

AOC

LCD monitor – uživatelská příručka

AG251FZ Podsvícení LED



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Všechna práva vyhrazena.

| | |
|---|----|
| Bezpečnost | 3 |
| Národní konvence..... | 3 |
| Výkon..... | 4 |
| Montáž..... | 5 |
| Čištění | 6 |
| Jiné | 7 |
| Konfigurace..... | 8 |
| Obsah krabice..... | 8 |
| Instalace stojánku a podstavce..... | 9 |
| Nastavení zorného úhlu | 10 |
| Používání „MHL (mobilní spojení o vysokém rozlišení)“ | 11 |
| Připojení monitoru..... | 12 |
| Požadavky na systém..... | 14 |
| Funkce FreeSync | 14 |
| Montáž na stěnu | 15 |
| Nastavení..... | 16 |
| Klávesové zkratky..... | 16 |
| Rychlé přepínání..... | 17 |
| Nastavení OSD..... | 18 |
| Luminance (Světelnost)..... | 19 |
| Image Setup (Nastavení obrazu)..... | 20 |
| Color Setup (Nastavení barev) | 21 |
| Picture Boost (Zesílení obrazu) | 22 |
| OSD Setup (Nastavení OSD) | 23 |
| Game Setting (Herní nastavení) | 24 |
| Extra (Rozšíření) | 25 |
| Exit (Konec) | 26 |
| Indikátor LED | 26 |
| Odstraňování problémů | 27 |
| Technické údaje | 29 |
| Obecné specifikace | 29 |
| Předvolené režimy zobrazení | 31 |
| Přiřazení kolíků | 32 |

Bezpečnost

Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



POZNÁMKA: POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.





POZOR: UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.





VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.


Výkon

 Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.


 Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

 Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).

 Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

 Pro zajištění uspokojivého provozu používejte tento monitor pouze s počítači s označením UL, které jsou vybaveny příslušně zkonfigurovanými zástrčkami s označením 100 - 240 V~, min. 5 A

 Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

 Zařízení používejte výhradně s přiloženým síťovým adaptérem
(vstup: 100 - 240 V~, 50-60 Hz, 1.3A výstup 20 V=, 4.5A)

Výrobci: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Model: ADPC2090

Montáž

! Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolek určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

! Do výřezu na skřínce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se políť monitoru jakoukoli kapalinou.

! Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

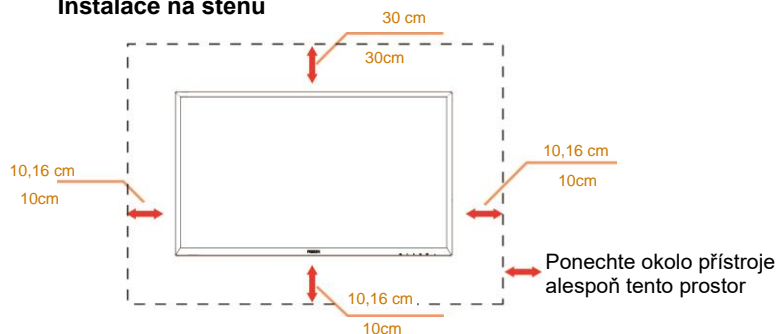
! Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.

! Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.

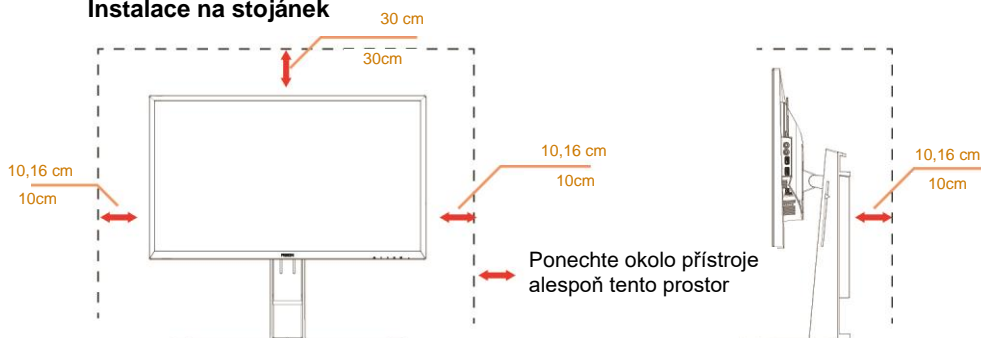
! Vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

Instalace na stěnu



Instalace na stojánek



Čištění


! Pravidelně čistěte skříň hadříkem. Můžete použít slabý čisticí prostředek k otření skvrn, ale nepoužívejte solné čisticí prostředky, které mohou naleptat skříň monitoru.

! Při čištění nesmí čisticí prostředek vniknout do monitoru. Čisticí hadřík nesmí být příliš hrubý, aby nepoškrábal povrch obrazovky.

! Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.



Jiné

 Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNEĎ odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.

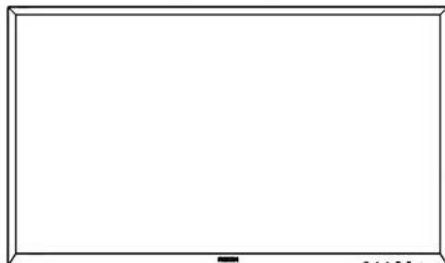
 Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.

 Během používání nevystavujte monitor LCD nadměrným otřesům nebo nárazům.

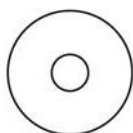
 Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.

Konfigurace

Obsah krabice



Monitor



Disk CD s příručkou



Záruční list



Stojánek



Základna



Klávesnice Quick Switch



Držák VESA



Adaptér



Napájecí kabel



Kabel
zvuku



Duální
Kabel
DVI



Kabel
analogového
signálu



Kabel DP



Kabel
HDMI



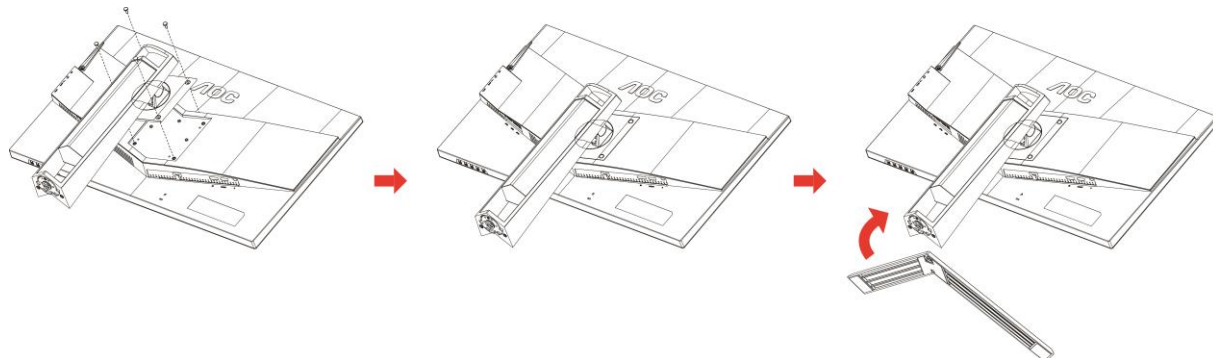
Kabel USB

* Některé kabely signálu (kabely Audio, Analog, DVI, USB, DP a HDMI) nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.

