

AGON

P R O



LCD-monitorin
käyttöopas

AG274UXP

AOC

Turvallisuus	1
Merkintätavat.....	1
Virta	2
Asennus	3
Puhdistus	4
Muuta	5
Asetus.....	6
Pakkauksen sisältö	6
Aseta jalusta ja alusta	7
Katsomiskulman säätäminen	8
Monitorin liittäminen	9
Wall Mounting.....	10
Adaptive Sync-toiminto	11
G-SYNC Compatible-toiminto	11
HDR	12
KVM-toiminto.....	13
Säätäminen	15
Pikanäppäimet	15
Pikakytkin	16
OSD-näppäinopas (Valikko).....	17
OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset).....	19
Game Setting (Peliasetus).....	20
Luminance (Luminanssi).....	22
PBP Setting (PBP-asetus)	23
Color Setup (Väriasetus)	24
Audio (Ääni)	25
Light FX	26
Extra (Ekstra).....	27
OSD Setup (OSD-Asetukset)	28
LED-merkkivalo.....	29
Määritä vika	30
Tekniset tiedot.....	31
Yleiset määrytykset	31
Esiasetetut näyttötilat	32
Nastamäärittäminen	33
Plug and Play	34

Turvallisuus

Merkintätavat

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt merkintätavat.

Huomautukset, vaarat ja varoitukset

Tässä oppaassa esiintyy tekstilohkoja, joiden vieressä näkyy kuvake, ja joiden teksti on lihavoitua tai kursivoitua. Nämä lohkot ovat huomautuksia, vaaroja ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeitä tietoja, jota auttavat hyödyntämään tietokonejärjestelmää paremmin.



VAARA: VAARA ilmaisee joko potentiaalista vaaraa laitteistolle tai tietojen menettämisestä. Kohdassa neuvotaan, miten ongelma vältetään.



VAROITUS: VAROITUS ilmaisee henkilövahingon mahdollisuutta ja kertoo, kuinka ongelma vältetään. Jotkut varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa eikä niiden yhteydessä esiinny ehkä kuvaketta. Tällaiset varoitukset on esitetty viranomaisten määräysten edellyttämässä muodossa.

Virta

 Näyttöä tulisi käyttää vain arvokilven osoittaman virtälähdetyypin kanssa. Jos et ole varma minkälaista virtaa kotiisi tulee, ota yhteyttä jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.


 Näyttö on varustettu kolmijohtimisella maadoitetulla pistokkeella, jossa kolmas pinni on maadoitusjohdin. Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuuden vuoksi. Jos pistorasiaasi ei sovi kolmijohtiminen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä sovitinta laitteen turvalliseen asennukseen. Älä tee maadoitusta turhaksi.

 Irrota laite pistorasiasta ukkosella tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vahingoilta.

 Älä ylikuormita jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

 Jotta näyttö toimisi oikein, käytä sitä vain sellaisten UL listed -merkittyjen tietokoneiden kanssa, joiden liitännät ovat 100–240 V AC, min. 5 A.

 Pistorasia on asennettava lähelle laitetta ja sen on oltava helposti käytettävissä.

 Käytettäväksi vain toimitukseen kuuluvalla verkkolaitteella
Valmistajat: FSP TECHNOLOGY INC. Malli: FSP230-AJAN3

Asennus

! Älä aseta monitoria epävakaaseen kärryyn, telineeseen, kolmijalkaan, kannattimeen tai pöydälle. Jos monitori putoaa, se voi aiheuttaa henkilövamman aiheuttaa vakavaa vahinkoa tälle tuotteelle. Käytä laitetta ainoastaan valmistajan suosittelemissa tai tuotteen kanssa myytävissä kärryissä, telineessä, kolmijalassa, kannakkeilla tai pöydällä. Noudata valmistajan ohjeita asentaessasi tuotetta ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitysvarusteita. Laite- ja kärry-yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

! Älä koskaan työnnä mitään esinettä monitorin kotelon aukkoihin. Se voi vahingoittaa jännitteisiä osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada näytön päälle mitään nestettä.

! Älä aseta tuotteen etuosaa lattiaa päin.

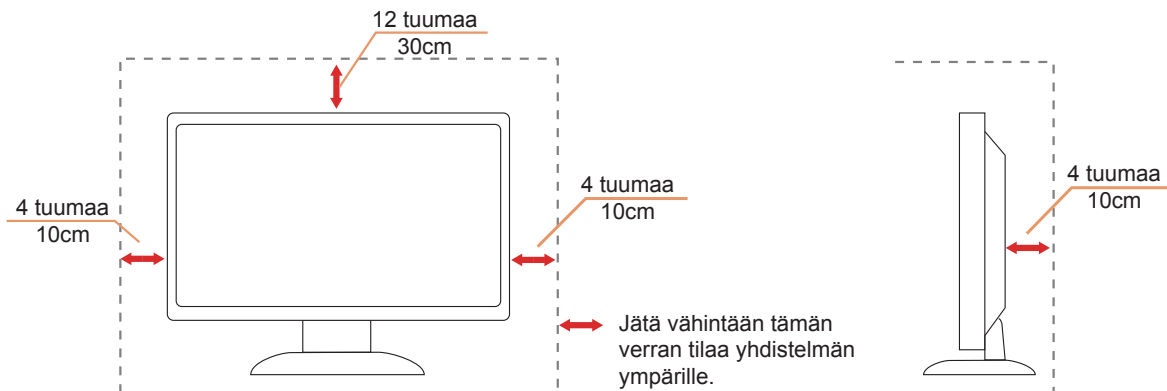
! Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

! Jätä monitorin ympärille hieman tilaa, kuten alla on näytetty. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, jolloin ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.

! Välttääksesi mahdollisen vahingon, esimerkiksi kehyksen kuoriutumisen paneelista, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäis-alaspäin kallistus kulma ylitetään, monitorin vahinko ei kuulu takuun piiriin.

Katso alta suositellut tuuletusalueet monitorin ympärillä, kun näyttö on asennettu seinään tai jalustaan:

Jalustaan asennettu



Puhdistus

! Puhdista kotelo säännöllisesti liinalla. Voit käyttää pehmeää pesuainetta tahrojen pyyhkimiseen voimakkaan pesuaineen asemesta, sillä se syövyttää tuotteen koteloa.

! Varmista puhdistaessasi, ettei pesuainetta vuoda tuotteen sisään. Puhdistusliina ei saa olla liian karkea, jottei se naarmuta näytön pintaa.

! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.



Muuta

 Jos tuotteesta tulee omituista hajua, ääntä tai savua, irrota virtajohto VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.

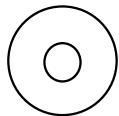
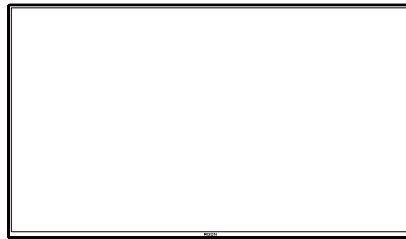
 Varmista, ettei pöytä tai verhot tuki tuuletusaukkoja.

 Älä kohdista LCD-näyttöön rajuja tärinöitä tai iskuja käytön aikana.

 Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.

Asetus

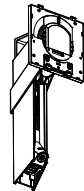
Pakkauksen sisältö



CD-ROM



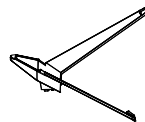
Warranty card



Stand



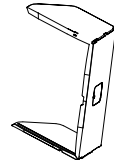
Screwdriver



Base



Wire clip



Lens hood



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Audio Cable



Quick Switch Keypad



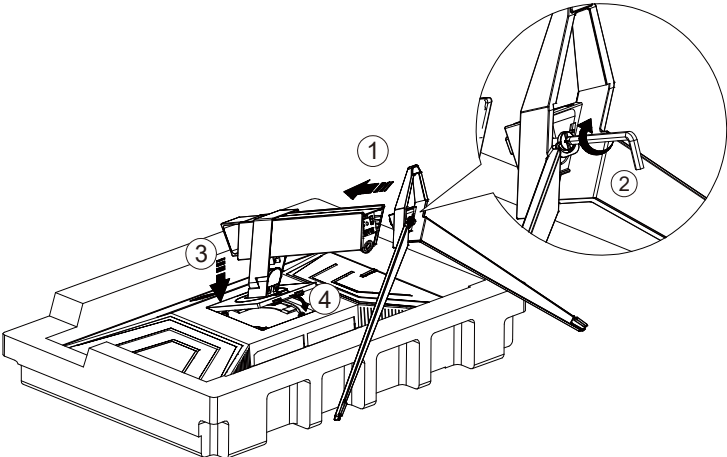
Micphone Cable

★ Kaikkia signaali kaapeleita ei toimiteta kaikissa maissa ja kaikilla alueilla. Kysy tietoja paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-sivutoimistosta.

