

PORSCHE DESIGN

AGON
BY AOC

UŽIVATELSKÝ MANUÁL

PD34

www.aoc.com

©2024 AOC. All rights reserved

Bezpečnost.....	1
Národní konvence.....	1
Výkon.....	2
Montáž.....	3
Čištění.....	4
Jiné.....	5
Konfigurace.....	6
Obsah krabice.....	6
Instalace stojánku a podstavce.....	7
Údržba obrazovky.....	8
Nastavení zorného úhlu.....	9
Připojení monitoru.....	10
Přípevnění závěsného ramene.....	11
Funkce Adaptive-Sync.....	13
HDR.....	14
Funkce KVM.....	15
Nastavení.....	16
Klávesové zkratky.....	16
OSD Setting (Nastavení OSD).....	17
Game Settings (Herní nastavení).....	18
Luminance (Světelnost).....	20
Image Setup (Nastavení obrazu).....	21
Color Setup (Nastavení barev).....	23
Audio (Zvuk).....	24
Light FX.....	25
OLED Care/Extra(Rozšíření).....	26
OSD Setup (Nastavení OSD).....	28
Indikátor LED.....	29
Odstraňování problémů.....	30
Technické údaje.....	31
Obecné specifikace.....	31
Předvolené režimy zobrazení.....	33
Přiřazení kolíků.....	34
Plug and Play.....	35

Bezpečnost

Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vtištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



POZNÁMKA: POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.





UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.





VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.


Výkon

 Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.


 Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

 Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).

 Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

 Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.

 Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

 Zařízení používejte výhradně s přiloženým síťovým adaptérem

Výrobci: FSP Group Inc.
Model: FSP230-AJAS3

Montáž

! Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolec určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

! Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se políť monitoru jakoukoli kapalinou.

! Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

! Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.

! **VAROVÁNÍ: NAPÁJECÍ VEDENÍ! SMRTELNÉ NEBEZPEČÍ ZÁSAHU ELEKTRICKÝM PROUDEM!**

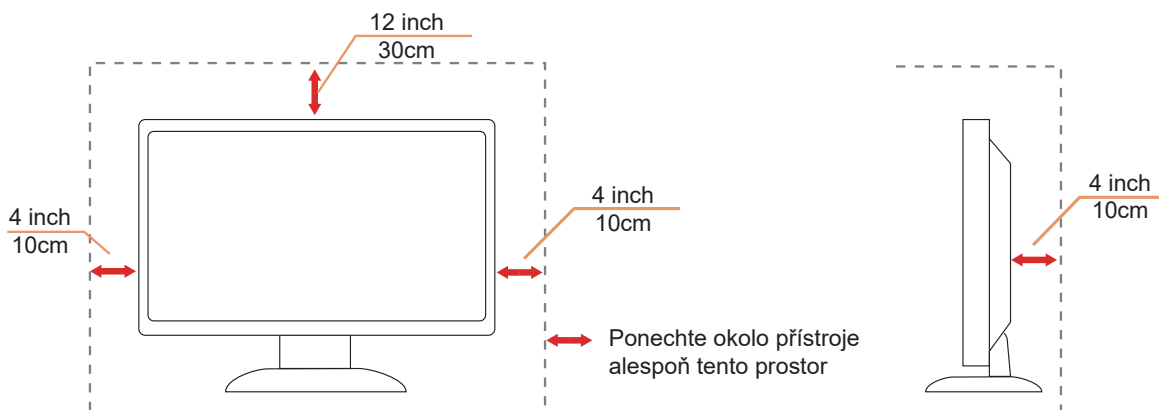
Přijměte odpovídající opatření, aby během montáže na stěnu nedošlo k poškození napájecího vedení (elektřina, plyn, voda).

! Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.

! Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.


Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

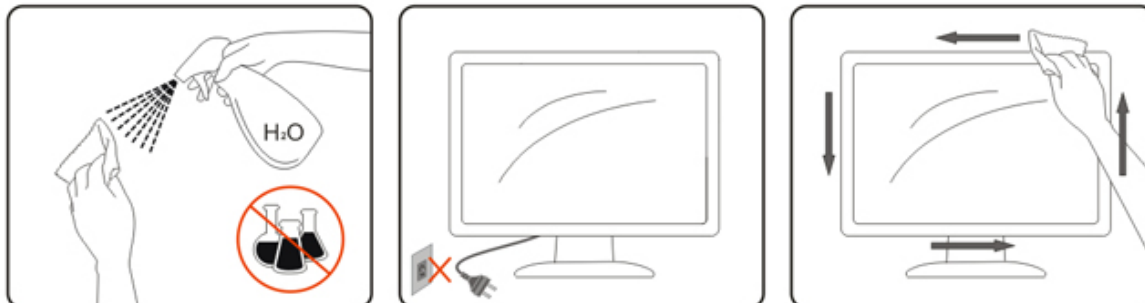
Instalace na stojánek



Čištění

 Pravidelně čistěte skříň měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě.

 K čištění použijte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík musí být vlhký a téměř suchý, aby do skříně nemohla vniknout žádná tekutina.



 Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.

Jiné



Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNED odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.



Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.



Během používání nevystavujte monitor OLED nadměrným otřesům nebo nárazům.



Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.



OHROŽENÍ ŽIVOTA A NEBEZPEČÍ NEHOD KOJENCŮ A DĚTÍ!

V žádném případě nenechávejte děti s obalovým materiálem bez dozoru. Obalový materiál představuje nebezpečí udušení. Děti často podceňují nebezpečí.

Vždy udržujte děti mimo dosah tohoto produktu.



Veškeré dokumenty uschovejte pro budoucí použití. Když předáváte tento produkt dalším nabyvatelům, přiložte návod k instalaci a bezpečnostní pokyny.



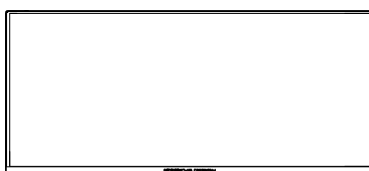
Neumísťujte zařízení do blízkosti zdroje tepla a chraňte jej před přímým slunečním zářením.



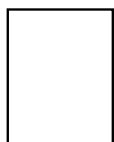
V žádném případě nevystavujte toto zařízení vlhku, kondenzaci nebo mokru.

Konfigurace

Obsah krabice



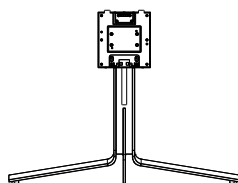
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



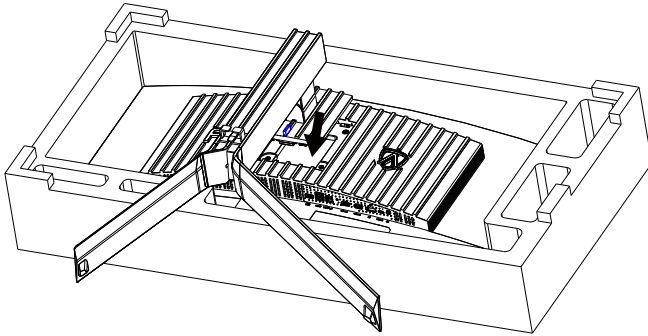
USB C-C/A
Cable

* Některé kabely signálu nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.

