

AOC

Manuale d'uso Monitor LCD

AG251FZ Retroilluminazione LED



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Tutti i diritti riservati.

Sicurezza	3
Convenzioni nazionali	3
Alimentazione	4
Installazione	5
Pulizia	7
Altro	8
Installazione	9
Contenuti della confezione	9
Installazione del supporto e della base	10
Regolare l'angolo di visuale	11
Uso di "MHL (Mobile High-Definition Link)"	12
Collegamento del monitor	13
Requisiti del sistema	15
Funzione FreeSync	15
Installazione a parete	16
Regolazione	17
Tasti di scelta	17
Interruttore rapido	18
Impostazioni OSD	19
Luminance (Luminanza)	20
Image Setup (Impost. Immagine)	21
Color Setup (Configurazione colore)	22
Picture Boost (Potenziamento immagine)	23
OSD Setup (Impostazione OSD)	24
Game Setting (Impostazione giochi)	25
Extra	26
Exit (Esci)	27
Indicatore LED	27
Risoluzione problemi	28
Specifiche	30
Specifiche generali	30
Modalità di visualizzazione preimpostate	32
Plug and Play	35

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.





ATTENZIONE: Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.





AVVISO: Un AVVISO indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.


Alimentazione


 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.

 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con massa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100 - 240V ~, Min. 5A

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

 Da utilizzare esclusivamente con l'adattatore di corrente fornito (ingresso: 100-240V~, 50-60Hz,1,3A Uscita 20V DC,4,5A)

Produttori: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Modello: ADPC2090

Installazione

! Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

! Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

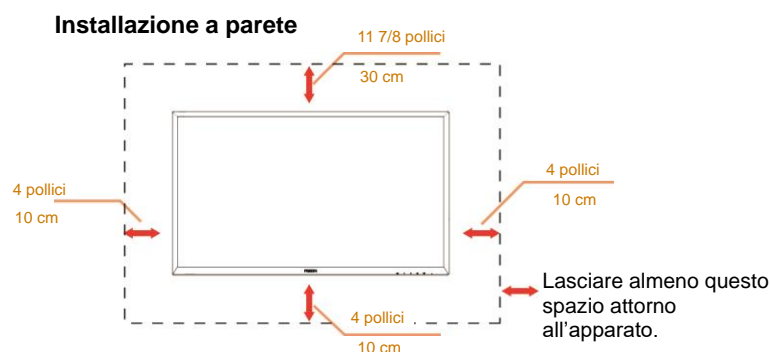
! Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

! Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

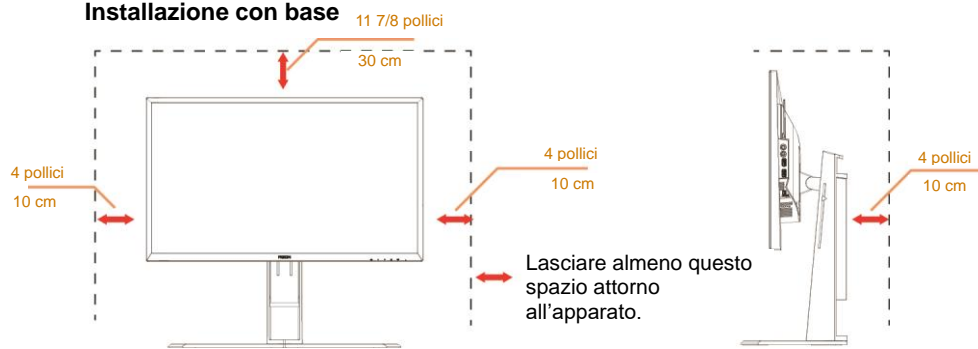
! Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.

! Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo di inclinazione massimo verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:



Installazione con base



Pulizia


! Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detersivi forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.


! Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.

! Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.




Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

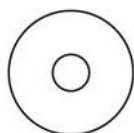
 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

Installazione

Contenuti della confezione



Monitor



Manuale su CD



Scheda garanzia



Supporto



Base



Tastiera a
commutazione rapida



Staffa VESA



Adattatore
di corrente



Cavo
d'alimentazione



Cavo
audio



Dual-Link
Cavo DVI



Cavo
analogico



Cavo DP



Cavo
HDMI



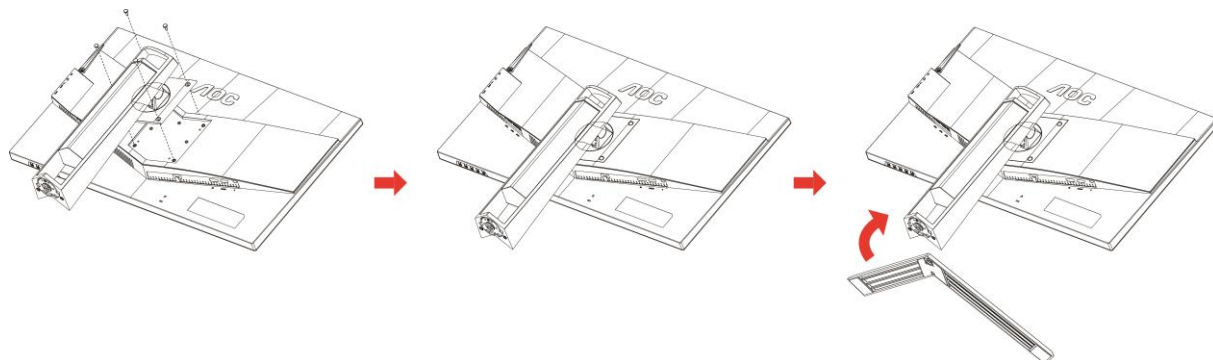
Cavo USB

* Non tutti i cavi di segnale (audio, analogico, DVI, USB, DP e HDMI) saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

