

AOC

LCD 顯示器使用手冊 AG251FZ LED 背光



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. 版權所有。

安全性	3
符號慣例	3
電源	4
安裝	5
清潔	6
其他	7
安裝	8
包裝內容	8
安裝支架與底座	9
調整視角	10
使用「MHL (Mobile High-Definition Link, 行動高畫質連接技術)」	11
連接顯示器	12
系統需求	14
FreeSync 功能	14
壁掛安裝	15
調整	16
快捷鍵	16
快速切換	17
OSD 設定	18
Luminance (亮度)	19
Image Setup (影像設定)	20
Color Setup (色彩設定)	21
Picture Boost (圖片增強)	22
OSD Setup (OSD 設定)	23
Game Setting (遊戲設定)	24
Extra (其他)	25
Exit (結束)	26
LED 指示燈	26
故障排除	27
規格	29
一般規格	29
預設顯示模式	31
接腳分配	32
隨插即用	34

安全性

符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附註：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。





注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。





警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。


電源


 本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。


 本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。

 雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。

 請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。

 為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100 - 240V ~，最小 5A）插座的電腦。

 市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

 僅適用隨附的電源變壓器（輸入：100-240V~ 50-60Hz 最大 1.3A 輸出：20Vdc, 4.5A）

製造商：福建捷聯電子有限公司 TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD。機型：ADPC2090

安裝

! 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

! 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

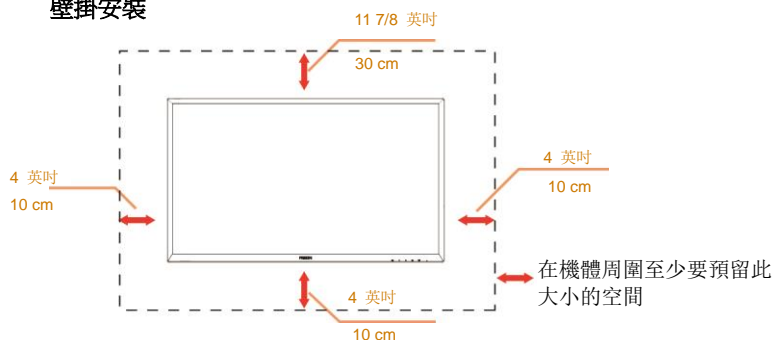
! 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

! 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

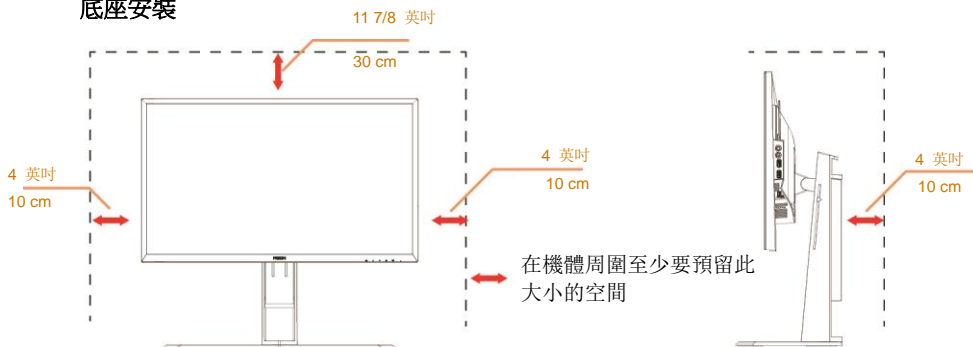
! 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：


壁掛安裝





底座安裝



清潔


 請定時用布清潔機櫃。 可使用軟性清潔劑拭除污垢，但避免使用會腐蝕產品機櫃的強力清潔劑。


 在清潔時，請確定切勿讓清潔劑滲入產品內部。 避免使用太粗糙的清潔布，以免刮傷螢幕表面。


 清潔產品前，請先拔開電源線。





其他

 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。

 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。

 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作 LCD 顯示器。

 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。

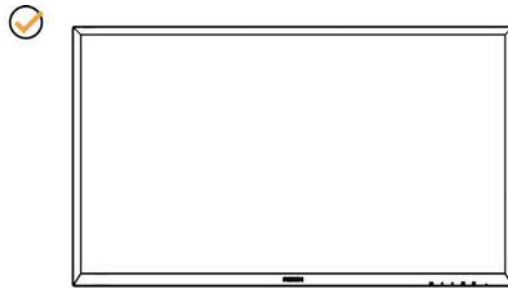
 警語：使用過度恐傷害視力。

 注意事項：

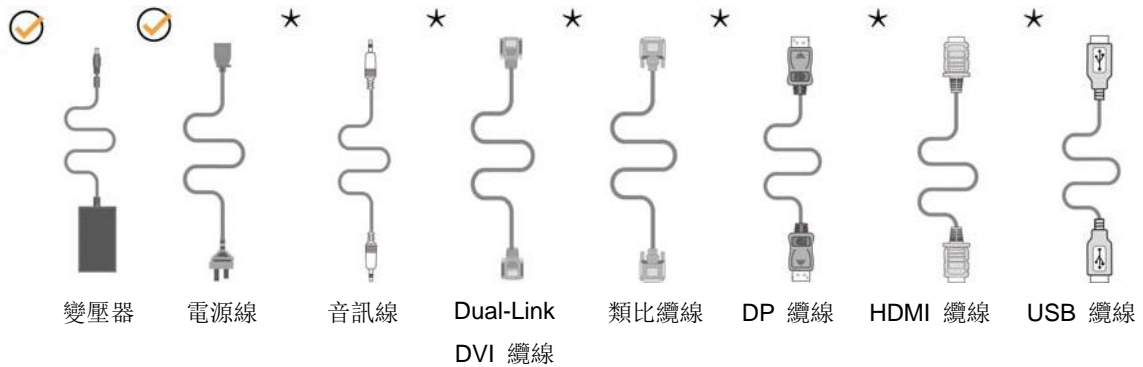
- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