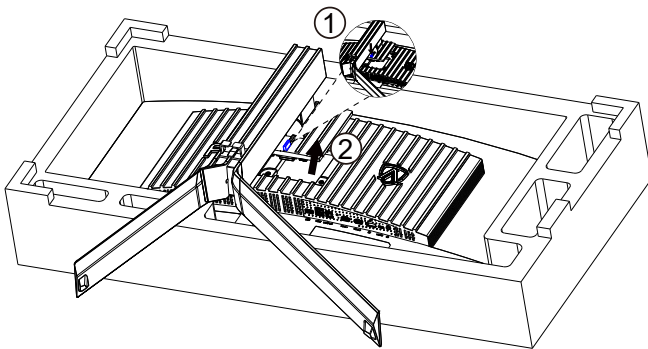
Instalace stojánku a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.

Nastavení:



Odebrat:



Údržba obrazovky

Abyste snížili riziko retence obrazu na obrazovce, pravidelně provádějte následující údržbu. Nedodržení těchto pokynů může vést ke ztrátě záruky.

▪ **Nezobrazujte statický snímek po delší dobu.**

Statický obraz označuje obrázek, který se v průběhu času nemění, například fotografie.

Statický obraz může způsobit trvalé poškození obrazovky QD-OLED, což způsobí, že se obraz bude zobrazovat i v případě, že se již aktivně nezobrazuje.

Nejlepších výsledků dosáhnete:

1. Žádné statické obrázky. Nezobrazujte statický snímek po delší dobu (4 hodiny). To může způsobit zbytky obrazu na obrazovce (vypálení). Pokud je třeba obrázek zobrazovat delší dobu, snižte jas a kontrast co nejvíce.
2. Použijte režim celé obrazovky. Při sledování videa, které je ve formátu letterbox nebo pillar-box, například video 4:3, může dojít k artefaktům. Chcete-li tento problém omezit, použijte režim celé obrazovky.
3. Žádné samolepky. Neumísťujte štítky nebo nálepky přímo na obrazovku. Mohlo by dojít k poškození obrazovky.

▪ **Nepoužívejte tento displej nepřetržitě déle než čtyři hodiny.**

Tento produkt využívá mnoho technologií ke snížení nebo eliminaci retence obrazu (vypalování). Použijte výchozí nastavení obrazovky, abyste se vyhnuli retenci obrazu a zachovali kvalitu obrazu.

▪ **Pixel Orbiting (Oběžná dráha) (Posun obrazu)**

Pro snížení rizika generování retence obrazu doporučujeme zapnout funkci Pixel Orbiting.

Po zapnutí této funkce se obrazové body kruhově pohybují jako celek jednou za sekundu po trajektorii ve tvaru čínského znaku “日”. Amplituda pohybu je dána nastavením. Pohyblivý znak může být oříznut ze strany. Když je vybrána možnost “Strong” (Silný), je ulpívání obrazu velmi nepravděpodobné, ale oříznutí ze strany je nejviditelnější. Když je vybrána možnost “Off” (Vypnuto), obraz se vrátí do optimální polohy.

Tato funkce je ve výchozím nastavení zapnutá (Slabé) a lze ji nastavit v nabídce OSD.

▪ **Pixel Refresh (Eliminace ulpívání obrazu)**

QD-OLED displeje začnou vykazovat retenci obrazu, když je statický obraz zobrazen po dlouhou dobu, přibližně 4 hodiny nepřetržitého používání.

Chcete-li odstranit zbytky obrazu, které se začínají objevovat, spouštějte pravidelně funkce odstraňování zbytků obrazu na obrazovce, abyste dosáhli nejlepšího výkonu zobrazení.

Následující funkce mají výchozí nastavení “Vypnuto”, ale mohou být použity k další ochraně monitoru před vypálením QD-OLED. Pro další ochranu panelu doporučujeme zapnout tyto funkce:

▪ **Screen Saver (Spořič obrazovky)**

Funkce spořiče obrazovky ztlumí obrazovku, aby chránila panel před přilepením.

▪ **Logos Protection (Multi-Logo Protection)**

Pokud je na obrazovce detekováno více statických log, která ztlumí obrazovku, aby chránila panel před ulpíváním obrazu v místech, kde jsou detekována loga.

▪ **Boundary Dimmer (Boundary Dimmer)**

Může funkce Boundary Dimmer automaticky detekovat a ztlumit jas konkrétních oblastí s velkým rozdílem v úrovních jasu.

▪ **Taskbar Dimmer (Taskbar Dimmer)**

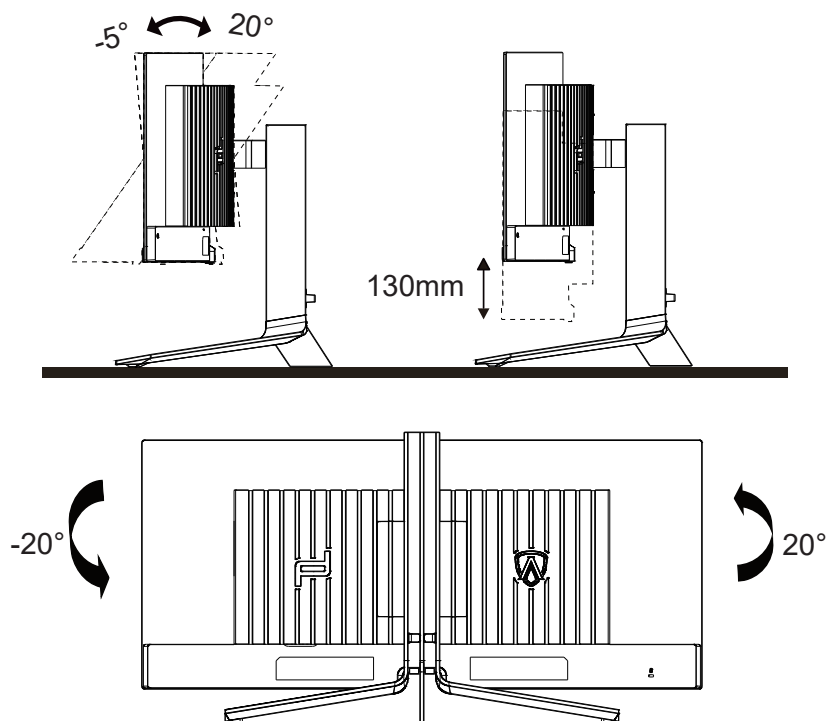
Technologie Taskbar Dimmer ztlumí jas oblasti hlavního panelu na obrazovce.

▪ **Thermal Protection (Thermal Protection)**

Když teplota monitoru přesáhne 60 stupňů Celsia, funkce Thermal Protection automaticky ztlumí jas obrazovky, aby byl zajištěn správný rozptyl tepla.