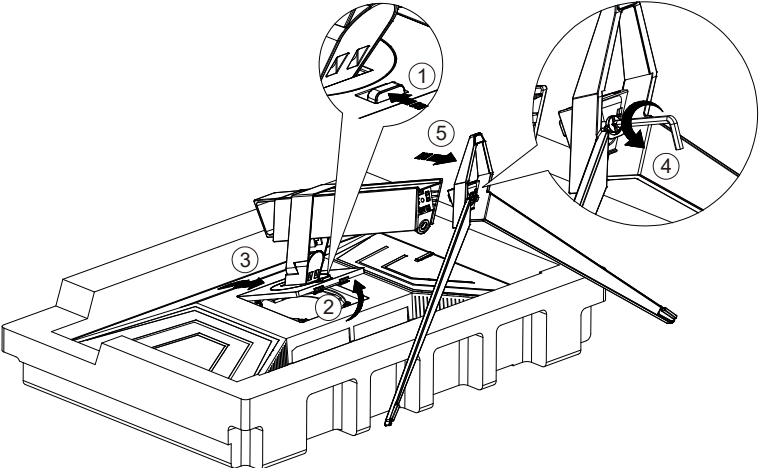
Aseta jalusta ja alusta

Asenna tai irrota jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



Poista:

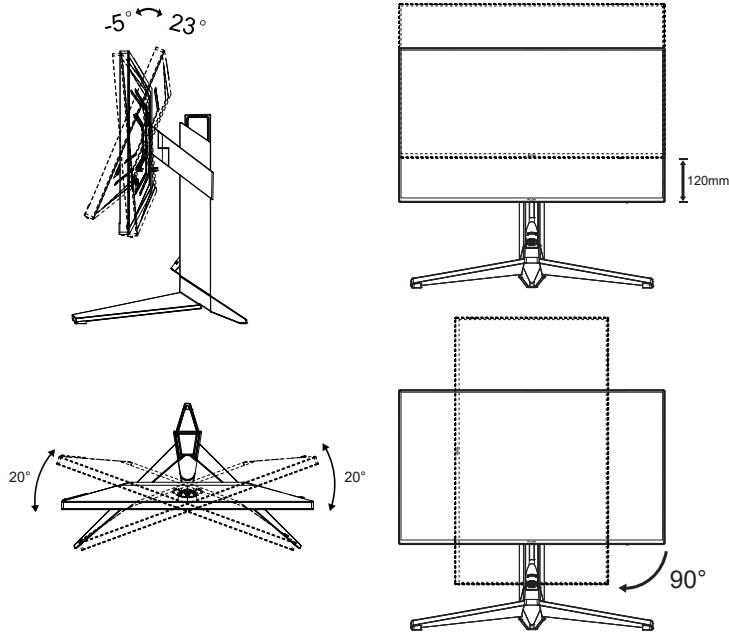


Katsomiskulman säätäminen

Optimaalista katsomista varten on suositeltavaa katsoa näyttöä suoraan edestä ja säätää sen jälkeen monitorin katsomiskulma halutuksi.

Pidä kiinni jalustasta, ettei monitori kaadu, kun muutat sen kulmaa.

Voit säätää monitoria seuraavasti:



HUOMAUTUS:

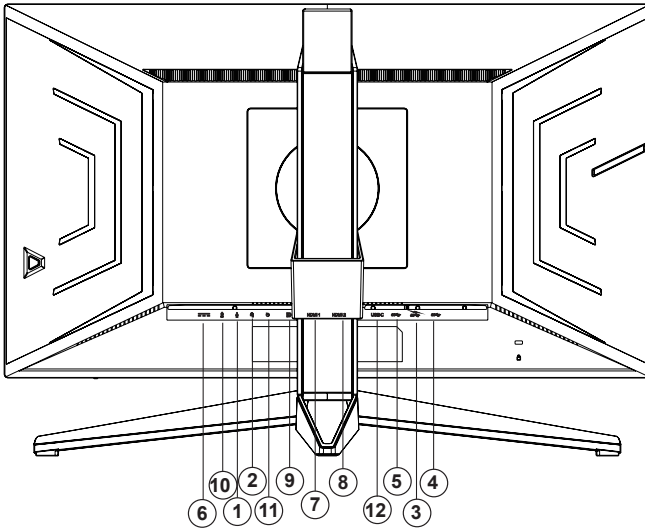
Älä kosketa LCD-näyttöä katsomiskulmaa muuttaessasi. Se voi aiheuttaa vahinkoa tai murtaa LCD-näytön.

Varoitus:

1. Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Monitorin liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. Mikrofonitulo
2. Kuuloke (yhdistettynä mikrofoniin)
3. USB 3.2 Gen1 downstream + nopea lataus
4. USB 3.2 Gen1 downstream
5. USB 3.2 Gen1 upstream
6. Virtatulo
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Microphone out (Liitä PC:hen)
11. Pikavaihtonäppäimistö
12. USB C

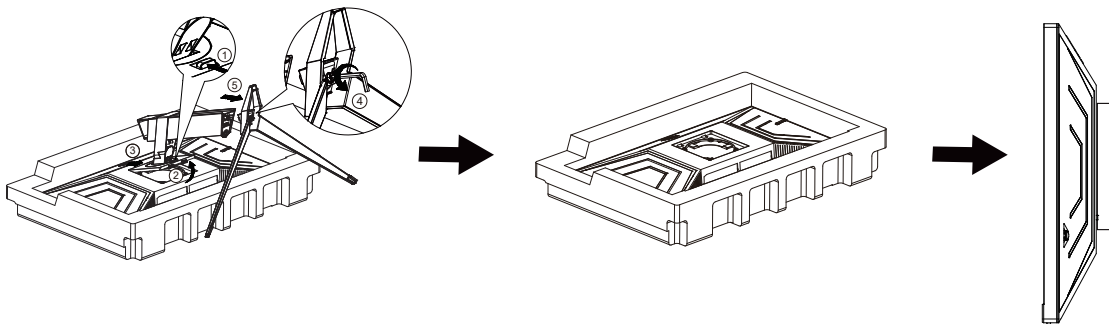
Kytke PC:hen

1. Kytke virtajohto tiukasti näytön taakse.
2. Katkaise tietokoneesta virta ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Yhdistä näytön signaalijohto tietokoneen takana olevaan videoliitäntään.
4. Yhdistä tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Kytke tietokoneeseen ja näyttöön virta.

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos näytössä ei näy kuvaa, katso osiota Vianmääritys.
Kytke laitteen suojelemiseksi tietokone ja nestekidenäyttö aina pois päältä ennen liittämistä.

Wall Mounting

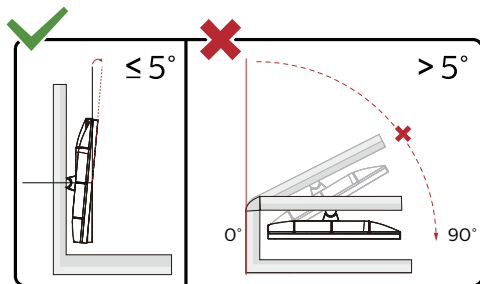
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnitysvarteen. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

1. Irrota jalusta.
2. Noudata valmistajan ohjeita ja asenna seinäkiinnitysvarsi.
3. Aseta seinäkiinnitysvarsi näytön taakse. Linjaa varressa olevat reiät näytön takana olevien reikien kanssa.
4. Kiinnitä johdot takaisin. Katso valinnaisen seinäkiinnitysvarren mukana tulleesta käyttöohjekirjasta ohjeet varren kiinnittämiseksi seinään.

Huomaus: VESA-kiinnitysruuvireikiä ei ole saatavilla kaikkiin malleihin, tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n virallisesta osastosta.



* Näyttö voi olla erilainen kuin kuvituksessa.

