

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

ANVÄNDARMANUAL

PD34

www.aoc.com

©2024 AOC. All rights reserved

| | |
|---|----|
| Säkerhet | 1 |
| Nationella konventioner | 1 |
| Ström | 2 |
| Installation | 3 |
| Rengöring..... | 4 |
| Övrigt | 5 |
| Installation | 6 |
| Förpackningens innehåll..... | 6 |
| Montera stativ och fot..... | 7 |
| Skärmunderhåll | 8 |
| Justera visningsvinkeln | 9 |
| Ansluta bildskärmen | 10 |
| Fästa väggmonteringsarm | 11 |
| Adaptive-Sync-funktion..... | 12 |
| HDR | 13 |
| KVM-funktion..... | 14 |
| Inställning..... | 15 |
| Snabbtangenter | 15 |
| OSD Setting (Bildskärmsinställning) | 16 |
| Game Setting (Spelinställningar)..... | 17 |
| Luminance (Luminans) | 19 |
| Image Setup (Bildinställning) | 20 |
| Color Setup (Färginställning) | 22 |
| Audio (Ljud)..... | 23 |
| Light FX | 24 |
| OLED Care/Extra | 25 |
| OSD Setup (Bildskärmsinställning)..... | 27 |
| LED-indikation..... | 28 |
| Felsökning..... | 29 |
| Specifikationer | 30 |
| Allmänna specifikationer | 30 |
| Förinställda visningslägen..... | 32 |
| Stifttilldelningar | 33 |
| Plug and Play..... | 34 |

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.




WARNING! EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.


Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.


 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslistor och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

 Endast för användning med medföljande strömadapter

Tillverkare: FSP Group Inc.

Modell: FSP230-AJAS3

Installation

! Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

! För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

! Placera aldrig produktens framsida på golvet.

! Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

! **VARNING: MATARLEDNINGAR! LIVSFARA VID ELEKTRISKA STÖTAR!**

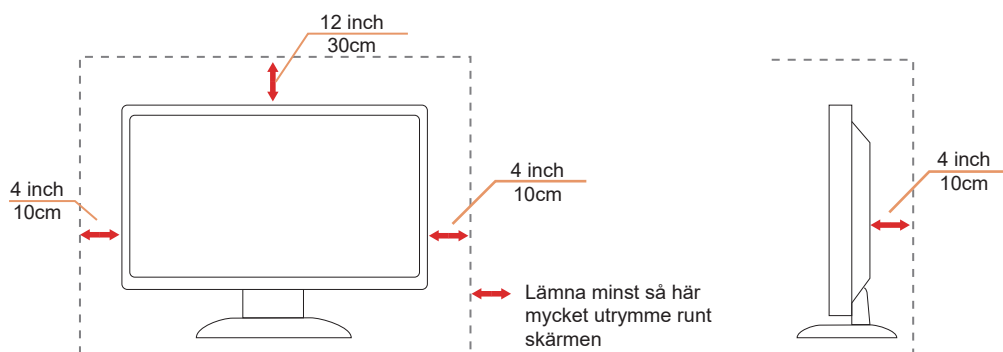
Vidta lämpliga åtgärder för att undvika att skada matarledningar (elektricitet, gas, vatten) under väggmontering.

! Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

! För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutats ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

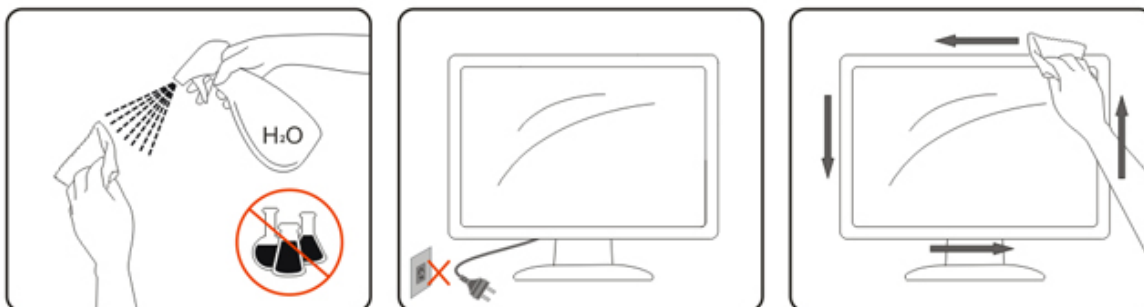
Installation med stativ



Rengöring

! Rengör kåpan regelbundet med en vattenfuktad, mjuk duk.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr, låt ingen vätska komma in i höljet.




! Dra ur elsladden innan produkten rengörs.

Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.


 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte OLED-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.


 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

 **LIVSFARA OCH RISK FÖR OLYCKOR FÖR BARN!**

Lämna aldrig barn utan uppsikt med förpackningsmaterialet. Förpackningsmaterial utgör en kvävningsrisk. Barn underskattar alltid faror. Håll alltid barn borta från produkten.

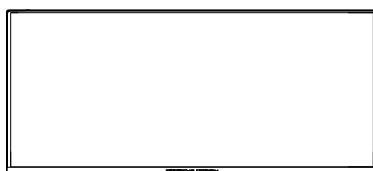
 Spara alla dokument för framtida användning. När produkten överläts till tredje part, ska installationsanvisningarna och säkerhetsföreskrifterna inkluderas.

 Placera inte enheten i närheten av en värmekälla, och skydda den mot direkt solljus.

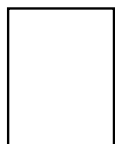
 Exponera aldrig enheten för fukt, kondens eller väta.

Installation

Förpackningens innehåll



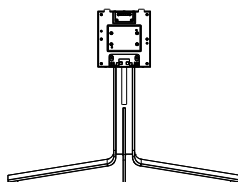
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



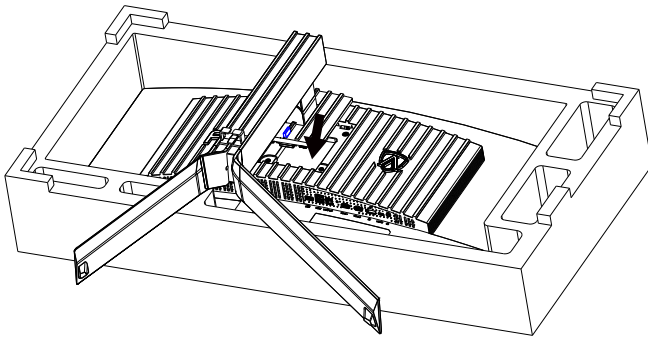
USB C-C/A
Cable

*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

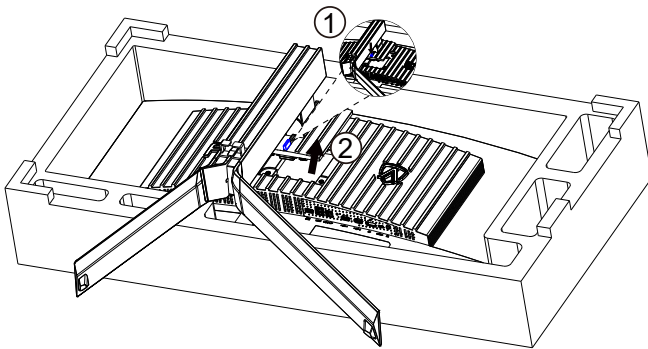
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:



Skärmunderhåll

För att minska risken för bildretention på skärmen, utför regelbundet följande underhåll. Om du inte följer dessa instruktioner kan garantin ogiltigförklaras.

