



Manual de utilizare a
monitorului LCD

AG276FK

AOC

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalarea	3
Curățarea	4
Altele	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului.....	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete	10
Funcția Adaptive-Sync	12
HDR	13
Reglarea.....	14
Taste rapide.....	14
Comutator rapid	15
Ghidul tastei OSD (Meniu)	16
OSD Setting (Setare OSD)	18
Game Setting (Setare joc)	19
Luminance (Luminanță)	21
PIP Setting (Setare PIP)	23
Color Setup (Configurare culori).....	25
Audio.....	26
Light FX (FX luminos).....	27
Extra	28
OSD Setup (Configurare OSD).....	29
Indicator LED	30
Depanare.....	31
Specificații	32
Specificații generale	32
Moduri prestabilite de afișare	33
Alocări ale pinilor.....	34
Plug and Play	35

Siguranță

Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





ATENȚIE: marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


Alimentare


 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.


 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

 Pentru utilizare doar împreună cu adaptorul de alimentare atașat

Instalarea

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

! Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați produsul cu fața pe podea.

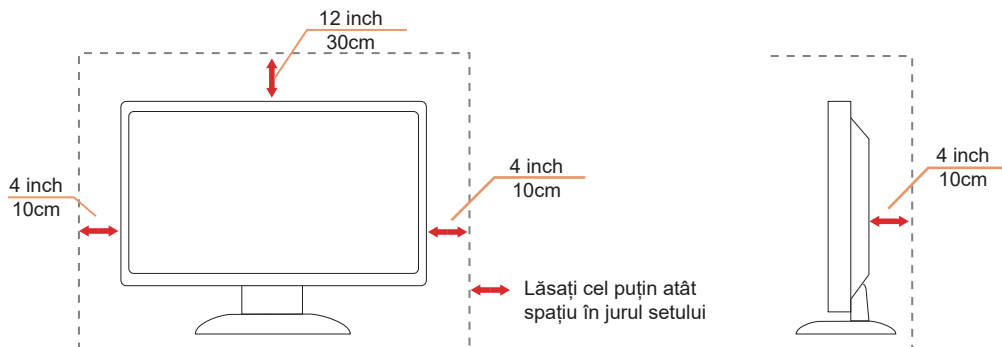
! Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

! Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

Montat împreună cu suportul



Curățarea

! Curățați dulapul în mod regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

! La curățare, utilizați o lavetă din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată, nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

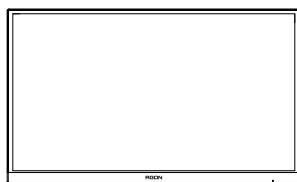
 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

Instalarea

Conținutul cutiei



Monitor

*



Quick Start Guide

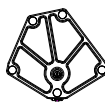
*



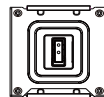
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



Audio Cable



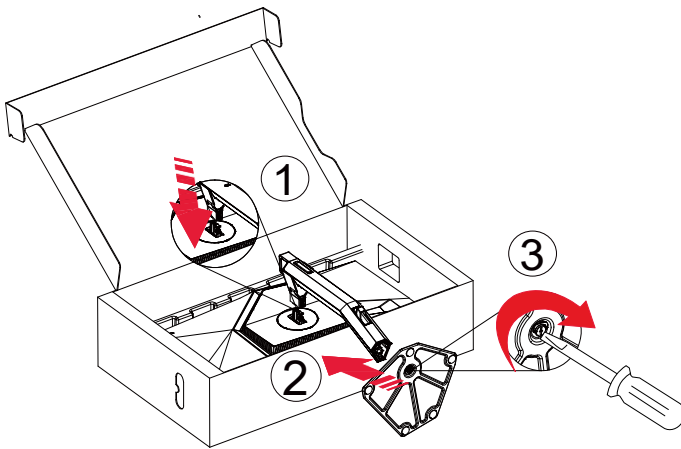
USB Cable

* În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

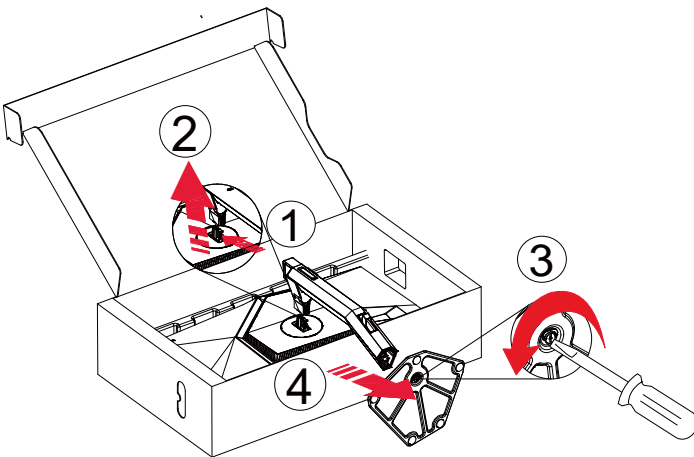
Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:



Dezasamblare:

