

AGON

P R O



LCD monitor –
uživatelská příručka

AG274UXP

AOC

Bezpečnost.....	1
Národní konvence	1
Výkon	2
Montáž	3
Čištění	4
Jiné.....	5
Konfigurace	6
Obsah krabice	6
Instalace stojánku a podstavce	7
Nastavení zorného úhlu	8
Připojení monitoru	9
Připevnění závěsného ramene	10
Funkce Adaptive Sync	11
Funkce G-SYNC Compatible	11
HDR	12
Funkce KVM.....	13
Nastavení	15
Klávesové zkratky	15
Rychlé přepínání	16
Průvodce tlačítky OSD (nabídka).....	17
OSD Setting (Nastavení OSD)	19
Game Settings (Herní nastavení)	20
Luminance (Světelnost).....	22
PBP Setting (Nastavení PBP).....	24
Color Setup (Nastavení barev)	25
Audio (Zvuk)	27
Light FX	28
Extra (Rozšíření).....	29
OSD Setup (Nastavení OSD)	30
Indikátor LED	31
Odstraňování problémů	32
Technické údaje.....	33
Obecné specifikace.....	33
Předvolené režimy zobrazení.....	34
Přiřazení kolíků	35
Plug and Play	36

Bezpečnost

Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



POZNÁMKA: POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.





UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.





VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.


Výkon


 Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.


 Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

 Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).

 Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

 Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.

 Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

 Zařízení používejte výhradně s příloženým síťovým adaptérem
Výrobci: FSP TECHNOLOGY INC. Model: FSP230-AJAN3

Montáž

! Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolek určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

! Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se polítí monitoru jakoukoli kapalinou.

! Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

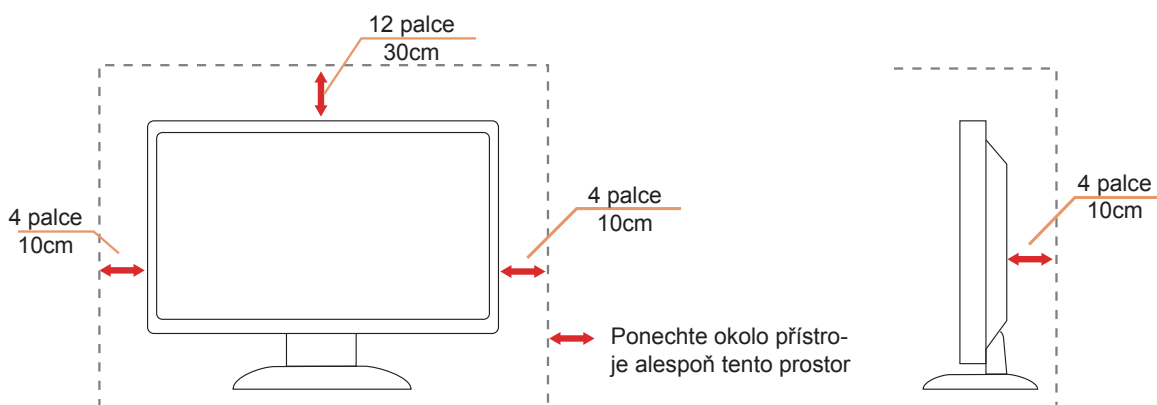
! Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.

! Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.


! Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.


Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

Instalace na stojánek



Čištění


 Pravidelně čistěte skříň hadříkem. Můžete použít slabý čisticí prostředek k otření skvrn, ale nepoužívejte solné čisticí prostředky, které mohou naleptat skříň monitoru.

 Při čištění nesmí čisticí prostředek vniknout do monitoru. Čisticí hadřík nesmí být příliš hrubý, aby nepoškrábal povrch obrazovky.

 Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.



Jiné

 Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNEĎ odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.

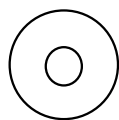
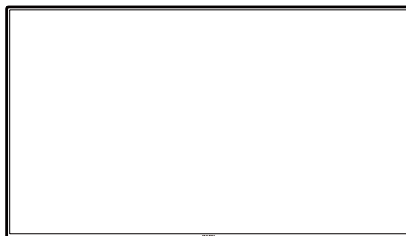
 Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.

 Během používání nevystavujte monitor LCD nadměrným otřesům nebo nárazům.

 Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.

Konfigurace

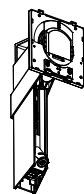
Obsah krabice



CD-ROM



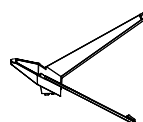
Warranty card



Stand



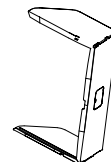
Screwdriver



Base



Wire clip



Lens hood



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Audio Cable



Quick Switch Keypad



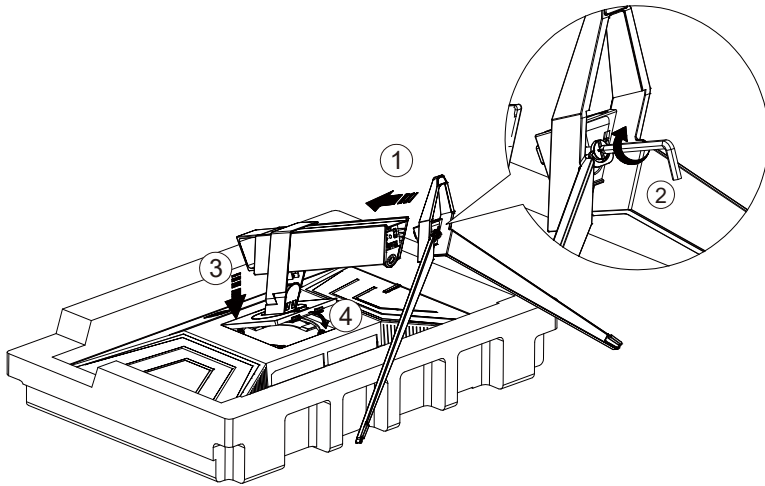
Micphone Cable

* Některé kabely signálu nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.

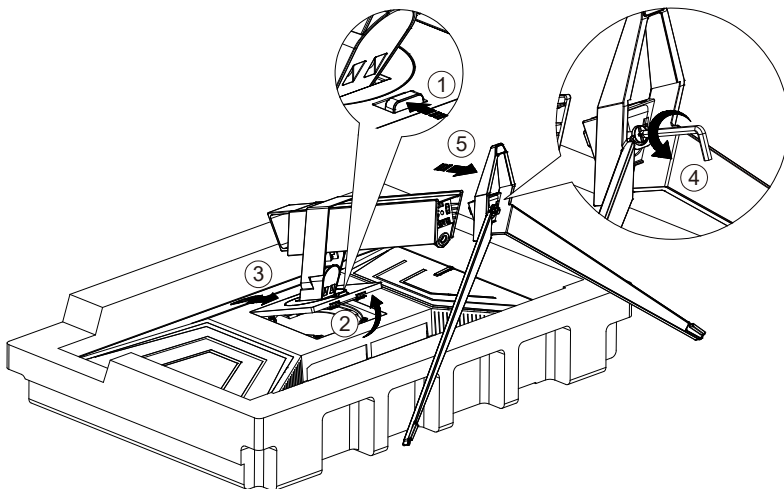
Instalace stojánku a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.

