

AOC
GAMING



Manual do utilizador do monitor LCD U32G3X/BK

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança	1
Convenções nacionais	1
Energia	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da embalagem	6
Instalar o suporte e a base	7
Ajustar o ângulo de visão	8
Ligar o monitor	9
Fixação do braço para montagem na parede	10
Função G-SYNC Compatible	11
Função Adaptive-Sync	12
HDR	13
Ajuste	14
Botões de atalho	14
Configuração do OSD	15
Luminance (Luminância)	16
Color Setup (Configuração de cor)	17
Picture Boost (Optimiz da Imagem)	18
OSD Setup (Configur da OSD)	19
PIP Setting (Configuração PIP)	20
Game Setting (Configuração de jogo)	21
Extra	23
Exit (Sair)	24
Indicador LED	25
Resolução de problemas	26
Especificações	27
Especificações gerais	27
Modos de exibição predefinidos	28
Atribuição de pinos	29
Plug and Play	30

Segurança

Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.





ALERTA: Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.




AVISO: Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.


Energia


 O monitor deve ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

! No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

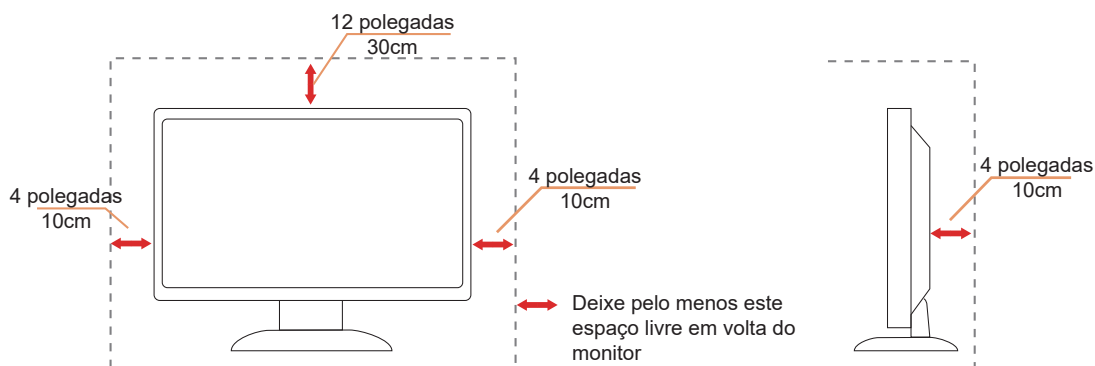
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

! Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.

! Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

Instalado com o suporte

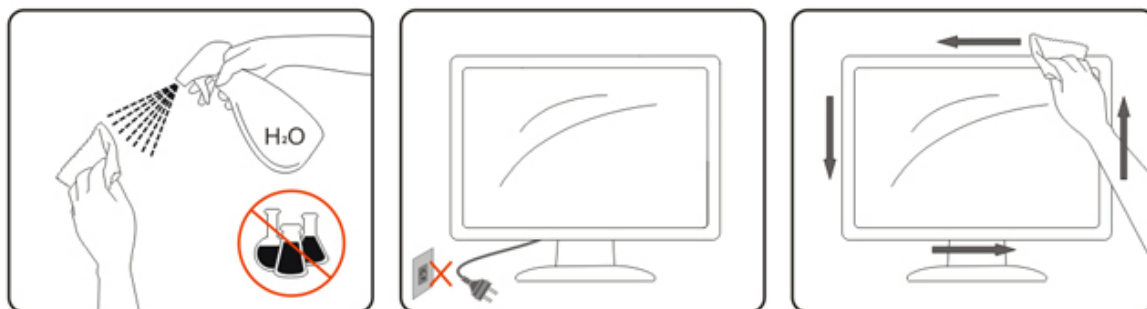


Limpeza


! Limpe a caixa do monitor regularmente com um pano. Pode utilizar um detergente suave para limpar as manchas, já que um detergente abrasivo poderá danificar a caixa do produto.


! Durante a limpeza, tenha cuidado para que o detergente não derrame para o interior do produto. O pano de limpeza não deverá ser áspero para não arranhar a superfície do ecrã.


! Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.




Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

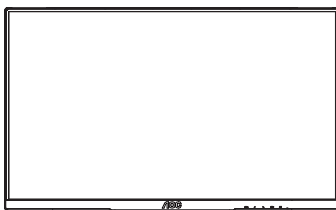
 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

 Não sujeite o monitor LCD a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

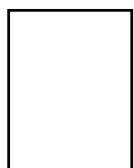
 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

Configuração

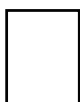
Conteúdo da embalagem



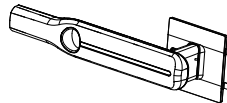
Monitor



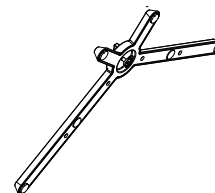
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



