

# AOC

## Návod na obsluhu LCD monitora

**AG251FZ** Podsvietenie LED



**HDMI**®

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2019 AOC. Všetky práva vyhradené.

---

Bezpečnosť.....	3
Národné dohovory .....	3
Napájanie.....	4
Inštalácia .....	5
Čistenie.....	7
Iné.....	8
Inštalácia.....	9
Obsah balenia.....	9
Inštalácia stojana a základne.....	10
Prispôsobenie uhla sledovania .....	11
Používanie funkcie „MHL (Mobile High-Definition Link)“ .....	12
Pripojenie monitora .....	13
Požiadavky na systém .....	15
Funkcia FreeSync.....	15
Montáž na stenu .....	16
Nastavenie .....	17
Aktivačné tlačidlá .....	17
Rýchle prepínanie .....	18
Nastavenie ponuky OSD .....	19
Luminance (Svietivosť) .....	20
Image Setup (Nastavenie obrazu) .....	21
Color Setup (Nastavenie farieb) .....	22
Picture Boost (Zvýraznenie obrazu) .....	23
OSD Setup (Nastavenie OSD) .....	24
Game Setting (Nastavenie hry) .....	25
Extra (Ďalší).....	26
Exit (Ukončiť).....	27
Indikátor LED .....	27
Riešenie problémov .....	28
Špecifikácie.....	30
Všeobecné špecifikácie .....	30
Prednastavené režimy zobrazenia.....	32
Priradenie kolíkov .....	33
Plug and Play.....	35

---

# Bezpečnosť

## Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.




**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.





**VÝSTRAHA:** VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


---


## Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.


 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky označené 100 až 240 V pri napätí min. 5 A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

 Môže sa používať iba s dodaným sieťovým adaptérom (vstup: 100 až 240 V str. prúd pri 50-60 Hz, 1,3A výstup 20 V jednosmerný prúd, 4,5 A)

Výrobcovia: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Model: ADPC2090

## Inštalácia

**!** Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

**!** Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

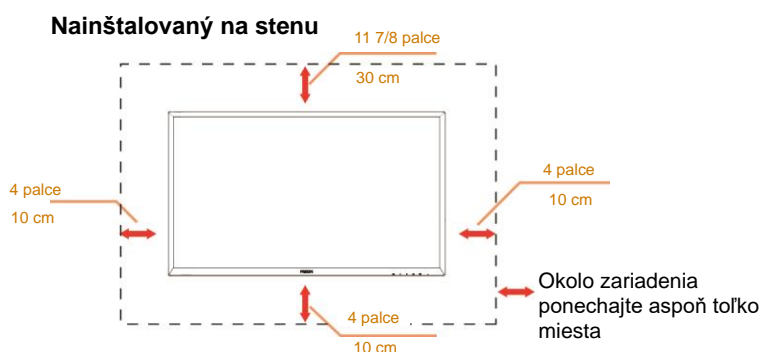
**!** Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

**!** Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

**!** Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

**!** Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:



## Nainštalovaný so stojanom



---

## Čistenie

**!** Skrinku čistíte pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.


**!** Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškrabaniu povrchu obrazovky.


**!** Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.




---

## Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

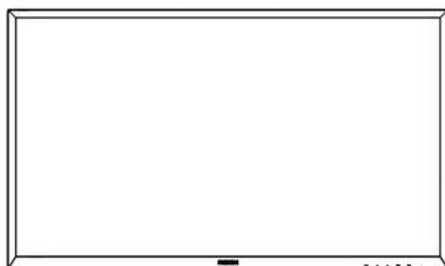
 Neudierajte ani nehádzajte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.



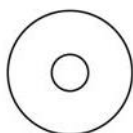
---

# Inštalácia

## Obsah balenia



Monitor



CD s návodom



Záručný list



Stojan



Základňa



Klávesnica s rýchlymi prepínaním



Držiak VESA



Adaptér



Sieťový kábel



Zvukový kábel



Dual-Link Kábel DVI



Analógový kábel



Kábel DP



Kábel HDMI



USB kábel

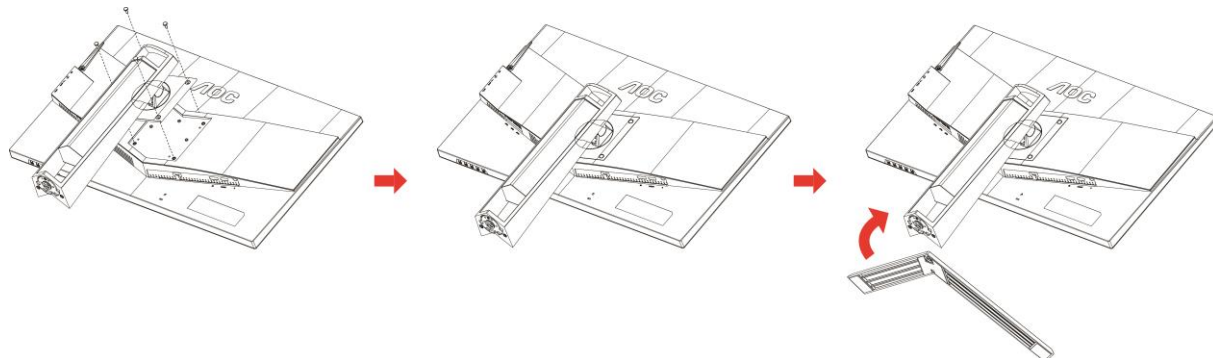
\* Nie všetky typy káblov na prenos signálu (zvukový, analógový, DVI, USB, DP a HDMI kábel) budú dodané v rámci všetkých krajín a regiónov. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