Nastavení zorného úhlu

Pro optimální sledování obrazu je doporučeno dívat se na monitor zpřímá a pak nastavit úhel monitoru podle vašich vlastních preferencí. Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil. Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezi:



POZNÁMKA:

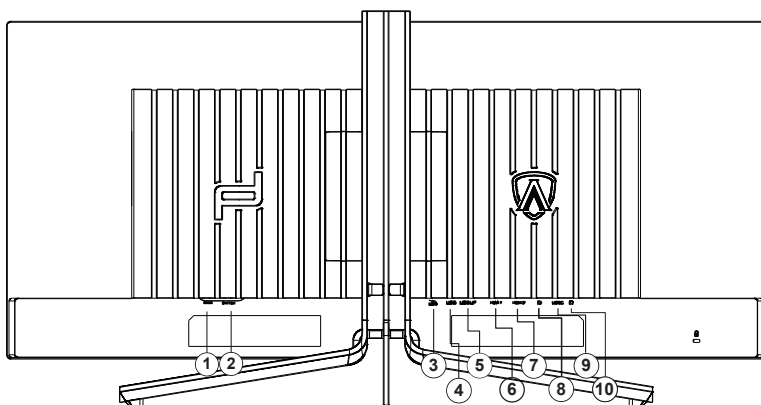
Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte OLED obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky OLED.

Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. Vstup napájení
2. Vypínač
3. USB 3.2 Gen1+ rychlé nabíjení1
4. USB 3.2 Gen1x2
5. USB výstup
6. HDMI1
7. HDMI2
8. DisplayPort
9. USB C
10. Sluchátka

Připojení k počítači

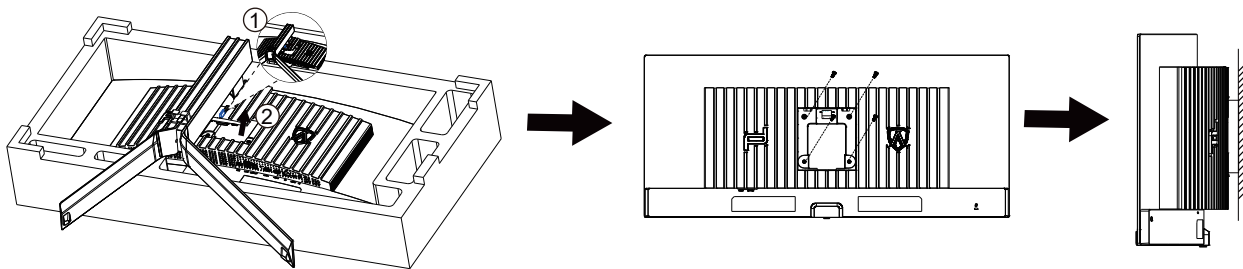
1. K zadní části displeje pevně připojte napájecí kabel.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Ke konektoru videa na zadní straně počítače připojte kabel displeje se signálem.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a OLED monitor před připojením.

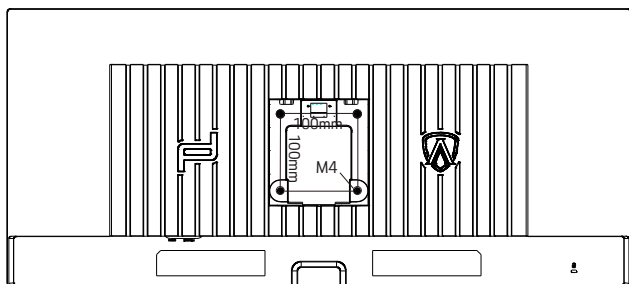
Přípevnění závěsného ramene

Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.

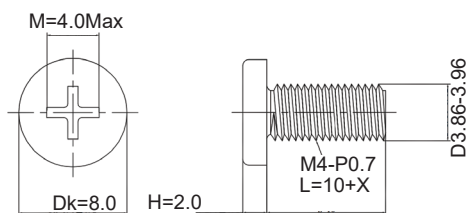


Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte následujícím způsobem:

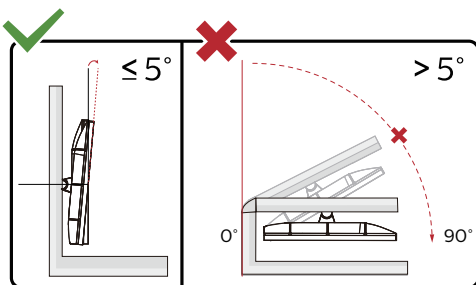
1. Odmontujte podstavec.
2. Sestavte závěsné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte závěsné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Znovu připojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.



Specifikace šroubů na stěnu M4*(10+X)mm, ((X=tloušťka držáku na stěnu)



Poznámka: Šroubovací otvory VESA nejsou k dispozici pro všechny modely, obraťte se prosím na prodejce nebo oficiální oddělení AOC. Pro montáž na stěnu se vždy obraťte na výrobce.



* Provedení displeje se může lišit od ilustrací.



Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI/USB C
2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega řady
- Radeon™ RX 500 řady
- Radeon™ RX 400 řady
- Radeon™ R9/R7 300 řady (vyjma řady R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano řady
- Radeon™ R9 Fury řady
- Radeon™ R9/R7 200 řady (vyjma řady R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

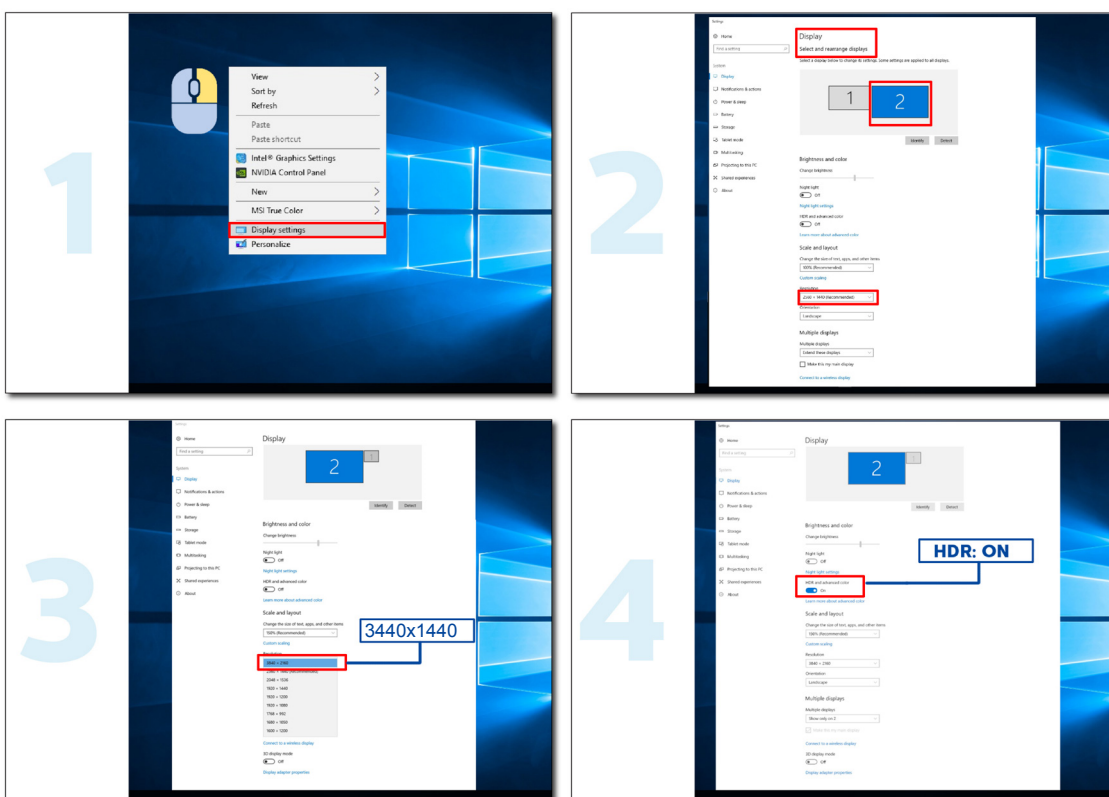
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