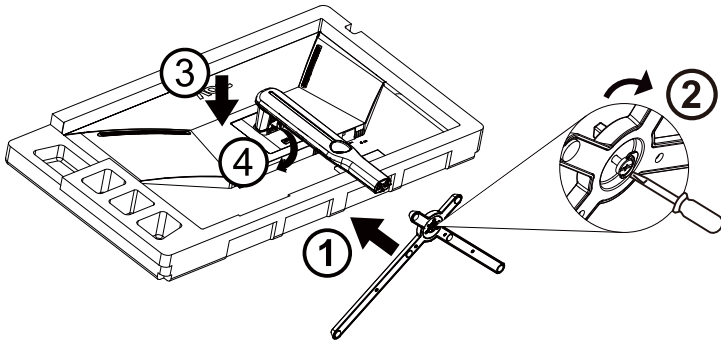
DP Cable

* Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

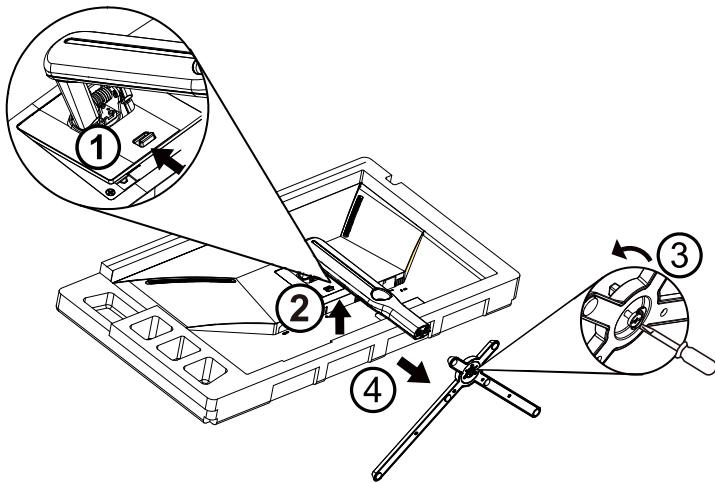
Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

Instalação:



Remoção:

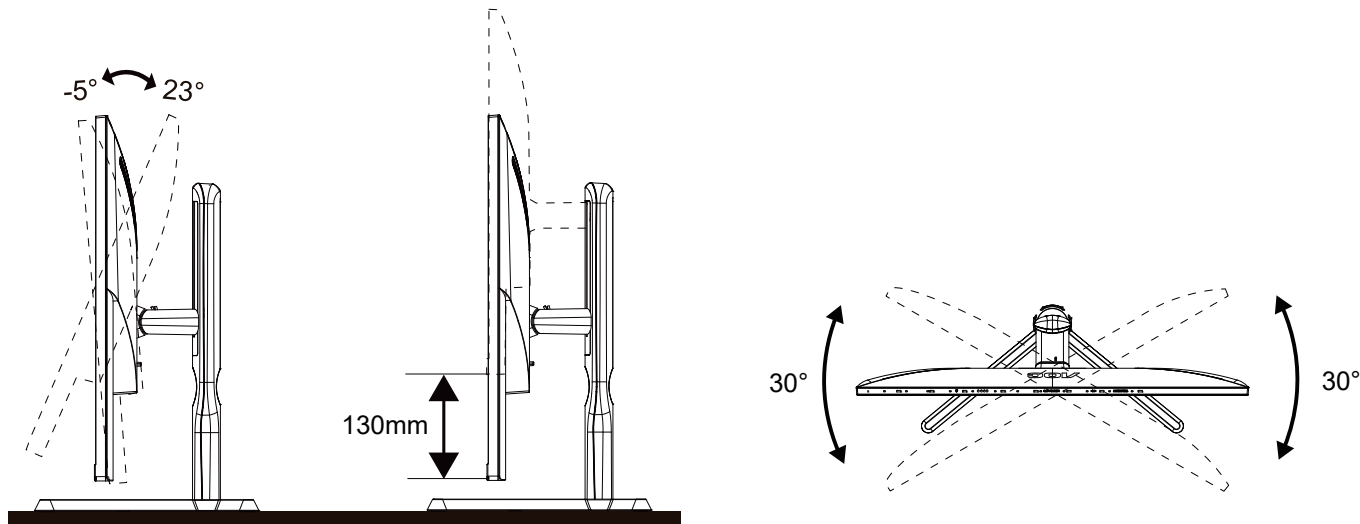


Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

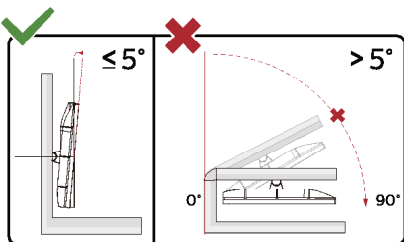
Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



NOTA:

Não toque no ecrã LCD quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã LCD.



