



OLED 顯示器 使用手冊

AG326UD

基於 OLED 產品的特性，建議您按照使用者說明書要求進行螢幕保養，以降低出現影像殘留的風險。

AOC

www.aoc.com

©2024 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|-----------------------------|----|
| 安全性..... | 1 |
| 符號慣例..... | 1 |
| 電源..... | 2 |
| 安裝..... | 3 |
| 清潔..... | 4 |
| 其他..... | 5 |
| 安裝..... | 6 |
| 包裝內容..... | 6 |
| 安裝支架與底座..... | 7 |
| 調整視角..... | 8 |
| 連接顯示器..... | 9 |
| 壁掛安裝..... | 10 |
| Adaptive-Sync 功能..... | 11 |
| HDR..... | 12 |
| 調整..... | 13 |
| 快捷鍵..... | 13 |
| OSD 按鍵指南 (選單)..... | 14 |
| OSD Setting (OSD 設定)..... | 16 |
| Game Setting(遊戲模式)..... | 17 |
| Luminance (亮度)..... | 19 |
| PIP Setting (PIP 設定)..... | 20 |
| Color Setup (色彩設定)..... | 21 |
| Audio (音訊)..... | 22 |
| Light FX(電競氛圍燈)..... | 23 |
| OLED Care/Extra (其他)..... | 24 |
| OSD Setup (OSD 設定)..... | 26 |
| LED 指示燈..... | 27 |
| 故障排除..... | 28 |
| 規格..... | 29 |
| 一般規格..... | 29 |
| 預設顯示模式..... | 31 |
| 接腳分配..... | 32 |
| 隨插即用..... | 33 |

安全性

符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附註：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。



注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

電源



本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。



本顯示器配備三腳 (第三支接腳用於接地) 接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。



雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。



請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。



為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源 (100-240V AC，最小 5A) 插座的電腦。



市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

安裝

! 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

! 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

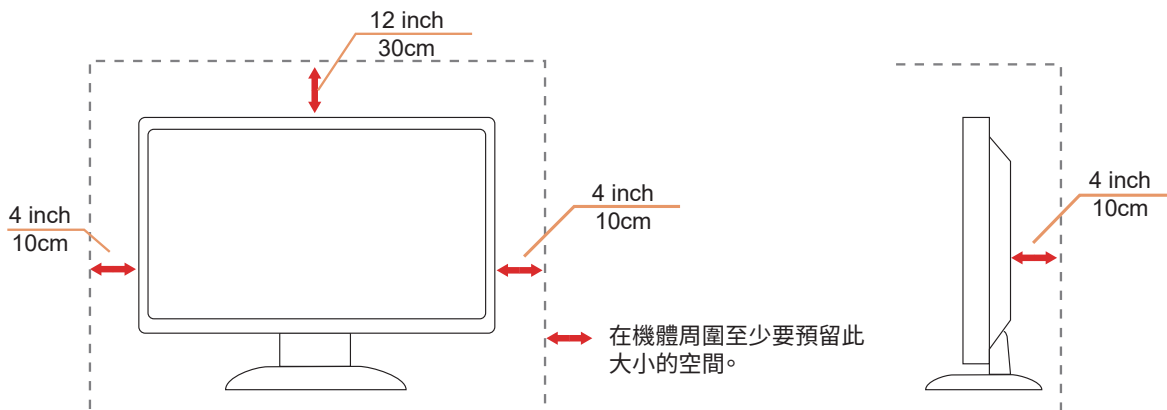
! 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

! 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

! 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

底座安裝



清潔


! 將柔軟布料沾水，定期清潔機櫃。

! 使用柔軟棉質或超細纖維布料清潔。布料應輕微沾濕，呈現半乾狀態，不得讓水滲入外殼。




! 清潔產品前，請先拔開電源線。


其他

 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。

 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。

 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作顯示器。

 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。

 基於 OLED 產品的特性，建議連續使用本產品的時間不宜超過 4 小時。本產品採用了多種技術以消除可能產生的影像殘留，具體請參閱「螢幕保養」說明。

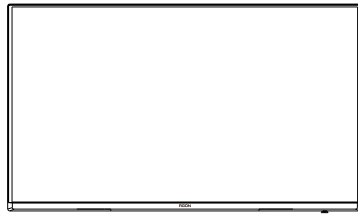
警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

安裝

包裝內容



OLED Monitor



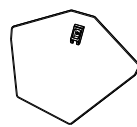
Quick Start Guide



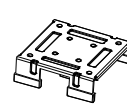
Warranty card



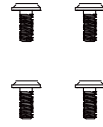
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



HDMI Cable



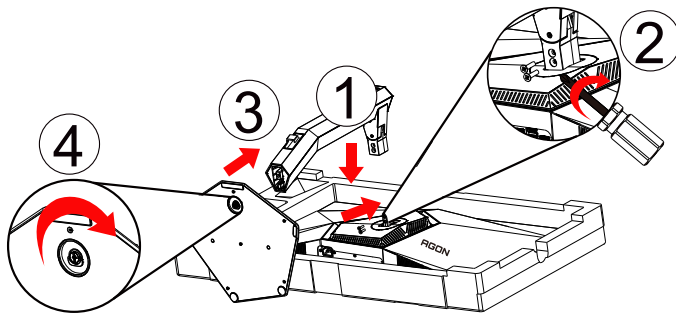
USB Cable

* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

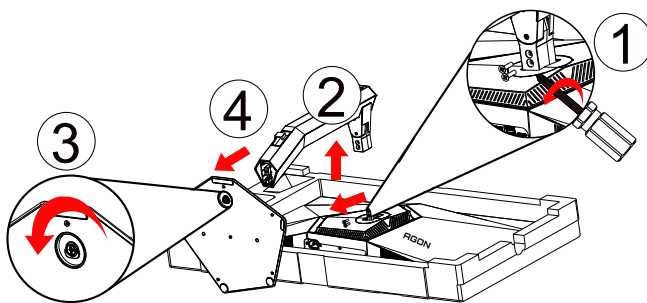
安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：