Varoitus:

1. Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Adaptive Sync-toiminto

1. Adaptive Sync-toimii DP/HDMI-yhteydellä
2. Yhteensopiva grafiikkakortti: Alla on luettelo suositteluisista. Ne voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega sarja
 - Radeon™ RX 500 sarja
 - Radeon™ RX 400 sarja
 - Radeon™ R9/R7 300 sarja (paitsi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano sarja
 - Radeon™ R9 Fury sarja
 - Radeon™ R9/R7 200 sarja (paitsi R9 270/X, R9 280/X)

G-SYNC Compatible-toiminto

Compatible Graphics Card: GeForce GTX 650 Ti Boost or higher (for a list of compatible graphics cards, please visit // www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/)

Driver: GeForce 331.58 or higher OS: Windows 7/8/8.1

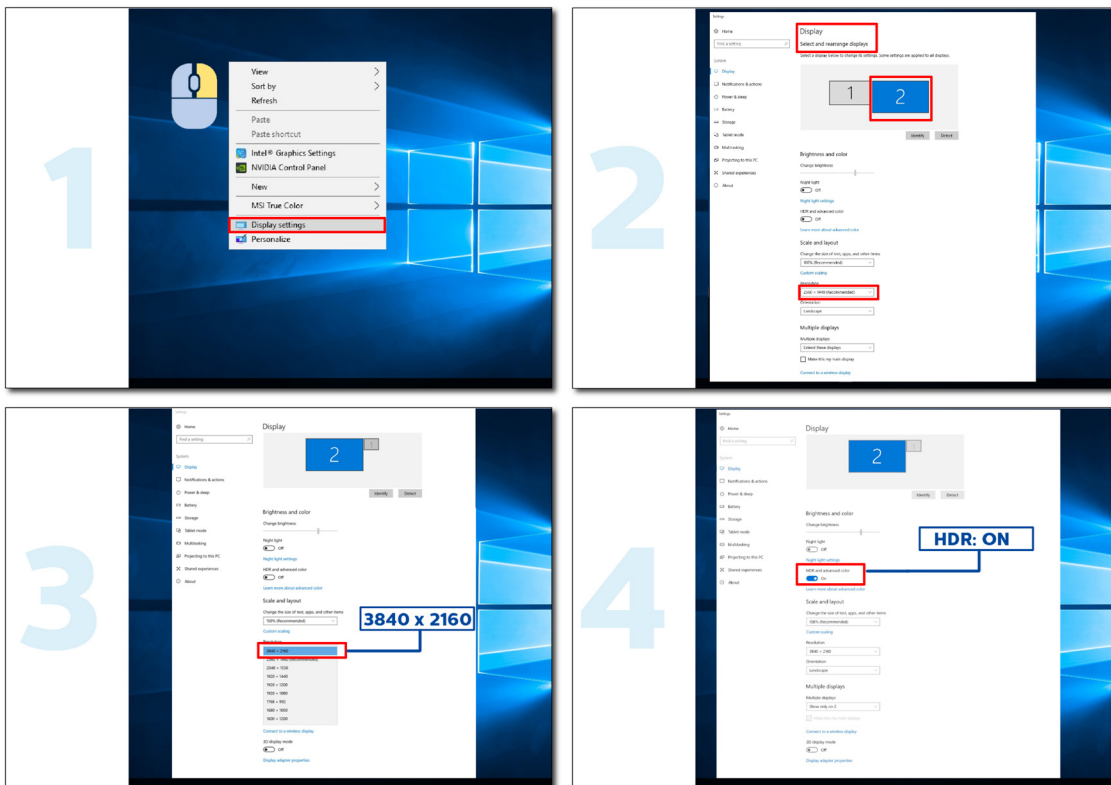
HDR

Se on yhteensopiva HDR10-muotoa olevien tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi aktivoida automaattisesti HDR-toiminnon, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällön tarjoajaan saadaksesi tietoja laitteesi ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnon tilaksi "POIS", kun sinulla ei ole tarvetta automaattiseen aktivointitoimintoon.

Huomautus:

1. Mitään asetusta ei tarvita DisplayPort/HDMI-liittymää varten WIN10-versioissa, joka ovat aikaisempia (vanhempia) kuin V1703.
2. Vain HDMI-liittymä on käytettävissä eikä DisplayPort-liittymä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. 3840x2160 @50 Hz /60 Hz tarkkuutta ei ole suositeltava käytettäväksi PC-laitteessa UHD-soitinta tai Xbox-ones / PS4-Pro -laitteita varten.
 - a. Näyttöresoluutio on asetettu tarkkuuteen 3840*2160 ja HDR on esiasetettu tilaan PÄÄLLÄ. Näissä olosuhteissa näyttö voi himmetä hieman, mikä ilmaisee, että HDR on aktivoitu.
 - b. Siirryttyäsi sovellukseen, paras HDR-tehoste saadaan, kun resoluutio muutetaan tarkkuuteen 3840*2160 (jos käytettävissä).



KVM-toiminto

Mikä on KVM?

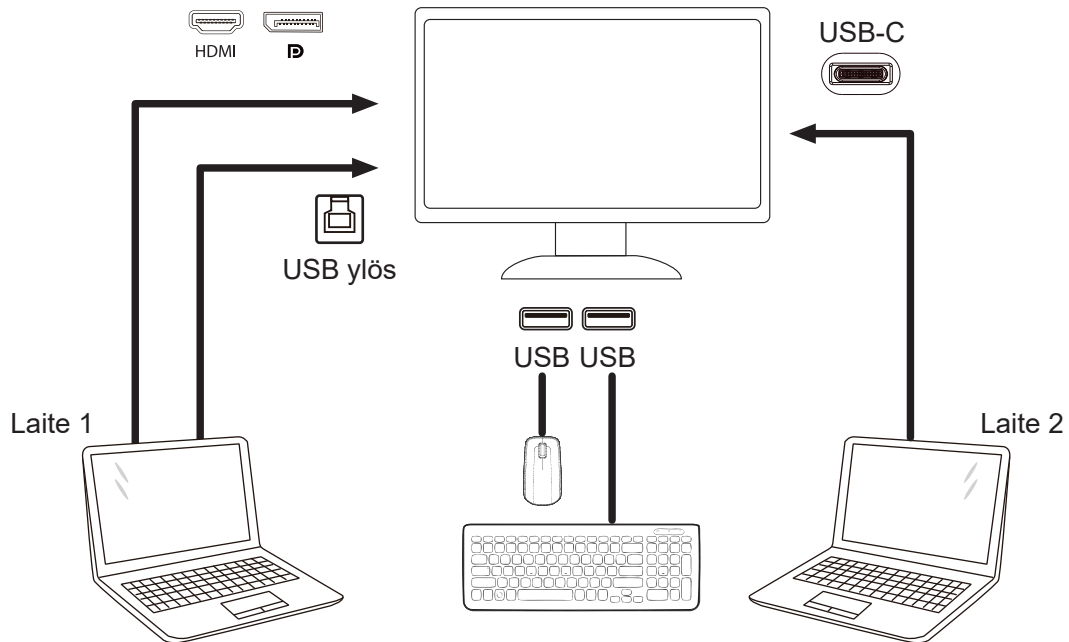
KVM-toiminnolla voit näyttää kahta PC:tä tai kahta kannettavaa tai yhtä PC:tä ja yhtä kannettavaa yhdessä AOC-monitorissa ja ohjata kahta laitetta yhdellä näppäimistö- ja hiirisarjalla. Vaihda PC:n tai kannettavan hallinta valitsemalla tulolähde OSD-valikon "Input select" (Tulovalinta) -kohdassa.

Kuinka KVM:ää käytetään?

Vaihe 1: Liitä yksi laite (PC tai kannettava) monitoriin USB C:n kautta.