V případě kompatibilního přehrávače a obsahu může monitor automaticky aktivovat funkci HDR. Požádejte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu o informace ohledně kompatibility vašeho zařízení a obsahu. Pokud funkci automatické aktivace nepotřebujete, nastavte funkci HDR na „VYPNUTO“.

Note:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI v operačním systému WIN10 verze nižší(starší) než V1703 není zapotřebí žádné zvláštní nastavení.
 2. V operačním systému WIN10 verze V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nefunguje.
 3. 3440 x1440 при 60Hz е само предложение за Blu-ray Player, Xbox и PlayStation.
- a. Rozlišení monitoru je nastaveno na 3440 x1440 a funkce HDR je přednastavena na ZAPNUTO.
- b. Po přechodu do některé aplikace můžete dosáhnout optimálního efektu HDR, když změníte rozlišení na 3440 x1440 (pokud je k dispozici).



Funkce KVM

Co je KVM?

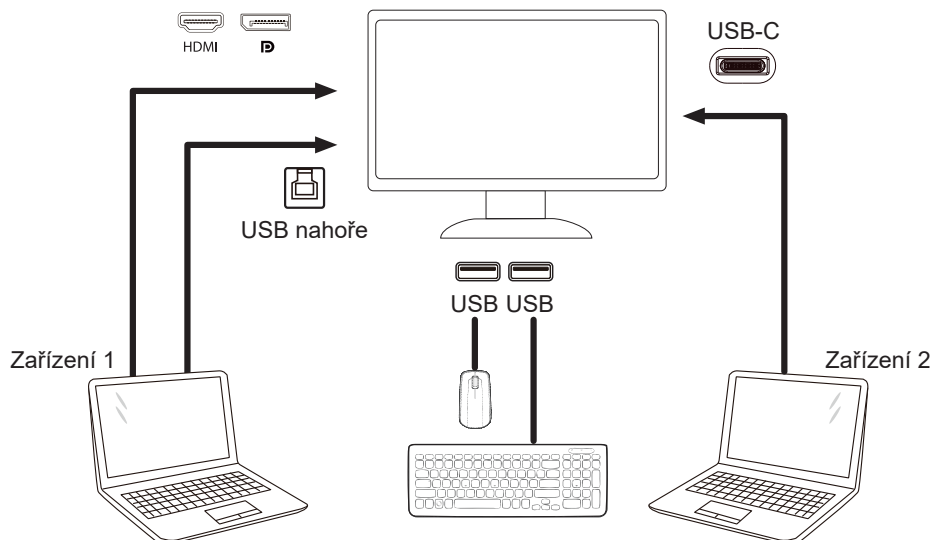
Funkce KVM umožňuje zobrazovat obraz ze dvou počítačů nebo ze dvou notebooků nebo z jednoho počítače a jednoho notebooku na monitoru AOC a ovládat obě zařízení jedno klávesnicí a myší. K přepínání ovládaní počítače nebo notebooku zvolte zdroj vstupního signálu v části „Input Select“ (Výběr vstupu) nabídky OSD.

Jak používat KVM?

Krok 1: Připojte jedno zařízení (počítač nebo notebook) k monitoru prostřednictvím USB C.

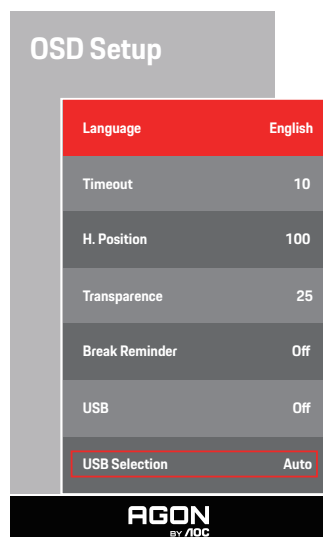
Krok 2: Připojte druhé zařízení k monitoru prostřednictvím HDMI nebo DisplayPort. Potom rovněž připojte toto zařízení k monitoru s rozhraním USB pro odesílání dat.

Krok 3: Připojte svá periferní zařízení (klávesnici a myš) k monitoru prostřednictvím portu USB.



Poznámka: Provedení monitoru se může lišit od zobrazeného

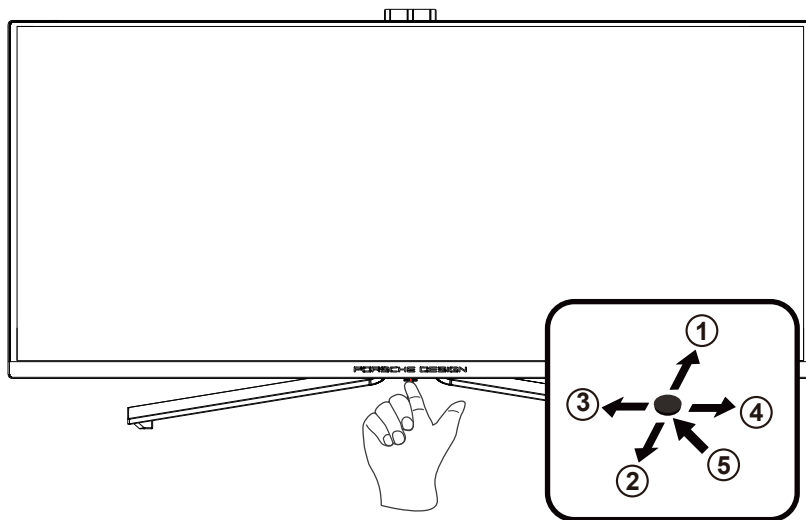
Krok 4: Přejděte do nabídky OSD. Přejděte na stránku OSD Setup (Nastavení OSD) a na kartě USB Selection (Výběr USB) vyberte „Auto“ (Automaticky), „USB C“ nebo „USB UP“ (USB nahore).



USB Selection (Výběr USB)	Popis funkcí
Auto (Automaticky)	Automaticky vybere USB C nebo USB Up (USB nahore) v závislosti na zdroji vstupu.
USB C	Poskytuje funkci rozbočovače USB přes kabel Type-C.
USB Up (USB nahore)	Poskytuje funkci rozbočovače USB přes kabel USB B.