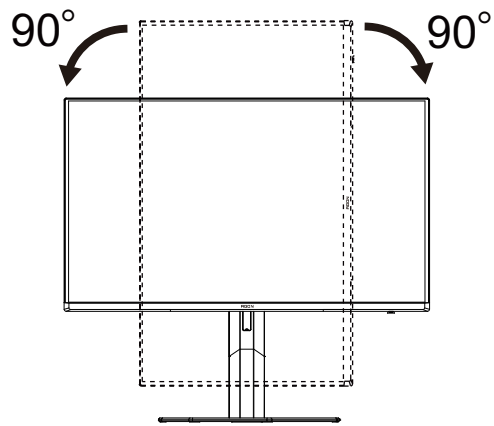
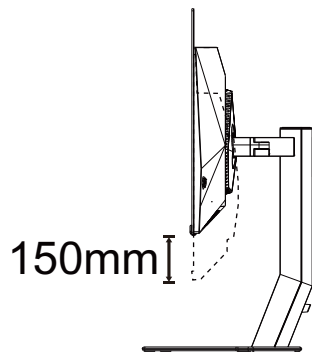
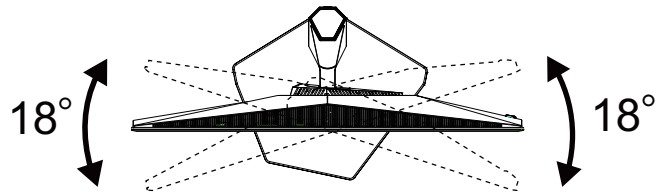
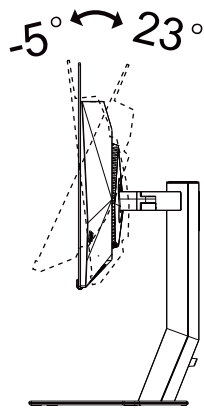


取下：



調整視角

要獲得最佳觀看效果，建議先面對螢幕的正面，然後再依您的喜好調整螢幕的角度。
請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。
可將顯示器角度調整如下：



 附註：

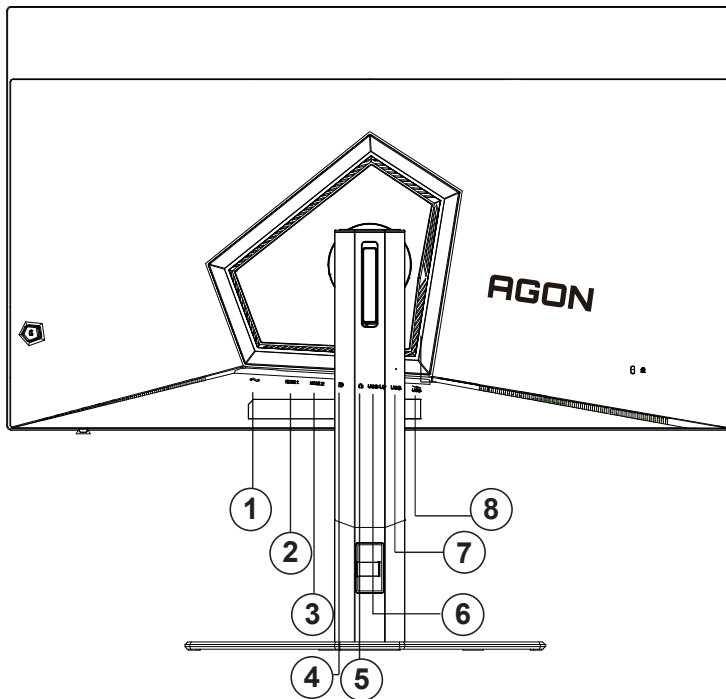
變更角度時，請勿觸碰 OLED 螢幕，否則可能會造成 OLED 螢幕受損或破壞。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

連接顯示器

顯示器背面的纜線連線：



1. 電源
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. 耳麥接口
6. USB 上行埠
7. USB3.2 Gen1 下行埠 x2
8. USB3.2 Gen1 下行埠 + 快速充電 x1

連接電腦

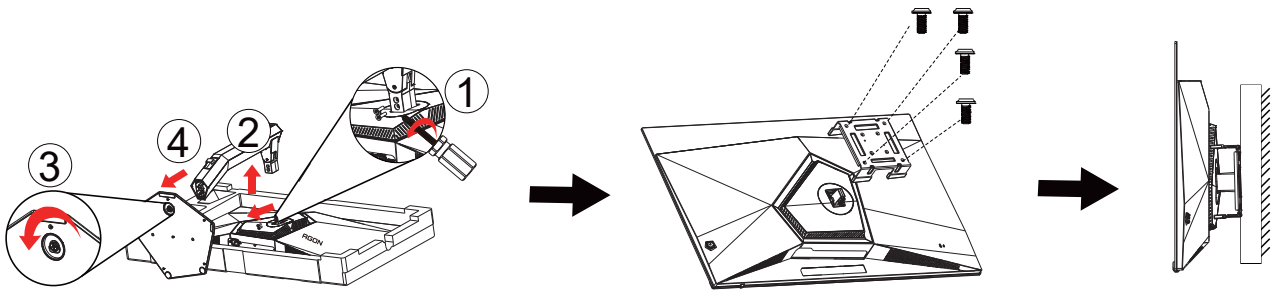
1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 連接顯示器訊號線至您電腦上的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及顯示器前，請務必將電源關閉。

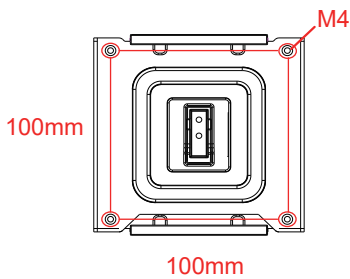
壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架 (螺絲直徑為 M4，長度為 10mm)。

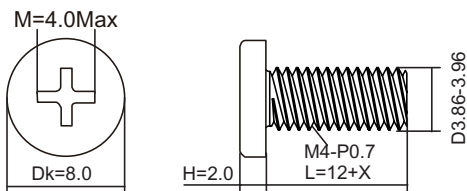



本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

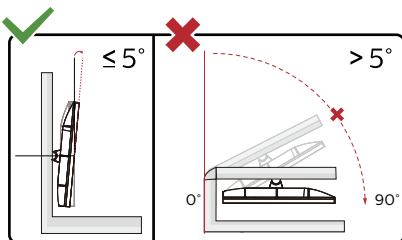
1. 卸下底座。
2. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
4. 將 4 個螺釘插入孔中並擰緊。
5. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm (X= 壁掛式支架的厚度)



 附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。



* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能相容於 DisplayPort/HDMI
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可造訪 www.AMD.com

顯示卡

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (不包括 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (不包括 R9 270/X、R9 280/X)

