

AGON

P R O



OLED skærm brugervejledning AG456UCZD

På grund af OLED-produktets egenskaber anbefales det at vedligeholde skærmen i henhold til oplysningerne i brugervejledningen. Dette er for at reducere risikoen for, at danne skærmindbrændinger.

AOC

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sikkerhed.....	1
National konventioner	1
Strøm	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Opsætning.....	6
Indholdet i æsken.....	6
Opsætning af stativet og foden	7
Justering af synsvinklen	8
Tilslutning af skærmen	9
Montering af vægarm	10
AMD Freesync Premium-funktion	12
Kompatibel med funktionen G-SYNC	13
HDR	14
Skærmvedligeholdelse.....	15
Indstilling.....	18
Genvejstaster	18
Beskrivelse af knapperne på fjernbetjeningen	19
Vejledning til brug af tasterne i skærmmenuen (Menu).....	20
OSD Setting (Indstillinger i skærmmenuen).....	22
Game Setting (Spil-indstilling)	23
Luminance (Lystæthed)	25
PIP Setting (PIP indstillinger).....	26
Color Setup (Farveopsætning)	28
Audio.....	30
Light FX(Lyseffekt).....	31
Extra (Ekstra).....	32
OSD Setup (Opsætning af skærmmenuen).....	34
Lysdiodeindikator	35
Fejlfinding	36
Specifikationer.....	37
Generelle specifikationer.....	37
Forudindstillede skærmindstillinger.....	39
Ben-tildelinger	41
Plug & Play.....	42

Sikkerhed

National konventioner

Følgende afsnit beskriver de nationale konventioner, som er brugt i dette dokument.

Bemærkninger, sikkerhedsforanstaltninger og advarsler

I denne vejledning er der vist bestemte ikoner ved nogle af afsnittene, som er skrevet med fed eller kursiv skrift. Disse afsnit er bemærkninger, sikkerhedsforanstaltninger eller advarsler, og de bruges som følgende:



BEMÆRK: EN BEMÆRKNING indikerer en vigtig oplysning, som hjælper brugeren med at bruge computersystemet på en bedre måde.





SIKKERHEDSFORANSTALTNING: EN SIKKERHEDSFORANSTALTNING indikerer enten en potentiel skade på hardwaret eller tab af data, og oplyser brugeren om hvordan han/hun kan undgå dette problem.




ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risikoen for personskade for fortæller dig, hvordan du skal undgå denne risiko. Nogle advarsler kan være vist på andre måder og er muligvis ikke ledsaget af et ikon. I disse tilfælde, er den specifikke advarsel et krav fra de offentlige myndigheder.


Strøm


 Skærmen må kun bruges med strømkilden, som står på mærkatet. Hvis du er usikker på hvilken strømkilde du har i dit hjem, bedes du venligst snakke med din forhandler eller det lokale el-selskab.

 Skærmen har et trevejs, jordforbundet stik, som er et stik med et tredje (jordforbundet) ben. Dette stik passer kun til en jordforbundet stikkontakt af sikkerhedsmæssige årsager. Hvis din stikkontakt ikke passer til det trebenede stik, skal du få en elektriker til at installere en ny stikkontakt, eller brug en adapter så apparatet jordforbindes sikkert. Det jordforbundne stik har et sikkerhedsmæssigt formål, som ikke må ignoreres.

 I tilfælde af tordenvej, eller hvis apparatet ikke skal bruges i længere tid, bedes du venligst trække stikket ud af stikkontakten. Dette vil beskytte skærmen mod beskadigelse fra spændingsbølger.

 Undgå at overbelaste stikdåser og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 For at sikre at skærmen virker korrekt, skal du kun bruge den sammen med UL-godkendte computere, som er udstyret med egnede stikforbindelser, vurderet mellem 100 - 240 V AC, min. 5 A.

 Stikkontakten skal være i nærheden af udstyret, og den skal være nem tilgængelig.

Installation

! Undgå, at stille skærmen på en ustabil vogn, stativ, trefod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder ned, kan den muligvis skade personer og forårsage skade på selve produktet. Sørg for, kun at bruge en vogn, stativ, trefod, beslag eller bord som er anbefalet af fabrikanten eller som er solgt sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger, når du installerer dette produkt, og brug kun monteringsstilbehør, som er anbefalet af producenten. Et produkt på en vogn, skal håndteres med forsigtighed.

! Stik aldrig genstande ind i ventilationsåbningerne på skærmens kabinet. Dette kan beskadige kredsløbet, og forårsage brand eller elektrisk stød. Undgå, at spille væsker på skærmen.

! Undgå, at ligge forsiden af produktet på gulvet.

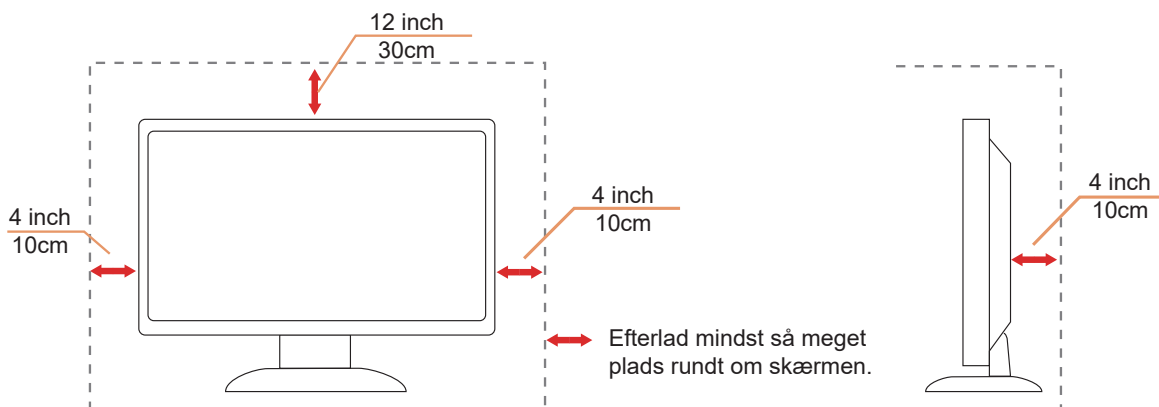
! Hvis skærmen skal monteres på en væg eller en hylde, bedes du venligst bruge et vægophæng, som er godkendt af producenten, og følg vejledningerne til ophænget.

! Efterlad plads rundt om skærmen, som vist nedenfor. Ellers er der muligvis ikke nok luftventilation, og produktet kan overophede og forårsage brand, eller beskadige skærmen.

! For at undgå potentielle skader, for eksempel at panelet skræller af rammen, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad. Hvis den maksimale vinkel nedad på -5 grader overskrides, dækkes skader på skærmen ikke af garantien.

Se hvor meget ventilationsplads, der skal være rundt om skærmen nedenfor, når den er monteret på et stativ:

Installeret på et stativ



Rengøring


⚠ Rengør regelmæssigt kabinettet med en blød, fugtig klud.


⚠ Rengør skærmen med en blød klud af bomuld eller mikrofiber. Kluden skal være fugtig og næsten tør. Der må ikke komme væske ind i kabinettet.





⚠ Træk venligst ledningen ud, før du rengører produktet.


Andet

 Hvis produktet udgiver en underlig lugt, lyd eller røg, bedes du STRAKS trække stikket ud af stikkontakten, og kontakte et servicecenter.

 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret af et bord eller gardiner.

 Sørg for, at din OLED skærm ikke udsættes for voldsomme vibrationer eller kraftige slag under brug.

 Undgå, at slå på eller tabe skærmen under brug eller under transport.

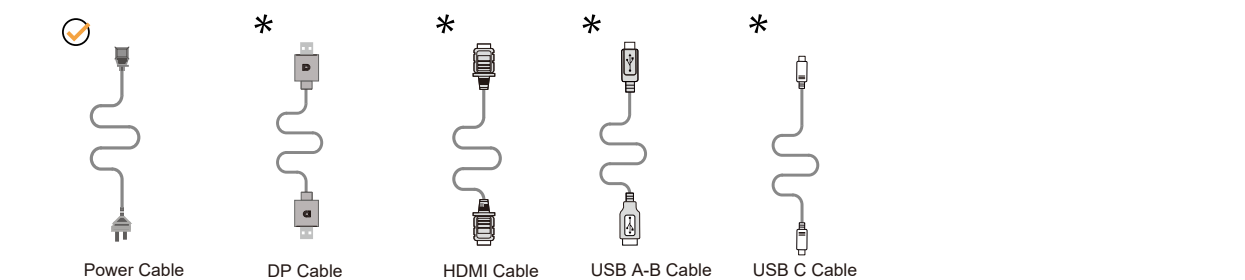
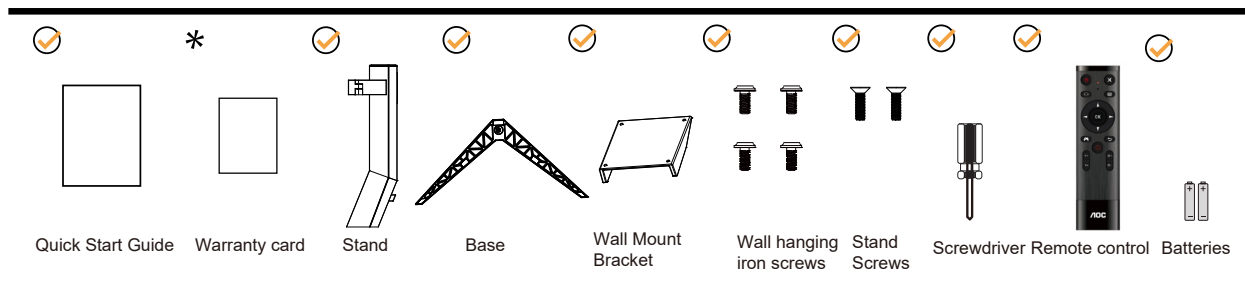
 På grund af OLED-produkters egenskaber, anbefales det ikke at bruge dette produkt uafbrudt i mere end fire timer ad gangen. Dette produkt bruger mange teknologier for, at undgå skærmindbrændinger. Du kan finde flere oplysninger i afsnittet "Skærmvedligeholdelse".