Nastavení

Klávesové zkratky



1	Zdroj / Nahoru
2	Dial Point/Dolů
3	Herní režim/vlevo
4	Light FX/Vpravo
5	Napájení/nabídka/vstup

Napájení/nabídka/vstup

Stisknutím vypínače zapnete monitor.

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím zobrazíte nabídku OSD nebo potvrďte výběr. Stisknutím a podržením přibližně 2 sekundy vypnete monitor.

Dial Point/Dolů

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Dial Point zobrazíte/skryjete Dial Point.

Herní režim/vlevo

Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka „Vlevo“ otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka „Vlevo“ nebo „Vpravo“ vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

Light FX/Vpravo

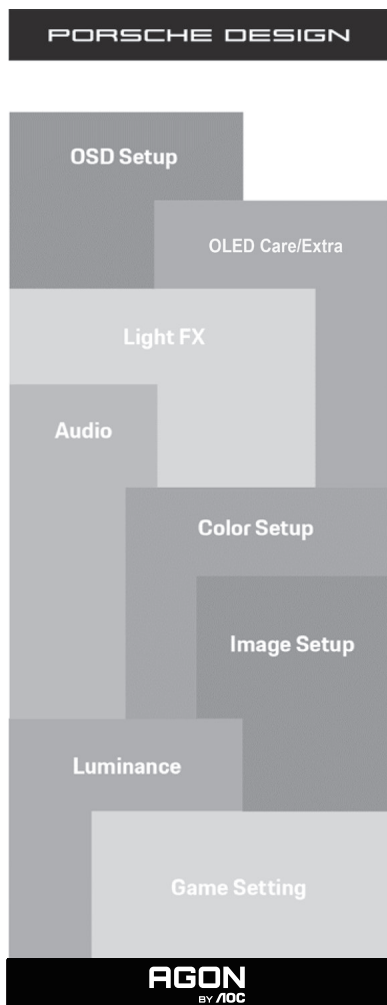
NKdyž není zobrazena nabídka OSD, aktivujte funkci Light FX stisknutím tlačítka „Vpravo“.

Zdroj / Nahoru

Když je nabídka OSD zavřená, tlačítko Source (Zdroj) bude mít funkci rychlého tlačítka Source (Zdroj).

OSD Setting (Nastavení OSD)

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.



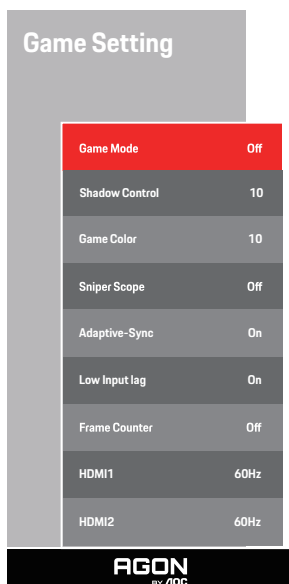
- 1). Stisknutím tlačítka MENU aktivujete okno nabídky OSD.
- 2). Funkce zamknutí/odemknutí nabídky OSD: Chcete-li zamknout nebo odemknout nabídku OSD, stiskněte a podržte tlačítko Dolů 10 sekund, když funkce OSD není aktivní.

Poznámky:

- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku „Výběr Vstupu“ nelze upravit.
- 2). Režimy ECO (kromě režimu Standardní), režim DCB, pro tyto čtyři stavy existuje pouze jeden stav.

Game Settings (Herní nastavení)

PORSCHE DESIGN



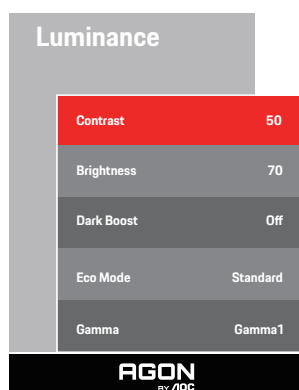
Game Mode (Režim Hra)	Off (Vypnuto):	Není použita optimalizace Smart image game
	FPS	Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily temných oblastí.
	RTS	Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Závody)	Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
	Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2.
	Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3.
Shadow Control (Ovládání stínu)	0-20	Ovládání stínu Výchozí nastavení je 10. Koncový uživatel může provádět úpravy od 10 do 20 nebo 0 pro zvýšení kontrastu a vyjasnění obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 10 do 20 pro jasný obraz. 2. Pokud je obraz příliš bílý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 10 do 0 pro jasný obraz
Game Color (Herní barva)	0-20	Herní barva poskytuje 0 - 20 úrovní nastavení sytosti pro vylepšení obrazu
Odstř puškohl	Vypnuto/1.0/1.5/2.0	Umožňuje obraz lokálně přiblížit pro snazší míření při střelbě.
Adaptive-Sync	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje Adaptive-Sync .
Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu)	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Vypněte mezipaměť rámců pro snížení zpoždění vstupu
Frame Counter (Čítač rámců)	Vyp. / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo dole / Vlevo nahoře	Zobrazí V frekvenci na vybraném rohu (Funkce počítadla rámců funguje pouze s grafickou kartou AMD.)
HDMI1	60Hz/240Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"
HDMI2	60Hz/240Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "60Hz"

Poznámka:

Když je HDR v části „Image Setup“ (Nastavení obrazu) nastaveno na jinou možnost než „Off“ (Vypnuto) a vstupní zdroj dodává obsah HDR, v nabídce „Game Setting“ (Herní nastavení) nelze upravit nastavení položek „Game Mode“ (Režim hry), „Shadow Control“ (Ovládání stínu), „Game Color“ (Herní barva) .

Luminance (Světelnost)

PORSCHE DESIGN



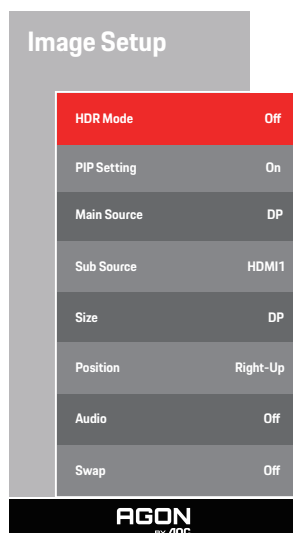
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Brightness (Jas)	0-100	Nastavení pozadí
Dark Boost	Off/Level 1/Level 2/Level 3	Tato funkce vylepšuje tmavé scény, aniž by došlo k přeexponování osvětlených ploch.
Eco Mode (Ekonomický režim)	Standard (Standardní)	Standardní režim
	Text	Režim Text
	Internet	Režim Internet
	Game (Hra)	Režim Hra
	Movie (Film)	Režim videa
	Sports (Sport)	Režim Sport
	Reading (Čtení)	Režim pro čtení
Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama1)	Upravit na Gama 1
	Gamma2 (Gama2)	Upravit na Gama 2
	Gamma3 (Gama3)	Upravit na Gama 3

Poznámka:

Když je HDR v části „Image Setup“ (Nastavení obrazu) nastaveno na jinou možnost než „Off“ (Vypnuto) a vstupní zdroj dodává obsah HDR, položku „Luminance“ (Jas) nelze nastavit.