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

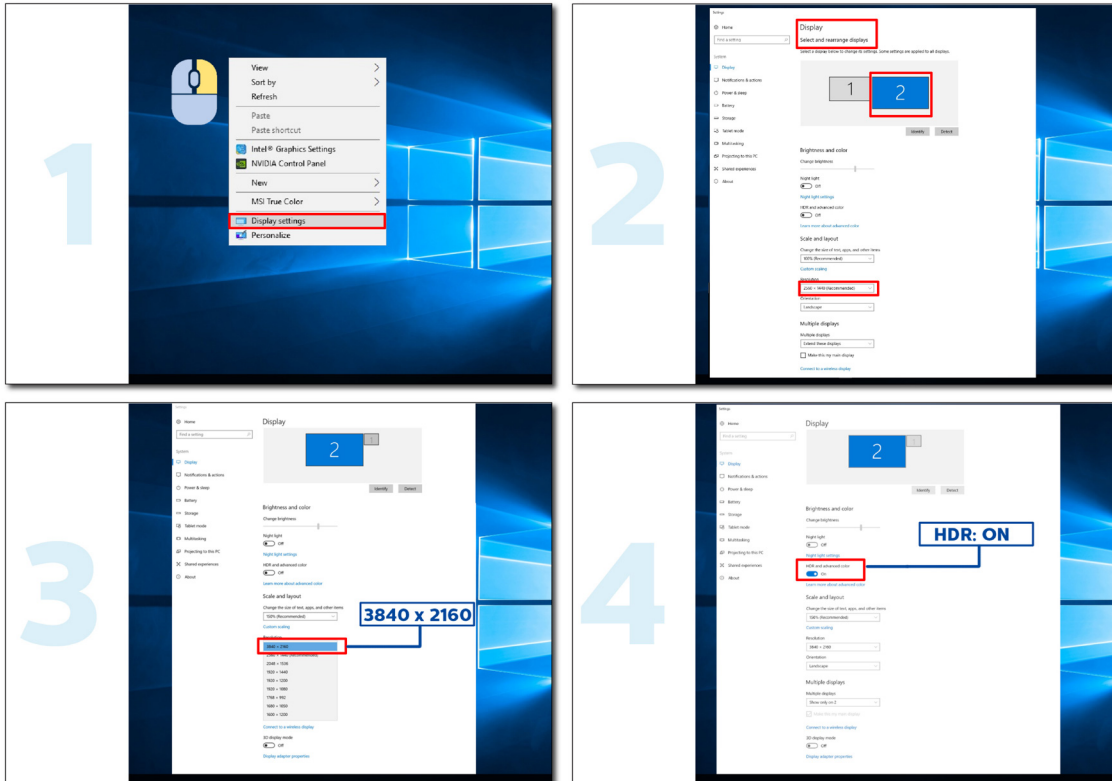
HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

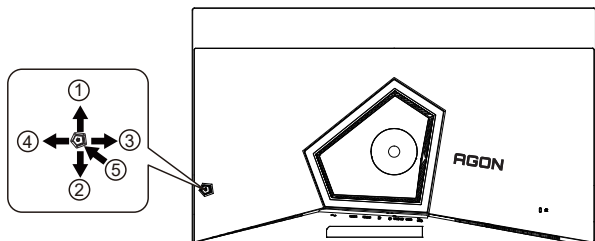
註：

1. 在低於 (舊於) V1703 版的 WIN10 中，無須對 DisplayPort/HDMI 介面進行特殊設定。
2. 在 V1703 版的 WIN10 中，僅能使用 HDMI 介面且 DisplayPort 介面無法使用。
3. 顯示設定：
 - a. 顯示器解析度設為 3840*2160，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，當解析度變更為 3840*2160 (如果可用) 時，可達到最佳的 HDR 效果。



調整

快捷鍵



| | |
|---|----------------|
| 1 | 信號源切換 / 上 |
| 2 | 準星 / 下 |
| 3 | 遊戲模式 / 減少 / 左 |
| 4 | 電競氛圍燈 / 新增 / 右 |
| 5 | 電源開關 / 選單 / 選擇 |

電源 / 選單 / 進入

當顯示器處於關機狀態時，按此鍵打開顯示器電源。

當顯示器處於開機狀態時，按此鍵啟動 OSD 選單或功能調整確認；當 OSD 選單處於關閉狀態時，長按此鍵約 2 秒關機。

準星 / 下

當 OSD 選單處於關閉狀態時，按“下”鍵打開或關閉遊戲準星。顯示器開 / 關後，遊戲準星會自動關閉。

遊戲模式 / 減少 / 左

當沒有 OSD 時，按「左」鍵開啟遊戲模式功能，再根據不同遊戲類型，按「左」或「右」鍵選擇遊戲模式 (FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3)。

電競氛圍燈 / 新增 / 右

當 OSD 選單處於關閉狀態時，按“右”鍵打開電競氛圍燈調整選單，可根據使用需求，分別調整電競氛圍燈的**強度**、模式和顏色。

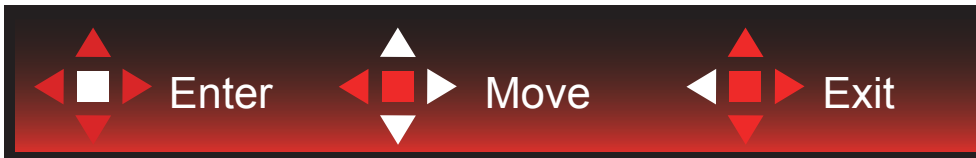
信號源切換 / 上

當 OSD 選單處於關閉狀態時，按“上”鍵啟動信號源切換功能，連續按“上”鍵或“下”鍵來選擇資訊欄中顯示的信號源，按“選單”鍵調整為選擇的信號源。

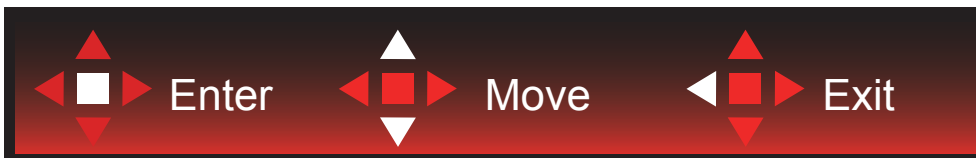
OSD 按鍵指南 (選單)



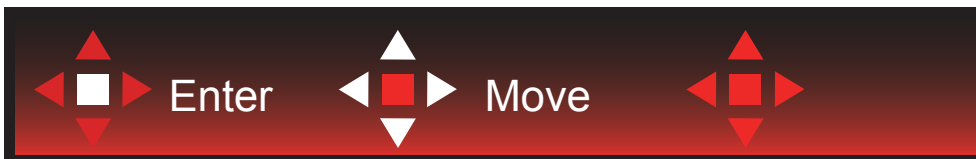
確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準
移動：使用左 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇
退出：使用向右按鍵來退出 OSD。



確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準
移動：使用右 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇
退出：使用向左按鍵來退出 OSD。



確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準
移動：使用上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇
退出：使用向左按鍵來退出 OSD。



移動：使用左 / 右 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇



退出：使用左按鍵來退出 OSD 至之前的 OSD 位準 |
確認：使用右按鍵來確認下一個 OSD 位準
選取：使用向上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇



確認：使用確認按鍵來使用 OSD 設定，並回到之前的 OSD 位準
選取：使用向下按鍵來調整 OSD 設定



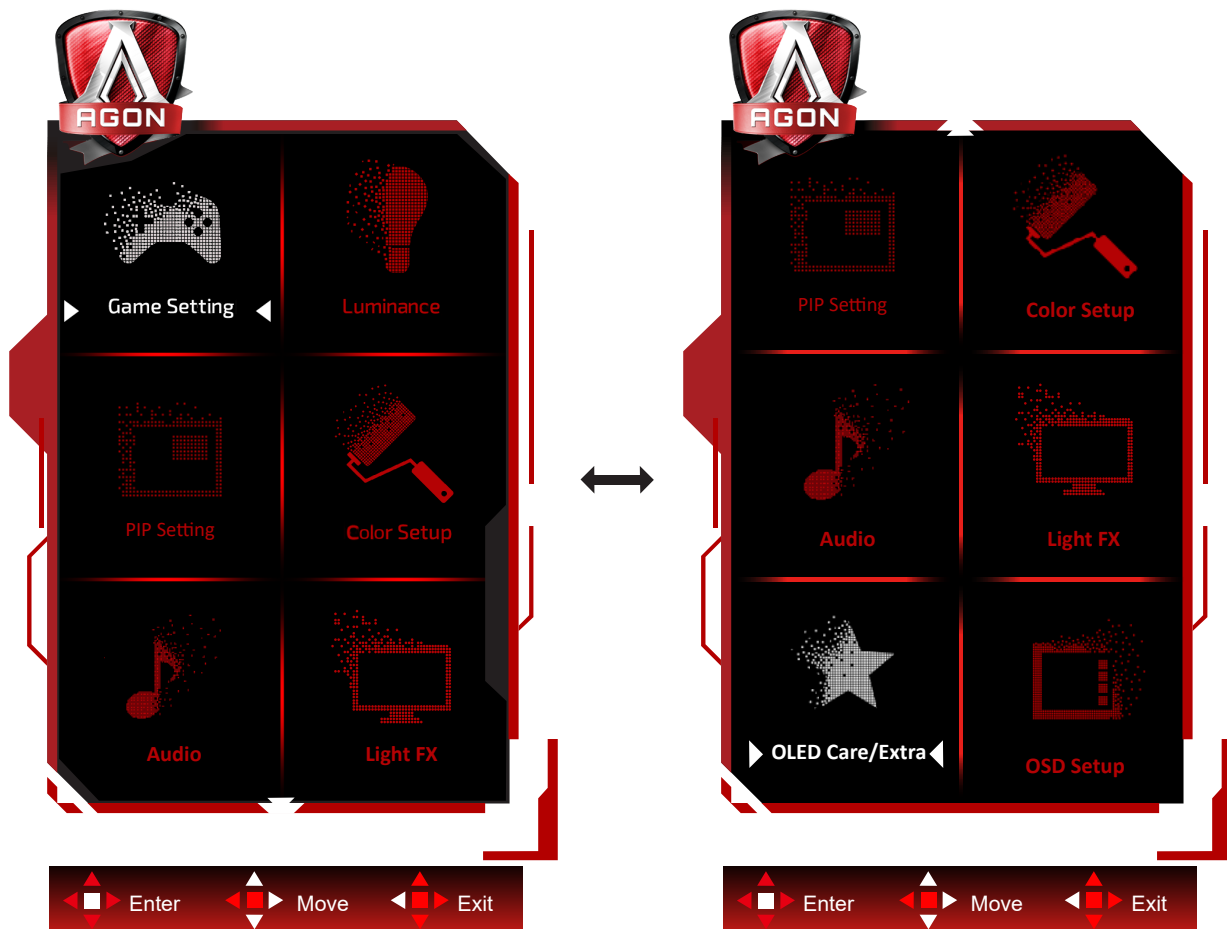
選取：使用向上 / 向下按鍵來調整 OSD 設定



確認：使用確認按鍵來退出 OSD 至之前的 OSD 位準
選取：使用左 / 右按鍵來調整 OSD 設定

OSD Setting (OSD 設定)

控制鍵的基本及簡易指令。



- 1) 按選單按鈕啟動 OSD 視窗。
- 2) 遵照按鍵指南來移動或選取 (調整) OSD 設定。
- 3) OSD 鎖定/解鎖功能：若要鎖定或解鎖 OSD，請在 OSD 功能未啟動時按住下按鈕 10 秒。

附註：

若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。

Game Setting(遊戲模式)



| | | | |
|---|----------------------------|---|--|
|  | Game Mode (遊戲模式) | Off(關閉) | 未經遊戲模式最佳化。 |
| | | FPS (第一人稱射擊) | 遊玩 FPS(第一人稱射擊) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。 |
| | | RTS(即時戰略) | 遊玩 RTS(即時戰略) 遊戲適用，可增強影像品質。 |
| | | Racing(競速) | 遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。 |
| | | Gamer 1(玩家 1) | 使用者喜好設定會儲存為玩家 1。 |
| | | Gamer 2(玩家 2) | 使用者喜好設定會儲存為玩家 2。 |
| | | Gamer 3(玩家 3) | 使用者喜好設定會儲存為玩家 3。 |
| | Shadow Control (暗場控制) | 0-20 | 陰影控制預設值為 0，最終使用者可調整範圍為 0 到 20，讓圖像更清楚。 如果圖像太暗，無法看清細節，可調整範圍為 0 到 20，讓圖像更清楚。 |
| | Game Color (遊戲色彩) | 0-20 | 遊戲色彩將提供 0-20 階飽和度調整，以享受更出色的畫面。 |
| | Sniper Scope (狙擊鏡) | 關閉 / 1.0/1.5/2.0 | 局部放大畫面，以便在射擊時更容易瞄準目標。 |
| Adaptive-Sync | 開或關 | 停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 運作提醒： 啟用 Adaptive-Sync 功能時，特定遊戲環境可能會有畫面閃爍的情況。 | |
| Low input Lag (低輸入延遲) | 開啟 / 關閉 | 關閉幀緩衝器可減小輸入延遲。 註：UHD 120Hz/165Hz 解析度下的低輸入延遲，以及 PIP/ PBP、狙擊鏡關閉時可調整。 此功能在 Adaptive-Sync 狀態下預設啟用，無法調整。 | |
| 格計數器 | 關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上 | 在所選的角落上顯示 V 頻率。 | |
| HDMI1 | Console/DVD / PC | 選擇連接的設備類型。 當連接遊戲機或 DVD 播放機時，請將 HDMI1 設定為遊戲機 / DVD。 | |

| | | | |
|--|-------|---------------------|---|
| | HDMI2 | Console/DVD / PC | 選擇連接的設備類型。 當連接遊戲機或 DVD 播放機時，請將 HDMI2 設定為遊戲機 / DVD。 |
|--|-------|---------------------|---|

