

USER MANUAL



16T3EA MONITOR

[AOC.COM](https://www.aoc.com)

©2023 AOC. All rights reserved

AOC

Bezpečnosť	1
Národné dohovory	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Inštalácia	6
Obsah balenia	6
Prispôsobenie uhla sledovania	7
Pripojenie monitora	8
Nastavenie	10
Aktivačné tlačidlá	10
OSD Setting (Nastavenie OSD)	12
Luminance (Svietivosť)	13
Color Setup (Nastavenie farieb)	14
Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)	15
OSD Setup (Nastavenie OSD)	16
Game Setting (Nastavenie hry)	17
Extra (Ďalší)	18
Exit (Ukončiť)	19
Indikátor LED	20
Riešenie problémov	21
Špecifikácie	22
Všeobecné špecifikácie	22
Prednastavené režimy zobrazenia	23
Plug and Play	24

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.





VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

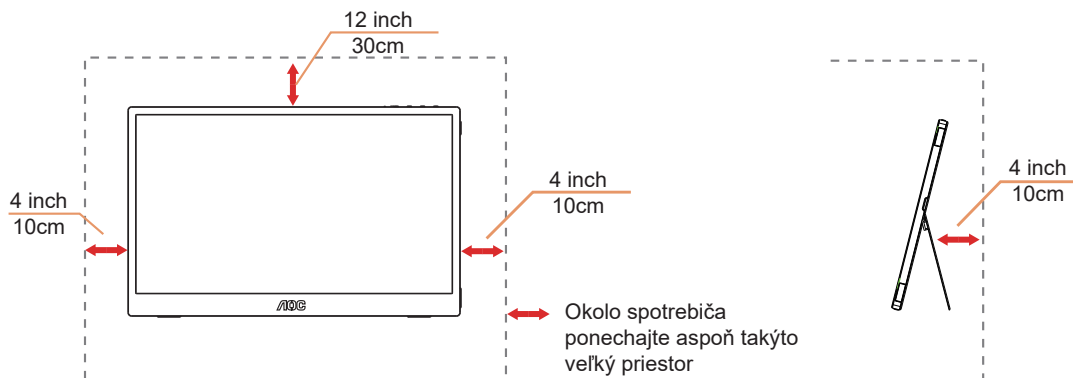
! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:



Čistenie


! Skrinku čistite pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.


! Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškrabaniu povrchu obrazovky.

! Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.



Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

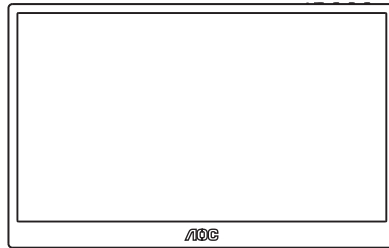
 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzajte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

Inštalácia

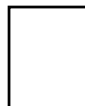
Obsah balenia



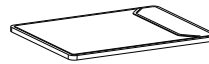
Monitor



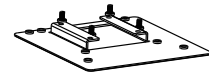
Quick Start Guide



Warranty card



Protective casing



Wall mount with screws

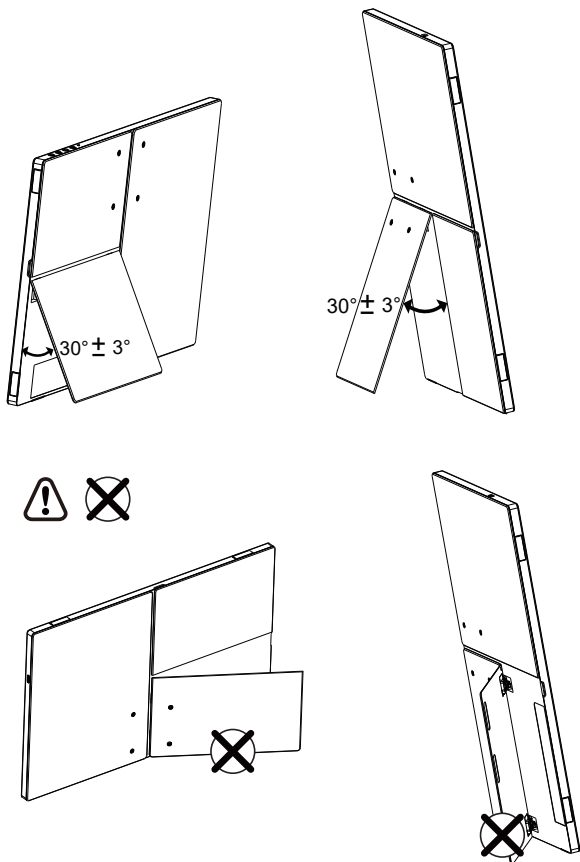


USB C-C Cable

★ Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

Prispôsobenie uhla sledovania

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:

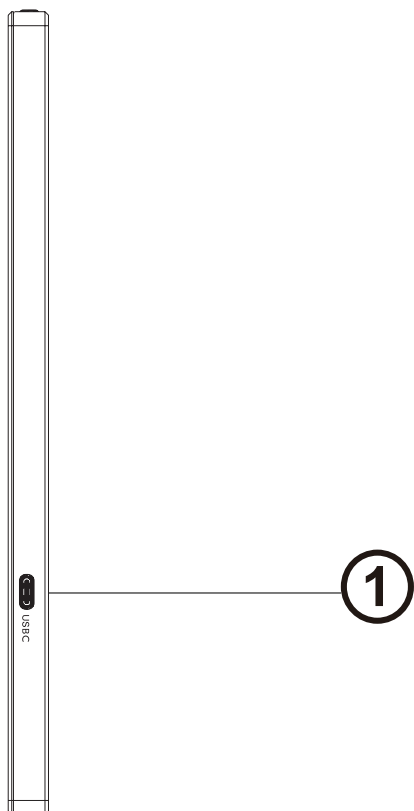


POZNÁMKA:

Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. USB-C

Pripojenie k PC

1. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
2. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
3. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
4. Zapnite počítač a monitor.

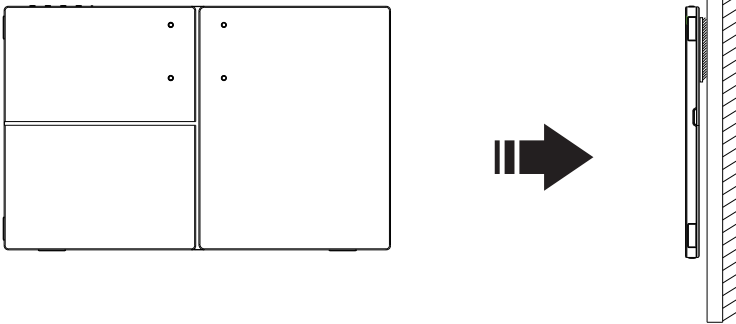
Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov. Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.



Poznámka: Displej funguje iba pri vstupe nad 5 V/1 A.

Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

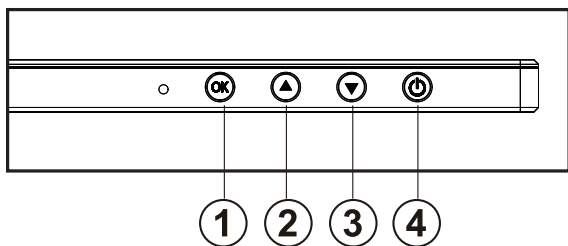
1. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
2. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
3. Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
4. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Noted: VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



1	Ponuka/Ukončiť
2	Clear Vision
3	Herný režim
4	Napájanie/Ukončiť

Ponuka/Zadať

Stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber.

Napájanie

Stlačením tlačidla Zapnutie zapnete/vypnete monitor.

Herný režim

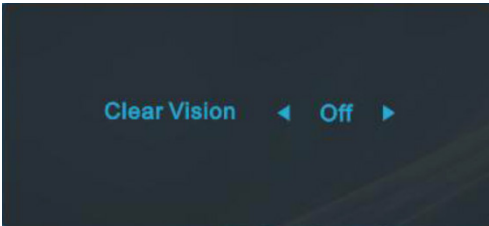
Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „Herný režim“ otvorte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „▲“ alebo „▼“ vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

Exit (Ukončiť)

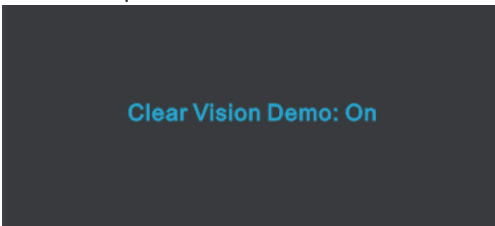
Keď je ponuka OSD aktívna, slúži toto tlačidlo ako tlačidlo ukončenia (na opustenie ponuky OSD).