Image Setup (Nastavení obrazu)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / HDR True Black / HDR 1000 Max / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Deaktivovat nebo aktivovat HDR
HDR Mode (Režim HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Zapnutí nebo vypnutí režimu HDR
PIP Setting (Nastavení PIP)	Off (Vypnuto) / PIP / PBP	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci funkce PIP nebo PBP.
Main Source (Hlavní zdroj)		Slouží k výběru zdroje hlavní obrazovky.
Sub Source (Dílčí zdroj)		Slouží k výběru zdroje dílčí obrazovky.
Size (Velikost)	Small (Malý) / Middle (Střední) / Large (Velký)	Slouží k výběru velikosti obrazovky.
Position (Pozice)	Right-up (Vpravo nahoře)	Slouží k nastavení umístění obrazovky.
	Right-down (Vpravo dole)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio	On: Sub Audio Off: Main Audio	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci Nastav. Audia.
Swap	On: Swap Off: non action	Slouží k přepnutí zdroje obrazovky.

Poznámka:

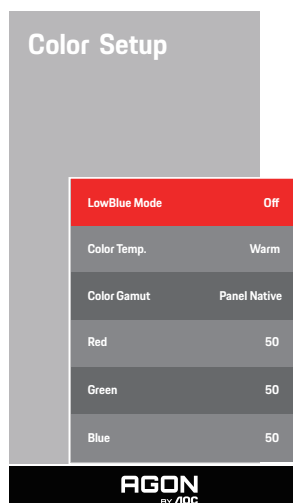
- 1) Když je detekováno HDR, je zobrazena možnost HDR; když HDR detekováno není, je zobrazena možnost HDR Mode (Režim HDR).
- 2) HDR nastaven na "Non-Off", kromě "HDR", "Světelný Max" pod položkou "Nastavení obrazu", jiné položky nejsou nastavitelné.

3) Když je zapnutá funkce PIP/PBP, je kompatibilita hlavního/dílčího vstupního zdroje následující:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Color Setup (Nastavení barev)

PORSCHE DESIGN



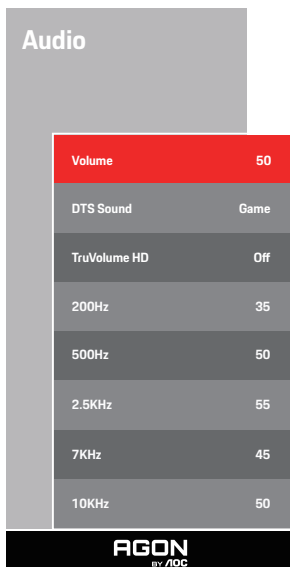
LowBlue Mode (Režim modrého světla)	Vyp. / Multimédia / Internet / Office / Čtení	Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev.
Color Temp. (Teplota barev)	Warm (Teplé)	Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM.
	Normal (Normální)	Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM.
	Cool (Studené)	Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM.
	User (Uživatel)	Slouží k načtení teploty barev uživatele z paměti EEPROM
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Výběr jiného barevného prostoru
Red (Červená)	0-100	Intenzita červené z digitálního registru.
Green (Zelená)	0-100	Intenzita zelené z digitálního registru.
Blue (Modrá)	0-100	Intenzita modré z digitálního registru.

Poznámka:

Když je HDR v části „Image Setup“ (Nastavení obrazu) nastaveno na jinou možnost než „Off“ (Vypnuto) a vstupní zdroj dodává obsah HDR, položku „Color Setup“ (Nastavení barev) nelze nastavit.

Audio (Zvuk)

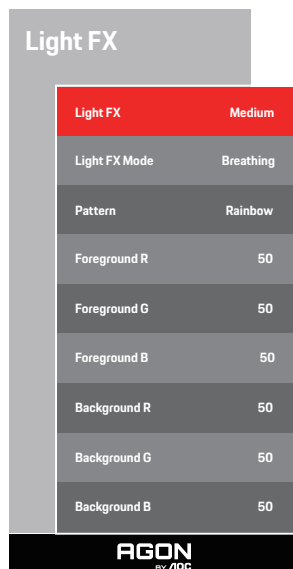
PORSCHE DESIGN



Volume (Hlasitost)	0-100	Upravte nastavení hlasitosti
DTS Sound	Hra /Rock /Klasika /Live /Divadlo / Vypnuto	"Slouží k výběru režimu zvuku DTS. Poznámka: Přepnutí režimů může trvat až 2 sekundy. "
TruVolume HD	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje TruVolume HD.
200Hz	0-100	Nízkofrekvenční basový zvuk, rovněž základní zvuková frekvence akordu v tónu.
500Hz	0-100	Používá se především pro vyjádření vokálů (například zpěv, čtení), posiluje tloušťku a sílu vokálů.
2.5KHz	0-100	Tato frekvence je silně pronikavá a lze ji vylepšit pro vylepšení jasu a čistoty zvuku.
7KHz	0-100	Slouží k vylepšení čistoty vokálů.
10KHz	0-100	Zvuková oblast výšek je nejcitlivější na vysokofrekvenční výkon zvuku.

Light FX

PORSCHE DESIGN

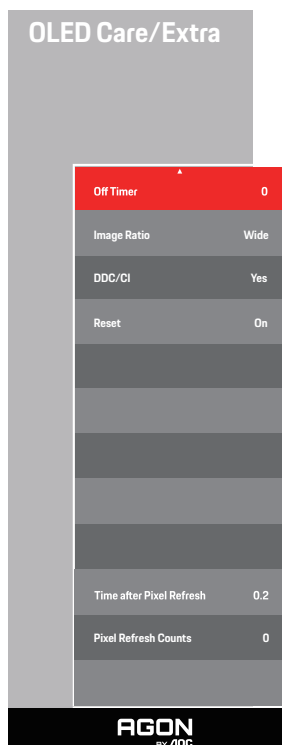
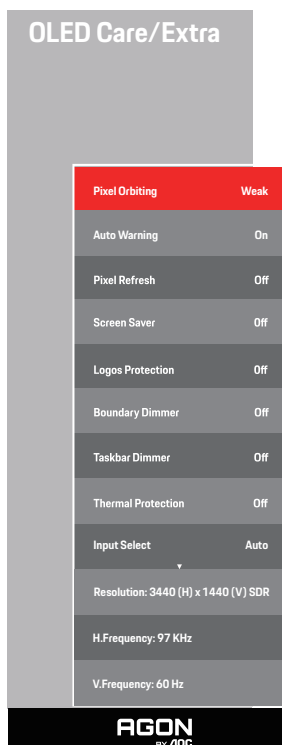


Light FX	Vypnuto / Nízké / Střední / Silné	Slouží k výběru intenzity Light FX.
Light FX Mode (Režim Light FX)	Statický / Jednoduchý posun / Posun s přechodem / Jednoduchá výplň / 1směrná výplň / 2směrná výplň / Pulzování / Bod pohybu / Zoom / Odbarvit / Vlna / Blikání / Ukázka	Vyberte režim Light FX
Pattern (Vzorek)	Červený / Zelený / Modrý / Duha / Vlastní	Vyberte vzorek Light FX
ForegroundR (Popředí R)	0-100	Když je nastaven vlastní vzorek, může uživatel upravit barvu popředí Light FX
ForegroundG (Popředí G)		
ForegroundB (Popředí B)		
BackgroundR (Pozadí R)	0-100	Když je nastaven vlastní vzorek, může uživatel upravit barvu pozadí Light FX
BackgroundG (Pozadí G)		
BackgroundB (Pozadí B)		