安裝

包裝內容



顯示器

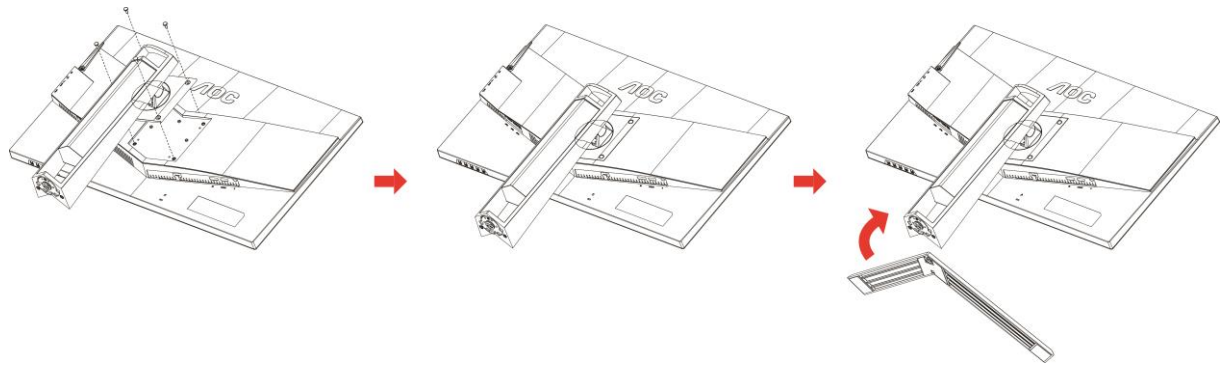


* 某些訊號線可能只在部分國家提供（音訊、類比、DVI、USB、DP 及 HDMI 纜線）。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

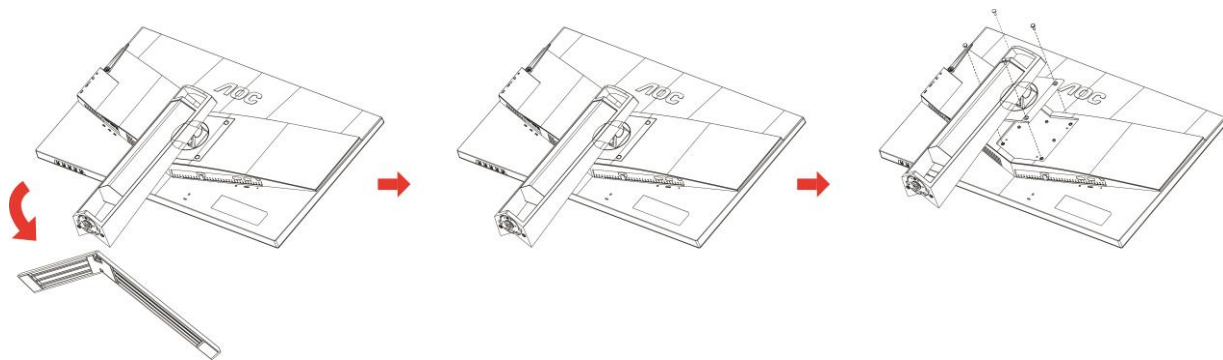
安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：



取下：



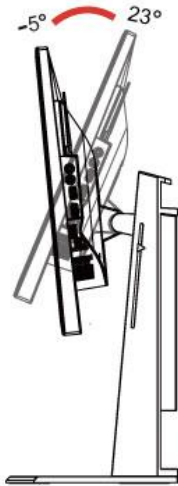
調整視角

為獲得最佳觀看效果，建議先面對顯示器正面，然後再依喜好調整顯示器角度。

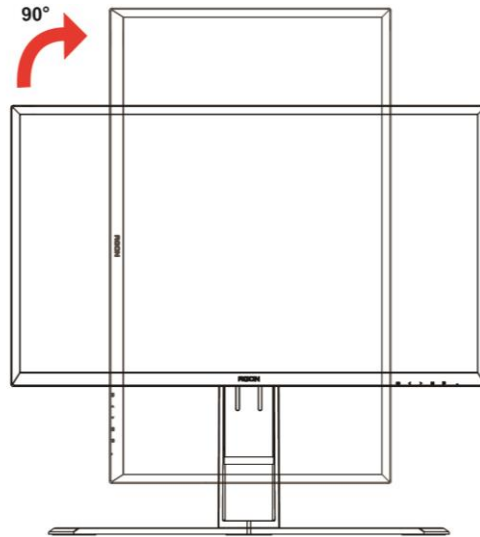
請固定支架，才不致在變更顯示器角度時將其推倒。

可將顯示器角度調整如下：

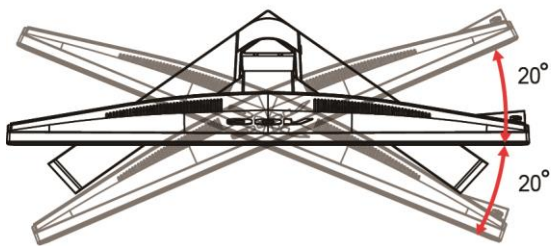
傾斜角度： -5° ~ 23°



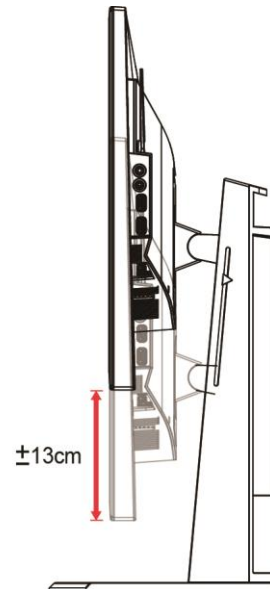
擺動角度： 0° ~ 90°



旋轉角度： -20° ~ 20°



高度調整： 130mm



附註：

1. 變更角度時，請勿觸碰 LCD 螢幕，否則可能會造成 LCD 螢幕受損或破壞。
2. 支架上的刻度可記憶慣用位置。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