Nastavení:



Odebrat:

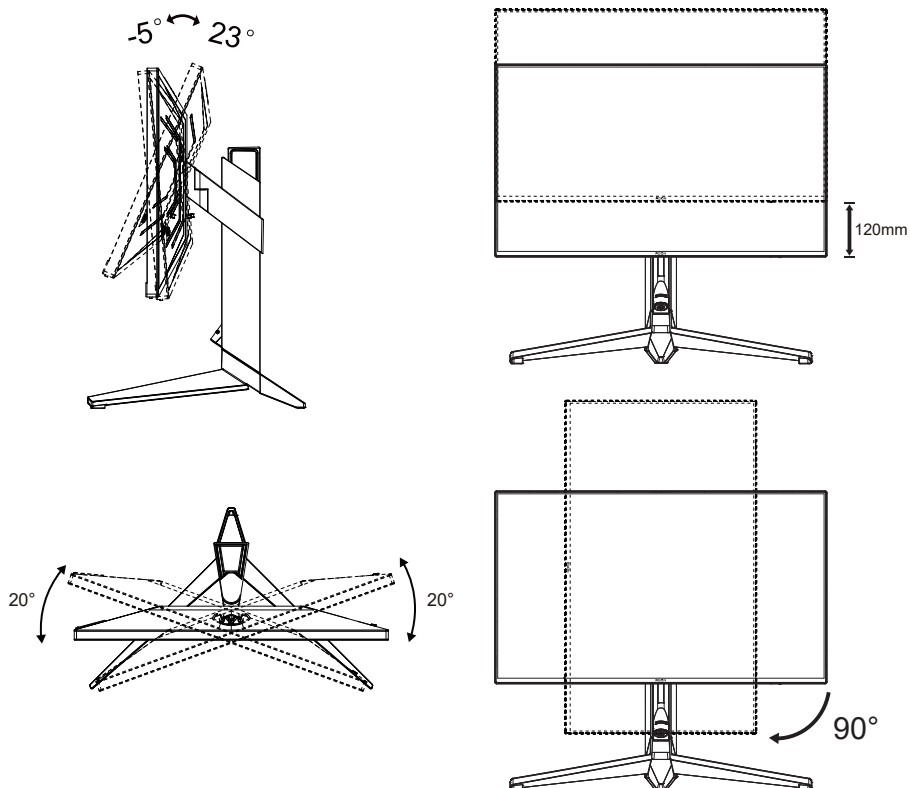


Nastavení zorného úhlu

Pro optimální sledování obrazu je doporučeno dívat se na monitor zpříma a pak nastavit úhel monitoru podle vašich vlastních preferencí.

Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil.

Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:



POZNÁMKA:

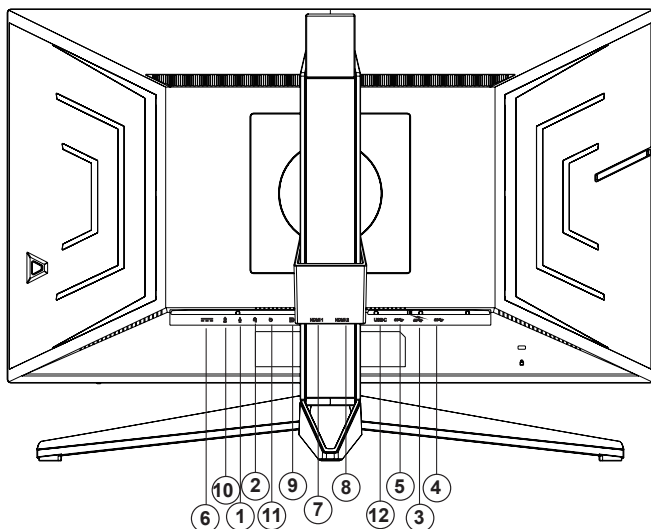
Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte LCD obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky LCD.

Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. Vstup mikrofonu
2. Sluchátka (v kombinaci s mikrofonem)
3. USB3.2 Gen1 stahování + rychlé nabíjení
4. USB3.2 Gen1 stahování
5. USB3.2 Gen1 odesílání
6. Napájení
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Výstup mikrofonu (připojte k PC)
11. Klávesnice Quick Switch
12. USB C

Připojení k počítači

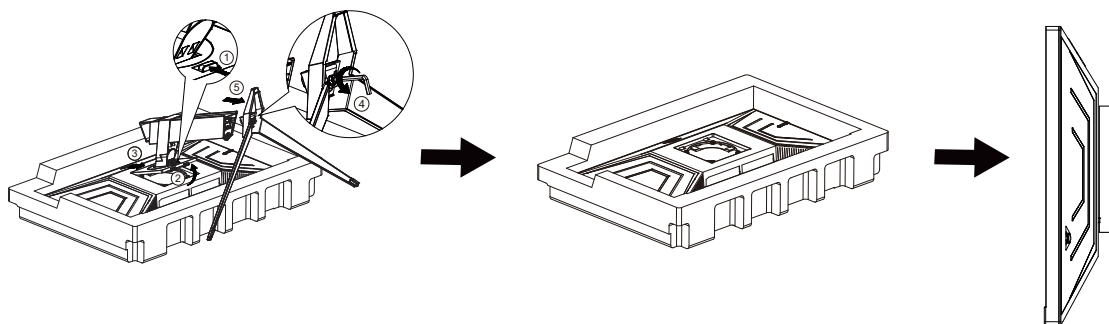
1. K zadní části displeje pevně připojte napájecí kabel.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Ke konektoru videa na zadní straně počítače připojte kabel displeje se signálem.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

Přípevnění závěsného ramene

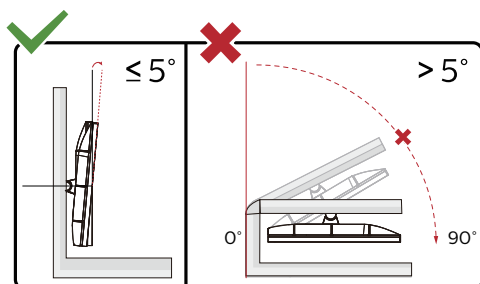
Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.



Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte následujícím způsobem:

1. Odmontujte podstavec.
2. Sestavte závěsné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte závěsné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Znovu připojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.

Poznámka: Otvory pro šrouby držáku VESA nejsou k dispozici pro všechny modely – obraťte se na prodejce nebo oficiální oddělení AOC.



* Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

Funkce Adaptive Sync

1. Funkce Adaptive Sync funguje s DP/HDMI
2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega řady
 - Radeon™ RX 500 řady
 - Radeon™ RX 400 řady
 - Radeon™ R9/R7 300 řady (vyjma řady R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano řady
 - Radeon™ R9 Fury řady
 - Radeon™ R9/R7 200 řady (vyjma řady R9 270/X, R9 280/X)

Funkce G-SYNC Compatible

Kompatibilní grafická karta: GeForce GTX 650 Ti Boost nebo výkonnější (seznam kompatibilních grafických karet najdete na webu [//www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/](http://www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/))

Ovladač: GeForce 331.58 nebo vyšší Operační systém: Windows 7/8/8.1

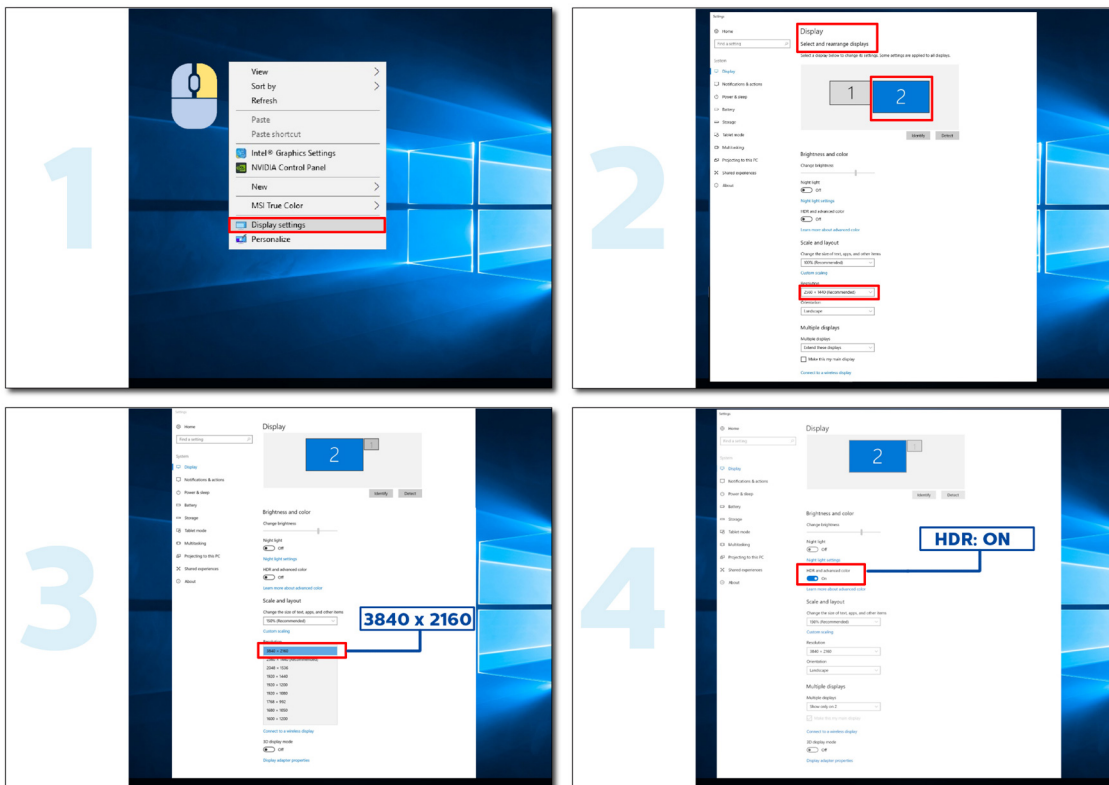
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

V případě kompatibilního přehrávače a obsahu může monitor automaticky aktivovat funkci HDR. Požádejte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu o informace ohledně kompatibility vašeho zařízení a obsahu. Pokud funkci automatické aktivace nepotřebujete, nastavte funkci HDR na „VYPNUTO“.

Note:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI v operačním systému WIN10 verze nižší(starší) než V1703 není zapotřebí žádné zvláštní nastavení.
2. V operačním systému WIN10 verze V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. 3840x2160 při 50 Hz /60 Hz není doporučeno pro počítačové zařízení, pouze pro UHD přehrávač nebo konzole Xbox-one / PS4-Pro.
- a. Rozlišení monitoru je nastaveno na 3840*2160 a funkce HDR je přednastavena na ZAPNUTO. Za těchto podmínek se může obrazovka mírně ztmavit, což signalizuje, že je aktivována funkce HDR.
- b. Po přechodu do některé aplikace můžete dosáhnout optimálního efektu HDR, když změníte rozlišení na 3840*2160 (pokud je k dispozici).



Funkce KVM

Co je KVM?

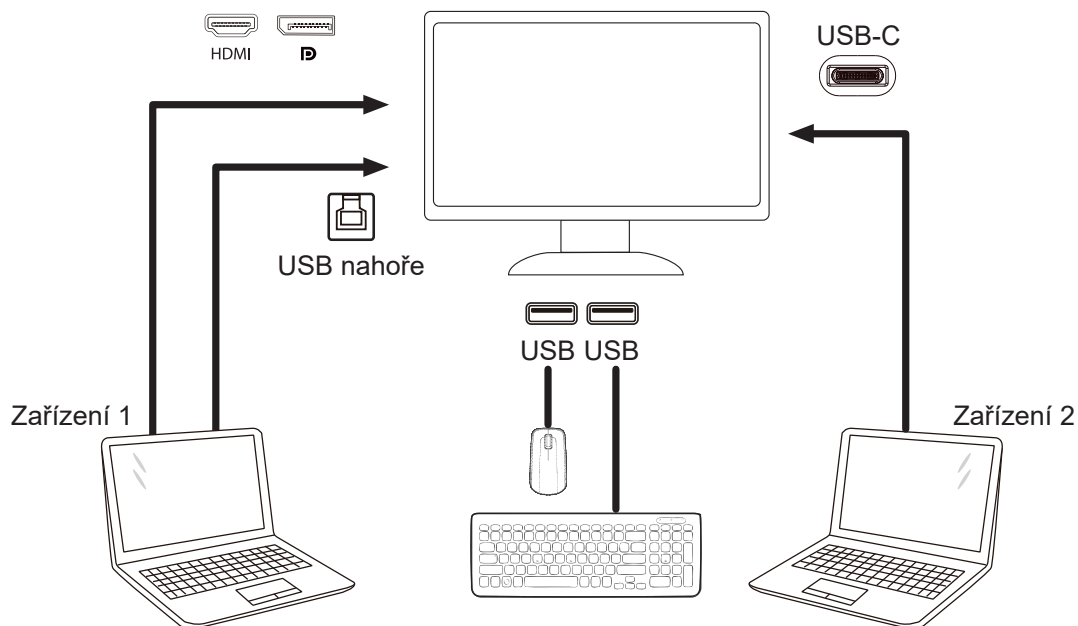
Funkce KVM umožňuje zobrazovat obraz ze dvou počítačů nebo ze dvou notebooků nebo z jednoho počítače a jednoho notebooku na monitoru AOC a ovládat obě zařízení jedno klávesnicí a myší. K přepínání ovládání počítače nebo notebooku zvolte zdroj vstupního signálu v části „Input Select“ (Výběr vstupu) nabídky OSD.

Jak používat KVM?

Krok 1: Připojte jedno zařízení (počítač nebo notebook) k monitoru prostřednictvím USB C.