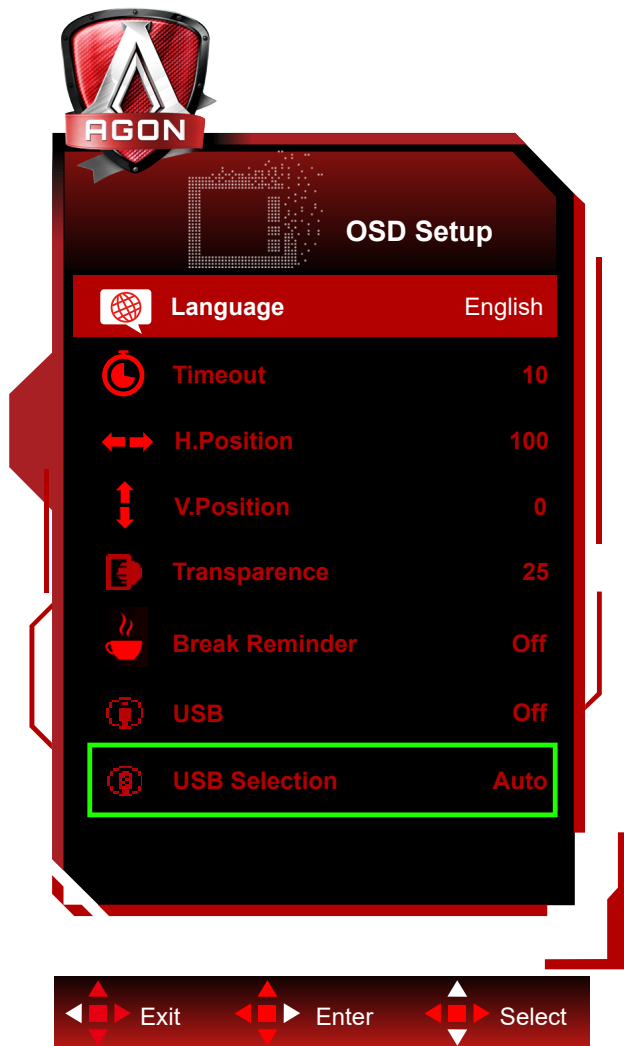
Vaihe 2: Liitä toinen laite monitoriin HDMI:n tai DisplayPortin kautta. Liitä sitten myös tämä laite monitoriin USB upstream-liitäntällä.

Vaihe 3: Liitä oheislaitteet (näppäimistö ja hiiri) monitoriin USB-portin kautta.



Huomautus: Näytön muotoilu voi olla erilainen kuin kuvissa

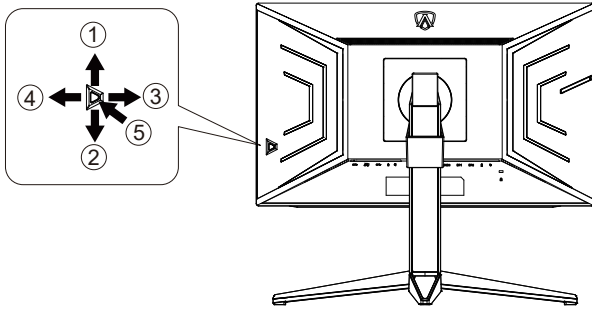
Vaihe 4: Siirry OSD-valikkoon. Siirry OSD-asetussivulle ja valitse USB-valintavälilehdeltä "Auto" (Automaattinen), "USB C" tai "USB UP".



USB Selection (USB-valinta)	Toiminnon kuvaus
Auto (Automaattinen)	Valitsee automaattisesti USB C-tai USB Up -valinnan tulolähteen mukaan.
USB C	Tarjoaa USB-keskitintoiminnon Type-C-kaapelin kautta.
USB Up (USB ylös)	Tarjoaa USB-keskitintoiminnon USB B-kaapelin kautta.

Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Lähde/Ylös
2	Valintapiste/Alas
3	Pelitila/Vasen
4	Light FX/Oikea
5	Virta/Valikko/Enter

Virta/Valikko/Enter

Kytke näyttö päälle painamalla virtapainiketta.

Kun kuvaruutunäyttö ei ole näkyvässä, paina tuodaksesi kuvaruutuvalikon näkyviin tai vahvista valinta. Paina noin 2 sekuntia kytkeäksesi näytön pois päältä.

Valintapiste

Kun OSD-näyttöä ei ole, paina Valitsinpistettä näyttääksesi/piilottaaksesi valitsinpisteen.

Pelitila/Vasen

Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina Vasen-näppäintä avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten "Vasen" tai "Oikea" valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppeihin perustuen.

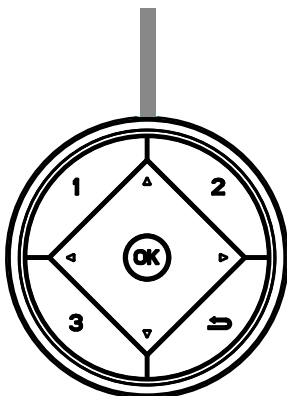
Light FX/Oikea

Kun OSD-valikkoa ei ole, paina "Oikea"-näppäintä aktivoiaksesi Light FX -toiminnon.

Lähde/Ylös

Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona.

Pikakytkin



Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina ◀-painiketta avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten ◀ tai ▶-näppäintä valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppihin perustuen.



Kun kuvaruutuvalikkoa ei ole näkyvässä, paina ▶-painiketta aktivoitaksesi Varjonohjauksen säätöpalkin. Paina ◀ tai ▶ säätääksesi kontrastia kuvan selkeyttämiseksi.

Menu/OK

Kun OSD-näyttö ei ole näkyvässä, paina näyttääksesi OSD:n tai vahvista valinta.



Kun OSD-valikko on suljettu, ▲-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona.



Kun OSD-näyttöä ei ole, paina Valitsinpistettä näyttääksesi/piilottaaksesi valitsinpisteen

1:

Paina 1-painiketta valitaksesi Pelaaja 1-tilan

2:

Paina 2-painiketta valitaksesi Pelaaja 2-tilan

3:

Paina 3-painiketta valitaksesi Pelaaja 3-tilan

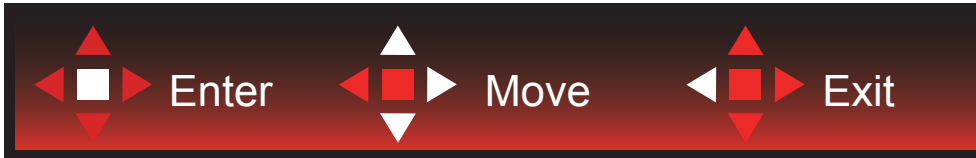


Paina poistuaksesi OSD:stä.

OSD-näppäinopas (Valikko)



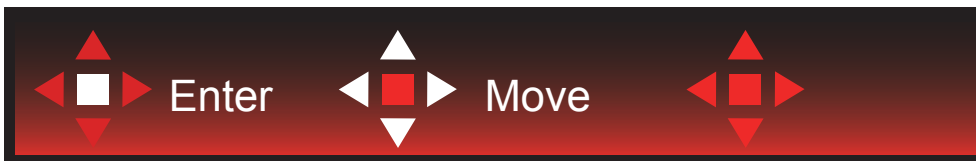
Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Vasen/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Oikea-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Oikea/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Vasen-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Vasen/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Vasen-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Siirry: Käytä Vasen/Oikea/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen



Poistu: Käytä Vasen-näppäintä poistuaksesi OSD-valikosta edelliselle OSD-tasolle
Enter: Käytä Oikea-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Valitse: Käytä Ylös/Alas-näppäintä siirtääksesi OSD-valintaa



Enter: Käytä Enter-näppäintä OSD-asetuksen käyttöön ottamiseen ja siirtämään takaisin edelliselle OSD-tasolle
Valitse: Käytä Alas-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen



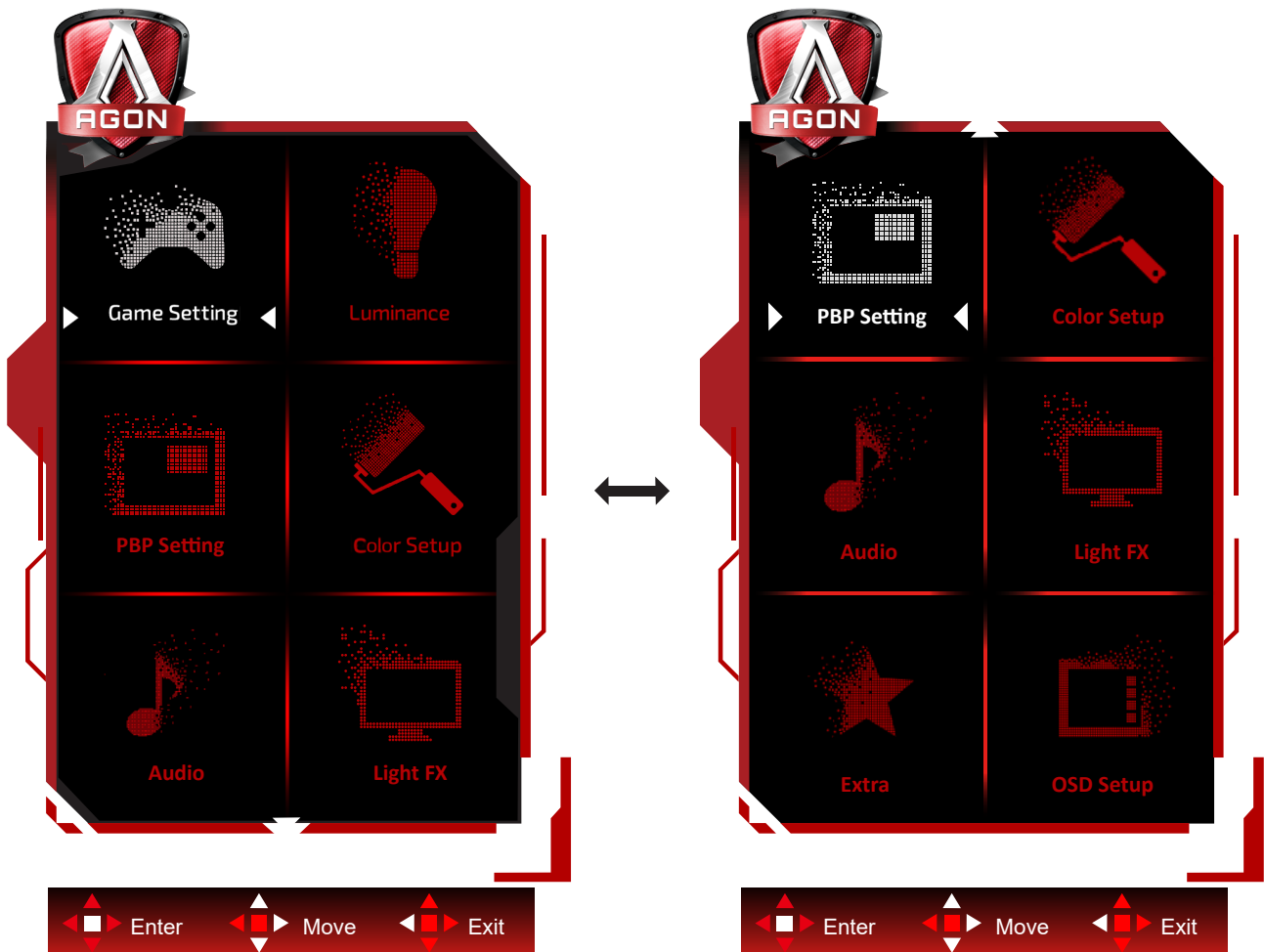
Valitse: Käytä Ylös/Alas-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä poistuaksesi OSD-valikosta edelliselle OSD-tasolle
Valitse: Käytä Vasen-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen

OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset)

Ohjainpainikkeiden yksinkertainen ohje.



- 1). Aktivoi OSD-ikkuna painamalla MENU-painiketta.
- 2). Noudata Näppäinopasta siirtääksesi tai valitaksesi (säätö) OSD-asetuksia.
- 3). Kuvaruutuvalikon lukitus/avaustoiminto: Lukitaksesi tai avataksesi OSD-valikon lukituksen, pidä Alas-painiketta painettua 10 s OSD-valikon ollessa aktiivinen.

Huomaa:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, asetus "Valitse tulo" on pois käytöstä.
- 2). ECO-tilat (paitsi Vakiotila), DCR ja DCB-tila , näille neljälle tilalle, joista vain yksi voi olla aktiivinen kerrallaan.


Game Setting (Peliasetus)



The image shows the AGON Game Setting menu. At the top left is the AGON logo, which consists of a shield with a white 'A' and the word 'AGON' in a red banner below it. To the right of the logo is a white game controller icon and the text 'Game Setting'. Below this is a list of settings, each with a red icon, a name, and a value. At the bottom of the menu is a navigation bar with three buttons: 'Exit' with a left arrow, 'Enter' with a right arrow, and 'Select' with a four-way directional pad.

Icon	Setting Name	Value
Game Controller	Game Mode	Off
Shadow Control	Shadow Control	50
Game Color	Game Color	10
G-SYNC	G-SYNC	On
Overdrive	Overdrive	Off
Low Input Lag	Low Input Lag	On
QuickSwitch LED	QuickSwitch LED	On
Frame Counter	Frame Counter	Off
Over Clock	Over Clock	Off

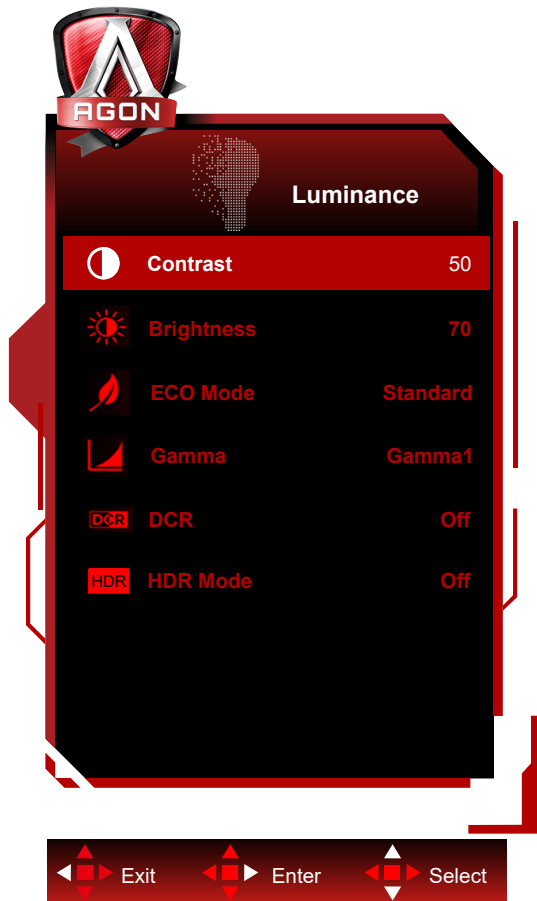
Navigation: Exit (Left Arrow), Enter (Right Arrow), Select (Four-way Arrow)


	Game Mode (Pelitila)	FPS	FPS (ensimmäisen persoonan ampujat) -pelin pelaamiseen. Parantaa tumman teeman mustan tason yksityiskohtia.
		RTS	RTS (reaaliaikainen strategia) -pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
		Racing (Kilpa-ajo)	Kilpa-ajopelin pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
		Gamer 1 (Pelaaja 1)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 1:ksi.
		Gamer 2 (Pelaaja 2)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 2:ksi.
		Gamer 3 (Pelaaja 3)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 3:ksi.
		Off (Pois päältä)	Ei optimointia Älykäs -kuva pelillä
	Shadow Control (Varjon ohjaus)	0-100	Varjon ohjauksen oletus on 50, mutta loppukäyttäjä voi säätää tason välillä 50–100 tai tasolle 0 lisätäkseen kontrastia selkeän kuvan saavuttamiseksi. 1. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–100 selventää kuvaa. 2. Jos kuva on liian vaalea yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–0 selventää kuvaa.
	Game Color (Pelin väri)	0-20	Peliväri tarjoaa 0 - 20 tasoa värikylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saamiseksi
	G-SYNC	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota Adaptive Sync/G-SYNC Compatible pois käytöstä tai käyttöön. Adaptive Sync/G-SYNC Compatible-ajon muistutus: Kun Adaptive Sync/G-SYNC Compatible-ominaisuus on otettu käyttöön, joissakin peliympäristöissä voi esiintyä vilkkumista.
	Overdrive	Weak (Heikko)	Säädä vasteaika.
		Medium (Normaali)	
		Strong (Voimakas)	
		Boost (Tehostus)	
Off (Pois päältä)			
Low input Lag (Matalan syötön viive)	Päälle / Pois Päältä	Kytke kehyspuskuri pois päältä vähentääksesi syötön viivettä	
QuickSwitch LED	Päälle / Pois Päältä	Ota Pikakytin-LED pois käytöstä tai käyttöön.	
Kuvalaskuri	Pois/ Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen-ala / Vasen-ylä	Näytä P-taajuus valitussa kulmassa (Kuvalaskuriominaisuus toimii vain AMD-näytönohjaimessa).	
Over Clock	Päälle / Pois Päältä	Ota Over Clock pois käytöstä tai käyttöön.	

Huomautus:

1. Kun "HDR-tila" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, "Pelitila"-, "Varjon ohjaus"- ja "Peliväri"-asetusta ei voi säätää.
2. Kun "HDR" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, "Pelitila"-, "Varjon ohjaus"-, "Peliväri"- ja "Tehostus"-asetuksia "Overdrive"-valikossa ei voi säätää tai valita.

