



دليل استخدام شاشة OLED
AG326UD

استنادًا إلى خصائص منتج OLED، يوصى بصيانة الشاشة وفقًا للمتطلبات الواردة في تعليمات المستخدم؛ من أجل تقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة.

AOC

www.aoc.com

©2024 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

١	السلامة
١ المفاهيم الترميزية	الطاقة ٢
٣	التثبيت
٤	التنظيف
٥	غير ذلك
٦	الإعداد
٦	محتويات العبوة
٧	إعداد الحامل والقاعدة
٨	ضبط زاوية الرؤية
٩	توصيل الشاشة
١٠	التركيب على الحائط
١١	Adaptive-Sync وظيفة
١٢	HDR
١٣	الضبط
١٣	مفاتيح التشغيل السريع
١٤	دليل مفاتيح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (القائمة)
١٦	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة
١٧	Game Setting (إعداد الألعاب)
١٩	Luminance (الإشراق)
٢١	PIP Setting (إعداد صورة داخل صورة)
٢٣	Color Setup (إعداد اللون)
٢٤	Audio
٢٥	Light FX
٢٦	Extra (الملحقات)
٢٨	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)
٢٩	مؤشر بيان الحالة
٣٠	استكشاف الأعطال وإصلاحها
٣١	المواصفات
٣١	مواصفات عامة
٣٣	أوضاع العرض المعدة مسبقاً
٣٤	تعيين الدبابيس
٣٥	التوصيل والتشغيل

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.



تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.



تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

الطاقة

⚠️ ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

⚠️ الشاشة مزودة بقباس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهابىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

⚠️ قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التفدق المفاجئ للتيار الكهربائي.

⚠️ لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

⚠️ لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

⚠️ ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

التثبيت

⚠️ تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدام ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معًا.

⚠️ لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغللاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبدًا بسكب سوائل على الشاشة.

⚠️ تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

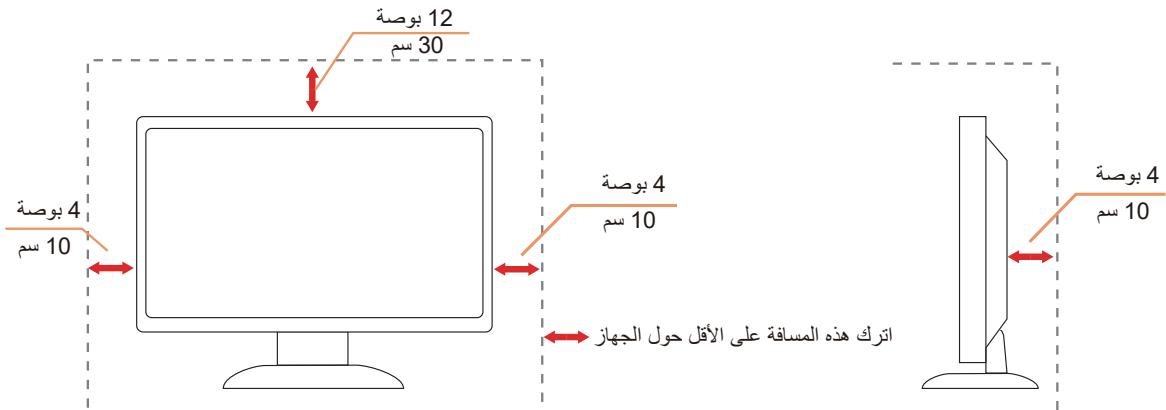
⚠️ في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتباع التعليمات الخاصة بها.

⚠️ اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

⚠️ لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزوايا أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحامل:

تثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

⚠️ نظّف الحاوية الخارجية بانتظام بقطعة قماش ناعمة مرطبة بمياه.

⚠️ عند التنظيف، استخدم قطعة قطن ناعمة أو قطعة قماش ميكروفايبر. ينبغي أن تكون قطعة القماش رطبة وجافة تقريبًا بحيث تمنع دخول سائل في الحاوية.



⚠️ يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

غير ذلك

⚠ في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

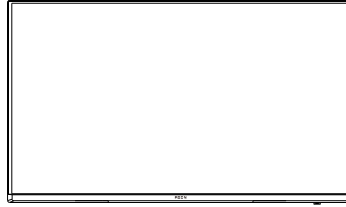
⚠ تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

⚠ لا تعرض شاشة OLED لهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

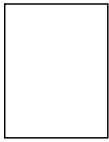
⚠ تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

⚠ بناءً على خصائص منتجات OLED ، لا يوصى باستخدام هذا المنتج باستمرار لأكثر من أربع ساعات. يستخدم هذا المنتج العديد من التقنيات للتخلص من إمكانية الاحتفاظ بالصورة. للحصول على تفاصيل ، راجع التعليمات حول "صيانة الشاشة".

الإعداد محتويات العبوة



OLED Monitor



Quick Start Guide

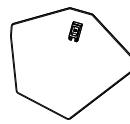
*



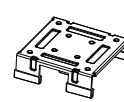
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Wall Mount Screws



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



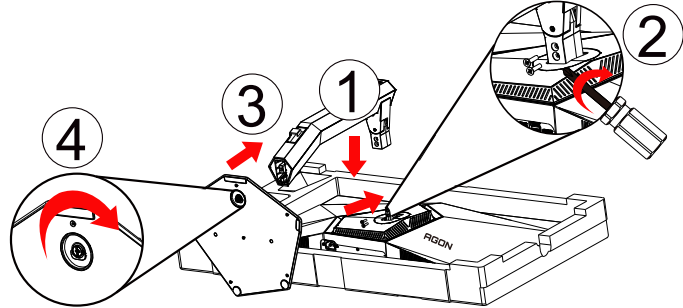
USB Cable

* لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

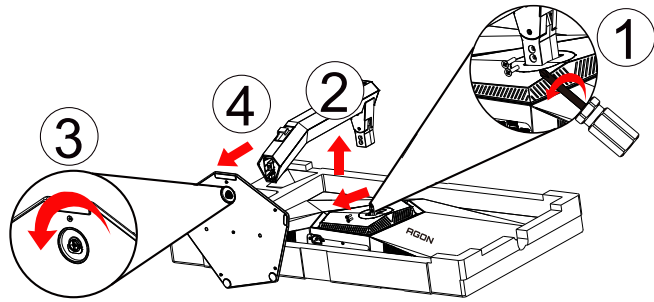
إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:

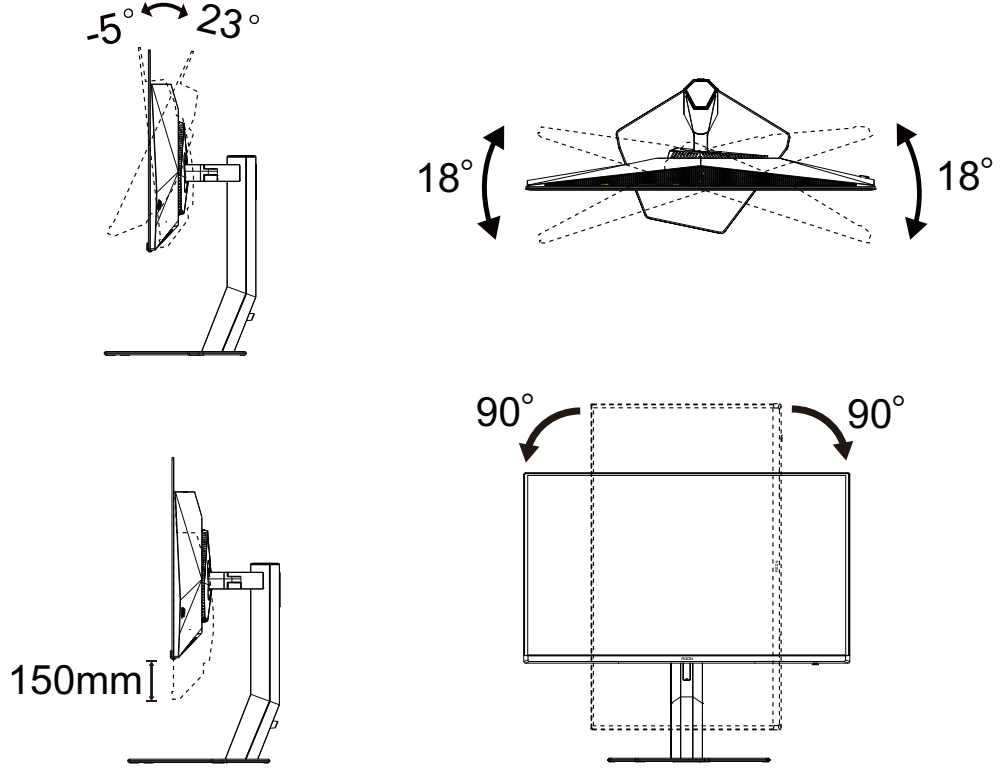


الإزالة:



ضبط زاوية الرؤية

لضمان الحصول على الرؤية المثلى، نوصي بالنظر إلى الشاشة بالكامل، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يتراءى لك. أمسك الحامل لكي لا تُسقط الشاشة عند تغيير الزاوية. يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



ز

ملاحظة:

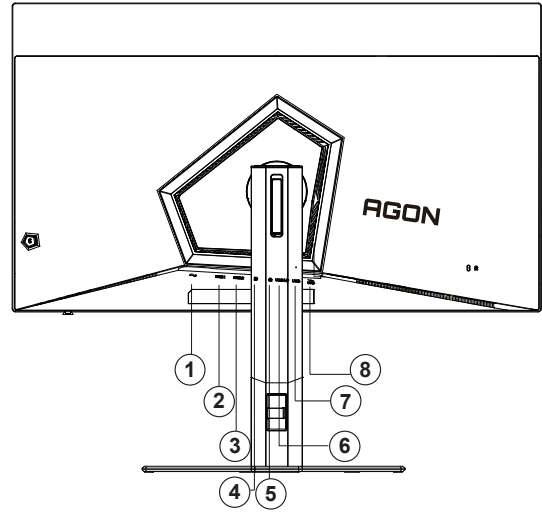
تجنب لمس شاشة OLED عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها..

تحذير:

- 1- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -5 درجات.
- 2- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات في الجانب الخلفي من الشاشة:



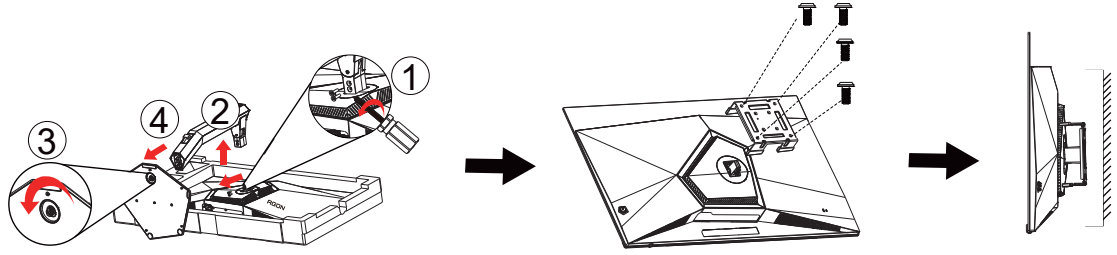
- ١- الطاقة
- ٢- HDMI ١
- ٣- HDMI ٢
- ٤- DisplayPort
- ٥- سماعة الأذن
- ٦- منفذ USB ٣,٢ Gen ١ لانتقال البيانات إلى الخادم
- ٧- منفذ USB ٣,٢ Gen ١ لاستقبال البيانات من الخادم + شحن سريع
- ٨- منفذ USB ٣,٢ Gen ١ لاستقبال البيانات من الخادم + شحن سريع

التوصيل بالكمبيوتر

- ١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
 - ٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
 - ٣- وصل كبل إشارة الشاشة بموصل الفيديو في الكمبيوتر التابع لك.
 - ٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
 - ٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.
- في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة OLED قبل التوصيل.

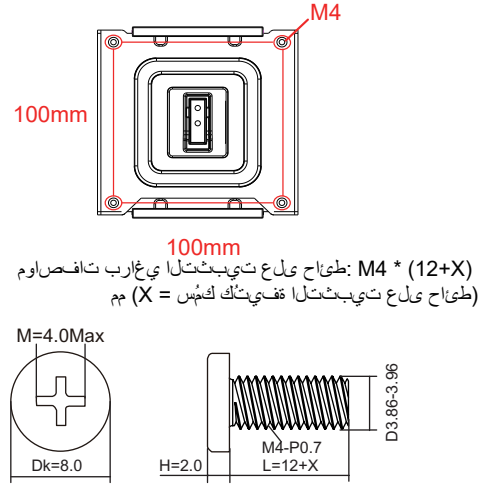
التركيب على الحائط

التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.

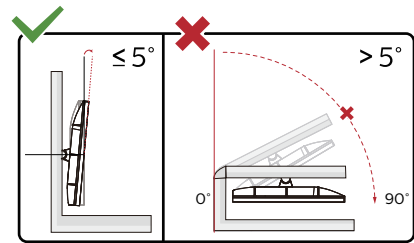


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

1. قم بإزالة القاعدة.
 2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
 3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
 4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
 5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.
- حامل التعليق على الحائط :



ملاحظة: لا تتوفر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير:

- ١- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزوايا أكبر من ٥- درجات.
- ٢- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زوايتها. أمسكها من الإطار فقط.

وظيفة Adaptive-Sync

- 1- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI
- 2- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com

تاموسرلا تاقاطب

- سلسلة Radeon™ RX Vega
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- (باستثناء سلسلة R٩ ٣٧٠/X, R٧ ٣٧٠/X, R٧ ٢٦٥) Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- (باستثناء سلسلة R٩ ٢٧٠/X, R٩ ٢٨٠/X) Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠

تاجلاعملا

- AMD Ryzen™ ٧ ٢٧٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٥٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٤٠٠G
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٣٠٠U
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٢٠٠G
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠E
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠E
- AMD PRO A٨-٩٦٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠E
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٥٠B
- AMD PRO A٨-٨٦٥٠B
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠E
- AMD PRO A٤-٨٣٥٠B
- AMD A١٠-٧٨٩٠K
- AMD A١٠-٧٨٧٠K
- AMD A١٠-٧٨٥٠K
- AMD A١٠-٧٨٠٠
- AMD A١٠-٧٧٠٠K
- AMD A٨-٧٦٧٠K
- AMD A٨-٧٦٥٠K
- AMD A٨-٧٦٠٠
- AMD A٦-٧٤٠٠K