Clear Vision

1. Ak na obrazovke nie je zobrazená ponuka, stlačením tlačidla „▲“ zaktivujete funkciu Clear Vision.
2. Pomocou tlačidla „▲“ alebo „▼“ zvolíte nastavenie slabé, stredné, silné alebo vyp. Predvoleným nastavením je vždy „off“ (vyp.).



3. Stlačením a podržaním tlačidla „▲“ na 5 sekúnd zaktivujete ukážku funkcie Clear Vision Demo a na 5 sekúnd sa na obrazovke zobrazí správa „Clear Vision Demo: on“ (Zapnúť ukážku funkcie Clear Vision). Znova stlačte a na 5 sekúnd podržte tlačidlo „▲“ a ukážka funkcie Clear Vision Demo zmizne.

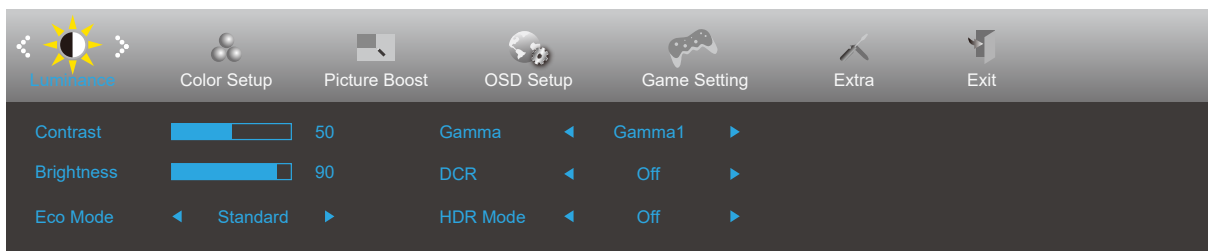










Funkcia Clear Vision poskytuje najlepší zážitok zo sledovania obrazu konvertovaním nízkeho rozlíšenia a rozmazaného obrazu na čistý a živý obraz.

Clear Vision	Off (vyp)	Adjust the Clear Vision
	Weak (slabé)	
	Medium (stredné)	
	Strong(silné)	
Clear Vision Demo	Zapnutý / Vypnutý	Disable or Enable Demo

OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.

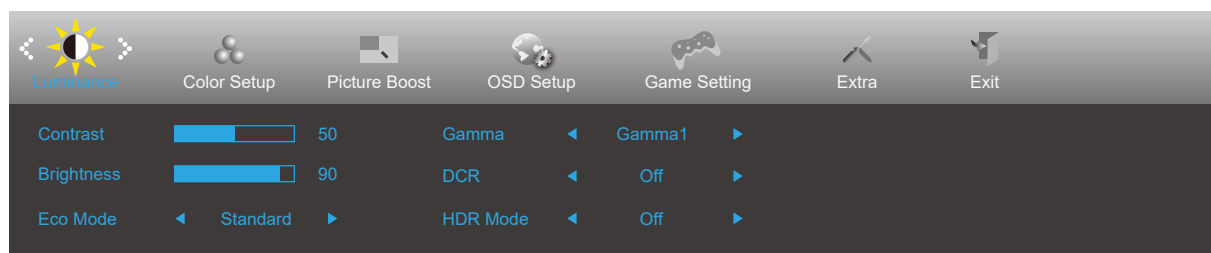










- 1). Stlačením **tlačidla**  zaktivujete okno s OSD.
- 2). Stlačením **▲** alebo **▼** sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla**  ju aktivujete. Stlačením tlačidla **▲** alebo **▼** sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla**  ju zaktivujete.
- 3). Stlačte tlačidlo **▲** alebo **▼**, aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **Exit (Ukončiť)**  Ak si želáte prispôsobiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo  **Napájanie** a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo  **Napájanie** a monitor zapnite.

Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR, DCB a Zvýraznenie obrazu pre tieto štyri stavy, keď môže existovať iba jeden stav.