使用「MHL（Mobile High-Definition Link，行動高畫質連接技術）」

1. 「MHL」（Mobile High-Definition Link，行動高畫質連接技術）

有了此功能，您即可透過本產品螢幕盡情觀賞影片及相片（從支援 MHL 的連接行動裝置匯入）。

- 您的行動裝置必須通過 MHL 認證才能使用 MHL 功能。請前往裝置製造商網站查看您的行動裝置，是否已通過 MHL 認證。如需 MHL 認證裝置清單，請前往 MHL 官方網站 (<http://www.mhlconsortium.org>)。
- 行動裝置必須安裝最新版本軟體，才能使用 MHL 功能。
- 部分行動裝置因效能與功能不同，可能無法使用 MHL 功能。
- 由於本產品的顯示大小比一般行動裝置大，因此可能會影響圖片品質。
- 本產品通過 MHL 官方認證。使用 MHL 功能時，如有任何問題，請洽詢行動裝置製造商。
- 本產品顯示解析度較低的圖片（從行動裝置匯入）時，圖片品質可能會下降。


使用「MHL」

1. 將 MHL 線連接至行動裝置上的 micro USB 連接埠，以及本產品的 [HDMI / MHL] 連接埠。



- 使用 MHL 線連接時，[HDMI / MHL] 是本顯示器唯一支援 MHL 功能的連接埠。
- 行動裝置必須另外購買。

2. 將 AC 電源線接至產品和電源插座。

3. 按下來源按鈕  並切換到 HDMI / MHL，啟用 MHL 模式。

4. 若 MHL 模式已啟用，約 3 秒後就會顯示 MHL 畫面。

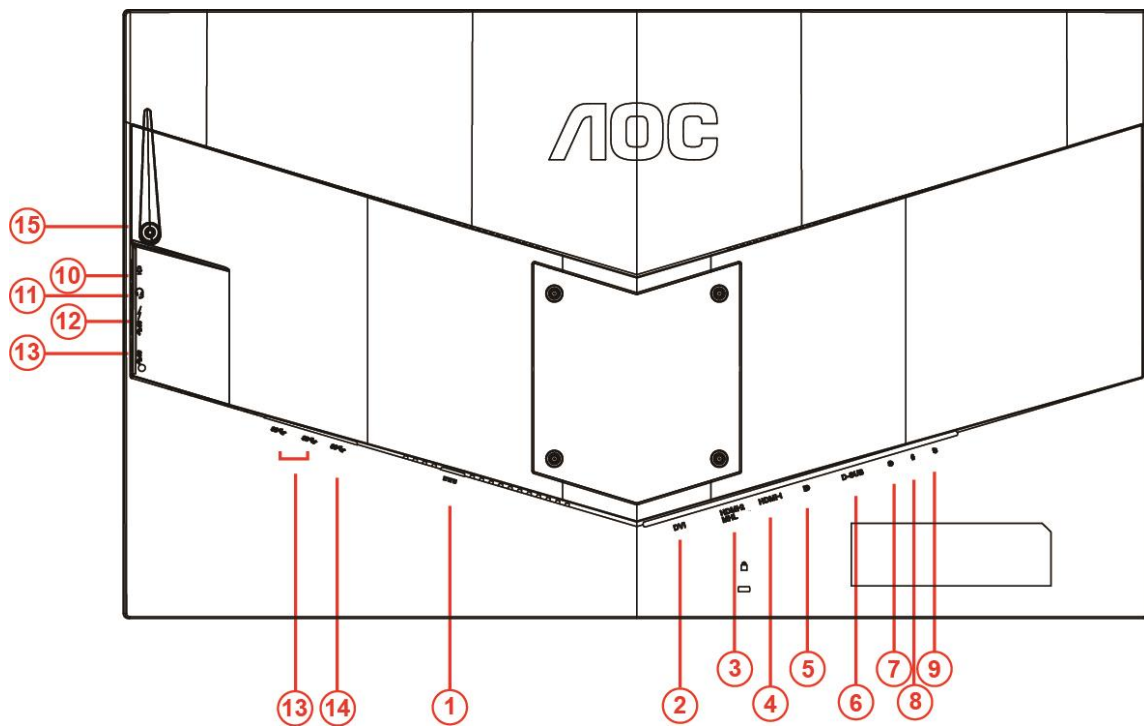
注意：「3 秒後」的指定時間，可能會因行動裝置不同而異。

未連接行動裝置或不支援 MHL 時

- 即使行動裝置支援 MHL，但無法啟動 MHL 時，請檢查行動裝置的 MHL 連接埠是否為 MHL 標準連接埠，否則須另外使用 MHL 轉接頭。

連接顯示器

顯示器及電腦後方接線：



1	電源	9	快速切換連接埠
2	DVI Dual-Link	10	麥克風輸入
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	耳機（合併麥克風）
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB3.0 下行埠 + 快速充電
5	DP	13	USB3.0 下行埠
6	D-SUB	14	USB3.0 上行埠
7	音訊線輸入	15	耳機掛勾
8	麥克風輸出		