Opsætning

Indholdet i æsken



OLED Monitor

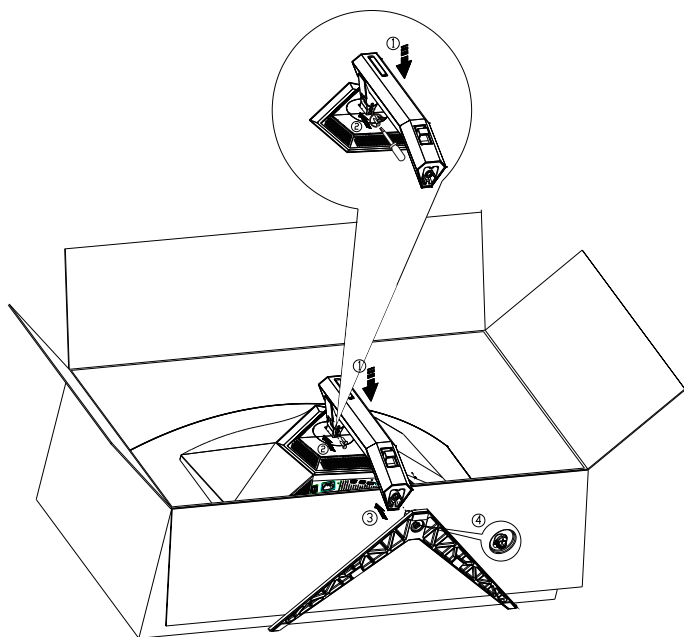


* Det er ikke alle signalkabler som følger med i alle lande og regioner. Kontroller venligst dette med din lokale forhandler eller AOC-kontor.

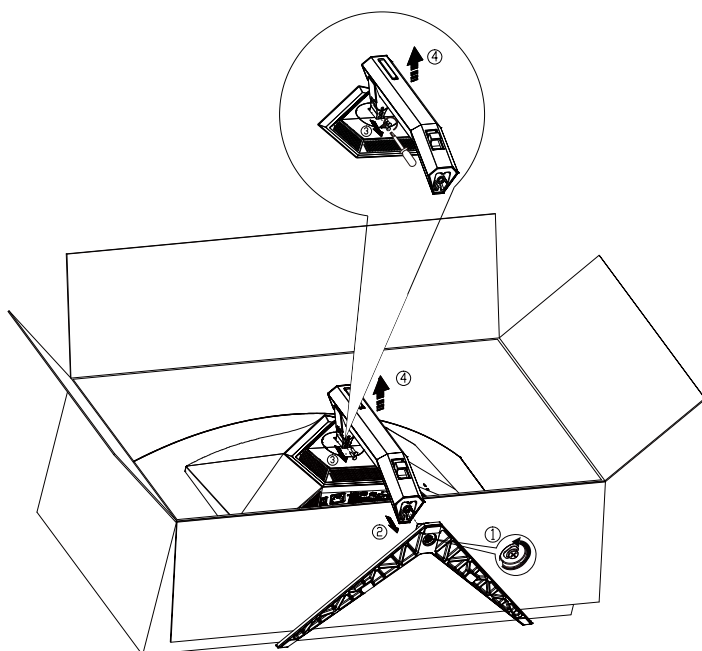
Opsætning af stativet og foden

Sæt foden på eller tage den af som vist nedenfor.

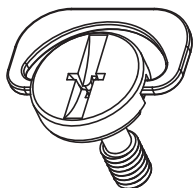
Opsætning:



Fjern:



Specifikationer til skrueerne til foden: M8*35 mm (effektiv gevind 10 mm)

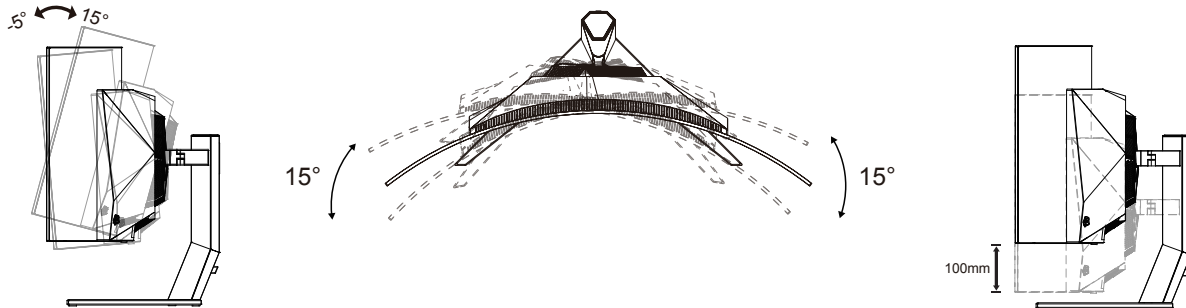


Justering af synsvinklen

For at opnå en optimal synsvinkel, anbefales det at brugeren kan se hele skærmens overflade, hvorefter skærmen justeres efter eget ønske.

Hold på skærmen, så den ikke vælter når du drejer den.

Du kan justere skærmen, som vist nedenfor.



BEMÆRK:

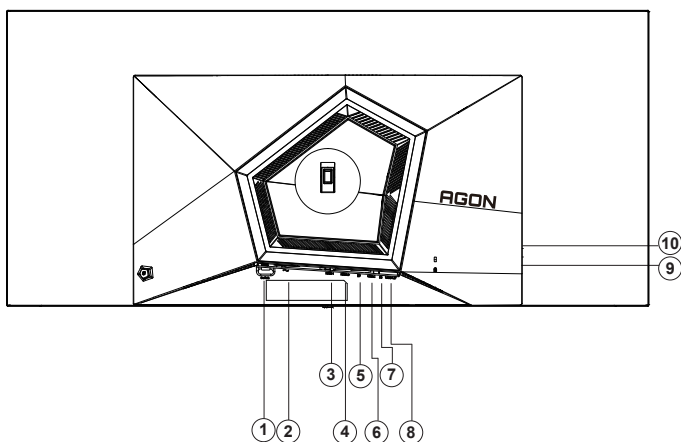
Undgå at røre ved OLED-skærmen, når du ændre vinklen. Det kan beskadige skærmen.

Advarsel:

1. For at undgå potentielle skærmskader, or eksempel at panelet skræller af, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad.
2. Tryk ikke på skærmen, når den vinkels justeres. Tag kun fat i kanten.

Tilslutning af skærmen

Kabelforbindelser bag på skærmen:



1. Tænd/Sluk knap
2. Strømstik
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DP
6. USB C
7. Øretelefon
8. USB 3.2 Gen1 upstream
9. USB 3.2 Gen1 downstream + hurtig opladningx1
USB3.2 Gen1 downstream x1
10. USB3.2 Gen1 downstream x2

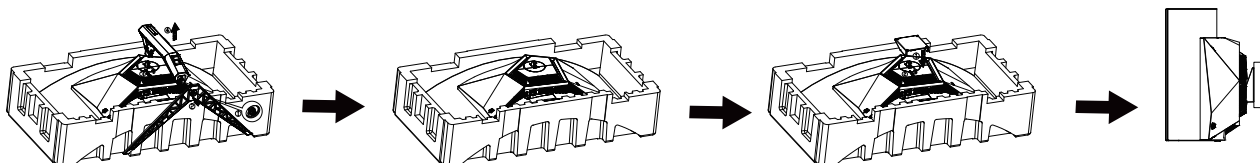
Tilslutning til pc

1. Sæt strømkablet ordenligt i stikket på bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren og tag netledningen ud af stikket.
3. Slut skærmsignalkablet til videostikket på din computer.
4. Sæt computerens og skærmens strømledning i en stikkontakt i nærheden.
5. Tænd computer og skærm.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen udført. Hvis skærmen ikke viser et billede, henvises til afsnittet Fejlfinding. For at beskytte udstyret skal du altid slukke for din pc og skærmen, inden du tilslutter kablerne.

Montering af vægarm

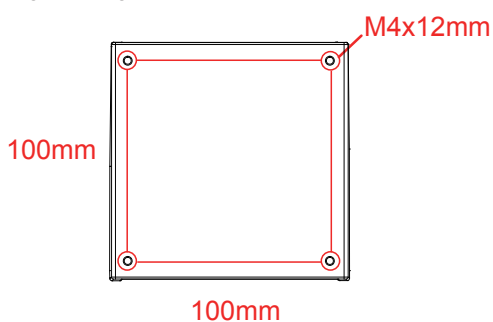
Forbered installation af en vægarm som option .