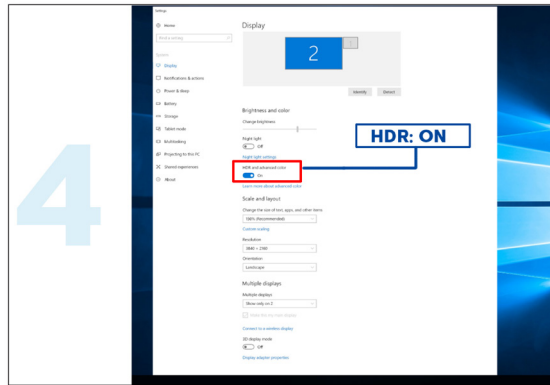
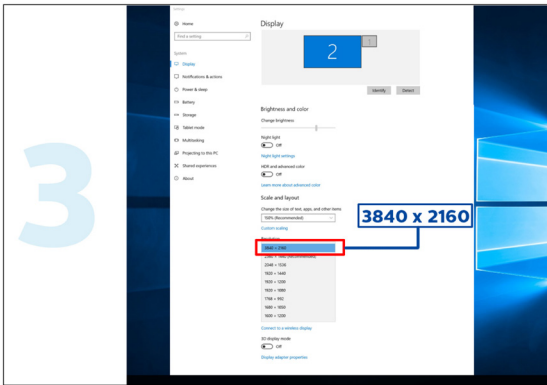
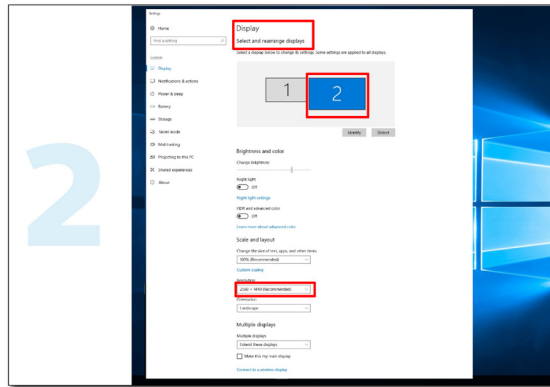
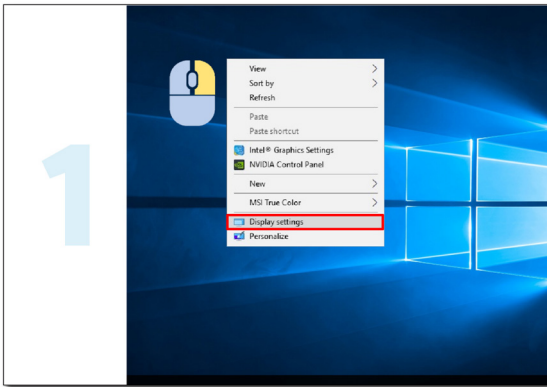
HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشيط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

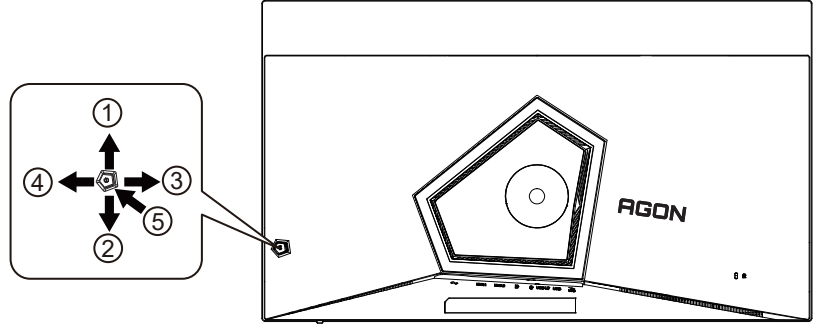
ملاحظة:

- 1- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقدم) من 1703.
- 2- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار WIN10 1703.
- 3- إعدادات العرض:
 - a. يتم تعيين دقة العرض على 3840x2160، وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل.
 - b. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 3840x2160 (إن توفرت).



الضبط

مفاتيح التشغيل السريع



1	تلعاً /خروج
2	النقطة المركزية
3	وضع الألعاب/يسار
4	لون مؤشر بيان الحالة/يمين
5	الطاقة/القائمة/إدخال

الطاقة/القائمة/إدخال

اضغط على زر الطاقة لتشغيل الشاشة.

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط عليه لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار. اضغط عليه لمدة ثانيتين تقريباً لإيقاف تشغيل الشاشة.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

وضع الألعاب/يسار

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيمن» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (FPS أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

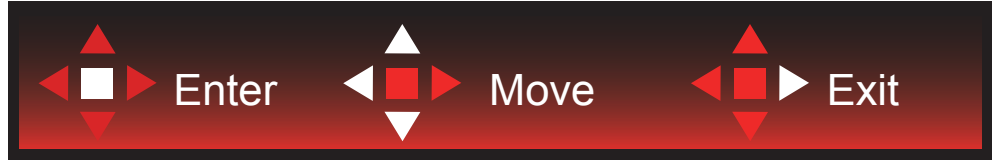
التحكم في مؤثرات ضوء مؤشر بيان الحالة/يمين

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيمن» لتنشيط وظيفة التحكم في مؤثرات ضوء مؤشر بيان الحالة.

تلعاً/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Auto/Up (المصدر/تلقائي/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.

دليل مفاتيح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (القائمة)



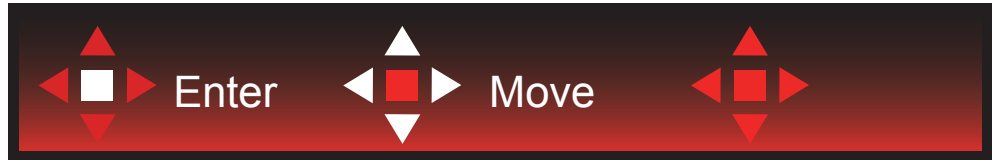
Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم الأيسر للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والانتقال إلى مستوى سابق فيها
Enter (دخول): استخدم مفتاح السهم الأيمن لدخول مستوى تالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم العلوي/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لتطبيق إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والعودة إلى مستوى سابق فيها
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم السفلي لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



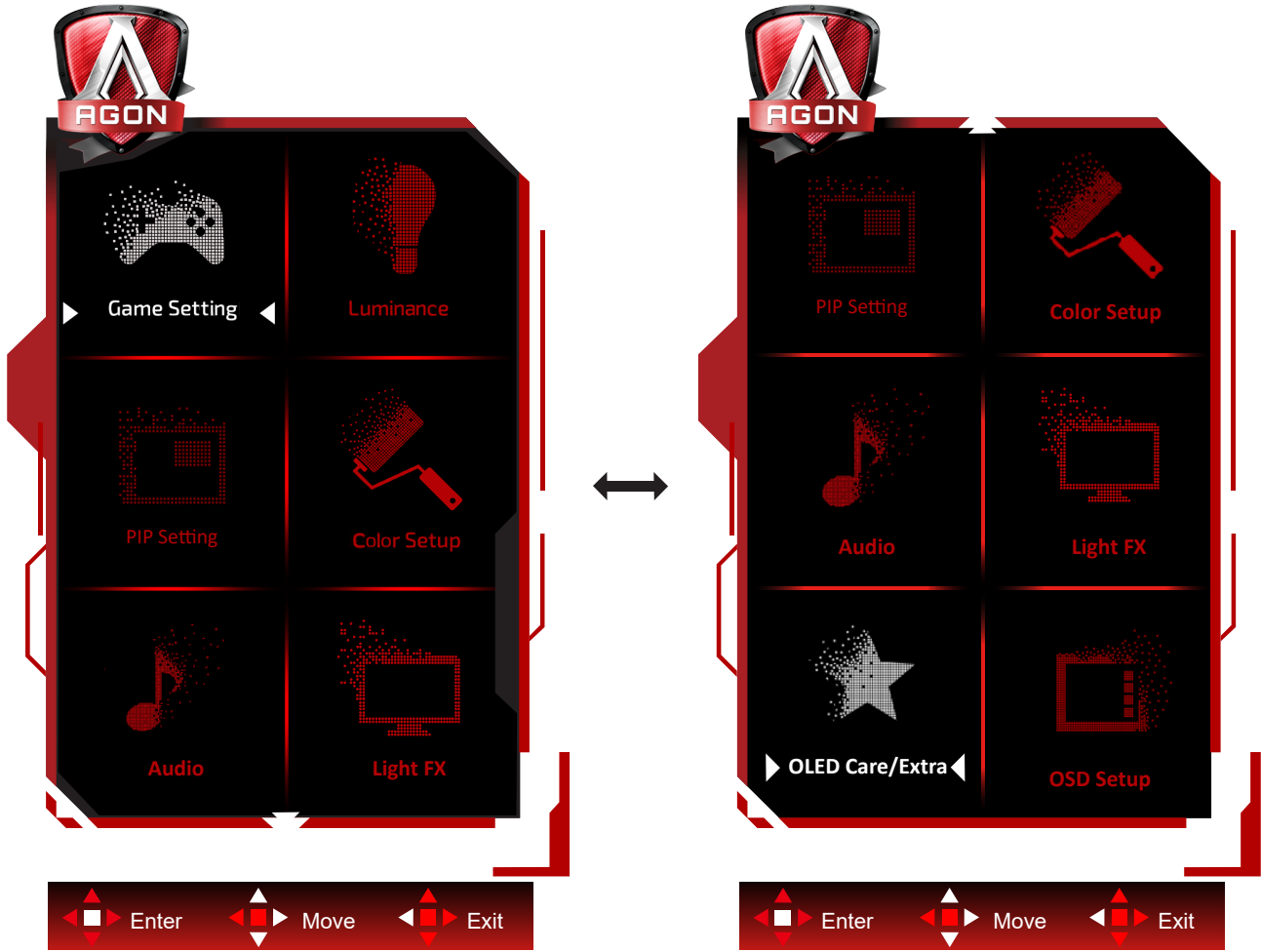
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم العلوي/السفلي لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والانتقال إلى مستوى سابق فيها
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.