為保護設備，在連接電腦及 LCD 顯示器前，請務必將電源關閉。

- 1 將電源線連接至顯示器後的 DC 連接埠。
- 2 將 15 針 D-Sub 纜線兩端，分別插入顯示器後方及電腦的 D-Sub 連接埠。
- 3 （選擇性步驟—須具備 DVI 連接埠的視訊卡）—將 DVI 纜線兩端，分別插入顯示器後方及電腦的 DVI 連接埠。
- 4 （選擇性步驟—須具備 HDMI 連接埠的視訊卡）—將 HDMI 纜線兩端，分別插入顯示器後方及電腦的 HDMI 連接埠。
- 5 （選擇性步驟—須具備音訊連接埠的視訊卡）—將音訊線兩端，分別插入顯示器後方及電腦的音訊連接埠。
- 6 （選擇性步驟—須具備 DP 連接埠的視訊卡）—將 DP 纜線兩端，分別插入顯示器後方及電腦的 DP 連接埠。
- 7 開啟顯示器及電腦。

8 視訊內容適用解析度：

VGA\MHL: 1920x1080@60Hz (最大)

DVI Dual-Link\ HDMI1.4: 1920x1080@144Hz (最大)

DP\HDMI2.0: 1920x1080@240Hz (最大)

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

系統需求

FreeSync 功能

1. DP/HDMI1/HDMI2 皆適用 FreeSync 功能

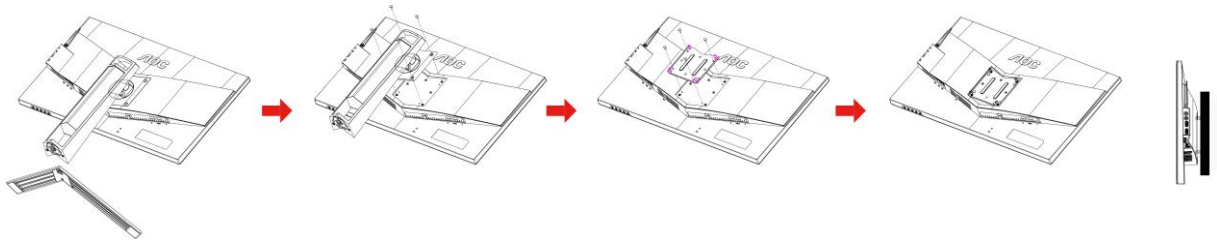
- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2:48~120Hz(HDMI1.4)

2. 相容繪圖卡： 建議清單如下，亦可造訪 www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

壁掛安裝

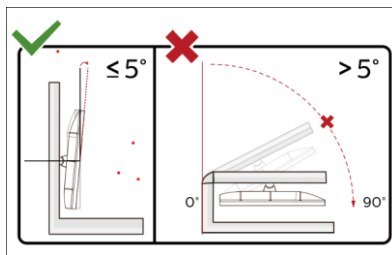
準備安裝選購的壁掛支架。



本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

- 1 卸下底座。
- 2 依照廠商說明組裝壁掛支架。
- 3 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
- 4 插入 4 支螺絲並鎖緊。
- 5 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。

注意：非所有機種後殼自帶壁掛設備安裝鎖附螺孔，請購買時與經銷商確認或諮詢 AOC 官方機構。



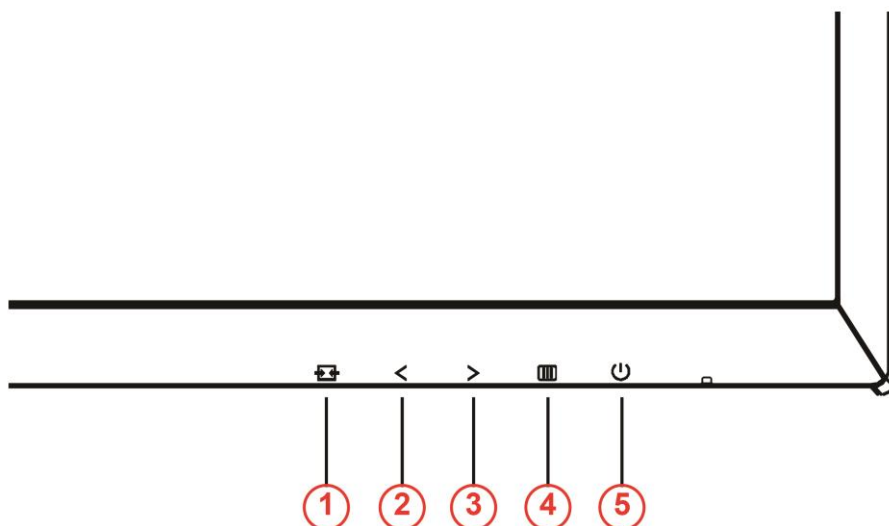
*顯示幕設計可能與示意圖不同。

警告：

- 1 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
- 2 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

調整

快捷鍵



1	來源 / 自動 / 結束
2	遊戲模式 / <
3	暗場控制 / >
4	選單 / 輸入
5	電源

電源

按下電源鍵開啟 / 關閉顯示器。

選單 / 輸入

按下即可顯示 OSD 或確認所選擇的項目。

暗場控制 / >

畫面無 OSD 時，請按下暗場控制按鈕啟用暗場控制調整桿，按 < 或 > 調整圖片對比度。

遊戲模式 / <

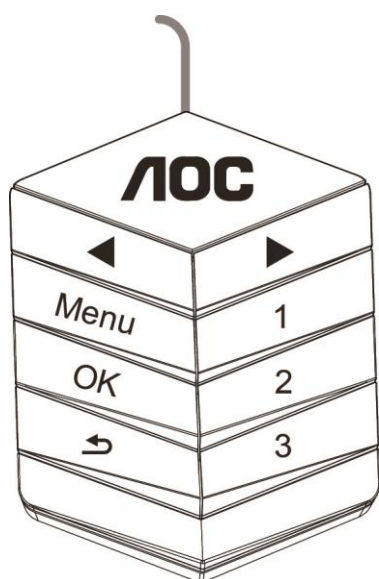
畫面無 OSD 時，按下 < 鍵開啟遊戲模式功能，再根據不同遊戲類型，按下 < 或 > 鍵選擇遊戲模式（第一人稱射擊、即時戰略、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

