.com

©2024 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|--|----|
| Varnost | 1 |
| Dogovorjene oznake | 1 |
| Napajanje | 2 |
| Namestitvev | 3 |
| Čiščenje | 4 |
| Drugo | 5 |
| Nastavitvev | 6 |
| Vsebina paketa | 6 |
| Namestitvev stojala in podstavka | 7 |
| Prilaganje zornega kota | 8 |
| Priklop monitorja | 9 |
| Montaža na steno | 10 |
| Funkcija prilagodljive sinhronizacije | 11 |
| HDR | 12 |
| Prilaganje | 13 |
| Hitre tipke | 13 |
| Funkcije tipk v zaslonskem meniju | 14 |
| OSD Setting (Nastavitve OSD) | 16 |
| Game Setting (Nastavitvev igre) | 17 |
| Luminance (Svetilnost) | 19 |
| PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki)) | 20 |
| Color Setup (Nastavitvev barv) | 21 |
| Audio | 22 |
| Light FX | 23 |
| OLED Care/Extra (Dodatno) | 24 |
| OSD Setup (Nastavitvev OSD) | 26 |
| Indikator LED | 27 |
| Odpravljanje težav | 28 |
| Specifikacije | 29 |
| Splošne specifikacije | 29 |
| Prednastavljeni načini zaslona | 31 |
| Določitve nožic | 32 |
| Plug and Play | 33 |

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.





POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

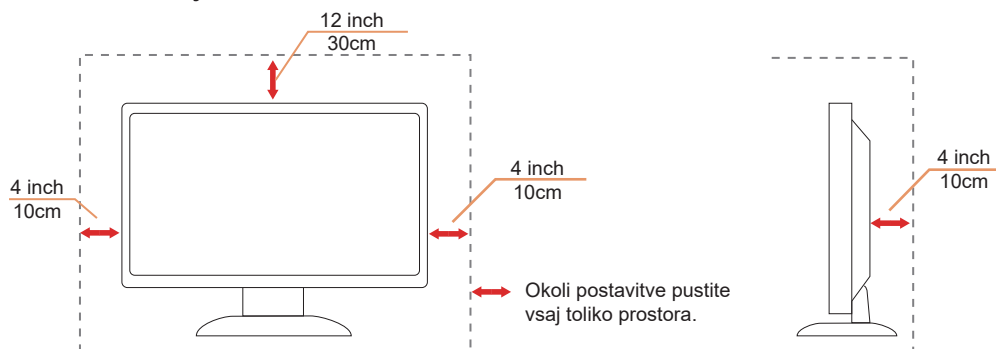
! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

Namestitev na stojalo



Čiščenje






! Omarico redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Pri čiščenju uporabite mehko krpo iz bombaža ali mikrovlaken. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, da preprečite vdor tekočine v ohišje.



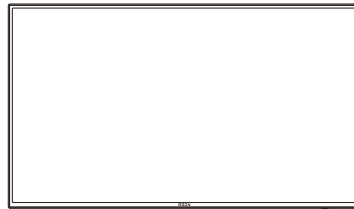
! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo

-  Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.
-  Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.
-  Med delovanjem OLED-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.
-  Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.
-  Glede na značilnosti izdelkov OLED tega izdelka ni priporočljivo uporabljati neprekinjeno več kot štiri ure. Izdelek vsebuje številne tehnologije za zmanjšanje pojava zadrževanja slike. Za več informacij si oglejte poglavje o vzdrževanju zaslona.

Nastavitev

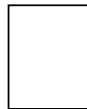
Vsebina paketa



OLED Monitor



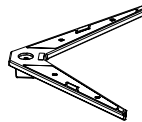
Quick Start Guide



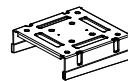
Warranty card



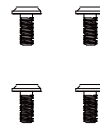
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Stand Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



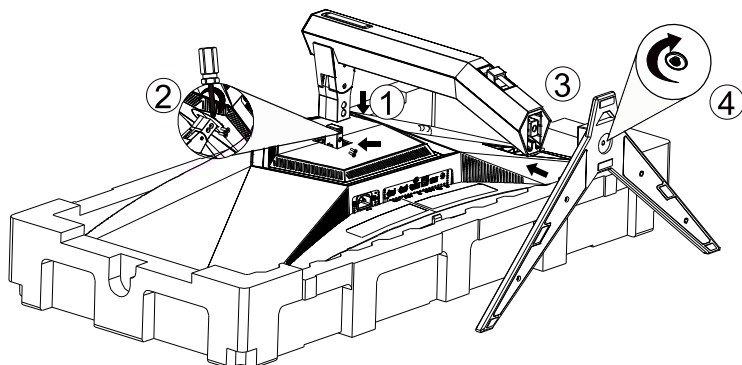
USB Cable

* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

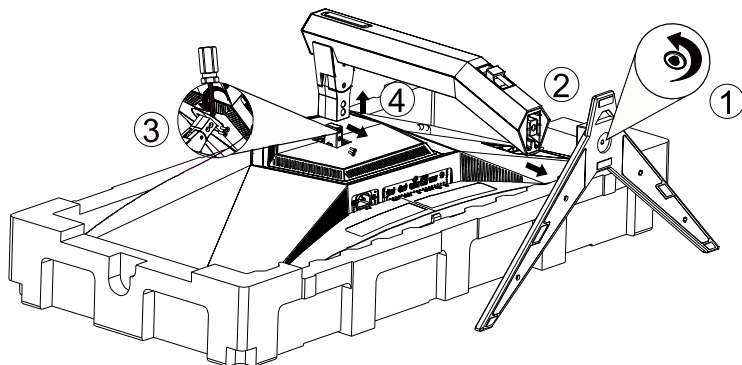
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

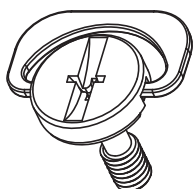
Namestitev:



Odstranitev:

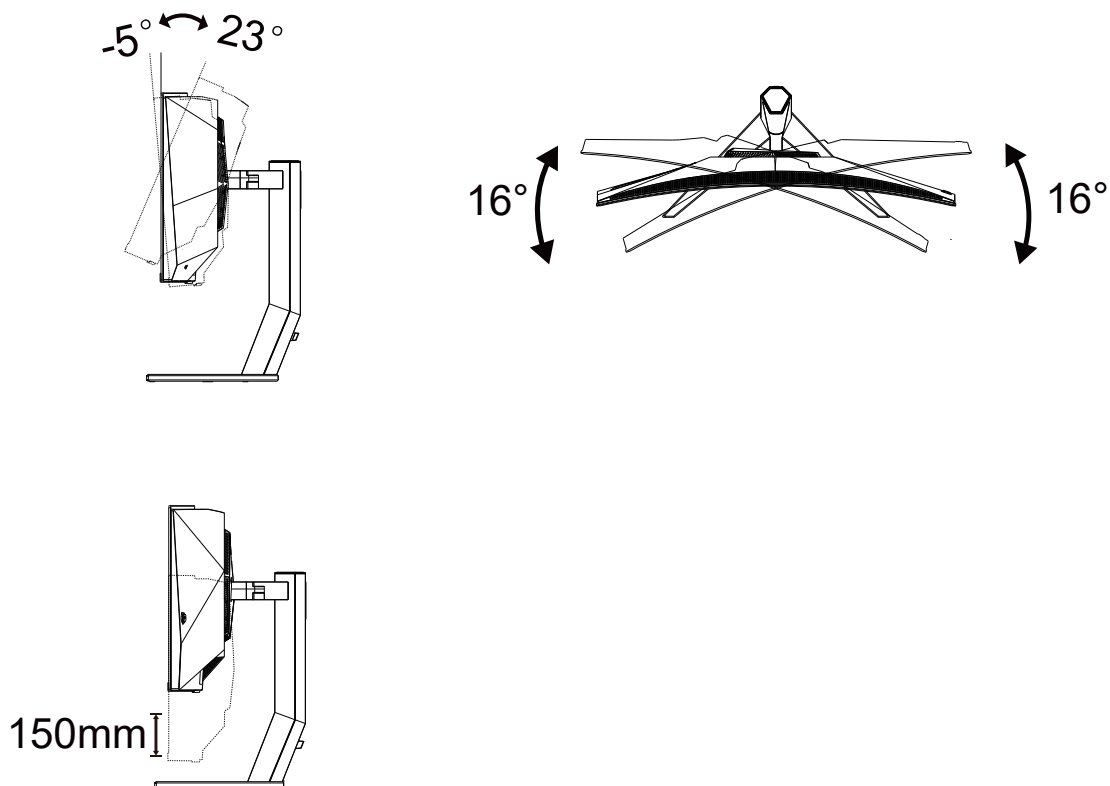


Specifikacija za vijak za podstavek: M6*21 mm (efektivni navoj 5,5 mm)



Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

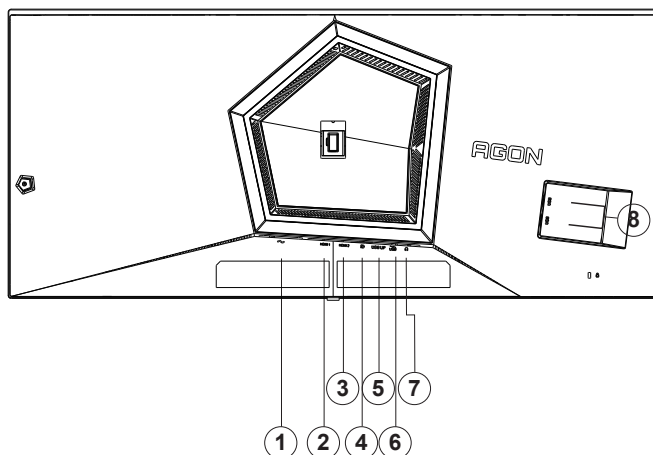
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte OLED zaslona. Tako OLED zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Priklop monitorja

Kabelske povezave na zadnji strani monitorja:



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Priključek USB 3.2 Gen1 za povratni tok
6. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok + hitro polnjenje x1
7. Slušalke
8. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok x2

Priključitev na računalnik

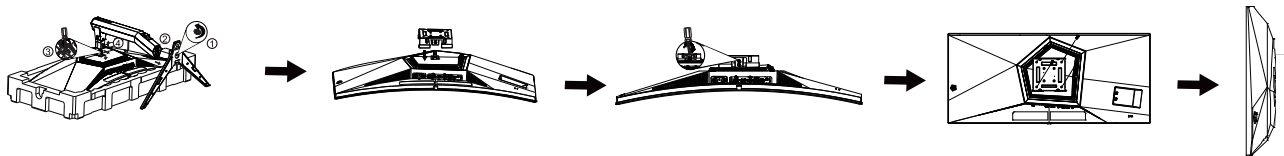
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel zaslona priključite na video priključek v računalniku.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in OLED-monitor.

Montaža na steno

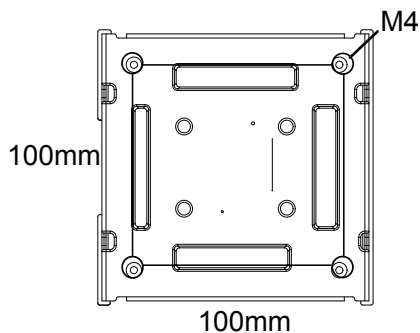
Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.



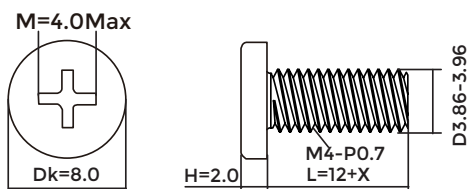
Monitor lahko pritrdite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. V odprtine vstavite 4 vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrditev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.

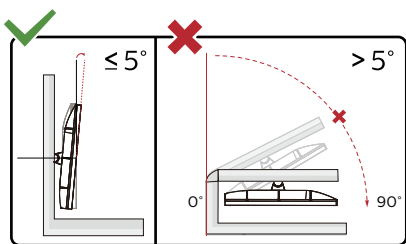
Stenski obešalnik:



Specifikacije za vijake stenskega obešalnika: M4*12mm



Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

OPOZORILO:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija prilagodljive sinhronizacije

1. Funkcija prilagodljive sinhronizacije deluje z vhodi DisplayPort/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