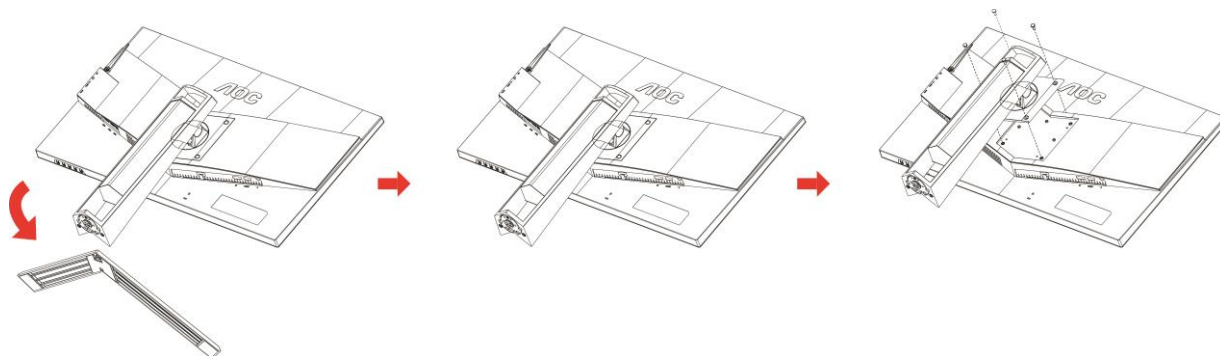
Instalace stojánku a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.

Nastavení:



Odebrat:



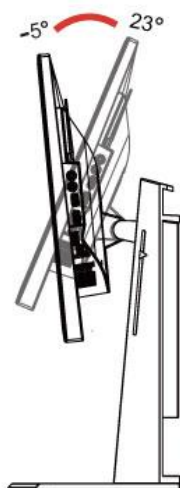
Nastavení zorného úhlu

Pro optimální sledování obrazu je doporučeno dívat se na monitor zpřímá a pak nastavit úhel monitoru podle vašich vlastních preferencí.

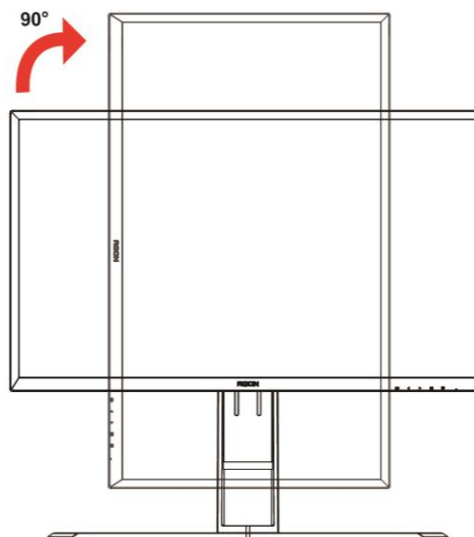
Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil.

Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:

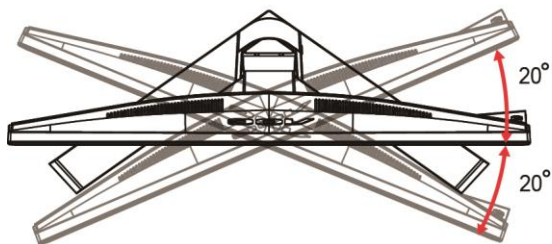
Úhel náklonu: -5° ~ 23°



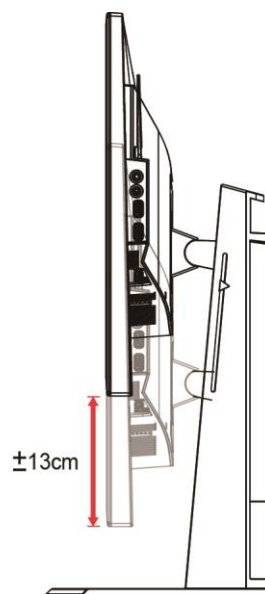
Úhel svislého otáčení: 0° ~ 90°



Úhel vodorovného otáčení: -20° ~ 20°



Nastavení výšky: 130 mm



POZNÁMKA:

1. Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte LCD obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky LCD.
2. Měřidlo na stojánku si dokáže zapamatovat vaše oblíbené umístění.

Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

Používání „MHL (mobilní spojení o vysokém rozlišení)“

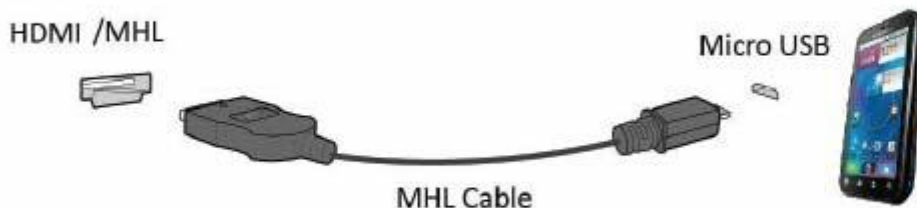
1. „MHL“ (mobilní spojení o vysokém rozlišení)


Tato funkce umožňuje sledovat videa a prohlížet fotografie (importované z připojeného mobilního zařízení, které podporuje MHL) na obrazovce produktu.

- K používání funkce MHL je zapotřebí mobilní zařízení s certifikátem MHL. Informace o tom, zda vaše mobilní zařízení má certifikát MHL, najdete na webových stránkách výrobce zařízení. Seznam zařízení s certifikátem MHL viz oficiální webové stránky MHL (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Aby bylo možné používat funkci MHL, musí být v mobilním zařízení nainstalována nejnovější verze softwaru.
- U některých mobilních zařízení nemusí být funkce MHL k dispozici v závislosti na výkonnosti nebo funkci zařízení.
- Vzhledem k tomu, že je displej produktu větší, než displeje mobilních zařízení, může být snížena kvalita obrazu.
- Tento produkt má oficiální certifikaci MHL. Pokud se při používání funkce MHL setkáte s problémy, obraťte se na výrobce mobilního zařízení.
- Při přehrávání obsahu (importovaného z mobilního zařízení) s nízkým rozlišením může dojít ke snížení kvality.