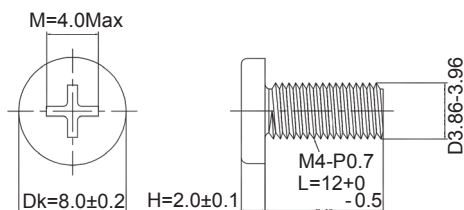
Denne skærm kan monteres på en vægarm, som du køber separat. Afbryd effekten før denne procedure. Følg disse trin:

- 1.Fjernelse af basen..
- 2.Følg fabrikantens instruktioner for at samle vægarmen..
- 3.Monter vægarmen på bagsiden af skærmen. Opret hullerne på armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
- 4.Indsæt de 4 skruer in hullerne og spænd dem.
- 5.Forbind kablerne igen. Referer til brugervejledningen, der kom med vægarmen, for instruktioner på at montere den på væggen.

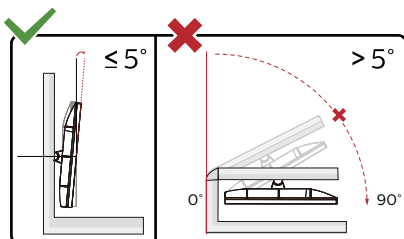
Vægophæng:



Specifikationer til vægophængets skruer: M4*12mm



Bemærk: VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller, kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten for vægmonteret installation.



Skærmdesignet kan være anderledes end det på billedet.

Advarsel

1. For at undgå potentielle skærmskader, or eksempel at panelet skræller af, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad.
2. Tryk ikke på skærmen, når den vinkels justeres. Tag kun fat i kanten.

AMD Freesync Premium-funktion

1. AMD Freesync Premium-funktionen fungerer sammen med DP/HDMI/USB C
2. Kompatibelt grafikkort: Anbefalet liste er vist nedenfor. Denne kan også ses på www.AMD.com
 - Grafikkort
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
 - Processorer
 - AMD Ryzen™ 7 2700U
 - AMD Ryzen™ 5 2500U
 - AMD Ryzen™ 5 2400G
 - AMD Ryzen™ 3 2300U
 - AMD Ryzen™ 3 2200G
 - AMD PRO A12-9800
 - AMD PRO A12-9800E
 - AMD PRO A10-9700
 - AMD PRO A10-9700E
 - AMD PRO A8-9600
 - AMD PRO A6-9500
 - AMD PRO A6-9500E
 - AMD PRO A12-8870
 - AMD PRO A12-8870E
 - AMD PRO A10-8770
 - AMD PRO A10-8770E
 - AMD PRO A10-8750B
 - AMD PRO A8-8650B
 - AMD PRO A6-8570
 - AMD PRO A6-8570E
 - AMD PRO A4-8350B
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

Kompatibel med funktionen G-SYNC

1. Kompatibel med funktionen G-SYNC virker på DP
2. For at få en bedre spiloplevelse med G-SYNC, skal du købe et separat NVIDIA GPU-kort, der kan bruges med G-SYNC.

Systemkrav til G-Sync

Stationær computer, der er forbundet til en G-SYNC-skærm:

Understøttede grafikkort: Funktionen G-SYNC skal bruge et grafikkort af typen NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST eller højere.

Driver: R340.52 eller nyere

Operativsystem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: GPU-enheden skal kunne bruges med DisplayPort 1.2.

Bærbar computer, der er forbundet til en G-SYNC-skærm:

Understøttede grafikkort: Grafikkort af typen NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU eller højere

Driver: R340.52 eller højere

Operativsystem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: GPU-enheden skal kunne bruges med DisplayPort 1.2.

Du kan finde flere oplysninger om NVIDIA G-SYNC på: <https://www.nvidia.cn/>

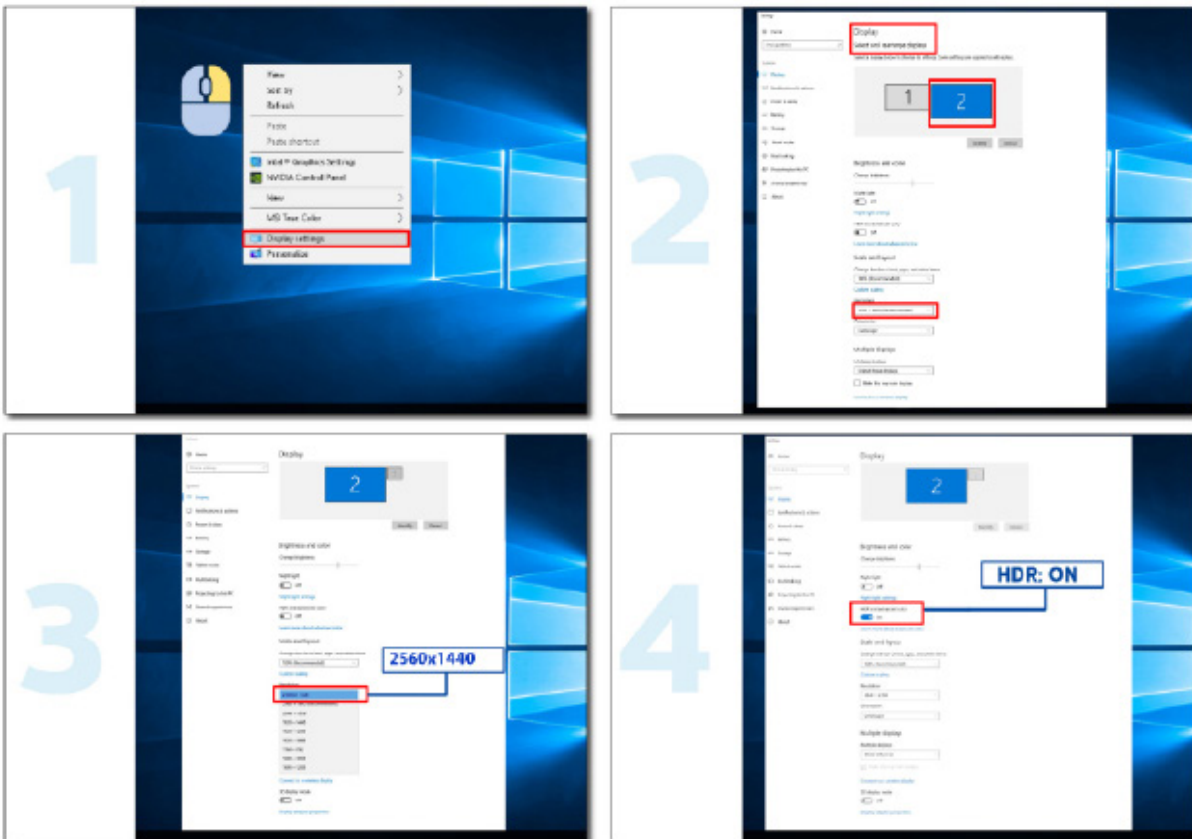
HDR

Denne er kompatibel med indgangssignaler i formatet HDR10.

Denne skærm vil muligvis automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis spilleren og indholdet er kompatibelt. Kontakt producenten af enheden og indholdsudbyderen, for oplysninger om din enheds og indholdets kompatibilitet. Slå venligst HDR-funktionen "Fra", hvis denne funktion ikke automatisk skal slås til.

Bemærk:

1. 3840×2160 på 50Hz/60 Hz er muligt på enheder såsom UHD-afspillere og Xbox/PS.
2. Skærmindstillinger:
 - a. Åbn "Skærmindstillinger", og vælg opløsningen –2560x1440, og slå HDR til.
 - b. Skift, for at vælge opløsningen – 2560x1440 (hvis mulig), for at få den bedste HDR-effekt.



Skærmvedligeholdelse

For at reducere risikoen for billedretention på skærmen, skal du regelmæssigt gøre følgende. Hvis du ikke følger disse vejledninger, kan det annullere garantien.

- **Undgå, at vise et fast billede på skærmen i længere tid ad gangen.**

Et fast billede er et billede, der ikke flytter sig i længere tid, som fx et fotografi.

Et fast billede kan skade OLED-skærmen permanent, hvor du stadig kan se rester af billedet på skærmen, når billedet fjernes.

Skærmen vedligeholdes bedst på følgende måde:

1. Undgå statiske billeder. Vis ikke et fast billede i længere tid ad gangen (4 timer). Billedet kan brænde sig fast på skærmen (indbrænding). Hvis du skal vise et billede i længere tid, skal du skrue lysstyrken og kontrasten så meget ned som muligt.
2. Brug et fuldt skærbillede. Når du ser en video, der er i letterbox- eller pilarbox-format, såsom billedformatet 4:3, kan der være artefakter på billedet. Brug et fuldt skærbillede til at reducere dette.
3. Undgå klistermærker. Sæt ikke etiketter eller klistermærker direkte på skærmen. Dette kan beskadige skærmen.

- **Denne skærm må højst bruges uafbrudt i fire timer ad gangen.**

Dette produkt bruger mange teknologier til at reducere eller undgå billedretention (indbrænding). Brug skærmens standardindstillinger til at undgå billedretention og bevare billedkvaliteten.

- **LEA (Logo Extraction Algorithm)**

LEA indstiller automatisk lysstyrken forskellige steder på skærmen for at reducere muligheden for billedretention.

Denne funktion er som standard slået til. Den kan indstilles i skærmmenuen.

- **TPC (Midlertidig skarp lysstyrkeindstilling)**

Denne funktion justerer automatisk skærmens luminans, hvis skærmen registrerer at der vises faste billeder på skærmen i længere tid.

Denne funktion er som standard "Altid tændt".