來源 / 自動 / 結束

沒有顯示 OSD 時，按住「自動/來源」按鈕約 2 秒執行自動設定。OSD 關閉時，按下「來源」按鈕將會是來源快

速鍵功能。按住「來源」按鈕可選擇訊息列中顯示的輸入來源，按下「選單/輸入」按鈕可變更所選來源。

快速切換



◀:

沒有顯示 OSD 時，按下◀ 按鈕開啟遊戲模式功能，然後按下◀ 或▶ 鍵根據不同遊戲類型選擇遊戲模式（FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

▶:

沒有顯示 OSD 時，按下▶ 按鈕啟用「暗部控制」調整列，按下◀或▶ 調整對比以呈現清晰的圖片。

Menu:

按下「選單」按鈕顯示選單。

OK:

按下「確定」按鈕確認選擇。

↶:

按下↶ 按鈕退出。

沒有顯示 OSD 時，按住↶ 約 2 秒執行自動設定。OSD 關閉時，按下↶ 按鈕將會是來源快速鍵功能。按住↶ 按鈕可選擇訊息列中顯示的輸入來源，按下「確定」按鈕可變更所選來源。

1:

按下 1 按鈕選擇玩家 1 模式

2:

按下 2 按鈕選擇玩家 2 模式









3:

按下 3 按鈕選擇玩家 3 模式

OSD 設定

控制鍵的基本及簡易指令。



- 1) 按下  按鈕開啟 OSD 視窗。
- 2) 按下 < 或 > 鍵瀏覽各項功能。所需功能反白顯示時，請按下  按鈕將其啟動。按下 < 或 > 瀏覽子選單功能。所需功能反白顯示時，請按下  按鈕將其啟動。
- 3) 按 < 或 > 鍵變更所選功能的設定值。按下  鍵退出。重複步驟 2-3 即可調整其他任何功能。
- 4) OSD 鎖定功能：顯示器關閉時，按住  按鈕，再按  按鈕開啟顯示器，即可鎖定 OSD。顯示器關閉時，按住  按鈕，再按  按鈕開啟顯示器，即可解鎖 OSD。

附註：

- 1) 若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2) ECO 模式（標準模式除外）、DCR、DCB 模式及圖片增強 (Picture Boost) 等四個狀態中，僅可存在一個狀態。

Luminance (亮度)



1. 按下  (選單) 鍵顯示選單。
2. 按下 < 或 > 選擇  (Luminance (亮度)), 再按下  輸入。
3. 按下 < 或 > 選擇子選單, 再按下  輸入。
4. 按下 < 或 > 進行調整。
5. 按下  退出。

	Contrast (對比)	0-100	來自數位暫存器的對比度。	
	Brightness (亮度)	0-100	背光調整	
	Eco mode (節能模式)	Standard (標準)		標準模式
		Text (文字)		文字模式
		Internet (網際網路)		網際網路模式
		Game (遊戲)		遊戲模式
		Movie (電影)		電影模式
		Sports (運動)		運動模式
	Gamma (色差補正)	Gamma1		調整為 Gamma 1
		Gamma2		調整為 Gamma 2
		Gamma3		調整為 Gamma 3
	DCR	Off (關閉)		停用動態對比率
On (開啟)			啟用動態對比率	

Image Setup (影像設定)



1. 按下  (選單) 鍵顯示選單。
2. 按下 < 或 > 選擇  (Image Setup (影像設定)), 再按下  輸入。
3. 按下 < 或 > 選擇子選單, 再按下  輸入。
4. 按下 < 或 > 進行調整。
5. 按下  退出。

	Clock (時脈)	0-100	調整圖片時脈減少垂直雜訊。
	Phase (相位)	0-100	調整圖片相位減少水平雜訊
	Sharpness (清晰度)	0-100	調整圖片清晰度
	H.Position (水平位置)	0-100	調整圖片水平位置。
	V.Position (垂直位置)	0-100	調整圖片垂直位置。

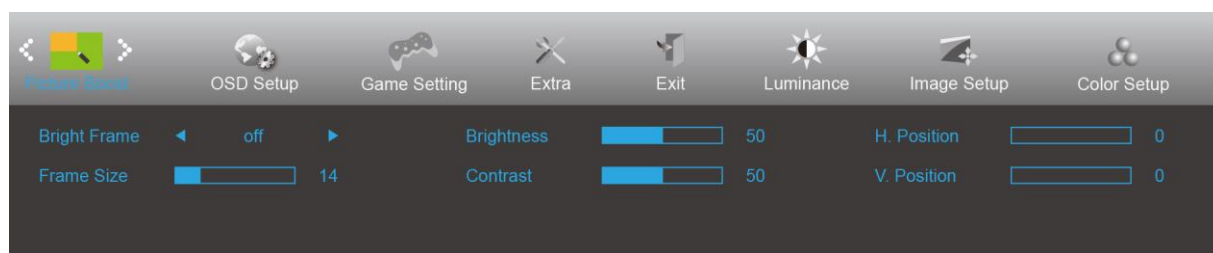
Color Setup (色彩設定)