Používání „MHL“

1. Připojte port mikro USB mobilního zařízení k portu [HDMI / MHL] produktu kabelem MHL.



- Při použití kabelu MHL podporuje funkci MHL pouze port [HDMI / MHL] tohoto monitoru.
 - Mobilní zařízení je nezbytné zakoupit samostatně.
2. Připojte napájecí kabel k produktu a k elektrické zásuvce.
 3. Stisknutím tlačítka  a přepnutím do polohy HDMI / MHL aktivujte režim MHL.
 4. Pokud je režim MHL aktivní, přibližně za 3 sekundy se zobrazí obrazovka MHL.

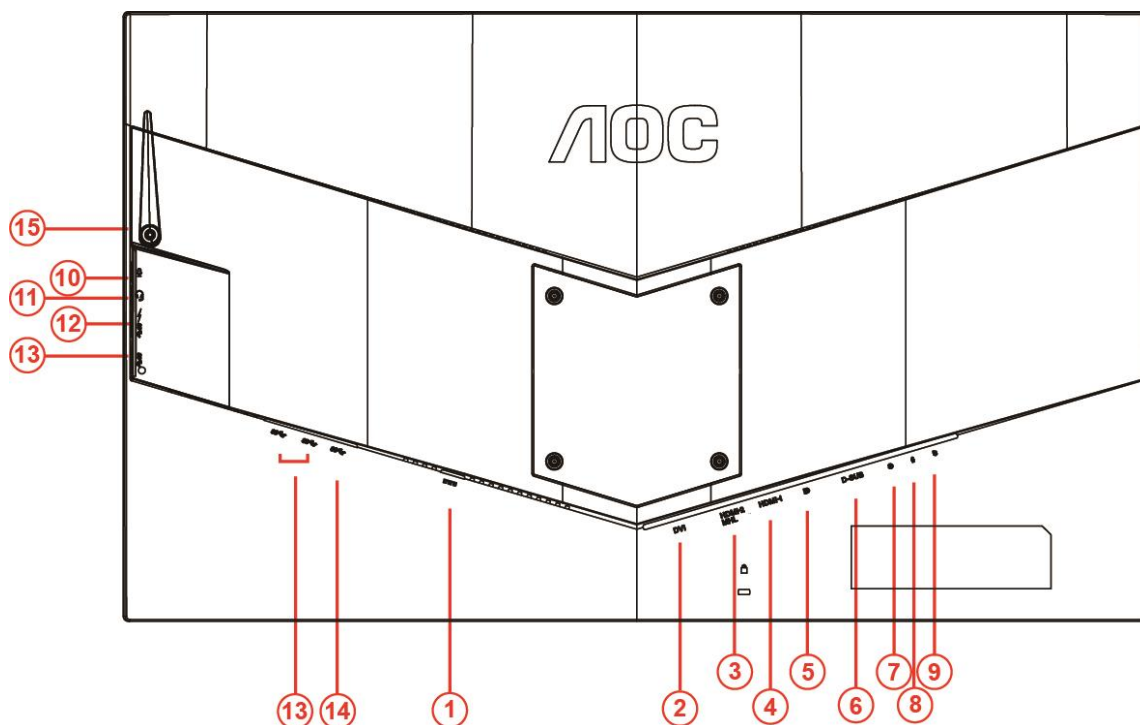
Poznámka: Uvedený čas „za 3 sekundy“ se může lišit v závislosti na mobilním zařízení.

Když mobilní zařízení není připojeno nebo nepodporuje MHL

- Pokud se režim MHL neaktivuje, i když mobilní zařízení podporuje MHL, zkontrolujte, zda je port MHL mobilního zařízení standardním portem MHL; v opačném případě je zapotřebí dodatečný adaptér s certifikací MHL.

Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



| | | | |
|---|---------------------|----|---|
| 1 | Výkon | 9 | Port Quick Switch |
| 2 | DVI Dual-link | 10 | Vstup mikrofonu |
| 3 | HDMI-2(HDMI1.4)/MHL | 11 | Sluchátka (v kombinaci s mikrofonem) |
| 4 | HDMI-1(HDMI2.0) | 12 | USB3.0 stahování + rychlé nabíjení |
| 5 | DP | 13 | USB3.0 stahování |
| 6 | D-SUB | 14 | USB3.0 odesílání |
| 7 | Linkový vstup zvuku | 15 | Háček na sluchátka |
| 8 | Výstup mikrofonu | | |

Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

- 1 Připojte napájecí kabel k portu napájení na zadní straně monitoru.
- 2 Připojte jeden konec 15kolíkového kabelu signálu D-Sub k zadní části monitoru a druhý konec k portu D-Sub počítače.
- 3 (Volitelně – vyžaduje grafickou kartu s portem DVI) - Připojte jeden konec kabelu DVI k zadní části monitoru a druhý konec k portu DVI počítače.
- 4 (Volitelně – vyžaduje grafickou kartu s portem HDMI) - Připojte jeden konec kabelu HDMI k zadní části monitoru a druhý konec k portu HDMI počítače.
- 5 (Volitelná možnost – vyžaduje grafickou kartu s portem zvuku) - připojte jeden konec zvukového kabelu k zadní části monitoru a druhý konec k portu zvuku počítače.
- 6 (Volitelná možnost–vyžaduje grafickou kartu s portem DP) –připojte jeden konec kabelu DP k zadní části monitoru a druhý konec k portu DP.

-
- 7 Zapněte monitor a počítač.
 - 8 Rozlišení podporující obsah videa:
 - VGA/MHL: 1920x1080 při 60Hz(max.)
 - DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080 při 144Hz(max.)
 - HDMI2.0/DP: 1920x1080 při 240Hz(max.)

