

# AGON

PRO



## Panduan Pengguna Monitor OLED

**AG346UCD**

Berdasarkan karakteristik produk OLED, sebaiknya lakukan pemeliharaan layar sesuai persyaratan petunjuk pengguna, untuk mengurangi risiko timbulnya retensi gambar.

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2024 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Keselamatan.....	1
Ketentuan Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Membersihkan.....	4
Lainnya.....	5
Persiapan.....	6
Isi Kemasan.....	6
Memasang Penyangga & Dudukan.....	7
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	8
Menyambungkan Monitor.....	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Tombol pintas.....	13
Panduan Tombol OSD (Menu).....	14
Pengaturan OSD.....	16
Game Setting (Pengaturan Permainan).....	17
Luminance (Pencahayaayan).....	19
PIP Setting (Pengaturan PIP).....	20
Color Setup (Konfigurasi Warna).....	22
Audio.....	23
Light FX.....	24
OLED Care/Extra (Ekstra).....	25
OSD Setup (Konfigurasi OSD).....	27
Indikator LED.....	28
Mengatasi masalah.....	29
Spesifikasi.....	30
Spesifikasi Umum.....	30
Mode Tampilan Standar.....	32
Penggunaan Pin.....	33
Plug and Play.....	34

# Keselamatan

## Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

### Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



**CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.





**PERHATIAN:** PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.





**PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.


# Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

# Pemasangan

**!** Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

**!** Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

**!** Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

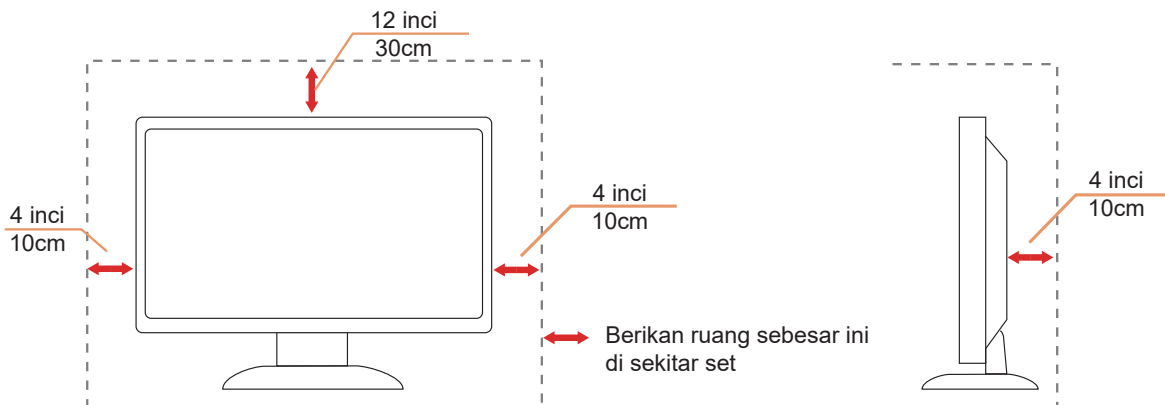
**!** Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

**!** Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

**!** Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

## Dipasang dengan penyangga



## Membersihkan


⚠ Bersihkan kabinet secara rutin menggunakan kain.


⚠ Gunakan kain yang halus atau kain microfiber saat membersihkan. Kainnya hanya boleh sedikit lembap dan hampir kering, jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.




⚠ Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.


## Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

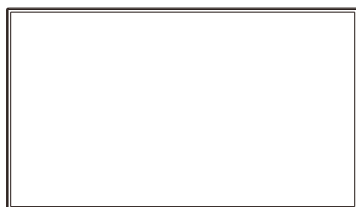
 Hindari monitor OLED dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

 Berdasarkan karakteristik produk OLED, sebaiknya jangan gunakan produk ini terus menerus hingga lebih dari empat jam. Produk ini menggunakan berbagai teknologi untuk mengeliminasi kemungkinan retensi gambar. Untuk informasi selengkapnya, lihat petunjuk tentang "Pemeliharaan Layar".

# Persiapan

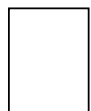
## Isi Kemasan



OLED Monitor



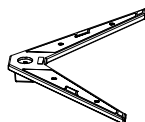
Quick Start Guide



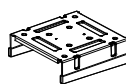
Warranty card



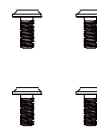
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Stand Screws



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable

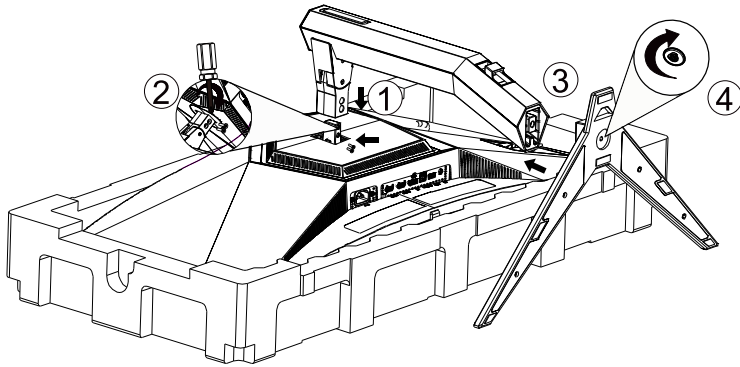
\*Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasi, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.



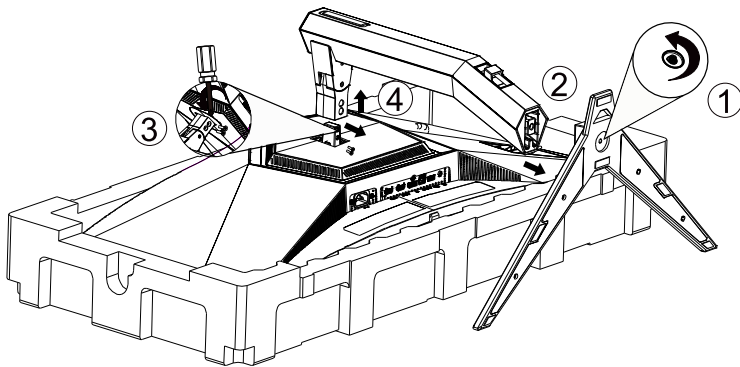
# Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

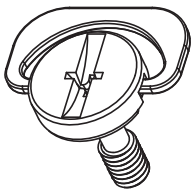
Memasang:



Melepaskan:



Spesifikasi untuk sekrup dudukan: M6\*21 mm (ulir efektif 5,5 mm)

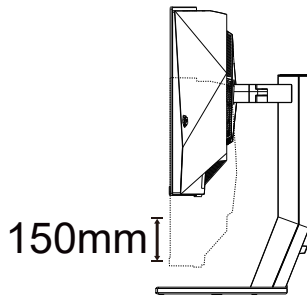
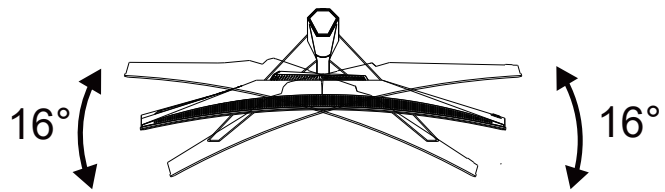
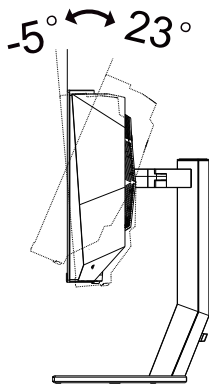


## Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



### CATATAN:

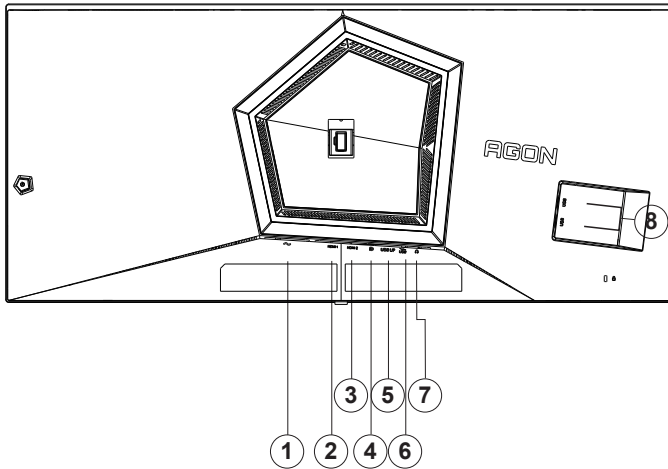
Jangan sentuh layar OLED saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar OLED.

### Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari  $-5$  derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

# Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor:



1. Saluran masuk
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Upstream USB3.2 Gen1
6. Downstream USB3.2 Gen1 + pengisian daya cepatx1
7. Earphone
8. Downstream USB3.2 Gen1 x2

## Menyambung ke PC

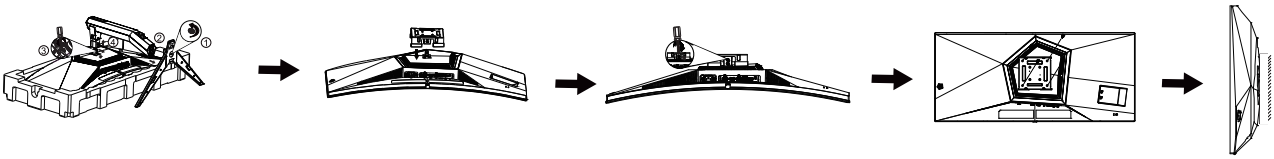
1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal layar ke soket video pada komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor OLED sebelum menyambungkannya.

# Pemasangan di Dinding

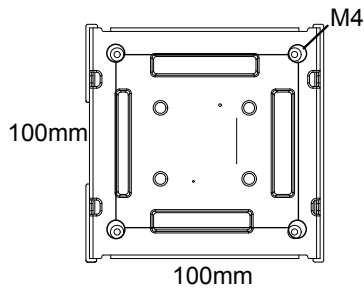
Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.



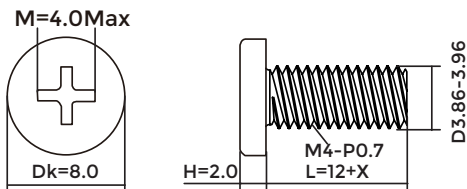
Monitor ini dapat dipasangkan ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:


1. Lepas dudukan.
2. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang tersebut, lalu kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.

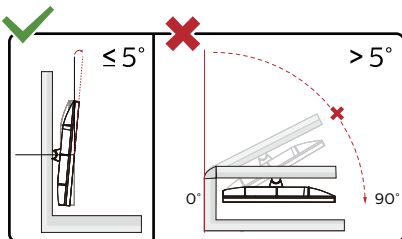
Gantungan dinding:



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4\*12mm



 Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC.



\*Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

## Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

# Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Kartu Grafis

- Radeon™ RX Vega Seri
- Radeon™ RX 500 Seri
- Radeon™ RX 400 Seri
- Radeon™ R9/R7 300 Seri (kecuali Seri R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Seri
- Radeon™ R9 Fury Seri
- Radeon™ R9/R7 200 Seri (kecuali Seri R9 270/X, R9 280/X)

## Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

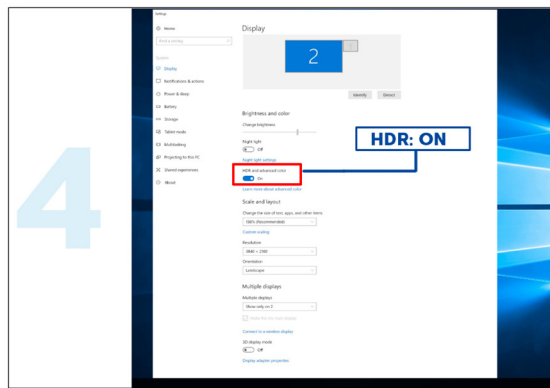
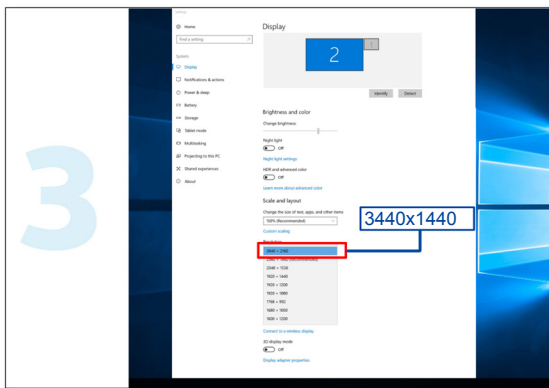
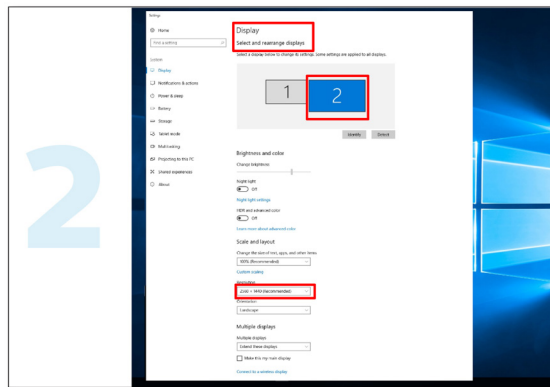
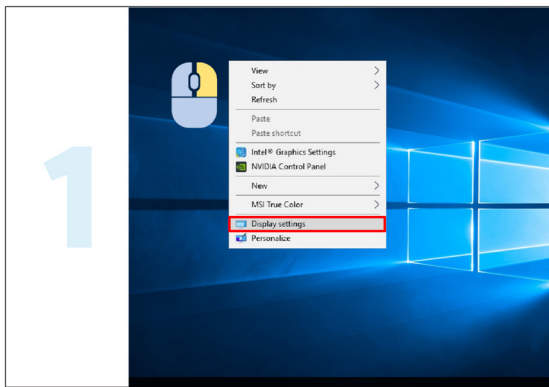
# HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select “OFF” for the HDR function when you have no need for automatical activation function.