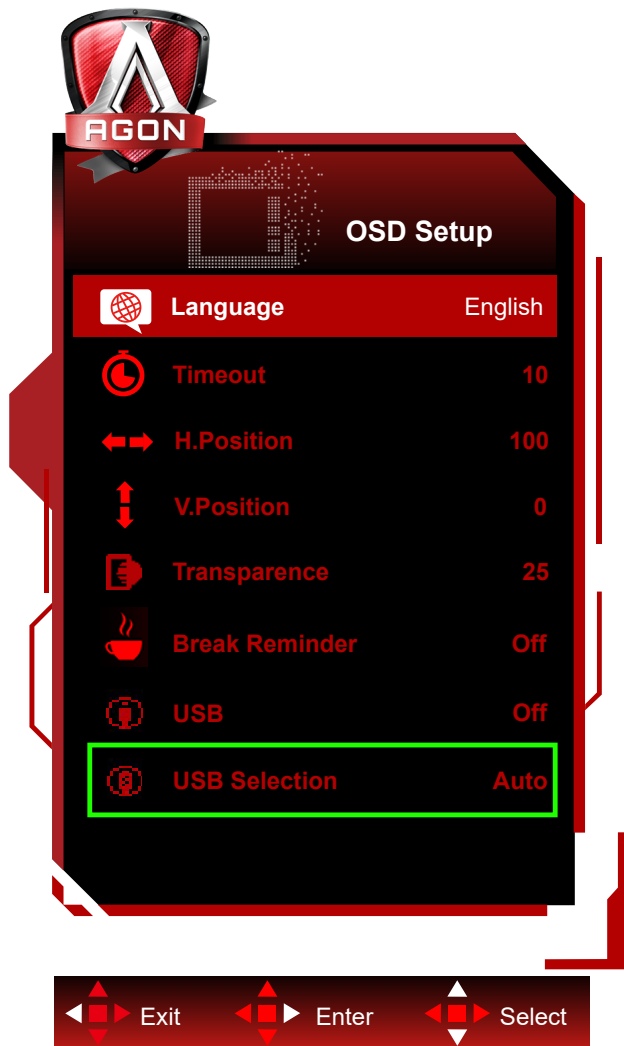
Krok 2: Připojte druhé zařízení k monitoru prostřednictvím HDMI nebo DisplayPort. Potom rovněž připojte toto zařízení k monitoru s rozhraním USB pro odesílání dat.

Krok 3: Připojte svá periferní zařízení (klávesnici a myš) k monitoru prostřednictvím portu USB.



Poznámka: Provedení monitoru se může lišit od zobrazeného

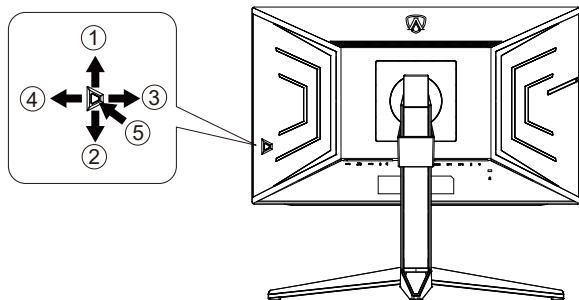
Krok 4: Přejděte do nabídky OSD. Přejděte na stránku OSD Setup (Nastavení OSD) a na kartě USB Selection (Výběr USB) vyberte „Auto“ (Automaticky), „USB C“ nebo „USB UP“ (USB nahore).



USB Selection (Výběr USB)	Popis funkcí
Auto (Automaticky)	Automaticky vybere USB C nebo USB Up (USB nahore) v závislosti na zdroji vstupu.
USB C	Poskytuje funkci rozbočovače USB přes kabel Type-C.
USB Up (USB nahore)	Poskytuje funkci rozbočovače USB přes kabel USB B.

Nastavení

Klávesové zkratky



1	Zdroj / Nahoru
2	Dial Point/Dolů
3	Herní režim/vlevo
4	Light FX/Vpravo
5	Napájení/nabídka/vstup

Napájení/nabídka/vstup

Stisknutím vypínače zapnete monitor.

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím zobrazíte nabídku OSD nebo potvrďte výběr. Stisknutím a podržením přibližně 2 sekundy vypnete monitor.

Dial Point

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Dial Point zobrazíte/skryjete Dial Point.

Herní režim/vlevo

Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka „Vlevo“ otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka „Vlevo“ nebo „Vpravo“ vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

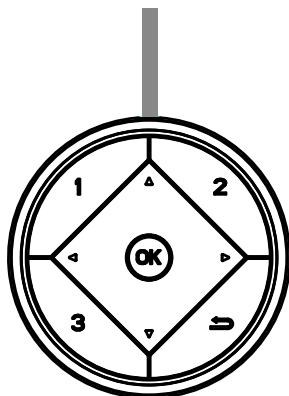
Light FX/Vpravo

Když není zobrazena nabídka OSD, aktivujte funkci Light FX stisknutím tlačítka „Vpravo“.

Zdroj / Nahoru

Když je nabídka OSD zavřená, tlačítko Source (Zdroj) bude mít funkci rychlého tlačítka Source (Zdroj).

Rychlé přepínání



Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka ◀ otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.



Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka ▶ aktivujte panel nastavení Ovládání stínu. Stisknutím ◀ nebo ▶ upravte kontrast pro jasný obraz.

Menu/OK

Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím zobrazte nabídku OSD nebo potvrďte výběr.



Když je nabídka OSD zavřena, tlačítko ▲ bude mít funkci rychlého tlačítka Zdroj.



Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Dial Point zobrazíte/skryjete Dial Point.

1:

Stisknutím tlačítka 1 vyberte režim Hráč 1

2:

Stisknutím tlačítka 2 vyberte režim Hráč 2

3:

Stisknutím tlačítka 3 vyberte režim Hráč 3

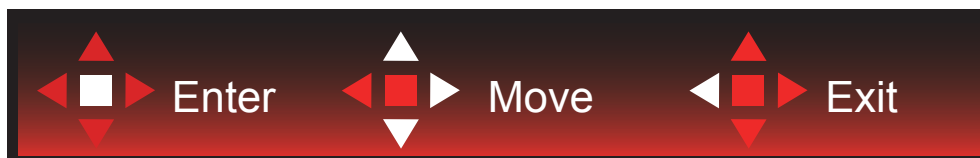


Stisknutím ukončete OSD.

Průvodce tlačítky OSD (nabídka)



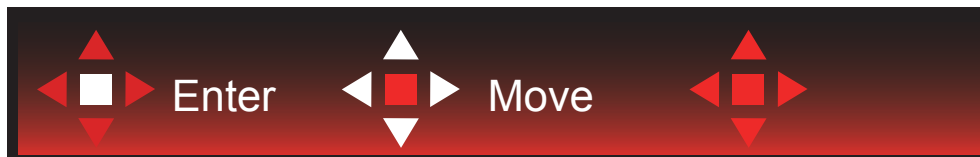
Enter : Tlačítko Enter slouží k přechodu na další úroveň nabídky OSD
Přesunout: Pomocí tlačítka vlevo / nahoru / dolů přesunujte výběr OSD
Konec: Pomocí tlačítka vpravo ukončíte nabídku OSD



Enter : Tlačítko Enter slouží k přechodu na další úroveň nabídky OSD
Přesunout: Pomocí tlačítka vpravo / nahoru / dolů přesunujte výběr OSD
Konec: Pomocí tlačítka vlevo ukončíte nabídku OSD