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

Požadavky na systém

Funkce FreeSync

1. Funkce FreeSync funguje s DP/HDMI1/HDMI2

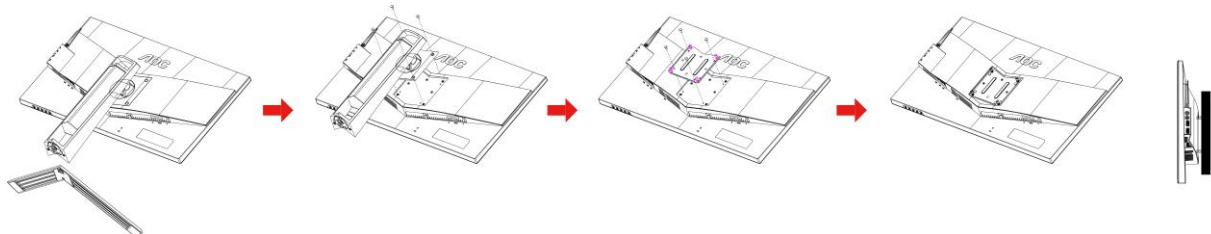
- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

Montáž na stěnu

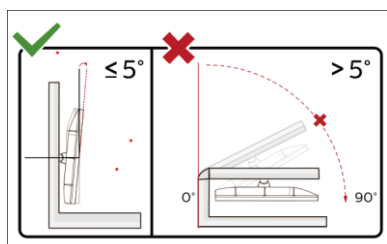
Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.



Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte takto:

- 1 Demontujte podstavec.
- 2 Sestavte závěsné nástěnné rameno podle pokynů výrobce.
- 3 Položte závěsné nástěnné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní části monitoru.
- 4 Zašroubujte do otvorů 4 šrouby a utáhněte.
- 5 Znovu zapojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.

Poznámka: Otvory pro šrouby držáku VESA nejsou k dispozici pro všechny modely – obraťte se na prodejce nebo oficiální oddělení AOC.



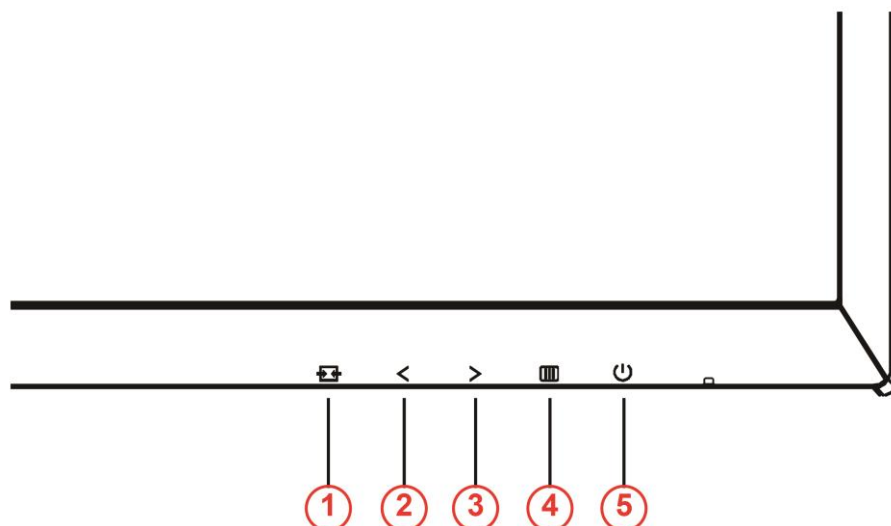
*Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

Varování:

- 1 Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- 2 Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

Nastavení

Klávesové zkratky



| | |
|---|-------------------|
| 1 | Zdroj/Auto/Konec |
| 2 | Režim Hra/< |
| 3 | Ovládání stínu /> |
| 4 | Nabídka/Vstup |
| 5 | Výkon |

Výkon

Stisknutím vypínače zapnete/vypnete monitor.

Nabídka/Vstup

Stisknutím zobrazíte nabídku OSD nebo potvrdíte výběr.

Ovládání stínu />

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Ovládání stínu aktivujte panel nastavení Ovládání stínu.

Stisknutím <nebo > upravte kontrast pro jasný obraz.

Režim Hra/<

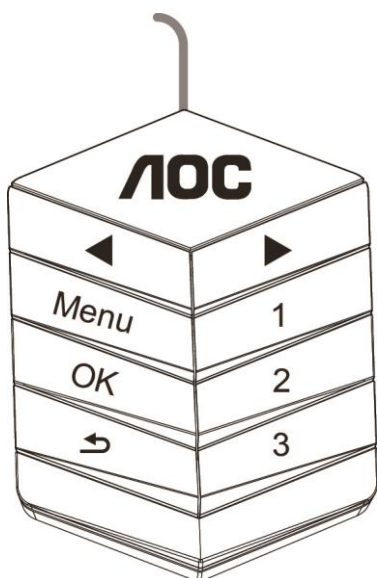
Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka mínus otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka < nebo > vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

Zdroj/Auto/Konec

Když není zobrazena nabídka OSD, proveďte automatickou konfiguraci stisknutím a podržením tlačítka Auto/Source (Zdroj) přibližně 2 sekundy. Když je nabídka OSD zavřená, tlačítko Source (Zdroj) bude mít funkci

rychlého tlačítka Source (Zdroj). Opakovaným stisknutím tlačítka Source (Zdroj) vyberte vstupní zdroj zobrazený na panelu zpráv, stisknutím tlačítka Menu/Enter (Nabídka/potvrdit) změníte vybraný zdroj.

Rychlé přepínání



◀:

Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka ◀ otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

▶:

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka ▶ aktivujete panel nastavení Ovládání stínu. Stisknutím ◀ nebo ▶ upravte kontrast pro jasný obraz.

Menu:

Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídku.

OK:

Stisknutím tlačítka OK potvrďte výběr.

↶:

Stisknutím tlačítka ↶ ukončíte operaci.

Když není zobrazena nabídka OSD, proveďte automatickou konfiguraci stisknutím a podržením tlačítka přibližně 2 sekundy. Když je nabídka OSD zavřená, tlačítko ↶ bude mít funkci rychlého tlačítka Zdroj.

Opakovaným stisknutím tlačítka ↶ vyberte vstupní zdroj zobrazený na panelu zpráv, stisknutím tlačítka OK změníte vybraný zdroj.

1:

Stisknutím tlačítka 1 vyberte režim Hráč 1

2:

Stisknutím tlačítka 2 vyberte režim Hráč 2









3:

Stisknutím tlačítka 3 vyberte režim Hráč 3

Nastavení OSD

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.