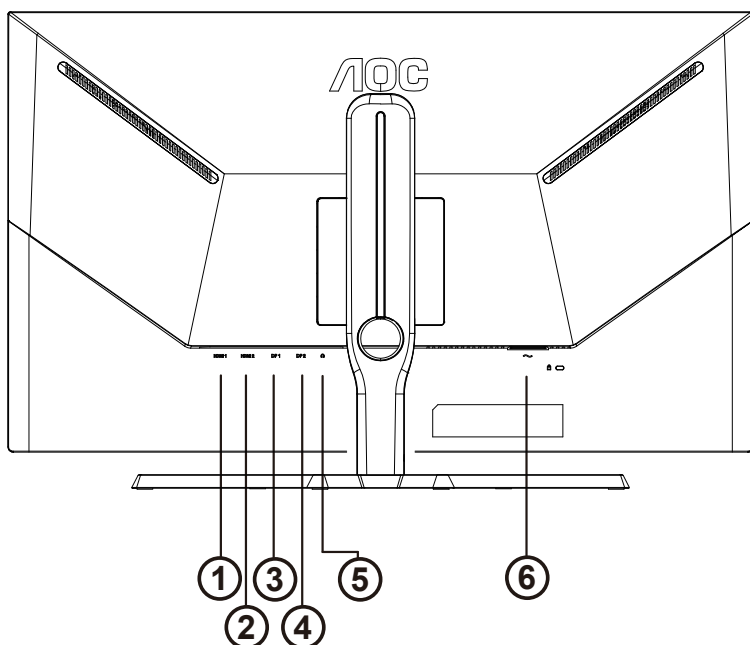
* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

Aviso

- Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
- Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort1
4. DisplayPort2
5. Auscultadores
6. Alimentação

Ligar ao PC

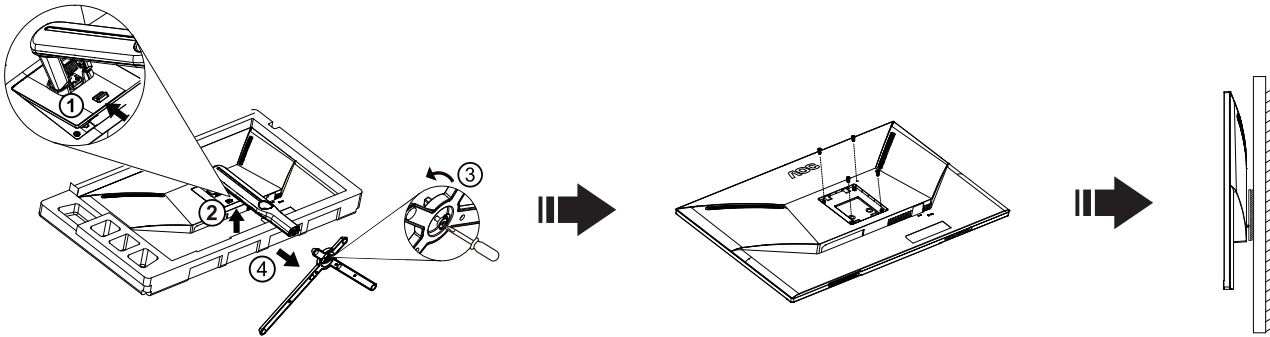
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

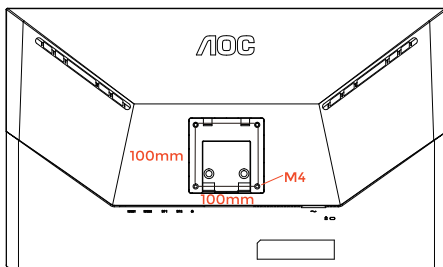
Fixação do braço para montagem na parede

Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.

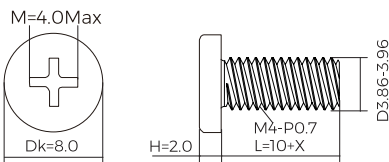


Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

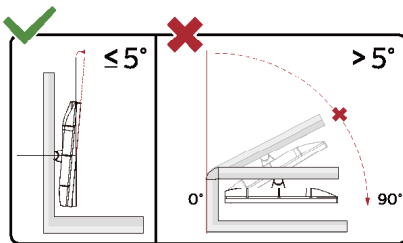
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.



Specification of wall hanger screws: M4*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Nota : Os orifícios dos parafusos de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique junto do distribuidor ou departamento oficial da AOC.



* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

⚠ Aviso

- Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
- Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Função G-SYNC Compatible

1. A função G-SYNC Compatible funciona com DP
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com G-SYNC, terá de adquirir uma placa NVIDIA GPU compatível com G-SYNC.

Requisitos de sistema G-sync

Computador de secretária ligado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: O G-SYNC requer placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou posteriores.

Controlador: R340.52 ou superior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: Deve ser compatível com DisplayPort 1.2 da GPU.

Computador portátil ligado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou placa gráfica posterior

Controlador: R340.52 ou posterior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: O acionamento do DisplayPort 1.2 diretamente a partir da GPU deve ser suportado.

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.cn/>

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DP/HDMI
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em www.AMD.com

Placa gráfica

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (exceto série R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (exceto série R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