- **Pixel-cirkulering (billedforskydning)**

Pixel-cirkuleringen forskyder billedet med en pixel en gang i sekundet for at undgå billedretention.

Denne funktion står som standard på "Til (Svag)". "Svag" betyder at billedet kun bevæger lidt. "Stærkest" betyder at billedet bevæger sig mere, "Fra" slår billedbevægelsen fra, men det forøver chancen for billedretention. Dette kan indstilles i skærmmenuen.

- **CPC (Konveks strømindstilling)**

Denne funktion reducerer billedretention ved automatisk at justere strømforstærkningen på forskellige billeder. Dette gøres med en matematisk model, der er højt i midten og lavt i enderne.

Denne funktion er som standard "Altid tændt".

- **LBC (Lokal lysstyrkeindstilling)**

Denne funktion reducerer billedretention ved automatisk at reducere lysstyrken forskellige steder på skærmen, hvor den samlede gennemsnitlige lysstyrke registreres som for høj.

Denne funktion er som standard "Altid tændt".

- **Pixel Refresh (Fjernelse af billedindbrændinger)**

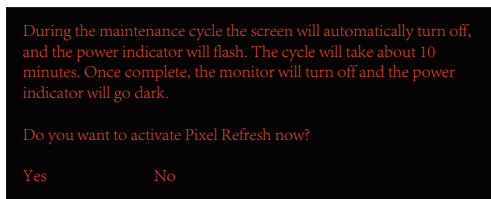
OLED-skærme begynder at vise billedretention, hvis et fast billede vises i længere tid, dvs. ca. 4 timers uafbrudt brug.

Hvis du begynder at se billedrester på skærmen, skal du køre skærmkompensationsrettelsen og funktionerne til fjernelse af billedrester for at opnå den bedste billedkvalitet.

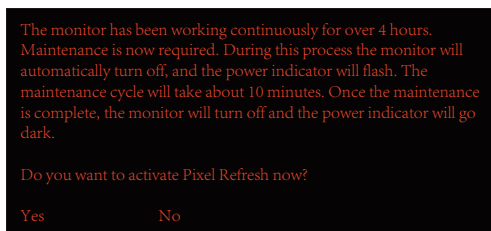
Vedligeholdelsesforløb (kun i EU)

Denne funktion kan bruges på følgende måder:

1). I skærmmenuen skal du manuelt slå punktet "Fjernelse af billedrester" til, og vælge "Ja" i menuen.



2). I advarselsdialogen, der vises efter hver 4. times uafbrudt brug, skal du vælge "Ja".



Efter hver 4. time skærmen er i brug, starter funktionerne "Rettelse af skærmmkompensation" og "Fjernelse af billedrester" automatisk, når skærmen slukkes eller har været på standby i 2 timer.

Hold strømmen tændt i hele dette forløb.

Skærmen starter først funktionen til rettelse af skærmmkompensation, hvilket tager ca. 30 sekunder. I dette forløb blinker strømindikatoren hvid (lyser i 3 sekunder, lyser ikke i 3 sekunder).

Derefter køres funktionen til fjernelse af billedrester, hvilket tager ca. 10 minutter. I hele dette forløb blinker strømindikatoren hvid (lyser i 1 sekund, lyser ikke i 1 sekund).

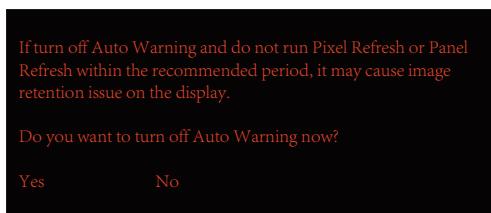
Når forløbet er færdigt, lyser strømindikatoren orange og skærmen går på standby, eller den slukker, hvis skærmen slukkes.

Hvis brugeren trykker på tænd/sluk-knappen under vedligeholdelsen for at tænde for skærmen, afbrydes vedligeholdelsesforløbet og skærmen er ca. 5 sekunder længere om at tænde.

Du kan se, hvor mange gange funktionen til fjernelse af billedrester er blevet brugt i punktet "Ekstra" i skærmmenuen.

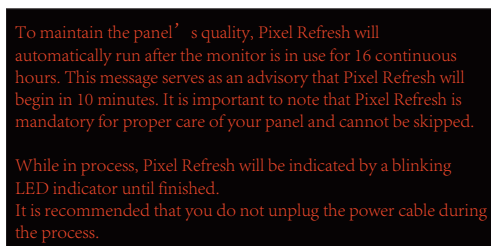
• Automatisk advarsel

Hvis du slår den automatiske advarsel fra og ikke kører Pixelopdateringen eller Skærmpdateringen inden for den anbefalede tid, kan det give billedretention på skærmen.



Når den samlede brugstid når 16 timer, vises nedtællingsadvarslerne 10 minutter før. (fra 10 minutter til 1 minut tilbage).

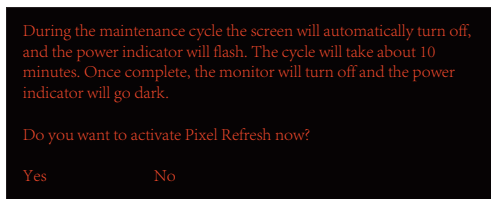
Dette er for at minde dig om at skærmen snart starter vedligeholdelsesforløbet, og det anbefales stærkt at du gemmer dine filer.



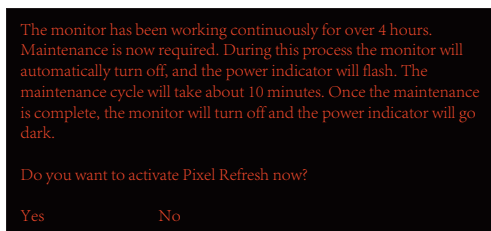
Vedligeholdelsesforløb (IKKE I EU)

Denne funktion kan bruges på følgende måder:

1). I skærmmenuen skal du manuelt slå punktet "Fjernelse af billedrester" til, og vælge "Ja" i menuen.



2). I advarselsdialogen, der vises efter hver 4. times uafbrudt brug, skal du vælge "Ja".



Hvis du vælger "Nej", vises beskeden hver time, når skærmen har været i brug i 24 timer. Dette fortsætter indtil du vælger "Ja".

Hvis du hverken vælger "Ja" eller "Nej", vises advarselsbeskeden hver time, når skærmen har været i brug i 24 timer. Dette fortsætter indtil du vælger "Ja".

Efter hver 4. time skærmen er i brug, starter funktionerne "Rettelse af skærmmkompensation" og "Fjernelse af billedrester" automatisk, når skærmen slukkes eller har været på standby i 15 minutter.

Hold strømmen tændt i hele dette forløb.

Skærmen starter først funktionen til rettelse af skærmmkompensation, hvilket tager ca. 30 sekunder. I dette forløb blinker strømindikatorens hvid (lyser i 3 sekunder, lyser ikke i 3 sekunder).

Derefter køres funktionen til fjernelse af billedrester, hvilket tager ca. 10 minutter. I hele dette forløb blinker strømindikatorens hvid (lyser i 1 sekund, lyser ikke i 1 sekund).

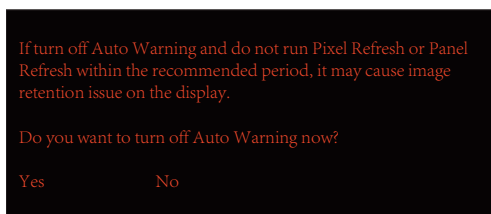
Når forløbet er færdigt, lyser strømindikatorens orange og skærmen går på standby, eller den slukker, hvis skærmen slukkes.

Hvis brugeren trykker på tænd/sluk-knappen under vedligeholdelsen for at tænde for skærmen, afbrydes vedligeholdelsesforløbet og skærmen er ca. 5 sekunder længere om at tænde.

Du kan se, hvor mange gange funktionen til fjernelse af billedrester er blevet brugt i punktet "Ekstra" i skærmmenuen.

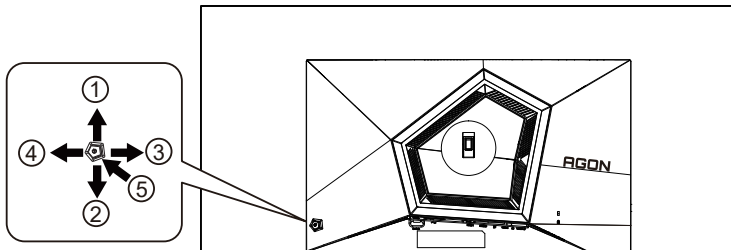
• Automatisk advarsel

Hvis du slår den automatiske advarsel fra og ikke kører Pixelopdateringen eller Skærmpdateringen inden for den anbefalede tid, kan det give billedretention på skærmen.



Indstilling

Genvejstaster



1	Kilde/Op
2	Sigtepunkt/Ned
3	Spil-tilstand/venstre
4	Lyseffekt/højre
5	Opstart/Menu/Enter

Opstart/Menu/Enter

Tryk på Tænd/Sluk-knappen for at tænde for skærmen.

Når der ikke vises en skærmmenu, skal du trykke på skærmmenu eller bekræfte valget. Tryk og hold knappen nede i 2 sekunder for at slukke for skærmen.

Sigtepunkt

Når skærmmenuen ikke er åben, skal du trykke på Sigtepunkt-knappen for, at vise/skjule sigtepunktet.