Enter : Tlačítko Enter slouží k přechodu na další úroveň nabídky OSD
Přesunout: Pomocí tlačítka nahoru / dolů přesunujte výběr OSD
Konec: Pomocí tlačítka vlevo ukončíte nabídku OSD



Přesunout: Pomocí tlačítka vlevo / vpravo / nahoru / dolů přesunujte výběr OSD



Konec: Pomocí tlačítka vlevo ukončíte nabídku OSD a vrátíte se na předchozí úroveň OSD
Enter: Tlačítko vpravo slouží k přechodu na další úroveň nabídky OSD
Vybrat: Pomocí tlačítka nahoru / dolů přesunujte výběr OSD



Enter: Pomocí tlačítka Enter použijete nastavení OSD a vrátíte se zpět na předchozí úroveň OSD
Vybrat: Pomocí tlačítka dolů upravte nastavení OSD



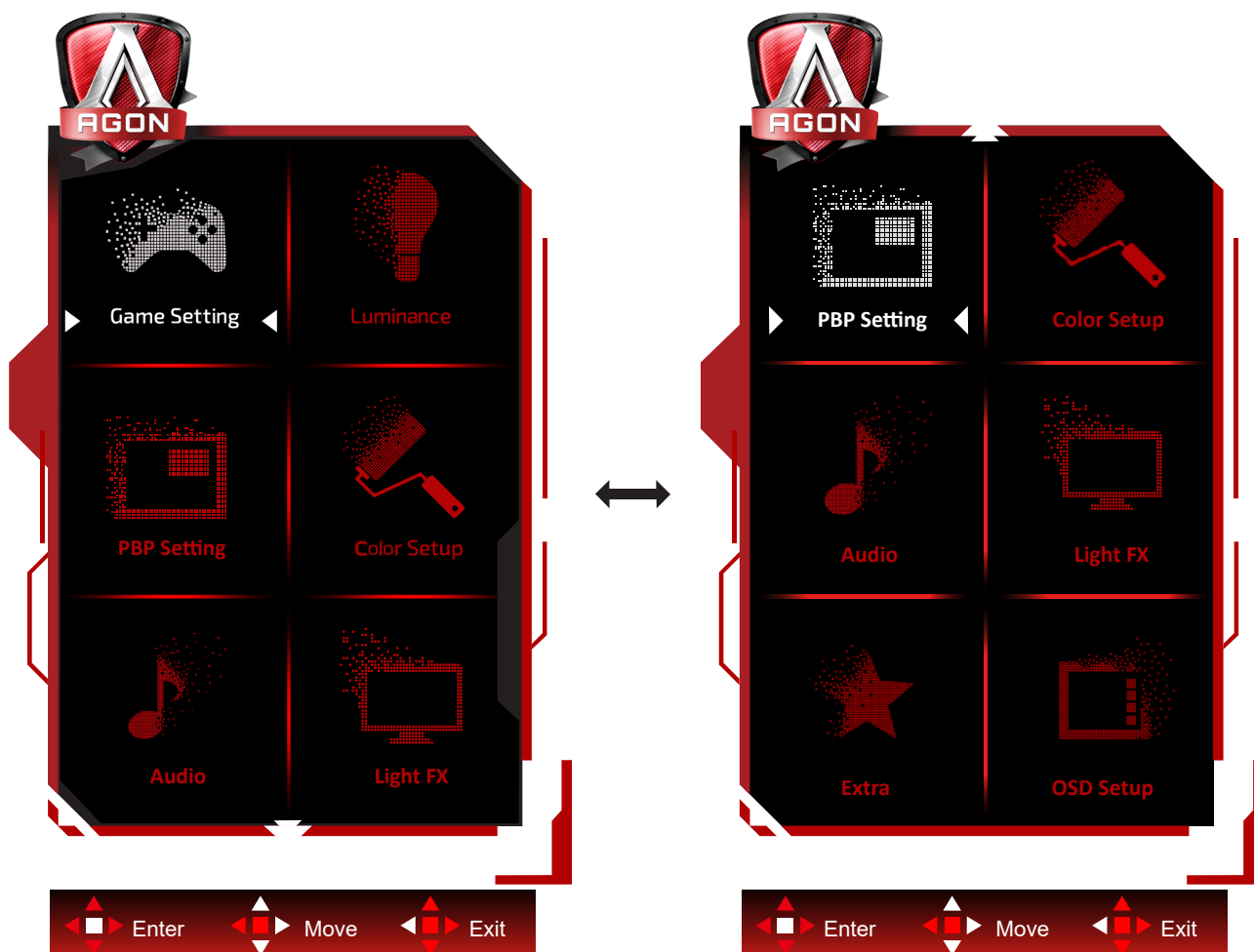
Vybrat: Pomocí tlačítka nahoru / dolů upravte nastavení OSD



Enter: Pomocí tlačítka Enter ukončíte nabídku OSD a vrátíte se na předchozí úroveň OSD
Vybrat: Pomocí tlačítka vlevo / vpravo upravte nastavení OSD

OSD Setting (Nastavení OSD)

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.




- 1). Stisknutím tlačítka MENU aktivujete okno nabídky OSD.
- 2). Podle průvodce tlačítky přemístěte nebo vyberte (upravte) nastavení OSD.
- 3). Funkce zamknutí/odemknutí nabídky OSD: Chcete-li zamknout nebo odemknout nabídku OSD, stiskněte a podržte tlačítko Dolů 10 sekund, když funkce OSD není aktivní.

Poznámky:

- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku „Výběr Vstupu“ nelze upravit.
- 2). Režimy ECO (kromě režimu Standardní), DCR a režim DCB, pro tyto čtyři stavy existuje pouze jeden stav.

Game Settings (Herní nastavení)