- 1) Stisknutím -tlačítka aktivujete okno nabídky OSD.
- 2) Stisknutím tlačítka **< nebo >** můžete procházet funkcemi. Po výběru požadovanou funkci aktivujte stisknutím tlačítka -tlačítka. Stisknutím tlačítka **< nebo >** můžete procházet funkcemi podnabídky. Po výběru požadovanou funkci aktivujte stisknutím tlačítka -tlačítka.
- 3) Stisknutím tlačítka **< nebo >** můžete změnit nastavení vybrané funkce. Ukončete stiskem . Chcete-li změnit nastavení jiné funkce, opakujte kroky 2 - 3.
- 4) Funkce zámku nabídky OSD: Chcete-li zamknout nabídku OSD, stiskněte a podržte -tlačítko, když je monitor vypnutý a potom stisknutím -tlačítko zapněte monitor. Chcete-li odemknout nabídku OSD - stiskněte a podržte tlačítko -tlačítko, když je monitor vypnutý a potom stisknutím -tlačítko zapněte monitor.

Poznámky:

- 1) Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku „Výběr Vstupu“ nelze upravit.
- 2) Režimy ECO (kromě režimu Standardní), DCR, režim DCB a Zesílení obrazu, pro tyto čtyři stavy existuje pouze jeden stav.

Luminance (Světelnost)



1. Stisknutím  (Menu) zobrazíte nabídku.
2. Stisknutím tlačítka < nebo > vyberte položku  (Luminance (Světelnost)) a stisknutím tlačítka  vstupte.
3. Stisknutím tlačítka < nebo > vyberte podnabídku a stisknutím tlačítka  vstupte.
4. Stisknutím < nebo > upravte.
5. Stisknutím  ukončete.








| | | | | |
|---|-----------------------------|-----------------------|----------------------------------|---------------------------------------|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast z digitálního registru. | |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | Nastavení pozadí | |
| | Eco mode (Ekonomický režim) | Standard (Standardní) | | Standardní režim |
| | | Text | | Režim Text |
| | | Internet | | Režim Internet |
| | | Game (Hra) | | Režim Hra |
| | | Movie (Film) | | Režim Film |
| | | Sports (Sport) | | Režim Sport |
| | Gamma (Gama) | Gamma1 (Gama 1) | | Upravit na Gamma1 |
| | | Gamma2 (Gama 2) | | Upravit na Gamma 2 |
| | | Gamma3 (Gama 3) | | Upravit na Gamma 3 |
| | DCR | Off (Vypnuto) | | Deaktivovat dynamický poměr kontrastu |
| | | On (Zapnuto) | | Aktivovat dynamický poměr kontrastu |

Image Setup (Nastavení obrazu)









1. Stisknutím  (Menu) zobrazíte nabídku.
2. Stisknutím < nebo > vyberte  (Image Setup (Nastavení obrazu)) a stisknutím  vstupte.
3. Stisknutím tlačítka < nebo > vyberte podnabídku a stisknutím tlačítka  vstupte.
4. Stisknutím < nebo > upravte.
5. Stisknutím  ukončete.

| | | | |
|---|-------------------------|-------|---|
|  | Clock (Hodiny) | 0-100 | Slouží k nastavení hodin synchronizace obrazu pro omezení svislého šumu. |
| | Phase (Fáze) | 0-100 | Slouží k nastavení fáze synchronizace obrazu pro omezení vodorovného šumu |
| | Sharpness (Ostrost) | 0-100 | Slouží k nastavení ostrosti obrazu |
| | H. Position (H. poloha) | 0-100 | Slouží k nastavení vodorovné polohy obrazu. |
| | V. Position (V. poloha) | 0-100 | Slouží k nastavení svislé polohy obrazu. |

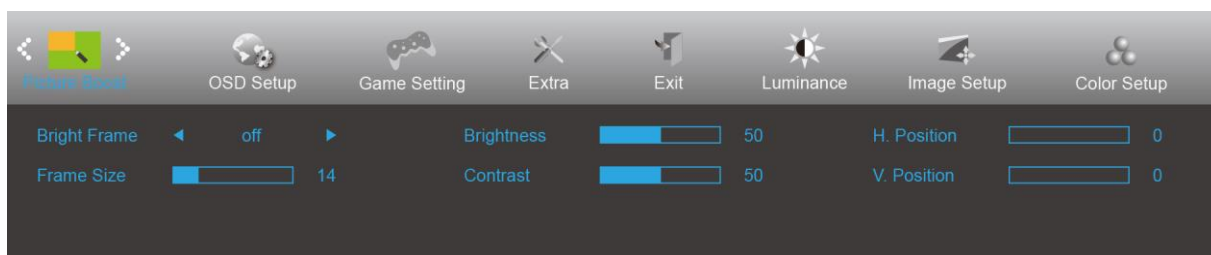
Color Setup (Nastavení barev)









1. Stisknutím  (Menu) zobrazte nabídku.
2. Stisknutím < nebo > vyberte  (Color Setup (Nastavení barev)) a stisknutím  vstupte.
3. Stisknutím tlačítka < nebo > vyberte podnabídku a stisknutím tlačítka  vstupte.
4. Stisknutím < nebo > upravte.
5. Stisknutím  ukončete.

| | | | | |
|---|--------------------------------|----------------------------------|---|--|
|  | Color Temp. (Teplota barev) | Warm (Teplé) | | Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM. |
| | | Normal (Normální) | | Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM. |
| | | Cool (Studené) | | Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM. |
| | | sRGB | | Slouží k načtení teploty SRGB barvy z paměti EEPROM. |
| | User (Uživatel) | Red (Červená) | | Intenzita červené z digitálního registru. |
| | | Green (Zelená) | | Intenzita zelené z digitálního registru. |
| | | Blue (Modrá) | | Intenzita modré z digitálního registru. |
| | DCB Mode (DCB Rež.) | vypnuto | | Deaktivovat DCB Rež. |
| | | Full Enhance (Plné vylepšení) | | Aktivovat režim plného vylepšení |
| | | Nature Skin (Přirozená pokožka) | | Aktivovat režim přirozené pokožky |
| | | Green Field (Zelené pole) | | Aktivovat režim zelené louky |
| | | Sky-blue (Azur) | | Aktivovat režim modré oblohy |
| | | AutoDetect (Automatická detekce) | | Aktivovat režim autodetekce |
| DCB Demo (DCB Ukázka) | Zapnuto nebo vypnuto | | Deaktivovat nebo aktivovat režim Ukázka | |

Picture Boost (Zesílení obrazu)



1. Stisknutím  (Menu) zobrazíte nabídku.
2. Stisknutím < nebo > vyberte  (Picture Boost (Zesílení obrazu)) a stisknutím  vstupte.
3. Stisknutím tlačítka < nebo > vyberte podnabídku a stisknutím tlačítka  vstupte.
4. Stisknutím < nebo > upravte.
5. Stisknutím  ukončete.






| | | | |
|--|--------------------------------|----------------------|--------------------------------------|
|  | Bright Frame (Jasný rám) | zapnuto nebo vypnuto | Deaktivovat nebo aktivovat Jasný rám |
| | Frame Size (Velikost rámu) | 14-100 | Upravit velikost rámu |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | Upravit jas rámu |
| | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Upravit kontrast rámu |
| | H. Position (Vodorovná poloha) | 0-100 | Upravit horizontální polohu rámu |
| | V. position (Svislá poloha) | 0-100 | Upravit vertikální polohu rámu |


Poznámka:

Slouží k nastavení jasu, kontrastu a polohy položky Jasný Rám pro lepší zážitek ze sledování.

