

# АОС

## Руководство пользователя к ЖК-монитору

**AG251FZ** Светодиодная подсветка



**HDMI**®

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2019 AOC. Все права защищены.

---

Безопасность .....	3
Национальные условные обозначения .....	3
Электропитание .....	4
Установка .....	5
Очистка .....	7
Прочее .....	8
Сборка .....	9
Комплект поставки .....	9
Установка подставки и основания .....	10
Регулировка угла обзора .....	11
Использование стандарта «MHL (Mobile High-Definition Link)» .....	12
Подключение монитора .....	13
Требования к системе .....	15
ФункцияFreeSync .....	15
Крепление на стену .....	16
Настройка .....	17
Кнопки управления .....	17
Быстрое переключение .....	18
Экранное меню .....	19
Luminance (Яркость) .....	20
Image Setup (Настр. изображ.) .....	21
Color Setup (Настройка цветов) .....	22
Picture Boost (Улучшение изображения) .....	23
OSD Setup (Настройка экранного меню) .....	24
Game Setting (Настройка игрового режима) .....	25
Extra (Дополнительно) .....	26
Exit (Выход) .....	27
Индикаторы .....	27
Поиск и устранение неисправностей .....	28
Технические характеристики .....	30
Общие технические характеристики .....	30
Предустановленные режимы дисплея .....	32
Назначение контактов .....	33
Технология Plug and Play .....	35

---

# Безопасность

## Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

### Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ.** ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.




**ВНИМАНИЕ.** Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.


---


## Электропитание

 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.


 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации необходимо использовать монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100-240 В переменного тока, мин. 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

 Устройство должно использоваться только с адаптером питания (напряжение на входе: 100-240 В переменного тока с частотой 50-60 Гц, 1,3А напряжение на выходе: 20 В постоянного тока, 4,5 А)

Предприятия-изготовители: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Модель: ADPC2090

## Установка

**!** Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

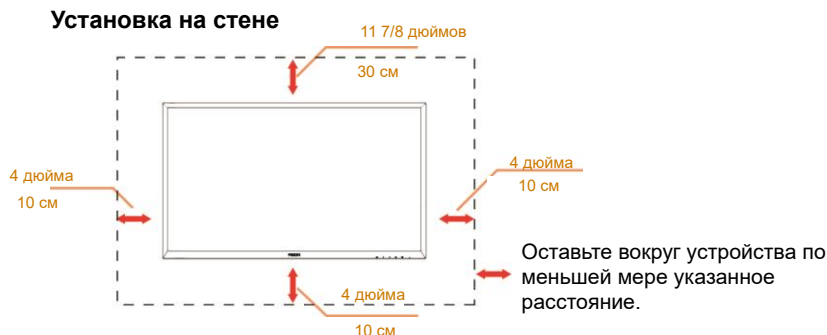
**!** Запрещается класть монитор экраном на пол.

**!** В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

**!** Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.

**!** Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз ( $-5^\circ$ ).

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:



### Установка на стойке



---

## Очистка

**!** Регулярно производите очистку корпуса устройства тканью. Для удаления пятен можно использовать только мягкие моющие средства. Сильнодействующие моющие средства могут повредить поверхность устройства.


**!** Во время очистки следите, чтобы моющее средство не попало внутрь устройства. Используемая для очистки ткань не должна быть слишком грубой, чтобы от нее на поверхности экрана не оставались царапины.


**!** Перед выполнением очистки прибора необходимо отсоединить шнур питания.





---

## Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

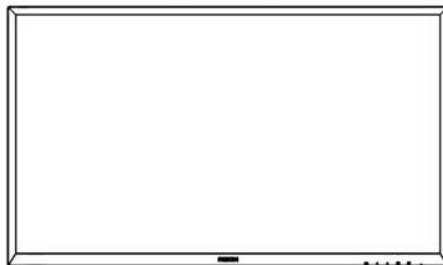
 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

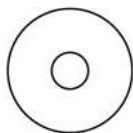


# Сборка

## Комплект поставки



Монитор



Компакт диск с руководством пользователя



Гарантийный талон



Стойка



Подставка



Клавиатура быстрого переключения



Кронштейн VESA



Адаптер



Шнур питания



Аудиокабель



Двойной кабель DVI



Кабель аналогового сигнала



Кабель DP



Кабель HDMI



USB-кабель

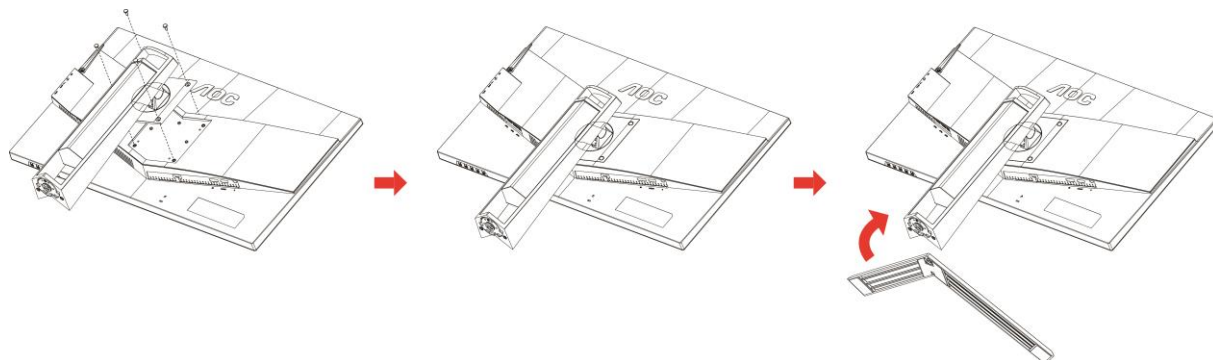
\* В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей (аналоговый, аудиокабель, кабели DVI, USB, DP и HDMI). Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании AOC.