OLED Care/Extra(Rozšíření)

PORSCHE DESIGN

PORSCHE DESIGN

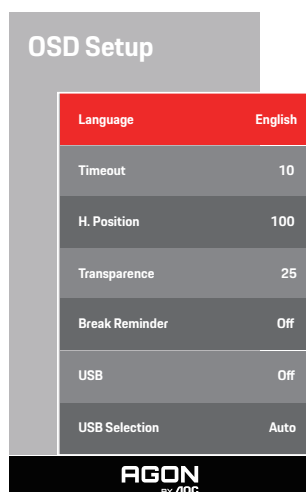


Pixel Orbiting (Posun obrazu)	Off (Vypnuto) / Weak (Slabý) / Medium (Střední) / Strong (Silný)	Používá se k zapnutí funkce Pixel Orbiting pro omezení rizika ulpívání obrazu. Doporučené nastavení funkce: "On" (Zapnuto). Po aktivaci této funkce se obrazové budou kruhově pohybovat jako celek. Amplituda pohybu je dána nastavením. Pohyblivý znak může být oříznut ze strany. Když je vybrána možnost "Strong" (Silný), je ulpívání obrazu velmi nepravděpodobné, ale oříznutí ze strany je nejviditelnější . Slouží k zapnutí/vypnutí funkce automatické výzvy Obnova pixelů.
Auto Warning (Automatické varování)	On (Zapnuto)/Off (Vypnuto)	Na displeji se automaticky zobrazí místní nabídka, která připomene uživateli, aby každé 4 hodiny spustil Obnova pixelů. Výběrem možnosti Close (Zavřít) se již nebude automaticky zobrazovat nabídka výzvy Obnova pixelů. Není-li Obnova pixelů provedena v doporučenou dobu, zvyšuje se riziko ulpívání obrazu na obrazovce. Postupujte obezřetně . Používá se k aktivaci a spuštění Obnova pixelů, která eliminuje ulpívání obrazu.
Pixel Refresh (Obnova pixelů)	On (Zapnuto)/Off (Vypnuto)	Po spuštění vyberte možnost „Ano“ podle pokynů v nabídce a poté se obrazovka automaticky vypne. Nechte napájení zapnuté a nepoužívejte tlačítka. Kontrolka napájení bliká bíle (1 sekundu svítí/1 sekundu nesvítí) a celý proces trvá přibližně 10 minut. Nakonec kontrolka napájení zhasne a displej přejde do pohotovostního režimu.
Screen Saver (Spořič obrazovky)	Off / Slow / Fast	Když je po určité době detekován statický obraz, funkce spořič obrazovky ztlumí obrazovku, aby chránila panel před přilepením.

Logos Protection (Multi-Logo Protection)	Off/1/2	Pokud je na obrazovce detekováno více statických log, doporučujeme zapnout funkci Multi-Logo Protection, která ztlumí obrazovku, aby chránila panel před ulpíváním obrazu v místech, kde jsou detekována loga.
Boundary Dimmer (Boundary Dimmer)	Off/1/2/3	Pro speciální poměry stran, které mají černou oblast v rámečku obrazovky nebo rozdělenou obrazovku, může funkce Boundary Dimmer automaticky detekovat a ztlumit jas konkrétních oblastí s velkým rozdílem v úrovních jasu.
Taskbar Dimmer (Taskbar Dimmer)	Off/1/2/3	Technologie Taskbar Dimmer tlumí jas oblasti hlavního panelu na obrazovce. V jiných oblastech než na hlavním panelu nebudou patrné žádné změny jasu.
Thermal Protection (Thermal Protection)	On/Off	Když teplota monitoru přesáhne 60 stupňů Celsia, funkce Thermal Protection automaticky ztlumí jas obrazovky, aby byl zajištěn správný rozptyl tepla. Tuto funkci doporučujeme zapnout.
Input Select (Výběr vstupu)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Slouží k výběru vstupního signálu
Off Timer (Tajmer za isklučivane)	0-24hod.	Slouží k výběru času vypnutí DC
Image Ratio (Poměr stran obrazu)	Široká/4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru.
DDC/CI	Ano nebo ne	Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI
Reset (Vynulovat)	Yes (Ano) / No (Ne)	Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky.
Time after Pixel Refresh (Čas po eliminaci ulpívání obrazu)		Vyjadřuje čas, po který obrazovka svítí po provedení poslední operace Pixel Refresh, v jednotkách hodin. Výzva k provedení Pixel Refresh bude uživateli automaticky zaslána každé čtyři hodiny.
Pixel Refresh Counts (Počet opakování eliminace ulpívání obrazu)		Slouží k záznamu počtu spuštění Pixel Refresh.

OSD Setup (Nastavení OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Jazyk)		Vyberte jazyk OSD
Timeout (Časový limit)	5-120	Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce.
H. Position (Vodorovná poloha)	0-100	Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD
Transparence (Průhlednost)	0-100	Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD.
Break Reminder (Připomenutí přestávky)	zapnuto nebo vypnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod.
USB	Off / Vysoké rozlišení / Vysoká rychlost dat	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Vysoké rozlišení or Vysoká rychlost dat.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Indikátor LED

Stav	Barva indikátoru
Režim plného provozu	Bílá
Režim aktivní-vypnuto	Oranžová
Probíhá Pixel Refresh	Bílý indikátor bliká (sekundu svítí/ sekundu nesvítí)
Porucha panelu OLED	Bliká oranžový indikátor (sekundu svítí/ sekundu nesvítí)
Vypnutý režim	Indikátor nesvítí.