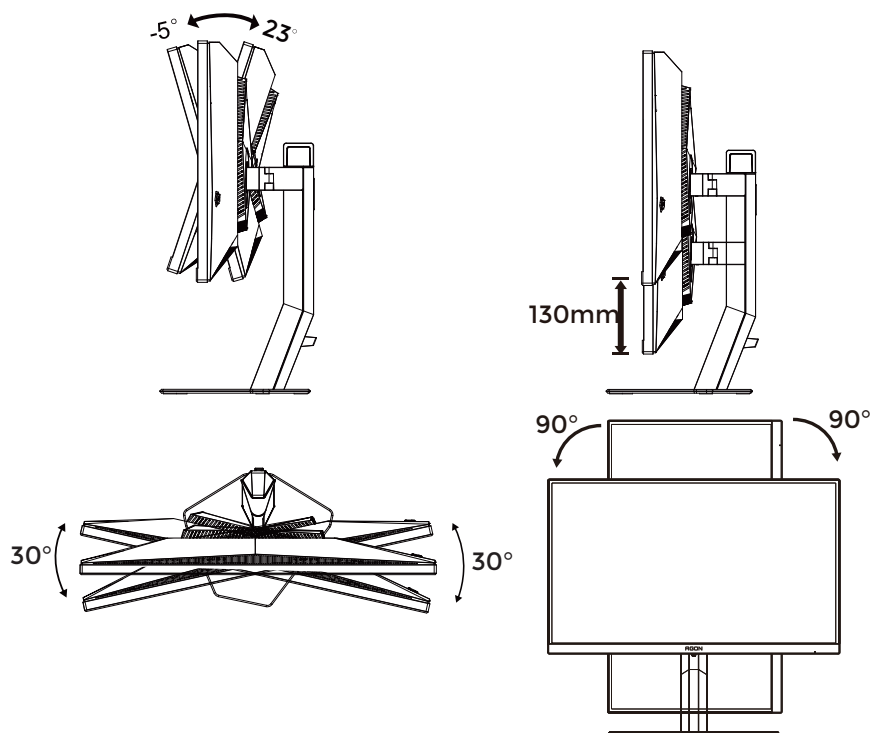


Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



NOTĂ:

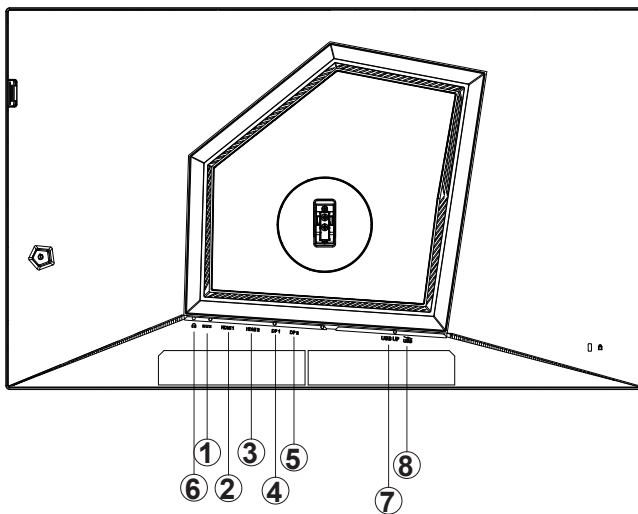
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorarea sa.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Conectarea monitorului

Conexiuni prin cablu în spatele monitorului.



1. Intrare
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP1
5. DP2
6. Căști
7. USB3.2 Gen1 ascendent
8. USB3.2 Gen1 descendent + încărcare rapidă

Ligar ao PC

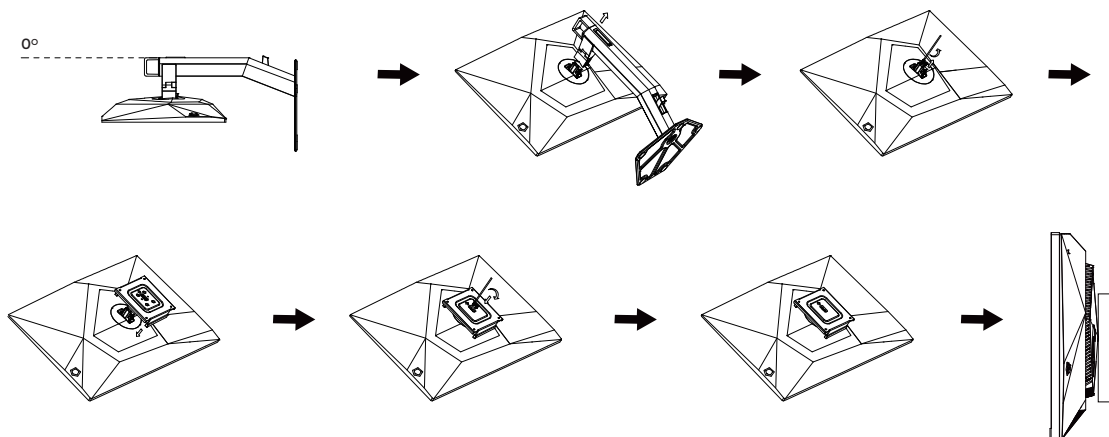
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada elétrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

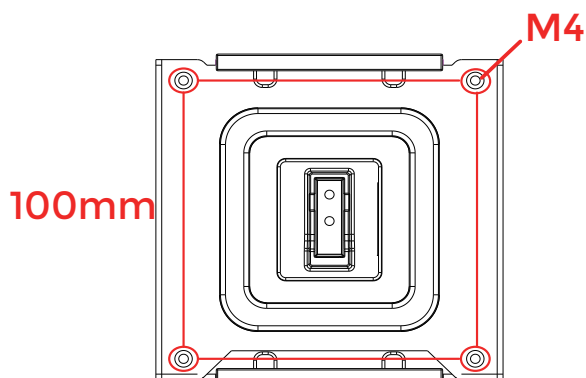
Atașarea brațului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.

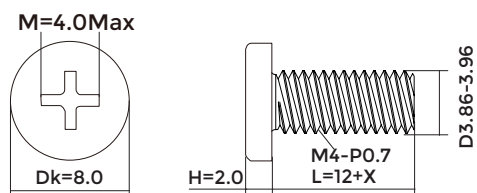


Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

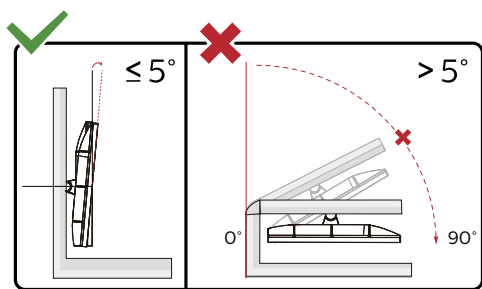
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete: $M4*(12+X)$ mm (X =grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile de șurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultați distribuitorul sau departamentul oficial al AOC.



* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync (Sincronizare adaptivă) funcționează cu DP/HDMI
2. Compatibilitate placă grafică: Regăsiți mai jos lista de recomandări, care poate fi de asemenea consultată la www.AMD.com

Plăci grafice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 cu excepția)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X cu excepția)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

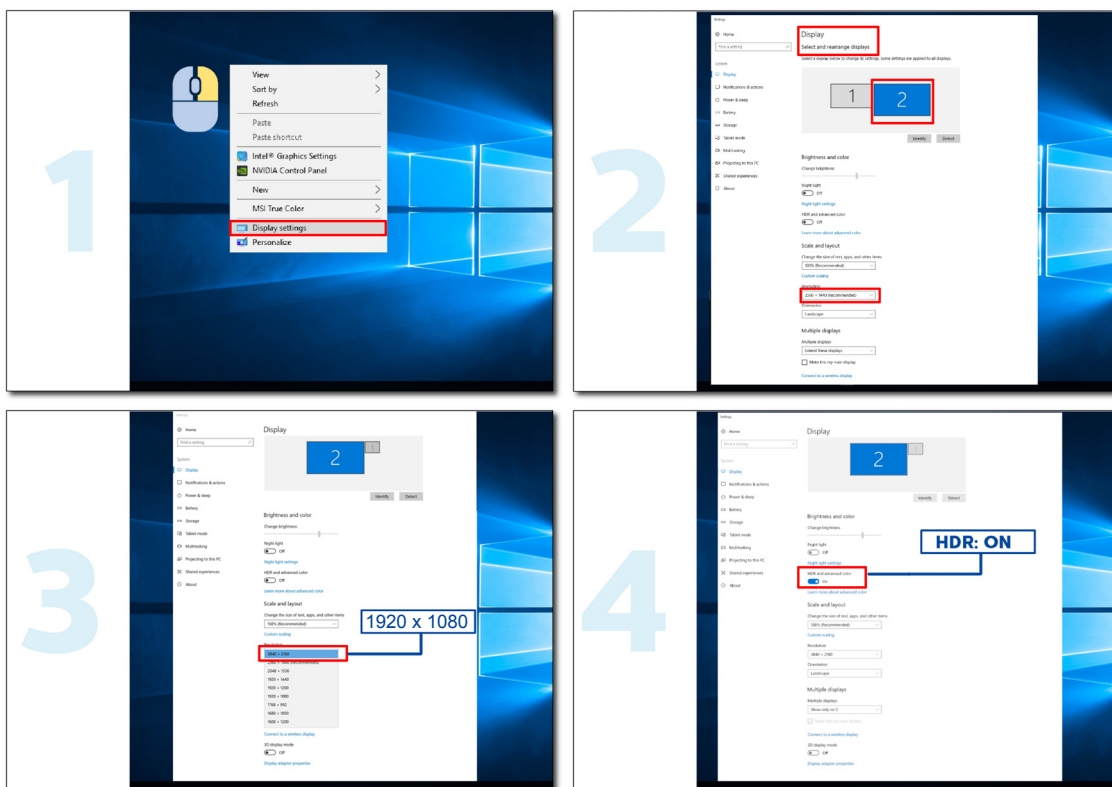
Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul ar putea activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru a obține informații despre compatibilitatea dispozitivului și a conținutului.

Selectați opțiunea „Oprit” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

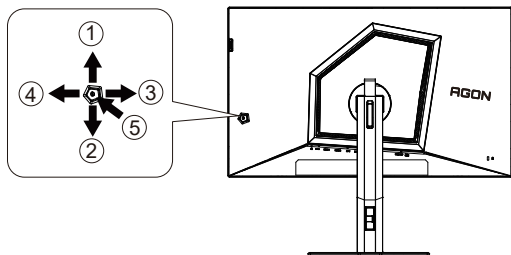
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 mai mici (mai vechi) decât V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. 3840x2160 la 50Hz /60Hz nu se recomandă utilizarea pe PC, cu doar pentru dispozitivele de redare UHD sau Xbox-one/ PS4-Pro.
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920*1080.
 - b. După intrarea într-o aplicație, cel mai bun efect HDR poate fi atins atunci când rezoluția este schimbată la 1920*1080 (dacă este disponibilă).



Reglarea

Taste rapide



1	Source/Up(Sursă/Sus)
2	Down (Jos)
3	Game Mode/Left (Mod joc/Stânga)
4	Right (Dreapta)
5	Power/ Menu/Enter (Alimentare/Meniu/Enter)

Power/Menu/Enter (Alimentare/Meniu/Enter)

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția. Apăsați timp de 2 secunde pentru a opri monitorul.

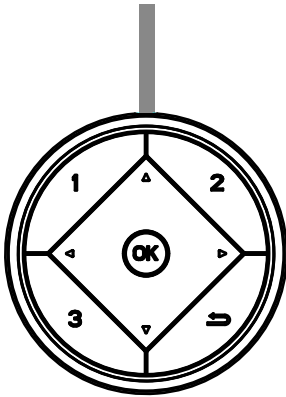
Game Mode/Left (Mod joc/Stânga)

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „Left (Stânga) pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „Left (Stânga) sau „Right (Dreapta) pentru a selecta modul de joc (FPS1,FPS2,FPS3, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

Source/Up (Sursă/Sus)

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source (Sursă) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

Comutator rapid



:

Când nu se afișează meniul OSD, apăsați butonul ◀ pentru a activa modul Joc, apoi apăsați tasta ◀ sau ▶ pentru a alege modul de joc (FPS, RTS, Curse, Jucător 1, Jucător 2 sau Jucător 3) în funcție de tipul jocului.