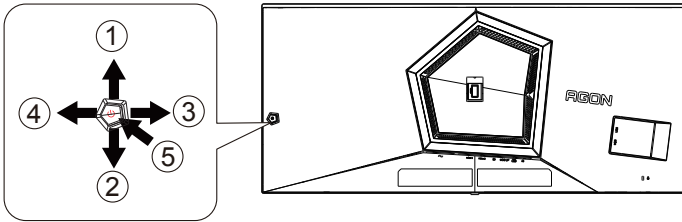
Note:

1. 3840x2160 @50 Hz/60 Hz hanya tersedia pada perangkat, seperti pemutar UHD atau Xbox/PS.
2. Pengaturan Layar:
  - a. Buka “Pengaturan Layar”, lalu pilih resolusi — 3440x1440, dan HDR aktif.
  - b. Ubah untuk memilih resolusi — 3440x1440 (jika tersedia) untuk mendapatkan efek HDR terbaik.



# Penyesuaian

## Tombol pintas



1	Sumber/Atas
2	Dial Point/Bawah
3	Mode Game/Kiri
4	Light FX/Kanan
5	Daya/Menu/Enter

### **Daya/Menu/Enter**

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan. Tekan sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.

### **Dial Point**

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

### **Mode Game/Kiri**

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kiri" untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol "Kiri" atau "Kanan" untuk memilih mode game (FS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

### **Light FX/Kanan**

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kanan" untuk mengaktifkan fungsi Light FX.

### **Sumber/Atas**

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Otomatis/Atas akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber.

## Panduan Tombol OSD (Menu)



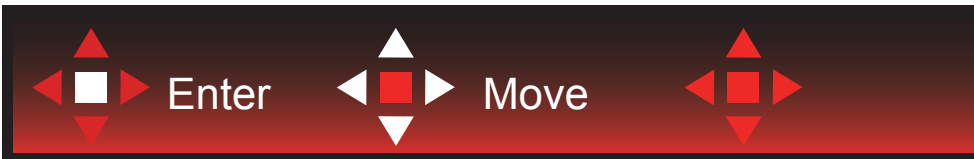
Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya  
Pindah: Gunakan tombol Kiri/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD  
Keluar: Gunakan tombol Kanan untuk keluar dari OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya  
Pindah: Gunakan tombol Kanan/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD  
Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar dari OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya  
Pindah: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD  
Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar dari OSD



Pindah: Gunakan tombol Kiri/Kanan/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD



Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar OSD ke level OSD sebelumnya  
Enter: Gunakan tombol Kanan untuk mengakses level OSD berikutnya  
Pilih: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk menerapkan pengaturan OSD dan kembali ke level OSD sebelumnya  
Pilih: Gunakan tombol Bawah untuk menyesuaikan pengaturan OSD



Pilih: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk menyesuaikan pengaturan OSD