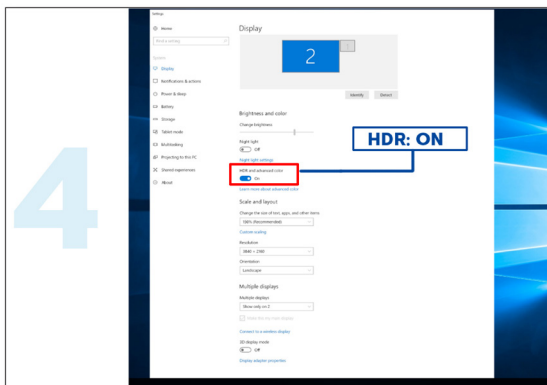
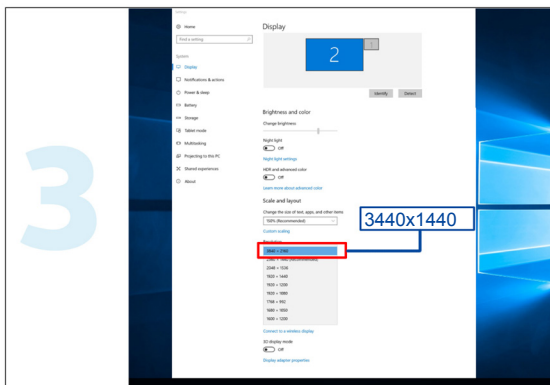
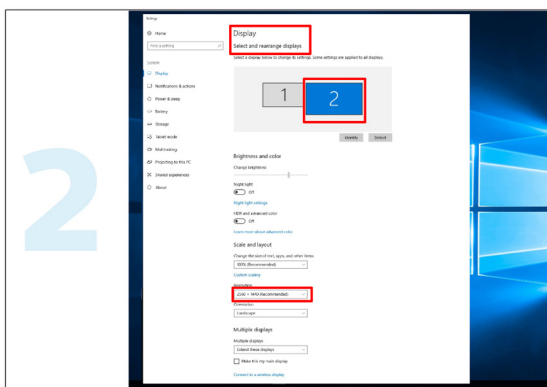
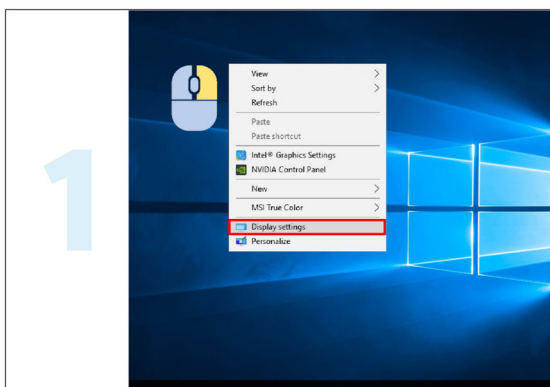
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v obliki HDR10.

Zaslon bo morda samodejno aktiviral funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Izberite »Izklopi« za funkcijo HDR, če želite preprečiti samodejno aktiviranje funkcije.

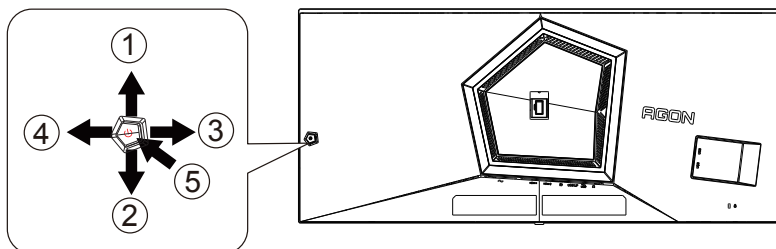
Opomba:

1. 3840 × 2160 pri 50 Hz/60 Hz je na voljo samo na napravah, kot so predvajalniki UHD ali Xbox/PS.
2. Nastavitve zaslona
 - a. Izberite »Display Settings« (Nastavitve zaslona) in nato izberite ločljivost – 3440 x 1440 in vklopljen HDR.
 - b. Spremenite in izberite ločljivost – 3440 x 1440 (če je na voljo), da dosežete najboljše učinke HDR.”



Prilagajanje

Hitre tipke



| | |
|---|---------------------------|
| 1 | Vir/navzgor |
| 2 | Točka za ciljanje/navzdol |
| 3 | Igralni način/levo |
| 4 | Svetloba FX/desno |
| 5 | Napajanje/meni/vnos |

Napajanje/meni/vnos

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire. Za izklop monitorja gumb pridržite 2 sekundi.

Točka za ciljanje

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje.

Igralni način/levo

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko »levo«, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko »levo« ali »desno«, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

Svetloba FX/desno

Če ni zaslonskega menija, pritisnite tipko »desno«, da aktivirate funkcijo Light FX.

Vir/navzgor

Če je zaslonski meni zaprt, gumb »Vir« deluje kot hitra tipka za izbiro vira.

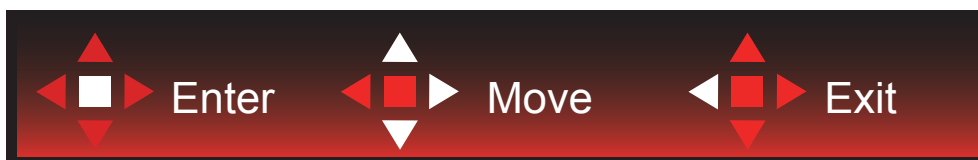
Funkcije tipk v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami levo/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko desno



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

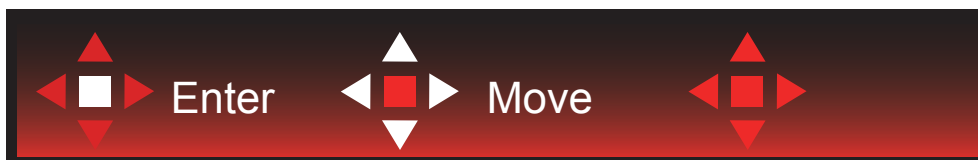
Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Premikanje: s tipkami levo/desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Izhod: s tipko levo se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Vstop: s tipko desno vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter uveljavite nastavitve zaslonskega menija in se vrnete na prejšnjo raven menija

Izbira: s tipko navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju



Izbira: s tipkama navzgor/navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju

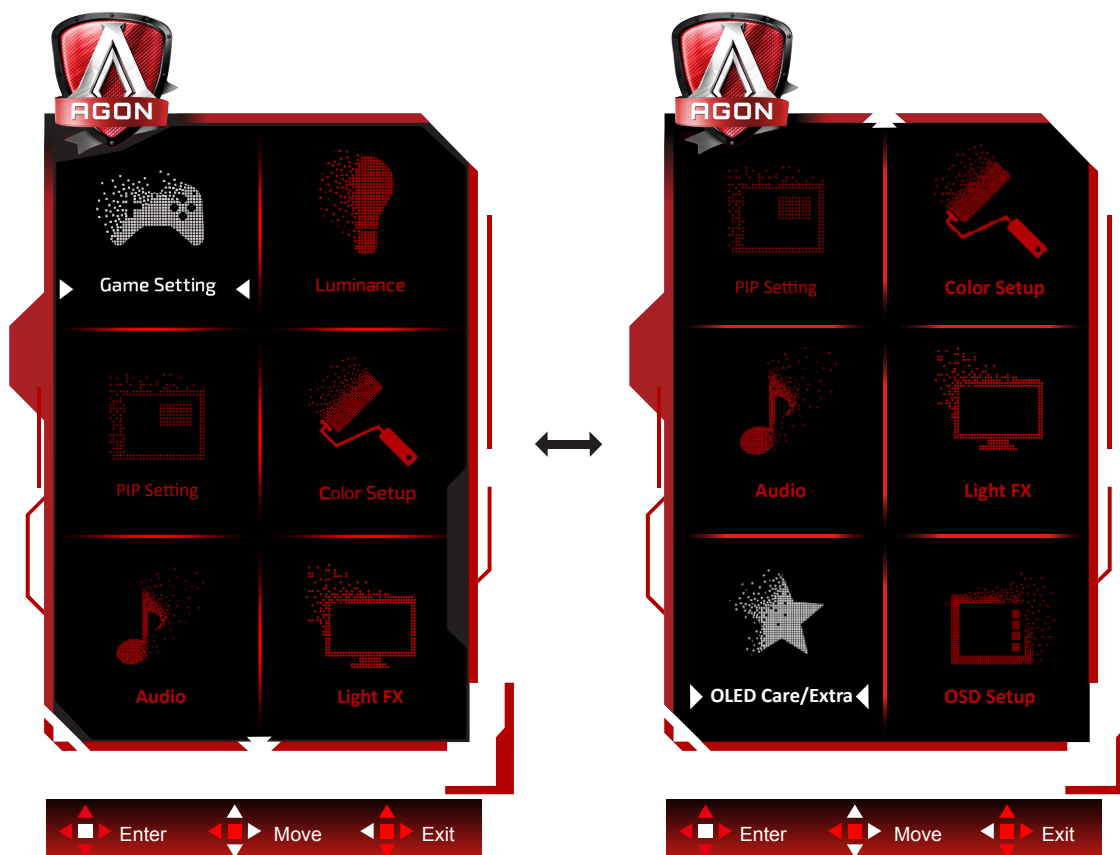


Vstop: s tipko Enter se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama levo/desno prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.




- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko MENU (Meni).
- 2). Za premikanje ali izbiro (prilagajanje) nastavitve v zaslonskem meniju uporabite razlago funkcij tipk.
- 3). Funkcija zaklepanja/odklepanja zaslonskega menija: Za zaklepanje ali odklepanje zaslonskega menija pritisnite in držite tipko navzdol 10 s, medtem ko funkcija zaslonskega menija ni aktivna.

Opombe:

Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.

Game Setting (Nastavitev igre)



| | | | |
|---|---------------------------------|--|--|
|  | Game Mode (Igralni način) | izklop | Ni optimizacije po načinu za igre. |
| | | FPS | Za igranje iger FPS (prvoosebni strelskih iger). Izboljša podrobnosti črnin v temnih temah. |
| | | RTS | Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike. |
| | | Racing (Dirkanje) | Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv. |
| | | Gamer 1 (Igralec 1) | Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«. |
| | | Gamer 2 (Igralec 1) | Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«. |
| | | Gamer 3 (Igralec 1) | Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«. |
| | Shadow Control (Nadzor senc) | 0-20 | Privzeta vrednost nastavitve »Shadow Control« (Upravljanje senc) je 0, končni uporabnik pa lahko to vrednost za jasnejšo sliko prilagodi od 0 do 20. Če je slika pretemna za jasen prikaz podrobnosti, prilagodite nastavitve od 0 do 20, da bo slika jasna. |
| | Game Color (Barva igre) | 0-20 | Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljšo sliko |
| | Sniper Scope | izklop /1.0 /1.5 /2.0 | Lokalno povečajte, da boste med streljanjem orožje lažje usmerili v tarčo. |
| Adaptive-Sync | Vkop/izklop | Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik o zagonu prilagodljive sinhronizacije: če je vklopljena funkcija prilagodljive sinhronizacije, lahko pri nekaterih igrah prihaja do utripanja. | |

| | | | |
|--|--|--|---|
| | Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala) | Vklop/izklop | Z izklopom medpomnjenje sličic lahko zmanjšate zakasnitev vhodnega signala. Opomba: Zakasnitev šibkega vhodnega signala je privzeto onemogočena in je ni mogoče nastaviti, če je frekvenca polja manjša od 120 Hz; zakasnitev je privzeto omogočena in je ni mogoče nastaviti, če je frekvenca polja enaka 120 Hz in je v stanju prilagojene sinhronizacije. |
| | Števec okvirjev | Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj | Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu (Funkcija števec okvirjev deluje le z grafično kartico AMD.) |

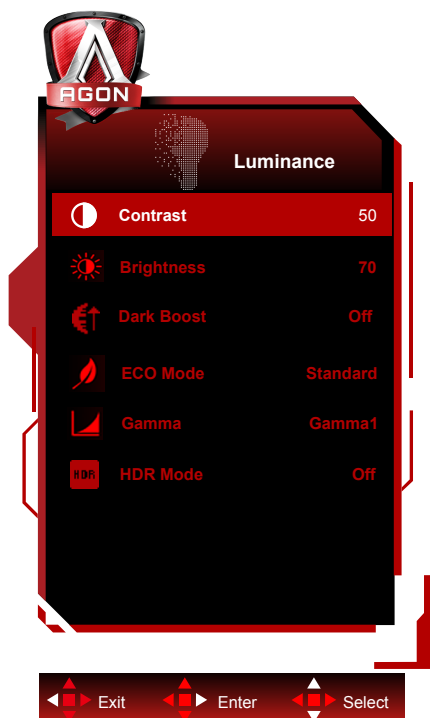
Opomba:


Ko je »Način HDR« pod »Svetlost« nastavljen na »brez izklopa«, »Shadow Control« in »Game Color« ni mogoče nastaviti.

Ko je »HDR« pod »Luminance« nastavljen na »non-off«, »Game Mode«, »Shadow Control« in »Game Color« ni mogoče nastaviti.

Če je »Barvna lestvica« v razdelku »Nastavitve barv« nastavljena na »Standardno«, elementov »Nadzor senc« in »Barva igre« ni mogoče nastaviti.

Luminance (Svetilnost)



| | | | |
|---|--|--|---|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast iz digitalnega registra. |
| | Brightness (Svetlost) | 0-100 | Prilagoditev odzadnje osvetlitve |
| | Dark Boost | izklop /Level 1 /Level 2 / Level 3 | Izboljšajte podrobnosti zaslona na temnem ali svetlem območju, da prilagodite svetlost na svetlem območju in zagotovite, da ni prenasočena. |
| | Eco mode (Način Eko) | Standard (Standardno) | Standardni način |
| | | Text (Besedilo) | Besedilni način |
| | | Internet | Internetni način |
| | | Game (Igre) | Igralni način |
| | | Movie (Film) | Filmski način |
| | | Sports (Šport) | Športni način |
| | | Reading(Branje) | Branje Način |
| | Gamma (Gama) | Gamma1 (Gama 1) | Prilagoditev na Gama 1 |
| Gamma2 (Gama 2) | | Prilagoditev na Gama 2 | |
| Gamma3 (Gama 3) | | Prilagoditev na Gama 3 | |
| HDR | Off / DisplayHDR /HDR Peak/ HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Nastavite profil HDR skladno z vašimi uporabniškimi zahtevami. Opomba: Ko je zaznana vsebina HDR, se možnost HDR prikaže za prilagoditev. | |
| HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira učinek HDR. Opomba: Ko vsebina HDR ni zaznana, se možnost načina HDR prikaže za prilagoditev. | |

Opomba:

Ko je »Način HDR« nastavljen na neizklopljeno stanje, elementov »Contrast (Kontrast)«, »Eco mode (Način Eko)« in »Gamma« ni mogoče prilagoditi.