Spil-tilstand/venstre

Når der ikke vises en skærmmenu, skal du trykke på knappen "Venstre" for at åbne spil-tilstanden, og dernæst trykke på "Venstre" eller "Højre" for at vælge spil-tilstand (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) alt efter spiltype.

Lyseffekt/højre

Når skærmmenuen ikke er åben, skal du trykke på knappen "Højre" for, at aktivere lyseffektfunktionen.

Kilde/Op

Når skærmmenuen er lukket, bruges knappen Kilde som genvejstast til kilden.

Beskrivelse af knapperne på fjernbetjeningen



1		Trykkes, for at tænde og slukke skærmen.
2		Skifter kildesignalet på indgangen.
3		Lydløs.
4		Åbner skærmmenuen.
5		Justerer i skærmmenuen/Skruer op for værdien.
6		Går tilbage til forrige niveau i skærmmenuen.
7	OK	Bekræfter justeringen i skærmmenuen.
8		Åbner skærmmenuen. Bekræfter justeringen i skærmmenuen.
9		Justerer i skærmmenuen/Skruer ned for værdien.
10		Åben spilfunktionen.
11		Går tilbage til forrige niveau i skærmmenuen.
12		Skruer op for lydstyrken.
13		Skruer ned for lydstyrken.
14		Skruer op for lysstyrken.
15		Skruer ned for lysstyrken.
16		Sigtepunkt.

Vejledning til brug af tasterne i skærmmenuen (Menu)



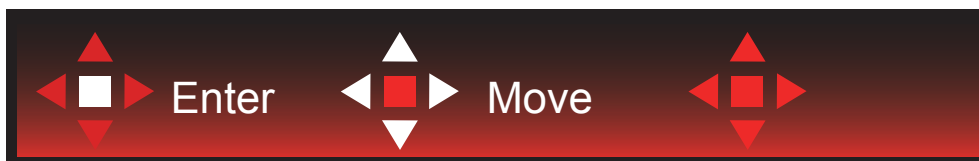
Enter: Brug Enter-tasten til, at åbne den efterfølgende skærmmenu
Flyt: Brug Venstre/Op/Ned-tasten til, at flytte markeringen i skærmmenuen
Afslut: Brug Højre-tasten til, at afslutte skærmmenuen



Enter: Brug Enter-tasten til, at åbne den efterfølgende skærmmenu
Flyt: Brug Højre/Op/Ned-tasten til, at flytte markeringen i skærmmenuen
Afslut: Brug Venstre-tasten til, at afslutte skærmmenuen



Enter: Brug Enter-tasten til, at åbne den efterfølgende skærmmenu
Flyt: Brug Op/Ned tasten til, at flytte markeringen i skærmmenuen
Afslut: Brug Venstre-tasten til, at afslutte skærmmenuen



Flyt: Brug Venstre/Højre/Op/Ned-tasten til, at flytte markeringen i skærmmenuen



Afslut: Brug Venstre-tasten til, at afslutte skærmmenuen, og gå til forrige niveau i skærmmenuen
Enter: Brug Højre-tasten til, at åbne den efterfølgende skærmmenu
Vælg: Brug Op/Ned-tasten til, at flytte markeringen i skærmmenuen



Enter: Brug Enter-tasten til, at anvende skærmmenuindstillingen, og til at gå tilbage til forrige niveau i skærmmenuen
Vælg: Brug Ned-tasten til, at justere menuindstillingen



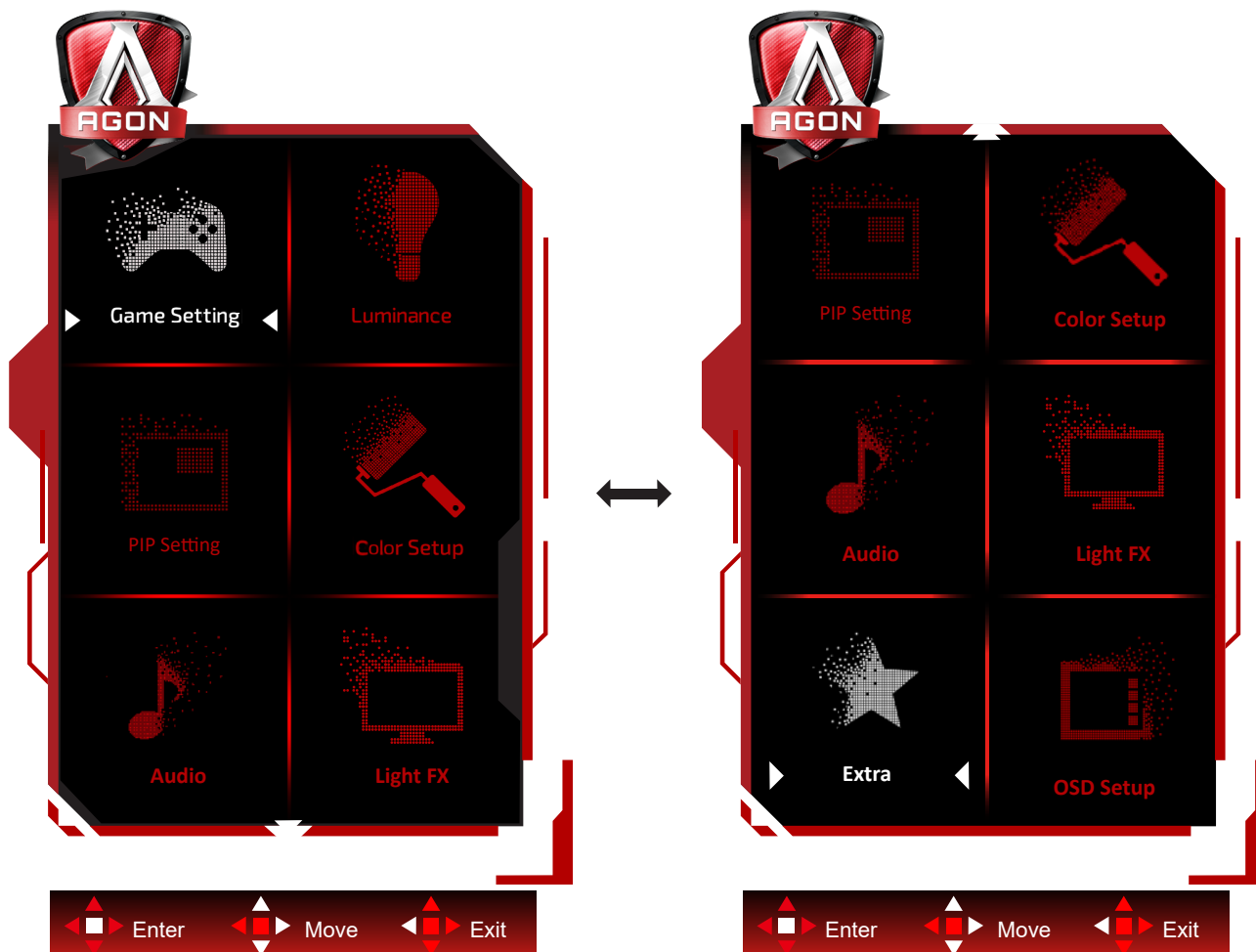
Vælg: Brug Op/Ned-tasten til, at justere menuindstillingen



Enter: Brug Enter-tasten til, at afslutte skærmmenuen, og gå til forrige niveau i skærmmenuen
Vælg: Brug Venstre/Højre-tasten til, at justere menuindstillingen

OSD Setting (Indstillinger i skærmmenuen)

Grundlæggende og enkle anvisninger til kontrolknapperne.

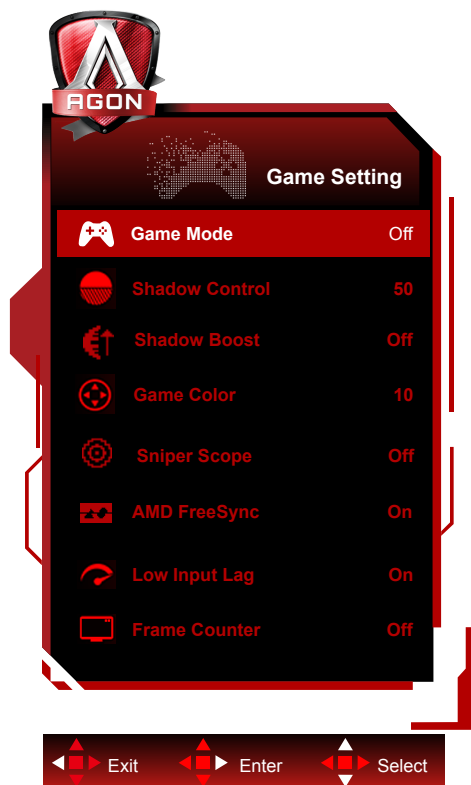



- 1). Tryk på knappen MENU for at aktivere skærmmenuen.
- 2). Følg tastvejledningen til, at flytte eller vælge (justere) menuindstillingen.
- 3). Funktionen Lås/Oplås skærmmenu: For at låse eller oplåse skærmmenuen, skal du trykke og holde knappen Ned nede i 10 sekunder, når skærmmenufunktionen ikke er aktiv.

Bemærk:

- 1). Hvis produktet kun har et enkelt indgangssignal, er det ikke muligt at vælge punktet "Valg af indgang".
- 2). ECO-funktioner (bortset fra Standard-funktion), DCR og DCB-funktion. Kun én af disse 4 tilstande kan vælges ad gangen.