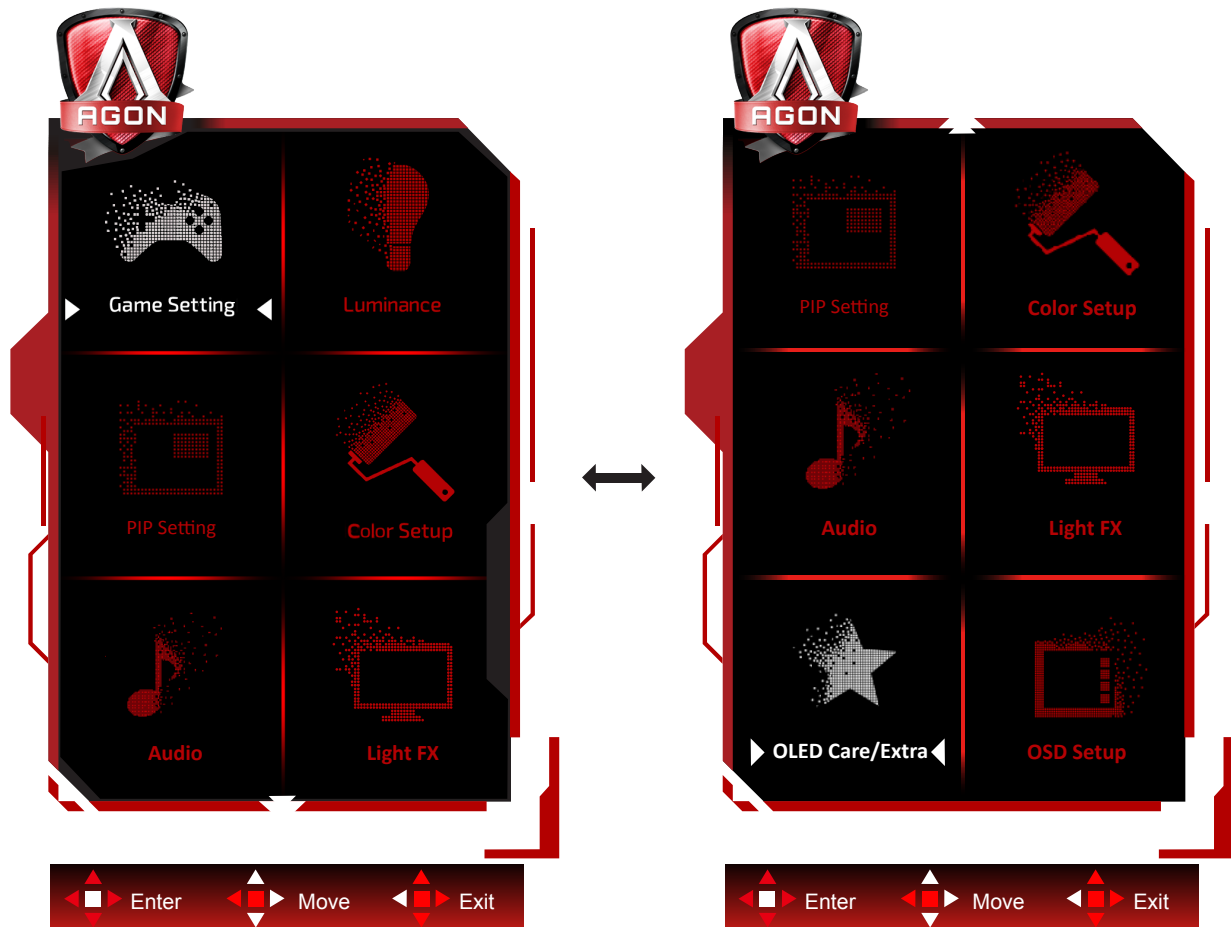




Enter: Gunakan tombol Enter untuk keluar OSD ke level OSD sebelumnya  
Pilih: Gunakan tombol Kiri/Kanan untuk menyesuaikan pengaturan OSD

# Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.

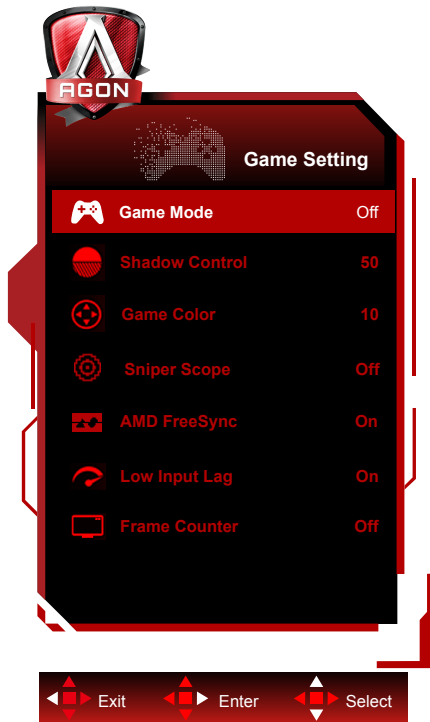



- 1). Tekan tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Ikuti Panduan Tombol untuk beralih atau memilih (menyesuaikan) pengaturan OSD.
- 3). Fungsi Penguncian/Buka Kunci OSD: Untuk mengunci atau membuka kunci OSD, tekan terus tombol Bawah selama 10 detik sewaktu fungsi OSD tidak aktif.

## Catatan:

Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Pilihan Input" dinonaktifkan untuk penyesuaian.

## Game Setting (Pengaturan Permainan)



	Game Mode (Mode Permainan)	Off (tidak aktif)	Tidak ada optimisasi berdasarkan Mode Game.
		FPS	Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.
		RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
		Racing (Balapan)	Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
		Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
		Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
		Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
	Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-20	Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 0, kemudian pengguna akhir dapat menyesuaikan peningkatan dari 0 hingga 20 untuk gambar yang lebih jelas. Jika gambar terlalu gelap untuk melihat detailnya dengan jelas, sesuaikan dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang jelas.
	Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan menyediakan 0-20 level untuk menyesuaikan penyerapan agar mendapatkan gambar yang lebih baik
	Sniper Scope	Off (tidak aktif) /1.0 /1.5 /2.0	Perbesar secara lokal untuk memudahkan penargetan saat menembak.
Adaptive-Sync	On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Peringatan Pengoperasian Sinkronisasi-Adaptif: Saat fitur Sinkronisasi-Adaptif diaktifkan, layar mungkin akan berkedip dalam kondisi game tertentu.	
Low input Lag (Lag input rendah)	On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif)	Mematikan buffer bingkai dapat mengurangi penundaan input. Catatan: Penundaan input yang rendah akan dinonaktifkan secara default dan tidak dapat disesuaikan bila frekuensi bidang kurang dari 120 Hz, serta akan diaktifkan secara default dan tidak dapat disesuaikan bila frekuensi bidang sama dengan 120 Hz dan berada dalam mode Sinkronisasi Adaptif.	

	Penghitung Frame	Off (Tidak Aktif)/ Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/Left-Down (Kiri Bawah)/ Left-Up (Kiri Atas)	Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih
--	------------------	---	---

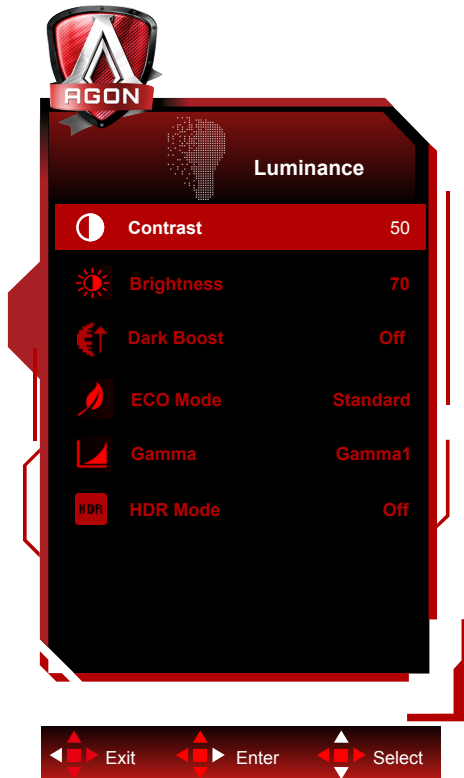
**Catatan:**


Ketika "Mode HDR" di bawah "Luminance" diatur ke "non-off", "Shadow Control" dan "Game Color" tidak dapat disesuaikan.

Ketika "HDR" di bawah "Luminance" diatur ke "non-off", "Game Mode" "Shadow Control" dan "Game Color" tidak dapat disesuaikan.

Ketika "Color Gamut" di bawah "Color Setup" diatur ke non "Standard", item "Shadow Control" dan "Game Color" tidak dapat disesuaikan.