- 1- اضغط على زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- 2- اتبع دليل المفاتيح لتحريك أو تحديد (ضبط) إعدادات قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- 3- وظيفة قفل/إلغاء قفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة أو إلغاء قفلها، اضغط مع الاستمرار على الزر السفلي لمدة 10 ثوانٍ عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة غير نشطة.

ملاحظات:

إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».

Game Setting (إعدادات الألعاب)



بدون تحسين أمثل في وضع الألعاب.	Off (إيقاف)		
لتشغيل ألعاب FPS (تصويب منظور الشخص الأول). تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	FPS		
لتشغيل ألعاب RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي). تحسين جودة الصورة.	RTS		
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.	Racing (السباق)		Game Mode (وضع الألعاب)
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ١.	Gamer ١ (اللاعب ١)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ٢.	Gamer ٢ (اللاعب ١)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ٣.	Gamer ٣ (اللاعب ١)		
القيمة الافتراضية للإعدادات lortnoC wodahS (التحكم بالظلال) هي 0، ويمكن للمستخدم بعد ذلك ضبط زيادات من 0 إلى 02 للحصول على صورة أوضح. إذا كانت الصورة معتممة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، فاضبط القيمة من 0 إلى 02 للحصول على صورة واضحة.	0-20	Shadow Control (التحكم في الظلال)	
سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط مستوى اللون الرمادي لتحسين تفاصيل الصورة.	0-20	Game Color (لون اللعبة)	
كثير موضعياً لتسهيل الاستهداف عند التصويب.	Off (إيقاف) / ٢,٠/١,٥/١,٠	Sniper Scope	
ممكن وظيفة Adaptive-Sync أو عطّلها. تنكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكنة، قد يوجد فلاش في بعض بينات الألعاب. يمكن أن يؤدي إيقاف تشغيل المخزن المؤقت للإطار إلى تقليل تأخير الإدخال.	On (ليغشدة) / Off (فأقيا)	Adaptive-Sync	
ملاحظة: يمكن إيقاف تشغيل وظائف خفض تأخير الدخل في مستوى الدقة DHU عند 021 هرتز/ 561 هرتز، وصورة داخل صورة/ صورة بجانب صورة ومنظار القنّاص يتم تمكينها افتراضياً في وضع المزامنة التكيفية ولا يمكن ضبطها.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Low input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)	
عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	عداد الإطارات	
حدد نوع الجهاز المتصل عند استخدام 1IMDH لتوصيل وحدة تحكم اللعبة أو مشغل DVD اضبط 1IMDH على وحدة تحكم اللعبة/DVD	Console/DVD / PC	HDMI1	
حدد نوع الجهاز المتصل عند استخدام 2IMDH لتوصيل وحدة تحكم اللعبة أو مشغل DVD اضبط 2IMDH على وحدة تحكم اللعبة/DVD	Console/DVD / PC	HDMI2	



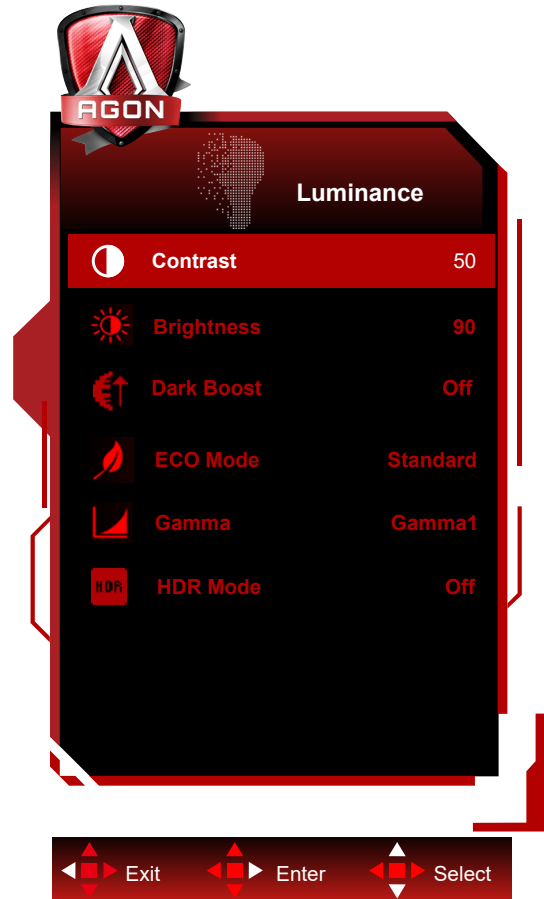
ملاحظات:

عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط و"Shadow Control" (التحكم بالظلال) و"Game Color" (لون اللعبة).

عندما يكون "HDR" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Game Mode" (وضع الألعاب) و"Shadow Control" (التحكم بالظلال) و"Game Color" (لون اللعبة).

عند تعيين Color Gamut (سلسلة الألوان) ضمن Color Setup (إعداد اللون) على sRGB أو DCI-P3، لا يمكن ضبط العناصر Game Mode (وضع الألعاب) و"Shadow Control" (التحكم بالظلال) و"Game Color" (لون اللعبة).

(الإشراق) Luminance



التباين من السجل الرقمي.	١٠٠٠	Contrast (التباين)	
ضبط الإضاءة الخلفية	١٠٠٠	Brightness (السطوع)	
حينئذ نفاصيل الشاشة في المنطقة المظلمة أو المشرقة لضبط السطوع في المنطقة المشرقة وضمان عدم تشبع ألوانها بشكل مفرط.	Off / Level 1 / Level 2 / Level 3 (إيقاف/المستوى 1/ المستوى 2/المستوى 3)	Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)	
الوضع القياسي	Standard (قياسي)	Eco mode (الوضع الاقتصادي)	
وضع النص	Text (نص)		
وضع الإنترنت	Internet (الإنترنت)		
وضع الألعاب	Game (الألعاب)		
وضع الأفلام	Movie (فيلم)		
وضع الرياضة	Sports (رياضة)		
وضع القراءة	Reading (القراءة)		
الضبط على جاما ١	Gamma ١ (جاما ١)	Gamma (الجاما)	
الضبط على جاما ٢	Gamma ٢ (جاما ٢)		
الضبط على جاما ٣	Gamma ٣ (جاما ٣)		

<p>عَيِّن ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفؤها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	(لي غشيت فاق ي) Off	HDR
	DisplayHDR	
	HDR Peak (ذروة HDR)	
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
<p>تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتمثيل تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	(لي غشيت فاق ي) Off	HDR Mode (وضع النطاق الديناميكي العالي)
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	

ملاحظة:

عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Contrast" (التباين) و "Eco Mode" (الوضع الاقتصادي) و "Gamma" (جاما).