---

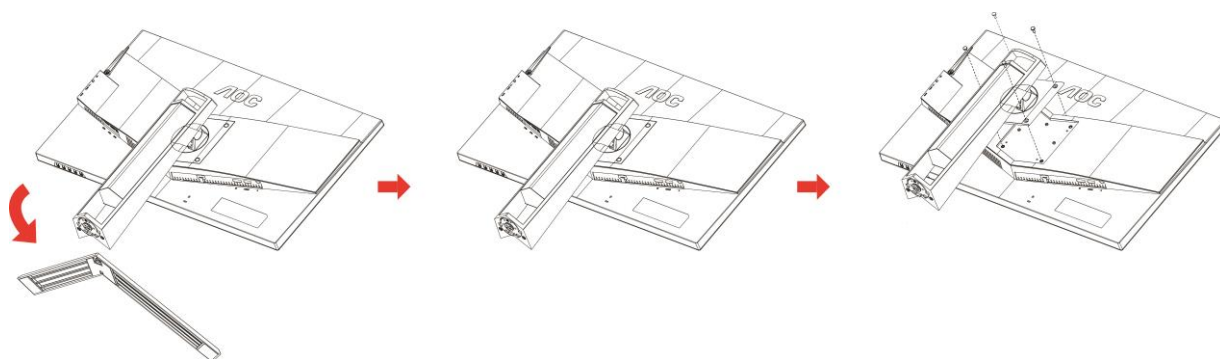
## Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:



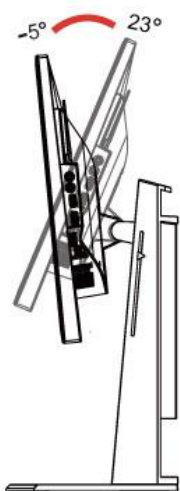
## Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

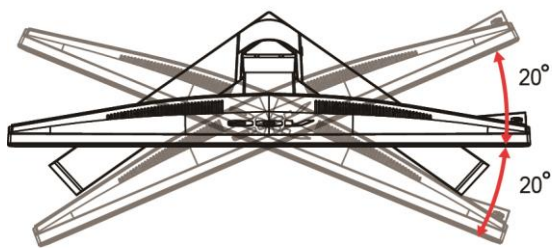
Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.

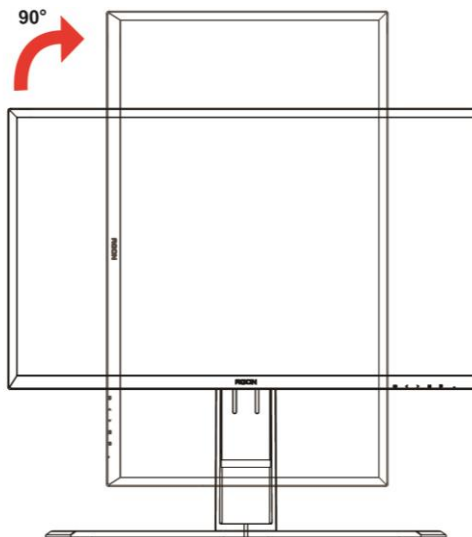
Угол наклона:  $-5^{\circ}$ ~ $23^{\circ}$



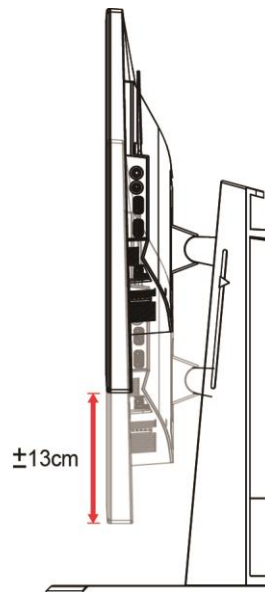
Угол качания:  $-20^{\circ}$ ~ $20^{\circ}$



Угол поворота:  $0^{\circ}$ ~ $90^{\circ}$



Регулировка высоты: 130 мм



### ПРИМЕЧАНИЕ.

1. Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.
2. На подставке расположена шкала, на которой можно отметить оптимальное для вас положение.

### Внимание! :

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^{\circ}$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

---

# Использование стандарта «MHL (Mobile High-Definition Link)»

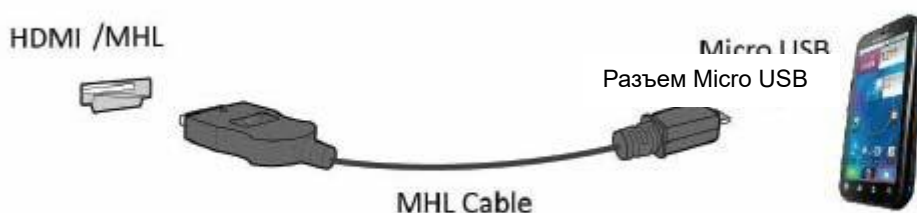
## 1. «MHL» (Mobile High-Definition Link)

Данная функция позволяет просматривать видеозаписи и фотографии (импортированные с подключенного мобильного устройства, поддерживающего стандарт MHL) на экране устройства.


- Для использования функции MHL потребуется MHL-сертифицированное мобильное устройство. Чтобы узнать о наличии у вашего устройства сертификации MHL, посетите веб-сайт производителя устройства. Список MHL-сертифицированных устройств представлен на официальном веб-сайте MHL (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Для использования функции MHL на мобильном устройстве следует установить последнюю версию программного обеспечения.
- На некоторых мобильных устройствах функция MHL может отсутствовать, в зависимости от производительности и функциональности устройства.
- Поскольку размер экрана продукта больше экрана мобильных устройств, качество изображения может ухудшиться.
- Данный продукт прошел официальную сертификацию MHL. В случае возникновения неполадок при использовании функции MHL обратитесь к производителю мобильного устройства.
- Качество изображения может ухудшаться при просмотре на продукте содержания (импортированного с мобильного устройства) с низким разрешением.