Če je »HDR« pod »Svetlnost« nastavljen na »neizklopljen«, drugih elementov pod »Svetlnost« ni mogoče prilagoditi.

Ko je »Barvna lestvica« v »Nastavitev barv« nastavljena na »sRGB« ali »DCI-P3«, elementov »Kontrast«, »Dark Boost« Eco način, »Gamma« in HDR/HDR način ni mogoče nastaviti.

PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki))



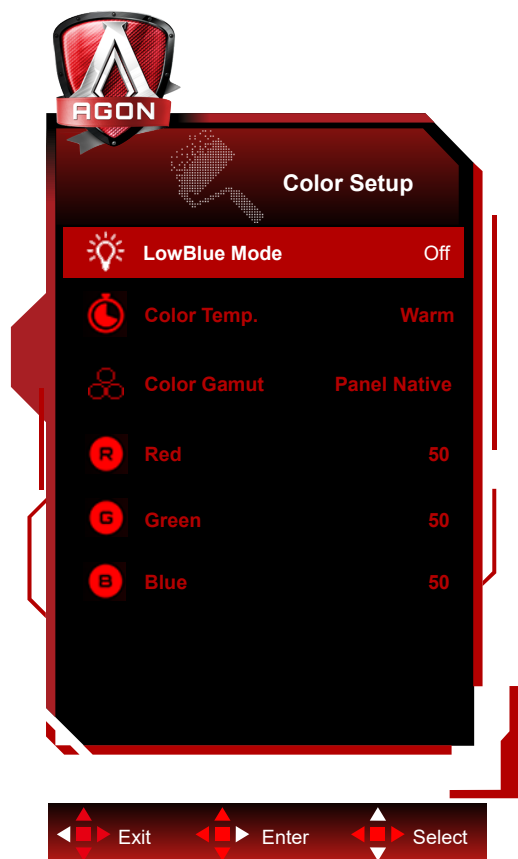
| | | | |
|---|---------------------------------------|--|-----------------------------------|
|  | PIP (slika v sliki) | Off(Izklop) / PIP / PBP | Omogoči ali onemogoči PIP ali PBP |
| | Main Source (Glavni vir) | | Izbira vira glavnega zaslona |
| | Sub Source (Sekundarni vir) | | Izbira vira sekundarnega zaslona |
| | Size (Velikost) | Small (Majhna) / Middle (Srednja) / Large (Velika) | Izbira velikosti zaslona |
| | Position (Položaj) | Right-up (Desno zgoraj) | Izbira lokacije zaslona |
| | | Right-down (Desno spodaj) | |
| | | Left-up | |
| | | Left-down | |
| Audio (Zvoki) | On (Vkllop): zvok PIP (slike v sliki) | Omogoči ali onemogoči nastavitve zvoka | |
| | Off (Izklop): glavni zvok | | |
| Swap (Izmenjava) | On (Vkllop): Izmenjava | Izmenjava vira zaslona | |
| | Off (Izklop): brez dejanja | | |


Opomba:

- 1) Ko je »HDR« pod »Luminance (Svetilnost)« nastavljeno na stanje brez izklopa, vseh elementov pod »PIP Setting« ni mogoče prilagoditi.
- 2) Ko je omogočena funkcija PIP/PBP, so nekatere z barvami povezane prilagoditve v zaslonskem meniju veljavne samo za glavni zaslon, medtem ko podzaslon ni podprt. Posledično lahko imata glavni zaslon in podzaslon različne barve.
- 3) Ločljivost vhodnega signala nastavite na 1720 x 1440 pri 60 Hz za PBP, da dosežete želeni učinek prikaza.
- 4) Ko je funkcije PBP/PIP omogočena, je združljivost vhodnega vira glavnega zaslona/podzaslona prikazana v naslednji tabeli:

| PIP/PBP | | Main Source (Glavni vir) | | |
|-----------------------------|-------|--------------------------|-------|----|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP |
| Sub Source (Sekundarni vir) | HDMI1 | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V |
| | DP | V | V | V |

Color Setup (Nastavitev barv)



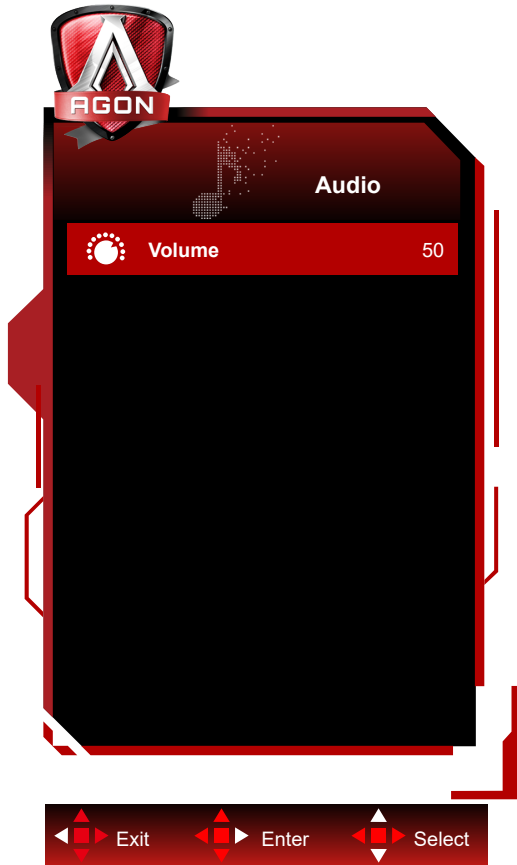
| | | | |
|---|------------------------------|---|---|
|  | LowBlue Mode (Način LowBlue) | Izklop/ večpredstavnost/ internet/pisarna/ branje | Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe. |
| | Color Temp. (Barvna temp.) | Warm (Topla) | Priklic tople barvne temperature iz EEPROM. |
| | | Normal (Normalna) | Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM. |
| | | Cool (Hladna) | Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM. |
| | | User (Uporabnik) | Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM. |
| | Color Gamut (Barvni razpon) | Prvotna plošča | Plošča standardnega barvnega prostora. |
| | | sRGB | Barvni prostor sRGB . |
| | | DCI-P3 | Barvni prostor DCI-P3. |
| | Red (Rdeča) | 0-100 | Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra. |
| Green (Zelena) | 0-100 | Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra. | |
| Blue (Modra) | 0-100 | Ojačitev modre barve iz digitalnega registra. | |


Opomba:

Ko je »Način HDR« ali »HDR« pod »Nastavitev slike« nastavljen na neizklopljeno, nobenih postavk pod »Nastavitve barv« ni mogoče prilagoditi.