## Luminance (Pencahayaannya)



	Contrast (Kontras)	0-100	Kontras dari Register-digital.	
	Brightness (Kecerahan)	0-100	Penyesuaian Lampu Latar	
	Dark Boost	Off (tidak aktif)/Level 1 / Level 2 /Level 3	Meningkatkan detail layar di area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan memastikan layar tidak terlalu jenuh.	
	Eco mode (Mode Eco)	Standard (Standar)		Mode Standar
		Text (Teks)		Mode Teks
		Internet		Mode Internet
		Game (Permainan)		Mode Permainan
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports (Olahraga)		Mode Olahraga
		Reading(Membaca)		Mode Membaca
	Gamma	Gamma1		Menyesuaikan ke Gamma 1
Gamma2			Menyesuaikan ke Gamma 2	
Gamma3			Menyesuaikan ke Gamma 3	
HDR	Off / DisplayHDR /HDR Peak/ HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Atur profil HDR sesuai dengan ketentuan penggunaan. Catatan: Ketika konten HDR terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.		
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang mensimulasi efek HDR. Catatan: Ketika konten HDR tidak terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.		

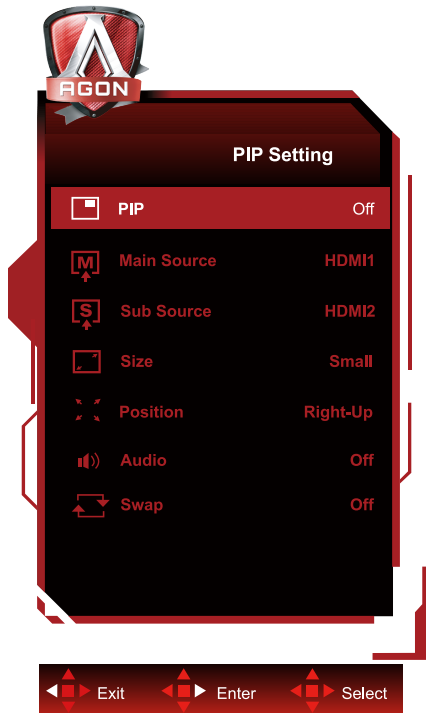
### Catatan:

Ketika "Mode HDR" diatur ke status non-mati, item "Kontras", "KeceraEco mode (Mode Eco) han", dan "Gamma" tidak dapat disesuaikan.

Ketika "HDR" di bawah "Luminance" diatur ke "non-off", item lain di bawah "Luminance" tidak dapat disesuaikan.

Ketika “Color Gamut” di bawah “Color Setup” diatur ke “sRGB” atau “DCI-P3”, item mode “Contrast”, “Dark Boost” Eco, “Gamma”, dan Mode HDR/HDR tidak dapat disesuaikan.

## PIP Setting (Pengaturan PIP)



	PIP	Off (Tidak Aktif) / PIP / PBP	Menonaktifkan atau mengaktifkan PIP atau PBP.
	Main Source (Sumber Utama)		Memilih sumber layar utama.
	Sub Source (Sub-sumber)		Memilih sub-sumber layar.
	Size (Ukuran)	Small (Kecil) / Middle (Sedang) / Large (Besar)	Memilih ukuran layar.
	Position (Posisi)	Right-up (Kanan atas)	Menetapkan lokasi layar.
		Right-down (Kanan bawah)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio	On (Aktif): Audio PIP	Menonaktifkan atau mengaktifkan Audio Setup (Konfigurasi Audio).
		Off (Tidak aktif): Audio Utama	
Swap (Tukar)	On (Aktif): Tukar	Menukar sumber layar.	
	Off (Tidak aktif): non aksi		

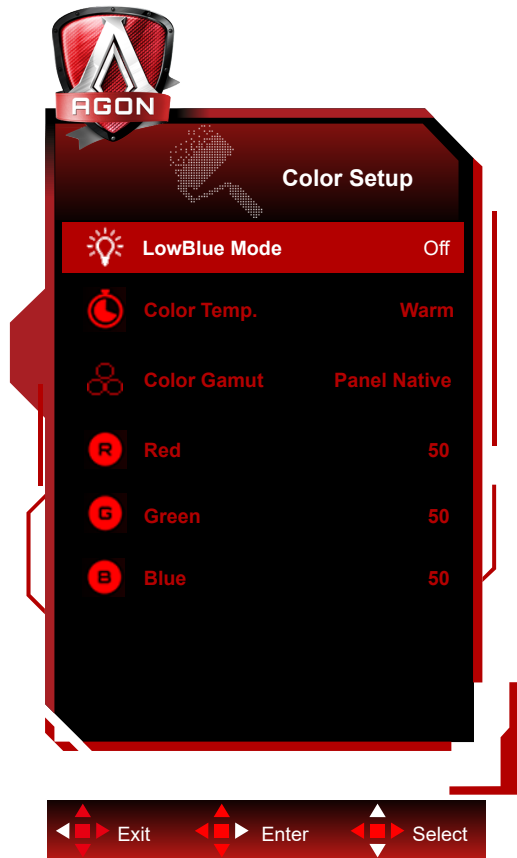
### Catatan:

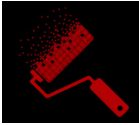
- 1) Saat “HDR” di bawah “Luminance (Pencahayaannya)” diatur ke status non-off, semua item di bawah “PIP Setting” tidak dapat disesuaikan.
- 2) Saat PIP/PBP diaktifkan, beberapa penyesuaian terkait warna dalam menu OSD hanya berlaku untuk layar utama, sementara sub-layar tidak didukung. Oleh karena itu, layar utama dan sub-layar mungkin memiliki warna yang berbeda.
- 3) Atur resolusi sinyal input ke 1720X1440 @60 Hz pada PBP untuk mendapatkan efek tampilan yang diinginkan.

4) Saat PBP/PIP diaktifkan, kompatibilitas sumber input layar utama/sub-layar ditampilkan dalam tabel berikut:

PIP/PBP		Main Source (Sumber Utama)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (Subsumber)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

## Color Setup (Konfigurasi Warna)



	LowBlue Mode (Mode LowBlue)	Off (Tidak Aktif)/ Multimedia/ Internet/Office/ Reading (Baca)	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengontrol suhu warna.
	Color Temp. (Suhu Warna)	Warm (Hangat)	Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM.
		Normal	Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM.
		Cool (Sejuk)	Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM.
		User (Pengguna)	Mengambil Temperatur Warna Pengguna dari EEPROM.
	Color Gamut (Gamut Warna)	Asli Panel	Panel ruang warna standar.
		sRGB	Ruang warna sRGB .
		DCI-P3	Ruang warna DCI-P3.
	Red (Merah)	0-100	Penambahan merah dari Register-digital.
	Green (Hijau)	0-100	Penambahan hijau dari Register-digital.
Blue (Biru)	0-100	Penambahan biru dari Register-digital.	