## Использование функции «MHL»

1. Подключите разъем micro USB мобильного устройства к разъему [HDMI / MHL] продукта с помощью



кабеля MHL.

- При использовании кабеля MHL [HDMI / MHL] - единственный разъем на данном мониторе, поддерживающий функцию MHL.
  - Мобильное устройство приобретается отдельно.
2. Подключите блок питания переменного тока к продукту и электрической розетке.
  3. Нажмите на кнопку выбора источника  и переключитесь на HDMI / MHL для активации режима MHL.
  4. При включенном режиме MHL через 3 секунды появляется экран MHL.

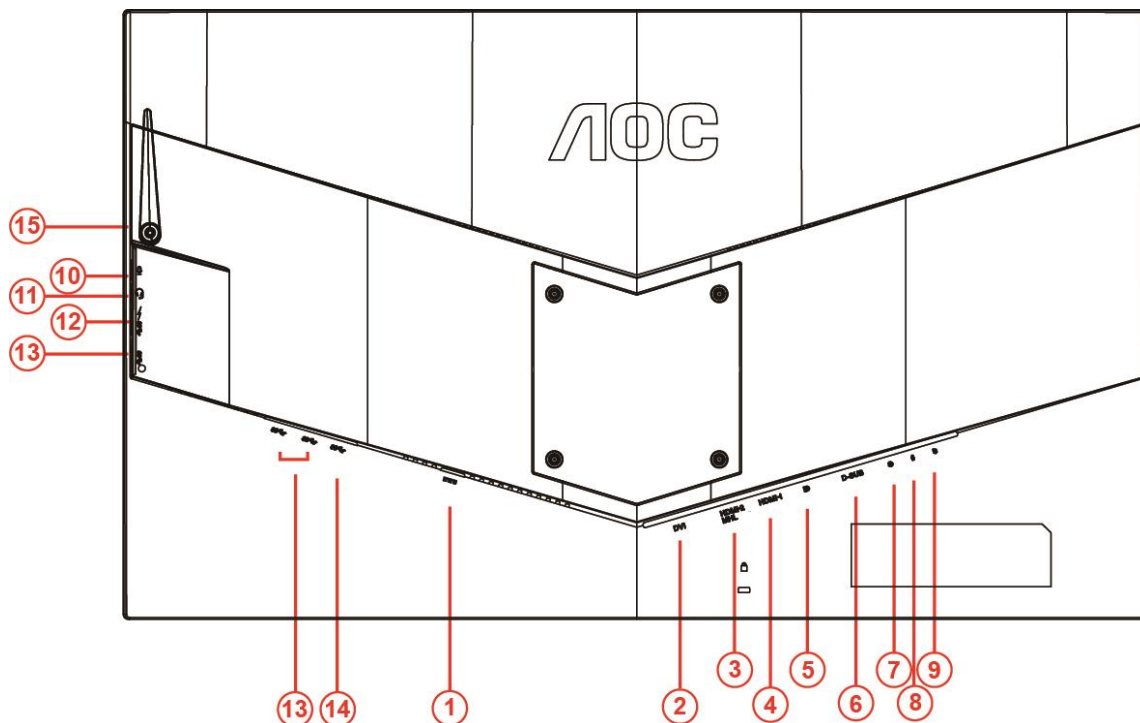
Примечание: Указанное время «че Кабель MHL южет отличаться в зависимости от мобильного устройства.

## Если мобильное устройство не подключено или не поддерживает стандарт MHL

- Если режим MHL не активируется даже в случае поддержки мобильным устройством функции MHL, проверьте, является ли порт MHL мобильного устройства стандартным портом MHL, в противном случае необходимо использовать адаптер, поддерживающий функцию MHL.

## Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1	Электропитание	9	Разъем быстрого переключателя
2	DVI Dual-link	10	Микрофонный вход
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Наушники (вместе с микрофоном)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	Нисходящий разъем USB3.0 + быстрая зарядка
5	DP	13	Нисходящий разъем USB3.0
6	D-SUB	14	Восходящий разъем USB3.0
7	Линейный аудио вход	15	Крючок для наушников
8	Микрофонный выход		

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

- 1 Подключите шнур питания к разъему для подключения источника питания постоянного тока на задней панели монитора.
- 2 Подключите один конец 15-контактного кабеля D-Sub к задней панели монитора, а другой конец — к порту D-Sub компьютера..
- 3 Другой вариант (требует наличия видеокарты с разъемом DVI) — подключите один конец DVI-кабеля к задней панели монитора, а другой конец — к DVI-порту компьютера.
- 4 Другой вариант (требует наличия видеокарты с разъемом HDMI) — подключите один конец HDMI-кабеля к задней панели монитора, а другой конец — к HDMI-разъему компьютера.
- 5 Другой вариант (требует наличия видеокарты с аудио разъемом) — подключите один конец аудио кабеля к задней панели монитора, а другой конец — к аудио разъему компьютера.

- 
- 6 Другой вариант (требует наличия видеокарты с портом DP ) – подключите один конец DP-кабеля к задней панели монитора, а другой конец — к DP-разъему компьютера.
  - 7 Включить монитор и компьютер.
  - 8 Поддерживаемые видеоразрешения:  
VGA/MHL:1920x1080при60Hz(Максимальное)  
DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080при144Hz(Максимальное)  
HDMI2.0/DP: 1920x1080при240Hz(Максимальное)

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

---

# Требования к системе

## ФункцияFreeSync

1. ФункцияFreeSync работает с DP/HDMI1/HDMI2.