Game Setting (Spil-indstilling)



	Game Mode (Spil-tilstand)	Off (Fra)	Ingen optimering af spilfunktionen.
		FPS	For at spille FPS (First Person Shooters) spil. Forstærker det mørke temas sortniveau detaljer.
		RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy - strategispil i realtime). Forbedrer billedkvaliteten.
		Racing	For Racing-spil. Giver hurtig responstid og højere farvemætning.
		Gamer 1 (Spiller 1)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 1.
		Gamer 2 (Spiller 2)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 2.
		Gamer 3 (Spiller 3)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 3.
	Shadow Control (Skyggekontrol)	0-100	<p>Skyggekontrol er som standard indstillet til 50. Du kan ændre indstillingen imellem 50 og 100 for at forbedre kontrasten.</p> <ol style="list-style-type: none"> Hvis billedet er for mørkt, så detaljerne ikke kan ses tydeligt, kan du hæve værdien fra 50-100. Hvis billedet er for mørkt, så detaljerne ikke kan ses tydeligt, kan du hæve værdien fra 50-0.
	Shadow Boost	Off (Fra)/Level 1 / Level 2 /Level 3	Forbedr detaljerne på skærbilledets mørke eller lyse område, for at justere lysstyrken i det lyse område, så du er sikker på at farvemætningen ikke bliver for høj.
	Game Color (Spilfarve)	0-20	Farvemætningen i spilfarven kan justeres fra 0-20, så farverne på billedet bliver bedre
Sniper Scope	Off (Fra)/1.0/1.5/2.0	Zoom ind lokalt, for at gøre det nemmere at sigte på det du skyder på.	
AMD FreeSync	Til eller fra	Deaktiver eller aktiver AMD FreeSync Premium/ G-SYNC.	

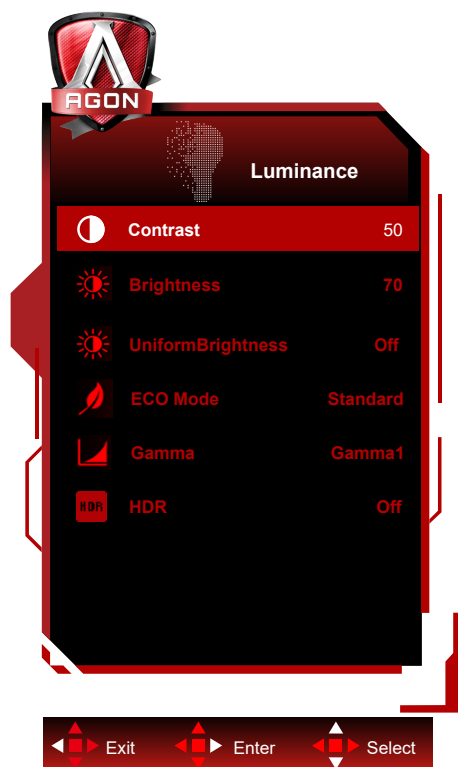
	Low input Lag (Lav indgangsforsinkelse)	On (Til)/Off (Fra)	Hvis billedbufferen lukkes ned, kan det reducere indgangsforsinkelsen. Bemærk: Lav indgangsforsinkelse er som standard slået fra og kan ikke justeres, hvis feltfrekvensen er under 120 Hz. Den er som standard slået til og kan ikke justeres, hvis feltfrekvensen er lig med 120 Hz og står på Adaptiv Synk.
	Billedtæller	Fra / Højre-op / Højre-ned / Venstre-ned / Venstre-op	Vis V-frekvens i det valgte hjørne (Billedtællefunktionen virker kun med et AMD-grafikkort.)


Bemærk:

Når "HDR-funktion"/"HDR" under "Luminance (Lystæthed)" ikke er slået fra, kan "Spilfunktion", "Skyggestyring" og "Spilfarve" ikke justeres.

Hvis Farveområde under Farveindstillinger sættes på sRGB eller DCI-P3, kan punkterne Spilfunktion, Styling af mørke områder og Spiltone ikke justeres.

Luminance (Lystæthed)



	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast fra Digital-registeret.	
	Brightness (Lysstyrke)	0-100	Justering af baggrundslyset	
	Uniform Brightness (Ensartet lysstyrke)	On (Til)/Off (Fra)	Slå Uniform Brightness (Ensartet lysstyrke) til, hvilket udligner den maksimale lysstyrke på SDR, selv når vinduets størrelse på den hvide skærm ændres.	
	Eco mode (Øko-funktion)	Standard	Standard	Standard
		Text (Tekst)	Tekst-tilstand	Tekst-tilstand
		Internet	Internet-tilstand	Internet-tilstand
		Game (Spil)	Spil-tilstand	Spil-tilstand
		Movie (Film)	Film-tilstand	Film-tilstand
		Sport	Sports-tilstand	Sports-tilstand
	Gamma	Reading(Læse)	Læsefunktion	Læsefunktion
Gamma1		Justere til Gamma 1	Justere til Gamma 1	
Gamma2		Justere til Gamma 2	Justere til Gamma 2	
HDR	Gamma3	Justere til Gamma 3	Justere til Gamma 3	
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Indstil HDR-profilen efter eget ønske. Bemærk: Når HDR-indhold registreres, vises HDR-indstillingen så den kan justeres.	
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimeret til billedets farver og kontrast, der simulerer en HDR-effekt. Bemærk: Når HDR-indhold ikke registreres, vises HDR-indstillingen så den kan justeres.	

Bemærk:


Når "HDR-funktion" under "Luminance (Lystæthed)" ikke er slået fra, kan "Kontrast", "Energisparefunktion" og "Gamma" ikke justeres.

Når "HDR" under "Luminance (Lystæthed)" ikke er slået fra, kan ingen af punkterne under "Luminans" justeres.

Hvis Farverum under Farveindstillinger sættes på sRGB eller DCI-P3, kan punkterne Kontrast, Lysstyrkescenarie, Gamma og HDR/HDR ikke justeres.

PIP Setting (PIP indstillinger)



	PIP	Off (Fra) / PIP / PBP	Deaktivering og aktivering af PIP og PBP.
	Main Source (Hovedkilde)		Vælg kilde til hovedskærmen.
	Sub Source (Underkilde)		Vælg kilde til underskærmen.
	Size (Størrelse)	Small (Lille) / Middle (Medium) / Large (Stor)	Vælg skærmstørrelse.
	Position (Placering)	Right-up (Højre-op)	Vælg skærmens placering.
		Right-down (Højre-ned)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Lyd)	On (Til): PIP lyd Off (Fra): Hovedlyd	Deaktiver eller aktiver lydopsætningen.
	Swap (Byt om)	On (Til): Byt om Off (Fra): Ingen handling	Byt om på skærmerkilderne.

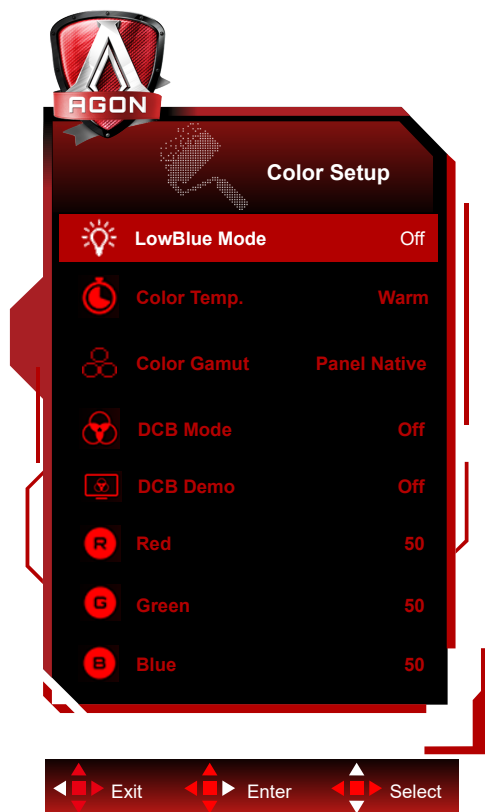
Bemærk:


- 1) Når "HDR" under "Lysstyrke" er indstillet til ikke-fra-tilstand, kan alle elementer under "PIP-indstilling" ikke justeres.
- 2) Hvis PIP/PBP slås til, er det kun muligt at redigere nogle farverelaterede punkter i skærmmenuen på hovedskærmen. Det er ikke muligt i underskærmen. Derfor kan hovedskærmen og underskærmen have forskellige farver.
- 3) Sæt opløsningen på indgangssignalet på 1720x1440 på 60 Hz på PBP for, at få den ønskede billedeeffekt.