▶:

Când nu se afișează meniul OSD, apăsați butonul ▶ pentru a activa bara de ajustare pentru controlul umbrelor. Apăsați ◀ sau ▶ pentru a regla contrastul și a obține o imagine clară.

Menu/OK

Când nu se afișează meniul OSD, apăsați pentru a deschide meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

▲

Când meniul OSD este închis, apăsați butonul ▲ pentru a accesa funcția rapidă Sursă.

▼

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

1:

Apăsați butonul 1 pentru a selecta modul Jucător 1

2:

Apăsați butonul 2 pentru a selecta modul Jucător 2

3:

Apăsați butonul 3 pentru a selecta modul Jucător 3



Apăsați pentru a ieși din OSD.

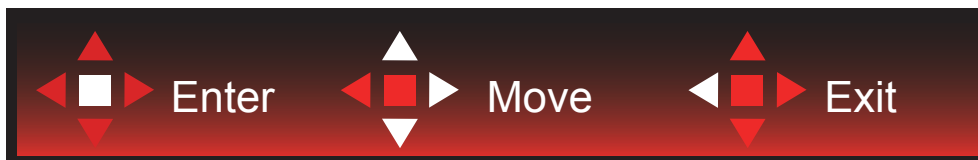
Ghidul tastei OSD (Meniu)



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Right (Dreapta) pentru a ieși din meniul OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Dreapta/ Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD

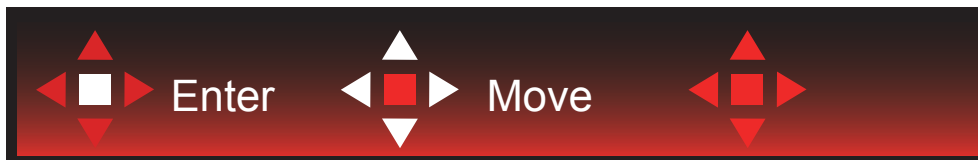
Exit: Utilizați tasta Left (Stânga) pentru a ieși din meniul OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Left (Stânga) pentru a ieși din meniul OSD



Deplasare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD



Exit: Utilizați tasta Stânga pentru a ieși din meniul OSD și a vă întoarce la nivelul OSD anterior

Enter: Utilizați tasta Dreapta pentru a accesa următorul nivel OSD

Select: Utilizați tasta Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a aplica setarea OSD și a reveni la nivelul OSD anterior