---

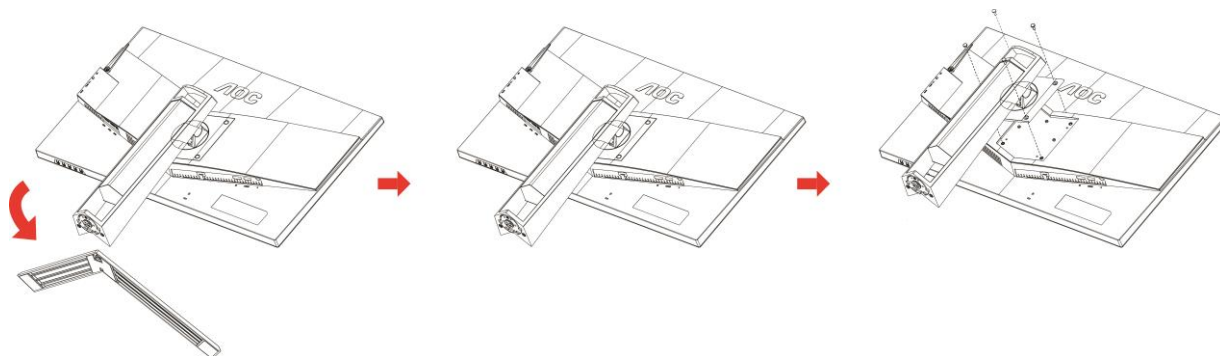
## Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:



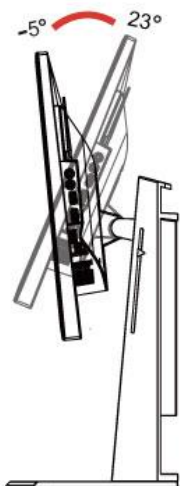
## Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozeranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

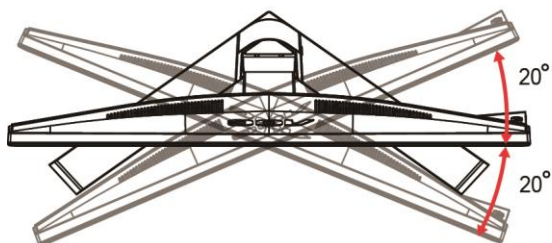
Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:

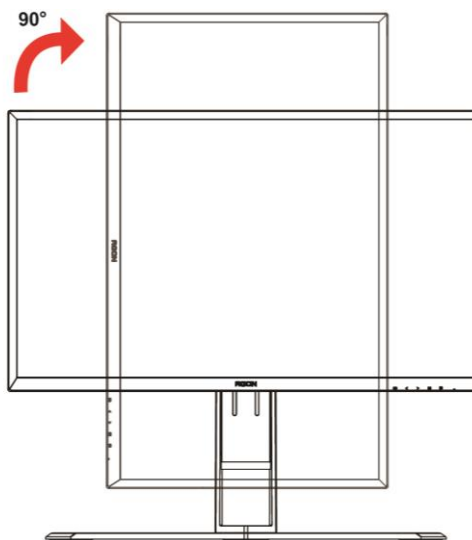
Uhol sklonu: -5 až 23°



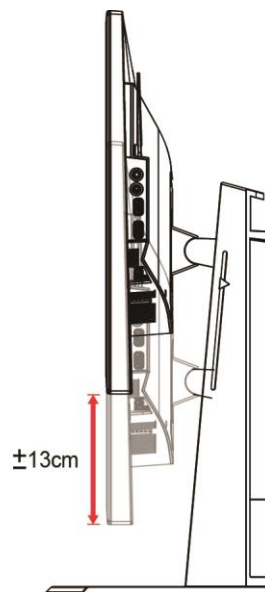
Uhol natočenia: -20 až 20°



Uhol otáčania: 0 až 90°



Nastavenie výšky: 130 mm



### POZNÁMKA:

1. Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.
2. Stupnica na stojane si dokáže zapamätať vašu obľúbenú polohu.

### Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

---

# Používanie funkcie „MHL (Mobile High-Definition Link)“

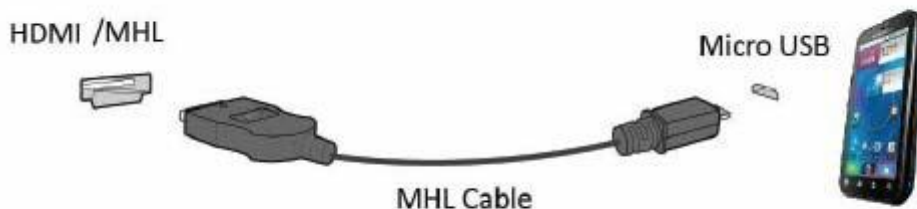
## 1. „MHL“ (Mobile High-Definition Link)


Táto funkcia vám umožňuje vychutnávať si videá a fotografie (importované z pripojeného mobilného zariadenia s podporou štandardu MHL) na obrazovke výrobku.