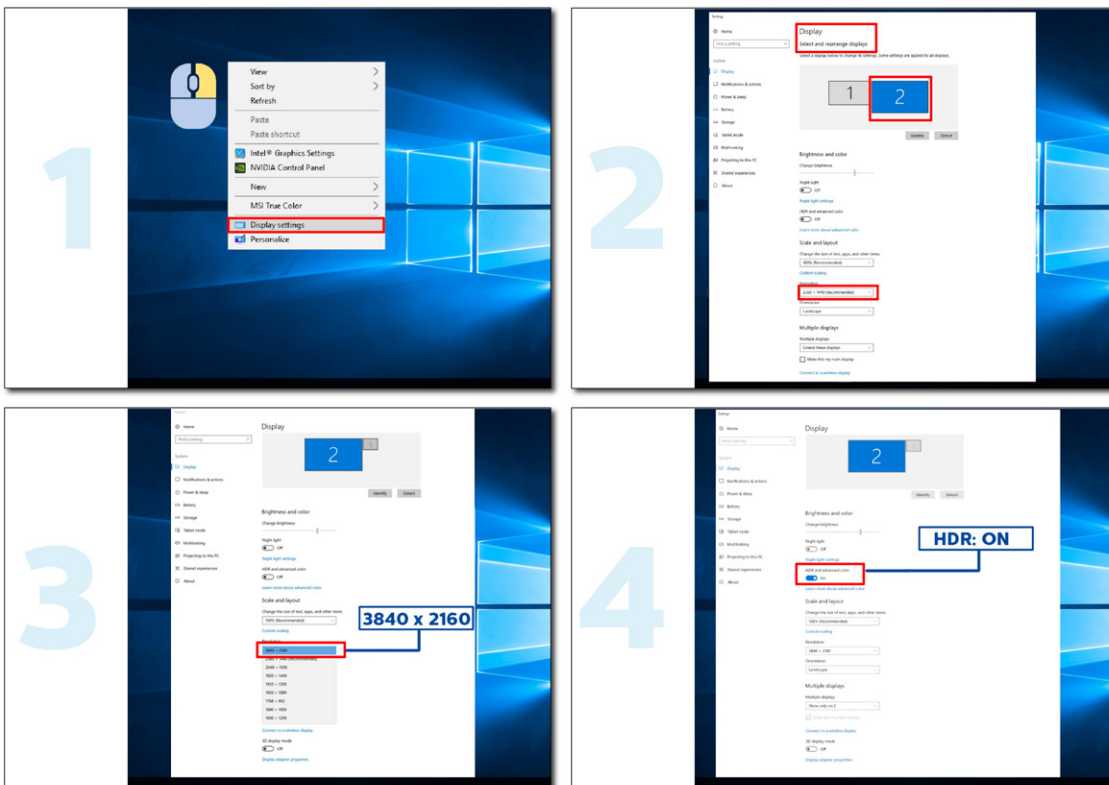
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. "Desative" a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

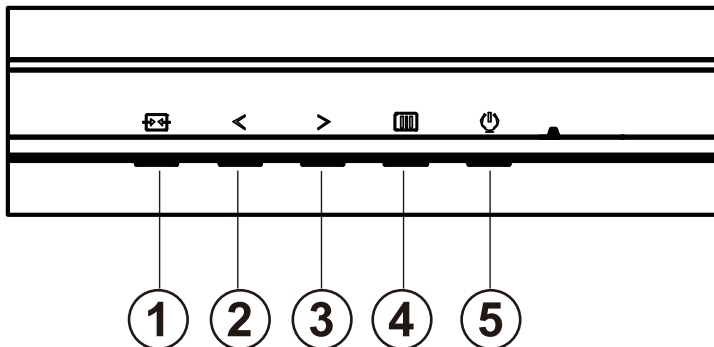
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI no WIN10 ou versões inferiores (antigas) a V1703.
2. No WIN10 versão V1703, apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona.
3. 3840x2160 a 50 Hz/60 Hz recomendado apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
- a. A resolução de ecrã está definida para 3840*2160 e a função HDR está Ativada por predefinição.
- b. Depois de entrar numa aplicação, é possível obter o melhor efeito HDR se a resolução for alterada para 3840*2160 (se disponível).



Ajuste

Botões de atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo de Jogo
3	Dial Point
4	Menu/Enter
5	Energia

Menu/Enter

Prima para exibir o menu OSD ou confirmar a selecção.

Alimentação

Pressione o botão de Energia para ligar/desligar o monitor.

Dial Point

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

Modo de Jogo

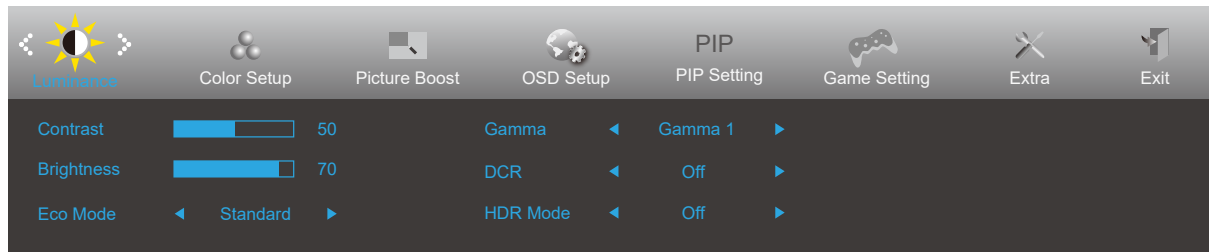
Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão "< Esquerda" para abrir a função de modo de jogo e prima o botão "< Esquerda" ou "> Direita" para seleccionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.









Fonte/Sair

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Sair para configurar a função do botão de acesso rápido.

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.