1. 按下  (選單) 鍵顯示選單。
2. 按下 < 或 > 選擇  (Color Setup (色彩設定)), 再按下  輸入。
3. 按下 < 或 > 選擇子選單, 再按下  輸入。
4. 按下 < 或 > 進行調整。
5. 按下  退出。

	Color Temp. (色溫)	Warm (暖色)		從 EEPROM 重新叫用暖色溫。
		Normal (正常)		從 EEPROM 重新叫用正常色溫。
		Cool (冷色)		從 EEPROM 重新叫用冷色溫。
		sRGB		從 EEPROM 重新叫用 SRGB 色溫。
	User (使用者)	Red (紅色)		數位暫存器紅色增益
		Green (綠色)		數位暫存器綠色增益。
		Blue (藍色)		數位暫存器藍色增益
	DCB Mode (DCB 模式)	關		停用 DCB 模式
		Full Enhance (完整增強)		啟用完整增強模式
		Nature Skin (自然膚色)		啟用自然膚色模式
		Green Field (綠地)		啟用綠地模式
		Sky-blue (天藍)		啟用天藍模式
		AutoDetect (自動偵測)		啟用自動偵測模式
DCB Demo (DCB 展示)	開或關		啟用或停用展示	

Picture Boost (圖片增強)



1. 按下  (選單) 鍵顯示選單。
2. 按下 < 或 > 選擇  (Picture Boost (圖片增強)), 再按下  輸入。
3. 按下 < 或 > 選擇子選單, 再按下  輸入。
4. 按下 < 或 > 進行調整。
5. 按下  退出。

	Bright Frame (亮框)	開或關	啟用或停用亮框
	Frame Size (框架大小)	14-100	調整框架大小
	Brightness (亮度)	0-100	調整框架亮度
	Contrast (對比)	0-100	調整框架對比
	H. Position (水平位置)	0-100	調整框架水平位置
	V.position (垂直位置)	0-100	調整框架垂直位置

附註:

調整亮框的亮度、對比及位置, 讓觀賞體驗更佳。

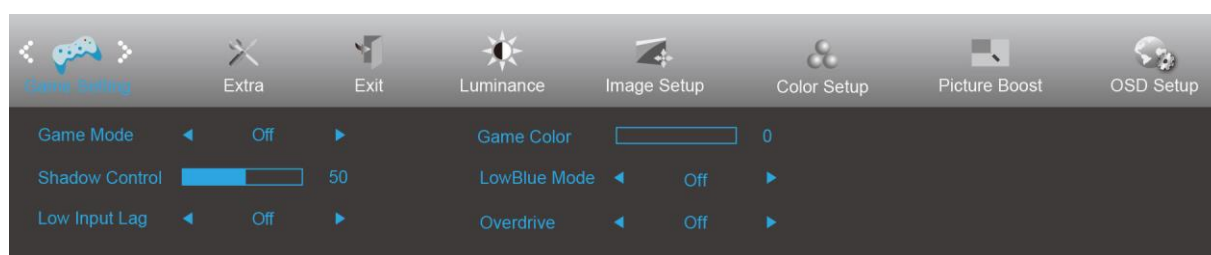
OSD Setup (OSD 設定)



1. 按下  (選單) 鍵顯示選單。
2. 按下 < 或 > 選擇  (OSD Setup (OSD 設定)), 再按下  輸入。
3. 按下 < 或 > 選擇子選單, 再按下  輸入。
4. 按下 < 或 > 進行調整。
5. 按下  退出。

	Language (語言)		選擇 OSD 語言
	Timeout (逾時)	5-120	調整 OSD 逾時
	H.Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 的水平位置
	V.Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 的垂直位置
	Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 的透明度
	Break Reminder (休息提醒)	開或關	若使用者連續操作 1 小時以上, 便會顯示休息提醒
	DP Capability (DP 能力)	1.1/1.2	如果 DP 視訊內容支援 DP1.2, 請選擇 DP1.2 以使用 DP 功能: 否則請選擇 DP1.1.
	Volume (音量)	0-100	音量調整。

Game Setting (遊戲設定)








1. 按下  (選單) 鍵顯示選單。
2. 按下 < 或 > 選擇  (Game Setting (遊戲設定)), 再按下  輸入。
3. 按下 < 或 > 選擇子選單, 再按下  輸入。
4. 按下 < 或 > 進行調整。
5. 按下  退出。

	Game Mode (遊戲模式)	FPS	遊玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲適用, 可增強暗色調布景主題的黑階細節。
		RTS	遊玩 RTS (即時戰略) 遊戲適用, 可增強影像品質。
		Racing (競速)	遊玩競速遊戲適用, 可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。
		Gamer 1 (玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 1。
		Gamer 2 (玩家 2)	使用者喜好設定會儲存為玩家 2。
		Gamer 3 (玩家 3)	使用者喜好設定會儲存為玩家 3。
		Off (關閉)	不經智能影像 (Smartimage) 遊戲最佳化
	Shadow Control (暗場控制)	0-100	暗場控制預設值為 50, 使用者可從 50 至 100 的範圍進行調整, 或是 0 增加圖片對比度。 1. 若圖片太暗而無法清楚看見細節, 請從 50 至 100 的範圍調整, 使圖片清晰。 2. 若圖片太亮而無法清楚看見細節, 請從 50 至 0 的範圍調整, 使圖片清晰。
	Low input Lag (低輸入延遲)	On (開啟) / off (關閉)	關閉框架緩衝區降低輸入延遲
	Game Color (遊戲色彩)	0-20	遊戲色彩將提供 0-20 階飽和度調整, 以享受更出色的畫面。
LowBlue Mode (低藍光模式)	關閉 / 弱 / 中 / 強	控制色溫減少藍光光波	
Overdrive (加速)	Weak (弱)	調整反應時間。	
	Medium (中)		
	Strong (強)		
	Off (關閉)		