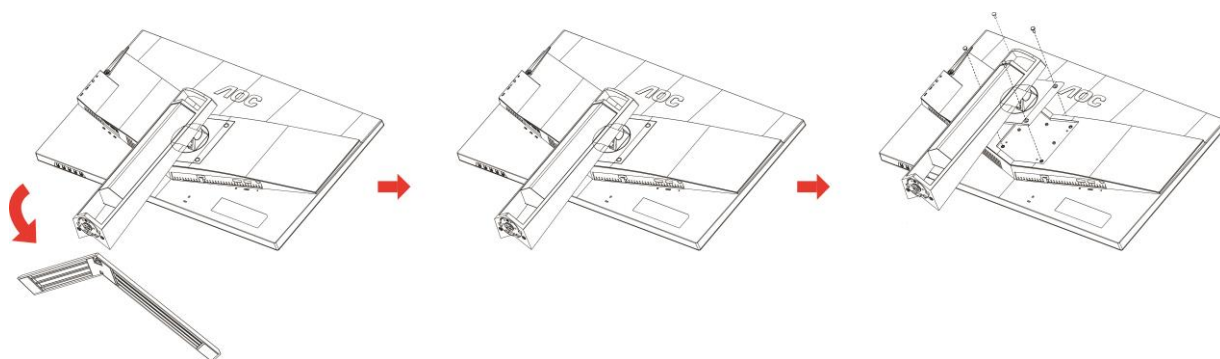
Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:



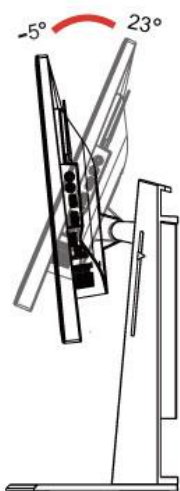
Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

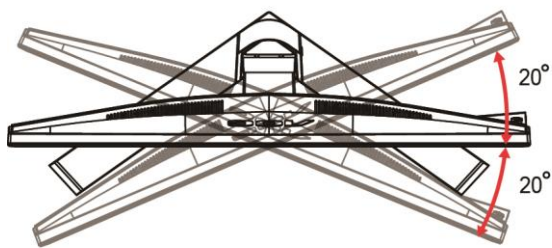
Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:

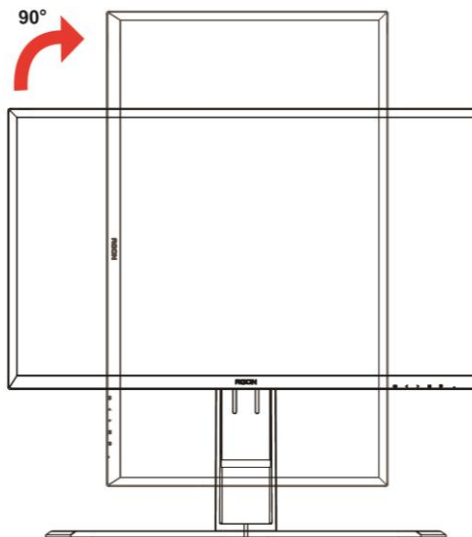
Angolo di inclinazione: -5° ~ 23°



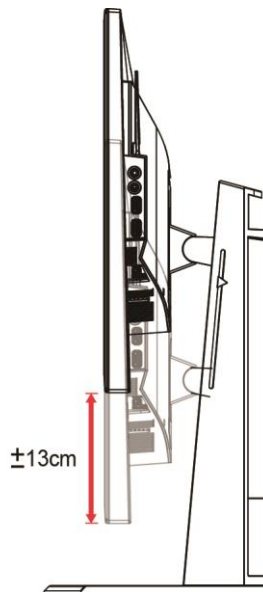
Angolo di orientamento: -20° ~ 20°



Angolo di rotazione: 0° ~ 90°



Regolazione altezza: 130 mm



NOTA:

1. Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.
2. La scala sul supporto può memorizzare la posizione preferita.

Avvertenza

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Uso di "MHL (Mobile High-Definition Link)"

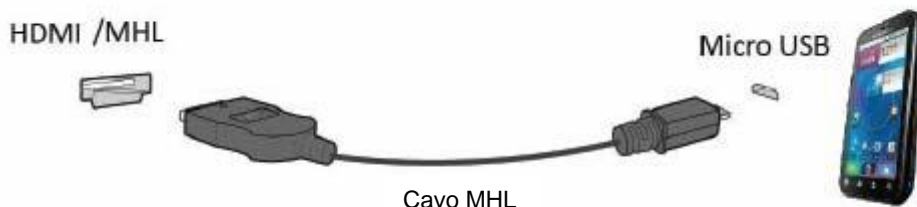
1. "MHL"(Mobile High-Definition Link)

Questa funzione permette di visualizzare sullo schermo del prodotto video e foto (importate da un dispositivo mobile che supporti MHL).