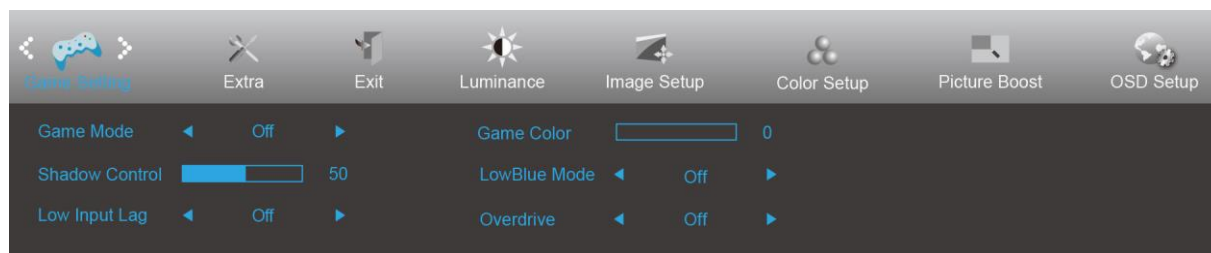
OSD Setup (Nastavení OSD)









1. Stisknutím  (Menu) zobrazte nabídku.
2. Stisknutím < nebo > vyberte  (OSD Setup (Nastavení OSD)) a stisknutím  vstupte.
3. Stisknutím tlačítka < nebo > vyberte podnabídku a stisknutím tlačítka  vstupte.
4. Stisknutím < nebo > upravte.
5. Stisknutím  ukončete.

| | | | |
|---|---|----------------------|---|
|  | Language (Jazyk) | | Vyberte jazyk OSD |
| | Timeout (Časový limit) | 5-120 | Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce. |
| | H. Position (H. poloha) | 0-100 | Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD |
| | V. Position (V. poloha) | 0-100 | Slouží k nastavení svislé polohy OSD |
| | Transparence (Průhlednost) | 0-100 | Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD. |
| | Break Reminder (Připomenutí přestávky) | zapnuto nebo vypnuto | Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod. |
| | DP Capability (Kapacita DP) | 1.1/1.2 | Pokud obsah videa DP podporuje DP1.2, vyberte možnost DP1.2 pro nastavení Kapacita DP; v opačném případě vyberte DP1.1. |
| | Volume (Hlasitost) | 0-100 | Nastavení hlasitosti. |

Game Setting (Herní nastavení)









1. Stisknutím  (Menu) zobrazte nabídku.
2. Stisknutím < nebo > vyberte  (Game Setting (Herní nastavení)) a stisknutím  vstupte.
3. Stisknutím tlačítka < nebo > vyberte podnabídku a stisknutím tlačítka  vstupte.
4. Stisknutím < nebo > upravte.
5. Stisknutím  ukončete.

| | | | |
|---|--|--|---|
|  | Game Mode (Režim Hra) | FPS | Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily temných oblastí. |
| | | RTS | Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu. |
| | | Racing (Závody) | Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev. |
| | | Gamer 1 (Hráč 1) | Uživatelská nastavení, předvolba 1. |
| | | Gamer 2 (Hráč 2) | Uživatelská nastavení, předvolba 2. |
| | | Gamer 3 (Hráč 3) | Uživatelská nastavení, předvolba 3. |
| | | off (Vypnuto): | Není použita optimalizace Smartimage game |
| | Shadow Control (Ovládání stínu) | 0-100 | Ovládání stínu Výchozí nastavení je 50. Koncový uživatel může provádět úpravy od 50 do 100 nebo 0 pro zvýšení kontrastu a vyjasnění obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 100 pro jasný obraz. 2. Pokud je obraz příliš bílý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 0 pro jasný obraz |
| | Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu) | On/off (Zap./vyp.) | Vypněte mezipaměť rámců pro snížení zpoždění vstupu |
| | Game Color (Herní barva) | 0-20 | Herní barva poskytuje 0 - 20 úrovní nastavení sytosti pro vylepšení obrazu |
| LowBlue Mode (Režim LowBlue) | Vypnuto/Slabé/ Střední/Vysoké | Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev | |
| Overdrive (Ruční) | Weak (Slabé) | Slouží k úpravě doby odezvy. | |
| | Medium (Střední) | | |
| | Strong (Vysoké) | | |
| | Off (Vypnuto) | | |

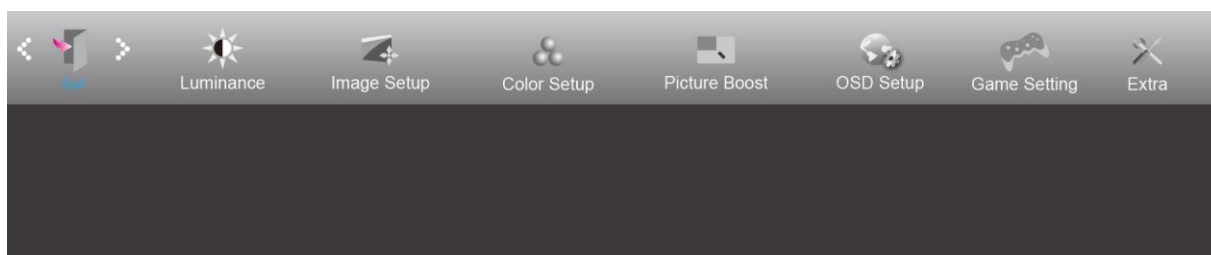
Extra (Rozšíření)







1. Stisknutím  (Menu) zobrazíte nabídku.
2. Stisknutím < nebo > vyberte  (Extra (Rozšíření)) a stisknutím  vstupte.
3. Stisknutím tlačítka < nebo > vyberte podnabídku a stisknutím tlačítka  vstupte.
4. Stisknutím < nebo > upravte.
5. Stisknutím  ukončete.