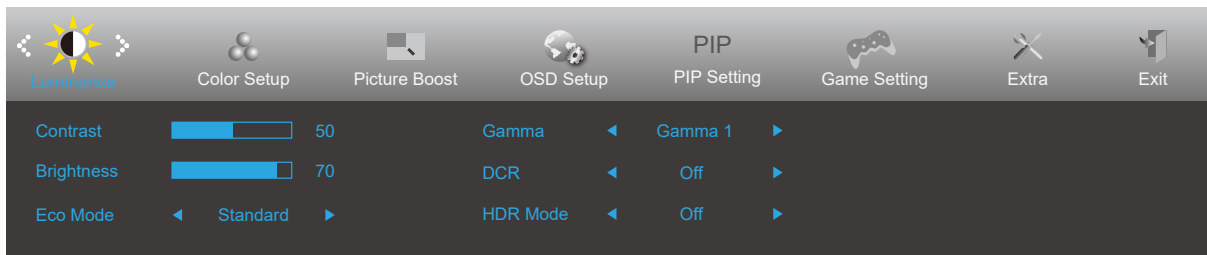











- 1). Prima o  **botão MENU** para ativar o menu OSD.
- 2). Prima o botão para a < **Esquerda** ou > **Direita** para se deslocar pelas funções. Quando a função desejada estiver seleccionada, prima o  **botão MENU** para a ativar. Prima o botão para a < **Esquerda** ou > **Direita** para navegar pelas funções do submenu. Quando a função desejada estiver seleccionada, prima o  **botão MENU** para a ativar.
- 3). Prima o botão para a < **Esquerda** ou > **Direita** para alterar as definições da função seleccionada. Prima o  **botão Sair** para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4). Função de bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, mantenha premido o  **botão MENU** enquanto o monitor está desligado e depois pressione o  **botão de energia** para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, mantenha premido o  **botão MENU** enquanto o monitor está desligado e depois pressione o  **botão de energia** para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Modos ECO (exceto modo Normal), DCR, modo DCB e Otimização da imagem; apenas pode existir um destes quatro estados.

Luminance (Luminância)



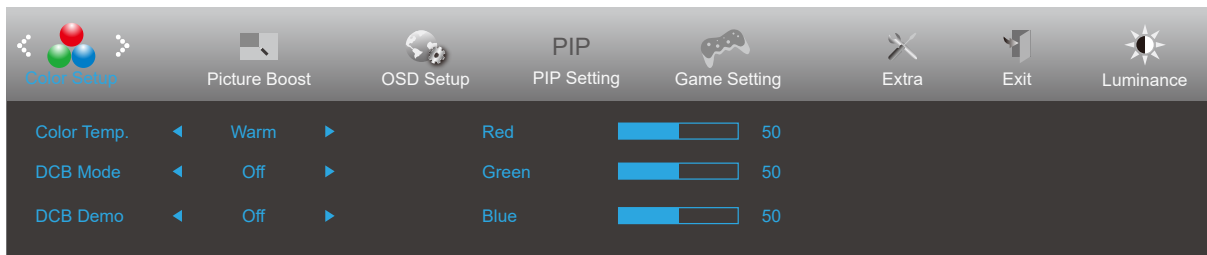
	Contrast (Contraste)	0-100		Ajuste digital do contraste.
	Brightness (Brilho)	0-100		Ajuste da luz de fundo
	Eco Mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)	<input checked="" type="checkbox"/>	Modo padrão
		Text (Texto)		Modo de texto
		Internet		Modo de Internet
		Game (Jogo)		Game Mode (Modo de jogo)
		Movie (Vídeo)		Modo de vídeo
		Sports (Desporto)		Modo de desporto
		Reading (Leitura)		Modo de leitura
	Gamma	Uniformity		Modo de Uniformity
		Gamma1		Ajustar para Gamma 1
		Gamma2		Ajustar para Gamma 2
	DCR	Gamma3		Ajustar para Gamma 3
		Off (Desactivar)		Desativar a taxa de contraste dinâmico
	HDR	On (Activar)		Ativar a taxa de contraste dinâmico
Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game			Configure o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para possibilitar o ajuste.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Otimizado para cor e contraste da imagem, o que simulando o efeito HDR. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção de modo HDR será exibida para possibilitar o ajuste.	


Notas:

Se o “Modo HDR” em “Luminance (Luminância)” estiver definido para não desativado, não será possível ajustar as definições “Contraste”, “Modo Eco” e “Gama”.

Se “HDR” em “Luminance (Luminância)” estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens em “Luminance (Luminância)”.

Color Setup (Configuração de cor)