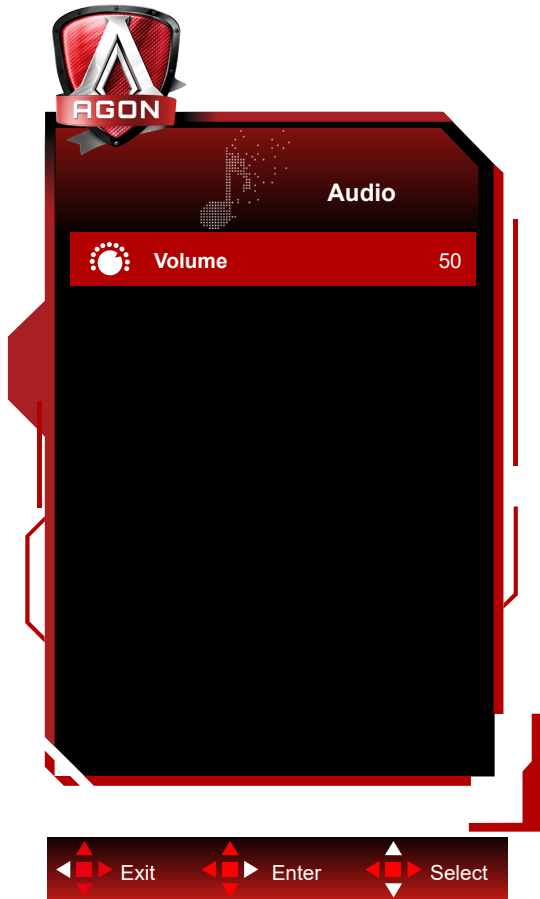
### Catatan:


Ketika “Mode HDR”, “HDR” yang ada di bawah “Luminance (Pencahaya-an)” diatur ke non-off, semua item di bawah “Konfigurasi Warna” tidak dapat disesuaikan.

Jika Ruang Warna diatur ke sRGB atau DCI-P3, semua item lainnya di bagian Pengaturan Warna tidak dapat disesuaikan.

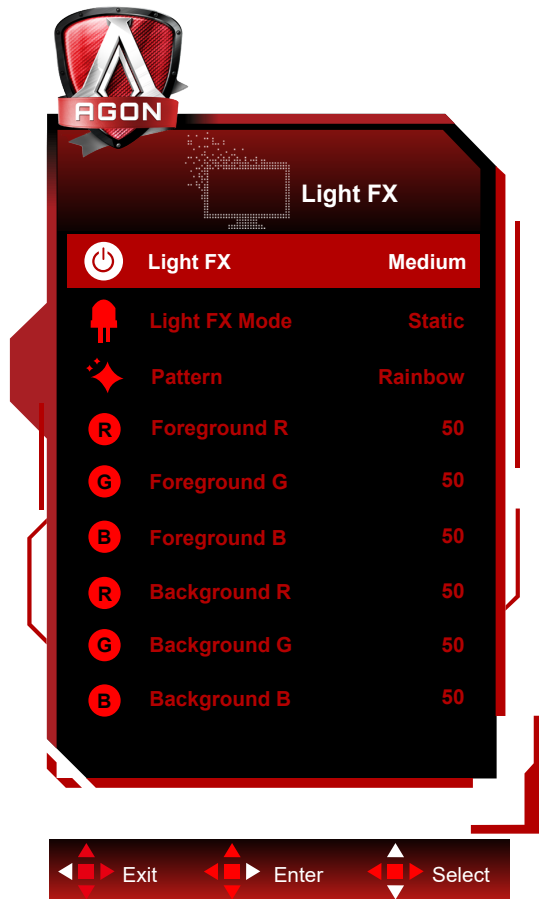


# Audio



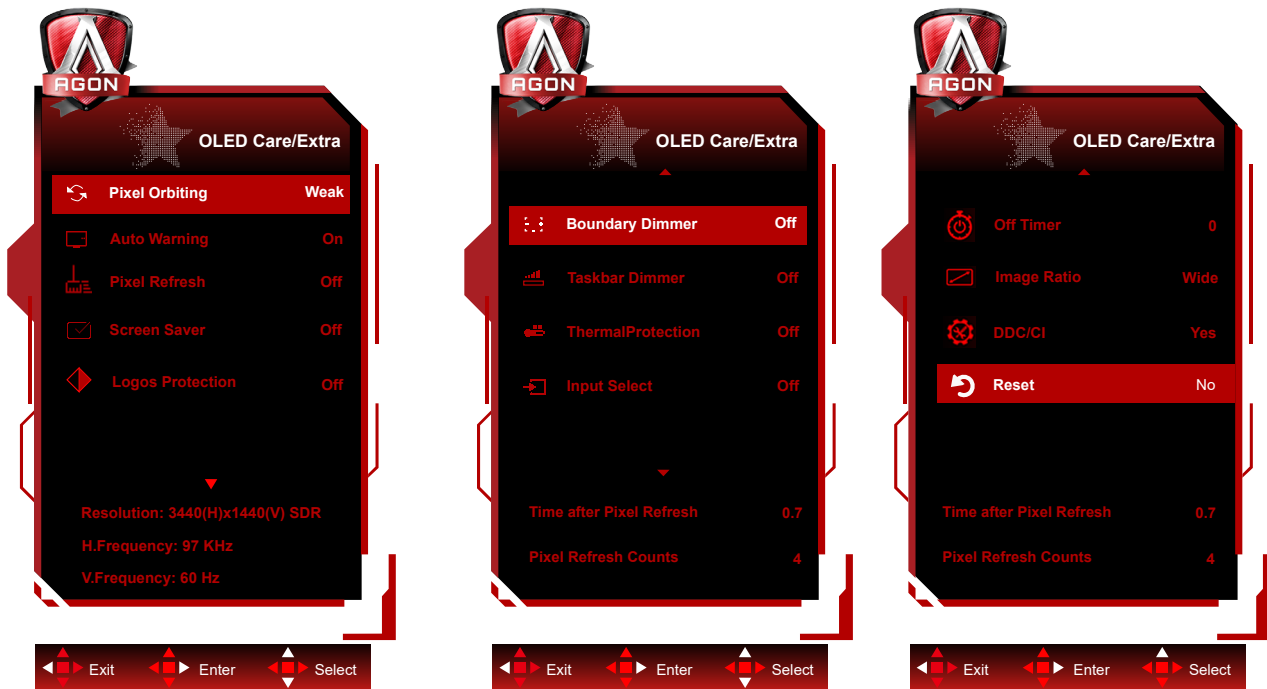
	Volume	0-100	Menyesuaikan pengaturan volume suara
---	--------	-------	--------------------------------------