- **Undvik att visa stillbilder under längre perioder.**

En stillbild är en bild som inte förändras med tiden, till exempel ett fotografi.

En stillbild kan resultera i permanent skada på QD-OLED-skärmen, vilket gör att bilden fortsätter att visas när den inte längre visas aktivt.

För bästa resultat:

1. Inga statiska bilder. Visa inte en stillbild under en längre tid (4 timmar). Detta kan orsaka rester av skärmbilder (inbränning). Om en bild behöver visas under en längre tid, minska ljusstyrkan och kontrasten så mycket som möjligt.
2. Använd helskärm. När du tittar på video som är letterboxed eller pillar-boxed, till exempel 4:3-video, kan det resultera i artefakter. Använd helskärmsläge för att minska problemet.
3. Inga klistermärken. Sätt inte etiketter eller klistermärken direkt på skärmen. Detta kan orsaka skador på skärmen.

- **Använd inte denna display i mer än fyra timmar i sträck.**

Denna produkt använder många tekniker för att minska eller eliminera bildretention (inbränning). Använd standardinställningarna för skärmen för att undvika bildretention och bibehålla bildkvaliteten.

- **Pixel Orbiting (Bildförskjutning)**

Orbit kommer att förskjuta den visade bilden något på pixelnivå, en gång i sekunden för att förhindra bildretention.

Den här funktionen är "På (svag)" som standard, "Svag" rör sig minst, "Stark" rör sig mest, "Av" inaktiverar rörelsen och ökar chansen för bildretention. Detta kan ställas in i OSD-menyn.

- **Pixel Refresh(Eliminering av bildretention)**

QD-OLED-skärmar börjar visa bildretention när en stillbild visas under en längre tid, cirka 4 timmars kontinuerlig användning.

För att eliminera bildrester som börjar dyka upp, kör funktionerna för eliminering av skärmbildsrester regelbundet för bästa visningsprestanda.

Följande funktioner har standardinställningen "Off", men de kan användas för att ytterligare skydda din bildskärm mot QD-OLED-inbränning. Det rekommenderas att du aktiverar dessa funktioner för att ytterligare skydda din panel:

- **Screen Saver(Skärmsläckare)**

kommer skärmsläckarfunktionen att dämpa skärmen för att skydda panelen från att fastna.

- **Logos Protection(Skydd mot flera logotyper)**

som dimmar skärmen för att skydda panelen från att fastna i bilder där logotyper upptäcks.

- **Boundary Dimmer(Gränsdimmer)**

kan funktionen gränsdimmer automatiskt upptäcka och dämpa ljusstyrkan i specifika områden med stor skillnad i ljusstyrka.

- **Taskbar Dimmer(Dimmer för aktivitetsfältet)**

Tekniken Dimmer för aktivitetsfältet dämpar ljusstyrkan i aktivitetsfältet på skärmen.

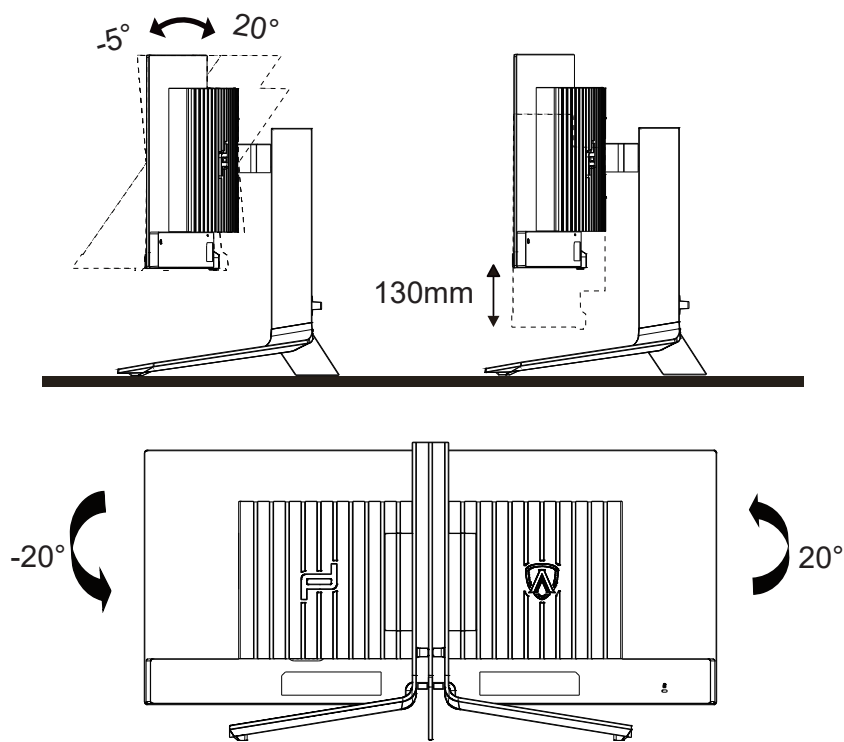
- **ThermalProtection(Termiskt skydd)**

När bildskärmens temperatur är över 60 grader Celsius kommer funktionen Termiskt skydd automatiskt att dämpa skärmens ljusstyrka för att säkerställa att värmen leds bort på rätt sätt.

Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak. Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



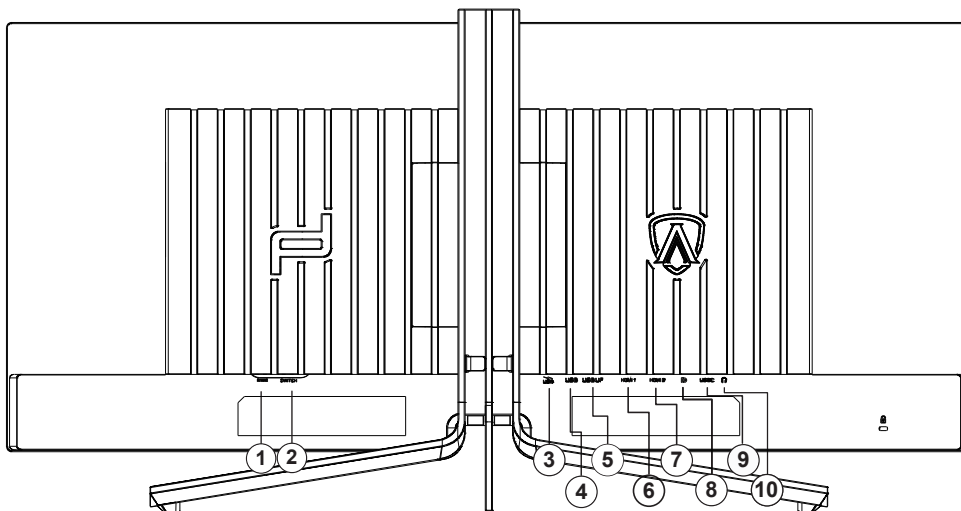
Rör inte vid OLED-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. Strömingång
2. Strömbrytare
3. USB 3.2 Gen1+ snabbbladdax1
4. USB 3.2 Gen1x2
5. USB UP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. DisplayPort
9. USB C
10. Hörlurar