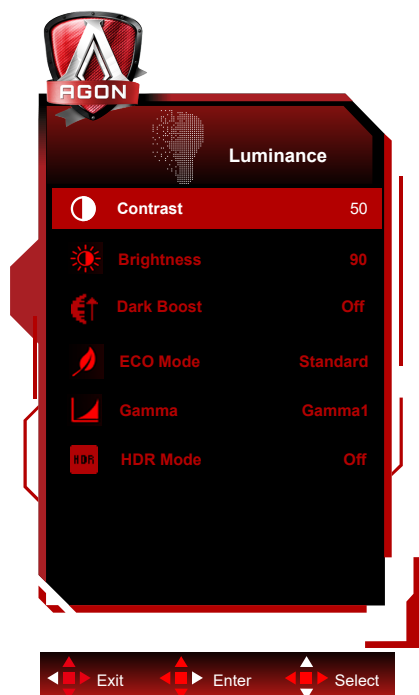
註：

「亮度」下的「HDR 模式」設為開時，便無法調整「暗場控制」及「遊戲色彩」。

「亮度」下的「HDR」設為開時，便無法調整「遊戲模式」、「暗場控制」及「遊戲色彩」。

「色彩設定」中的「色彩空間」設為 sRGB 或 DCI-P3 時，無法調整「暗場控制」及「遊戲色彩」項目。

Luminance (亮度)



| | | | |
|---|------------------------|--|---|
|  | Contrast (對比度) | 0-100 | 對比度調整。 |
| | Brightness (亮度) | 0-100 | 背光調整 |
| | Dark Boost (陰影強化) | Off (關閉) /Level 1 (等級 1) /Level 2 (等級 2) /Level 3 (等級 3) | 強化陰暗或明亮區域的畫面細節，調整並確保明亮區域的亮度不會過飽和。 |
| | ECO Mode (節能模式) | Standard (標準) | 標準模式 |
| | | Text(文字) | 文字模式 |
| | | Internet (網際網路) | 網際網路模式 |
| | | Game (遊戲) | 遊戲模式 |
| | | Movie (電影) | 電影模式 |
| | | Sports (運動) | 運動模式 |
| | Gamma (伽瑪) | Reading (閱讀) | 閱讀模式 |
| | | Gamma1(色差補正 1) | 調整為色差補正 1 |
| | | Gamma2(色差補正 2) | 調整為色差補正 2 |
| | HDR | Gamma3(色差補正 3) | 調整為色差補正 3 |
| | | Off (關閉) | 您可依照使用需求設定 HDR 情景模式。 註： 偵測到 HDR 時，將顯示調整用的 HDR 選項。 |
| | | DisplayHDR | |
| | | HDR Peak(HDR 峰值) | |
| | | HDR Picture (HDR 相片) | |
| HDR Movie (HDR 電影) | | | |
| HDR Game (HDR 遊戲) | | | |
| HDR Mode (HDR 模式) | HDR Native (HDR 原生) | 最佳化畫面色彩及對比，模擬 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。 | |
| | Off (關閉) | | |
| | HDR Picture (HDR 相片) | | |
| | HDR Movie (HDR 電影) | | |
| | HDR Game (HDR 遊戲) | | |

註：

「亮度」下的「HDR 模式」設為開時，便無法調整「對比度」、「節能模式」及「伽瑪」。

「亮度」下的「HDR」設為開時，便無法調整「亮度」下的所有項目。

「色彩設定」中的「色彩空間」設為 sRGB 或 DCI-P3 時，無法調整「對比度」、「陰影強化」、「亮度場景模式」、「伽瑪」及「HDR/HDR 模式」。

PIP Setting (PIP 設定)



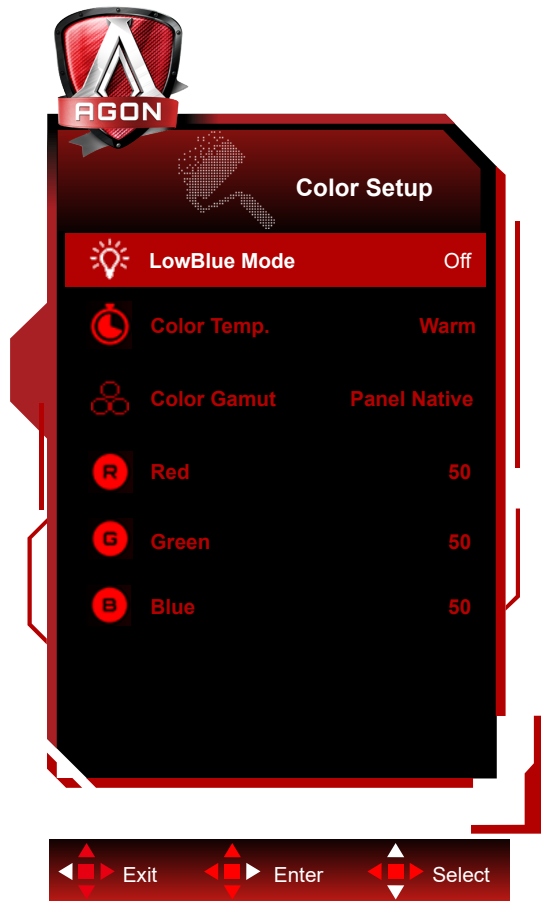
| | | | |
|---|--------------------|---------------------------------|------------------|
|  | PIP | Off (關閉) / PIP / PBP | 停用或啟用 PIP 或 PBP。 |
| | Main Source (主來源) | | 選擇主畫面來源。 |
| | Sub Source (子畫面來源) | | 選擇子畫面來源。 |
| | Size(大小) | Small(小) / Middle(中) / Large(大) | 選擇畫面大小。 |
| | Position(位置) | Right-up(右上) | 設定畫面位置 |
| | | Right-down(右下) | |
| | | Left-up(左上) | |
| | | Left-down(左下) | |
| Audio(音頻) | On(開啟) : PIP 音訊 | 停用或啟用音訊設定。 | |
| | Off(關閉) : 主要音訊 | | |
| Swap(切換) | On(開啟) : 切換 | 切換畫面來源。 | |
| | Off(關閉) : 無動作 | | |