4) Når PBP/PIP slås til, vises hvilke formater indgangskilden til hovedskærmen/underskærmen er kompatible med i følgende tabel:

PIP/PBP		Main Source (Hovedkilde)			
		HDMI1	HDMI2	USB C	DP
Sub Source (Underkilde)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V

Color Setup (Farveopsætning)



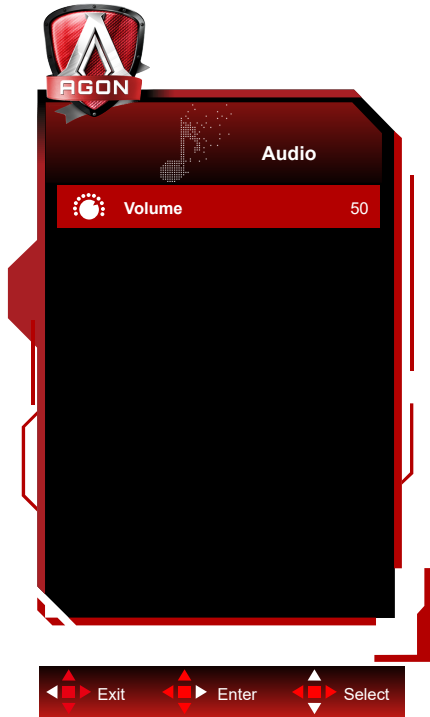
	LowBlue Mode (Lavblåt-funktion)	Fra / Multimedia / Internet / Kontor / Læsning	Reducer blå lysbølger ved, at styre farvetemperaturen.
	Color Temp. (Farvetemperatur)	Warm (Varm)	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Varm.
		Normal	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Normal.
		Cool (Kold)	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Kold.
		User (Bruger)	Hent en brugerdefineret farvetemperatur fra EEPROM.
	Color Gamut (Farveskala)	Panel original	Standard farverumspanel.
		sRGB	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen sRGB.
		DCI-P3	DCI-P3-farverum.
	DCB Mode (DCB-funktion)	Off	Deaktiver DCB-tilstand
		Full Enhance (Fuld forøgelse)	Full Enhance-tilstand aktivering
		Nature Skin (Naturlig hud)	Nature Skin-tilstand aktivering
		Green Field (Grønt område)	Green Field-tilstand aktivering
		Sky-blue (Himmelblå)	Sky-blue-tilstand aktivering
		AutoDetect (Automatisk identifikation)	AutoDetect-tilstand aktivering
DCB Demo	Til eller fra	Deaktiver eller aktiver demo	
Red (Rød)	0-100	Rød forøgelse fra det digitale register.	
Green (Grøn)	0-100	Grøn forøgelse fra det digitale register.	
Blue (Blå)	0-100	Blå forøgelse fra det digitale register.	


Bemærk:

Når "HDR-funktion" eller "HDR" under "Luminance (Lystæthed)" slås fra, kan ingen af punkterne under "Farveopsætning" justeres.

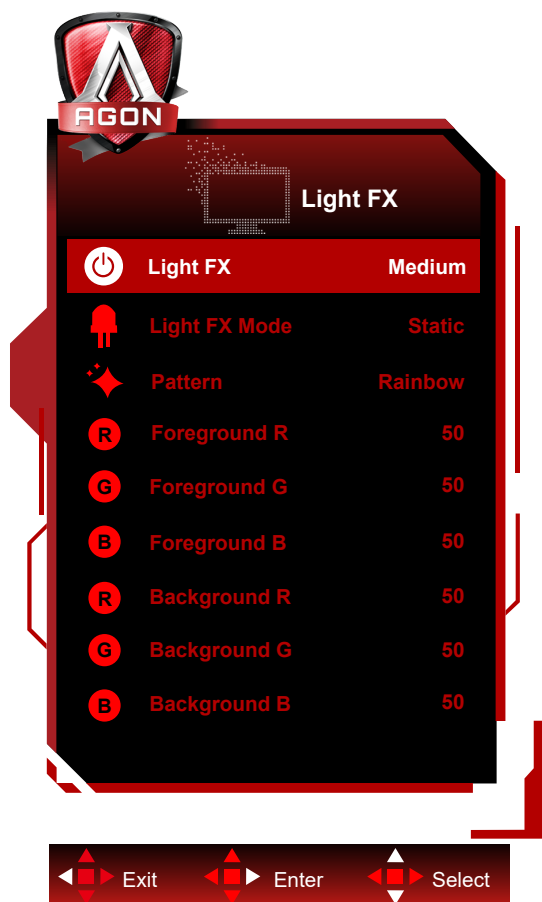
Hvis Farverum sættes på sRGB eller DCI-P3, er det ikke muligt, at justere nogen af punkterne under Farveindstillinger.


Audio



	Lydstyrke	0-100	Juster lydstyrkeindstillingen
---	-----------	-------	-------------------------------


Light FX(Lyseffekt)



	Lyseffekt	Off / Low / Medium / Strong	Vælg lys-effektens intensitet.
	Lyseffektfunktion	Lyd1/ Lyd2/ Statisk/ Mørkpunktsfejning/ Gradientforskydning/ Spredfyldning/ Drypfyldning/ Spredning af drypfyldning/ Vejrtrækning/ Lyspunktsfejning/Zoom/ Regnbue/ Vandbølge/ Blinkende/Demo	Vælg lyseffektfunktion
	Mønster	Red / Green / Blue / Regnbue/ Brugerdefineret	Vælg lyseffekt mønster
	Forgrund R	0-100	Brugeren kan justere lyseffektens forgrundsfarve, når Mønster er indstillet til Brugerdefineret
	Forgrund G		
	Forgrund B		
	Baggrund R	0-100	Brugeren kan justere lyseffektens baggrundsfarve, når Mønster er indstillet til Brugerdefineret
Baggrund G			
Baggrund B			

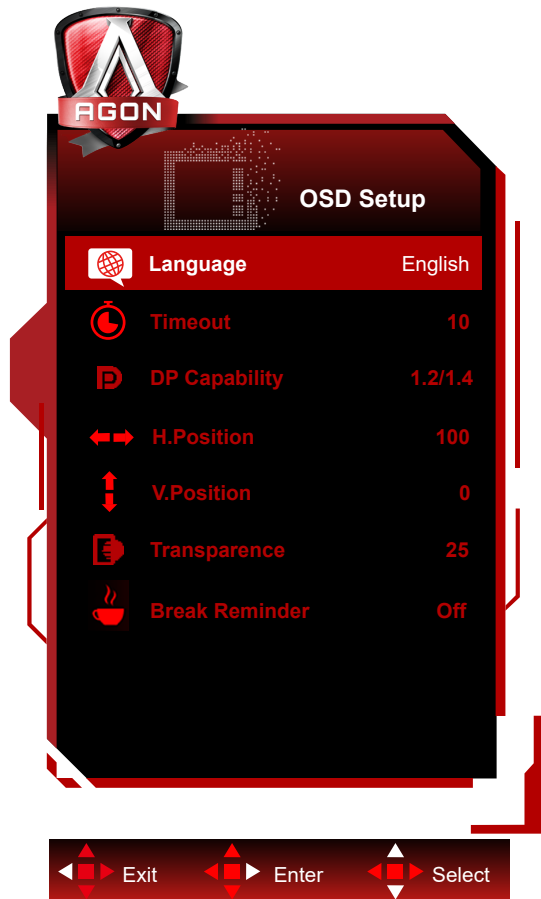
Extra (Ekstra)

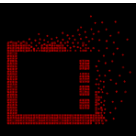


	Input Select (Vælg input)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Vælg indgangssignalkilde
	USB	Off / Høj opløsning/Høj datahastighed	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Høj opløsning or Høj datahastighed.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Vælg stien til upload af USB-dataene.
	LEA (Forebyggelse af lokal billedindbrænding)	On (Til)/ Off (Fra)	Den bruges til at slå LEA-funktionen til, for at reducere risikoen for billedindbrændinger. Anbefalede funktionsindstillinger: "On" (Til). Når denne funktion slås til, fastlåses lysstyrken på visningsområdet for, at reducere muligheden for billedindbrænding.
	Pixel Orbiting (Billedskift)	Off (Fra) / Weak (Svag) / Medium / Strong (Stærk) / Strongest (Stærkest)	Den bruges til at slå Pixel Orbiting-funktionen til, for at reducere risikoen for billedindbrændinger. Anbefalet funktionsindstilling: "On" (Til). Når denne funktion slås til, bevæger billedpixelerne sig i cirkler. Svingningsbredden er baseret på indstillingerne. Det flyttede tegn beskæres muligvis. Hvis punktet "Strongest" (Stærkest) vælges, er chancen for billedindbrænding mindst, men billedet beskæres muligvis i siderne.
Auto Warning	On (Til)/ Off (Fra)	Når Off er valgt, vises denne advarsel op, og advarslen indstilles ikke til Time out, før brugeren vælger Ja eller Nej. Hvis slutbrugeren vælger Nej, indstilles automatisk advarsel tilbage til Til	

Pixel Refresh (Fjernelse af billedindbrændinger)	On (Til)/ Off (Fra)	Denne funktion bruges til at aktivere og starte Pixel Refresh-funktionen for, at fjerne billedindbrændingen. Efter opstart skal du vælge "Yes" (Ja) i meddelelsen, hvorefter skærmen automatisk lukker ned. Hold strømmen tændt, og brug ikke nogen knapper. Strømindikatoren blinker hvid (lyser hvid i et sekund/slukket i et sekund). Dette tager ca. 10 min. Strømindikatoren slukker til sidst, og skærmen går på standby.
Off timer (Tajmer za isključivanje)	0-24 timer	Vælg DC-sluk tidspunkt
Image Ratio (Billedformat)	Wide /Aspect/ 4:3/ 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) /27"W (16:9) /30"W (21:9) /32"W (16:9) /34"W (21:9) /40" W(16:9) /42" W(16:9)	Vælg skærmens billedforhold.
DDC/CI	ja eller nej	Slå understøttelse af DDC/CI til og fra
Reset (Genindstil)	ja eller nej	Nulstil menuen til standardindstillingerne
Time after Pixel Refresh (Tid efter fjernelse af billedindbrænding)		Dette viser hvor lang tid, skærmen har været tændt siden sidste Fra RS-gennemførelse, i timer. En meddelelse om at udføre en Fra RS sendes automatisk til brugeren hver 4. time.
Pixel Refresh Counts (Antal gange billedindbrændinger er blevet fjernet)		Bruges til, at registrere hvor mange gange Pixel Refresh er blevet gennemført.