Anslutning till dator

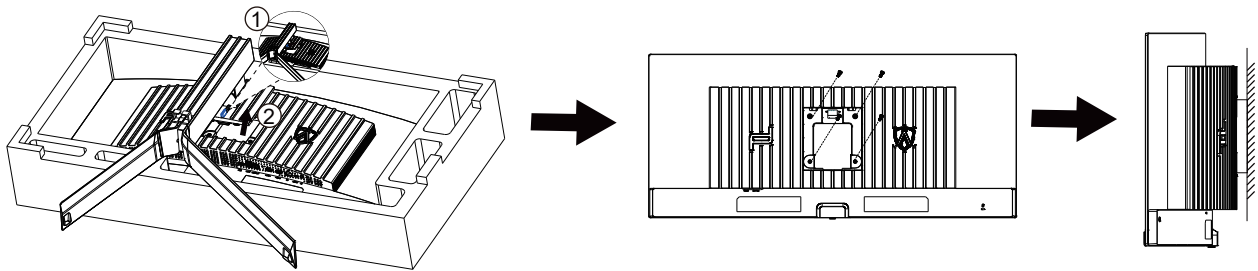
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och OLED-skärmen alltid stängas av före anslutning.

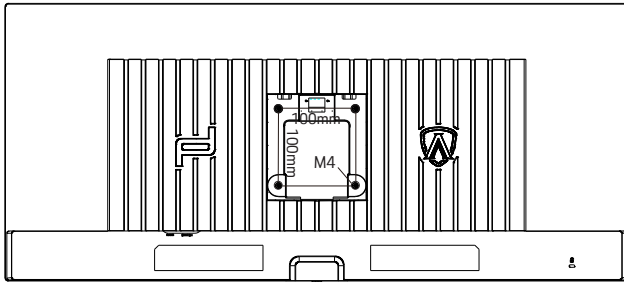
Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

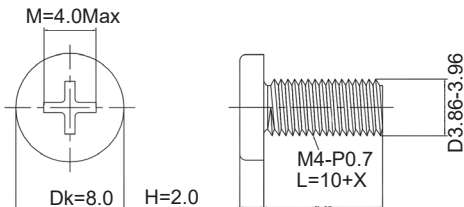



Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.

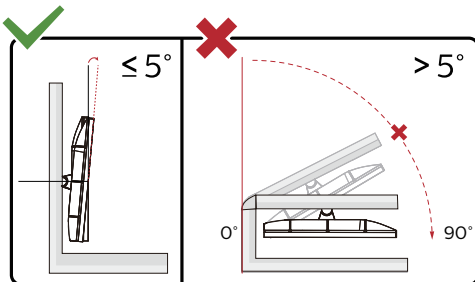


Specifikation av vägghängare skruvar M4 * (10 + X) mm, (X = tjocklek på väggfäste)



 OBS: VESA monteringsskruvhål är inte tillgängliga för alla modeller, kontakta återförsäljare eller officiell avdelning för AOC.

Kontakta alltid tillverkaren för väggmontering.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI/USB C
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega serien
- Radeon™ RX 500 serien
- Radeon™ RX 400 serien
- Radeon™ R9/R7 300 serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265-serien undantagen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serien
- Radeon™ R9 Fury serien
- Radeon™ R9/R7 200 serien (R9 270/X, R9 280/X-serien undantagen)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

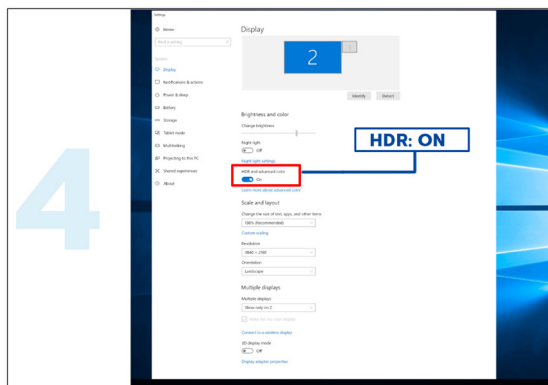
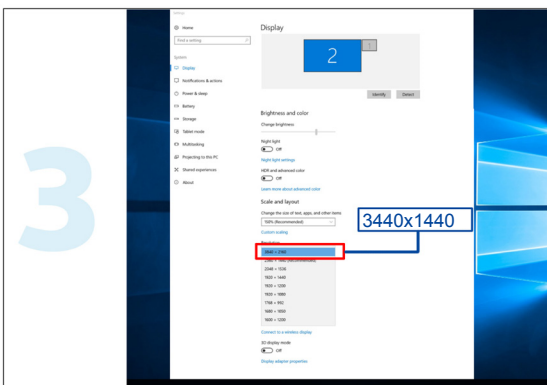
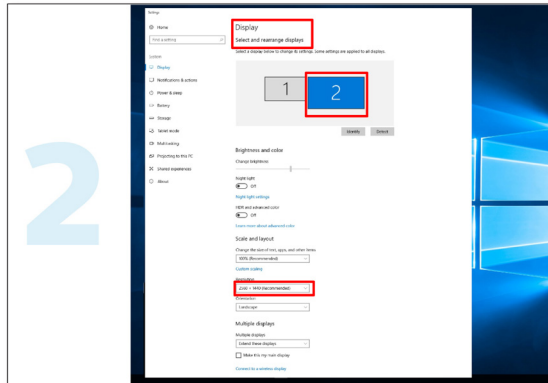
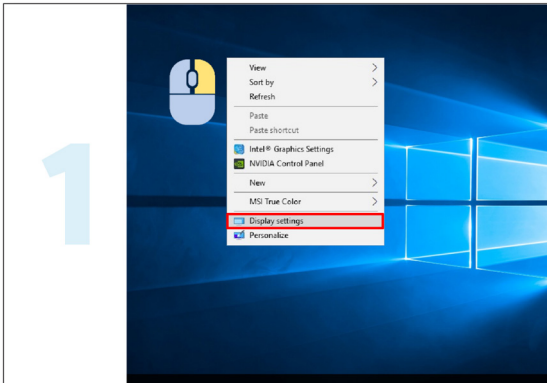
HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

Obs:

1. Ingen speciell inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnitt i WIN10-versioner som är äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. 3440 x1440@60Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
 - a. Displayens upplösning är inställd på 3440 x1440 och HDR är förinställt till På.
 - b. Efter att en applikation har angetts kan den bästa HDR-effekten uppnås när upplösningen ändras till 3440 x1440 (om tillgänglig)



KVM-funktion

Vad är KVM?