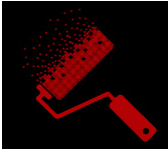
註：

- 1) 「亮度」下的「HDR」設為開時，便無法調整「PIP 設定」下的所有項目。
- 2) 啟用 PIP/PBP 時，OSD 選單中的同色相關調整僅對主畫面有效，且不支援子畫面。因此，主畫面和子畫面的色彩可能不同。
- 3) 將 PBP 的輸入訊號解析度設為 1920x2160@60Hz，以獲得所需的顯示效果。
- 4) 啟用 PBP/PIP 時，主畫面 / 子畫面輸入來源的相容性如下表所示：

| PBP/PIP | | Main source (主來源) | | |
|-----------------------|-------|-------------------|-------|----|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP |
| Sub source (子畫面來源) | HDMI1 | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V |
| | DP | V | V | V |

Color Setup (色彩設定)



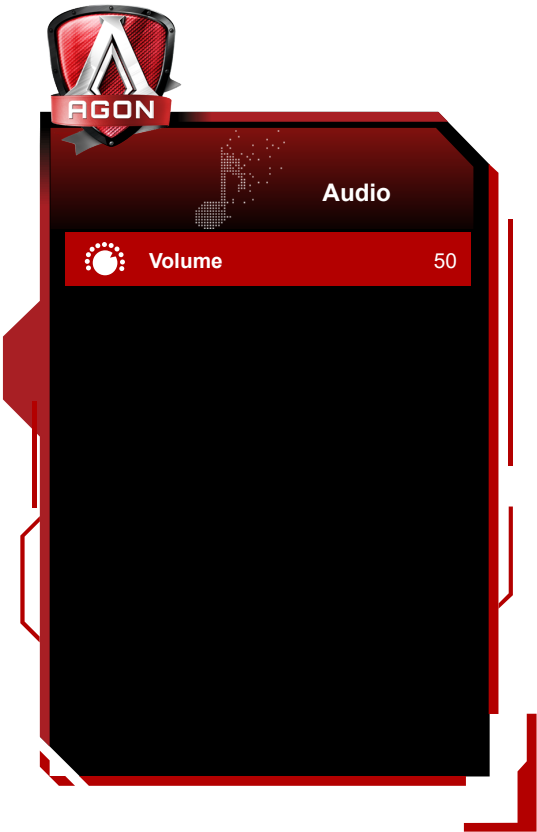
| | | | |
|---|------------------------|----------------------------|---------------|
|  | LowBlue Mode (低藍光模式) | 關閉 / 多媒體 / 網際網路 / 辦公室 / 讀取 | 藉由控制色溫來降低藍光波。 |
| | Color Temp. (色溫) | Warm (暖色) | 暖色色溫。 |
| | | Normal (正常) | 正常色溫。 |
| | | Cool (冷色) | 冷色色溫。 |
| | | User (使用者設定) | 使用者設定。 |
| | Color Gamut (色域) | 面板原生 | 標準色彩空間面板。 |
| | | sRGB | sRGB 色空間。 |
| | | DCI-P3 | DCI-P3 色空間。 |
| Red(紅色) | 0-100 | 從數位暫存器恢復紅色增益值。 | |
| Green(綠色) | 0-100 | 從數位暫存器恢復綠色增益值。 | |
| Blue(藍色) | 0-100 | 從數位暫存器恢復藍色增益值。 | |

註：

「亮度」下的「HDR 模式」或「HDR」設為開時，便無法調整「色彩設定」下的所有項目。

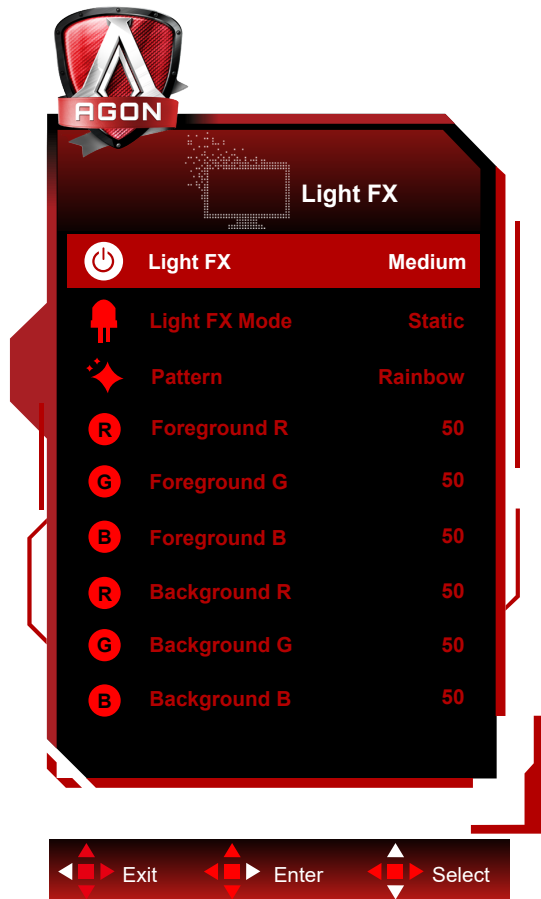
Color Gamut (色域) 設為 sRGB 或 DCI-P3 時，無法調整 Color Setup (色彩設定) 中的所有其他項目。


Audio (音訊)



| | | | |
|---|-------------|-------|--------|
|  | Volume (音量) | 0-100 | 調整音量設定 |
|---|-------------|-------|--------|


Light FX(電競氛圍燈)



| | | | |
|---|---------|--|-------------------------------|
|  | 電競氛圍燈 | 關閉 / 低 / 中 / 強 | 選擇電競氛圍燈的強度。 |
| | 電競氛圍燈模式 | 音訊 1 / 音訊 2 / 靜態 / 深色點掃描 / 漸層偏移 / 擴散填滿 / 滴注填滿 / 擴散滴注填滿 / 脈動 / 淺色點掃描 / 縮放 / 彩虹 / 水波 / 閃爍 / 展示 | 選擇電競氛圍燈模式 |
| | 圖樣 | 紅 / 綠 / 藍 / 彩虹 / 使用者自訂 | 選擇電競氛圍燈圖樣 |
| | 前景紅 | 0-100 | 使用者將圖樣設定設為使用者定義時，可調整電競氛圍燈前景色彩 |
| | 前景綠 | | |
| | 前景藍 | | |
| | 背景紅 | 0-100 | 使用者將圖樣設定設為使用者定義時，可調整電競氛圍燈背景色彩 |
| | 背景綠 | | |
| 背景藍 | | | |

OLED Care/Extra (其他)