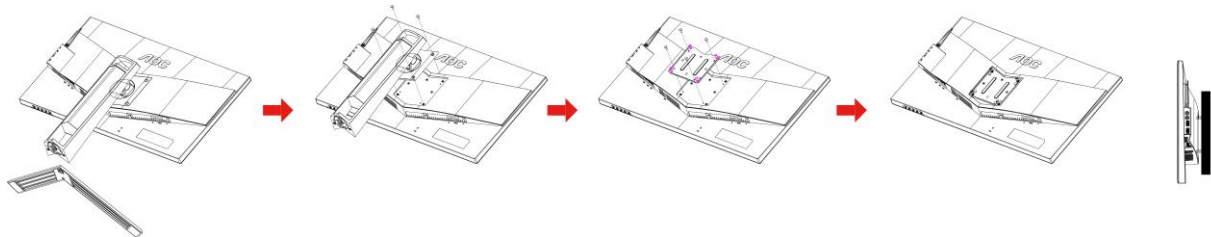
- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

2. Совместимая видеокарта: Ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Такой же список представлен на веб-сайте [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

## Крепление на стену

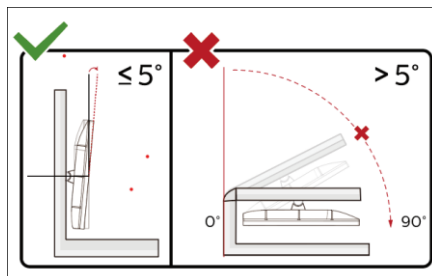
Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления на стене.



Данный монитор можно прикрепить к кронштейну для крепления на стену, который приобретается отдельно. Перед выполнением данной процедуры следует отсоединить шнур питания. Процедуру выполнять в следующей последовательности:

- 1 Снимите подставку.
- 2 Следуйте инструкциям производителя по сборке кронштейна для крепления на стене.
- 3 Приложите кронштейн для крепления на стене к задней стенке монитора. Совместите отверстия в кронштейне с отверстиями на задней стенке монитора.
- 4 Вставьте 4 винта в отверстия и затяните.
- 5 Восстановить подключение соединительных кабелей. Указания по креплению к стене приобретаемого отдельно кронштейна см. в руководстве пользователя к этому кронштейну.

Примечание: Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС.



\*Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

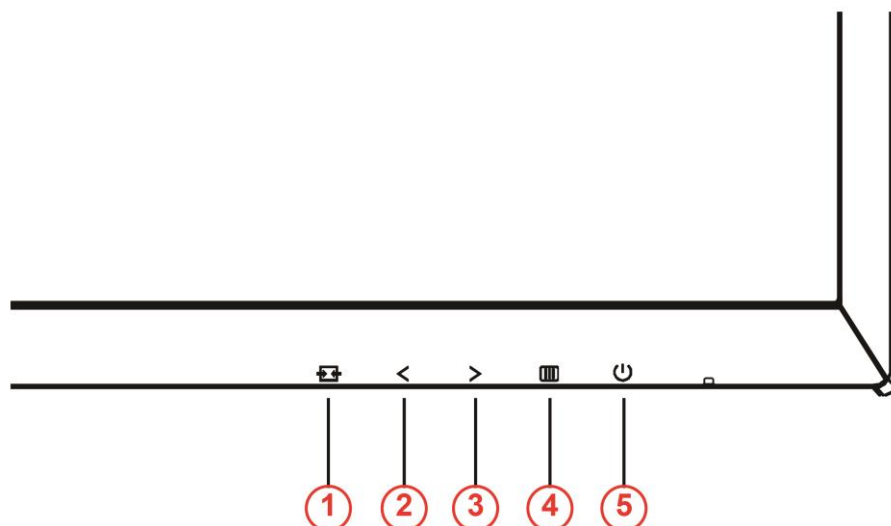
### Внимание! :

- 1 Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ .
- 2 Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.



# Настройка

## Кнопки управления



1	Источник/Авто/Выход
2	Игровой режим/<
3	Теневое управление/>
4	Меню/Ввод
5	Электропитание

### Электропитание

Нажатие кнопки «Питание» приводит к включению или выключению монитора.

### Меню / Ввод

Нажмите для отображения экранного меню или подтверждения выбора.

### Теневое управление/>

Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку Shadow Control (Теневое управление) для активации шкалы настройки теневого управления. Отрегулируйте контрастность кнопками < и > для получения четкого изображения.

### Игровой режим/<

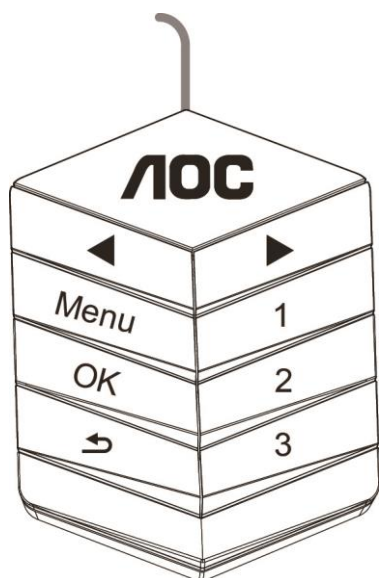
Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку со знаком минус, чтобы открыть функцию игрового режима, а затем кнопками < и > выберите нужный режим игры (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от конкретного типа игры.

### Источник / Авто / Выход

Когда не отображается экранное меню, нажмите и 2 секунды удерживайте кнопку «Автонастройка / Источник», чтобы выполнить автоматическую настройку. Когда экранное меню закрыто, кнопка «Источник» служит для переключения входов. Нажмите и удерживайте кнопку «Источник», чтобы выбрать источника

входного сигнала, указанного в строке сообщения. Нажмите кнопку «Меню / Ввод» для переключения на выбранный источник входного сигнала.