Select: Utilizați tasta Jos pentru a ajusta setarea OSD



Select: Utilizați săgeata Sus / Jos pentru a ajusta setarea OSD

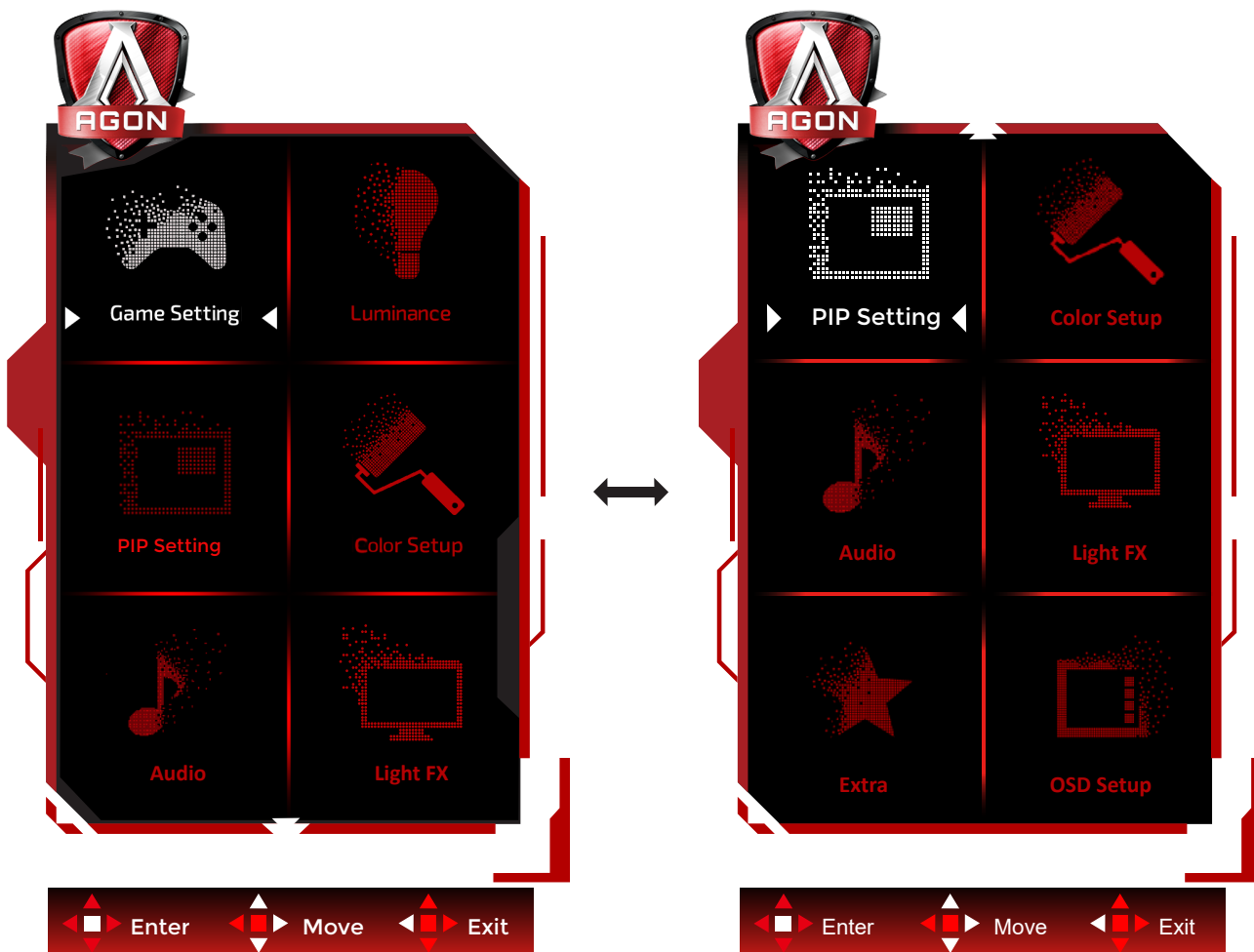


Enter: Utilizați tasta Enter pentru a ieși din meniul OSD și a vă întoarce la nivelul OSD anterior

Select: Utilizați săgeata Stânga / Dreapta pentru a ajusta setarea OSD

OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.




- 1). Apăsați pe butonul MENU (MENIU) pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Respectați Ghidul tastelor pentru deplasarea sau selecția (ajustarea) setărilor OSD
- 3). Funcția de blocare/deblocare a afișajului de pe ecran: Pentru a bloca sau debloca afișajul de pe ecran, apăsați și mențineți butonul Down (Jos) timp de 10 secunde în timp ce funcția OSD nu este activă.

Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Pentru cele patru stări din modurile ECO (Ecologic) (cu excepția modului Standard (Standard)) și modul DCR, poate exista o singură stare.

Game Setting (Setare joc)



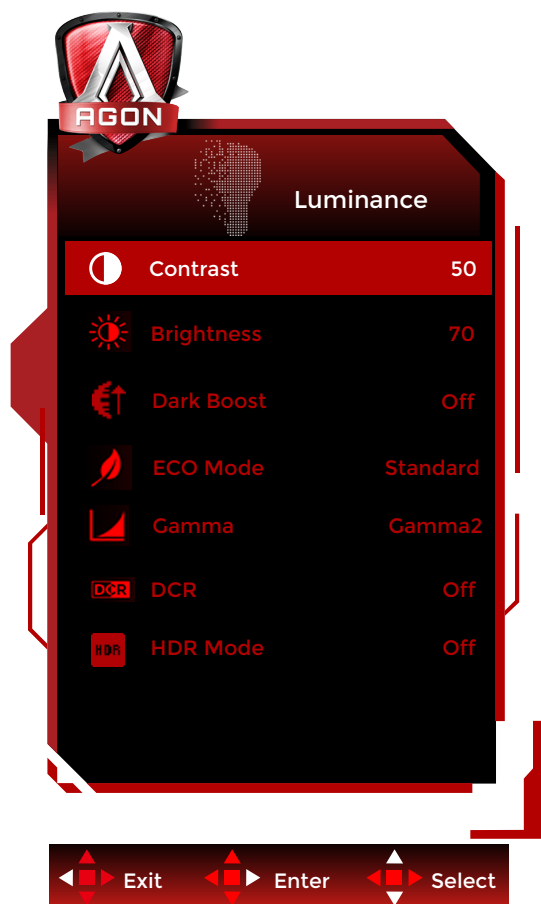
	Game Mode (Mod joc)	FPS1	Pentru jocuri FPS1/FPS2/FPS3 (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
		Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 1 (Jucător 1).
		Gamer 2 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 2 (Jucător 1).
		Gamer 3 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 3 (Jucător 1).
		Off (Dezactivat)	Nicio optimizare prin modul Joc.
	Shadow Control (Control umbre)	0-20	Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 0, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 0 la 20 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. <ol style="list-style-type: none"> Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 0 la 20 pentru o imagine clară. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 20 la 0 pentru o imagine clară.
	Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Culoare joc vă oferă 20 de niveluri de reglare a saturației, pentru a obține o imagine mai bună


Sniper Scope	Off (Dezactivat) /1.0 /1.5 /2.0	Efectuați o mărire locală pentru a facilita țintirea când trageți.
MBR	0 ~ 20	Ajustați Reducere neclaritate mișcare. MBR (Reducerea neclarității cauzate de mișcare) oferă 0-20 de niveluri de reglare pentru a reduce neclaritatea cauzată de mișcare. Notă: 1. Funcția MBR se poate regla atunci când Sincronizarea adaptativă este dezactivată, întârzierea redusă la intrare este activată, iar rata de reîmprospătare este de $\geq 75\text{Hz}$. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de reglare crește.
MBR Sync (Sincronizare MBR)	Off (Dezactivat) / On (Activat)	Dezactivați sau activați sincronizarea MBR (Eliminare neclaritate de mișcare) Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată atunci când funcția Sincronizare adaptivă este activată, iar rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$.
Adaptive-Sync	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.
Overdrive (Ultra rapid)	Weak (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic) / Boost / Off (Dezactivat)	Reglați timpul de răspuns.
Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare
QuickSwitch LED	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați QuickSwitch LED
Contor cadre	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat (Caracteristica de contorizare a cadrelor funcționează numai cu placa grafică AMD.)
OverClock	activat sau dezactivat	Dezactivare sau Activare OverClock

Notă:

1. Atunci când "Mod HDR" în cadrul "Setare imagine" este pe non-oprit, "Control umbre" și "Culoare joc" nu pot fi ajustate.
2. Atunci când "HDR" în cadrul "Setare imagine" este pe non-oprit, "Mod joc", "Control umbre", "MBR" și "Boost" la "Overdrive" nu pot fi ajustate sau selectate.
3. Când opțiunea Spațiu de culoare din secțiunea Setări culoare se setează la sRGB, parametrii Control câmp întunecat și Ton joc nu pot fi ajustați.