عندما يكون "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "Luminance" (الإشراق).

عند تعيين Color Gamut (سلسلة الألوان) ضمن Color Setup (إعداد اللون) على sRGB أو DCI-P3، لا يمكن ضبط العناصر Contrast (التباين)، Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة) و Eco Mode (وضع سيناريو السطوع) و Gamma (جاما) و HDR/HDR Mode (النطاق الديناميكي العالي/وضع النطاق الديناميكي العالي).

PIP Setting (قروصل خاد قروصل دادعإ)



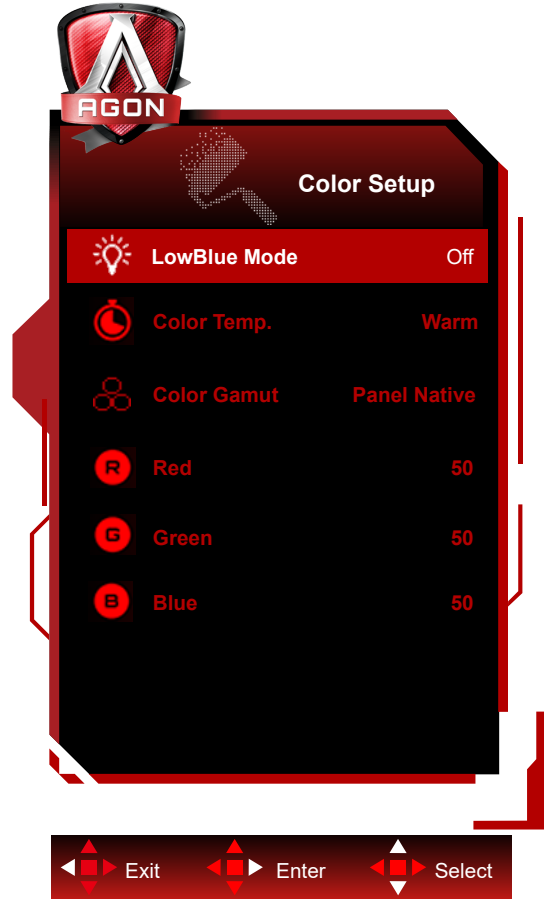
تعطيل أو تمكين صورة داخل صورة أو صور متتابة.	Off (إيقاف تشغيل) PIP / (صورة داخل صورة) PBP / (صور متتابة)	PIP (صورة داخل صورة)	
تحديد المصدر الرئيسي للشاشة.		Main Source (المصدر الرئيسي)	
تحديد المصدر الفرعي للشاشة.		Sub Source (المصدر الفرعي)	
تحديد حجم الشاشة.	Small (صغير) / Middle (متوسط) / Large (كبير)	Size (الحجم)	
ضبط موضع الشاشة	Right-up (أعلى اليمين)	Position (الموضع)	
	Right-down (أسفل اليمين)		
	Left-up (راسي)		
	Left-down (لفسأ على راسي)		
تعطيل أو تمكين إعداد الصوت.	On (تشغيل): صوت صورة داخل صورة	Audio (الصوت)	
	Off (إيقاف تشغيل): الصوت الرئيسي		
تبديل مصدر الشاشة.	On (تشغيل): تبديل	Swap (تبديل)	
	Off (إيقاف تشغيل): بلا حركة		

ملاحظة:

- 1) عند ضبط "HDR" ضمن "Luminance (الإسراق)" على حالة non-off ، لا يمكن ضبط كافة العناصر الموجودة ضمن "PIP Setting".
- 2) عند تمكين PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)، لا تصلح بعض عمليات الضبط المتعلقة بالألوان في قائمة OSD إلا للشاشة الرئيسية، بينما لا يتم دعم الشاشة الفرعية. ومن ثم، قد تختلف ألوان الشاشة الرئيسية عن الشاشة الفرعية.
- 3) عيّن دقة إشارة الدخل على 2160×1920 عند 60 هرتز في وضع PBP (صورة بجانب صورة) للوصول إلى مؤثر العرض المطلوب.
- 4) عند تمكين PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)، يُوضح توافق مصدر دخل الشاشة الرئيسية/الشاشة الفرعية في الجدول التالي:

PIP/PBP		Main Source (المصدر الرئيسي)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub Source (المصدر الفرعي)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (إعداد اللون)



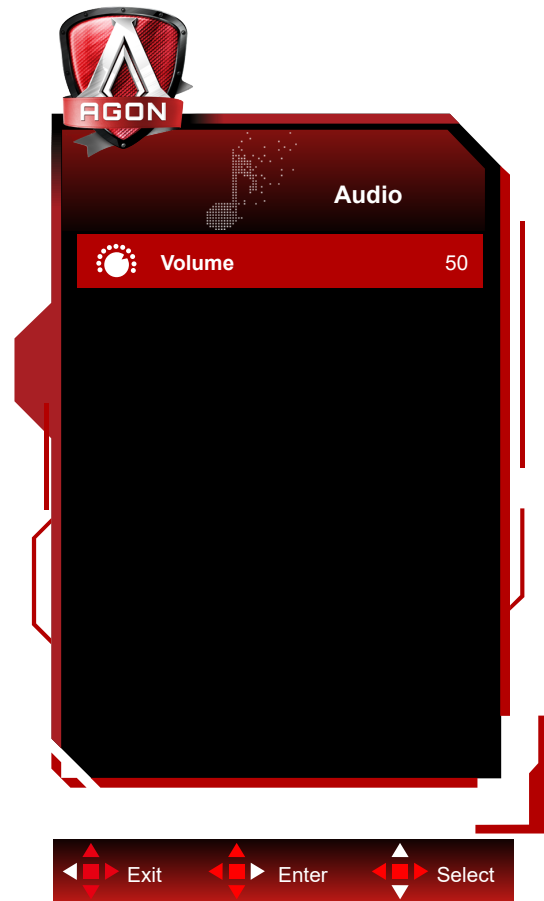
يف مكحتل لالخ نم قرزالا ءوضلا ةجوم ليلقت نوللا قراح ةجرد	طئاسو / فئاقئ / تنرتن / قددعتم ءءارق / بتكفم /	LowBlue Mode. (قرزالا ءوض و (ضرفخنملا	
استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.	Warm (دافئ)	Color Temp (درجة حرارة اللون)	
استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.	Normal (عادي)		
استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.	Cool (بارد)		
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	User (المستخدم)		
لوحة مساحة الألوان القياسية.	اللوحة الأصلية	Color Gamut (سلسلة الألوان)	
مساحة ألوان sRGB.	sRGB		
مساحة ألوان DCI-P3.	DCI-P3		
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	١٠٠-٠	Red (أحمر)	
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	١٠٠-٠	Green (أخضر)	
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	١٠٠-٠	Blue (أزرق)	

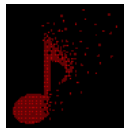
ملاحظة:

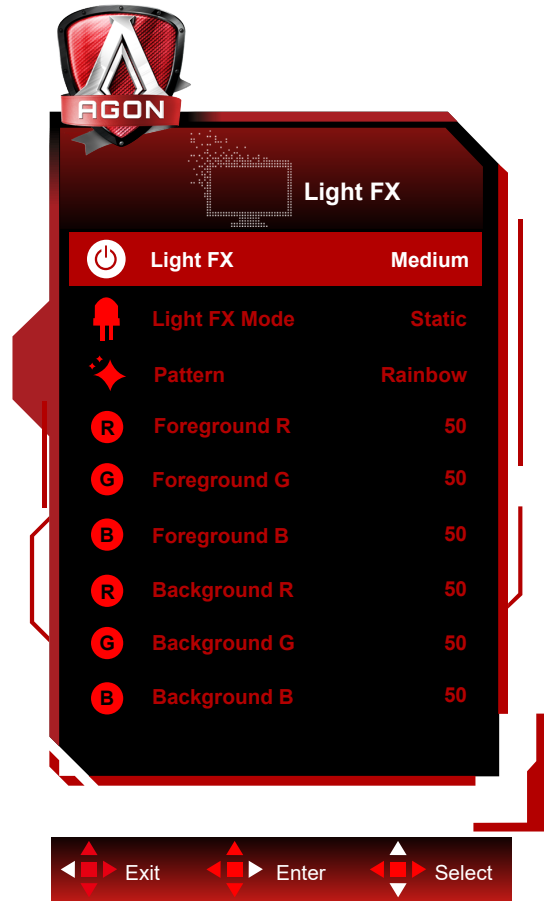
عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) أو "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "Color Setup" (إعداد اللون).