- Per usare la funzione MHL, è necessario un dispositivo mobile certificato MHL. È possibile controllare se il dispositivo mobile è certificato MHL sul sito del produttore del dispositivo. Per trovare un elenco di dispositivi certificati MHL, visitare il sito ufficiale MHL (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Per usare la funzione MHL, sul dispositivo mobile deve essere installata la versione più recente del software.
- Su alcuni dispositivi mobile, la funzione di MHL potrebbe non essere disponibile in base alle prestazioni o funzionalità del dispositivo.
- Poiché le dimensioni di visualizzazione del prodotto sono maggiori di quelle dei dispositivi mobile, la qualità dell'immagine può deteriorarsi.
- Questo prodotto è certificato ufficialmente MHL. Se si incontrano problemi quando si usa la funzione di MHL, contattare il produttore del dispositivo mobile.
- La qualità dell'immagine può deteriorarsi quando sul prodotto sono riprodotti contenuti (importati dal dispositivo mobile) a bassa risoluzione.

Utilizzo di "MHL"

1. Collegare la porta micro USB del dispositivo mobile alla porta [HDMI / MHL] del prodotto usando il cavo MHL.



- Quando è usato il cavo MHL, la porta [HDMI / MHL] di questo monitor è l'unica che supporta la funzione MHL.
- Il dispositivo mobile deve essere acquistato separatamente.

2. Collegare l'adattatore di corrente AC al prodotto e ad una presa di corrente.

3. Premere il tasto Source (Origine)  e passare a HDMI/MHL per attivare la modalità MHL.

4. Dopo circa 3 secondi, sarà visualizzata la schermata MHL se è attiva la modalità MHL.

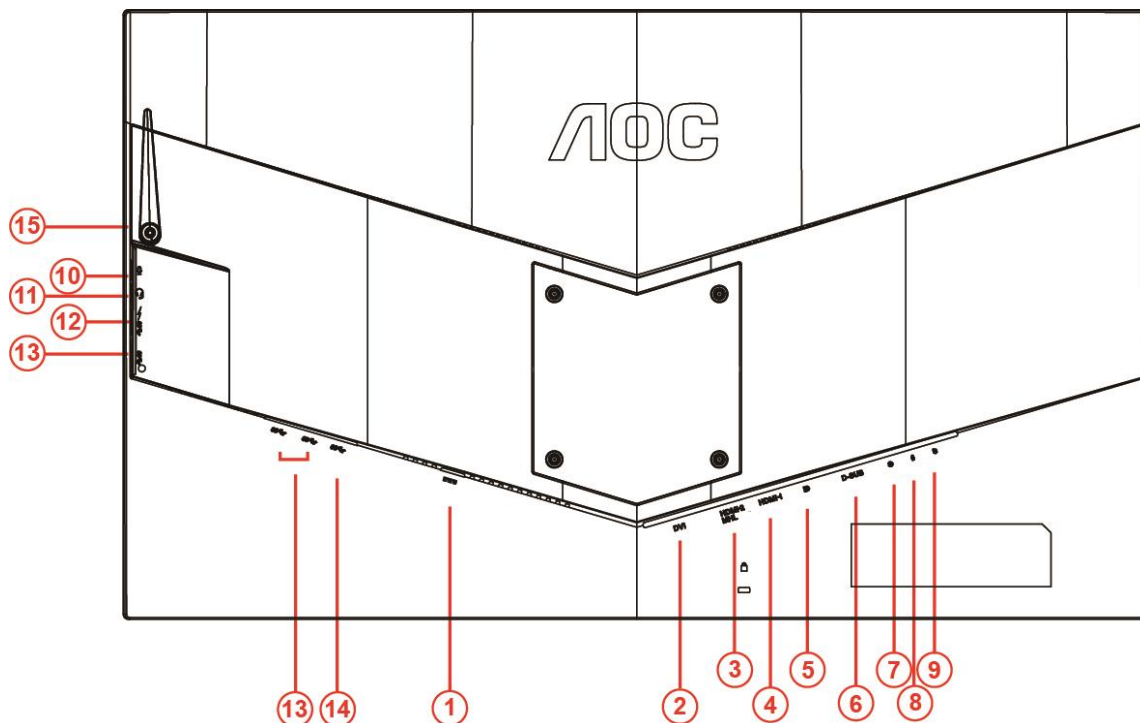
Osservazioni: Il tempo indicato di "3 secondi" può variare in base al dispositivo mobile.

Quando il dispositivo mobile non è collegato o non supporta la funzione MHL

- Se la modalità MHL non si attiva sebbene il dispositivo mobile supporti MHL, verificare se la porta MHL del dispositivo mobile è una porta MHL standard, diversamente è necessario un ulteriore adattatore abilitato MHL.

Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1	Alimentazione	9	Porta di commutazione rapida
2	DVI Dual-link	10	Ingresso microfono
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Cuffie (con microfono)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB3.0 downstream + carica rapida
5	DP	13	USB3.0 downstream
6	D-SUB	14	USB3.0 upstream
7	Ingresso linea audio	15	Gancio cuffie
8	Uscita microfono		

Spegnere sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

- 1 Collegare il cavo d'alimentazione alla porta DC sul retro del monitor.
- 2 Collegare una estremità del cavo D-Sub a 15 pin al retro del monitor e l'altra estremità alla porta D-Sub del computer..
- 3 (Optional – Richiede una scheda video con porta DVI) – Collegare una estremità del cavo DVI sul retro del monitor e collegare l'altra estremità alla porta DVI del computer.
- 4 (Optional – Richiede una scheda video con porta HDMI) – Collegare una estremità del cavo HDMI sul retro del monitor e collegare l'altra estremità alla porta HDMI del computer.
- 5 (Optional – Richiede una scheda video con porta audio) – Collegare una estremità del cavo audio sul retro del monitor e collegare l'altra estremità alla porta audio del computer.
- 6 (Optional–richiede una scheda video con porta DP) –Collegare una estremità del cavo DP sul retro del monitor

e collegare l'altra estremità alla porta DP del computer.