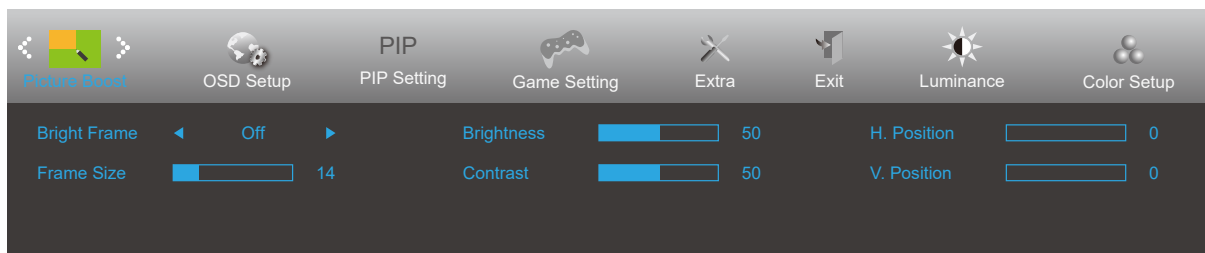



	Color Temp. (Cor)	Warm (Quente)		Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal		Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)		Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		sRGB		Restitui a temperatura da cor SRGB a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)		Restitui a temperatura da cor do utilizador a partir da EEPROM.
	DCB Mode (Modo DCB)	Full Enhance (Optimiz Total)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Optimização Total
		Nature Skin (Tom Natural)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Tom Natural
		Green Field (Campo Verde)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Campo Verde
		Sky-blue (Céu Azul)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Céu Azul
		AutoDetect (Detecção Auto)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo de Detecção Auto
	DCB Demo (Demonstração DCB)	ativado ou desativado		Desativar ou Ativar o Modo Demonstração
	Red (Vermelho)	0-100		Ajuste digital do ganho da cor vermelha.
	Green (Verde)	0-100		Ajuste digital do ganho da cor verde.
Blue (Azul)	0-100		Ajuste digital do ganho da cor azul.	

Notas:

Quando o "Modo HDR" / "HDR" em "Luminância" estiver "desativado", não será possível ajustar todos itens em "Configuração de cor".

Picture Boost (Optimiz da Imagem)



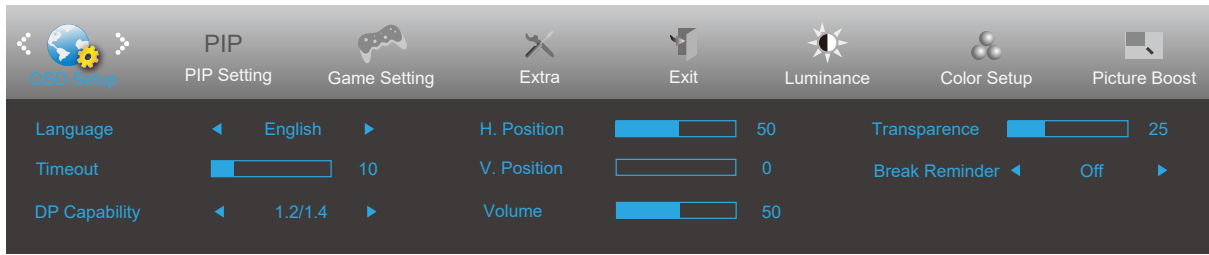
	Bright Frame (Moldura brilhante)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar Moldura Brilhante
	Frame Size (Tam da Moldura)	14-100	Ajustar o tamanho da moldura
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajustar o brilho da moldura
	Contrast (Contraste)	0-100	Ajustar o contraste da moldura
	H. Position (Posição-H)	0-100	Ajustar a posição horizontal da moldura
	V. Position (Posição-V)	0-100	Ajustar a posição vertical da moldura


Nota:

Ajuste o brilho, o contraste e a posição da moldura brilhante para melhorar a experiência de visualização.

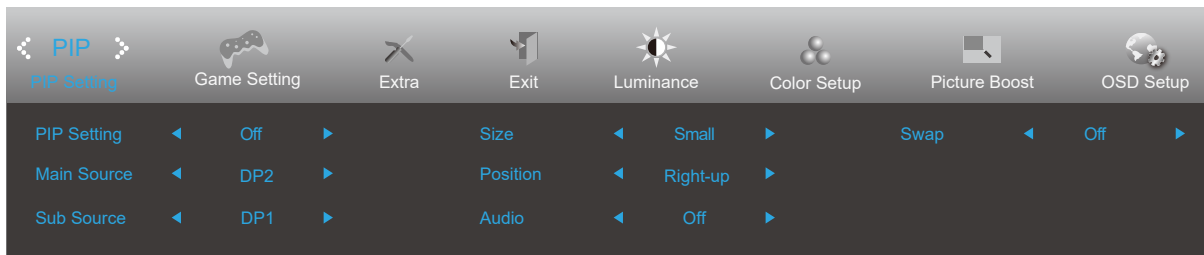
Quando o “Modo HDR”/“HDR” em “Luminância” estiver “desativado”, não será possível ajustar todos itens em “Picture Boost (Optimiz da Imagem)”.

OSD Setup (Configur da OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	DP Capability (Capacidade DP)	1.1/1.2/1.4	Se o conteúdo de vídeo DP suportar DP1.2/1.4, selecione DP1.2/1.4 para a Capacidade DP, caso contrário, selecione DP1.1. Tenha em atenção que a função G-SYNC/Adaptive-Sync é suportada apenas por DP1.2/1.4.
	H. Position (Posição-H)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V. Position (Posição-V)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Volume	0-100	Ajuste do volume.
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Lembrete de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora

PIP Setting (Configuração PIP)



PIP	PIP	Off (Desactivar) / PIP / PBP	Desactivar ou Activar PIP ou PBP.
	Main Source (Fonte principal)	HDMI1 , HDMI2 , DP1 , DP2	Seleccionar fonte do ecrã principal.
	Sub Source (Sub-fonte)	HDMI1 , HDMI2 , DP1 , DP2	Seleccionar fonte do ecrã secundário.
	Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Seleccionar o tamanho do ecrã.
	Position (Posição)	Right-up (Direita-cima)	Definir a localização do ecrã.
		Right-down (Direita-baixo)	
		Left-up	
Left-down			
Audio (Áudio)	On (Activado): Áudio PIP	Desactivar ou Activar a Configuração do Áudio.	
	Off (Desactivado): Áudio principal		
Swap (Trocar)	On (Activado): Trocar	Trocar a fonte do ecrã.	
	Off (Desactivado): sem ação		

Nota:

1) Se “HDR” em “Luminance (Luminância)” estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens em “PIP Setting (Configuração PIP)”.