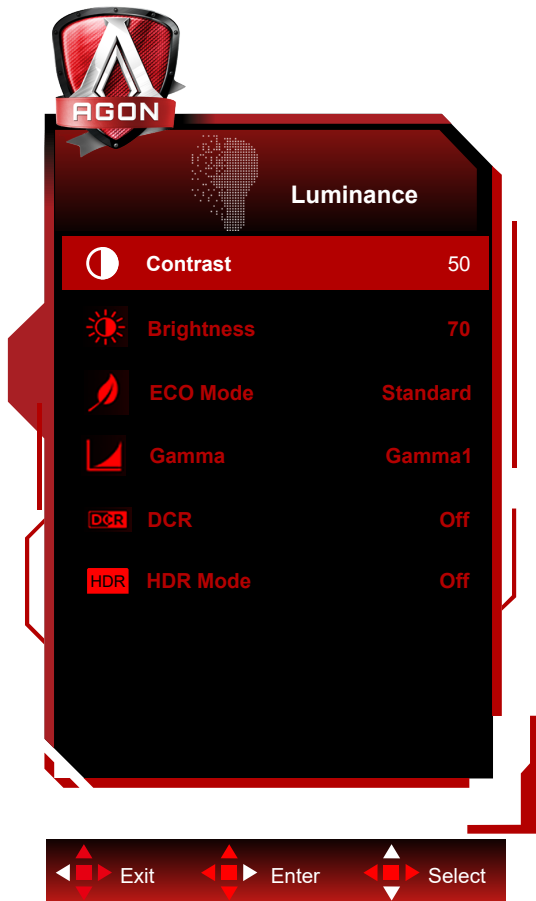



	Game Mode (Režim Hra)	FPS	Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily temných oblastí.
		RTS	Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Závody)	Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
		Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1.
		Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2.
		Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3.
		Off (Vypnuto):	Není použita optimalizace Smart image game
	Shadow Control (Ovládání stínu)	0-100	Ovládání stínu Výchozí nastavení je 50. Koncový uživatel může provádět úpravy od 50 do 100 nebo 0 pro zvýšení kontrastu a vyjasnění obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 100 pro jasný obraz. 2. Pokud je obraz příliš bílý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 0 pro jasný obraz
	Game Color (Herní barva)	0-20	Herní barva poskytuje 0 - 20 úrovní nastavení sytosti pro vylepšení obrazu
	G-SYNC	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje Adaptive Sync/G-SYNC Compatible. Poznámka k funkci Adaptive Sync/G-SYNC Compatible: Když je aktivní funkce Adaptive Sync/G-SYNC Compatible, v některých herních prostředích může docházet k blikání.
	Overdrive (Ruční)	Weak (Slabé)	Slouží k úpravě doby odezvy.
		Medium (Střední)	
		Strong (Vysoké)	
Boost (Zesílení)			
Off (Vypnuto)			
Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu)	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Vypněte mezipaměť rámců pro snížení zpoždění vstupu	
QuickSwitch LED	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje QuickSwitch LED.	
Čítač rámců	Vyp. / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo dole / Vlevo nahoře	Zobrazí V frekvenci na vybraném rohu (Funkce počítadla rámců funguje pouze s grafickou kartou AMD.)	
Over Clock	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje Over Clock.	

Poznámka:

1. Když je položka „Režim HDR“ v části „Luminance (Světelnost)“ nastavena na nevyprnuto, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Ovládání stínu“ a „Herní barva“.
2. Když je položka „HDR“ v části „Luminance (Světelnost)“ nastavena na nevyprnuto, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Ovládání stínu“, „Herní barva“ a „Posílení“ v části „Přeběh“.

Luminance (Světelnost)

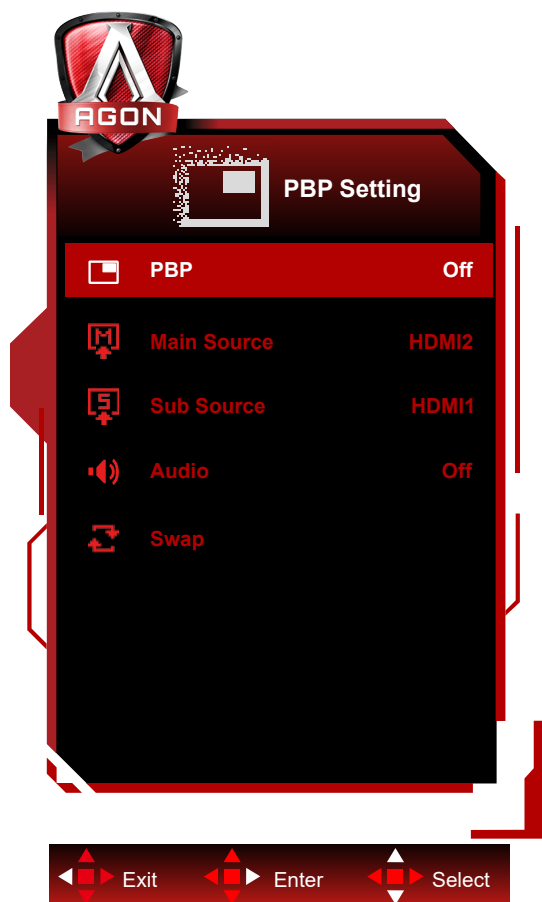


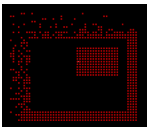
	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z digitálního registru.	
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavení pozadí	
	Eco mode (Ekonomický režim)	Standard (Standardní)		Standardní režim
		Text		Režim Text
		Internet		Režim Internet
		Game (Hra)		Režim Hra
		Movie (Film)		Režim videa
		Sports (Sport)		Režim Sport
		Reading(čtení)		Režim čtení
		Uniformity		Režim Uniformity
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama1)		Upravit na Gama 1
		Gamma2 (Gama2)		Upravit na Gama 2
		Gamma3 (Gama3)		Upravit na Gama 3
	DCR	Off (Vypnuto) / On (Zapnuto)	Deaktivovat/ Aktivovat dynamický poměr kontrastu	
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Nastavte profil HDR podle vašich požadavků na používání. Poznámka: Když je rozpoznán obsah HDR, zobrazí se volba HDR pro úpravy.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, který simuluje efekt HDR. Poznámka: Když není rozpoznán obsah HDR, zobrazí se volba režimu HDR pro úpravy.		

Poznámka:

1. Když je položka „Režim HDR“ v části „Luminance (Světelnost)“ nastavena na nevypnuto, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Eko režim“ a „Gama“.
2. Když HDR není vypnutý, položky „Contrast“ (Kontrast), „Brightness“ (Jas), „Eco mode „ (Ekonomický režim), „Gamma“, „DCR“ nelze upravit.

PBP Setting (Nastavení PBP)

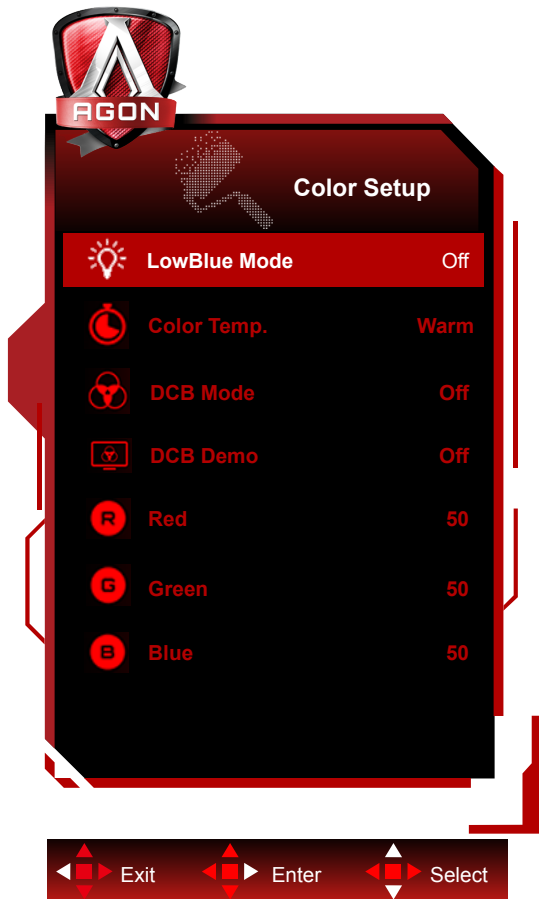



	PBP	Off (Vypnuto) / On (Zapnuto)	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci funkce PBP.
	Main Source (Hlavní zdroj)	HDMI1/HDMI2 /DP/USB C	Slouží k výběru zdroje hlavní obrazovky.
	Sub Source (Dílčí zdroj)	HDMI1/HDMI2 /DP/USB C	Slouží k výběru zdroje dílčí obrazovky.
	Audio (Zvuk)	Off (Vypnuto) / On (Zapnuto)	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci Nastav. Audia.
	Swap (Přepnout)		Slouží k přepnutí zdroje obrazovky.