- 7 Accendere il monitor ed il computer.
- 8 Risoluzione supportata per i contenuti video:
 - VGA/MHL: 1920x1080@ 60Hz(Maximum)
 - DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080@144Hz(Maximum)
 - HDMI2.0/DP: 1920x1080@240Hz(Maximum)

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Requisiti del sistema

Funzione FreeSync

1. La funzione FreeSync è disponibile con DP/HDMI1/HDMI2

- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

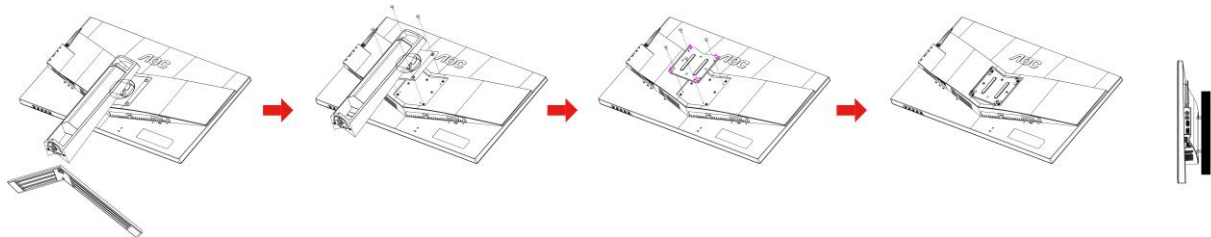
2. Scheda video compatibile: Consultare l'elenco di quelle compatibili di seguito o visitare il sito

www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

Installazione a parete

Preparazione all'installazione del supporto di montaggio a parete.

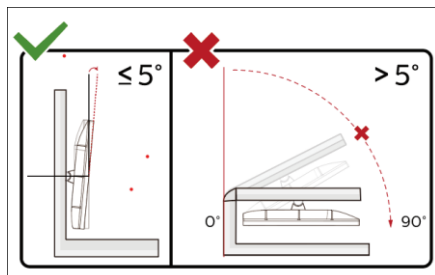


Questo monitor può essere montato a parete usando un supporto da acquistare separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Attenersi alle istruzioni che seguono:

- 1 Rimuovere la base.
- 2 Attenersi alle istruzioni del produttore per installare il kit di montaggio su parete.
- 3 Collocare il supporto sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
- 4 Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
- 5 Ricollegare i cavi. Fare riferimento alle istruzioni allegate al kit di montaggio su parete per istruzioni sull'installazione.

Nota :

I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC.



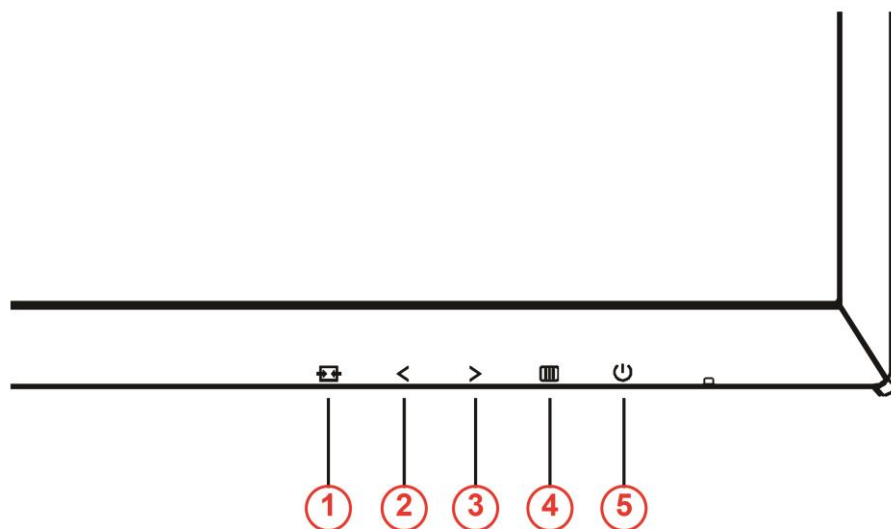
*Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

Avvertenza

- 1 Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
- 2 Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Regolazione

Tasti di scelta



1	Origine/Automatico/Esci
2	Modalità giochi /<
3	Controllo ombre />
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Alimentazione

Premere il tasto Alimentazione per accendere/spegnere il monitor.

Menu/Invio

Premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione.

Controllo ombre />

Quando non vi è alcun OSD, premere Controllo ombre per attivare la barra di regolazione Controllo ombre.

Premere < o > per regolare il contrasto per un'immagine nitida.