Luminance (Luminanssi)

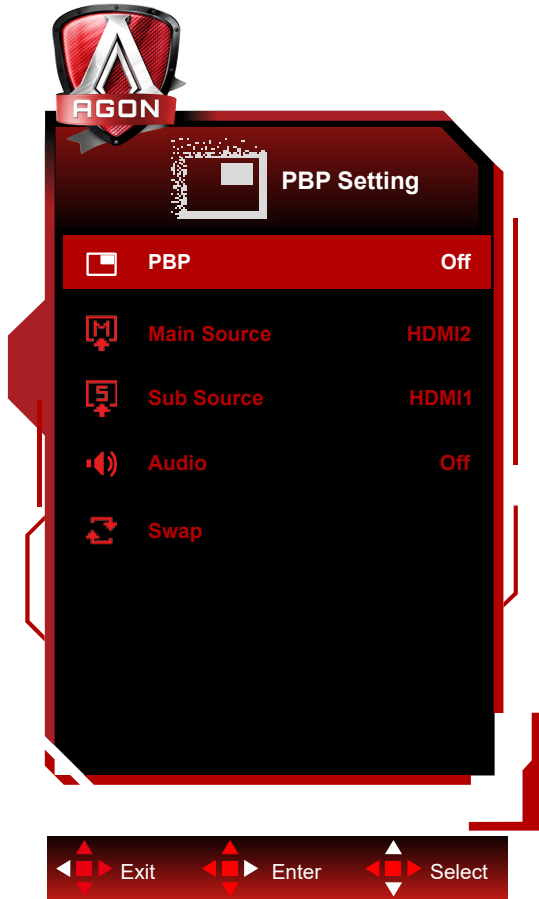


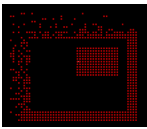
	Contrast (Kontrasti)	0-100	Digitaalirekisterin kontrasti.	
	Brightness (Kirkkaus)	0-100	Taustavalon säätö	
	Eco mode (Säästötila)	Standard (Vakio)		Standarditila
		Text (Teksti)		Tekstitila
		Internet		Internet-tila
		Game (Peli)		Pelitila
		Movie (Elokuva)		Elokuvatila
		Sports (Urheilu)		Urheilutila
		Reading((Luku))		Lukutila
	Gamma	Uniformity		Uniformity-tila
		Gamma1		Säädä Gamma 1:een
		Gamma2		Säädä Gamma 2:ta
	DCR	Gamma3		Säädä Gamma 3:ta
Off (Pois päältä) / On (Päälle)			Poista/ Ota dynaaminen kontrastisuhde käytöstä	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Aseta HDR-profiili käyttövaatimustesi mukaisesti. Huom: Kun HDR-sisältö on tunnistettu, HDR-valinta näytetään säätämistä varten.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Optimoituna kuvan värille ja kontrastille, mikä simuloi HDR-tehostetta. Huom: Kun HDR-sisältöä ei tunnisteta, HDR-tilavalinta näytetään säätämistä varten.	

Huomautus:

1. Kun "HDR-tila" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, "Kontrasti"-, "Eco-tila"- ja "Gamma"-asetusta ei voi säätää.
2. Kun "HDR" on asetettu "non-off"-tilaan, kohteita "Kontrasti", "Kirkkaus", "Säästötila", "Gamma", "DCR" ei voi säätää.

PBP Setting (PBP-asetus)

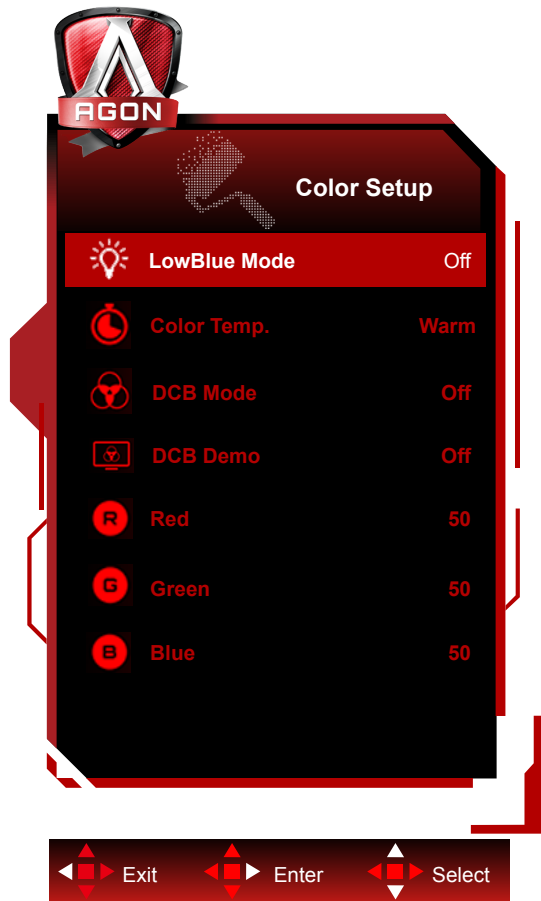



	PBP	Off (Pois päältä) / On (Päälle)	Ota käyttöön tai poista käytöstä PBP.
	Main Source (Päälähde)	HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Valitse päänäyttölähde.
	Sub Source (Alilähde)	HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Valitse alinäyttölähde.
	Audio	Off (Pois päältä) / On (Päälle)	Ota käyttöön tai poista käytöstä ääniasetukset.
	Swap (Vaihda)		Vaihda näyttölähdettä.

Katso alla olevasta taulukosta pää-/alitulolähteen yhteensopivuus.

PBP		Main source (Päälähde)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub source (Alilähde)	HDMI1	X	V	V	V
	HDMI2	V	X	V	V
	DP	V	V	X	V
	USB C	V	V	V	X

Color Setup (Väriasetus)

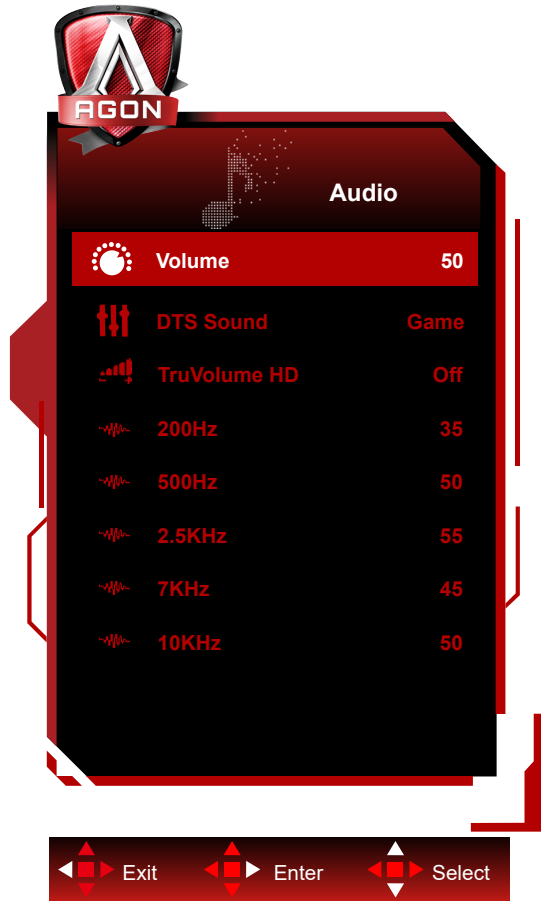



	LowBlue Mode(LowBlue-tila)	Pois / Multimedia / Internet / Office / Lukeminen	Vähennä sinisen valon aaltoa säätämällä värilämpötilaa.
	Color Temp. (Värilämpötila)	Warm (Lämmin)	Palauta lämmin värilämpötila EEPROM-muistista.
		Normal (Normaali)	Palauta normaali värilämpötila EEPROM-muistista.
		Cool (Kylmä)	Palauta kylmä värilämpötila EEPROM-muistista.
		sRGB	Palauta sRGB-värilämpötila EEPROM-muistista.
		User (Käyttäjä)	Palauta käyttäjän värilämpötila EEPROM-muistista.
	DCB Mode (DCB-tila)	Full Enhance (Täysi Parannus)	Ota käyttöön tai poista käytöstä Täysi parannus -tila
		Nature Skin (Luonnollinen Iho)	Ota käyttöön tai poista käytöstä Luonnollinen iho -tila
		Green Field (Vihreä Pelto)	Ota käyttöön tai poista käytöstä Vihreä pelto -tila
		Sky-blue (Taivaansininen)	Ota käyttöön tai poista käytöstä Taivaansininen-tila
		AutoDetect (Autom. Tunnistus)	Ota käyttöön tai poista käytöstä Autom. tunnistus -tila
		Off (Pois päältä)	Ota käyttöön tai poista käytöstä Off (Pois päältä) tunnistus -tila
		DCB Demo (DCB-demo)	Päällä tai pois päältä
	Red (Punainen)	0-100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.
	Green (Vihreä)	0-100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.
Blue (Sininen)	0-100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.	