## Быстрое переключение



◀:

Когда не отображается экранное меню, нажмите кнопку◀, чтобы вызвать меню выбора игрового режима.

Затем при помощи кнопок◀ и▶ выберите подходящий игровой режим: FPS (Шутер от первого лица), RTS (Стратегия в реальном времени), Racing (Гонки), Gamer 1 (Пользовательский 1), Gamer 2 (Пользовательский 2), Gamer 3 (Пользовательский 3).

▶:

Когда не отображается экранное меню, нажмите кнопку▶, чтобы вызвать панель настройки теней. При помощи кнопок◀ и▶ настройте контрастность изображения.

**Menu:**

Чтобы вызвать меню, нажмите кнопку «Меню».

**ОК:**

Чтобы подтвердить выбор, нажмите кнопку «ОК».

↶:

Чтобы закрыть меню, нажмите кнопку ↶ .

Когда не отображается экранное меню, нажмите и 2 секунды удерживайте кнопку ↶ , чтобы выполнить автоматическую настройку. Когда экранное меню закрыто, кнопка ↶ служит для переключения входов.

Нажмите и удерживайте кнопку ↶ , чтобы выбрать источника входного сигнала, указанного в строке сообщения. Нажмите кнопку «ОК» для переключения на выбранный источник входного сигнала.

**1:**

Нажмите кнопку «1», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 1»

**2:**

Нажмите кнопку «2», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 2»

**3:**

Нажмите кнопку «3», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 3»

# Экранное меню

Работа с экранном меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.








- 1) Нажмите **OSD** кнопку для вызова экранного меню.
- 2) Нажмите **<** или **>** для перехода между функциями. После выделения нужной функции нажмите **OSD** кнопку для ее активации. Нажимайте кнопки **<** и **>** для перехода между функциями подменю. После выбора требуемой функции нажмите **OSD** кнопку, чтобы включить ее.
- 3) Нажмите **<** или **>**, чтобы изменить параметры выбранной функции. Нажмите кнопку **Exit** для выхода. Чтобы отрегулировать параметры другой функции, повторите шаги 2–3.
- 4) Функция блокировки экранного меню: Чтобы заблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте **OSD** кнопку при выключенном мониторе, а затем нажмите **Power** кнопку для включения монитора. Чтобы разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку **OSD** кнопку при выключенном мониторе, а затем нажмите **Power** кнопку для включения монитора.


## Примечание.

- 1) Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2) Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCR, DCB и Увеличение изображения. Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

## Luminance (Яркость)









1. Нажмите кнопку  (меню) для отображения экранного меню.
2. Кнопками < или > выберите  (Luminance (Яркость)) и нажмите  для входа в меню.
3. Кнопками < или > выберите подменю и нажмите  для входа в него.
4. Нажмите < или > для регулировки.
5. Нажмите  для выхода.

	Contrast (Контраст)	0-100	Контраст из цифрового регистра.	
	Brightness (Яркость)	0-100	Регулировка яркости подсветки	
	Eco mode (Эконом)	Standard (Стандарт)		Стандартный режим
		Text (Текст)		Режим для работы с текстами
		Internet (Интернет)		Режим для работы в Интернете
		Game (Игра)		Игровой режим
		Movie (Кино)		Режим для просмотра кинофильмов
		Sports (Спорт)		Режим для просмотра спортивных мероприятий
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Гамма1)		Регулировка режима гамма 1.
		Gamma2 (Гамма2)		Регулировка режима гамма 2.
		Gamma3 (Гамма3)		Регулировка режима гамма 3.
	DCR	Off (Выкл.)		Отключение функции динамической контрастности
		On (Вкл.)		Включение функции динамической контрастности

## Image Setup (Настр. изображ.)









1. Нажмите кнопку  (меню) для отображения экранного меню.
2. Кнопками < или > выберите  (Image Setup (Настр. изображ.)), и нажмите  для входа в меню.
3. Кнопками < или > выберите подменю и нажмите  для входа в него.
4. Нажмите < или > для регулировки.
5. Нажмите  для выхода.

	Clock (Часы)	0-100	Регулировка синхронизации изображения для снижения помех, проявляющихся в виде вертикальных линий.
	Phase (Фокус.)	0-100	Регулировка фокусировки изображения для снижения помех, проявляющихся в виде горизонтальных линий
	Sharpness (Резкость)	0-100	Регулировка резкости изображения
	H.Position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка горизонтального положения изображения.
	V.Position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка вертикального положения изображения.

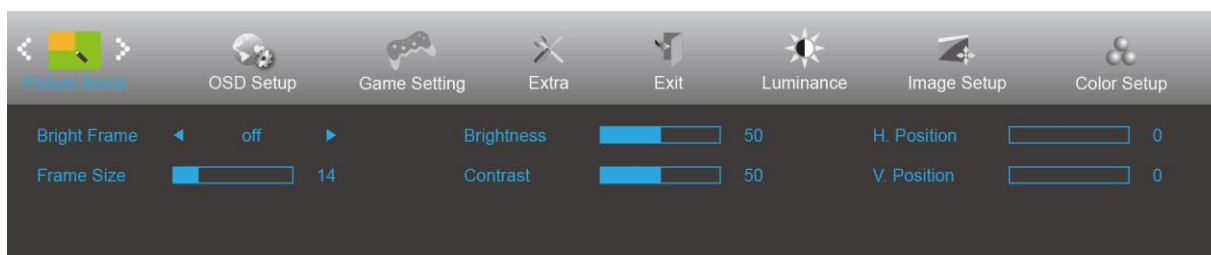
## Color Setup (Настройка цветов)









1. Нажмите кнопку  (меню) для отображения экранного меню.
2. Кнопками < или > выберите  (Color Setup (Настройка цветов)) и нажмите  для входа в меню.
3. Кнопками < или > выберите подменю и нажмите  для входа в него.
4. Нажмите < или > для регулировки.
5. Нажмите  для выхода.