- Ak chcete používať funkciu MHL, musíte mať k dispozícii mobilné zariadenie certifikované na používanie štandardu MHL. To, či je vaše mobilné zariadenie certifikované na používanie štandardu MHL, si môžete overiť na webovej lokalite výrobcu. Zoznam zariadení certifikovaných na používanie štandardu MHL nájdete na oficiálnej webovej lokalite konzorcia (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Na používanie funkcie MHL musíte mať v mobilnom zariadení nainštalovanú najnovšiu verziu softvéru.
- V prípade niektorých mobilných zariadení nemusí byť funkcia MHL dostupná, a to v závislosti na výkone alebo funkciách zariadenia.
- Pretože veľkosť displeja výrobku je väčšia ako je displej mobilných zariadení, kvalita obrazu môže byť znížená.
- Tento výrobok je oficiálne certifikovaný na používanie štandardu MHL. Ak sa pri používaní funkcie MHL vyskytne nejaký problém, spojte sa s výrobcom mobilného zariadenia.
- Kvalita obrazu môže byť znížená, ak na výrobku budete prehrávať obsah (importovaný z mobilného zariadenia) s nízkym rozlíšením.

## Používanie rozhrania „MHL“

1. Pomocou MHL kábla prepojte mikro USB port mobilného zariadenia a [HDMI 1 / MHL] port na výrobku.



- Pri používaní MHL kábla je [HDMI / MHL] port jediným portom tohto monitora, ktorý podporuje funkciu MHL.
  - Mobilné zariadenie je nutné zakúpiť samostatne.
2. Sieťový adaptér pripojte k výrobku a sieťovej zásuvke.
  3. Stlačením tlačidla  a prepnutím na HDMI/MHL zaktivujete režim MHL.
  4. Ak je režim MHL aktívny, po asi 3 sekundách sa zobrazí obrazovka MHL.

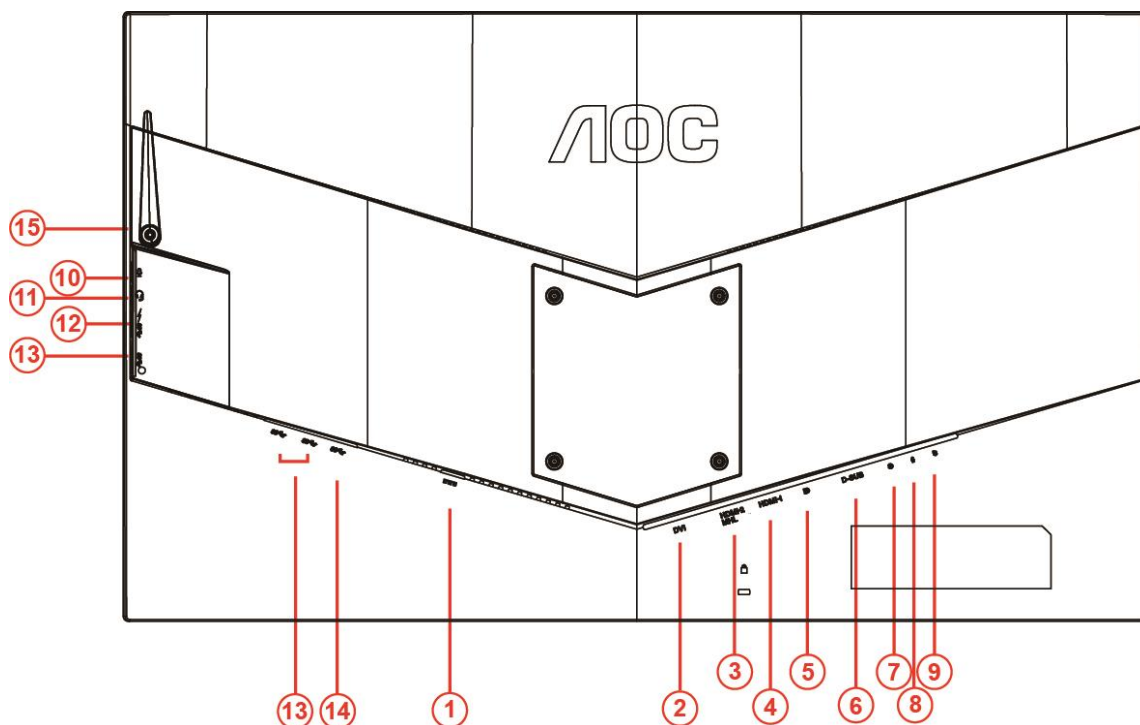
Poznámka: Indikovaný čas „O 3 sek. neskôr“ sa môže líšiť v závislosti na mobilnom zariadení.

## Ak nie je pripojené mobilné zariadenie, alebo ak nepodporuje štandard MHL

- Ak režim MHL nie je aktivovaný aj ak mobilné zariadenie MHL podporuje, skontrolujte, že MHL port na zariadení je štandardný MHL port; v opačnom prípade je potrebné používať adaptér s podporou MHL.

# Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1	Napájanie	9	Port na rýchle prepínanie
2	DVI Dual-link	10	Vstup mikrofónu
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Slúchadlá (kombinované s mikrofónom)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	Výstupné rozhranie USB3.0 + rýchle nabíjanie
5	DP	13	Výstupné rozhranie USB3.0
6	D-SUB	14	Vstupné rozhranie USB3.0
7	Vstupný konektor Audio	15	Háčik na slúchadlá
8	Výstup mikrofónu		

Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite PC a LCD monitor.

- 1 Pripojte sieťový kábel k portu AC pre pripojenie k zdroju striedavého prúdu na zadnej strane monitora.
- 2 Pripojte jeden koniec 15 kolíkového D-sub kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k D-sub portu na počítači.
- 3 (Voliteľné – vyžaduje sa video karta s DVI portom) - Pripojte jeden koniec DVI kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k DVI portu počítača.
- 4 (Voliteľné – vyžaduje sa video karta s HDMI portom) - Pripojte jeden koniec HDMI kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k HDMI portu počítača.
- 5 (Voliteľné – vyžaduje sa video karta s Audio portom) - Pripojte jeden koniec zvukového kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k Audio portu počítača.
- 6 (Voliteľné–vyžaduje sa video karta s DP portom) –Pripojte jeden koniec kábla DP k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k portu DP počítača.
- 7 Zapnite monitor a počítač.

- 
- 8 Rozlíšenie, ktoré podporuje obrazový obsah:  
VGA/MHL:1920x1080 pri 60Hz(maximálne)  
DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080 pri 144Hz(maximálne)  
HDMI2.0/DP:1920x1080 pri 240Hz(maximálne)

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

---

# Požiadavky na systém

## Funkcia FreeSync

1. Funkcia FreeSync funguje s DP/HDMI1/HDMI2

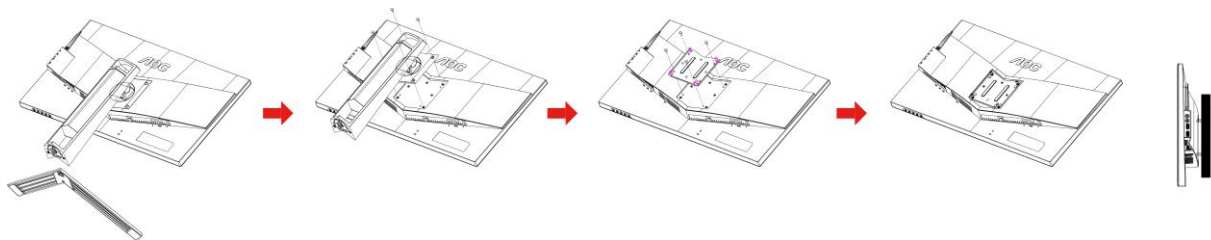
- DP : 48~240Hz
- HDMI1: 48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

## Montáž na stenu

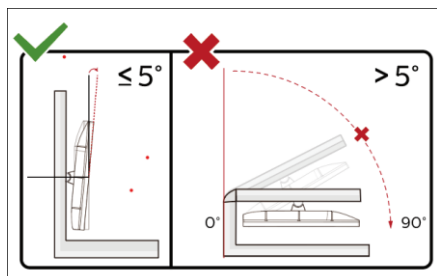
Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

- 1 Odmontujte podstavec.
- 2 Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
- 3 Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene zarovnajte s otvormi na zadnej strane monitora.
- 4 Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
- 5 Znova pripojte káble. Pozrite si návod na použitie, ktorý je súčasťou voliteľného ramena určeného pre montáž na stenu, kde nájdete pokyny ohľadne jeho pripevnenia na stenu.

Poznámka: Na všetkých modeloch nie sú k dispozícii otvory pre skrutky držiaka VESA. Poradte sa s predajcom alebo servisným strediskom AOC.



\*Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

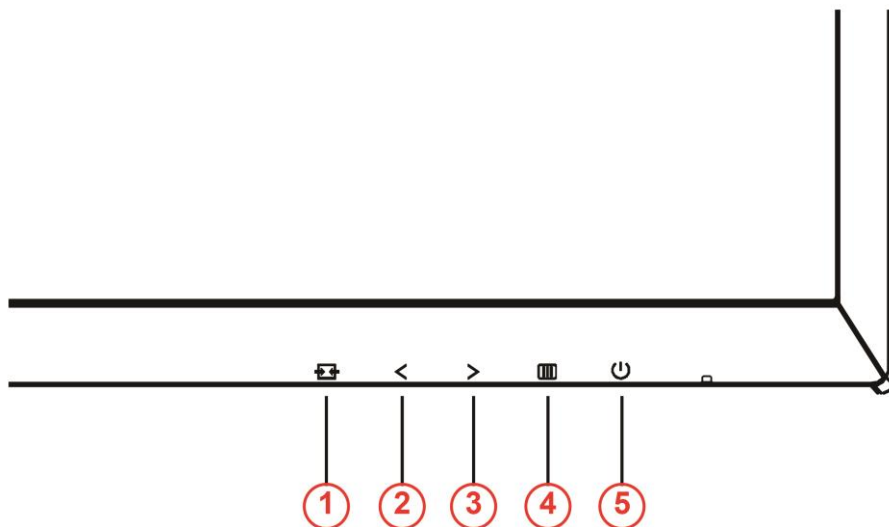
### Varovanie:

- 1 Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- 2 Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.