Huomautus:

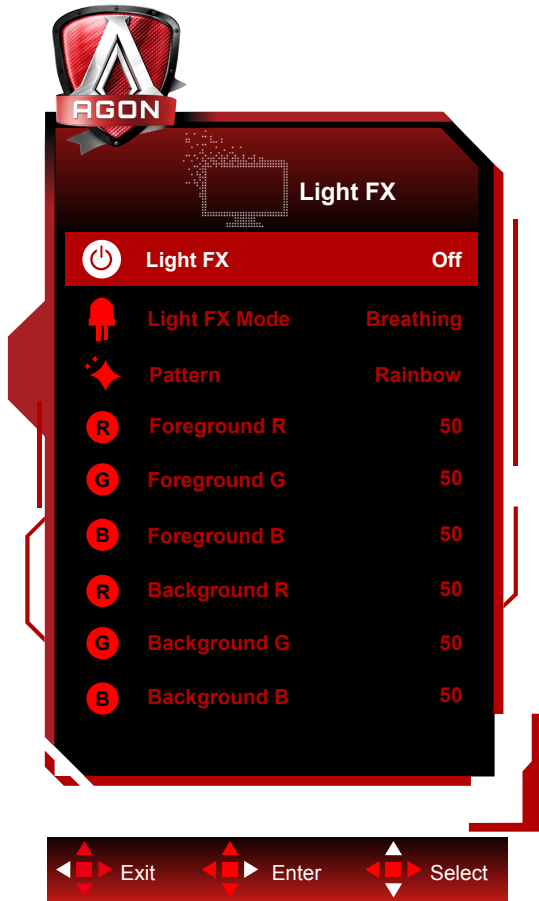
Kun "HDR-tila" tai "HDR" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, mitään "Värin asetukset"-valikon kohdetta ei voi säätää.


Audio (Ääni)



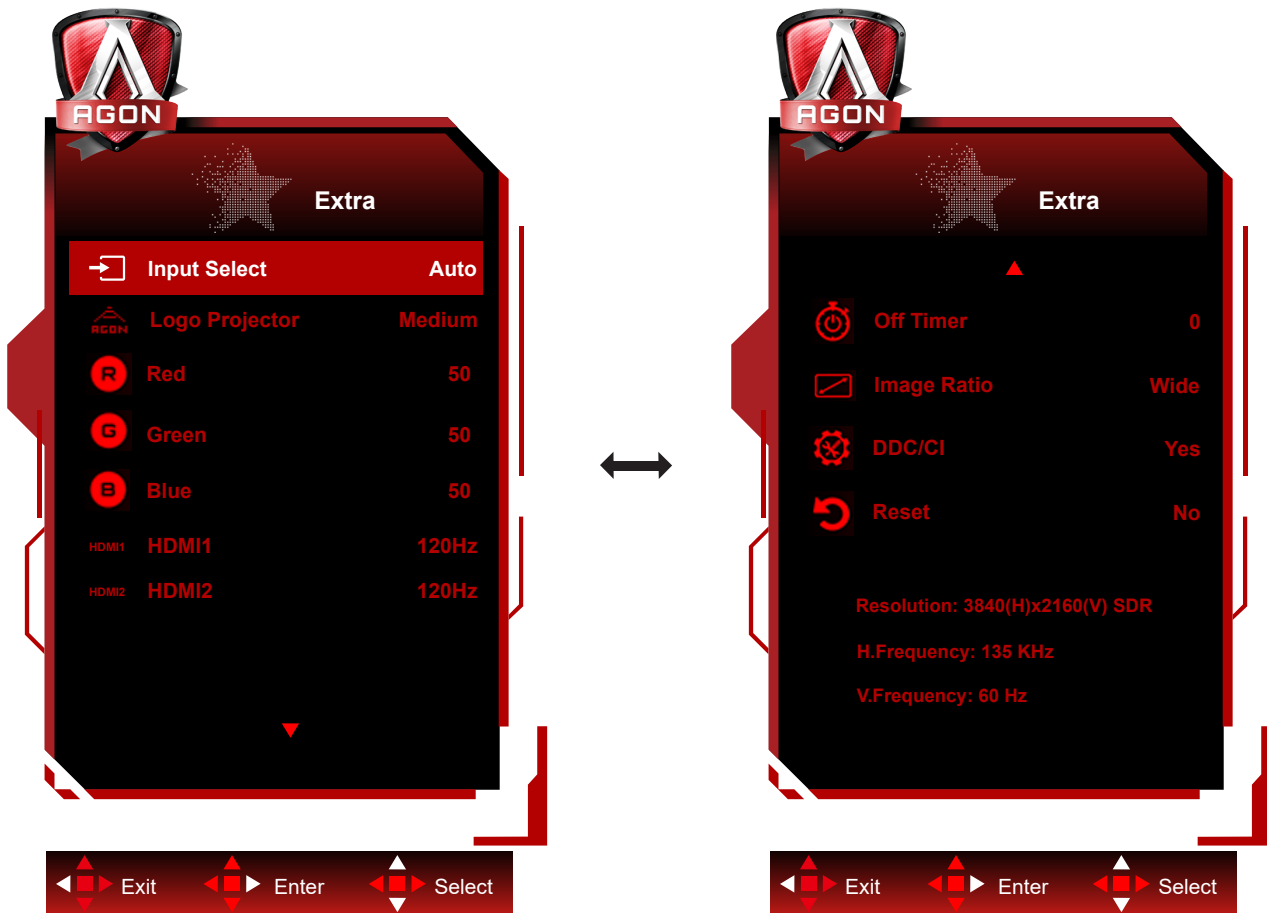
	Äänenvoimakkuus	0–100	Säädä äänenvoimakkuusasetusta
	DTS-ääni	Peli / Rock / Klassinen / Elävä / Teatteri / Pois Päältä	"Valitse DTS-äänitila. Huomautus: Tilojen vaihtaminen voi kestää jopa 2 sekuntia. "
	TruVolume HD	Päälle / Pois Päältä	Ota TruVolume HD pois käytöstä tai käyttöön.
	200Hz	0-100	Matalan taajuuden perusaudio, myös äänen soinnun juuriaudiotaaajuus.
	500Hz	0-100	Käytetään etupäässä vokaalien ilmaisuun (esim. laulaminen lukeminen). Voimistaa vokaalien paksuutta ja voimakkuutta.
	2.5KHz	0-100	Tällä taajuudella on voimakas tunkeutumisteho ja sillä voi parantaa äänen kirkkautta ja selvyyttä.
	7KHz	0-100	Paranna vokaalien sekeyttä.
	10KHz	0-100	Musiikin kimeät kohdat ovat herkimpiä äänen korkeataajuisen suorituskykyyn kannalta.


Light FX



	Light FX	Pois Päältä / Matala / Normaali / Voimakas	Valitse Light FX:n intensiteetti.
	Light FX -tila	Audio1 / Audio2 / Staattinen / Tumman pisteen pyyhkäisy / Gradientinsiirto / Levitä täyte / Tiputustäyttö / Tiputustäytön levitys / Hengitys / Vaalean pisteen pyyhkäisy / Zoomaus / Sateenkaari / Vesiaalto / Vilkkuva / Esittely	Valitse Light FX -tila
	Kuvio	Red / Green / Blue / Sateenkaari / Käyttäjän määrittämä)	Valitse Light FX -kuvio
	Etuala R	0–100	Käyttäjä voi säätää Light FX -etualaväriä, kun Kuvioasetus on käyttäjän määrittämä
	Etuala G		
	Etuala B		
	Tausta R	0–100	Käyttäjä voi säätää Light FX -taustaväriä, kun Kuvioasetus on käyttäjän määrittämä
	Tausta G		
Tausta B			

Extra (Ekstra)



	Input Select (Tulovalinta)	Automaattinen/HDMI1/HDMI2/DP/USB C*	Valitse Tulosignaalin lähde.
	Logo Projector (Logo-projektori)	Pois/Matala/Normaali/Voimakas	Logon projisointitoiminto.
	Red (Punainen)	0–100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.
	Green (Vihreä)	0–100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.
	Blue (Sininen)	0–100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.
	HDMI1		120Hz / 144Hz
	HDMI2		120Hz / 144Hz
	Off timer (Ajastin)	0–24 tuntia	Valitse sammutusaika
	Image Ratio (Kuvasuhte)	Laaja / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Valitse näytettävä kuvasuhde.
	DDC/CI	kyllä tai ei	Ota käyttöön tai pois käytöstä DDC/CI-tuki
Reset (Nollaus)	kyllä tai ei	Nollaa valikko oletuksiin	

Huomautus:

*: Laitteen on tuettava USB C (DP Alt) -toimintoa.