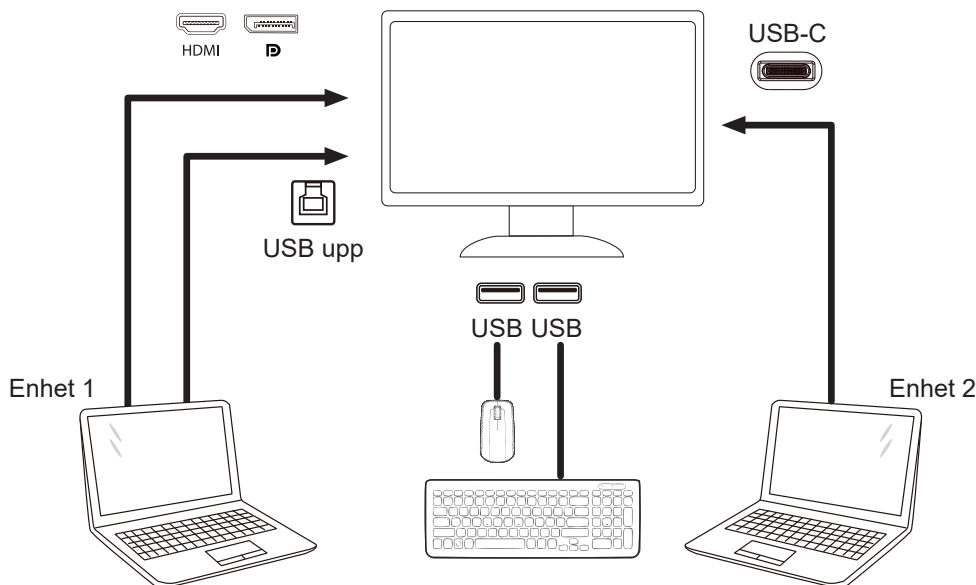
Med KVM-funktionen kan du visa två datorer, två bärbara datorer eller en dator och en bärbar dator på en AOC-skärm och styra de två enheterna med ett tangentbord och en mus. Byt kontroll över din dator eller bärbara enhet genom att välja ingångssignalkälla på "Input Select" i OSD-menyn.

Hur använder man KVM?

Steg 1: Anslut en enhet (dator eller bärbar dator) till skärmen via USB C.

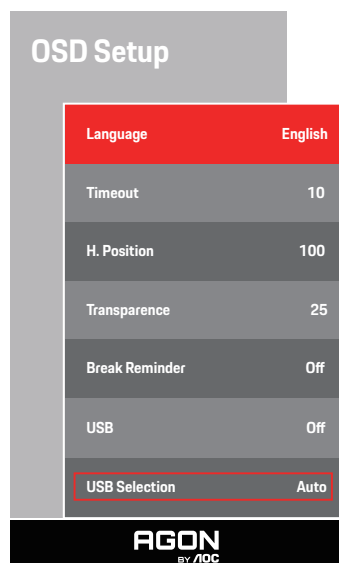
Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut då också den här enheten till skärmen med USB uppströms.

Steg 3: Anslut din kringutrustning (tangentbord och mus) till skärmen via USB-porten.



OBS! Skärmens utseende kan skilja sig från den som visas på bilden

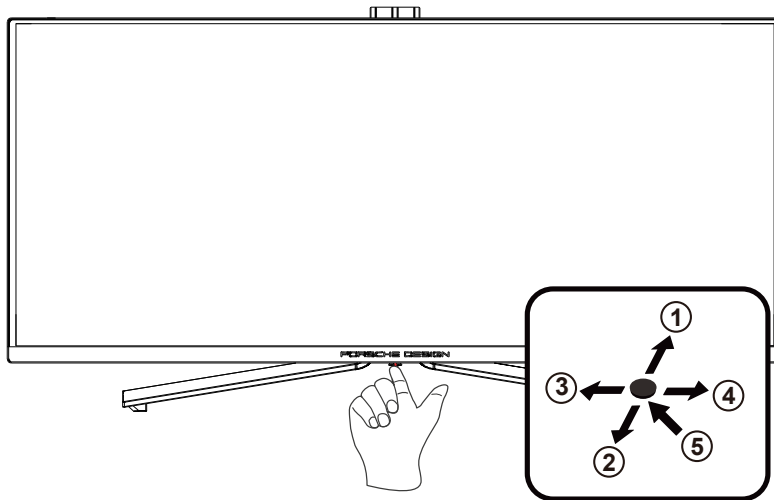
Steg 4: Gå till OSD-menyn. Gå till sidan OSD Setup (OSD-inställningar) och välj "Auto", "USB C" eller "USB UP" på fliken USB Selection (USB-val).



| USB Selection(USB-val) | Funktionsbeskrivning |
|------------------------|--|
| Auto | Väljer automatiskt USB C eller USB Up beroende på ingångskällan. |
| USB C | Ger USB-hubbfunktion via Tyoe-C-kabeln. |
| USB UP (USB upp) | Ger USB-hubbfunktion via USB B-kabeln. |

Inställning

Snabbtangenter



| | |
|---|------------------|
| 1 | Källa/Avsluta |
| 2 | Dial Point/Ned |
| 3 | Spelläge/Vänster |
| 4 | Light FX/Höger |
| 5 | Ström/Meny/Enter |

Ström/Meny/Enter

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmenyn eller bekräfta ditt val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

Dial Point/Ned

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

Spelläge/vänster

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "vänster"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "vänster" eller "höger" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

Light FX/Höger

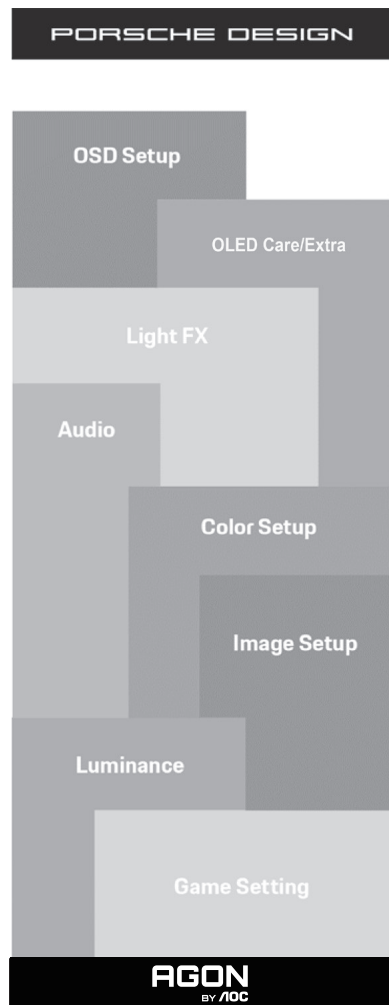
När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "höger" knapp för att aktivera Light FX.