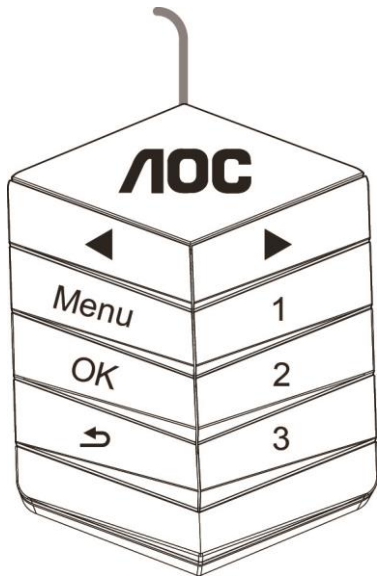
Modalità giochi /<

Quando non vi è alcun OSD, premere il tasto meno per aprire la funzione Modalità giochi, quindi premere il tasto < o > per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

Origine/Automatico/Esci

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere continuamente per 2 secondi il tasto Auto/Source per eseguire la configurazione automatica. Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Source svolge la funzione di tasto di scelta rapida Source. Premere continuamente il tasto Source per selezionare l'origine fra gli ingressi mostrati nella barra dei messaggi, premere il tasto Menu/Enter per passare all'origine selezionata.

Interruttore rapido



◀:

Quando non vi è alcun OSD, premere il tasto ◀ per aprire la funzione Modalità giochi, quindi premere il tasto ◀ o ▶ per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

▶:

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto ▶ per attivare la barra di regolazione Controllo ombre. Premere ◀ o ▶ per regolare il contrasto e ottenere un'immagine nitida.

Menu:

Premere il tasto MENU per visualizzare il menu.

OK:

Premere il tasto OK per confermare la selezione..

↶:

Premere il tasto ↶ per uscire.

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere continuamente per 2 secondi il tasto ↶ per eseguire la configurazione automatica. Quando il menu OSD è chiuso, il tasto ↶ svolge la funzione di tasto di scelta rapida Source. Premere continuamente il tasto ↶ per selezionare l'origine fra gli ingressi mostrati nella barra dei messaggi, premere il tasto OK per passare all'origine selezionata.

1:

Premere il tasto 1 per selezionare la modalità Giocatore 1

2:

Premere il tasto 2 per selezionare la modalità Giocatore 2









3:

Premere il tasto 3 per selezionare la modalità Giocatore 3

Impostazioni OSD

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.








- 1) Premere il **tasto**  per attivare la finestra OSD.
- 2) Premere **< o >** per navigare tra le funzioni. Quando la funzione voluta è evidenziata, premere il **tasto**  per attivarla. Premere **< o >** per navigare tra le funzioni del menu secondario. Una volta che la funzione voluta è evidenziata, premere il **tasto**  per attivarla.
- 3) Premere **< o >** per cambiare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  per uscire. Ripetere le fasi 2 e 3 per regolare le altre funzioni.
- 4) Funzione di blocco OSD: Per bloccare il menu OSD, tenere premuto il **tasto**  mentre il monitor è spento e poi premere il **tasto**  per accendere il monitor. Per sbloccare il menu OSD, tenere premuto il **tasto**  mentre il monitor è spento e poi premere il **tasto**  per accendere il monitor.

Note:

- 1) Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce Selezione Input è disabilitata.
- 2) Modalità ECO (tranne modalità Standard), DCR, Modalità DCB e Miglioramento immagine, per questi quattro stati esiste un solo stato.

Luminance (Luminanza)



1. Premere  (Menu) per visualizzare il menu.
2. Premere < o > per selezionare  (Luminance (Luminanza)) e premere  per accedere.
3. Premere < o > per selezionare il menu secondario e premere  per accedere.
4. Premere < o > per regolare.
5. Premere  per uscire.








	Contrast (Contrasto)	0-100	Contrasto da registro digitale.	
	Brightness (Luminosità)	0-100	Regolazione illuminazione	
	Eco mode (Econom.)	Standard		Modalità standard
		Text (Texto)		Modalità di testo
		Internet		Modalità Internet
		Game (Giochi)		Modalità giochi
		Movie (Film)		Modalità Film
		Sports (Sport)		Modalità Sport
	Gamma	Gamma1		Regola su Gamma 1
		Gamma2		Regola su Gamma 2
Gamma3			Regola su Gamma 3	
DCR	Off (Disattiva)		Disabilita il rapporto di contrasto dinamico	
	On (Attivo)		Abilita il rapporto di contrasto dinamico	

Image Setup (Impost. Immagine)









1. Premere  (Menu) per visualizzare il menu.
2. Premere < o > per selezionare  (Image Setup (Impost. Immagine)) e premere  per accedere.
3. Premere < o > per selezionare il menu secondario e premere  per accedere.
4. Premere < o > per regolare.
5. Premere  per uscire.

	Clock (Orologio)	0-100	Regola la frequenza (clock) dell'immagine per ridurre i disturbi rappresentati da righe verticali.
	Phase (Fase)	0-100	Regola la fase dell'immagine per ridurre i disturbi rappresentati da righe orizzontali
	Sharpness (Nitidezza)	0-100	Regola la nitidezza dell'immagine
	H.Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'immagine.
	V.Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale dell'immagine.