# Nastavenie

## Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Automatically/Ukončiť
2	Režim pre hry/<
3	Ovládanie tieňovania />
4	Ponuka/Zadať
5	Napájanie

### **Napájanie**

Stlačením tlačidla Zapnutie zapnete/vypnete monitor.

### **Ponuka/Zadať**

Stlačením zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte výber.

### **Ovládanie tieňovania />**

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla Shadow Control (Ovládanie tieňovania) aktivujete panel úprav Shadow Control (Ovládanie tieňov) a stlačením tlačidla < alebo > nastavte kontrast jasného obrazu.

### **Režim pre hry/<**

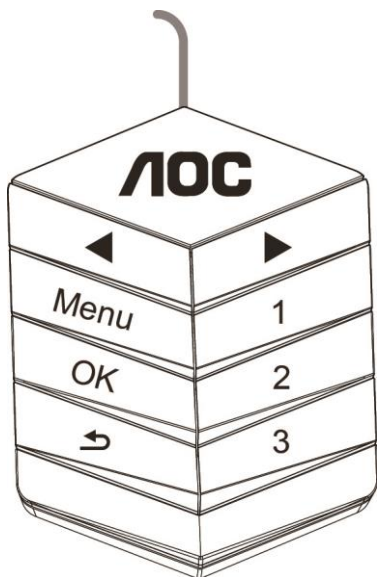
Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením klávesu Minus (Mínus) otvorte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu < alebo > vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

### **Zdroj/Automatically/Ukončiť**

---

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, automatickú konfiguráciu vykonajte stlačením a podržaním tlačidla Automaticky/Zdroj približne na 2 sekundy. Keď je ponuka OSD zatvorená, tlačidlo Zdroj bude fungovať ako klávesová skratka Zdroj. Ak chcete vybrať vstupný zdroj, ktorý je zobrazený na paneli správ, stlačte a podržte tlačidlo Zdroj a stlačením tlačidla Ponuka/Vstup zmeňte na zvolený zdroj.

## Rýchle prepínanie



◀:

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením klávesu ◀ otvorte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu ◀ alebo ▶ vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

▶:

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla ▶ aktivujte panel úprav Ovládanie tieňov a stlačením tlačidla ◀ alebo ▶ nastavte kontrast jasného obrazu.

**Menu:**

Stlačením tlačidla Ponuka zobrazíte ponuku.

**OK:**

Stlačením tlačidla OK potvrdíte výber.

↶:

Stlačením tlačidla ↶ ukončíte.

Ak OSD nie je zobrazená ponuka, automatickú konfiguráciu vykonajte stlačením a podržaním tlačidla ↶ Auto/Zdroj (Automaticky/Zdroj) približne na 2 sekundy. Keď je ponuka OSD zatvorená, tlačidlo ↶ Source (Zdroj) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj). Ak chcete vybrať vstupný zdroj, ktorý je zobrazený na paneli správ, stlačte a podržte tlačidlo ↶ Source (Zdroj) a stlačením tlačidla OK zmeňte na zvolený zdroj.

**1:**

Ak chcete vybrať režim Hra 1, stlačte tlačidlo 1

**2:**

Ak chcete vybrať režim Hra 2, stlačte tlačidlo 2









**3:**

Ak chcete vybrať režim Hra 3, stlačte tlačidlo 3

# Nastavenie ponuky OSD

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.








- 1) Stlačením -tlačidla zaktivujete okno s OSD.
- 2) Stlačením **< alebo >** sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Po zvýraznení požadovanej funkcie stlačte -tlačidlo, čím funkciu zaktivujete. Ak chcete prehľadávať funkcie vo vedľajšej ponuke, stlačte tlačidlo **<** alebo **>**. Po zvýraznení požadovanej funkcie stlačte -tlačidlo, čím funkciu zaktivujete.
- 3) Stlačením tlačidla **<** alebo **>** zmeníte nastavenia pre zvolenú funkciu. Stlačením tlačidla  ukončíte činnosť. Ak si želáte prispôbiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4) Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené -tlačidlo, a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte -tlačidlo a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD - stlačte a podržte stlačené -tlačidlo, a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte -tlačidlo a monitor zapnite.

## Poznámky:

- 1) Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2) Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR, DCB a Zvýraznenie obrazu pre tieto štyri stavy, keď môže existovať iba jeden stav.

## Luminance (Svietivosť)









1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Luminance (Svietivosť)) a stlačením  vstúpite do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpite do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.

	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast na základe digitálneho registra.	
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie podsvietenia	
	Eco mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)		Štandardný režim
		Text		Režim textu
		Internet		Režim internetu
		Game (Hra)		Režim pre hry
		Movie (Film)		Režim film
		Sports (Šport)		Režim pre šport
	Gamma	Gamma1		Nastavenie na Gamma1
		Gamma2		Nastavenie na Gamma 2
		Gamma3		Nastavenie na Gamma 3
	DCR	Off (Vyp.)		Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru
On (Zap.)			Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru	

## Image Setup (Nastavenie obrazu)









1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Image Setup (Nastavenie obrazu)), a stlačením  vstúpíte do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpíte do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.