V následující tabulce jsou uvedeny informace o kompatibilitě hlavního a vedlejšího vstupního zdroje.

PBP		Main source (Hlavní zdroj)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub source (Dílčí zdroj)	HDMI1	X	V	V	V
	HDMI2	V	X	V	V
	DP	V	V	X	V
	USB C	V	V	V	X

Color Setup (Nastavení barev)



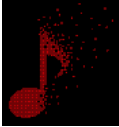
	LowBlue Mode(Režim modrého světla)	Vyp. / Multimédia / Internet / Office / Čtení	Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev.
	Color Temp. (Teplota barev)	Warm (Teplé)	Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM.
		Normal (Normální)	Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM.
		Cool (Studené)	Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM.
		sRGB	Slouží k načtení teploty sRGB barvy z paměti EEPROM.
		User (Uživatel)	Slouží k načtení teploty barev uživatele z paměti EEPROM
	DCB Mode (DCB Rež.)	Full Enhance (Plné vylepšení)	Deaktivovat nebo aktivovat režim plného vylepšení
		Nature Skin (Přirozená pokožka)	Deaktivovat nebo aktivovat režim přirozené pokožky
		Green Field (Zelené pole)	Deaktivovat nebo aktivovat režim zelené louky
		Sky-blue (Azur)	Deaktivovat nebo aktivovat režim modré oblohy
		AutoDetect (Automatická detekce)	Deaktivovat nebo aktivovat režim autodetekce
		Off (Vypnuto)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Off (Vypnuto) Detekce
	DCB Demo (DCB Ukázka)	Zapnuto nebo vypnuto	Deaktivovat nebo aktivovat režim Ukázka
	Red (Červená)	0-100	Intenzita červené z digitálního registru.
	Green (Zelená)	0-100	Intenzita zelené z digitálního registru.
Blue (Modrá)	0-100	Intenzita modré z digitálního registru.	

Poznámka:

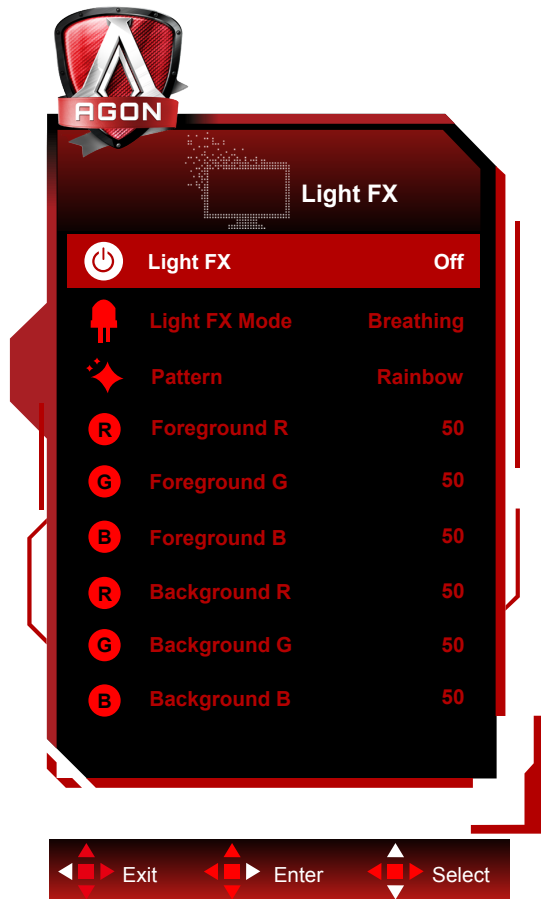
Když je položka „Režim HDR“ v části „Luminance (Světelnost)“ nastavena na nevympnuto, nelze upravovat žádnou položku v části „Nastavení barev“.


Audio (Zvuk)



	Hlasitost	0-100	Upravte nastavení hlasitosti
	DTS Sound	Hra /Rock /Klasika /Live /Divadlo / Vypnuto	"Slouží k výběru režimu zvuku DTS. Poznámka: Přepnutí režimů může trvat až 2 sekundy. "
	TruVolume HD	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Nízkofrekvenční basový zvuk, rovněž základní zvuková frekvence akordu v tónu.
	500Hz	0-100	Používá se především pro vyjádření vokálů (například zpěv, čtení), posiluje tloušťku a sílu vokálů.
	2.5KHz	0-100	Tato frekvence je silně pronikavá a lze ji vylepšit pro vylepšení jasu a čistoty zvuku.
	7KHz	0-100	Slouží k vylepšení čistoty vokálů.
	10KHz	0-100	Zvuková oblast výšek je nejcitlivější na vysokofrekvenční výkon zvuku.

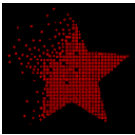
Light FX



	Light FX	Vypnuto / Nízké / Střední / Silné	Slouží k výběru intenzity Light FX.
	Režim Light FX	Zvuk1 / Zvuk2 / Statický / Odstranění tmavého bodu / Posun přechodu / Vyplnit roztažením / Vyplnit kapáním / Vyplnit roztaženým kapáním / Pulzování / Odstranění světlého bodu / Lupa / Duha / Vodní vlna / Blikání / Demo	Vyberte režim Light FX
	Vzorek	Red / Green / Blue / Duha / Definováno uživatelem	Vyberte vzorek Light FX
	Popředí R	0-100	Když je nastaven vlastní vzorek, může uživatel upravit barvu popředí Light FX
	Popředí G		
	Popředí B		
	Pozadí R	0-100	Když je nastaven vlastní vzorek, může uživatel upravit barvu pozadí Light FX
Pozadí G			
Pozadí B			

Extra (Rozšíření)



	Input Select (Výběr vstupu)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C*	Slouží k výběru vstupního signálu
	Logo Projector (Projektor loga)	Off/Low/Medium/Strong (Vypnutý/slabý/střední/silný)	Projekce loga
	Red (Červená)	0–100	Intenzita červené z digitálního registru.
	Green (Zelená)	0–100	Intenzita zelené z digitálního registru.
	Blue (Modrá)	0–100	Intenzita modré z digitálního registru.
	HDMI1		120Hz / 144Hz
	HDMI2		120Hz / 144Hz
	Off timer (Časovač vypnutí)	0-24hod.	Slouží k výběru času vypnutí DC
	Image Ratio (Poměr stran obrazu)	Šíroká/ 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru.
	DDC/CI	Ano nebo ne	Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI
Reset (Vynulovat)	Ano nebo ne	Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky	

Poznámka:

*: Zařízení musí podporovat funkci USB C (DP Alt).

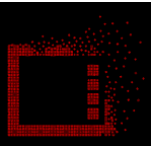
Funkce USB C (DP Alt) je ve výchozím nastavení vypnuta, když je použita poprvé nebo po operaci resetování nabídky OSD, a lze ji znovu zapnout kterýmkoli z následujících způsobů:

1) Displej se zapne a celkem 2x vypnuto.