| | | | |
|---|-------------------------------------|---|---|
|  | Input Select (Výběr vstupu) | AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/ HDMI2-MHL/DP | Slouží k výběru vstupního signálu |
| | Auto Config. (Auto. konfig) | ano nebo ne | Automaticky upraví obraz podle výchozího nastavení |
| | Off timer (Časovač vypnutí) | 0-24hod. | Slouží k výběru času vypnutí DC |
| | Image Ratio (Poměr stran obrazu) | Širokoúhlý/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9) | Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru. |
| | DDC/CI | ano nebo ne | Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI |
| | Reset (Vynulovat) | Yes (Ano) / ENERGY STAR® No (Ne) | Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky. (Vybrané modely jsou opatřeny certifikací ENERGY STAR®.) |
| | Information (Informace) | | Zobrazení informace o zdroji hlavního a vedlejšího obrazu |

Exit (Konec)



1. Stisknutím  (Menu) zobrazte nabídku.
2. Stisknutím < nebo > vyberte  (Exit (Konec)) a stisknutím  vstupte.
3. Stisknutím  ukončete.

| | | | |
|---|--------------|--|-----------------------------|
|  | Exit (Konec) | | Ukončení hlavní nabídky OSD |
|---|--------------|--|-----------------------------|

Indikátor LED

| Stav | Barva indikátoru |
|-----------------------|------------------|
| Režim plného provozu | Bílá |
| Režim aktivní-vypnuto | Oranžová |

Odstraňování problémů

| Problém a otázka | Možná řešení |
|--|--|
| Indikátor napájení nesvíí | Zkontrolujte, zda je vypínač zapnutý a zda je napájecí kabel řádně připojen k elektrické zásuvce a k monitoru. |
| Žádný obraz na obrazovce | <ul style="list-style-type: none"> • Je napájecí kabel řádně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení. • Je kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu D-sub) Zkontrolujte připojení kabelu DB-15. (Připojeno pomocí kabelu DVI) Zkontrolujte připojení kabelu DVI. * Vstup DVI není u některých modelů k dispozici. • Pokud je zapnuto napájení, restartujte počítač, aby se zobrazila výchozí (přihlašovací) obrazovka. Pokud se zobrazí výchozí obrazovka (přihlašovací), spusťte počítač v použitelném režimu (bezpečný režim pro systém Windows 7/8/10) a potom změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se výchozí obrazovka (přihlašovací) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo prodejce. • Je na obrazovce zobrazena zpráva „Nepodporovaný vstup“? Tato zpráva se může zobrazit, když signál z grafické karty přesáhne maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. • Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC. |
| Obraz je rozmazaný a obsahuje vícenásobné zobrazení | Nastavte ovládací prvky jasu a kontrastu. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. Zkontrolujte, zda nepoužíváte prodlužovací kabel nebo přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně. |
| Obraz bliká, skáče nebo je v obraze patrné vlnivé vzorování | Přesuňte od monitoru do větší vzdálenosti elektrické spotřebiče, které mohou způsobovat rušení. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou monitor umožňuje s použitým rozlišením. |
| Monitor zatuhl v „aktivním pohotovostním režimu“ | Síťový vypínač počítače musí být v poloze „zapnuto“ (ON). Grafická karta (video adaptér) počítače musí být zcela a správně usazená do příslušného slotu na počítači. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není ohnutý žádný kolík. Proveďte, zda počítač pracuje - stiskněte na klávesnici klávesu CAPS LOCK a sledujte diodu LED CAPS LOCK. Tato dioda LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit nebo zhasnout. |
| Chybí některá ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ). | Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není poškozen žádný kolík. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. |
| Obraz na obrazovce nemá správnou velikost nebo není správně vystředěn | Upravte vodorovnou a svislou polohu nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO). |
| V obraze jsou barevné poruchy (bílá barva nevypadá jako bílá) | Nastavte barvu RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu. |
| Horizontální nebo vertikální rušení obrazu | Uživatelé systému Windows 7/8/10: vypněte počítač. Nastavte položku FREKVENCE a ZAOSTŘENÍ. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. |
| Odchylyky obrazu DP (V1.2) | Prosím DP v nabídce OSD je nastaveno na 1.1 nebo resetujte. |

| | |
|--------------------------|---|
| Předpisy a servis | Viz informace o předpisech a servisu v příručce na disku CD nebo na stránkách www.aoc.com (na stránkách podpory najdete informace o tom, který model lze zakoupit ve vaší zemi, a informace o předpisech a servisu). |
|--------------------------|---|

Technické údaje

Obecné specifikace

| | | | | |
|--------------------|-------------------------------------|--|-----------------------------------|-------|
| Panel | Název modelu | AG251FZ | | |
| | Zobrazovací systém | Barevný monitor TFT LCD | | |
| | Zobrazitelná velikost obrazu | 62,2 cm úhlopříčně | | |
| | Rozteč pixelů | 0,2832mm (v) × 0,2802mm (h) | | |
| | Video | Analogové rozhraní RGB & rozhraní DVI & rozhraní HDMI & rozhraní DP | | |
| | Oddělená synchronizace | H/V TTL | | |
| | Zobrazení barev | 16,7 mil. barev | | |
| Jiné | Rozsah horizontální frekvence | 30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP) | | |
| | Velikost vodorovného snímání (max.) | 543,744mm | | |
| | Rozsah vertikální frekvence | 23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP) | | |
| | Velikost svislého snímání (max.) | 302,616mm | | |
| | Optimální předvolené rozlišení | 1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP) | | |
| | Technologie Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Vstupní konektor | VGA /DVI Dual-link/HDMI / MHL/ DP /Vstup zvuku/USB | | |
| | Vstup videosignálu | Analogový: 0,7Vp-p (standardní), 75 ohmů, TMDS | | |
| | Výstupní konektor | Výstup pro sluchátka, mikrofon | | |
| | Zdroj napájení | 20Vdc, 4,5A | | |
| | Příkon | | Typicky (jas = 90, kontrast = 50) | 30W |
| | | | (jas = 100, kontrast =100) | ≤70W |
| | | | Pohotovostní režim | ≤0,5W |
| | Časovač vypnutí | 0 - 24 hodin | | |
| | Repro | 3 W x 2 | | |
| Fyzické vlastnosti | Typ konektoru | VGA\DVI Dual-Link\HDMI\MHL\ DP\Vstup zvuku\Výstup pro sluchátka\Vstup mikrofonu\Výstup pro mikrofon\USB3.0 | | |
| | Typ signálního kabelu | Odpojitelný | | |
| | Rozměry a hmotnost: | | | |
| | Výška (s podstavcem) | 415~545mm | | |
| | Šířka | 567mm | | |
| | Hloubka (s podstavcem) | 218mm | | |
| | Hmotnost (pouze monitor) | 6,5Kg | | |