	Clock (Synchronizácia)	0-100	Nastavenie synchronizácie obrazu za účelom zníženia vertikálneho riadkového šumu.
	Phase (Fáza)	0-100	Nastavenie fázy obrazu za účelom zníženia horizontálneho riadkového šumu
	Sharpness (Ostrosť)	0-100	Nastavuje ostrosť obrazu
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy obrazu.
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy obrazu.

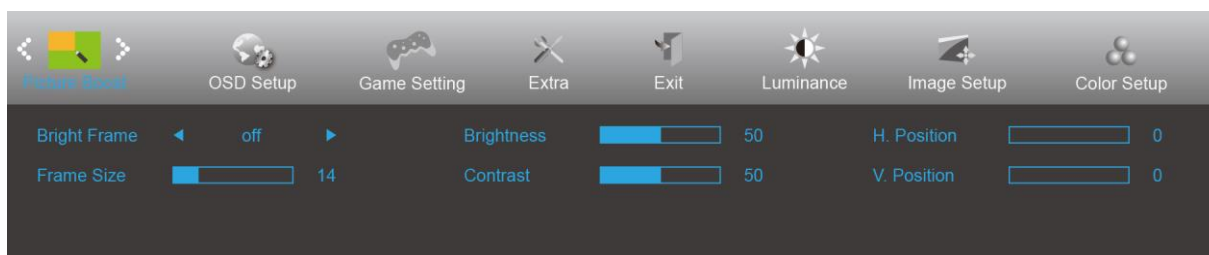
## Color Setup (Nastavenie farieb)








1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Color Setup (Nastavenie farieb)) a stlačením  vstúpite do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpite do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.

	Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)		Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Normal (Štandardné)		Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Cool (Studené)		Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		sRGB		Vyvolanie teplotného stupňa farieb sRGB z EEPROM.
		User (Vlastné)	Red (Červená)	
	Green (Zelená)			Získanie zelenej z digitálneho registra.
	Blue (Modrá)			Získanie modrej z digitálneho registra
	DCB Mode (Režim DCB)	vypnúť		Deaktivuje režim DCB
		Full Enhance (Plné)		Aktivovať režim úplného zlepšenia
		Nature Skin (Prírodná pokožka)		Aktivovať režim prírodzenej pokožky
		Green Field (Zelené pole)		Aktivovať režim zelenej lúky
		Sky-blue (Azúrová)		Aktivovať režim blankytnej modrej
		AutoDetect (Automaticky)		Aktivovať režim automatického zisťovania
DCB Demo (Ukážka DCB)	Zapnúť alebo vypnúť		Aktivuje alebo deaktivuje ukážku	

## Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)



1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)) a stlačením  do ponuky vstúpite.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpite do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.






	Bright Frame (Jasný rám)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu
	Frame Size (Veľkosť rámu)	14-100	Nastavenie veľkosti rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie jasú rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavenie kontrastu rámu
	H. position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy rámu
	V.Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy rámu


### Poznámka:

Služi na nastavenie jasú, kontrastu a polohy jasného rámu pre lepší zážitok z pozerania.

## OSD Setup (Nastavenie OSD)

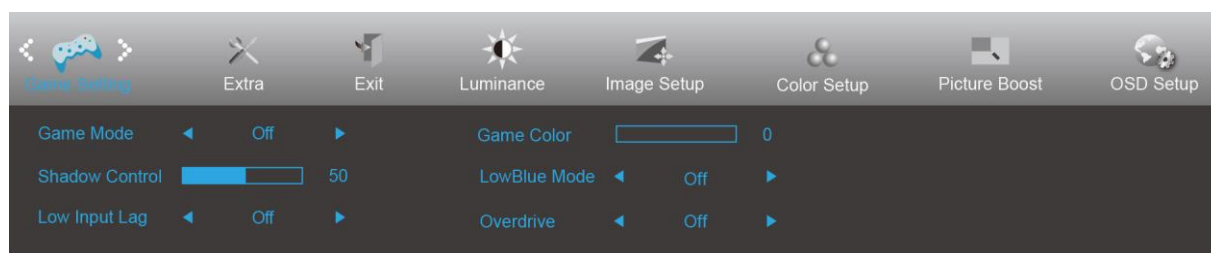







1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (OSD Setup (Nastavenie OSD)) a stlačením  vstúpite do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpite do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.


	Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
	Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke
	Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
	Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
	DP Capability (Kapacita DP)	1.1/1.2	Ak obrazový obsah DP podporuje DP1.2, prosím, zvolte DP1.2 pre položku Kapacita DP; v opačnom prípade zvolte DP1.1.
	Volume (Hlasitosť)	0-100	Nastavenie hlasitosti.



## Game Setting (Nastavenie hry)









1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Game setting (Nastavenie hry)) stlačením  vstúpite do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpite do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.

	Game Mode (Režim pre hry)	FPS	Na hranie hier FPS (strelec v prvej osobe). Zlepšuje detaily s úrovňou čiernej na tmavom motíve.
		RTS	Na hranie (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
		Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
		Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
		Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
		off (vyp.)	Hra Smartimage neposkytuje žiadnu optimalizáciu
	Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.
	Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone)	On/off (Zap./Vyp.)	Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť
	Game Color (Farby hry)	0-20	Na získanie lepšieho obrazu farby hry určia pre nastavenie sýtosti stupeň 0 až 20
LowBlue Mode (Režim slabého modrého svetla)	Vyp./Slabá/ Stredná/Silné	Vlnovú dĺžku modrého svetla znížte regulovaním farebnej teploty	
OverDrive	Weak (Slabá)	Slúži na nastavenie doby odozvy.	
	Medium (Stredná)		
	Strong (Silné)		
	Off (Vyp.)		