2) Možnost „USB“ pod „Ostatní“ v nabídce OSD je nastavena na nezavřený stav.

OSD Setup (Nastavení OSD)



	Language (Jazyk)		Vyberte jazyk OSD
	Timeout (Časový limit)	5-120	Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce.
	H. Position (Vodorovná poloha)	0-100	Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD
	V. Position (Svislá poloha)	0-100	Slouží k nastavení svislé polohy OSD
	Transparence (Průhlednost)	0-100	Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD.
	Break Reminder (Připomenutí přestávky)	zapnuto nebo vypnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod.
	USB*	Off/2.0/3.2Gen1	Vypněte funkci USB nebo nastavte verzi rozhraní USB.
	USB Selection	Auto / USB C/ USB Up	Vyberte cestu pro nahrávání dat přes USB.

Poznámka:

*: Vstup signálu USB C(DP Alt)(HBR3) a „USB“ je nastaveno na „2.0“, maximální rozlišení je UHD 120Hz.

Indikátor LED

Stav	Barva indikátoru
Režim plného provozu	Bílá
Režim aktivní-vypnuto	Oranžová

Odstraňování problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Indikátor napájení nesvítí	Zkontrolujte, zda je vypínač zapnutý a zda je napájecí kabel řádně připojen k elektrické zásuvce a k monitoru.
Žádný obraz na obrazovce	<ul style="list-style-type: none"> • Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení. • Je kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu USB C) Zkontrolujte připojení kabelu USB C. (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DP) Zkontrolujte připojení kabelu DP. * Vstup USB C/HDMI/DP není u některých modelů k dispozici. • Pokud je zapnuto napájení, restartujte počítač, aby se zobrazila výchozí (přihlašovací) obrazovka. Pokud se zobrazí výchozí obrazovka (přihlašovací), spusťte počítač v použitelném režimu (bezpečný režim pro systém Windows 7/8/10) a potom změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se výchozí obrazovka (přihlašovací) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo prodejce. • Je na obrazovce zobrazena zpráva „Nepodporovaný vstup“? Tato zpráva se může zobrazit, když signál z grafické karty přesáhne maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. • Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a obsahuje vícenásobné zobrazení	Nastavte ovládací prvky jasu a kontrastu. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. Zkontrolujte, zda nepoužíváte prodlužovací kabel nebo prepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
Obraz bliká, skáče nebo je v obraze patrné vlnivé vzorování	Přesuňte od monitoru do větší vzdálenosti elektrické spotřebiče, které mohou způsobovat rušení. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou monitor umožňuje s použitým rozlišením.
Monitor zatuhl v „aktivním pohotovostním režimu“	Síťový vypínač počítače musí být v poloze „zapnuto“ (ON). Grafická karta (video adaptér) počítače musí být zcela a správně usazená do příslušného slotu na počítači. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není ohnutý žádný kolík. Proveďte, zda počítač pracuje - stiskněte na klávesnici klávesu CAPS LOCK a sledujte diodu LED CAPS LOCK. Tato dioda LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit nebo zhasnout.
Chybí některá ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není poškozen žádný kolík. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce nemá správnou velikost nebo není správně vystředěn	Upravte vodorovnou a svislou polohu nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
V obraze jsou barevné poruchy (bílá barva nevypadá jako bílá)	Nastavte barvu RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení obrazu	Uživatelé systému Windows 7/8/10: vypněte počítač. Nastavte položku FREKVENCE a ZAOSTŘENÍ. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení.
Předpisy a servis	Viz informace o předpisech a servisu v příručce na disku CD nebo na stránkách www.aoc.com (na stránkách podpory najdete informace o tom, který model lze zakoupit ve vaší zemi, a informace o předpisech a servisu).

Technické údaje

Obecné specifikace

Panel	Název modelu	AG274UXP	
	Zobrazovací systém	Barevný monitor TFT LCD	
	Zobrazitelná velikost obrazu	68,5 cm úhlopříčně	
	Rozteč pixelů	0,1554mm (v) × 0,1554mm (h)	
	Zobrazení barev	1.07B. barev	
Jiné	Rozsah horizontální frekvence	30k~255kHz	
	Velikost vodorovného snímání (max.)	596.736 mm	
	Rozsah vertikální frekvence	48-120Hz (USB C)	
		48-144Hz (HDMI)	
		48-160Hz (DP)	
	Velikost svislého snímání (max.)	335.664 mm	
	Optimální předvolené rozlišení	3840 x 2160@60Hz	
	Max resolution	3840 x 2160@120Hz (USB C)	
		3840 x 2160@144Hz (HDMI)	
		3840 x 2160@160Hz (DP)*	
Technologie Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
Zdroj napájení	19.5Vdc, 11.79A		
Příkon	Typicky (výchozí jas a kontrast)	63W	
	Max. (jas = 100, kontrast =100)	≤210W	
	Pohotovostní režim	≤0.5W	
Fyzické vlastnosti	Typ konektoru	HDMI/ DP/ USB/ USB C/Výstup pro sluchátka/ Vstup a výstup mikrofonu/ Klávesnice Quick Switch	
	Typ signálního kabelu	Odpojitelný	
Ekologie	Teplota	Provozní	0°C~ 40°C
		Mimo provoz	-25°C~ 55°C
	Vlhkost	Provozní	10% až 85% (bez kondenzace)
		Mimo provoz	5% až 93% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 stop)
		Mimo provoz	0~ 12 192 m (0~ 40 000 stop)

Poznámka:

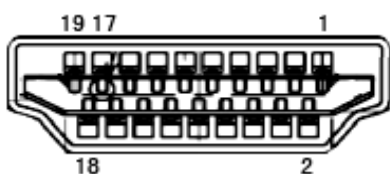
*: Chcete-li povolit rozlišení 4K při 160 Hz s DSC, musíte použít grafickou kartu, která podporuje DSC.



Předvolené režimy zobrazení

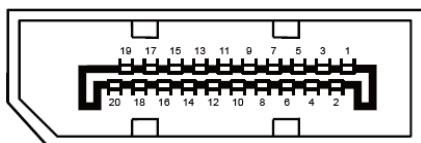
STANDARD	ROZLIŠENÍ	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989
UHD	3840x2160@160Hz	355.52	160

Přiřazení kolíků



19kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu
1.	TMDS data 2+	9.	TMDS data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	TMDS data 2 stínění	10.	Frekvence TMDS +	18.	Napájení +5V
3.	TMDS data 2-	11.	Stínění frekvence TMDS	19.	Detekce připojení za chodu
4.	TMDS data 1+	12.	Frekvence TMDS -		
5.	TMDS data 1 stínění	13.	CEC		
6.	TMDS data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. v zařízení)		
7.	TMDS data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS data 0 stínění	16.	SDA		



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND (zem.)
2	GND (zem.)	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND (zem.)	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND (zem.)
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND (zem.)	18	Detekce připojení za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zpět. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor disponuje možnostmi VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.



Informace o patentech DTS najdete na <http://patents.dts.com>. Vyrobeno na základě licence od společnosti DTS Licensing Limited. DTS, symbol a DTS a symbol dohromady jsou registrované ochranné známky a DTS Sound je ochranná známka společnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.