عندما يكون الإعداد Color Gamut (مساحة الألوان) معيَّنًا على sRGB أو DCI-P3، لا يمكن ضبط جميع العناصر ضمن Color Setup (إعداد اللون).

Audio

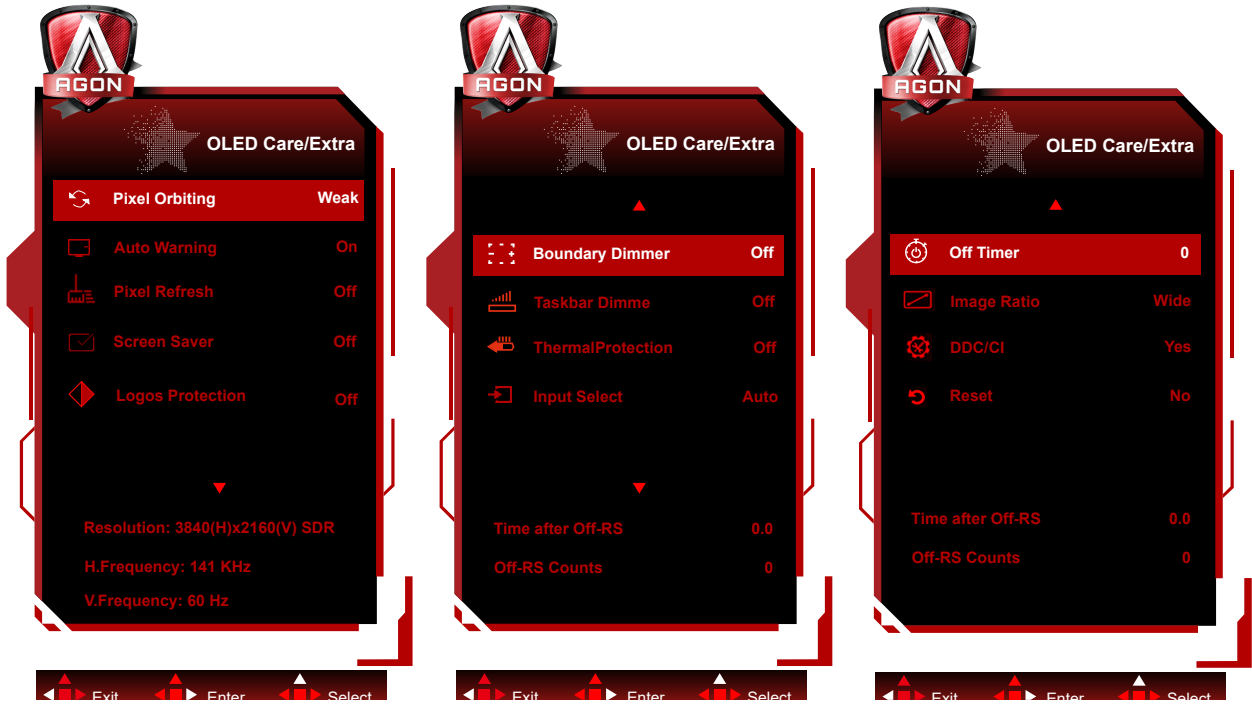


ضبط مستوى الصوت.	0-100	Volume	
------------------	-------	--------	---



حدد كثافة المؤثرات الضوئية.	Off / Low / Medium / Strong	المؤثرات الضوئية
تحديد وضع مؤثرات ضوئية	Audio1 (1 توصلًا) / Audio2 (2 توصلًا) / Static (تثبيت) / Dark Point Sweep (حاسبتكنا) / (تقلظملا عطقنلا / Gradient Shift (بوانت) / Spread Fill (علم) / (ي جي ردت) / Drip Fill (علم) / (راشيتنالاب) / Spreading Drip Fill (طيقنتلاب علم) / (يراشيتنالا طيقنتلاب علم) / Breathing (ضبان) / Light Point Sweep (عطقنلا حاسبتكنا) / Zoom (موز) / (فقرشملا) / Water Wave (حزق سوق) / Flashing (يبيرجت) / Demo (ضم او)	وضع المؤثرات الضوئية
تحديد النمط المؤثرات الضوئية	Red / Green / Blue / User // (قوس قزح) / Define (محدد بواسطة المستخدم)	النمط
يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الأمامية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم"	0-100	أمامية حمراء أمامية خضراء أمامية زرقاء
يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الخلفية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم"	0-100	خلفية حمراء خلفية خضراء خلفية زرقاء

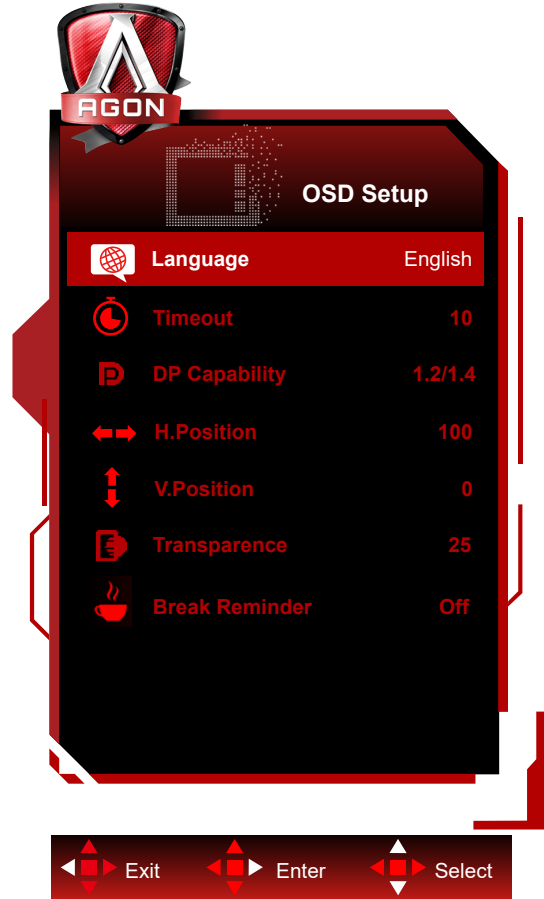
Extra (الملحقات)