	Color Temp. (Цв. режим)	Warm (Теплый)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.	
		Normal (Нормальный)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.	
		Cool (Холодный)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.	
		sRGB		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения sRGB-цветов.	
		User (Пользов.)	Red (Красный)		Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра
			Green (Зеленый)		Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра
	Blue (Синий)			Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра	
	DCB Mode (DCB реж.)	выкл		Отключение режима DCB	
		Full Enhance (Ул. по всем пар.)		включение режима полного улучшения	
		Nature Skin (Ест. оттен. кожи)		включение режима естественных оттенков кожи	
		Green Field (Зеленое поле)		включение режима зеленого поля	
		Sky-blue (Синие небо)		включение режима синего неба	
		AutoDetect (Автоопредел.)		включение режима автоопределения	
DCB Demo (DCB Демо)	вкл. или выкл.		Отключение и включение демонстрации		

## Picture Boost (Улучшение изображения)



1. Нажмите кнопку  (меню) для отображения экранного меню.
2. Кнопками < или > выберите  (Picture Boost (Улучшение изображения)) и нажмите  для входа в меню.
3. Кнопками < или > выберите подменю и нажмите  для входа в него.
4. Нажмите < или > для регулировки.
5. Нажмите  для выхода.






	Bright Frame (Яркий кадр)	вкл. или выкл.	Включение и отключение яркого кадра
	Frame Size (Размер кадра)	14-100	Регулировка размера кадра
	Brightness (Яркость)	0-100	Регулировка яркости кадра
	Contrast (Контраст)	0-100	Регулировка контраста кадра
	H. position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка положения кадра по горизонтали
	V.Position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка положения кадра по вертикали

### Примечание.

Для улучшения качества просмотра отрегулируйте яркость, контраст и положение яркого кадра.

## OSD Setup (Настройка экранного меню)

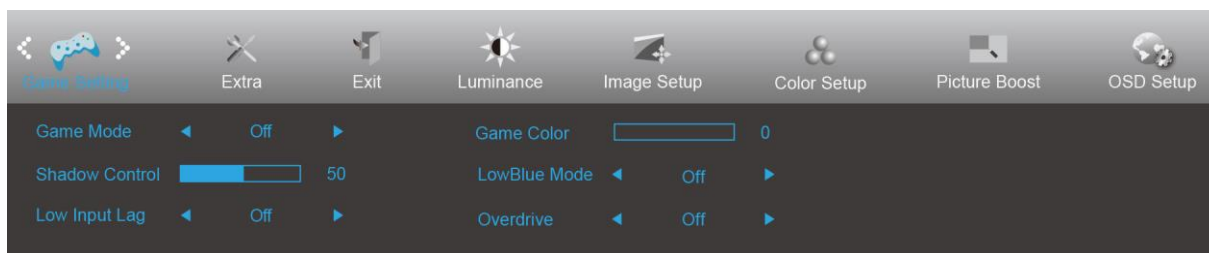







1. Нажмите кнопку  (меню) для отображения экранного меню.
2. Кнопками < или > выберите  (OSD Setup (Настройка экранного меню)) и нажмите  для входа в меню.
3. Кнопками < или > выберите подменю и нажмите  для входа в него.
4. Нажмите < или > для регулировки.
5. Нажмите  для выхода.


	Language (Язык)		Выберите язык экранного меню
	Timeout (Вр. отобр. меню)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню
	H.Position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по горизонтали
	V.Position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по вертикали
	Transparence (Прозр.)	0-100	Регулировка уровня прозрачности экранного меню
	Break Reminder (Напоминание о паузе)	вкл. или выкл.	Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.
	DP Capability (Скорость ОД)	1.1/1.2	Если DP-видеоконтент поддерживает стандарт DP1.2, выберите DP1.2 для режима DP Capability, в противном случае выберите DP1.1.
	Volume (Громкость)	0-100	Настройка громкости.



## Game Setting (Настройка игрового режима)









1. Нажмите кнопку  (меню) для отображения экранного меню.
2. Кнопками < или > выберите  (Game Setting (Настройка игрового режима)) и нажмите  для входа в меню.
3. Кнопками < или > выберите подменю и нажмите  для входа в него.
4. Нажмите < или > для регулировки.
5. Нажмите  для выхода.

	Game Mode (Игровой режим)	FPS	Функция предназначена для игр FPS (стрелялки от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах.
		RTS	Функция предназначена для игр RTS (Стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения.
		Racing (Гонки)	Функция предназначена для игр Racing (Гонки). Обеспечивает максимальную скорость срабатывания и высокую насыщенность цветов.
		Gamer 1 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1).
		Gamer 2 (Игрок 2)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 1).
		Gamer 3 (Игрок 3)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 1).
		off (Выкл.)	Оптимизация с помощью функции Smartimage game не выполняется
	Shadow Control (Теневое управление)	0-100	По умолчанию для теневого управления установлено значение 50, а конечный пользователь может отрегулировать значение от 50 до 100 для увеличения контрастности и получения четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100. 2. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0.
	Low input Lag (Низкая задержка ввода)	On (Вкл.)/ off (Выкл.)	Для уменьшения задержки ввода отключите буфер кадров
	Game Color (Цвет игры)	0-20	Функция изменения цвета, используемого во время игры, позволяет выбирать уровни 0-20 для регулирования насыщенности цвета с целью получения более оптимального изображения
	LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Выкл./ Слабое/Среднее/Сильное	Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой
	Overdrive (Ускорение)	Weak (Слабое)	Настройка времени реакции
		Medium (Среднее)	
		Strong (Сильное)	
		Off (Выкл.)	