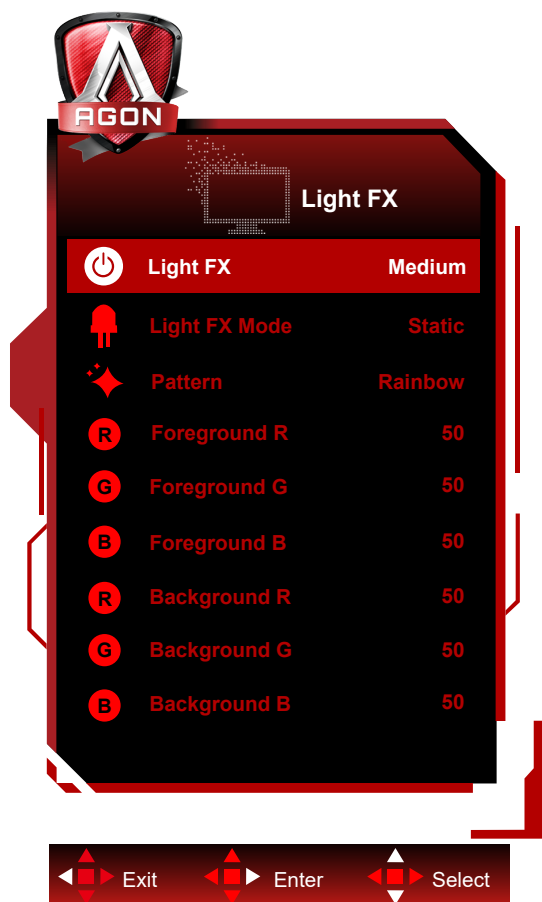
Ko je možnost »Color Space« (Barvni prostor) nastavljena na sRGB ali DCI-P3, vseh drugih elementov v razdelku »Color Settings« (Nastavitve barv) ni mogoče prilagoditi.


Audio



| | | | |
|---|----------|-------|------------------------|
|  | Glasnost | 0–100 | Prilagoditev glasnosti |
|---|----------|-------|------------------------|


Light FX



| | | | |
|---|-------------------|--|---|
|  | Svetloba FX | Off / Low / Medium / Strong | Izberite intenzivnost Light FX. |
| | Način svetlobe FX | Avdio1/ Avdio2 / Statično/ Čiščenje temnih točk / Sprememba padca / Razpršeno polnilo / Polnilo kapljice / Polnilo razpršenih kapljic / Dihanje / Čiščenje svetlih točk / Povečava / Mavrica / Val vode / Utripanje / Demo | Izberite način svetlobe FX |
| | Vzorec | Red / Green / Blue / Mavrica / Določi uporabnik | Izberite Vzorec svetlobe FX |
| | Barva ospredja R | 0–100 | Uporabnik lahko prilagodi barvo ospredja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik« |
| | Barva ospredja G | | |
| | Barva ospredja B | | |
| | Ozadje R | 0–100 | Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik« |
| Ozadje G | | | |
| Ozadje B | | | |

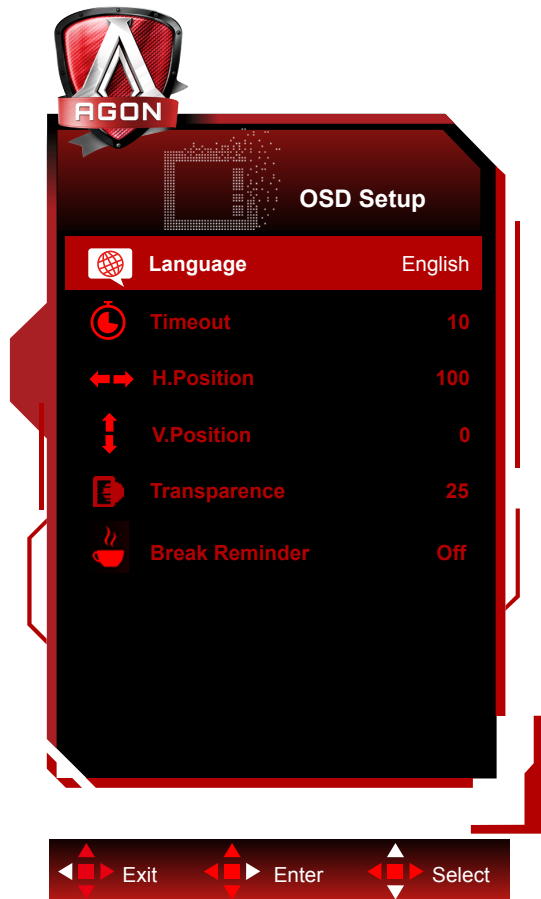
OLED Care/Extra (Dodatno)

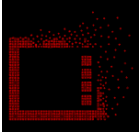


| | | | |
|---|--|---|---|
| | Pixel Orbiting (Premik slike) | Off (Izklop) / Weak (šibko) / Medium (srednje) / Strong (močno) | Uporablja se za vklop funkcije Pixel Orbiting za zmanjšanje verjetnosti pojava zadrževanja slike. Priporočena nastavitve funkcije: »On« (Vklop). Ko je ta funkcija omogočena, se bodo slikovne pike krožno premikale kot celota. Amplituda gibanja temelji na nastavitvah. Premaknjen znak je lahko odrezan ob strani. Če izberete možnost »Strong« (močno), najverjetneje ne bo prišlo do zadrževanja slike, morda pa boste opazili, da je slika ob strani odrezana. |
|  | Auto Warning (Samodejno opozorilo) | On (Vklop)/Off (Izklop) | Izklopite/vklopite funkcijo samodejnega poziva Osveževanje slikovnih pik. Zaslom samodejno prikaže meni, ki spomni uporabnika, da vsake 4 ure zažene Osveževanje slikovnih pik. Če izberete zapri, se samodejni poziv ne bo več samodejno pojavljal pozivni meni Osveževanje slikovnih pik. Če ne opravite Osveževanje slikovnih pik ob pravem času, se poveča tveganje ostanke slike na zaslonu. Nadaljujte previdno. Uporablja se za omogočanje in žagon |
| | Pixel Refresh (Osveževanje slikovnih pik) | On (Vklop)/Off (Izklop) | Osveževanje slikovnih pik za odpravo pojava zadrževanja slike. Po zagonu izberite v pozivu možnost »Yes« (Da), nato pa bo zaslon samodejno izklopil prikaz. Ohranite napajanje in ne pritisnite nobene tipke. Indikator za napajanje utripa belo (vklopljen je 1 sekundo/izklopljen 1 sekundo), celoten postopek pa traja 10 minut. Indikator napajanja se na koncu izklopi, zaslon pa se preklopi v stanje pripravljenosti. |