<p>يستخدم لتشغيل وظيفة Pixel Orbiting لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة. إعداد الوظيفة الموصى به: «On» (تشغيل).</p> <p>بعد تمكين هذه الوظيفة، تتحرك وحدات بكسل الصورة دفعة واحدة دائريًا.</p> <p>يعتمد نطاق الحركة على الإعدادات. وقد يكون الحرف المتحرك مقطوعًا من الجانب. عند تحديد «Strong» (قوي)، من غير المرجح تولد ظاهرة احتجاز الصورة في معظم الأحيان، لكن قد يصبح القطع الجانبي المحتمل ملحوظًا بشكل أكبر.</p>	<p>Off (إيقاف) / Weak (ضعيف) / Strong (متوسط) / Medium (قوي)</p>	<p>Pixel Orbiting (إزالة الصورة)</p>
<p>تعرض الشاشة تلقائيًا قائمة لتذكير المستخدم بتشغيل وظيفة تحديث البكسل كل ٤ ساعات.</p> <p>من خلال تحديد Close (إغلاق)، سيتم تلقائيًا عدم عرض قائمة الأوامر التلقائية لتحديث البكسل. سيؤدي الإخفاق في إجراء عملية تحديث البكسل في الوقت الموصى به إلى زيادة خطورة بقاء الصورة على الشاشة. يرجى متابعة العمل بحرص.</p>	<p>On (تشغيل) / Off (إيقاف تشغيل)</p>	<p>Auto Warning (تحذير تلقائي)</p>
<p>يستخدم لتمكين تحديث البكسل وتشغيلها للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي حدثت.</p> <p>بعد بدء التشغيل، حدد "Yes" (نعم) وفقًا لأوامر القائمة، ثم ستغلق الشاشة تلقائيًا. أبق الطاقة في وضع تشغيل ولا تشغل أي مفاتيح. تومض لمبة بيان حالة الطاقة باللون الأبيض (تضيء لمدة ثانية واحدة/تنطفئ لمدة ثانية واحدة) وتستغرق العملية بأكملها حوالي ١٠ دقائق. تنطفئ لمبة بيان حالة الطاقة في النهاية، وتدخل الشاشة في وضع استعداد.</p>	<p>On (تشغيل) / Off (إيقاف تشغيل)</p>	<p>Pixel Refresh (تحديث البكسل)</p>
<p>في حالة اكتشاف شاشة ثابتة لمدة زمنية معينة، ستقوم وظيفة توقف الشاشة بتعتيم الشاشة لحماية اللوحة من الالتصاق. وعند اكتشاف صورة متحركة، ستعيد الشاشة الإضاءة إلى حالة العمل السابقة.</p> <p>الإعداد الافتراضي هو "بطيء" وقد يتغير "كسريع" لتنشيط "توقف الشاشة" قريبًا. يوصى بشدة بأن تشغل دائمًا "توقف الشاشة" على "بطيء" أو "سريع" لحماية الشاشة. كما يوصى بأن تضبط جهازك على استخدام توقف الشاشة.</p>	<p>Off / Slow / Fast</p>	<p>Screen Saver (توقف الشاشة)</p>

عند اكتشاف عدة شعاعات ثابتة على الشاشة يُقترح تشغيل الحماية الشعاعات المتعددة، مما يؤدي إلى تعقيم الشاشة لحماية اللوحة من التصاق الصورة في الأماكن التي يتم اكتشاف الشعاعات فيها.	٢/١/Off	Logos Protection (حماية الشعاعات المتعددة)
بالنسبة لنسب العرض إلى الارتفاع الخاصة التي بها منطقة سوداء في إطار الشاشة أو شاشة مقسمة، يمكن لخاصية تعقيم الحدود اكتشاف سطوع مناطق معينة وتعقيمها تلقائيًا مع اختلاف كبير في مستويات السطوع.	٣/٢/١/Off	Boundary Dimmer (تعقيم الحدود)
تعمل تقنية «تعقيم شريط المهام» على تقليل سطوع منطقة شريط المهام على الشاشة. لن تلاحظ أي تغييرات في السطوع في مناطق أخرى غير شريط المهام.	٣/٢/١/Off	Taskbar Dimmer (تعقيم شريط المهام)
عندما تزيد درجة حرارة الشاشة عن ٦٠ درجة مئوية تقوم خاصية «الحماية الحرارية» بتعقيم سطوع الشاشة تلقائيًا لضمان تبديد الحرارة بشكل صحيح. يوصى بتشغيل الخاصية على الشاشة.	Off/On	Thermal Protection (الحماية الحرارية)
تحديد مصدر إشارة الدخل	AUTO (تلقائي)/HDMI-١/HDMI-٢/DP	Input Select (تحديد الدخل)
تحديد وقت إيقاف DC	٤٢-٠ ساعة	Off Timer (موقت الإيقاف)
تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.	Wide / ٤:٣ / ١٧ / ١٠:١٦ / ٤:٣ / ١٩ / (٤:٣) / ١٩ / (٥:٤) / (١٦:٩)W"٢١,٥ / (١٦:١٠)W"١٩ / (١٦:٩)W"٢٣ / (١٦:١٠)W"٢٢ / (١٦:٩)W"٢٣,٦ / (١٦:٩)W"٢٤ / (٢١:٩)	Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)
تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI	yes or no (نعم أم لا)	DDC/CI
يضيء ارتفاع الارتفاع عند الضغط على زر قمع أو لا يضيء قدام.	Yes (نعم) / No (لا)	Reset (إعادة تعيين)
يستخدم لتسجيل عدد مرات تنفيذ عملية Pixel Refresh.	Yes (نعم)	Time after Pixel Refresh
يستخدم لتسجيل عدد مرات تنفيذ عملية Panel Refresh.	Yes (نعم)	Pixel Refresh Counts

OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



تحديد لغة المعلومات المعروضة على الشاشة		Language (اللغة)	
ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٢٠٠٥	Timeout (المهلة)	
إذا كان محتوى الفيديو DP يدعم DP1.2/1.4، يرجى تحديد DP1.2/1.4 لإمكانية DP؛ وإلا، فيرجى تحديد DP1.1. تجدر الإشارة إلى أن 1.4/DP1.2 وحده يدعم وظيفة المزامنة المجانية	١,٤/١,٢/١,١	إمكانية DP	
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠٠	H. Position (وضع أفقي)	
ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠٠	V. Position (وضع رأسي)	
ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠٠٠	Transparence (النقاء)	
إظهار رسالة التنكير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	Break Reminder (رسالة تنكير الاستراحة)	

مؤشر بيان الحالة

لون مؤشر بيان الحالة	الحالة
أزرق	أبيض
برتقالي	وضع إيقاف النشاط
يومض المؤشر الأبيض (بالثانية ويطفي ثانية بدلاً موميض أبيض (تشغيل ثانية واحدة/إيقاف تشغيل ثانية واحدة)	تحديث البكسل قيد التنفيذ
برتقالي وامض (تشغيل ثانية واحدة/إيقاف تشغيل ثانية واحدة)	عطل لوحة OLED
المؤشر غير مضاء.	وضع الإغلاق