Luminance (Svietivosť)

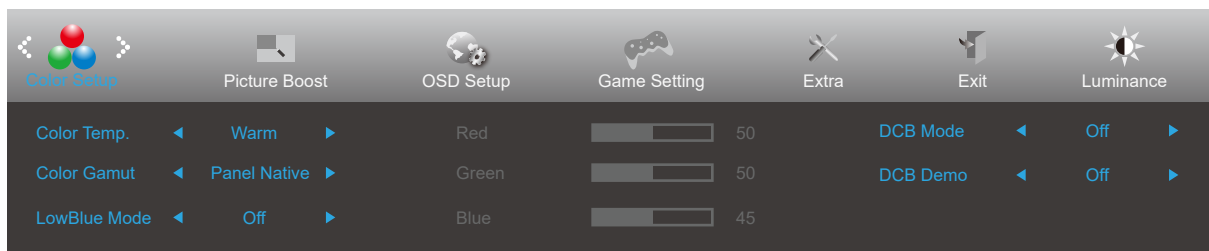


	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast na základe digitálneho registra.
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavenie podsvietenia
	Eco Mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	<input checked="" type="checkbox"/>	Štandardný režim
		Text		Režim textu
		Internet		Režim internetu
		Game (Hra)		Režim pre hry
		Movie (Film)		Režim film
		Sports (Šport)		Režim pre šport
		Reading		Režim pre reading
	Gamma	Gamma1	Nastavenie na Gamma 1	
		Gamma2	Nastavenie na Gamma 2	
		Gamma3	Nastavenie na Gamma 3	
	DCR	Off (Vyp.)	<input type="checkbox"/>	Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru
		On (Zap.)		Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru
	HDR Mode	Off	<input type="checkbox"/>	Vyberte režim HDR.
HDR Picture		<input type="checkbox"/>		
HDR Movie		<input type="checkbox"/>		
HDR Game		<input type="checkbox"/>		

Poznámky:

Keď je „režim HDR“ nastavený na „nevypnúť“, položky „Kontrast“, „Jas“ a „Gamma“ sa nebudú dať nastaviť.

Color Setup (Nastavenie farieb)

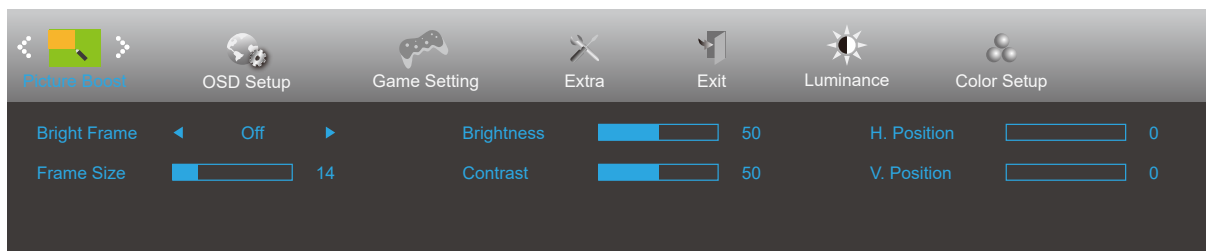



	Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)	Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Normal (Štandardné)	Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Cool (Studené)	Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		User (Vlastné)	Vyvolanie Uživateľská teplota farieb z EEPROM.
	Color Gamut (Farebná škála)	Panel Native (Natívny panel)	Panel Native Mode. (Štandardný panel farebného priestoru.)
		sRGB	sRGB color space. (Farebný priestor sRGB.)
	LowBlue Mode (Režim Slabé modré svetlo)	Vypnutie/ Multimédiá/Internet/ Kancelária/Čítanie	Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb.
	Red (Červená)	0-100	Získanie červenej z digitálneho registra.
	Green (Zelená)	0-100	Získanie zelenej z digitálneho registra.
	Blue (Modrá)	0-100	Získanie modrej z digitálneho registra.
	DCB Mode (Režim DCB)	Off	Vypnite režim ECO
		Full Enhance (Plné)	Povoliť režim Full Enhance
		Nature Skin (Prirodzená pokožka)	Povoliť režim Nature Skin
		Green Field (Zelené pole)	Povoliť režim Green Field
Sky-blue (Azúrová)		Povoliť režim Sky-blue	
AutoDetect (Automaticky)		Povoliť režim AutoDetect	
DCB Demo (Ukážka DCB)	Zapnúť alebo vypnúť	Aktivuje alebo deaktivuje ukážku	

Poznámky:

Keď je „HDR Mode“ (režim HDR) v možnosti „Luminance“ (Osvetlenie) nastavený na „non-off“ (Zapnuté), všetky položky sú v možnosti „Color Setup“ (Nastavenie farieb) s výnimkou „Color Gamut“ (Farebná škála).

Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)



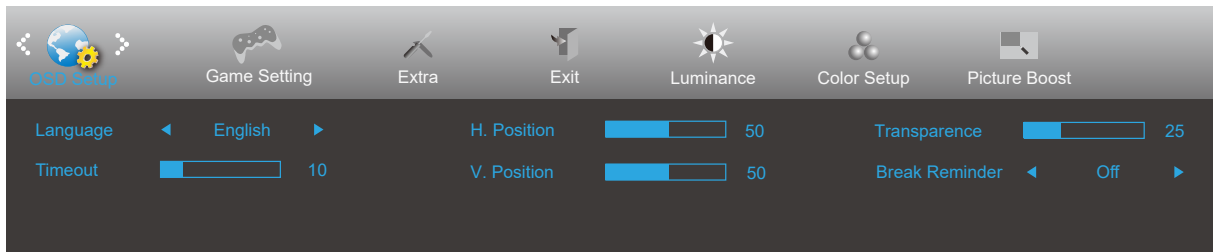
	Bright Frame (Jasný rám)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu
	Frame Size (Veľkosť rámu)	14-100	Nastavenie veľkosti rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie jasú rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavenie kontrastu rámu
	H. position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy rámu
	V. position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy rámu


Poznámka:

Slúži na nastavenie jasú, kontrastu a polohy jasnú rámu pre lepší zážitok z pozerania.

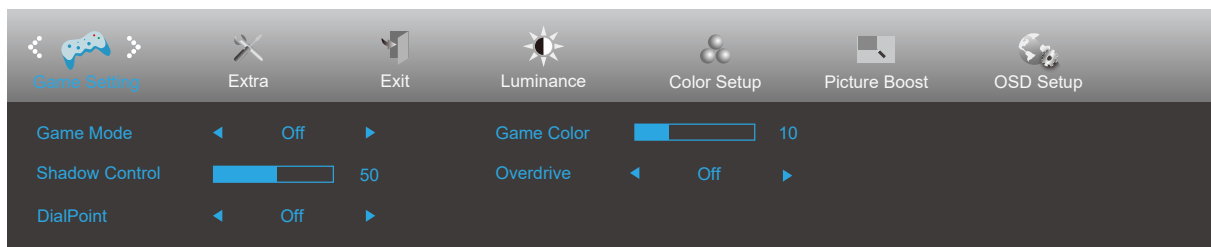
Keď je „režim HDR“ pod položkou „Luminance (Svietivosť)“ nastavený na „nevypnúť“ všetky položky pod položkou „Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)“ sa nebudú dať nastaviť.


OSD Setup (Nastavenie OSD)



	Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
	Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke
	Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
	Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.

Game Setting (Nastavenie hry)

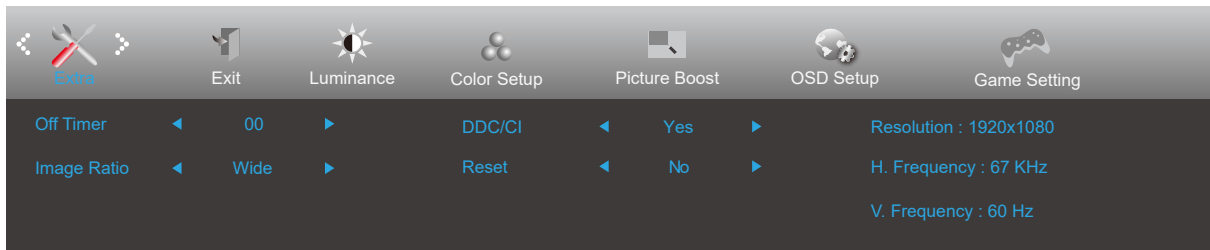



	Game Mode (Režim pre hry)	Off (Vyp.)	Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image
		FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
		RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
		Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
		Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
		Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
	Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.
	Kruhový bod	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Funkcia „Kruhový bod“ umiestni indikátor cielenia do stredu obrazovky a pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS) presným a precíznym cielením.
	Game Color (Farby hry)	0-20	Farby hry poskytujú 0 až 20-stupňov pre nastavenie úrovne šedej na zlepšenie detailov obrazu
Overdrive (OverDrive)	Off (Vyp.)	Slúži na nastavenie doby odozvy. Poznámka: Prepísanie je k dispozícii iba v rozlíšení 1 920 x 1 080 pri 60 Hz	
	Weak (Slabá)		
	Medium (Stredná)		
	Strong (Silné)		