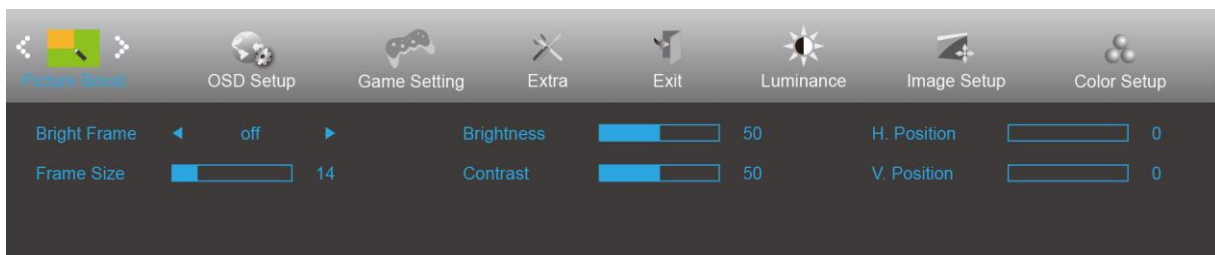
Color Setup (Configurazione colore)









1. Premere  (Menu) per visualizzare il menu.
2. Premere < o > per selezionare  (Color Setup (Configurazione colore)) e premere  per accedere.
3. Premere < o > per selezionare il menu secondario e premere  per accedere.
4. Premere < o > per regolare.
5. Premere  per uscire.

	Color Temp. (Temperatura colore)	Warm (Caldo)		Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.	
		Normal (Normale)		Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.	
		Cool (Freddo)		Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.	
		sRGB		Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM.	
		User (Utente)	Red (Rosso)		Guadagno rosso da registro digitale
			Green (Verde)		Guadagno verde da registro digitale.
	Blue (Blu)			Guadagno blu da registro digitale.	
	DCB Mode (Modalità DCB)	Disattiva		Disabilita DCB Modalità	
		Full Enhance (Miglior. Completo)		Abilita la modalità Ottimizzazione completa	
		Nature Skin (Interfaccia Naturale)		Abilita la modalità Pelle naturale	
		Green Field (Campo Verde)		Abilita la modalità Campo verde	
		Sky-blue (Blue Cielo)		Abilita la modalità Cielo blu	
		AutoDetect (Rilevamento Auto.)		Abilita la modalità Rilevamento automatico	
DCB Demo (DCB Dimostrazione)	Attiva o Disattiva		Abilita o disabilita modalità demo		

Picture Boost (Potenziamento immagine)



1. Premere  (Menu) per visualizzare il menu.
2. Premere < o > per selezionare  (Picture Boost (Potenziamento immagine)) e premere  per accedere.
3. Premere < o > per selezionare il menu secondario e premere  per accedere.
4. Premere < o > per regolare.
5. Premere  per uscire.






	Bright Frame (Cornice Luminosa)	Attiva o Disattiva	Disabilita o abilita Cornice Luminosa
	Frame Size (Dimen. Cornice)	14-100	Regola le dimensioni della cornice
	Brightness (Luminosità)	0-100	Regola la luminosità della cornice
	Contrast (Contrasto)	0-100	Regola il contrasto della cornice
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale della cornice
	V.position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale della cornice


Nota:

Regolare luminosità, contrasto e posizione della Cornice Luminosa per una migliore esperienza visiva.

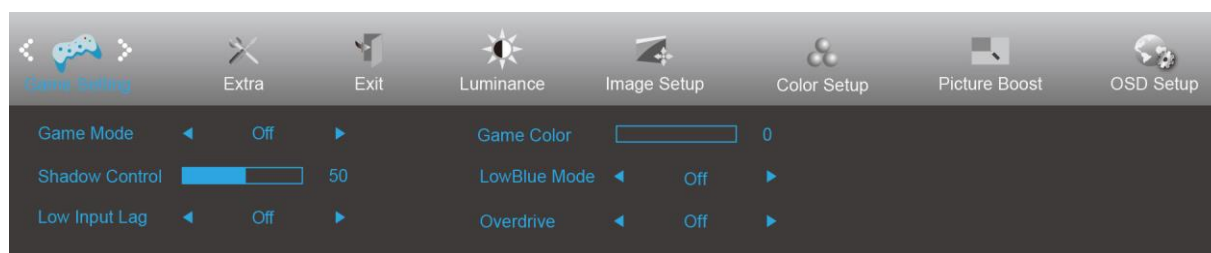
OSD Setup (Impostazione OSD)









1. Premere  (Menu) per visualizzare il menu.
2. Premere < o > per selezionare  (OSD Setup (Impostazione OSD)) e premere  per accedere.
3. Premere < o > per selezionare il menu secondario e premere  per accedere.
4. Premere < o > per regolare.
5. Premere  per uscire.

	Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
	H.Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	V.Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
	Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
	Break Reminder (Promemoria pausa)	On (Attiva) o Off (Disattiva)	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per oltre 1 ora
	DP Capability (Capacità DP)	1.1/1.2	Se i contenuti video DP supportano DP1.2, selezionare DP1.2 per Capacità DP; diversamente selezionare DP1.1
	Volume	0-100	Regolazione del volume.

Game Setting (Impostazione giochi)










1. Premere  (Menu) per visualizzare il menu.
2. Premere < o > per selezionare  (Game setting (Impostazione giochi)) e premere  per accedere.
3. Premere < o > per selezionare il menu secondario e premere  per accedere.
4. Premere < o > per regolare.
5. Premere  per uscire.