Källa/Avsluta

När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Source (Källa) Avsluta som snabbknapp för källan.

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.



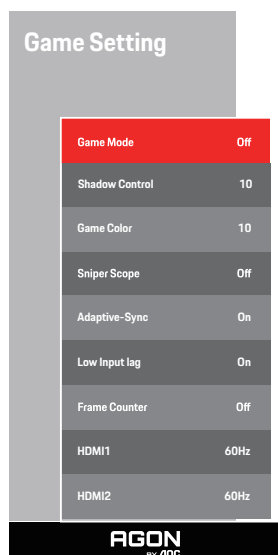
- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa eller låsa upp skärmmeny, håll in Neråt-knappen i 10 sekunder när skärmmeny inte är aktiv.

OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Val av ingång" inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCB.

Game Setting (Spelinställningar)

PORSCHE DESIGN



| | | |
|--|--|---|
| Game Mode (Spelläge) | Off (Av) | Ingen optimering av Smart image game |
| | FPS | För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman. |
| | RTS | För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten. |
| | Racing | För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad. |
| | Gamer 1 (Spelare 1) | Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1). |
| | Gamer 2 (Spelare 2) | Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2). |
| | Gamer 3 (Spelare 3) | Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3). |
| Shadow Control (Skuggkontroll) | 0-20 | Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 10, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 10 till 20 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 10 till 20 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 10 till 0 för en klarare bild. |
| Game Color (Spelfärg) | 0-20 | Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild. |
| Sniper Scope (Kikarsikte) | Off (Av) / 1.0 / 1.5 / 2.0 | Zooma in lokalt för att göra det lättare att sikta när du skjuter. |
| Adaptive-Sync | On (På) / Off (Av) | Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync . |
| Low input Lag (Låg ingångsfördröjning) | On (På) / Off (Av) | Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen |
| Ramräknare | Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp | Display V-frekvens på det valda hörnet (Ramräknarfunktionen fungerar bara med AMD-grafikkort.) |

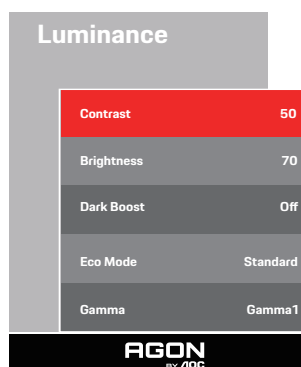
| | | |
|-------|------------|--|
| HDMI1 | 60Hz/144Hz | When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz" |
| HDMI2 | 60Hz/144Hz | When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz" |

OBS!

När HDR "inte är avstängd" under "Image Setup" (Bildinställning) och inkällan har HDR-innehåll, kan "Game Mode" (Spelläge), "Shadow Control" (Skuggkontroll), "Game Color" (Spelfärg) inte justeras under "Game Setting" (Spelinställning).

Luminance (Luminans)

PORSCHE DESIGN



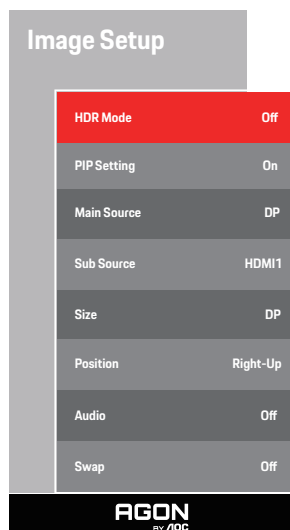
| | | |
|-------------------------|---------------------------------|---|
| Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast från digitalt register. |
| Brightness (Ljusstyrka) | 0-100 | Justering av bakgrundsbelysning |
| Dark Boost | Off/Level 1/Level 2/ Level 3 | Denna funktion förstärker mörka scener utan att överexponera ljusa områden. |
| Eco Mode (Sparläge) | Standard | Standardläge |
| | Text | Textläge |
| | Internet | Internetläge |
| | Game (Spel) | Spelläge |
| | Movie (Film) | Filmläge |
| | Sports (Sport) | Sportläge |
| Gamma | Reading (Läser) | Läsläge |
| | Gamma 1 | Justera till Gamma 1 |
| | Gamma2 | Justera till Gamma 2 |
| | Gamma3 | Justera till Gamma 3 |

OBS!

När HDR-inställningen under "Image Setup" (Bildinställning) "inte är avstängd" och inkällan har HDR-innehåll, är "Luminance" (Luminans) inte justerbar.

Image Setup (Bildinställning)

PORSCHE DESIGN



| | | |
|-------------------------------|---|--|
| HDR | Off / HDR True Black / HDR 1000 Max / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native | Aktivera eller avaktivera HDR |
| HDR Mode (HDR-läge) | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Inaktivera eller aktivera HDR-läge |
| PIP Setting (PIP-inställning) | Off (Av) / PIP / PBP | Avaktivera eller aktivera PIP eller PBP. |
| Main Source (Huvudkälla) | | Välj huvudkälla för skärmen. |
| Sub Source (Underkälla) | | Välj underkälla för skärmen. |
| Size (Storlek) | Small (Liten) / Middle (Mellan) / Large (Stor) | Välj skärmstorlek. |
| Position | Right-up (Höger-upp) | Ställ in skärmens placering. |
| | Right-down (Höger-ner) | |
| | Left-up | |
| | Left-down | |
| Audio (Ljud) | On (På): Sub Audio Off (Av): Main Audio | Avaktivera eller aktivera Ljudinställning. |
| Swap (Byt) | On (På): Swap Off (Av): ingen åtgärd | Byt skärmkälla. |

OBS!

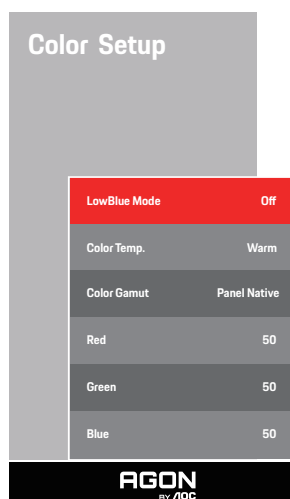
- 1) När HDR identifieras, visas HDR-alternativet för justering. När HDR inte identifieras, visas alternativet HDR Mode (HDR-läge) för justering.
- 2) När HDR är inställd på "icke-av", Förutom "HDR", "Luminous Max" under "image setup" är andra objekt inte justerbara.