Odstraňování problémů

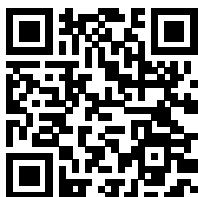
Problémy	Možná řešení
Indikátor napájení nesvítí.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je zapnuto napájení. • Zkontrolujte, zda je připojen napájecí kabel.
Indikátor napájení svítí, ale nezobrazuje se žádný obraz.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je zapnuto napájení počítače. • Zkontrolujte, zda je grafická karta počítače dobře zapojena. • Zkontrolujte, zda je signální vodič displeje správně připojen k počítači. • Zkontrolujte zástrčku signálního vodiče displeje a ujistěte se, že žádné kolíky nejsou ohnuté. • Sledujte indikátor pomocí klávesy Caps Lock na klávesnici počítače a ověřte, zda počítač funguje.
Není zobrazen žádný obraz, ale indikátor napájení bliká oranžově.	<ul style="list-style-type: none"> • Došlo k závadě panelu OLED, který nefunguje správně. Požádejte o radu pracovníky prodejněho servisu AOC.
Chyba technologie plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda podporuje technologii plug-to-use. • Zkontrolujte, zda adaptér podporuje technologii plug-to-use.
Ztlumený obraz.	<ul style="list-style-type: none"> • Upravte jas a kontrastní poměr.
Obraz poskakuje nebo se vlní.	<ul style="list-style-type: none"> • V okolí mohou být elektrické spotřebiče a zařízení, která způsobují elektronické rušení.
Na obrazovce se zobrazila zpráva "signálový kabel není k dispozici" nebo "žádný signál".	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda je signální vodič správně připojen. • Zkontrolujte, zda není poškozen kolík zástrčky signálního vodiče. • V nabídce zobrazení lze aktivovat a spustit funkci Pixel Refresh, která eliminuje ulpívání obrazu. Opakovaným spuštěním této funkce lze dosáhnout požadovaného efektu zobrazení. Další pokyny týkající se údržby obrazovky naleznete v pokynech pro uživatele na oficiálních webových stránkách.
Na obrazovce se zobrazí zpráva "neplatný vstup".	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda váš počítač není nastaven v nesprávném režimu zobrazení. Znovu nastavte počítač do režimu zobrazení uvedeného v podrobných pokynech pro uživatele.
Ulpívání obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> • Na základě vlastností OLED panelu lze povolit a spustit funkci Pixel Refresh v nabídce zobrazení pro eliminování ulpívání obrazu. Doporučujeme tuto funkci spustit několikrát pro dosažení požadovaného efektu zobrazení. Další pokyny týkající se údržby obrazovky naleznete v pokynech pro uživatele na oficiálních webových stránkách.
Předpisy a servis	Viz informace o předpisech a servisu v příručce na disku CD nebo na stránkách www.aoc.com (na stránkách podpory najdete informace o tom, který model lze zakoupit ve vaší zemi, a informace o předpisech a servisu).

Technické údaje

Obecné specifikace

Panel	Název modelu	PD34	
	Zobrazovací systém	OLED	
	Zobrazitelná velikost obrazu	86.8cm úhlopříčně	
	Rozteč pixelů	0,2315mm (v) × 0,2315mm (h)	
	Zobrazit barvu	1.07B ^[1]	
Jiné	Rozsah horizontální frekvence	30k~360kHz	
	Velikost vodorovného snímání (max.)	800,06mm	
	Rozsah vertikální frekvence	48-240Hz	
	Velikost svislého snímání (max.)	337,06mm	
	Optimální předvolené rozlišení	3440 x 1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x 1440@240Hz	
	Technologie Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	19.5V == 11.8A	
	Příkon	Typicky (výchozí jas a kontrast)	108W*
Max. (jas = 100, kontrast = 100)		≤240W*	
Pohotovostní režim		≤ 0.5 W	
Fyzické vlastnosti	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 65W ^[3] (5V/3A, 7V3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A)	
	Typ konektoru	HDMI2, DisplayPort, USB C, USBX3, USB UP, Výstup pro sluchátkat	
	Typ signálního kabelu	Odpojitelný	
	Vestavěné reproduktory	8Wx2	
Ekologie	Teplota	Provozní	0°C~40°C
		Mimo provoz	-25°C~55°C
	Vlhkost	Provozní	10% až 85% (bez kondenzace)
		Mimo provoz	5% až 93% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0m ~ 5 000 m (0 stop ~ 16 404 stop)
		Mimo provoz	0m~ 12 192 m (0 stop~ 40 000 stop)

*Specifikace napájení je spotřeba energie displeje (včetně napájecího adaptéru) testovaná na vstupním konci napájecího adaptéru.



Poznámka:

[1]: Maximální počet barev podporovaných tímto produktem je 1.07 miliarda, podmínky nastavení jsou následující (vzhledem k různým zásadám grafické karty budou některé možnosti skryty, podpora grafické karty, vzhledem k aktuální situaci):

Barevná hloubka	Verze signálu		Barevný formát		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	HDMI2.1		DP1.4					
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB				
3440 x1440 240Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 240Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 10bpc	\	\	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 200Hz 8bpc	\	\	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 165Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 144Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
3440 x1440 120Hz 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 10bpc	V	V	V	V	V	V	V	V
low resolutions 8bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Poznámka: Kvůli systémovým omezením systému Windows nemusí být HDR povolena, pokud je hloubka barev displeje 8 bpc+YCbCr422 nebo nižší.

[2]: Když je vstup signálu USB C (DP Alt, HBR3) a "USB" nastaveno na "Vysoké rozlišení", maximální rozlišení je 3440 x1440@240Hz a rozhraní USB je přenášeno rychlostí USB 2.0, a když je "USB" nastaveno na "Vysoká rychlost přenosu dat", maximální rozlišení je 3440 x1440@165Hz a rozhraní USB je přenášeno rychlostí USB 3.2 Gen1. Rozdíly se mohou vyskytnout kvůli omezením výkonu některých grafických karet.

[3]: Port USB C podporuje maximální výstupní výkon 65W, jak je podrobně popsáno v následující tabulce:

3 USB downstream- porte udsender samlet effekt ...	Maximální výstupní výkon rozhraní USB C	Specifikace výstupního výkonu
16.5W	65W	5V/3A,7V3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

Poznámka: V nabídce "Nastavení OSD" nastavte "Vysoká rychlost přenosu dat" nebo "Vysoké rozlišení" v poli "USB".

Předvolené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ(±1Hz)	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
WQHD	3440x1440@100Hz	161.9	100
WQHD	3440x1440@120Hz	194.28	120
WQHD	3440x1440@144Hz	233.138	144.001
WQHD	3440x1440@165Hz	267.135	165
WQHD	3440x1440@200Hz (DP-only interface)	323.8	200
WQHD	3440x1440@240Hz	388.56	240

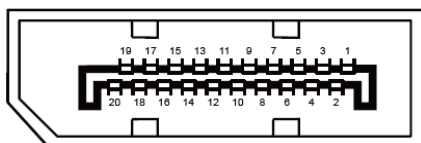
Poznámka: Podle standardu VESA může dojít k určité chybě (+/-1Hz) při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence pole) různých operačních systémů a grafických karet. Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Viz konkrétní produkt.

Přirazení kolíků



19kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu
1.	TMDS data 2+	9.	TMDS data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	TMDS data 2 stínění	10.	Frekvence TMDS +	18.	Napájení +5V
3.	TMDS data 2-	11.	Stínění frekvence TMDS	19.	Detekce připojení za chodu
4.	TMDS data 1+	12.	Frekvence TMDS -		
5.	TMDS data 1 stínění	13.	CEC		
6.	TMDS data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. v zařízení)		
7.	TMDS data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS data 0 stínění	16.	SDA		



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND (zem.)
2	GND (zem.)	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND (zem.)	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND (zem.)
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND (zem.)	18	Detekce připojení za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zpět. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor disponuje možností VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.



Informace o patentech DTS najdete na <http://patents.dts.com>. Vyrobeno na základě licence od společnosti DTS Licensing Limited. DTS, symbol a DTS a symbol dohromady jsou registrované ochranné známky a DTS Sound je ochranná známka společnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.