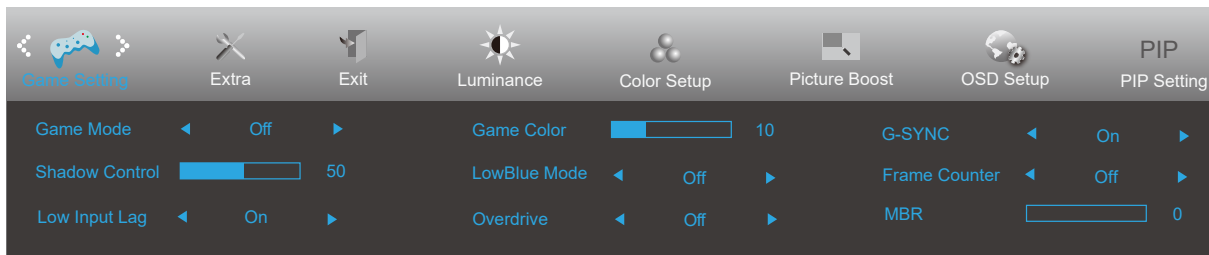
2) Quando a função PBP/PIP está ativada, a compatibilidade da fonte de entrada principal/secundária é a seguinte:


PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

PIP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V*
	DP2	V	V	V*	V

*: When set to PIP, and DP1 and DP2 are input as both primary and secondary screen sources, one of the DP interfaces supports up to UHD 120Hz 8bit (RGB or YCbCr 444 format) or UHD 144Hz 8bit (YCbCr 422 or 420 format).

Game Setting (Configuração de jogo)



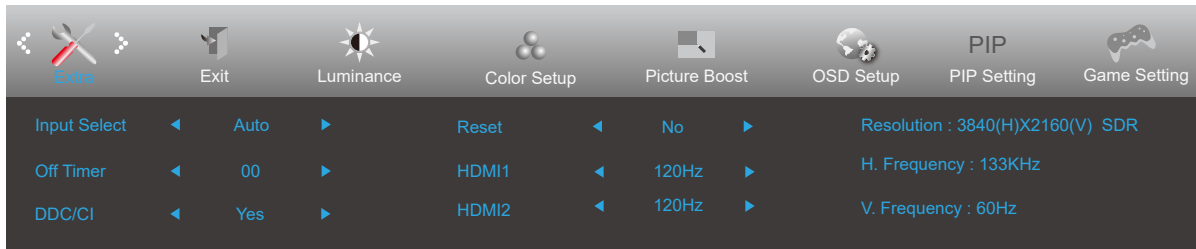
	Game Mode (Modo de jogo)	Off (desactivar)	Não é feita qualquer otimização por parte da função Smart Image game
		FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-100	A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida.
	Low input Lag (Atraso de entrada baixo)	On (Activar)/Off (desactivar)	Desativar a memória intermédia para diminuir o atraso da entrada
	Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de jogo oferece um ajuste de 0 a 20 do nível de saturação para proporcionar uma imagem melhor.
LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminui a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.	
Overdrive (Intensificação)	Off (Desactivar)	Ajustar o tempo de resposta.	
	Weak (Fraca)		
	Medium (Média)		
	Strong (Forte)		
	Boost		
G-SYNC	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar a função G-SYNC/Adaptive-Sync. Lembrete de execução de G-SYNC/Adaptive-Sync: Quando a função G-SYNC/Adaptive-Sync estiver ativada, poderá ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.	
Contador de fotografias	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir a frequência V. no canto seleccionado	
MBR	0-20	Ajustar a redução de desfocagem de movimento.	


Nota:

- 1) As funções MBR e Overdrive Boost estarão disponíveis apenas quando a função G-SYNC/Adaptive-Sync estiver desativada e a frequência vertical for 75 Hz, no máximo.
- 2) O brilho do ecrã irá diminuir se a definição MBR ou Taxa de Reação for ajustada para Aumentar.