Luminance (Luminanță)



	Contrast	0-100	Contrast pentru transmisiile digitale.
	Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare retroiluminare
	Dark Boost (Amplificare culori închise)	Off (Dezactivat) / Level 1(Nivel 1) / Level 2(Nivel 2) / Level 3(Nivel 3)	Îmbunătățiți detaliile de pe ecran în zona întunecată sau luminoasă pentru a ajusta luminozitatea în zona luminoasă și pentru a vă asigura că nu este suprasaturată.
	Eco mode (Mod ecologic)	Standard	Mod standard
		Text	Mod text
		Internet	Mod internet
		Game (Joc)	Game Mode (Mod joc)
		Movie (Film)	Mod film
		Sports (Sporturi)	Mod sporturi
		Reading(Citire)	Mod citire
	Gamma	Uniformity	Mod Uniformity
		Gamma1	Reglare la Gamma 1
		Gamma2	Reglare la Gamma2
DCR	Gamma3	Reglare la Gamma3	
	Off (Dezactivat) / On (Activat)	Dezactivare / Activare raport de contrast dinamic	
HDR	Off (Dezactivat)/ DisplayHDR/HDR Picture (Imagine HDR)/HDR Movie (Filme HDR)/HDR Game (Joc HDR)	Setați profilul HDR în funcție de necesitățile de utilizare. Notă: Atunci când se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.	


	HDR Mode (modul HDR)	Off (Dezactivat)/HDR Picture (Imagine HDR)/HDR Movie (Filme HDR)/HDR Game (Joc HDR)	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, care simulează efectul HDR. Notă: Atunci când nu se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.
--	-------------------------	---	--

Notă:

1. Atunci când "Mod HDR" în cadrul "Setare imagine" este pe non-oprit, "Contrast", "Amplificare culori închise", "Mod ECO" și "Gamma" nu pot fi ajustate.
2. Atunci când "HDR" în cadrul "Setare imagine" este pe non-oprit, toate elementele sub "Luminanță" nu pot fi ajustate.
3. Când spațiul de culoare din Setări culoare este configurat la sRGB, parametrii Contrast, Amplificare culori închise, Mod ecologic, Gamma și HDR/HDR Mode nu pot fi ajustate.

PIP Setting (Setare PIP)



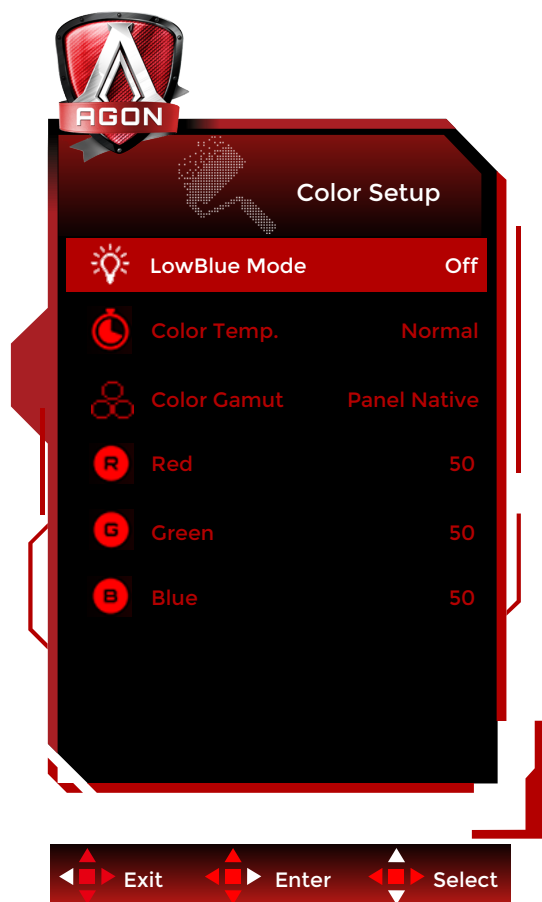
	PIP	Off (Dezactivat) / PIP / PBP	Dezactivați sau activați funcția PIP sau PBP.
	Main Source (Sursă principală)		Selectați sursa pentru ecranul principal.
	Sub Source (Sursă secundară)		Selectați sursa pentru ecranul secundar.
	Size (Dimensiune)	Small (Mic) / Middle (Mediu) / Large (Mare)	Selectați dimensiunea ecranului.
	Position (Poziție)	Right-up (Dreapta sus)	Setați locația pentru ecran.
		Right-down (Dreapta jos)	
		Left-up (Stânga sus)	
	Audio	Left-down (Stânga în jos)	Dezactivați sau activați configurarea audio.
On (Activat): Audio PIP Off (Dezactivat): Canal audio principal			
Swap (Comutare)	On (Activat): Comutare	Comutați sursele pentru cele două ecrane.	
	Off (Dezactivat): nicio acțiune		


Notă:

- 1). Când opțiunea „HDR” de sub „Strălucire” este setată la starea non-închisă, toate elementele de sub „Setare PIP” nu pot fi reglate.
- 2). Reglarea culorii meniului OSD este valabilă numai pentru ecranul principal, astfel încât ecranul principal și ecranul secundar pot avea culori diferite.
- 3). Când funcția PBP/PIP este activată, compatibilitatea ecranului principal/sursei de intrare pentru ecranul secundar este prezentată în tabelul următor:

PIP/PBP		Main source		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub -source	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Color Setup (Configurare culori)