| | | |
|--|--|--|
| Screen Saver (Ohranjevalnik zaslona) | Off (Izklop) / Slow / Fast | Ko je za določeno obdobje zaznana ista statična slika, bo funkcija ohranjevalnika zaslona zatemnila zaslon in preprečila lepljenje slike. |
| Logos Protection (Zaščita z več logotip) | Off (Izklop)/1/2 | iKadar je na zaslonu zaznanih več statičnih logotipov, predlagamo, da vklopite funkcijo zaščite z več logotipi, ki zatemni zaslon, da zaščiti ploščo pred lepljenjem slike na mestih, kjer so zaznani logotipi. |
| Boundary Dimmer (Mejni zatemnjevalnik) | Off (Izklop)/1/2/3 | Pri posebnih razmerjih višina/širina, ki imajo črno območje v okvirju zaslona ali razdeljenem zaslonu, lahko funkcija mejnega zatemnjevalnika samodejno zazna in zatemni svetlost določenih območij z veliko razliko v stopnjah svetlosti. |
| Taskbar Dimmer (Zatemnjevalnik opravilne vrstice) | Off (Izklop)/1/2/3 | Tehnologija zatemnjevalnika opravilne vrstice zatemni območje opravilne vrstice na zaslonu. Spremembe svetlosti bodo opazne samo v opravilni vrstici. |
| Thermal Protection (Toplotna zaščita) | On (Vklop)/Off (Izklop) | Kadar je temperatura monitorja več ko 60 stopinj Celzija, funkcija toplotne zaščite samodejno zatemni svetlost zaslona, da zagotovi ustrezno odvajanje toplote. Priporočamo, da vklopite to funkcijo monitorja. |
| Input Select (Izbira vhoda) | AUTO/HDMI1/ HDMI2/DP | Izbira vira vhodnega signala |
| Off Timer (Čas izklopa) | 0–24 h | Izbira časa izklopa DC |
| Image Ratio (Razmerje slike) | Široko /Aspect (razmerje) /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) /30"W (21:9) /32"W (16:9) | Izbira razmerja slike za prikaz |
| DDC/CI | Da ali Ne | VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI |
| Reset (Ponastavitev) | Da ali Ne | Ponastavite meni na privzete nastavitve |
| Time after Pixel Refresh (Čas po odpravi pojava zadrževanja slike) | | Nanaša se na čas vklopa zaslona, potem ko je bila izvedena zadnja funkcija Pixel Refresh, naveden pa je v urah. Poziv za izvedbo funkcije Pixel Refresh bo samodejno poslan uporabniku vsake štiri ure. |
| Pixel Refresh Counts (Število, kolikokrat se je bilo izvedeno odpravljanje zadrževanja slike) | | Uporablja se za beleženje števila, kolikokrat je bila izvedena funkcija Pixel Refresh. |

OSD Setup (Nastavitve OSD)



| | | | |
|---|-----------------------------------|------------------|--|
|  | Language (Jezik) | | Izbira jezika OSD |
| | Timeout (Časovna omejitev) | 5-120 | Prilagoditev časovne omejitve OSD |
| | H. Position (V. položaj) | 0–100 | Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija |
| | V. Position (N. položaj) | 0–100 | Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija |
| | Transparence (Prosojnost) | 0–100 | Prilagoditev prosojnosti OSD |
| | Break Reminder (Opomnik za odmor) | vklop ali izklop | Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro |

Indikator LED

| Stanje | Barva LED |
|-----------------------------------|--|
| Način popolnega vklopa | Bela |
| Način aktivnega izklopa | Oranžna |
| Pixel Refresh se pravkar izvaja | Utripa bel indikator (izmenično je eno sekundo vklopljen, eno sekundo pa izklopljen) |
| Neppravilno delovanje plošče OLED | Utripa oranžen indikator (izmenično je eno sekundo vklopljen, eno sekundo pa izklopljen) |
| Način izklopa | Indikator ne sveti. |

Odpravljanje težav

| Težave | Možne rešitve |
|--|---|
| Indikator napajanja ne sveti. | <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je napajanje vklopljeno. • Preverite, ali je napajalni kabel priključen. |
| Indikator napajanja sveti, vendar na zaslonu ni slike. | <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je napajanje računalnika vklopljeno. • Preverite, ali je grafična kartica računalnika dobro priključena. • Preverite, ali je signalni kabel zaslona pravilno priključen na računalnik. • Preverite vtič signalnega kabla zaslona in se prepričajte, da nožice niso poškodovane. • S tipko Caps Lock na tipkovnici računalnika preverite indikator in se prepričajte, da računalnik deluje. |
| Na zaslonu ni slike, indikator napajanja pa utripa oranžno. | <ul style="list-style-type: none"> • Plošča OLED ne deluje pravilno. Obrnite se na servisno osebje oddelka za poprodajne storitve AOC. |
| Napaka pri prepoznavanju vtiča, ki ga želite uporabiti. | <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali podpira vtič, ki ga želite uporabiti. • Preverite, ali adapter podpira vtič, ki ga želite uporabiti. |
| Slika je zamegljena. | <ul style="list-style-type: none"> • Nastavite razmerje svetlosti in kontrasta. |
| Slika poskakuje ali je valovita. | <ul style="list-style-type: none"> • Zunanji električni aparati ali zunanje električne naprave lahko povzročijo motnje signala. |
| Na zaslonu se izpiše sporočilo »The signal wire is not available« (Signalni kabel ni na voljo) ali »No signal« (Ni signala). | <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen. • Preverite, ali je nožica vtiča signalnega kabla poškodovana. • V meniju zaslona lahko omogočite in zaženete funkcijo Pixel Refresh, da odpravite zadrževanje slike, ki se je pojavilo. Če to funkcijo zaženete večkrat, boste morda dobili želeni učinek prikaza slike. Za preostala navodila glede vzdrževanja zaslona s oglejte navodila za uporabnike na uradnem spletnem mestu. |
| Na zaslonu se pojavi sporočilo »Invalid input« (Neveljaven vhodni signal). | <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je računalnik morda nastavljen na neustrezen način prikaza. Računalnik ponovno nastavite na način prikaza, ki je naveden v podrobnih navodilih za uporabo. |
| Zadrževanje slike. | <ul style="list-style-type: none"> • Glede na značilnosti plošče OLED lahko v meniju zaslona omogočite in zaženete funkcijo Pixel Refresh, da odpravite zadrževanje slike, ki se je pojavilo. Priporočljivo je, da to funkcijo zaženete večkrat in tako dobite želeni učinek prikaza slike. Za preostala navodila glede vzdrževanja zaslona si oglejte navodila za uporabnike na uradnem spletnem mestu. |
| Uredba in servis | <p>Glejte informacije o uredbi in servisu, ki se nahajajo v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu www.aoc.com (da boste na podporni strani našli model, ki ga lahko kupite v svoji državi ter informacije o uredbi in servisu)</p> |