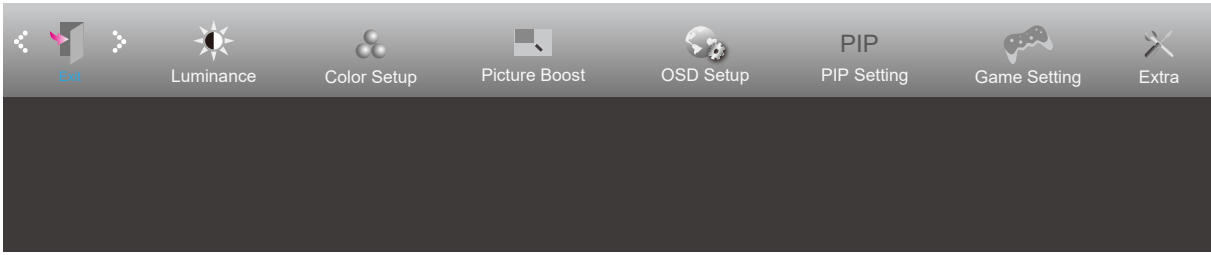
- 3) Quando o “Modo HDR” em “Luminância” estiver “desativado”, não será possível ajustar os itens “Game Mode (Modo de jogo)”, “Shadow Control (Controlo de sombras)”, “Game Color (Cor de jogo)”, “LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)”.
- 4) Se “HDR” em “Luminance (Luminância)” estiver definido para não desativado, não será possível ajustar ou selecionar as definições “Modo de Jogo”, “Controlo de Sombras”, “Cor de Jogo”, “LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)”, “MBR” e “Intensificar” em “Taxa de Reação”.

Extra



	Input Select (Seleccionar Entr)		Seleccionar a fonte de entrada do sinal
	Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Seleccionar hora para desligar DC
	DDC/CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
	Reset (Repor)	Sim ou não	Repor as predefinições do menu
	HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
	HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

Exit (Sair)



	Exit (Sair)		Sair do menu OSD
---	-------------	--	------------------

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Laranja

Resolução de problemas

Problema e Questão	Possíveis soluções
O LED de energia não está aceso	Verifique se o botão de alimentação está ligado e se o cabo de alimentação está correctamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Nenhuma imagem é exibida no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo está corretamente ligado? (Ligação com cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI (Ligação com cabo DP) Verifique a ligação do cabo DP. * A entrada HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for exibido, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definir a resolução ideal) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for exibido, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. • É exibida a mensagem “Entrada não suportada” no ecrã? Esta mensagem é exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. • Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados.
A imagem está desfocada e apresenta “fantasmas”	Ajuste os comandos de contraste e brilho. Prima para ajustar automaticamente. Verifique se está a utilizar um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos que ligue o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem salta, cintila ou existe um padrão de onda na imagem	Afaste o mais possível do monitor dispositivos que possam causar interferência eléctrica. Utilize a taxa de actualização mais elevada que o monitor suporta para a resolução que está a utilizar.
O monitor não sai do modo de ativo desligado”	O botão de alimentação do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respectiva ranhura. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. Este LED deverá ligar ou desligar ao premir a tecla CAPS LOCK.
Falta de uma das cores primárias (vermelho, verde ou azul)	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador.
A imagem tem defeitos nas cores (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou seleccione a temperatura da cor desejada.
O ecrã apresenta distorções horizontais ou verticais	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10 para ajustar o relógio e a focagem. Prima para ajustar automaticamente.
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço no manual incluído no CD ou em www.aoc.com (pode encontrar o modelo adquirido no seu país e Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte.

Especificações

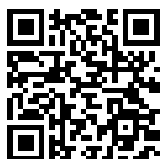
Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	U32G3X/BK		
	Tipo de sistema	LCD TFT a cores		
	Área de visualização	80 cm na diagonal		
	Distância entre pixels	0,181mm (H) x 0,181mm (V)		
	Vídeo	Interface HDMI & Interface DP		
	Cores do monitor	1.07B ^[1]		
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k-255kHz		
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	697,3056mm		
	Intervalo de varrimento na vertical	48-144Hz		
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	392,2344mm		
	Resolução predefinida ideal	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de alimentação	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	40W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤80W	
Modo de Espera		≤0,3W		
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/DP/Saída para auscultadores		
	Tipo cabo de sinal	Amovível		
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°C~ 40°C	
		Desligado	-25°C~ 55°C	
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)	
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 - 16404 pés)	
		Desligado	0 - 12.192 m (0 - 40000 pés)	

[1] Color Bit table:

Signal Version Color Format State Color Bit	HDMI2.1		DP1.4+DSC	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	UHD 144Hz 10 bpc	V (NVIDIA CARD)	V (NVIDIA CARD)	V
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V
8 bpc/10 bpc	V	V	V	V

[2] In order to reach UHD 144Hz for DP signal input, a DSC-supported graphics card must be used. Visit the graphics card manufacturer's website for DSC support.



Modos de exibição predefinidos

NORMA	RESOLUÇÃO(±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
UHD(HDMI Only)	3840x2160 @30Hz	67.5	30
UHD	3840x2160 @60Hz	133.3	60
	3840x2160 @75Hz	166.652	75
	3840x2160 @100Hz	222.2	100.001
	3840x2160 @120Hz	266.653	120.006
	3840x2160 @144Hz	319.994	143.989
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

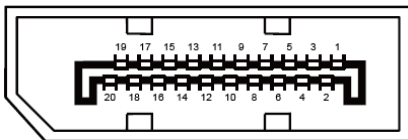
Nota: De acordo com a norma VESA, poderá existir um ligeiro erro (+/-1Hz) ao calcular a frequência de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operativos e placas gráficas. A fim de melhorar a compatibilidade, a frequência de atualização nominal deste produto foi arredondada. Verifique o respetivo produto.

Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.