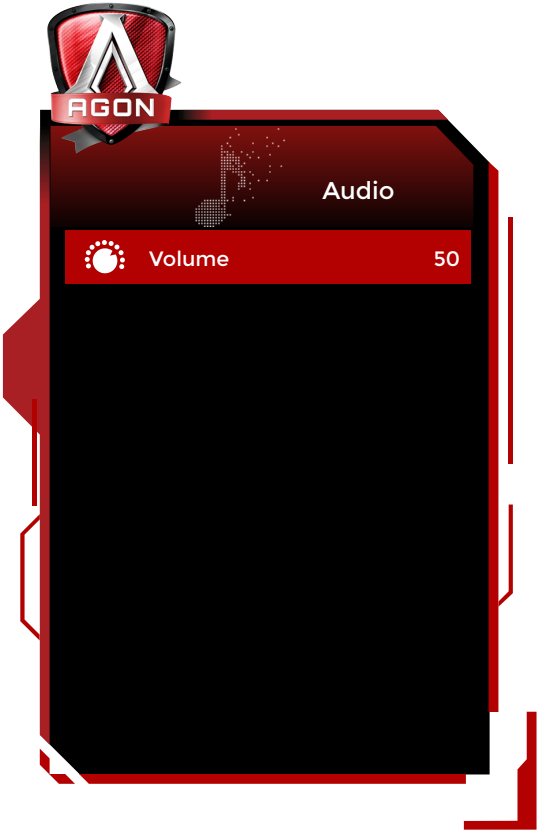


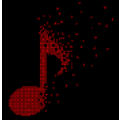
	LowBlue Mode (Modul LowBlue)	Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire	Reduceți intensitatea luminii albastre prin controlarea temperaturii culorilor.
	Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)	Solicitați culorile calde de la EEPROM.
		Normal	Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.
		Cool (Rece)	Solicitați culorile reci de la EEPROM.
		User (Utilizator)	Solicitați temperatura culorii setată de utilizator de la EEPROM.
	Color Gamut (Gamă de culoare)	Panel Native (Nativ pentru panou)	Standard color space panel. (Panou standard pentru spațiul de culoare.)
		sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
	Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.	
Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.	

Notă:

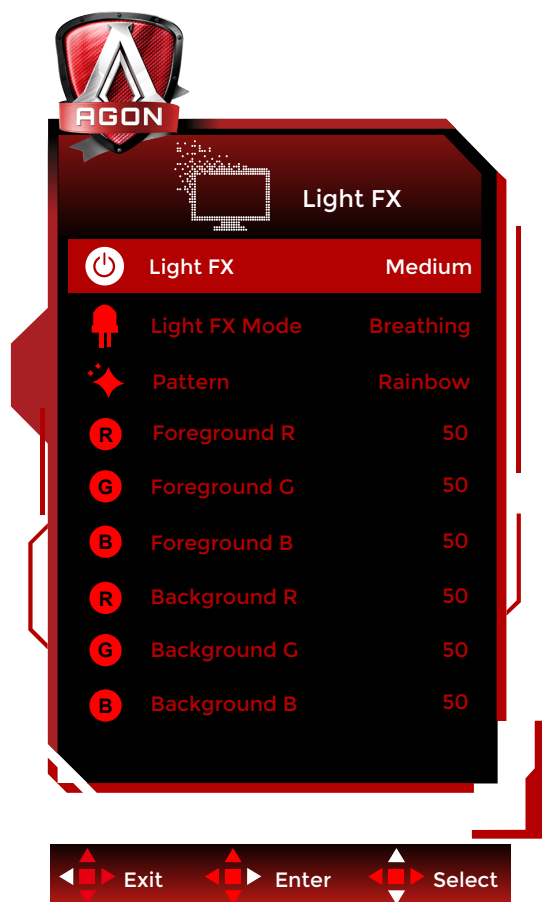
1. Atunci când "Mod HDR" sau "HDR" în cadrul "Setare imagine" este pe non-oprit, toate elementele sub "Setare culoare" nu pot fi ajustate.
2. Când Spațiul de culoare este setat la sRGB, ceilalți parametri din secțiunea Setări culoare nu pot fi ajustați.


Audio



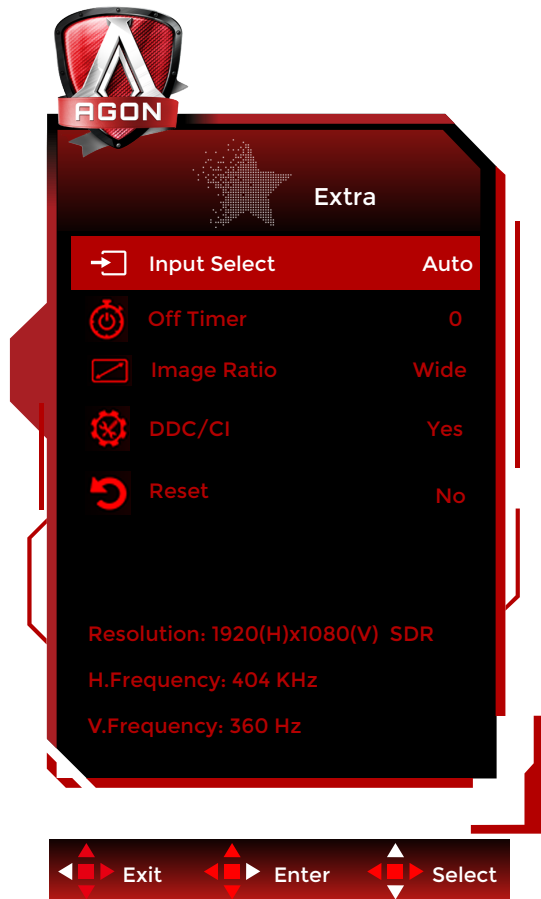
	Volum	0-100	Ajustează setarea de volum
---	-------	-------	----------------------------


Light FX (FX luminos)