Specifikacije

Splošne specifikacije

| | | | |
|------------------------------|--|---|-----------------------------|
| Plošča | Ime modela | AG346UCD | |
| | Krmilni sistem | Barvni OLED | |
| | Vidna velikost slike | Diagonala 86,8 cm | |
| | Razdalja med slikovnimi pikami | 0,2315mm (H) × 0,2315mm (V) | |
| | Barva zaslona | 1,07B barv | |
| Drugo | Vodoravno območje zaznavanja | 30k~185kHz(HDMI) 30k~285kHz(DisplayPort) | |
| | Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna) | 800.06 mm | |
| | Navpično območje zaznavanja | 48~120Hz(HDMI) 48~175Hz(DisplayPort) | |
| | Velikost navpičnega zaznavanja (največ) | 337.06 mm | |
| | Optimalna prednastavljena ločljivost | 3440x1440@60Hz | |
| | Max resolution | 3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@175Hz(DisplayPort) | |
| | Prepoznavanje opreme | VESA DDC2B/CI | |
| | Vrsta konektorja | HDMIx2/DisplayPort/USBx3/USB upstream/Slušalke | |
| | Vir napajanja | 100-240V~ 50/60Hz 2.5A | |
| | Poraba energije | Običajna (privzeta svetlost in kontrast) | 100W |
| | | Največ (svetlost = 100, kontrast = 100) | ≤160W |
| Način stanja pripravljenosti | | ≤ 0.5 W | |
| Vgrajen zvočnik | 8Wx2 | | |
| Okolje | Temperatura | Delovanje | 0°C~40°C |
| | | Nedelovanje | -25°C~55°C |
| | Vlaga | Delovanje | 10% ~ 85% (ne kondenzira) |
| | | Nedelovanje | 5 % ~ 93% (ne kondenzira) |
| | Nadmorska višina | Delovanje | 0m-5000m (0 ft)–16404 ft) |
| | | Nedelovanje | 0m–12192 m (0 ft)–40000 ft) |



Opomba:

1). Največje število barv na zaslonu, ki jih podpira ta izdelek, je 1,07 milijarde, pogoji za nastavitve pa so naslednji (zaradi izhodnih omejitev nekaterih grafičnih kartic se pogoji lahko razlikujejo):

| Različica signala Barvni format Stanje Barvni bit | HDMI2.0 | | DisplayPort1.4 | |
|--|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB |
| 3440 x1440 175Hz 10bpc | NA | NA | OK | OK |
| 3440 x1440 175Hz 8bpc | NA | NA | OK | OK |
| 3440 x1440 165Hz 10bpc | NA | NA | OK | OK |
| 3440 x1440 165Hz 8bpc | NA | NA | OK | OK |
| 3440 x1440 144Hz 10bpc | NA | NA | OK | OK |
| 3440 x1440 144Hz 8bpc | NA | NA | OK | OK |
| 3440 x1440 120Hz 10bpc | NA | NA | OK | OK |
| 3440 x1440 120Hz 8bpc | NA | NA | OK | OK |
| 3440 x1440 100Hz 10bpc | OK | NA | OK | OK |
| 3440 x1440 100Hz 8bpc | OK | OK | OK | OK |
| Nizka ločljivost 10bpc | OK | OK | OK | OK |
| Nizka ločljivost 8bpc | OK | OK | OK | OK |

2) Za doseganje WQHD z 165Hz/175Hz in 1,07 milijarde barv (v formatu RGB/YCbCr 4 : 4 : 4) za vhodni signal DP 1.4 (HBR3) je treba uporabiti grafično kartico s podporo DSC. O podpori DSC se posvetujte s proizvajalcem grafične kartice.

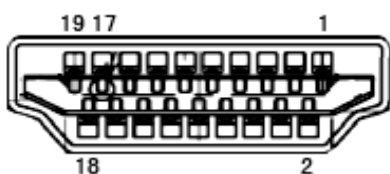
Prednastavljeni načini zaslona

| STANDARD | LOČLJIVOST (± 1 Hz) | VODORAVNA FREKVENCA (kHz) | NAVPIČNA FREKVENCA (Hz) |
|----------|--------------------------|---------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| Full HD | 1920x1080@120Hz | 134.865 | 119.88 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 183 | 120 |
| WQHD | 3440x1440@60Hz | 96.6 | 60 |
| WQHD | 3440x1440@100Hz | 149 | 100 |
| WQHD | 3440x1440@120Hz | 194.28 | 120 |
| WQHD | 3440x1440@144Hz | 214.561 | 144.001 |
| WQHD | 3440x1440@165Hz | 244.366 | 165 |
| WQHD | 3440x1440@175Hz | 283.325 | 175 |

Opomba:

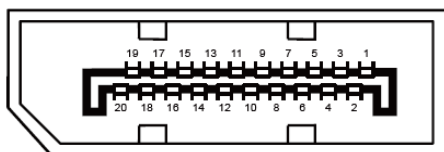
V skladu s standardom VESA lahko pride pri izračunu hitrosti osveževanja (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic do določene napake (+/-1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Upoštevajte dejanski izdelek.

Določitve nožic



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

| Številka nožice | Ime signala | Številka nožice | Ime signala | Številka nožice | Ime signala |
|-----------------|-------------------------|-----------------|----------------------------------|-----------------|--------------------------|
| 1. | TMDS podatki 2+ | 9. | TMDS podatki 0- | 17. | Ozemljitev DDC/CEC |
| 2. | zaščita TMDS podatkov 2 | 10. | TMDS takt + | 18. | napajanje +5V |
| 3. | TMDS podatki 2- | 11. | TMDS zaščita takta | 19. | Zaznavanje hitrega vtiča |
| 4. | TMDS podatki 1+ | 12. | TMDS takt- | | |
| 5. | Zaščita TMDS podatkov 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS podatki 1- | 14. | Rezervirano (N.C. na napravi) | | |
| 7. | TMDS podatki 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | zaščita TMDS podatkov 0 | 16. | SDA | | |



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

| Št. nožice | Ime signala | Št. nožice | Ime signala |
|------------|---------------|------------|--------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Zaznavanje hitrega vtiča |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.