3) När PIP/PBP är På, är kompatibiliteten med den över-/underordnade indatakällan som följer:

| PIP/PBP | | Main source | | | |
|------------|-------|-------------|-------|----|-------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP | USB-C |
| Sub source | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | DP | V | V | V | V |
| | USB-C | V | V | V | V |

Color Setup (Färginställning)

PORSCHE DESIGN



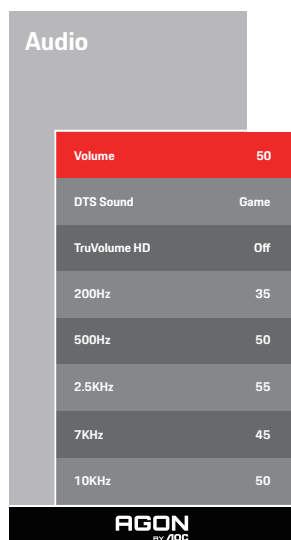
| | | |
|--------------------------------|--|--|
| LowBlue Mode (LowBlue-läge) | Av / Multimedia / Internet / Office / Läsning | Minska blåsljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen. |
| Color Temp. (Färg) | Warm (Varm) | Återkalla varm färg från EEPROM. |
| | Normal | Återkalla normal färg från EEPROM. |
| | Cool (Kall) | Återkalla kall färg från EEPROM. |
| | User (Användare) | Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM |
| Color Gamut | Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709 | Välj en annan färgrymd. |
| Red (Röd) | 0-100 | Röd förstärkning från Digital-register. |
| Green (Grön) | 0-100 | Grön förstärkning från Digital-register. |
| Blue (Blå) | 0-100 | Blå förstärkning från Digital-register. |

OBS!

När HDR-inställningen under "Image Setup" (Bildinställning) "inte är avstängd" och inkällan har HDR-innehåll, är "Color Setup" (Färginställning) inte justerbar.

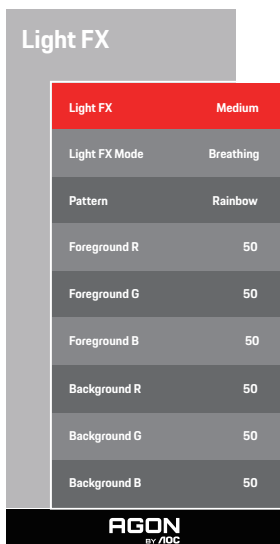
Audio (Ljud)

PORSCHE DESIGN



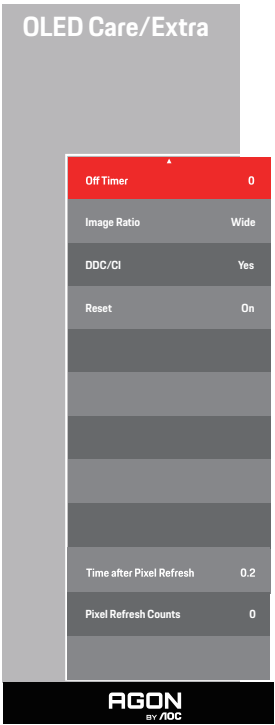
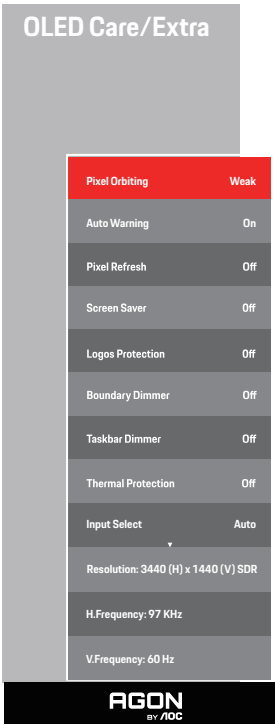
| | | |
|----------------------|---|--|
| Volume (Volym) | 0-100 | Justera volyminställning |
| DTS Sound (DTS-ljud) | Standard/Rock/ Klassisk/Live/ Teater/Av | Välj DTS-ljudläge. Obs: Det kan ta upp till 2 sekunder att byta mellan lägen. |
| TruVolume HD | On (På)/ Off (Av) | Inaktivera eller aktivera TruVolume HD. |
| 200Hz | 0-100 | Basljud på låg frekvens, även rotljudfrekvens för ackordet i tonen. |
| 500Hz | 0-100 | Används huvudsakligen för att uttrycka röster (t.ex. sång, läsning). Stärker kraften och styrkan på röster. |
| 2.5KHz | 0-100 | Den här frekvensen har en starkt genomträngande kraft och kan förbättras för att förbättra ljusheten och tydligen på ljudet. |
| 7KHz | 0-100 | Förbättra rösternas tydlighet. |
| 10KHz | 0-100 | Det gälla området i musik är mest känslig för ljudets högfrekventa prestanda. |

Light FX



| Light FX | Av/Låg/Mellan/Stark | Välj intensitet för Light FX. |
|----------------------------------|---|--|
| Light FX Mode (Light FX-läge) | Statisk / Enkel förskjutning / Gradvis förskjutning / Enkel fyllning / Envägsfyllning / Tvåvägsfyllning / Andas / Rörelsepunkt / Zoom / Missfärgning / Våg / Blinkar/Demo | Välj Light FX-läge |
| Pattern (Mönster) | Röd / Grön / Blå/ Regnbåge/ Användardefinierad | Välj Light FX-mönster |
| ForegroundR (Förgrund R) | 0-100 | Användaren kan även justera Light FX-förgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad |
| ForegroundG (Förgrund G) | | |
| ForegroundB (Förgrund B) | | |
| BackgroundR (Bakgrund R) | 0-100 | Användaren kan även justera Light FX-bakgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad |
| BackgroundG (Bakgrund G) | | |
| BackgroundB (Bakgrund B) | | |

OLED Care/Extra

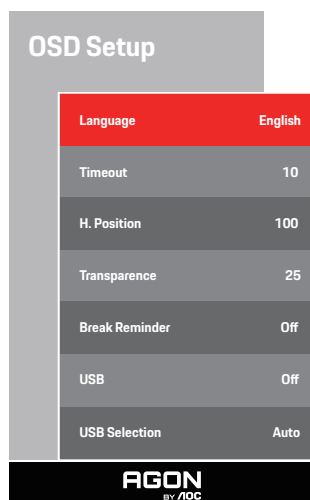


| | | |
|--|---|--|
| <p>Pixel Orbiting (Bildförskjutning)</p> | <p>Off (Av) / Weak (Svag) / Medium (Medel) / Strong (Stark)</p> | <p>Används för att aktivera kretsbanda-funktionen för att minska risken för att generera bildretention. Rekommenderad funktionsinställning: "On" (På). När den här funktionen är aktiverad kommer bildpixlarna att röra sig cirkulärt som en helhet. Rörelseamplituden baseras på inställningarna. Tecknet som förflyttas kan vara sidoskuret. När "Strong" (Stark) är valt är det högst osannolikt att bildretention uppstår, men eventuella sidoskärningar kan vara synbara.</p> |
| <p>Auto Warning (Automatisk varning)</p> | <p>On (På)/Off (Av)</p> | <p>Aktivera/inaktivera den automatiska funktionen för Pixeluppdatering. Skärmen visar automatiskt en meny som påminner användaren om att köra Pixeluppdatering var 4:e timme. Om du väljer Stäng visas inte längre den automatiska snabbmenyn för Pixeluppdatering. Om Pixeluppdatering inte utförs vid den rekommenderade tidpunkten ökar risken för att bilden kvarstår på skärmen. Fortsätt med försiktighet.</p> |
| <p>Pixel Refresh (Pixeluppdatering)</p> | <p>On (På)/Off (Av)</p> | <p>Används för att aktivera och köra Pixeluppdatering för att eliminera genererad bildretention. Efter uppstart väljer du "Ja" enligt menyens uppmaningar och skärmen stängs sedan automatiskt av. Låt strömmen vara påslagen och rör inga knappar. Strömindikatorn blinkar vitt (på i 1 sekund/av i 1 sekund) och hela processen tar ca 10 minuter. Strömindikatorn släcks i slutet och skärmen går in i standby-läge.</p> |