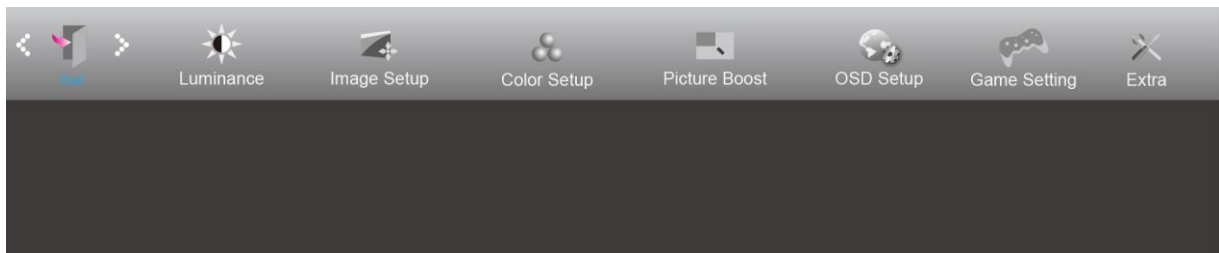
Extra (其他)



1. 按下  (選單) 鍵顯示選單。
2. 按下 < 或 > 選擇  (Extra (其他)), 再按下  輸入。
3. 按下 < 或 > 選擇子選單, 再按下  輸入。
4. 按下 < 或 > 進行調整。
5. 按下  退出。

	Input Select (輸入選擇)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/ HDMI2-MHL/DP	選擇輸入訊號來源
	Auto Config (自動設定)	是或否	自動將圖片調整為預設值
	Off timer (關機計時器)	0-24 小時	選擇 DC 關機時間
	Image Ratio (影像比例)	寬螢幕/4:3/1:1/17" (4:3) /19" (4:3) /19" (5:4) /19" W(16:10)/21.5" W(16:9) /22" W(16:10)/23" W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	選擇影像顯示的比例。
	DDC/CI	是或否	開啟或關閉 DDC/CI 支援
	Reset (重置)	Yes(是) / ENERGY STAR® No (否)	重設功能表為預設值。(ENERGY STAR® 適用於 特定型號。)
	Information (資訊)		顯示主 / 次影像來源資訊

Exit (結束)



1. 按下  (選單) 鍵顯示選單。
2. 按下 < 或 > 選擇  (Exit (結束)), 再按下  輸入。
3. 按下  退出。

	Exit (結束)		結束主 OSD 選單
---	-----------	--	------------

LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全電源模式	白色
主動關閉模式	橙色

故障排除

故障與問題	可能的解決方法
電源 LED 未亮起	請確定電源按鈕在開啟位置，且電源線已妥善插入接地插座及顯示器。
畫面上無影像	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源線是否正確連接？ 請檢查電源線是否妥善插入，以及是否有電源供應。 ● 纜線是否正確連接？ (使用 D-sub 纜線連接) 檢查 DB-15 纜線連接狀況。 (使用 DVI 纜線連接) 檢查 DVI 纜線連接狀況。 * 並非每台機型都適用 DVI 輸入。 ● 顯示器若已開啟，請將電腦重新開機，查看初始（登入）畫面是否有影像。 若顯示初始（登入）畫面，請於適用模式下（Windows 7/8/10 的安全模式）開啟電腦，接著變更視訊卡頻率。 (請參考設定最佳解析度) 若未顯示初始（登入）畫面，請洽詢服務中心或經銷商。 ● 畫面是否出現「不支援的輸入」提示？ 視訊卡訊號超過顯示器可處理的最大解析度及頻率時，會看見此訊息。 請調整顯示器可處理的最大解析度及頻率。 ● 確保 AOC 顯示器驅動程式已安裝。
圖片模糊或有虛影問題	<p>調整對比及亮度控制。 按一下自動調整。 確認未使用延長線或開關盒。建議將顯示器直接插入電腦後方視訊卡的輸出接孔。</p>
圖片跳動、閃爍或有波紋現象	<p>請將可能引起電氣干擾的電子裝置遠離顯示器。 將重新整理速率設定為顯示器目前解析度下可用的最高值。</p>
顯示器卡在 Active Off（主動關閉）模式	<p>電腦的電源開關應在「開啟」位置。 電腦的視訊卡應緊密插入插槽。 確認顯示器的視訊纜線，正確連接至電腦。 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 按一下 CAPS LOCK 鍵查看是否出現 CAPS LOCK LED，以確定電腦正常運作。按一下 CAPS LOCK 鍵後，LED 應亮起或熄滅。</p>
任一主色（紅、綠或藍色）遺失	<p>檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 確認顯示器的視訊纜線，正確連接至電腦。</p>
畫面影像未置中或大小錯誤	調整水平或垂直位置，或按快捷鍵 (AUTO)。
圖片顏色不正常（白色不白）	調整 RGB 顏色或選擇所要的色溫。
畫面出現水平或垂直干擾	<p>請用 Windows 7/8/10 關機模式調整時脈及焦距。 按一下自動調整。</p>
DP (V1.2) 影像異常	將 OSD 選單中的 DP 設為 1.1 或重置。

規範與服務	請參閱 CD 手冊中的規範與服務資訊或造訪 www.aoc.com （尋找您在您國家購買的型號並在支援頁面中尋找規範與服務資訊。）
--------------	--