USB C (DP Alt) -toiminto on oletusarvoisesti pois päältä, kun sitä käytetään ensimmäisen kerran tai OSD-valikon nollauksen jälkeen, ja se voidaan ottaa uudelleen käyttöön jollakin seuraavista tavoista:

- 1) Näyttö kytetään päälle. ja pois päältä yhteensä 2 kertaa.
- 2) OSD-valikon "Muut"-kohdan "USB"-vaihtoehto on asetettu ei-suljetuksi.

OSD Setup (OSD-Asetukset)



	Language (Kieli)		Valitse kuvaruutuvalikon kieli
	Timeout (Aikakatkaus)	5-120	Säädä kuvaruutuvalikon aikakatkaisua
	H. Position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon vaakasijaintia
	V. Position (Pystysijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon pystysijaintia
	Transparence (Läpinäkyvyys)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon läpinäkyvyyttä
	Break Reminder (Taukokuistutus)	päällä tai pois päältä	Taukokuistutus, jos käyttäjä työskentelee pitempään kuin 1 tunnin.
	USB*	Off/2.0/3.2Gen1	Kytke USB-toiminto pois päältä tai aseta USB-liitäntäversio.
	USB Selection	Auto / USB C/ USB Up	Valitse USB-datan siirtopolku.

Huomautus:

*: USB C(DP Alt)(HBR3) -signaalitulo ja "USB" on asetettu arvoon "2.0". Suurin resoluutio on UHD 120Hz.

LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysi virta -tila	Valkoinen
Aktiivinen pois -tila.	Oranssi

Määritä vika

Ongelma ja kysymys	Mahdollinen ratkaisu
Virran LED-merkkivalo ei pala	Varmista, että virtapainike on Päällä-asennossa, ja että virtajohto on kytketty kunnolla maadoitettuun pistorasiaan ja monitoriin.
Näytöllä ei ole kuvaa	<ul style="list-style-type: none"> • Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virransyöttö. • Onko kaapeli liitetty oikein? (Liitetty USB C-kaapelilla) Tarkista USB C-kaapeliyhteys. (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapeliyhteys. (Liitetty DP-kaapelilla) Tarkista DP-kaapeliyhteys. * USB C/HDMI/DP-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäyttö), jonka voi nähdä. Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone uudelleen käytettävissä olevassa tilassa (vikasietotila Windows 7/8/10 -käyttöjärjestelmissä) ja muuta sitten videokortin taajuutta. (Katso Optimaalisen resoluution asettaminen). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei tule näkyviin, ota yhteyttä huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. • Näkyykö näytössä teksti "Tuloa ei tueta"? Voit nähdä tämän viestin, kun signaali videokortista ylittää maksimiresoluution ja taajuuden, joita näyttö pystyy käsittelemään oikein. Säädä maksimiresoluutio ja taajuus, jotka näyttö pystyy käsittelemään oikein. • Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.
Kuva on epätarkka ja siinä on haamuvarjostusongelma	Säädä säätimillä kontrastia ja kirkkautta. Paina säätääksesi automaattisesti. Varmista, ettei käytössä ole jatkokaapelia tai kytkinrasiaa. On suositeltavaa kytkeä monitori suoraan takana olevaan videokortin lähtöliitäntään.
Kuva hyppii, vilkkuu tai kuvassa on aaltokuvio	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköhäiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, johon näyttö kykenee käytössä olevalla tarkkuudella.
Monitori on juuttunut Aktiivinen pois -tilaan	Tietokoneen virtakytkimen täytyy olla PÄÄLLÄ-asennossa. Tietokoneen videokortin täytyy olla tiukasti asetettu paikalleen. Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Varmista, että tietokone toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä katsoen samalla CAPS LOCK LED -merkkivaloa. LED-merkkivalon pitäisi joko syttyä tai sammua, kun CAPS LOCK -näppäintä painetaan.
Yksi perusväreistä puuttuu (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN)	Tarkista monitorin videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole vahingoittunut Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen.
Näyttökuvaa ei ole keskitetty tai oikean kokoinen	Säädä vaakasijaintia ja pystysijaintia tai paina pikanäppäintä (AUTOMAATTINEN).
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-väriä tai valitse haluamasi värilämpötila.
Näytöllä on vaaka- tai pystyhäiriöitä	Käytä Windows 7/8/10-sammutustilaa KELLO- ja TARKENNUS-asetusten säätämiseen. Paina säätääksesi automaattisesti.
Säätely ja palvelu	Katso lisätietoja Säätelystä ja palvelusta CD-käyttöoppaasta tai osoitteesta www.aoc.com (löytääksesi mallin, jonka ostit maassasi ja löytääksesi Säätely- ja palvelutiedot tukisivulta.)

Tekniset tiedot

Yleiset määrittäykset

Paneeli	Mallinimi	AG274UXP	
	Näyttöjärjestelmä	TFT-väri-LCD	
	Katsottavissa olevan kuvan koko	68,5 cm (halkaisija)	
	Pikselikoko	0,1554mm (V) × 0,1554mm (P)	
	Näyttöväri	1.07B väriä	
Muuta	Vaakaskannausalue	30k~255kHz	
	Vaakaskannauskoko (maksimi)	596.736 mm	
	Pystyskannausalue	48-120Hz (USB C)	
		48-144Hz (HDMI)	
		48-160Hz (DP)	
	Pystyskannauskoko (maksimi)	335.664 mm	
	Optimaalinen esiasetus-kuvatarkkuus	3840 x 2160@60Hz	
	Max resolution	3840 x 2160@120Hz (USB C)	
		3840 x 2160@144Hz (HDMI) 3840 x 2160@160Hz (DP)*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
Virtalähde	19.5Vdc, 11.79A		
Tehonkulutus	Tyypillinen (oletuksena oleva kirkkaus ja kontrasti)	63W	
	Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti =100)	≤210W	
	Valmiustila	≤0.5W	
Fyysiset ominaisuudet	Liitäntätyyppi	HDMI/ DP/ USB /USB C/ Kuulokelähtö/ Mikrofoni sisään&ulos/ Pikavaihtonäppäimistö	
	Signaalikaapelityyppi	Irrotettava	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°C~ 40°C
		Säilytys	-25°C~ 55°C
	Kosteus	Käyttö	10–85 % (ei-tiivistyvä)
		Säilytys	5–93 % (ei-tiivistyvä)
	Korkea paikka	Käyttö	0 - 5 000 m
		Säilytys	0 - 12 192 m

Huomautus:

*: Jotta 4K-resoluutio 160 Hz:llä voidaan ottaa käyttöön DSC:llä, on käytettävä DSC:tä tukevaa näytönohjainta.



Esiasetetut näyttötilat

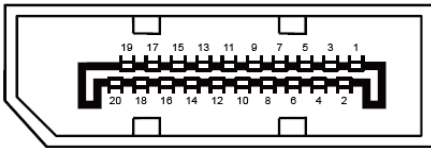
VAKIO	RESOLUUTIO	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989
UHD	3840x2160@160Hz	355.52	160

Nastamääritys



19-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi
1.	TMDS-tiedot 2+	9.	TMDS-tiedot 0-	17.	DDC/CEC-maadoitus
2.	TMDS-tiedot 2 suojaus	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V:n virta
3.	TMDS-tiedot 2-	11.	TMDS-kellosuojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS-tiedot 1+	12.	TMDS-kello		
5.	TMDS-tiedot 1 suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS-tiedot 1-	14.	Varattu (laitteen N.C.)		
7.	TMDS-tiedot 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-tiedot 0 suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Pin-nro	Signaalinimi	Pin-nro	Signaalinimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö sisältää VESA DDC2B -tuen VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tietonsa ja riippuen käytetystä DDC-tasosta ilmaista lisätietoja sen näyttötoiminnoista.

DDC2B on kaksisuuntainen datakanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.



Katso lisätietoja DTS-patenteista osoitteesta <http://patents.dts.com>. Valmistettu DTS Licensing Limitedin lisenssillä. DTS, symboli ja DTS ja symboli yhdessä ovat rekistroidyjä tavaramerkkejä ja DTS Sound on DTS, Inc;in tavaramerkki. © DTS, Inc. Kaikki oikeudet pidätetään.