OSD Setup (Opsætning af skærmmenuen)



	Language (Sprog)		Vælg sprog for skærmmenuen
	Timeout	5-120	Justering af skærmmenuens timeout
	DP Capability (DP kapacitet)	1.1/1.2/1.4	Bemærk, at kun DP1.2/DP1.4 understøtter AMD FreeSync Premium/G-SYNC-funktionen
	H. Position (H. placering)	0-100	Justerer skærmmenuens horisontale placering
	V. Position (V. placering)	0-100	Justerer skærmmenuens vertikale placering
	Transparence (Gennemsigtighed)	0-100	Justering af skærmmenuens gennemsigtighed
	Break Reminder (Påmindelse om pause)	til eller fra	Start påmindelse, hvis brugeren arbejder i mere end 1 time

Lysdiodeindikator

Status	Farve på lysdiode
Almindelig strømforbrug	Hvid
Aktiv-fra	Orange
Fra RS i gang	Hvid indikator blinker (lyser i et sekund og slukket et sekund)
Panel Refreshi gang	Hvid indikator blinker (lyser i 3 sekunder og slukket 3 sekunder)
OLED-panelfejl	Orange indikator blinker (lyser i et sekund og slukket i et sekund)
Nedlukningsfunktion	Indikatoren lyser ikke.

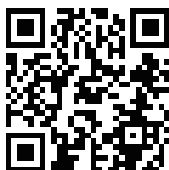
Fejlfinding

Problemer	Mulige løsninger
Strømindikatoren lyser ikke.	<ul style="list-style-type: none"> • Sørg for, at enheden er tændt. • Sørg for, at ledningen er tilsluttet.
Strømindikatoren lyser, men der er ikke noget billede.	<ul style="list-style-type: none"> • Se om computeren er tændt. • Se om computerens grafikkort er sat ordentligt i. • Se om skærmens signalledning er ordentligt sluttet til computeren. • Kontroller stikket på skærmens signalledning, og se om nogen af stikbenene er bøjet. <p>Hold øje med indikatoren gennem Caps Lock-tasten på computerens tastatur for at se, om computeren kører.</p>
Der er ikke et billede, men strømindikatoren blinker orange.	<ul style="list-style-type: none"> • OLED-panelet virker ikke ordentligt. Kontakt AOC-eftersalgsservicepersoner.
Manglende realisering af plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> • Se om systemet understøtter plug-to-use. • Se om adapteren understøtter plug-to-use.
Billedet er dæmpet.	<ul style="list-style-type: none"> • Juster lysstyrken og kontrasten.
Billedet hopper eller der er bølger på billedet.	<ul style="list-style-type: none"> • Der kan være elektriske apparater og enheder i nærheden, der kan give elektroniske forstyrrelser.
Skærmen viser "signalledningen er ikke tilgængelig" eller "intet signal".	<ul style="list-style-type: none"> • Se om signalkablet er korrekt tilsluttet. • Se om stikbenet på signalledningsstikket er beskadiget. • Pixel Refresh-funktionen kan slås til og køre i skærmmenuen for, at fjerne billedindbrændinger. Når denne funktion køres flere gange, kan man opnå den ønskede visningseffekt. Du kan finde yderligere instruktioner om skærmvedligeholdelse i brugsvejledningen på den officielle hjemmeside.
Skærmen viser "ugyldig indgang".	<ul style="list-style-type: none"> • Se om din computer står på en forkert visningsfunktion. Sæt computer på visningsfunktionen, der står i den detaljerede brugsvejledning.
Billedindbrænding.	<ul style="list-style-type: none"> • På grund af OLED-skærmens egenskaber, kan Pixel Refresh-funktionen slås til og køre i skærmmenuen for, at fjerne billedindbrændinger. Det anbefales, at køre denne funktion flere gange, kan man opnå den ønskede visningseffekt. Du kan finde yderligere instruktioner om skærmvedligeholdelse i brugsvejledningen på den officielle hjemmeside.
Forordninger og reparation	<p>Se oplysninger om forordninger og reparation på cd'en eller gå på www.aoc.com (for at finde modellen, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om forordninger og reparation på supportsiden.</p>

Specifikationer

Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	AG456UCZD	
	Drevsystem	OLED	
	Synlig billedstørrelse	113 cm diagonal	
	Pixelpitch	0,303mm (H) × 0,303mm (V)	
	Skærmfarve	1,07B farver	
Andet	Vandret scanningsområde	30k-185kHz(HDMI) 30k~385kHz(DP/USB C)	
	Vandret skanningsstørrelse (maksimal)	1042.66mm	
	Lodret scanningsområde	48~120Hz (HDMI) 48~240Hz(DP/USB C)	
	Lodret skanningsstørrelse (maksimal)	436.46mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	3440 x 1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x 1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@240Hz (DP/USB C)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stiktype	HDMI2/DP/USB C/USBx4/USB upstream/Høretelefonstik	
	Strømforsyning	100-240V~ 50/60Hz 3.5A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	103W
Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)		≤310W	
Standby-tilstand		≤ 0.5 W	
USB C	USB C	Omstillelig stikkontakt	
	Superhastighed	Data og videooverførsel	
	DP	Indbygget DisplayPort Alt-funktion	
	Strømforsyning	USB PD version 3.0	
	Maks. strømforsyning	Op til 90W*(5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Miljømæssigt	Temperatur	I drift	0°C~ 40°C
		Ikke i drift	-25°C~ 55°C
		Den anbefalede temperatur udføres for Panel Refresh-funktionen	10°C~ 40°C
	Luftfugtighed	I drift	10 ~ 85 % (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5 ~ 93 % (ikke-kondenserende)
	Højde	I drift	0~ 5000 m (0~ 16404 fod)
Ikke i drift		0~ 12192m (0~ 40000 fod)	



Bemærk:

1). Dette produkt kan højst bruges med 1,07 milliarder skærmfarver, som indstilles på følgende måde (der kan være forskelle, hvis grafikortets ydeevne er begrænset):

Signalversion Farveformat Tilstand Farvebit	HDMI2.0		DisplayPort1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr444 RGB
	3440x1440 240Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\
3440x1440 240Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 200Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 144Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 10bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 120Hz 8bits	\	\	OK	OK	\	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 10bits	OK	\	OK	OK	OK	OK	\	OK
3440x1440 100Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3440x1440 30Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 10bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Low resolution 2560x1080 50Hz 8bits	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

2) For at bruge WQHD 240Hz 1,07 milliarder farver (i RGB/YCbCr 4:4:4-format) på DP 1.4 (HBR3) signalindgangen, skal du bruge et DSC-aktiveret grafikort. Kontakt venligst producenten af grafikort for, at se om det understøtter DSC.

3) .3440x1440@240Hz Der skal bruges et grafikort, der understøtter DSC. På grund af nogle grafikort output begrænsninger, kan der være forskelle. Kontakt producenten af grafikortet for DSC support

4) Multi funktionel USB C interface, med en maksimal udgangseffekt på 90W. Udgangseffekten kan variere afhængigt af brugssceneriet, miljøet eller når den er tilsluttet forskellige modeller af bærbare computere. De specifikke data afhænger af den faktiske situation.

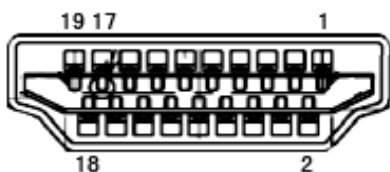
Forudindstillede skærmindstillinger

STANDARD	OPLØSNING (±1Hz)	HORISONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	80.450	99.811
	1024×768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920×1080@100Hz	112.500	100.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
	1920×1080@240Hz	278.400	240.000
WQHD	2560×1440@60Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@144Hz	222.056	143.912
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz	149.300	100.000
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

Bemærk:

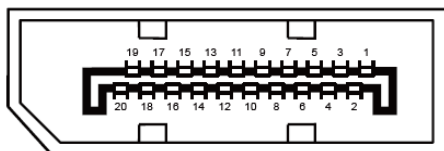
Ifølge VESA-standarden kan der opstå en bestemt fejl ($\pm 1\text{Hz}$) ved beregning af opdateringshastigheden (feltfrekvensen) i forskellige operativsystemer og grafikkort. For at forbedre kompatibiliteten er produktets nominelle opdateringshastighed blevet afrundet. Se dit faktiske produkt.

Ben-tildelinger



19-ben kabel til farveskærme

Ben nr.	Signalnavn	Ben nr.	Signalnavn	Ben nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skjold	10.	TMDS klok +	18.	+ 5V strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS klok-skjold	19.	Hot-plug blev fundet
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS klok-		
5.	TMDS Data 1 skjold	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skjold	16.	SDA		



20-ben kabel til farveskærme

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1	ML_Bane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Bane 0 (p)
3	ML_Bane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Bane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Bane 2 (p)	16	GND
7	ML_Bane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot-plug blev fundet
9	ML_Bane 1 (p)	19	Returner DP_PWR
10	ML_Bane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Plug & Play DDC2B funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-kapaciteter i henhold til VESA DDC STANDARDEN. Dette giver skærmen mulighed for at oplyse værtssystemet om dens identitet og, afhængig af DDC-niveauet, videregive yderligere oplysninger om dens skærmpaciteter.

DDC2B er en tovejs datakanal, som er baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger over DDC2B-kanalen.