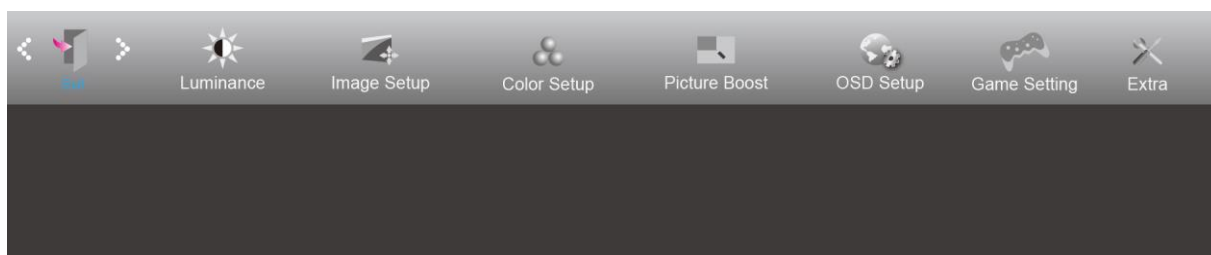
## Extra (Дополнительно)







1. Нажмите кнопку  (меню) для отображения экранного меню.
2. Кнопками < или > выберите  (Extra (Дополнительно)) и нажмите  для входа в меню.
3. Кнопками < или > выберите подменю и нажмите  для входа в него.
4. Нажмите < или > для регулировки.
5. Нажмите  для выхода.

	Input Select (Выбор входа)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/ HDMI2-MHL/DP	Выбор источника входного сигнала
	Auto Config (Автонастр.)	да или нет	Автоматическая настройка изображения в соответствии с параметрами по умолчанию
	Off timer (Таймер выключения)	0-24hrs (0-24 ч)	Выбор времени отключения питания
	Image Ratio (Формат изображ.)	Широкий/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Выбор формата изображения для экрана.
	DDC/CI	да или нет	Включение и отключение поддержки DDC/CI
	Reset (Сброс)	Yes (Да) / ENERGY STAR® No (Нет)	Сброс параметров меню к стандартным значениям. (ENERGY STAR® - на отдельных моделях.)
	Information (Информация)		Отображение информации об источнике главного и дополнительного изображения

## Exit (Выход)



1. Нажмите кнопку  (меню) для отображения экранного меню.
2. Кнопками < или > выберите  (Exit (Выход)) и нажмите  для входа в меню.
3. Нажмите  для выхода.

	Exit (Выход)		Выход из главного экранного меню
---	--------------	--	----------------------------------

## Индикаторы

Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	Белый
Неактивный режим	Оранжевый

# Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
<b>Индикатор питания не горит</b>	Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.
<b>Нет изображения на экране</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Шнур питания подсоединен правильно?</li> <li>Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии.</li> <li>• Кабель подсоединен правильно?</li> <li>(Подключен с помощью кабеля D-sub)</li> <li>Проверьте подключение кабеля DB-15.</li> <li>(Подключен с помощью кабеля DVI)</li> <li>Проверьте подключение кабеля DVI.</li> <li>* На некоторых моделях вход DVI отсутствует.</li> <li>• В случае, если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему), который может быть виден.</li> <li>При появлении начального окна (окно входа) запустите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и измените частоту видеокарты.</li> <li>(См. Установка оптимального разрешения)</li> <li>Если начальное окно (окно входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к продавцу.</li> <li>• На экране отображается «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)?</li> <li>Данное сообщение появляется, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение, с которым может правильно работать монитор.</li> <li>Настройте максимальное разрешение и частоту, с которыми может правильно работать монитор.</li> <li>• Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.</li> </ul>
<b>Изображение нечеткое, имеется двоение и затемнение изображения</b>	<p>Отрегулируйте уровни контрастности и яркости.</p> <p>Нажмите для автоматической настройки.</p> <p>Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.</p>
<b>Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»</b>	<p>Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи.</p> <p>Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.</p>
<b>Монитор «зависает» в неактивном режиме</b>	<p>Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении.</p> <p>Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме.</p> <p>Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.</p> <p>Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов.</p> <p>Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.</p>
<b>Не отображается один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)</b>	<p>Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов.</p> <p>Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.</p>
<b>Нарушена центровка или размер изображения на экране</b>	Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите «горячую клавишу» (AUTO (АВТО)).
<b>Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)</b>	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
<b>Горизонтальные или вертикальные помехи на экране</b>	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите для автоматической настройки.
<b>DP (v1.2) искажения изображений</b>	Установите для параметра DP значение 1.1 в экранном меню или исходное значение.

---

<b>Нормативные требования и обслуживание</b>	Ознакомьтесь с разделом "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" руководства на компакт-диске или на веб-сайте <a href="http://www.aos.com">www.aos.com</a> . (Найдите модель, приобретенную в вашей стране, а затем "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" на странице поддержки.
--	--