| | | |
|---|---|---|
| Screen Saver (Skärmsläckare) | Off / Slow / Fast | När en statisk bild upptäcks under en viss tid kommer skärmsläckarfunktionen att dämpa skärmen för att skydda panelen från att fastna. |
| Logos Protection (Skydd mot flera logotyper) | Off/1/2 | När flera statiska logotyper upptäcks på skärmen rekommenderas att du aktiverar Multi-Logo Protection, som dimmar skärmen för att skydda panelen från att fastna i bilder där logotyper upptäcks. |
| Boundary Dimmer (Gränsdimmer) | Off/1/2/3 | För speciella bildformat som har ett svart område i bildskärmens ram eller en delad bildskärm kan funktionen gränsdimmer automatiskt upptäcka och dämpa ljusstyrkan i specifika områden med stor skillnad i ljusstyrka. |
| Taskbar Dimmer (Dimmer för aktivitetsfältet) | Off/1/2/3 | Tekniken Dimmer för aktivitetsfältet dämpar ljusstyrkan i aktivitetsfältet på skärmen. Inga förändringar av ljusstyrkan kommer att märkas i andra områden än i aktivitetsfältet. |
| Thermal Protection (Termiskt skydd) | On/Off | När bildskärmens temperatur är över 60 grader Celsius kommer funktionen Termiskt skydd automatiskt att dämpa skärmens ljusstyrka för att säkerställa att värmen leds bort på rätt sätt. Vi rekommenderar att du aktiverar funktionen för bildskärmen. |
| Input Select (Välj Inmatning) | AUTO/HDMI1/ HDMI2/DP/USB C | Välj insignalkälla |
| Off Timer (Avstängningstimer) | 0-24 timmar | Välj avstängningstid |
| Image Ratio (Bildförhållande) | Bred /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) | Välj bildförhållande för visning. |
| DDC/CI | ja eller nej | Slå PÅ/AV DDC/CI-support |
| Reset (Återställ) | ja eller nej | Återställ menyn till standard |
| Time after Pixel Refresh (Tid efter det att bildretentionen har eliminerats) | | Avser den tid som skärmen lyser upp efter att den senaste Pixel Refresh-operationen har utförts, angivet i timmar. En uppmaning om att utföra Pixel Refresh skickas automatiskt till användaren var fjärde timme. |
| Pixel Refresh Counts (Antal elimineringar av bildretention) | | Används för att registrera antalet gånger som Pixel Refresh utförs. |

OSD Setup (Bildskärmsinställning)

PORSCHE DESIGN



| | | |
|-------------------------------------|---|---|
| Language (Språk) | | Välj bildskärmsspråk |
| Timeout | 5-120 | Justera bildskärmens timeout |
| H. Position (Position-H) | 0-100 | Justera skärmmenyns horisontella läge |
| Transparence (Transparens) | 0-100 | Justera bildskärmens transparens |
| Break Reminder (Påminnelse om rast) | på eller av | Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme |
| USB | Off / Hög upplösning/ Hög datahastighet | For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Hög upplösning or Hög datahastighet. |
| USB Selection | Auto / USB C / USB up | Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source |

LED-indikation

| Status | LED-lampans färg |
|----------------------|--|
| Fullt strömläge | Vit |
| Aktiv avstängning | Orange |
| Pixel Refresh utförs | Den vita indikatorn blinkar (på/av varje sekund) |
| Fel på OLED-panelen | Den orangerfärgade indikatorn blinkar (på/av varje sekund) |
| Avstängningsläge | Indikatorn lyser inte. |

Felsökning

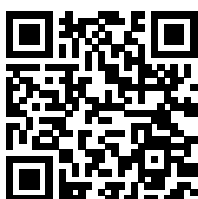
| Problem | Möjliga lösningar |
|--|---|
| Strömindikatorn lyser inte. | <ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollera att strömmen är påslagen. ● Kontrollera att nätkabeln är ansluten. |
| Strömindikatorn lyser men ingen bild visas. | <ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollera att datorn är påslagen. ● Kontrollera att datorns grafikkort är ordentligt anslutet. ● Kontrollera att skärmens signalkabel är korrekt ansluten till datorn. ● Kontrollera kontakten till skärmens signalkabel och se till att inget stift är böjt. ● Observera indikatorn för Caps Lock-tangenten på datorns tangentbord för att bekräfta att datorn fungerar. |
| Det finns ingen bild, men strömindikatorn blinkar orange. | <ul style="list-style-type: none"> ● OLED-panelen fungerar dåligt och fungerar inte som den ska. Be om råd från AOC:s kundtjänst. |
| Går inte att utföra plug-to-use. | <ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollera om den stöder plug-to-use. ● Kontrollera om adaptorn stöder plug-to-use. |
| Nedtonad bild. | <ul style="list-style-type: none"> ● Justera luminans och kontrastförhållande. |
| Bilden studsar eller krusas. | <ul style="list-style-type: none"> ● Det kan finnas elektriska apparater och enheter i omgivningen som kan orsaka elektroniska störningar. |
| På skärmen visas "signalkabeln är inte tillgänglig" eller "ingen signal" | <ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. ● Kontrollera om stiftet på signalkabelns kontakt är skadat. ● Funktionen Pixel Refresh kan aktiveras och köras i skärmmenyn för att eliminera genererad bildretention. Om du kör den här funktionen flera gånger kan du få en önskvärd bildvisningseffekt. För andra instruktioner om underhåll av skärmen, se bruksanvisningen på den officiella webbplatsen. |
| Skärmen visar "ogiltig inmatning". | <ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollera om datorn är inställd på ett felaktigt visningsläge. Ställ om datorn till det visningsläge som anges i den detaljerade bruksanvisningen. |
| Bildretention. | <ul style="list-style-type: none"> ● Baserat på OLED-panelens egenskaper kan Pixel Refresh-funktionen aktiveras och köras i skärmmenyn för att eliminera genererad bildretention. Det rekommenderas att köra den här funktionen flera gånger för att få en önskvärd bildvisningseffekt. För andra instruktioner om underhåll av skärmen, se bruksanvisningen på den officiella webbplatsen. |
| Reglering och service | Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller www.aoc.com (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan). |