## Light FX




	Light FX	Off/Low/Medium/Strong	Pilih intensitas Light FX.
	Mode Light FX	Audio1 / Audio2 / Statis / Sapuan Titik Gelap / Peralihan Gradasi / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Berpendar / Sapuan Titik Terang / Zoom / Pelangi / Ombak Air / Berkedip / Demo	Memilih Mode Light FX
	Pola	Red / Green / Blue / Pelangi / Ditentukan Pengguna	Memilih Pola Light FX
	Latar Depan R	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar depan Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
	Latar Depan G		
	Latar Depan B		
	Latar Belakang R	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar belakang Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
Latar Belakang G			
Latar Belakang B			

## OLED Care/Extra (Ekstra)

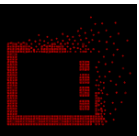


	Pixel Orbiting (Pergeseran gambar)	Off (Tidak Aktif) / Weak (Lemah) / Medium (Sedang) /Strong (Kuat)	Digunakan untuk mengaktifkan fungsi Pixel Orbiting guna mengurangi risiko timbulnya retensi gambar. Pengaturan fungsi yang direkomendasikan: "On" (Aktif). Setelah fungsi ini aktif, piksel gambar bergerak melingkar secara keseluruhan. Amplitudo pergerakan didasarkan pada pengaturan. Karakter mungkin akan bergerak menyamping. Ketika "Strong" (Kuat) dipilih, retensi gambar kemungkinan besar tidak akan dihasilkan, tetapi kemungkinan pergerakan menyamping sangat tinggi.
	Auto Warning (Peringatan Otomatis)	On (Aktif)/Off (Nonaktif)	Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi prompt otomatis Penyegaran Piksel. Layar secara otomatis memunculkan menu yang mengingatkan pengguna untuk menjalankan Penyegaran Piksel setiap 4 jam. Memilih Tutup (Close) tidak lagi secara otomatis menampilkan menu perintah otomatis Penyegaran Piksel. Kegagalan melakukan Penyegaran Piksel pada waktu yang disarankan akan meningkatkan risiko residu gambar di layar. Lanjutkan proses ini dengan hati-hati. Digunakan untuk mengaktifkan dan menjalankan Penyegaran Piksel guna mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan.
	Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)	On (Aktif)/Off (Nonaktif)	Setelah pengaktifan, pilih "Ya" sesuai perintah pada menu, maka tampilan akan mematikan layar secara otomatis. Pastikan daya aktif dan jangan operasikan tombol apa pun. Indikator daya berkedip putih (hidup selama 1 detik/mati selama 1 detik) dan seluruh proses memakan waktu sekitar 10 menit. Indikator daya pada akhirnya mati, dan layar memasuki kondisi siaga.

	Screen Saver	Off (Nonaktif) / Slow / Fast	Ketika gambar statis terdeteksi untuk jangka waktu tertentu, fungsi screen saver akan meredupkan layar untuk melindungi panel agar tidak lengket.
	Logos Protection (Perlindungan Multi-Logo)	Off (Nonaktif)/1/2	Jika ada beberapa logo statis yang terdeteksi di layar, disarankan untuk mengaktifkan Perlindungan Multi-Logo; yang akan meredupkan layar untuk melindungi panel agar gambar tidak menempel di tempat logo terdeteksi.
	Boundary Dimmer (Peredup Batas)	Off (Nonaktif)/1/2/3	Untuk rasio aspek khusus yang memiliki area hitam di bingkai layar atau layar terpisah, fitur peredup batas dapat secara otomatis mendeteksi dan meredupkan kecerahan area tertentu dengan perbedaan tingkat kecerahan yang besar.
	Taskbar Dimmer (Peredup Taskbar)	Off (Nonaktif)/1/2/3	Teknologi Peredup Taskbar akan meredupkan kecerahan area taskbar di layar. Tidak ada perubahan kecerahan yang terlihat di area lain selain di taskbar.
	Thermal Protection (Perlindungan Termal)	On (Aktif)/Off (Nonaktif)	Saat suhu monitor di atas 60 derajat Celcius, fitur Perlindungan Termal akan secara otomatis meredupkan kecerahan layar untuk memastikan pembuangan panas dengan baik. Anda disarankan untuk mengaktifkan fitur ini pada monitor.
	Input Select (Pilihan Input)	AUTO (OTOMATIS) /HDMI1/ HDMI2/DP	Memilih Sumber Sinyal Input
	Off Timer (Timer mati)	0-24 jam	Memilih waktu penonaktifan DC
	Image Ratio (Rasio Gambar)	Lebar / Aspect (spek)4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) /30"W (21:9) /32"W (16:9)	Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan.
	DDC/CI	ya atau tidak	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI
	Reset (Atur Ulang)	ya atau tidak	Mengatur ulang menu ke default
	Time after Pixel Refresh ( Waktu setelah eliminasi retensi gambar)		Mengacu pada jumlah waktu saat layar menyala setelah operasi Pixel Refresh terakhir dijalankan, dalam unit jam. Perintah untuk menjalankan Pixel Refresh akan dikirimkan secara otomatis ke pengguna setiap empat jam.
	Pixel Refresh Counts ( Jumlah waktu eliminasi retensi gambar)		Digunakan untuk mencatat jumlah waktu untuk menjalankan Pixel Refresh.

## OSD Setup (Konfigurasi OSD)



	Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
	Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal OSD
	Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
	Break Reminder (Peringat Jeda)	aktif atau tidak aktif	Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam

## Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye
Pixel Refresh sedang dalam proses	Indikator berkedip putih (1 detik menyala dan 1 detik mati secara bergantian)
Kerusakan panel OLED	Indikator berkedip oranye (1 detik menyala dan 1 detik mati secara bergantian)
Mode mati	Indikator tidak menyala.