	Game Mode (Modalità giochi)	FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero in temi scuri.
		RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing (Corsa)	Per giochi di corse. Migliora il tempo di risposta più rapido e la saturazione di colore elevata.
		Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni di preferenza dell'utente salvate come Giocatore 1.
		Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni di preferenza dell'utente salvate come Giocatore 2.
		Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni di preferenza dell'utente salvate come Giocatore 3.
		Off (Disattiva)	Nessuna ottimizzazione tramite gioco Smartimage
	Shadow Control (Controllo ombre)	0-100	L'impostazione predefinita di Shadow Control (Controllo ombre) è 50, quindi l'utente può regolare tra 50 e 100 o 0 per migliorare il contrasto per un'immagine nitida. 1. Se l'immagine è troppo scura per essere vista chiaramente nei dettagli, la regolazione da 50 a 100 per un'immagine nitida. 2. Se l'immagine è troppo chiara per essere vista chiaramente nei dettagli, la regolazione da 50 a 0 per un'immagine nitida.
	Low input Lag (Ritardo ingresso basso)	On (Attiva)/Off (Disattiva)	Disattiva il frame buffer per diminuire il ritardo di ingresso
	Game Color (Colore giochi)	0-20	Colore giochi fornisce 0-20 livelli di regolazione della saturazione per ottenere migliori immagini
LowBlue Mode (Modo di Blu Basso)	Disattiva/Debole/Medio/Forte	Riduce l'onda di luce blu per il controllo della temperatura di colore	
Overdrive	Weak (Debole)	Regola i tempi di risposta.	
	Medium (Medio)		
	Strong (Forte)		
	Off (Disattiva)		

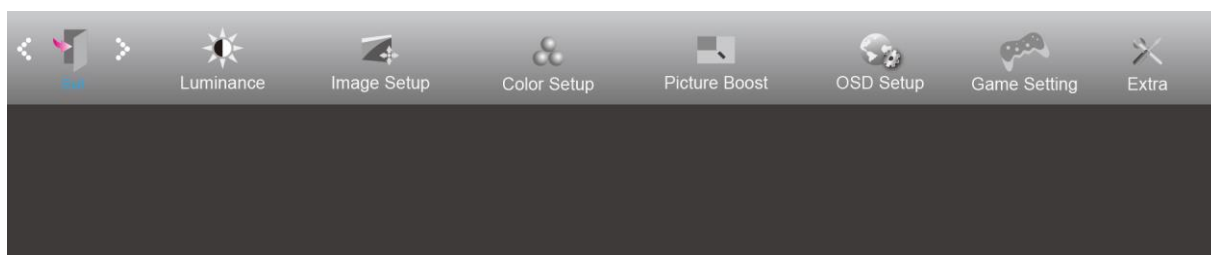
Extra







1. Premere  (Menu) per visualizzare il menu.
2. Premere  o per selezionare  (Extra), e premere  per accedere.
3. Premere < o > per selezionare il menu secondario e premere  per accedere.
4. Premere < o > per regolare.
5. Premere  per uscire.

	Input Select (Selezione Input)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/ HDMI2-MHL/DP	Seleziona l'origine del segnale d'ingresso
	Auto Config (Configurazione e automatica)	Yes (Sì) o No	Permette di regolare automaticamente l'immagine sui valori predefiniti
	Off timer (Timer disattivazione)	0-24hrs (0-24 ore)	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC
	Image Ratio (Rapporto Immagine)	Wide/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione.
	DDC/CI	Sì o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI
	Reset (Ripristino)	Yes (Sì) / ENERGY STAR® No	Ripristina il menu sui valori predefiniti. (ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati.)
	Information (Informazioni)		Mostra le informazioni dell'origine dell'immagine principale e di quella secondaria

Exit (Esci)



1. Premere  (Menu) per visualizzare il menu.
2. Premere < o > per selezionare  (Exit) (Esci) e premere  per accedere.
3. Premere  per uscire.

	Exit (Esci)		Uscita dal menu OSD principale
---	-------------	--	--------------------------------

Indicatore LED

Stato	Colore del LED
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione

Risoluzione problemi

Problema e Domanda	Soluzioni possibili
Il LED d'alimentazione non si accende	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> • Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione. • Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegamento usando il cavo D-sub) Controllare il collegamento del cavo DB-15. (Collegamento usando il cavo DVI) Controllare il collegamento del cavo DVI. * L'ingresso DVI non è disponibile su tutti i modelli. • Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se viene visualizzata la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer utilizzando la modalità applicabile (la modalità sicura per Windows 7/8/10) e quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Consultare le Impostazioni della Risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non viene visualizzata, contattare il Centro di Assistenza o il proprio rivenditore. • Sullo schermo appare il messaggio "Input Not Supported" (Ingresso non supportato)? Questo messaggio viene visualizzato quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire in modo adeguato. Regolare la risoluzione e frequenza massima che il monitor è in grado di gestire in modo adeguato. • Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.
L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.
Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
L'immagine su schermo non è centrata o proporzionata in modo appropriato	Regolare la posizione orizzontale e la posizione verticale, oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare CLOCK (Frequenza) e FOCUS (Fuoco). Premere per regolare automaticamente.
Anomalie di immagine DP (V1.2)	Impostare DP nel menu OSD su 1.1 o resettare.