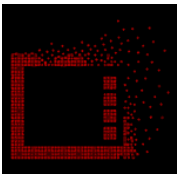


| | | | |
|---|--------------------------------|---|---|
|  | Pixel Orbiting (圖像偏移) | Off(關閉) / Weak(弱) / Medium(中) / Strong(強) | 開啟影像偏移功能，降低出現影像殘留的風險。建議的功能設定：「On」(開啟)。開啟後，影像像素會整個呈環狀移動，移動幅度與設定的強弱有關，每 1 分鐘移動一次。移動後的字元可能會切邊。選擇「Strong」(強) 時，影像殘留最不容易產生，但可能的切邊會最明顯。 |
| | Auto Warning (自動提示) | On (開啟) / Off (關閉) | 開啟/ 關閉「圖像殘留消除」自動提示功能。顯示器累計運作每滿 4 小時，將自動彈出選單，提醒使用者執行「圖像殘留消除」。選擇「關閉」時，將不再出現「圖像殘留消除」自動提示選單。如果不依照建議的時間進行「圖像殘留消除」，將會增加螢幕出現圖像殘留的風險，請謹慎操作。 |
| | Pixel Refresh (圖像殘留消除) | On (開啟) / Off (關閉) | 開啟並執行圖像殘留消除功能，消除可能已產生的圖像殘留。 開啟後，依照選單提示選擇「是」，顯示器會自動關閉螢幕，另請維持電源開啟，且不要操作按鍵。電源指示燈會閃爍白燈 (1 秒亮/ 1 秒滅)，整個過程需要約 10 分鐘。結束後，電源指示燈熄滅，顯示器進入關機狀態。 |
| | Screen Saver (螢幕保護程式) | Off (關閉) / Slow / Fast | 偵測到一段時間顯示靜態影像時，螢幕保護程式功能會將畫面調暗，以保護面板不產生影像滯留。 |
| | Logos Protection (多重標誌保護) | Off (關閉) / 1/2 | 當畫面上偵測到多個靜態標誌時，建議開啟多重標誌保護功能；此功能將讓畫面變暗，以保護面板在偵測到標誌時不會出現殘影。 |
| | Boundary Dimmer (邊界調光器) | Off (關閉) / 1/2/3 | 對於畫面邊框有黑色區域的特殊寬高比或分割畫面，邊界調光功能可自動偵測並調暗亮度差異較大的特定區域亮度。 |

| | | | |
|--|------------------------------------|---|---|
| | Taskbar Dimmer (工作列調光器) | Off (關閉) /1/2/3 | 工作列調光技術會降低畫面上工作列區域的亮度。除工作列外，其他區域不會出現明顯的亮度變化。 |
| | ThermalProtection (隔熱保護) | On (開啟) /Off (關閉) | 當顯示器溫度超過攝氏 60 度時，隔熱保護功能會自動調低畫面亮度，以確保散熱正常。建議您開啟顯示器的此項功能。 |
| | Input Select (輸入選擇) | 自動 /HDMI1/HDMI2/DP | 選擇輸入訊號來源 |
| | Off Timer (關機計時器) | 0-24 小時 | 選擇 DC 關機時間 |
| | Image Ratio (影像比例) | Full (全螢幕) / Aspect (長寬比) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W (21:9) | 選擇影像顯示的比例。 |
| | DDC/CI | 是或否 | 開啟或關閉 DDC/CI 支援 |
| | Reset (重設) | 是或否 | 將功能表重設為預設值 |

OSD Setup (OSD 設定)



| | | | |
|---|--------------------------|-------------|---|
|  | Language (語言) | | 選擇 OSD 語言 |
| | Timeout (顯示時間) | 5-120 | 調整 OSD 逾時 |
| | DP Capability (DP 能力) | 1.1/1.2/1.4 | 選擇相容的 DP 版本。 請注意：1.DP1.2 及以上時才能使用 Adaptive- Sync 功能。 2. 如果 DP 視頻內容支援 DP1.2 或 DP1.4，請將 DP 版本設置為 DP1.2/DP1.4；否則請選擇 DP1.1。 |
| | H. Position (水平位置) | 0-100 | 調整 OSD 的水平位置 |
| | V. Position (垂直位置) | 0-100 | 調整 OSD 的垂直位置 |
| | Transparence (透明度) | 0-100 | 調整 OSD 的透明度 |
| | Break Reminder (休息提醒) | 開啟 / 關閉 | 若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒 |

LED 指示燈

| 狀態 | 電源指示燈顏色 |
|-------------|--------------------|
| 開機模式 | 白色 |
| 待機模式 | 橙色 |
| 影像殘留消除進行中 | 白燈閃爍 (1 秒亮起 1 秒熄滅) |
| OLED 面板運作異常 | 橙燈閃爍 (1 秒亮起 1 秒熄滅) |
| 關機模式 | 指示燈未亮起。 |

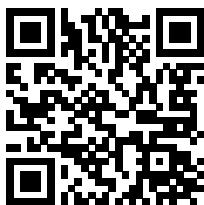
故障排除

| 問題 | 可能的解決方案 |
|----------------------|--|
| 電源指示燈不亮。 | <ul style="list-style-type: none"> ● 確認電源是否已開啟。 ● 確認是否已連上電源線。 |
| 電源指示燈亮起，但未顯示影像。 | <ul style="list-style-type: none"> ● 電腦電源是否已開啟。 ● 電腦顯卡是否已插上。 ● 是否顯示器的訊號線已和電腦正確的連接。 ● 檢查顯示器訊號線插頭並確認各引腳未遭到折彎。 ● 透過按下電腦鍵盤上的大寫鎖定鍵觀察指示燈，確認電腦是否在運作。 |
| 未顯示影像，電源指示燈閃爍橙色。 | <ul style="list-style-type: none"> ● OLED 面板異常，無法正常運作。請聯繫 AOC 售後服務人員尋求協助。 |
| 無法執行隨插即用。 | <ul style="list-style-type: none"> ● 確認是否支援隨插即用。 ● 確認變壓器是否支援隨插即用。 |
| 影像暗淡。 | <ul style="list-style-type: none"> ● 調整亮度和對比度。 |
| 影像跳動或出現波紋。 | <ul style="list-style-type: none"> ● 週邊可能有引起電子干擾的電器設備及裝置。 |
| 螢幕顯示「訊號線沒有連接」或「無訊號」。 | <ul style="list-style-type: none"> ● 檢查訊號線是否正確連接。 ● 檢查訊號線接頭的針腳是否損壞。 ● 在顯示器功能表中開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。可以多次操作此功能，以取得滿意的影像顯示效果。其他螢幕維護說明請參閱官網用戶說明書。 |
| 螢幕顯示「無效輸入」。 | <ul style="list-style-type: none"> ● 確認您的電腦是否設定在不適當的顯示模式。 <p>請將您的電腦重設為詳細的使用者說明中所列出的顯示模式。</p> |
| 影像殘留。 | <ul style="list-style-type: none"> ● 基於 OLED 面板的特性，可以在顯示器功能表中開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。建議多次操作以取得滿意的影像觀看效果。關於其他螢幕維護指示，請參閱官網用戶說明書。 |
| 顯示器設置及安規資訊 | <p>請參閱 CD 手冊中的規範與服務資訊或造訪 www.aoc.com (尋找您在您國家購買的型號並在支援頁面中尋找規範與服務資訊。)</p> |