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	AG251FZ		
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах		
	Фактический размер изображения по диагонали	Диагональ 62,2 см		
	Шаг пикселя	0,2832 мм (Г) x 0,2802 мм (В)		
	Видео	Аналоговый интерфейс (R, G, B), DVI интерфейс, HDMI интерфейс, DP интерфейс		
	Раздельная синхронизация	Г/В TTL		
	Цвета экрана	16,7 млн. цветов		
Другие	Частота горизонтальной развертки	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	543,744MM		
	Частота вертикальной развертки	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	Размер развертки по вертикали (макс.)	302,616MM		
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	1920x1080@60Hz(D-SUB\MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link\HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0\DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Входной разъем	VGA / DVI Dual-Link /HDMI / MHL/ DP /Audio input/USB		
	Входной видеосигнал	Аналоговый: 0,7 В, двойной амплитуды (стандарт), 75 Ом, TMDS		
	Выходной разъем	Наушники, микрофонный выход		
	Источник питания	20 В пост. тока, 4,5 А		
	Потребляемая мощность	Типичный (Яркость = 90, Контрастность = 50)	30 Вт	
		(Яркость = 100, Контрастность = 100)	≤ 70 Вт	
		Ожидание режим	≤ 0,5 Вт	
Off timer (Таймер выключения)	0-24 ч.			
Динамики	3 Вт - 2 шт.			
Физические характеристики	Тип разъема	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\MHL\ DP\Audio input \Выход на наушники\Микрофонный вход\Микрофонный выход\USB3.0		
	Тип сигнального кабеля	Съемный		
	Размеры и вес:			
	Высота (с подставкой)	415~545MM		
	Ширина	567MM		
	Глубина (с подставкой)	218 MM		
	Вес (только монитор)	6,5Kg		

Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0°C~40°C
		в нерабочем режиме	-25°C~ 55°C
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0~ 5000 m (0~ 16404ft )
		в нерабочем режиме	0~ 12192m (0~ 40000ft )

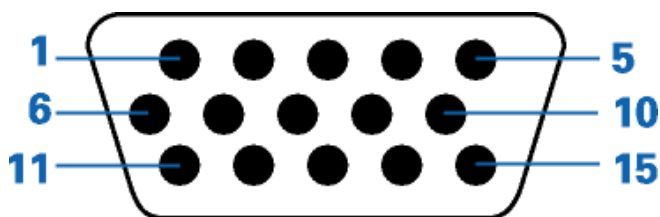


## Предустановленные режимы дисплея

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)	Источник
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94	Все
	640x480@72Hz	37,861	72,809	Все
	640x480@75Hz	37,5	75	Все
	640x480@67Hz	35	66,667	Все
	640x480@100Hz	51,08	99,769	Все
	640x480@120Hz	61,91	119,518	Все
Режим DOS	720x400@70Hz	31,469	70,087	Все
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25	Все
	800x600@60Hz	37,879	60,317	Все
	800x600@72Hz	48,077	72,188	Все
	800x600@75Hz	46,875	75	Все
	800x600@100Hz	63,68	99,662	Все
	800x600@120Hz	77,43	119,854	Все
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004	Все
	1024x768@70Hz	56,476	70,069	Все
	1024x768@75Hz	60,023	75,029	Все
	1024x768@100Hz	81,58	99,972	Все
	1024x768@120Hz	98,96	119,804	Все
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02	Все
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025	Все
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60	Все
	1920x1080@100Hz	114,6	99,898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139,1	119,93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158,1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274,52	239,964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

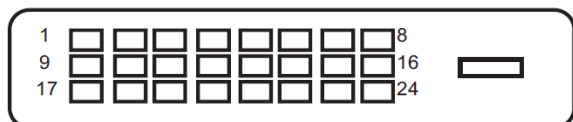


## Назначение контактов



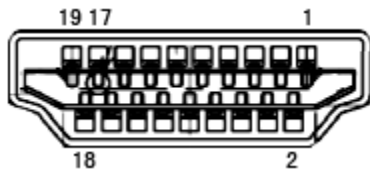
15-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номер контакта	15-контактный разъем сигнального кабеля	Номер контакта	15-контактный разъем сигнального кабеля
1	Видео - Красный	9	+5 В
2	Видео - Зеленый	10	GND (заземление)
3	Видео - Синий	11	Не исп.
4	Не исп.	12	Данные DDC
5	Детектирующий кабель	13	Гориз. синхр.
6	Земля - Красный	14	Верт. синхр.
7	Земля - Зеленый	15	Частота DDC
8	Земля - Синий		

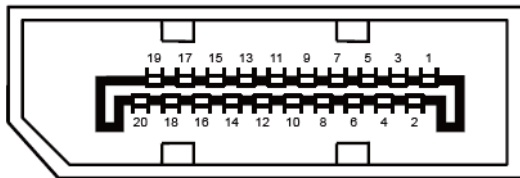


24-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1	Данные TMDS 2-	13	Данные TMDS 3+
2	Данные TMDS 2+	14	Питание +5 В
3	Экран данных 2/4	15	Земля (для +5 В)
4	Данные TMDS 4-	16	Обнаружение "горячего" подключения
5	Данные TMDS 4+	17	Данные TMDS 0-
6	Тактовый сигнал DDC	18	Данные TMDS 0+
7	Данные DDC	19	Экран данных 0/5
8	Не исп.	20	Данные TMDS 5-
9	Данные TMDS 1-	21	Данные TMDS 5+
10	Данные TMDS 1+	22	Экран тактового сигнала TMDS
11	Экран данных 1/3	23	Тактовый сигнал TMDS+
12	Данные TMDS 3-	24	Тактовый сигнал TMDS-



№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	ЗемляDDC/CEC
2.	Экран данных TMDS 2	10.	Тактовый сигналTMDS +	18.	Питание + 5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экран тактового сигнала TMDS	19.	Обнаружение "горячего"подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	Тактовый сигнал TMDS -		
5.	Экран данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервирован(не используетсяна устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Экран данных TMDS 0	16.	SDA		



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номерконтакта	Наименование сигнала	Номерконтакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	ЗЕМЛЯ
2	ЗЕМЛЯ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	КОНФИГ1
4	ML_Lane 2 (n)	14	КОНФИГ2
5	ЗЕМЛЯ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	ЗЕМЛЯ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	ЗЕМЛЯ	18	Определение "горячего"подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

---

## Технология Plug and Play

### Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.