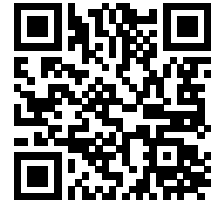
استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلات	الحلول الممكنة
لمبة بيان حالة الطاقة غير مضيئة.	<ul style="list-style-type: none"> تحقق للتأكد من تشغيل الشاشة. تحقق للتأكد من توصيل سلك الطاقة.
لمبة بيان حالة الطاقة مضيئة، لكن لا توجد صورة معروضة.	<ul style="list-style-type: none"> تحقق للتأكد من تشغيل طاقة الكمبيوتر. تحقق للتأكد من صحة توصيل بطاقة رسومات الكمبيوتر. تحقق للتأكد من صحة توصيل سلك إشارة الشاشة بالكمبيوتر. تحقق من قابس سلك إشارة الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي سن. راقب لمبة بيان الحالة عبر مفتاح Caps Lock في لوحة مفاتيح الكمبيوتر للتأكد من أن الكمبيوتر قيد التشغيل.
عدم وجود صورة، لكن لمبة بيان حالة الطاقة تومض باللون البرتقالي.	<ul style="list-style-type: none"> يوجد خلل وظيفي في لوحة OLED وتفشل في العمل بشكل سليم. اطلب المشورة من فريق خدمة ما بعد البيع في AOC.
فشل استخدام وظيفة التوصيل والتشغيل الفوري.	<ul style="list-style-type: none"> تحقق للتأكد من أن المنتج يدعم ميزة التوصيل والتشغيل الفوري. تحقق للتأكد من أن المهايي يدعم ميزة التوصيل والتشغيل الفوري.
صورة معتممة.	<ul style="list-style-type: none"> اضبط الإشراق ونسبة التباين.
الصورة مرتجة أو متموجة.	<ul style="list-style-type: none"> ربما توجد بالمنطقة المحيطة بأجهزة وأدوات كهربائية قد تسبب تداخلاً كهربائياً.
الشاشة تعرض رسالة "سلك الإشارة غير متوفر" أو "لا توجد إشارة".	<ul style="list-style-type: none"> تحقق للتأكد من صحة توصيل سلك الإشارة. تحقق للتأكد من عدم تلف سن قابس سلك الإشارة. يمكن تمكين وظيفة OFF-RS أو تشغيلها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت. قد يؤدي تشغيل هذه الوظيفة عدة مرات إلى عرض الصورة بالتأثير المرئي المرجو. للحصول على تعليمات أخرى بشأن صيانة الشاشة، راجع تعليمات المستخدم في موقع الويب الرسمي.
الشاشة تعرض رسالة "دخل غير صالح".	<ul style="list-style-type: none"> تحقق للتأكد من عدم تعيين الكمبيوتر التابع لك على وضع عرض غير مناسب. يرجى إعادة تعيين الكمبيوتر على وضع العرض الوارد في تعليمات المستخدم التفصيلية.
الصورة محتجزة.	<ul style="list-style-type: none"> استناداً إلى خصائص لوحة OLED، يمكن تمكين وظيفة OFF-RS أو تشغيلها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت. يوصى بتشغيل هذه الوظيفة عدة مرات لعرض الصورة بالتأثير المرئي المرجو. للحصول على تعليمات أخرى بشأن صيانة الشاشة، يرجى الرجوع إلى تعليمات المستخدم في موقع الويب الرسمي.
اللوائح والخدمة	<p>الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمة الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع www.aoc.com للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمة في صفحة الدعم.</p>

المواصفات

مواصفات عامة

AG326UD	اسم الطراز	اللوحة
OLED	نظام التشغيل	
٨٠,٣ سم فُطري	مقاس الصورة المعروض	
٠,١٨١٤ مم (أفقي) × ٠,١٨١٤ مم (رأسي)	درجة البكسل	
١,٠٧B مليون لون ^[1]	ألوان الشاشة	
30k-370kHz	نطاق المسح الأفقي	
699.48 mm	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	
48-165Hz	نطاق المسح الرأسي	
394.73 mm	حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	
3840 x 2160@60Hz	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	
3840 x 2160@165Hz ^[2]	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	أخرى
VESA DDC٢B/CI	التوصيل والتشغيل	
٢,٥A ٦٠Hz/٥٠ ~٢٤٠V-١٠٠	مصدر التيار	
١٢٣ وات	المعتاد (السطوع الافتراضي والتباين)	
١٨٢ وات	الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين = ١٠٠)	
٠,٥ وات	وضع الاستعداد	
HDMI2/DisplayPort/USBx3 /انتقال البيانات إلى الخادم/سماعة الأذن (مع ميكروفون)	نوع الموصل	
قابل للفاك	نوع كبل الإشارة	
من 0 إلى 40 درجة	التشغيل	
من -25 إلى 55 درجة	عدم التشغيل	
من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكتيف)	التشغيل	
من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكتيف)	عدم التشغيل	
من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)	التشغيل	
من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)	عدم التشغيل	



ةظءالم:

ءرءلا ءوبق ببسب ءافالءءا ءءوء ءق) بلاءلا وءءلا بلع ءاءءءلا ءورء ءرءو ،ءول ءوبلب 1.07 ءءءملا اءه بف ءموءءملا ءرءلا ءاولاً ءءءل بءقالا ءءلا ءلبب [1] (ءاموسرلا ءاقاءب ءعب بف

ءرءءملا راءءب ءاولاً ءببءء ءاولاً ءببءء	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840x2160 165Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 165Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 160Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 144Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 120Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK
3840x2160 60Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK
ءببءء/ءب 10ءءءءملا ءءءلا	OK	OK	OK	OK
ءببءء/ءب 8ءءءءملا ءءءلا	OK	OK	OK	OK

AMD ءاموسر ءقائبل Display Port وء HDMI ءءءم ءاءءءءا ءءم. NVIDIA ءاموسر ءقائبل Display Port ءءءم ءاءءءءاب بءوب: ءظءالم

ءءر بءءل DSC ءءبءوء مءءء ءاموسر ءقائبل ءاءءءءا بءب ،DP1.4 ءرءبء لءءل زءرءه 165/زءرءه 160/زءرءه 120 ءءءلا ءءءلا ءءءلا ءءءلا [2] ءاموسرلا ءقائبل ءءءم ءءءلا ءوءرلا

أوضاع العرض المعدة مسبقاً

التردد الرأسي (هرتز)	التردد الأفقي (كيلو هرتز)	الدقة (+/-1Hz)	قياسي
59.940	31.469	640×480@60Hz	VGA
72.809	37.861	640×480@72Hz	
75.000	37.500	640×480@75Hz	
99.769	51.080	640×480@100Hz	
119.720	60.938	640×480@120Hz	
56.250	35.156	800×600@56Hz	SVGA
60.317	37.879	800×600@60Hz	
72.188	48.077	800×600@72Hz	
75.000	46.875	800×600@75Hz	
99.778	62.760	800×600@100Hz	
119.972	76.302	800×600@120Hz	XGA
60.004	48.363	1024×768@60Hz	
70.069	56.476	1024×768@70Hz	
75.029	60.023	1024×768@75Hz	SXGA
60.020	63.981	1280×1024@60Hz	
75.025	79.976	1280×1024@75Hz	FHD
60.000	67.500	1920×1080@60Hz	
100.000	112.500	1920×1080@100Hz	
119.982	137.260	1920×1080@120Hz	QHD
60.000	96.180	2560×1440@60Hz	
120	183	2560×1440@120Hz	
144.01	222.194	2560×1440@144Hz	PBP
59.913	89.450	1280×1440@60Hz	
74.998	111.972	1280×1440@75Hz	UHD
60	141.12	3840×2160@60Hz	
100.001	222.202	3840×2160 @100Hz	
120.005	282.25	3840×2160 @120Hz	
144	338.69	3840×2160 @144Hz	
160.001	351.362	3840×2160 @160Hz	
165	388.08	3840×2160 @165Hz	
IBM MODES			
70.087	31.469	720×400@70Hz	DOS
MAC MODES			
66.667	35.000	640×480@67Hz	VGA
74.551	49.725	832×624@75Hz	SVGA

ملاحظة:

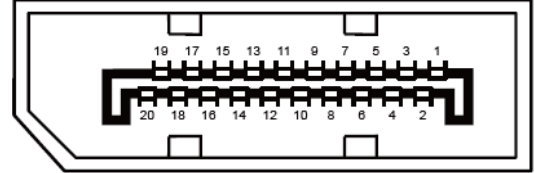
وفقاً لمعيار VESA، قد يحدث خطأ معين (+/-1 هرتز) عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة تشغيل وبطاقات رسومات مختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
.١	بيانات TMDS +٢	.٩	بيانات TMDS -٠	.١٧	DDC/CEC أرضي
.٢	حائل لبيانات TMDS ٢	.١٠	ساعة TMDS +	.١٨	الطاقة +٥ فولت
.٣	بيانات TMDS -٢	.١١	TMDS Clock Shield	.١٩	اكتشاف التشغيل السريع
.٤	بيانات TMDS +١	.١٢	ساعة TMDS -		
.٥	حائل لبيانات TMDS ١	.١٣	CEC		
.٦	بيانات TMDS -١	.١٤	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
.٧	بيانات TMDS +٠	.١٥	SCL		
.٨	حائل لبيانات TMDS ٠	.١٦	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

التوصيل والتشغيل خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.