規格

一般規格

| | | | |
|--------------------------|-------------|-------------------------------------|----------------------------|
| 面板 | 型號名稱 | AG326UD | |
| | 驅動系統 | OLED | |
| | 可視影像大小 | 對角線 80.3 cm | |
| | 像素間距 | 0.1814mm(H) x 0.1814mm(V) | |
| | 顯示器色彩 | 1.07B 色 ^[1] | |
| 其他 | 水平掃描範圍 | 30k-370kHz | |
| | 水平掃描大小 (最大) | 699.48 mm | |
| | 垂直掃描範圍 | 48-165Hz | |
| | 垂直掃描大小 (最大) | 394.73 mm | |
| | 最佳預設解析度 | 3840 x 2160@60Hz | |
| | 最大解析度 | 3840 x 2160@165Hz ^[2] | |
| | 隨插即用 | VESA DDC2B/CI | |
| | 接頭類型 | HDMI2/DisplayPort/USBx3/USB 上行 / 耳麥 | |
| | 電源 | 100-240V~ 50/60Hz 2.5A | |
| | 耗電量 | 典型 (默認亮度和對比度) | |
| 最大 (亮度 = 100 , 對比 =100) | | | ≤182W |
| 待機模式 | | | ≤ 0.5 W |
| 環境 | 溫度 | 操作 | 0°C~ 40°C |
| | | 非操作 | -25°C~ 55°C |
| | 溼度 | 操作 | 10% ~ 85%(非冷凝) |
| | | 非操作 | 5% ~ 93%(非冷凝) |
| | 海拔高度 | 操作 | 0~ 5000 公尺 (0~ 16404 英尺) |
| | | 非操作 | 0~ 12192 公尺 (0~ 40000 英尺) |



附註：

[1]. 本產品支援的顯示器色彩最大數量為 10.7 億色，設定條件如下（可能會因特定顯示卡的輸出限制而有所差異）：

| 訊號版本 色彩格式 狀態 色彩位元 | HDMI2.1 | | DisplayPort1.4 | |
|----------------------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB |
| 3840x2160 165Hz 10bits | NA | NA | OK | OK |
| 3840x2160 165Hz 8bits | NA | NA | OK | OK |
| 3840x2160 144Hz 10bits | OK | NA | OK | OK |
| 3840x2160 144Hz 8bits | OK | OK | OK | OK |
| 3840x2160 120Hz 10bits | OK | NA | OK | OK |
| 3840x2160 120Hz 8bits | OK | OK | OK | OK |
| 3840x2160 60Hz 10bits | OK | OK | OK | OK |
| 3840x2160 60Hz 8bits | OK | OK | OK | OK |
| 低解析度10 bpc | OK | OK | OK | OK |
| 低解析度8 bpc | OK | OK | OK | OK |

註：Display Port 建議用於 NVIDIA® 顯示卡。AMD® 顯示卡可使用 HDMI 或 Display Port。

[2]：若要在 DP1.4 訊號輸入時達到 UHD 120Hz/160Hz/165Hz，必須使用支援 DSC 的顯示卡。如需 DSC 支援資訊，請向顯示卡製造商洽詢。

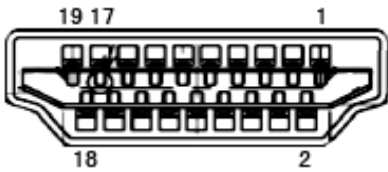
預設顯示模式

| 標準 | 解析度 (+/-1Hz) | 水平頻率 (KHZ) | 垂直頻率 (Hz) |
|-----------|------------------|------------|-----------|
| VGA | 640×480@60Hz | 31.469 | 59.940 |
| | 640×480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640×480@75Hz | 37.500 | 75.000 |
| | 640×480@100Hz | 51.080 | 99.769 |
| | 640×480@120Hz | 60.938 | 119.720 |
| SVGA | 800×600@56Hz | 35.156 | 56.250 |
| | 800×600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800×600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800×600@75Hz | 46.875 | 75.000 |
| | 800×600@100Hz | 62.760 | 99.778 |
| | 800×600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024×768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024×768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024×768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280×1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280×1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920×1080@60Hz | 67.500 | 60.000 |
| | 1920×1080@100Hz | 112.500 | 100.000 |
| | 1920×1080@120Hz | 137.260 | 119.982 |
| QHD | 2560×1440@60Hz | 96.180 | 60.000 |
| | 2560×1440@120Hz | 183 | 120 |
| | 2560×1440@144Hz | 222.194 | 144.01 |
| PBP | 1280×1440@60Hz | 89.450 | 59.913 |
| | 1280×1440@75Hz | 111.972 | 74.998 |
| UHD | 3840×2160@60Hz | 141.12 | 60 |
| | 3840×2160 @100Hz | 222.202 | 100.001 |
| | 3840×2160 @120Hz | 282.25 | 120.005 |
| | 3840×2160 @144Hz | 338.69 | 144 |
| | 3840×2160 @160Hz | 351.362 | 160.001 |
| | 3840×2160 @165Hz | 388.08 | 165 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 720×400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640×480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| SVGA | 832×624@75Hz | 49.725 | 74.551 |

注：

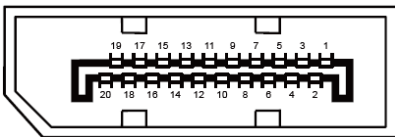
根據 VESA 標準，計算不同作業系統和顯示卡的重新整理速率（場頻）時，會出現一定的誤差（+/-1Hz）。本產品已將額定重新整理速率四捨五入計算，以改進相容性。請參照實際產品。

接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱 | 接腳編號 | 訊號名稱 | 接腳編號 | 訊號名稱 |
|------|--------------|------|----------------|------|------------|
| 1. | TMDS 數據 2 + | 9. | TMDS 數據 0- | 17. | DDC/CEC 接地 |
| 2. | TMDS 數據 2 被覆 | 10. | TMDS 時頻 + | 18. | +5V 電源 |
| 3. | TMDS 數據 2- | 11. | TMDS 時頻被覆 | 19. | 熱插頭偵測 |
| 4. | TMDS 數據 1 + | 12. | TMDS 時頻 - | | |
| 5. | TMDS 數據 1 被覆 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS 數據 1- | 14. | 保留 (N.C. 開啟裝置) | | |
| 7. | TMDS 數據 0 + | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS 數據 0 被覆 | 16. | SDA | | |



20 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱 | 接腳編號 | 訊號名稱 |
|------|---------------|------|---------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | 熱插頭偵測 |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | 返回 DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。