Specifikationer

Allmänna specifikationer

| | | | |
|---|------------------------------------|--|-----------------------------------|
| Panel | Modellnamn | PD34 | |
| | Skärmtyp | OLED | |
| | Visningsyta | 86.8cm diagonalt | |
| | Pixeltäthet | 0,2315mm (H) × 0,2315mm (V) | |
| | Displayfärg | 1,07B ^[1] | |
| Övrigt | Horisontell frekvens | 30k~360kHz | |
| | Horisontell skärmstorlek (maximal) | 800,06mm | |
| | Vertikal frekvens | 48-240Hz | |
| | Vertikal skärmstorlek (maximal) | 337,06mm | |
| | Optimal förinställd upplösning | 3440 x 1440@60Hz | |
| | Max resolution | 3440 x 1440@240Hz | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Strömkälla | 19.5V \approx 11.8A | |
| | Effektförbrukning | Typisk (standard ljusstyrka och kontrast) | 108W* |
| Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100) | | ≤240W* | |
| Vänteläge | | ≤ 0,5 W | |
| Fysiska egenskaper | USB C Power Delivery | USB PD version 3.0 up to 65W ^[3] (5V/3A,7V3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A) | |
| | Anslutningstyp | HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx3/USB UP/Hörlurar | |
| | Signalkabeltyp | Borttagbar | |
| | Inbyggd högtalare | 8Wx2 | |
| Miljö | Temperatur | Drift | 0°C~40°C |
| | | Ur drift | -25°C~55°C |
| | Luftfuktighet | Drift | 10 ~ 85 % (utan kondens) |
| | | Ur drift | 5 % ~ 93% (utan kondens) |
| | Höjd | Drift | 0m - 5 000 m (0 fot- 16404 fot) |
| | | Ur drift | 0 m- 12 192 m (0 fot – 40000 fot) |

*Strömspecifikationen är strömförbrukningen för skärmen (inklusive nätadapter) som testats vid nätadapterns ingångsände.



Anm.:

[1]: Det maximala antalet färger som stöds av denna produkt är 1,07 miljarder, inställningsvillkoren är följande (på grund av olika grafikortspolycier kommer vissa alternativ att döljas, grafikortsstöd, se den faktiska situationen):

| Färgbit | Signalversion | | Färgformat | | Status | HDMI2.1 | | DP1.4 | | USB C @USB High Data Speed | USB C @USB High Resolution | USB C @USB High Data Speed | USB C @USB High Resolution |
|------------------------|---------------|----------|------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| | YCbCr422 | YCbCr444 | YCbCr422 | YCbCr444 | | YCbCr422 | YCbCr444 | YCbCr422 | YCbCr444 | YCbCr422 | YCbCr444 | | |
| | YCbCr420 | RGB | YCbCr420 | RGB | YCbCr420 | RGB | YCbCr420 | RGB | YCbCr420 | RGB | YCbCr420 | RGB | YCbCr444 |
| 3440 x1440 240Hz 10bpc | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| 3440 x1440 240Hz 8bpc | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| 3440 x1440 200Hz 10bpc | \ | \ | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| 3440 x1440 200Hz 8bpc | \ | \ | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| 3440 x1440 165Hz 10bpc | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| 3440 x1440 165Hz 8bpc | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| 3440 x1440 144Hz 10bpc | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| 3440 x1440 144Hz 8bpc | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| 3440 x1440 120Hz 10bpc | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| 3440 x1440 120Hz 8bpc | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| low resolutions 10bpc | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| low resolutions 8bpc | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |

Obs!: På grund av Windows-systembegränsningar kanske HDR inte är aktiverat när skärmens färgdjup är 8 bpc+YCbCr422 eller lägre.

[2]: När USB C (DP Alt, HBR3)-signalingången och "USB" är inställt på "Hög upplösning" är den maximala upplösningen 3440 x1440@240Hz och USB-gränssnittet överförs med USB 2.0-hastigheten, och när "USB" är inställt på "High Data Speed" är den maximala upplösningen 3440 x1440@165Hz och USB-gränssnittet överförs med USB 3.2 Gen1-hastigheten. Skillnader kan uppstå på grund av utgångsbegränsningar för vissa grafikort.

[3]: USB C-porten stöder en maximal uteffekt på 65W, enligt beskrivningen i följande tabell:

| 3 USB-portar nedströms uteffekt total effekt | Den maximala uteffekten för USB C-gränssnittet | Specifikationer för uteffekt |
|--|--|---|
| 16.5W | 65W | 5V/3A,7V3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A |

otera: Under menyn "OSD-inställningar" ställer du in "Hög datahastighet" eller "Hög upplösning" i fältet "USB".

Förinställda visningslägen

| STANDARD | UPPLÖSNING(±1Hz) | HORISONTELL FREKVENNS (kHz) | VERTIKAL FREKVENNS (Hz) |
|----------|--|-----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 183 | 120 |
| WQHD | 3440x1440@60Hz | 88.861 | 60 |
| WQHD | 3440x1440@100Hz | 161.9 | 100 |
| WQHD | 3440x1440@120Hz | 194.28 | 120 |
| WQHD | 3440x1440@144Hz | 233.138 | 144.001 |
| WQHD | 3440x1440@165Hz | 267.135 | 165 |
| WQHD | 3440x1440@200Hz (Dp-only interface) | 323.8 | 200 |
| WQHD | 3440x1440@240Hz | 388.56 | 240 |

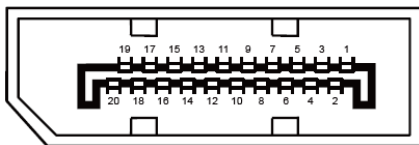
Obs! Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss avvikelse (+/- 1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för den här produkten avrundats. Se den faktiska produkten.

Stifttilldelningar



19-stift signalkabel för färgdisplay

| Stift nr. | Signalnamn | Stift nr. | Signalnamn | Stift nr. | Signalnamn |
|-----------|-------------------|-----------|----------------------------|-----------|----------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS-data 0- | 17. | DDC/CEC jord |
| 2. | TMDS Data 2 skärm | 10. | TMDS-klocka + | 18. | +5V ström |
| 3. | TMDS-data 2- | 11. | TMDS klockskärm | 19. | Hot Plug-detektering |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS-klocka - | | |
| 5. | TMDS Data 1 skärm | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS-data 1- | 14. | Reserverad (N.C. på enhet) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 skärm | 16. | SDA | | |



20-stift signalkabel för färgdisplay

| Stift nr. | Signalnamn | Stift nr. | Signalnamn |
|-----------|---------------|-----------|----------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug-detektering |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retur DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.



Se <http://patents.dts.com> för DTS-patent. Tillverkad på licens från DTS Licensing Limited. DTS, symbolen och DTS och symbolen tillsammans är registrerade varumärken och DTS Sound är ett varumärke som tillhör DTS, Inc. © DTS, Inc. Med ensamrätt.