Normative e servizi	Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto).
----------------------------	---

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	AG251FZ		
	Sistema	Display LCD TFT a colori		
	Dimensioni visibili dell'immagine	62,2 cm diagonale		
	Dimensioni pixel	0, 2832mm (O) x 0, 2802mm (V)		
	Video	Interfaccia analogica RGB, interfaccia DVI, interfaccia HDMI e interfaccia DP		
	Sincronia separata	H/V TTL		
	Colori dello schermo	16,7 milioni di colori		
Altro	Portata scansione orizzontale	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	543,744mm		
	Portata scansione verticale	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	Dimensioni scansione verticale (massime)	302,616mm		
	Risoluzione ottimale predefinita	1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Connettore ingresso	VGA /DVI Dual-link/HDMI / MHL/ DP /ingresso audio/USB		
	Segnale ingresso video	Analogico: 0,7 Vp-p (standard), 75 OHM, TMDS		
	Connettore uscita	Cuffie, uscita microfono		
	Alimentazione	20Vdc, 4,5A		
	Consumo energetico	Tipico (Luminosità = 90, Contrasto = 50)	30W	
		(Luminosità = 100, Contrasto =100)	≤70W	
		Standby modalità	≤0,5W	
Timer spegnimento	0~24 ore			
Altoparlanti	3W x 2			
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\MHL\ DP\ingresso audio\uscita cuffie\ingresso microfono\uscita microfono\USB3.0		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
	Dimensioni e peso:			
	Altezza (con base)	415~545mm		
	Larghezza	567mm		
	Profondità(con base)	218mm		
	Peso (solo monitor)	6,5Kg		

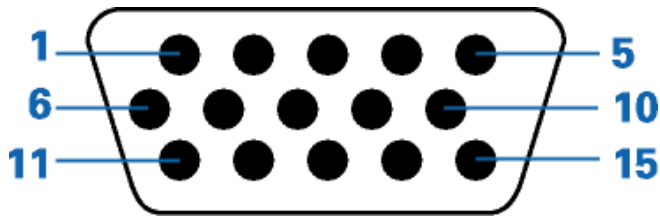
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°C~40°C
		Non operativa	-25°C~ 55°C
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Non operativa	0~ 12192m (0~ 40000ft)



Modalità di visualizzazione preimpostate

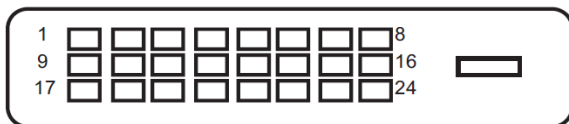
STANDARD	RISOLUZIONE	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)	Origine
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	Tutte
	640x480@72Hz	37.861	72.809	Tutte
	640x480@75Hz	37.5	75	Tutte
	640x480@67Hz	35	66.667	Tutte
	640x480@100Hz	51.08	99.769	Tutte
	640x480@120Hz	61.91	119.518	Tutte
Modalità DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087	Tutte
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	Tutte
	800x600@60Hz	37.879	60.317	Tutte
	800x600@72Hz	48.077	72.188	Tutte
	800x600@75Hz	46.875	75	Tutte
	800x600@100Hz	63.68	99.662	Tutte
	800x600@120Hz	77.43	119.854	Tutte
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	Tutte
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	Tutte
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	Tutte
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	Tutte
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	Tutte
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	Tutte
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	Tutte
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	Tutte
	1920x1080@100Hz	114.6	99.898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158.1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274.52	239.964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 15 pin

Numero del pin	Denominazione del segnale	Numero del pin	Denominazione del segnale
1	Video-Rosso	9	+5V
2	Video-Verde	10	Ground
3	Video-Blu	11	N.C.
4	N.C.	12	Dati seriali DDC
5	Cavo rilevamento	13	Sincronia orizzontale
6	GND-R	14	Sincronia verticale
7	GND-G	15	Clock seriale DDC
8	GND-B		

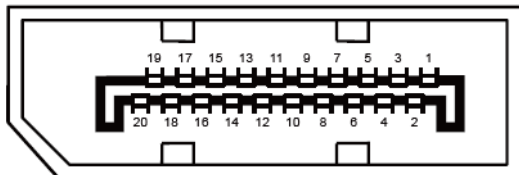


Cavo segnale schermo a colori a 24 pin

Numero del pin	Denominazione del segnale	Numero del pin	Denominazione del segnale
1	Dati TMDS 2-	13	Dati TMDS 3+
2	Dati TMDS 2+	14	+5V Power
3	Dati TMDS 2/4 Shield	15	Ground (per+5V)
4	Dati TMDS 4-	16	Rilevamento Hot Plug
5	Dati TMDS 4+	17	Dati TMDS 0-
6	DDC Clock	18	Dati TMDS 0+
7	DDC Data	19	Dati TMDS 0/5 Shield
8	N.C.	20	Dati TMDS 5-
9	Dati TMDS 1-	21	Dati TMDS 5+
10	Dati TMDS 1+	22	TMDS Clock Shield
11	Dati TMDS 1/3 Shield	23	TMDS Clock +
12	Dati TMDS 3-	24	TMDS Clock -



Numero del pin	Denominazione del segnale	Numero del pin	Denominazione del segnale	Numero del pin	Denominazione del segnale
1.	Dati TMDS 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	DDC/CEC Terra
2.	Dati TMDS 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	Potenza +5V
3.	Dati TMDS 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS1+	12.	TMDS Clock -		
5.	Dati TMDS 1Shield	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dati TMDS 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

Numero del pin	Denominazione del segnale	Numero del pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.