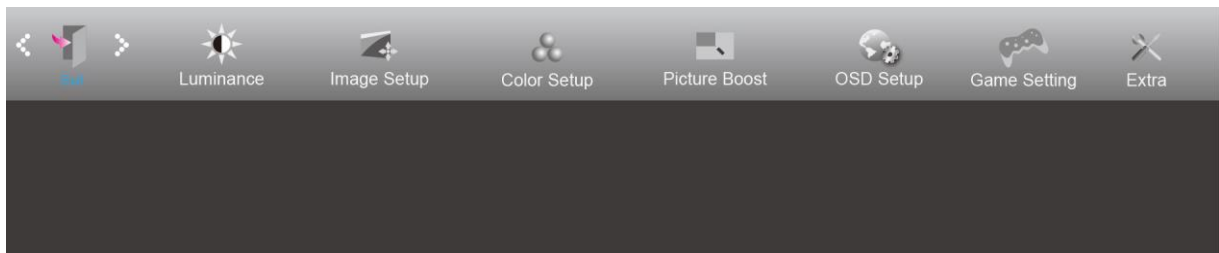
## Extra (Ďalší)







1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Extra (Ďalší)) a stlačením  vstúpite do ponuky.
3. Stlačením < alebo > zvolíte vedľajšiu ponuku a  vstúpite do ponuky.
4. Stlačením < alebo > vykonáte nastavenie.
5. Stlačením  ukončíte činnosť.

	Input Select (Voľba vstupu)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/ HDMI2-MHL/DP	Voľba zdroja vstupného signálu
	Auto Config. (Automatická konfigurácia)	áno alebo nie	Automatické nastavenie obrazu na predvolené hodnoty
	Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
	Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Širokouhlý/pomer 4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
	DDC/CI	áno alebo nie	Slúži na zapnutie alebo vypnutie podpory DDC/CI
	Reset (Resetovanie)	Yes (Áno) / ENERGY STAR® No (Nie)	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty. (ENERGY STAR® je k dispozícii pre vybrané modely.)
	Information (Informácie)		Zobrazenie informácií o zdroji hlavného obrazu a doplnkového obrazu

## Exit (Ukončiť)



1. Stlačením  (Ponuka) zobrazíte ponuku.
2. Stlačením < alebo > zvolíte  (Exit (Ukončiť)) a stlačením  vstúpite do ponuky.
3. Stlačením  ukončíte činnosť.

	Exit (Ukončiť)		Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke
---	----------------	--	---------------------------------------

## Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

# Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
<b>LED indikátor napájania nesvieti</b>	Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.
<b>Žiadny obraz na obrazovke</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie.</li> <li>• Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kábla D-sub) Skontrolujte zapojenie kábla DB-15. (Pripojené pomocou kábla DVI) Skontrolujte zapojenie kábla DVI.</li> <li>* Vstup DVI nie je k dispozícii v každom modeli.</li> <li>• Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu.</li> <li>• Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>• Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“</b>	Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel alebo spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
<b>Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor</b>	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.
<b>Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“</b>	Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP). Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stláčaní klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.
<b>Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)</b>	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
<b>Obraz na obrazovke nie je vycentrovaný, alebo nie je správna jeho veľkosť</b>	Nastavte horizontálnu polohu a vertikálnu polohu, alebo stlačte aktivačný kláves (AUTO).
<b>Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)</b>	Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb.
<b>Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke</b>	Použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10. Nastavte CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOSTRENIE). Stlačením vykonajte automatické nastavenie.
<b>Anomálie obrazu DP (V1.2)</b>	DP nastavte v ponuke OSD na 1.1 alebo ho znova nastavte.

---

<b>Informácie týkajúce sa predpisov a služieb</b>	Prečítajte si informácie týkajúce sa predpisov a služieb, ktoré sú uvedené v príručke na CD disku alebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a informácie týkajúce sa predpisov a služieb nájdete na stránke podpory zákazníkom.
---	---

# Špecifikácie

## Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	AG251FZ	
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD	
	Rozmer viditeľného obrazu	62,2 cm po uhlopriečke	
	Rozstup pixlov	0,2832 mm (V) × 0,2802 mm (Š)	
	Obraz	Analogové rozhranie R, G, B a rozhrania DVI, HDMI a DP	
	Synchronizácia rozlíšenia	H/V TTL	
	Zobrazenie farieb	16,7 mil. farieb	
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)	
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	543,744mm	
	Vertikálny rozsah snímania	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)	
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	302,616mm	
	Optimálne predvolené rozlíšenie	1920x1080 pri 60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080 pri 144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080 pri 240Hz(HDMI2.0/DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Konektor pre vstup	Vstup VGA / DVI/HDMI / MHL/ DP / USB	
	Vstupný video signál	Analogový: 0,7 V p-p (štandard), 75 OHM, TMDS	
	Konektor výstupu	Výstup pre slúchadlá a mikrofón	
	Zdroj napájania	20Vdc,4,5A	
	Spotreba energie	Typicky (jas = 90, kontrast = 50)	30W
		(jas = 100, kontrast = 100)	≤70W
		Pripravnosť režim	≤0,5W
Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín		
Reproduktory	3 W x 2		
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	Vstup VGA\DVI Dual-Link\HDMI\MHL\ DP\Audio\ výstup pre Slúchadlá\Mikrofón\USB3.0	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
	Rozmery a hmotnosť:		
	Výška (so základňou)	415~545mm	
	Šírka	567mm	
	Hĺbka (so základňou)	218mm	
	Hmotnosť (len monitor)	6,5Kg	

Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C
		Nie prevádzková	-25°C~ 55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Nie prevádzková	5 ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0~ 5000 m (0~ 16404ft )
		Nie prevádzková	0~ 12192m (0~ 40000ft )

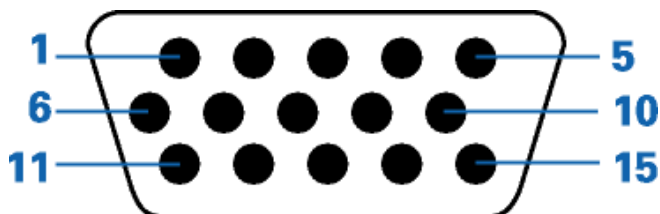


## Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (HZ)	Zdroj
VGA	640x480 pri 60Hz	31,469	59,94	Všetky
	640x480 pri 72Hz	37,861	72,809	Všetky
	640x480 pri 75Hz	37,5	75	Všetky
	640x480 pri 67Hz	35	66,667	Všetky
	640x480 pri 100Hz	51,08	99,769	Všetky
	640x480 pri 120Hz	61,91	119,518	Všetky
Režim Dos	720x400 pri 70Hz	31,469	70,087	Všetky
SVGA	800x600 pri 56Hz	35,156	56,25	Všetky
	800x600 pri 60Hz	37,879	60,317	Všetky
	800x600 pri 72Hz	48,077	72,188	Všetky
	800x600 pri 75Hz	46,875	75	Všetky
	800x600 pri 100Hz	63,68	99,662	Všetky
	800x600 pri 120Hz	77,43	119,854	Všetky
XGA	1024x768 pri 60Hz	48,363	60,004	Všetky
	1024x768 pri 70Hz	56,476	70,069	Všetky
	1024x768 pri 75Hz	60,023	75,029	Všetky
	1024x768 pri 100Hz	81,58	99,972	Všetky
	1024x768 pri 120Hz	98,96	119,804	Všetky
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02	Všetky
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025	Všetky
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60	Všetky
	1920×1080@100Hz	114,6	99,898	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@120Hz	139,1	119,93	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@144Hz	158,1	144	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@240Hz	274,52	239,964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

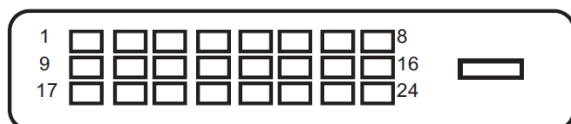


## Priradenie kolíkov



### 15-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Počet kolíkov	15 kolíková strana signálneho kábla	Počet kolíkov	15 kolíková strana signálneho kábla
1	Video-Kyrmyzy	9	+5V
2	Video - zelený	10	Zem
3	Video - modrý	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC - Sériové údaje
5	Rozpoznanie kábla	13	Horizontálna synchronizácia
6	GND-R	14	Vertikálna synchronizácia
7	GND-G	15	DDC - Sériová synchronizácia
8	GND-B		

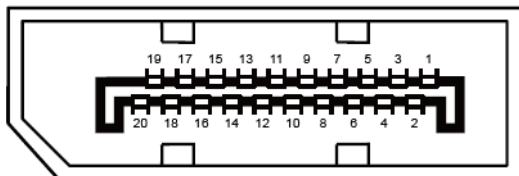


### 24-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1	TMDS údaje 2-	13	TMDS údaje 3+
2	TMDS údaje 2+	14	Príkon +5V
3	TMDS údaje 2/4 tienenie	15	Uzemnenie (pre +5 V)
4	TMDS údaje 4-	16	Rozpoznanieaktivačnej zástrčky
5	TMDS údaje 4+	17	TMDS údaje 0-
6	DDC synchronizácia	18	TMDS údaje 0+
7	DDC údaje	19	TMDS údaje 0/5 tienenie
8	N.C.	20	TMDS údaje 5-
9	TMDS údaje 1-	21	TMDS údaje 5+
10	TMDS údaje 1+	22	Tienenie TMDS synchronizácie
11	TMDS údaje 1/3 tienenie	23	TMDS synchronizácia +
12	TMDS údaje 3-	24	TMDS synchronizácia -



Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	UzemnenieDDC/CEC
2.	TMDS údaje 2 tienenie	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Príkon +5V
3.	TMDS údaje 2-	11.	TienenieTMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanieaktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	TMDS synchronizácie -		
5.	TMDS údaje 1tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Rezervované (N.C. nazariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	TMDS údaje 0 tienenie	16.	SDA		



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

---

# Plug and Play

## **Funkcia Plug and Play DDC2B**

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.