	Light FX (FX luminos)	Off (Dezactivat) / Low(Jos) / Medium(Mediu) / Strong(Puternic)	Selectați intensitatea funcției Lumină FX.
	Light FX Mode (Mod FX luminos)	Audio1 / Audio2 / Static / Măturare punct întunecat / Deplasare gradient / Spread Fill / Umplere prin picurare / Răspândirea umplerii prin picurare / respirație / Măturare punct luminos / Zoom / Curcubeu/ Val de apă/ intermitent/ Demo	Selectare mod FX luminos
	Pattern (Model)	Red (Roșu) / Green (Verde) / Blue (Albastru) / Curcubeu / Definit de utilizator	Selectare model FX luminos
	Foreground R (Prim-plan roșu)	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de prim-plan a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
	Foreground G (Prim-plan verde)		
	Foreground B (Prim-plan albastru)		
Background R (Fondal roșu)	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de fondal a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator	
Background G (Fondal verde)			
Background B (Fondal albastru)			

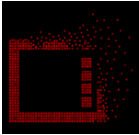
Extra



	Input Select (Selectare intrare)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP	Selectați sursa pentru semnalul de intrare.
	Off timer (Perioadă de timp până la oprire)	0-24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea
	Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg) / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
	DDC/CI	da sau nu	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI
	Reset (Resetare)	da sau nu	Resetați meniul la valorile implicite

OSD Setup (Configurare OSD)



	Language (Limba)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
	Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
	DP Capability (Capacitate DP)	1.1/1.2/1.4	În cazul în care conținutul video DP acceptă DP1.2/1.4, selectați opțiunea DP1.2/1.4 pentru parametrul DP Capability (Capacitate DP); în caz contrar, selectați opțiunea DP1.1. Rețineți că doar DP1.2/1.4 acceptă funcția de sincronizare liberă
	H. Position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
	V. Position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran
	Transparence (Transparență)	0-100	Reglați transparența afișării pe ecran
	Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este APRINS	Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.
Lipsă imagine pe ecran	<ul style="list-style-type: none"> ● Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Cablul video este conectat corect? (Conectat prin cablul VGA) Verificați conectarea cablului VGA. (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DP) Verificați conectarea cablului DP. * Intrarea VGA/HDMI/DP nu este disponibilă pe fiecare model. ● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă se afișează ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setting the Optimal Resolution (Setarea rezoluției optime)) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu se afișează, contactați centrul de service sau distribuitorul. ● Pe ecran se afișează „Input Not Supported” (Intrare neacceptată)? Mesajul următor se va afișa atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona în mod corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul o poate gestiona în mod corespunzător. ● Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente	Reglați comenzile de contrast și luminozitate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO). Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.
Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde	Mutați departe de monitor dispozitivele ce pot cauza interferențe electrice cu monitorul. Utilizați rata maximă de reîmprospătare de care este capabil monitorul dvs., la rezoluția pe care o utilizați.
Monitorul este blocat în modul oprire activă	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (pornit). Placa grafică a computerului trebuie să fie montată perfect în slotul său. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Asigurați-vă că este operațional computerul, apăsând tasta de CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați LED-UL CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsa uneia din culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect	Ajustați H-Position (Poziție orizontală) și V-Position (Poziție verticală) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea are defecte de culoare (albul nu pare alb)	Ajustați culoarea RGB sau reglați temperatura culorii.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10 pentru a regla CLOCK (frecvență) și FOCUS (focalizare). Apăsăți tasta rapidă (AUTO).
Reglementare și service	Vă rugăm să consultați Informațiile despre Reglementare și Service care se găsesc în manualul de pe CD sau la www.aoc.com (regăsiți modelul pe care îl achiziționați în țara dvs., cât și Informații despre Reglementare și Service în pagina Asistență).

Specificații

Specificații generale

Ecran	Nume model	AG276FK		
	Sistem de acționare	LCD TFT color		
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 68,5 cm		
	Distanța dintre puncte	0,3108mm (oriz.) × 0,3108mm (vert.)		
	Culoarea afișajului	16,7 milioane de culori		
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30k~280kHz (HDMI)		
		30k~590kHz (DP)		
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	596,736mm		
	Interval de scanare pe verticală	48~240Hz (HDMI)		
		48~520Hz (DP)		
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	335,664mm		
	Rezoluție prestabilită optimă	1920x1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@240Hz (HDMI)		
1920x1080@520Hz (DP)				
Plug & Play	VESA DDC2B/CI			
Sursă de alimentare	20V~ 6.0A			
Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	33W		
	Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤101W		
	Standby	≤0.5W		
Caracteristici fizice	Tip de conector	HDMIx2/DPx2/USBx2/USB UP/cască		
	Tip cablu de semnal	Amovibil		
	Boxă încorporată	5Wx2		
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°C ~ 40°C	
		În stare de nefuncționare	-25°C ~ 55°C	
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)	
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)	
	Altitudine	În stare de funcționare	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 ft)	
		În stare de nefuncționare	0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 ft)	

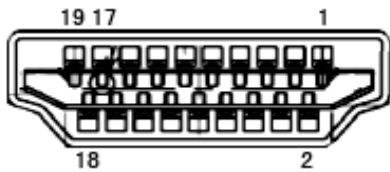


Moduri prestabilite de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE (± 1 Hz)	FRECVENȚA ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚA VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	132.603	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144
	1920x1080@240Hz	269.042	240.002
FHD(for DP only)	1920x1080@300Hz	336.3	300
	1920x1080@360Hz	403.562	360.002
	1920x1080@480Hz	538.081	480.001
	1920x1080@500Hz	560.5	500
	1920x1080@520Hz	582.92	520
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

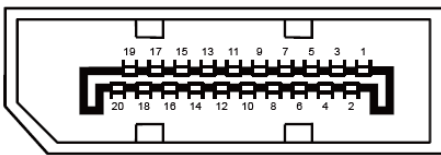
Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (+/- 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2 +	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1 +	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0 +	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitate VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.