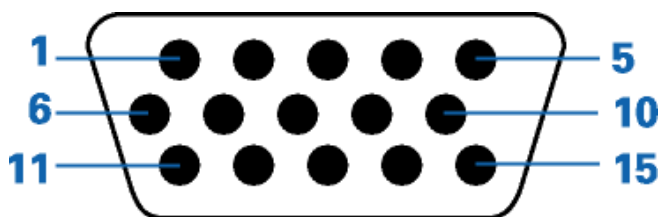
| | | | |
|----------|-----------------|-------------|------------------------------|
| Ekologie | Teplota | Provozní | 0°C ~ 40°C |
| | | Mimo provoz | -25°C ~ 55°C |
| | Vlhkost | Provozní | 10 % ~ 85 % (bez kondenzace) |
| | | Mimo provoz | 5% ~ 93% (bez kondenzace) |
| | Nadmořská výška | Provozní | 0~ 5000 m (0~ 16404ft) |
| | | Mimo provoz | 0~ 12192m (0~ 40000ft) |



Předvolené režimy zobrazení

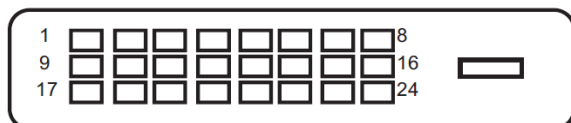
| STANDARD | ROZLIŠENÍ | HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz) | VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz) | Zdroj |
|-----------|---------------------|------------------------------|---------------------------|-------------------|
| VGA | 640x480 při 60Hz | 31,469 | 59,94 | Všechny |
| | 640x480 při 72Hz | 37,861 | 72,809 | Všechny |
| | 640x480 při 75Hz | 37,5 | 75 | Všechny |
| | 640x480 při 67Hz | 35 | 66,667 | Všechny |
| | 640x480 při 100Hz | 51,08 | 99,769 | Všechny |
| | 640x480 při 120Hz | 61,91 | 119,518 | Všechny |
| Režim DOS | 720x400 při 70Hz | 31,469 | 70,087 | Všechny |
| SVGA | 800x600 při 56Hz | 35,156 | 56,25 | Všechny |
| | 800x600 při 60Hz | 37,879 | 60,317 | Všechny |
| | 800x600 při 72Hz | 48,077 | 72,188 | Všechny |
| | 800x600 při 75Hz | 46,875 | 75 | Všechny |
| | 800x600 při 100Hz | 63,68 | 99,662 | Všechny |
| | 800x600 při 120Hz | 77,43 | 119,854 | Všechny |
| XGA | 1024x768 při 60Hz | 48,363 | 60,004 | Všechny |
| | 1024x768 při 70Hz | 56,476 | 70,069 | Všechny |
| | 1024x768 při 75Hz | 60,023 | 75,029 | Všechny |
| | 1024x768 při 100Hz | 81,58 | 99,972 | Všechny |
| | 1024x768 při 120Hz | 98,96 | 119,804 | Všechny |
| SXGA | 1280x1024 při 60Hz | 63,981 | 60,02 | Všechny |
| | 1280x1024 při 75Hz | 79,976 | 75,025 | Všechny |
| Full HD | 1920x1080 při 60Hz | 67,5 | 60 | Všechny |
| | 1920x1080 při 100Hz | 114,6 | 99,898 | DVI/HDMI/DP |
| | 1920x1080 při 120Hz | 139,1 | 119,93 | DVI/HDMI/DP |
| | 1920x1080 při 144Hz | 158,1 | 144 | DVI/HDMI/DP |
| | 1920x1080 při 240Hz | 274,52 | 239,964 | HDMI1(HDMI2.0)/DP |

Přiřazení kolíků



15kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

| Číslo kolíku | 15kolíková strana signálního kabelu | Číslo kolíku | 15kolíková strana signálního kabelu |
|--------------|-------------------------------------|--------------|-------------------------------------|
| 1 | Video-červená | 9 | +5V |
| 2 | Video-zelená | 10 | Uzemnění |
| 3 | Video-modrá | 11 | N.C. |
| 4 | N.C. | 12 | DDC-Sériová data |
| 5 | Detekce kabelu | 13 | H-synch. |
| 6 | GND-R (č.) | 14 | V-synch. |
| 7 | GND-G (z.) | 15 | DDC-Sériové hodiny |
| 8 | GND-B (m.) | | |

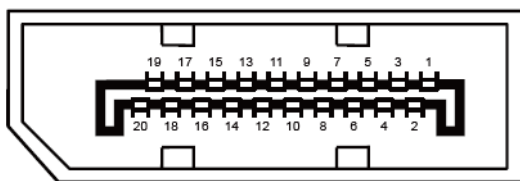


24kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

| Č. kontaktu | Název signálu | Č. kontaktu | Název signálu |
|-------------|-----------------------|-------------|----------------------------|
| 1 | TMDS data 2- | 13 | TMDS data 3+ |
| 2 | TMDS data 2+ | 14 | Napájení +5 V |
| 3 | TMDS data 2/4 stínění | 15 | Uzemnění (pro +5V) |
| 4 | TMDS data 4- | 16 | Detekce připojení za chodu |
| 5 | TMDS data 4+ | 17 | TMDS data 0- |
| 6 | DDC taktu | 18 | TMDS data 0+ |
| 7 | DDC Data | 19 | TMDS data 0/5 stínění |
| 8 | N.C. | 20 | TMDS data 5- |
| 9 | TMDS data 1- | 21 | TMDS data 5+ |
| 10 | TMDS data 1+ | 22 | TMDS stínění taktu |
| 11 | TMDS data 1/3 stínění | 23 | TMDS taktu+ |
| 12 | TMDS data 3- | 24 | TMDS taktu- |



| Č. kontaktu | Název signálu | Č. kontaktu | Název signálu | Č. kontaktu | Název signálu |
|-------------|--------------------|-------------|---------------------------|-------------|-----------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC Ground |
| 2. | TMDS Data 2 Shield | 10. | TMDS Clock + | 18. | +5V Power |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock Shield | 19. | Hot Plug Detect |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1Shield | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Reserved (N.C. on device) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Shield | 16. | SDA | | |



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

| Č. kontaktu | Název signálu | Č. kontaktu | Název signálu |
|-------------|---------------|-------------|----------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND (zem.) |
| 2 | GND (zem.) | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND (zem.) | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND (zem.) |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND (zem.) | 18 | Detekce připojení za chodu |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Zpět. DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor disponuje možnostmi VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.