POZNÁMKA:

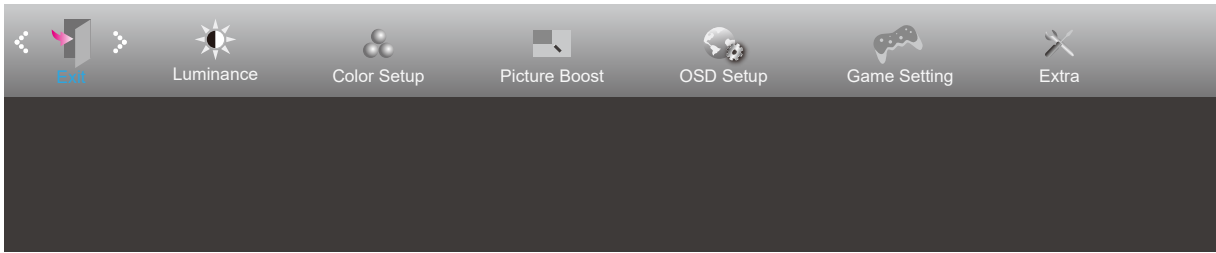
Keď je „režim HDR“ pod položkou „Luminance (Svietivosť)“ nastavený na „nevypnúť“ všetky položky „Game Mode (Režim pre hry)“, „Shadow Control (Ovládanie tieňovania)“ a „Game Color (Farby hry)“ sa nebudú dať nastaviť.

Extra (Ďalší)



	Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
	Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Wide (Šírka)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
		4:3	
	DDC-CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI
Reset (Resetovanie)	ENERGY STAR® alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty	

Exit (Ukončiť)



	Exit (Ukončiť)		Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke
---	----------------	--	---------------------------------------

Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Blue(Modrá)
Režim aktívneho vypnutia	Blinking Blue (Bliká modrá kontrolka)

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
LED indikátor napájania nesvieti	Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.
Žiadny obraz na obrazovke	<ul style="list-style-type: none"> • Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie. • Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DP) Skontrolujte zapojenie kábla DP. (Pripojené pomocou kábla USB C) Skontrolujte zapojenie kábla USB C. * Vstup HDMI/DP/USB C nie je k dispozícii v každom modeli. • Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu. • Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“	Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel alebo spíniacu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobiť elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.
Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“	Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP). Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.
Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb.
Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke	Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOSTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10. Stlačením vykonajte automatické nastavenie.
Informácie týkajúce sa predpisov a služieb	Prečítajte si informácie týkajúce sa predpisov a služieb, ktoré sú uvedené v príručke na CD disku alebo na www.aoc.com (model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a informácie týkajúce sa predpisov a služieb nájdete na stránke podpory zákazníkom.

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	16T3EA		
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD		
	Rozmer viditeľného obrazu	39.5 cm po uhlopriečke		
	Rozstup pixlov	0,17925mm (V) × 0,17925mm (Š)		
	Synchronizácia rozlíšenia	H/V TTL		
	Zobrazenie farieb	16,1 mil. farieb		
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k-85kHz		
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	344,16mm		
	Vertikálny rozsah snímania	48-75Hz		
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	193,59mm		
	Optimálne predvolené rozlíšenie	1920x1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@60Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	5Vdc, 3A		
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	7W	
Max. (jas = 100, kontrast = 100)		≤8W		
Pohotovostný režim		≤0,5W		
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	USBC		
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný		
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~ 40°C	
		Nie prevádzková	-25°C~ 55°C	
	Vlhkosť	Prevádzková	10 až 85 % (bez kondenzácie)	
		Nie prevádzková	5 až 93 % (bez kondenzácie)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m až 5000 m (0 stôp až 16404 stôp)	
		Nie prevádzková	0 m až 12192 m (0 stôp až 40000 stôp)	

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE(±1Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Poznámka: Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/-1Hz) pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhľená. Pozrite si skutočný výrobok.

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.