# Mengatasi masalah

Masalah	Kemungkinan solusi
Indikator daya tidak menyala.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan daya telah dihidupkan.</li> <li>• Pastikan kabel daya tersambung.</li> </ul>
Indikator daya menyala, tetapi tidak ada gambar yang ditampilkan.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan daya komputer telah dihidupkan.</li> <li>• Pastikan kartu grafis komputer terpasang dengan benar.</li> <li>• Pastikan kabel sinyal tampilan telah tersambung dengan benar ke komputer.</li> <li>• Periksa konektor kabel sinyal tampilan, lalu pastikan semua pin tidak tertekuk.</li> <li>• Amati indikator melalui tombol Caps Lock pada keypad komputer untuk memastikan komputer berfungsi.</li> </ul>
Tidak ada gambar, tetapi indikator berkedip oranye.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Panel OLED rusak dan gagal berfungsi dengan benar. Hubungi teknisi servis purna jual AOC.</li> </ul>
Gagal mengenali fungsi plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan layar mendukung fungsi plug-to-use.</li> <li>• Pastikan adaptor mendukung fungsi plug-to-use.</li> </ul>
Gambar redup.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Atur rasio kecerahan dan kontras.</li> </ul>
Gambar naik turun dan bergelombang.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mungkin terdapat peralatan dan perangkat listrik di sekitar yang mengakibatkan gangguan elektronik.</li> </ul>
Layar menampilkan "kabel sinyal tidak tersedia" atau "tidak ada sinyal."	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan kabel sinyal dipasang dengan benar.</li> <li>• Pastikan pin konektor kabel sinyal tidak rusak.</li> <li>• Fungsi Pixel Refresh dapat diaktifkan dan dijalankan pada menu tampilan untuk mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan. Menjalankan fungsi ini beberapa kali dapat memperoleh efek tampilan gambar yang diinginkan. Untuk petunjuk lainnya tentang pemeliharaan layar, lihat Panduan Pengguna pada situs resmi.</li> </ul>
Layar menampilkan "input tidak valid".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pastikan mode tampilan komputer telah diatur dengan benar. Atur ulang komputer dengan mode tampilan yang tercantum dalam panduan pengguna lengkap.</li> </ul>
Retensi gambar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Berdasarkan karakteristik panel OLED, fungsi Pixel Refresh dapat diaktifkan dan dijalankan pada menu tampilan untuk mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan. Sebaiknya jalankan fungsi ini beberapa kali agar dapat memperoleh efek tampilan gambar yang diinginkan. Untuk petunjuk lainnya tentang pemeliharaan layar, lihat Panduan Pengguna pada situs resmi.</li> </ul>
Peraturan & Layanan	Silakan rujuk pada Informasi Peraturan & Layanan yang ada dalam petunjuk di CD atau di <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan mencari Informasi Peraturan & Layanan yang ada di halaman Dukungan).

# Spesifikasi

## Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	AG346UCD		
	Sistem kendali	OLED		
	Ukuran Gambar yang Terlihat	86.8 cm diagonal		
	Jarak piksel	0,2315mm (H) × 0,2315mm (V)		
	Warna Layar	1,07B warna		
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30k~185kHz(HDMI) 30k~285kHz(DisplayPort)		
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	800.06 mm		
	Rentang pindai vertikal	48~120Hz(HDMI) 48~175Hz(DisplayPort)		
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	337.06 mm		
	Resolusi standar optimal	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@175Hz(DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tipe konektor	HDMIx2/DisplayPort/USBx3/USB upstream/Earphone keluar		
	Catu daya	100-240V~ 50/60Hz 2.5A		
	Pemakaian daya	Normal (kecerahan dan kontras standar)	100W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras =100)	≤160W	
Mode siaga		≤ 0.5 W		
Speaker internal	8Wx2			
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°C~ 40°C	
		Tidak beroperasi	-25°C~ 55°C	
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)	
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Beroperasi	0 m~ 5000 m (0 kaki~ 16404 kaki)	
		Tidak beroperasi	0 m~ 12.192 m (0 kaki~ 40.000 kaki)	





Catatan:

1). Jumlah maksimum warna tampilan yang didukung produk ini adalah 1,07 miliar, dan kondisi pengaturannya adalah sebagai berikut (mungkin terdapat perbedaan karena batasan output dari beberapa kartu grafis):

Versi sinyal Format warna Status Bit warna	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3440 x1440 175Hz 10bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 175Hz 8bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 165Hz 10bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 165Hz 8bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 144Hz 10bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 144Hz 8bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 120Hz 10bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 120Hz 8bpc	NA	NA	OK	OK
3440 x1440 100Hz 10bpc	OK	NA	OK	OK
3440 x1440 100Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
Resolusi rendah 10 bpc	OK	OK	OK	OK
Resolusi rendah 8 bpc	OK	OK	OK	OK

2) Kartu grafis berkemampuan DSC harus digunakan untuk mencapai WQHD 165Hz/175Hz 1,07 miliar warna (dalam format RGB/YCbCr 4:4:4) untuk input sinyal DP 1.4 (HBR3). Hubungi produsen kartu grafis untuk mengetahui dukungan DSC.

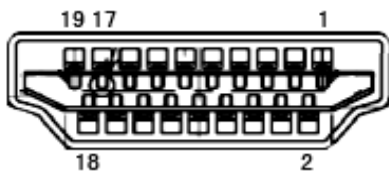
## Mode Tampilan Standar

Standar	RESOLUSI ( $\pm 1$ Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@120Hz	134.865	119.88
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
WQHD	3440x1440@60Hz	96.6	60
WQHD	3440x1440@100Hz	149	100
WQHD	3440x1440@120Hz	194.28	120
WQHD	3440x1440@144Hz	214.561	144.001
WQHD	3440x1440@165Hz	244.366	165
WQHD	3440x1440@175Hz	283.325	175

catatan:

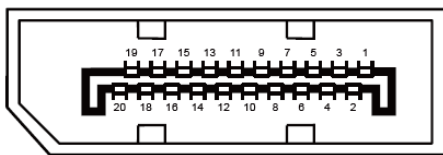
Menurut standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu ( $\pm 1$  Hz) saat menghitung tingkat refresh (frekuensi bidang) dari sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda. Agar dapat meningkatkan kompatibilitas, nominal tingkat refresh produk ini telah dibulatkan. Lihat produk yang sebenarnya.

## Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock+	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.