規格

一般規格

面板	型號名稱	AG251FZ		
	驅動系統	TFT 彩色 LCD		
	可視影像大小	對角線 62.2 cm		
	像素間距	0.2832 mm(H) x 0.2802 mm(V)		
	視訊	R、G、B 類比介面與 DVI 介面與 HDMI 介面與 DP 介面		
	獨立同步	H/V TTL		
	顯示器色彩	16.7M 色		
其他	水平掃描範圍	30k - 83kHz(D-SUB/ MHL) 30k-160kHz(DVI-Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	水平掃描大小 (最大)	543.744mm		
	垂直掃描範圍	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI-Dual-Link /HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	垂直掃描大小 (最大)	302.616mm		
	最佳預設解析度	1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP)		
	隨插即用	VESA DDC2B/CI		
	輸入接頭	VGA / DVI Dual-Link / HDMI / MHL / DP / 音訊輸入 / USB		
	輸入視訊訊號	類比: 0.7Vp-p (標準)、75 OHM、TMDS		
	輸出接頭	耳機、麥克風輸出		
	電源	20Vdc, 4.5A		
	耗電量	典型 (亮度 = 90, 對比 = 50)	30W	
		(亮度 = 100, 對比 = 100)	≤70W	
		節能模式	≤0.5W	
關機計時器	0~24 小時			
喇叭	3W x 2			
實體特性	接頭類型	VGA/ DVI Dual-Link/ HDMI/ MHL/ DP/ 音訊輸入/耳機輸出/ 麥克風輸入/ 麥克風輸出/ USB3.0		
	訊號纜線類型	可拆式		
	尺寸與重量:			
	高度 (含底座)	415~545mm		
	寬度	567mm		
	深度 (含底座)	218mm		
	重量 (僅顯示器)	6.5Kg		

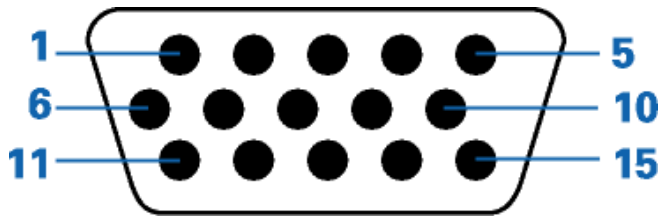
環境	溫度	操作	0°C~40°C
		非操作	-25°C~ 55°C
	溼度	操作	10% ~ 85% (非冷凝)
		非操作	5% ~ 93% (非冷凝)
	海拔高度	操作	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		非操作	0~ 12192m (0~ 40000ft)



預設顯示模式

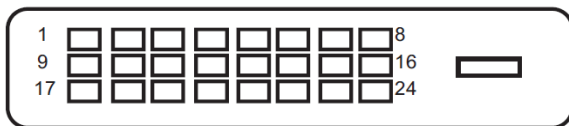
標準	解析度	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)	來源
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	所有
	640x480@72Hz	37.861	72.809	所有
	640x480@75Hz	37.5	75	所有
	640x480@67Hz	35	66.667	所有
	640x480@100Hz	51.08	99.769	所有
	640x480@120Hz	61.91	119.518	所有
Dos 模式	720x400@70Hz	31.469	70.087	所有
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	所有
	800x600@60Hz	37.879	60.317	所有
	800x600@72Hz	48.077	72.188	所有
	800x600@75Hz	46.875	75	所有
	800x600@100Hz	63.68	99.662	所有
	800x600@120Hz	77.43	119.854	所有
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	所有
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	所有
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	所有
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	所有
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	所有
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	所有
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	所有
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	所有
	1920x1080@100Hz	114.6	99.898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158.1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274.52	239.964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

接腳分配



15 針彩色顯示器訊號線

管腳號	信號電纜的 15 針一端	管腳號	信號電纜的 15 針一端
1	視頻 - 紅色	9	+5V
2	視頻 - 綠色	10	接地
3	視頻 - 藍色	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC- 串列資料
5	檢測電纜	13	H- 同步
6	GND-R	14	V- 同步
7	GND-G	15	D DDC- 串列時鐘
8	GND-B		

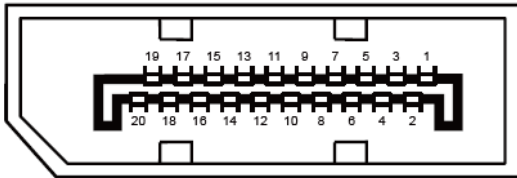


24 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	TMDS 數據 2-	13	TMDS 數據 3+
2	TMDS 數據 2+	14	+5V 電源
3	TMDS 數據 2/4 遮罩	15	(+5V 用的) 接地
4	TMDS 數據 4-	16	熱插拔檢測
5	TMDS 數據 4+	17	TMDS 數據 0-
6	DDC 時鐘	18	TMDS 數據 0+
7	DDC 數據	19	TMDS 數據 0/5 遮罩
8	N.C.	20	TMDS 數據 5-
9	TMDS 數據 1-	21	TMDS 數據 5+
10	TMDS 數據 1+	22	TMDS 時鐘遮罩
11	TMDS 數據 1/3 遮罩	23	TMDS 時鐘+
12	TMDS 數據 3-	24	TMDS 時鐘-



接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 數據 2+	9.	TMDS 數據 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 數據 2 遮罩	10.	TMDS 時鐘+	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時鐘遮罩	19.	熱插拔檢測
4.	TMDS 數據 1+	12.	TMDS 時鐘-		
5.	TMDS 數據 1 遮罩	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	預留 (設備未使用)		
7.	TMDS 數據 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 遮罩	16.	SDA		



20 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插頭偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。