

# AOC



LCD монитор  
Ръководство на потребителя  
CU34P3CV

Безопасност .....	1
Национални конвенции .....	1
Захранване .....	2
Инсталация .....	3
Почистване .....	4
Други.....	5
Настройки.....	6
Съдържание на опаковката .....	6
Настройка на стойка и основа.....	7
Нагласяне ъгъла на гледане .....	8
KVM функция .....	9
Свързване на монитора .....	10
Монтаж на стена.....	12
Функция за Adaptive-Sync .....	13
Настройване.....	14
Бързи клавиши .....	14
OSD Setting (Настройка на екранното меню).....	16
Luminance (Осветеност) .....	17
Color Setup (Настройки на цвета) .....	18
Picture Boost (Усилване на картината) .....	19
OSD Setup (Настройка на екранното меню) .....	20
PIP Setting (Настройка PIP) .....	21
Game Setting (Настройка за игри).....	22
Extra (Допълнителни).....	23
Exit (Изход) .....	24
LED (светодиоден) индикатор .....	25
Отстраняване на неизправности.....	26
Спецификация .....	27
Общи спецификации .....	27
Предварително настроени екранни режими .....	28
Разпределение на изводите .....	29
Plug and Play .....	30

# Безопасност

## Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

### Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



**ЗАБЕЛЕЖКА:** ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





**ВНИМАНИЕ:** ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


## Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

## Инсталация

**!** Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

**!** Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

**!** Да не се оставя с лицевата част върху пода.

**!** За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

**!** Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.


**!** За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5.


По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:

### Монтаж на стойка




## Почистване


 Почиствайте редовно корпуса с навлажнено с вода парче плат.

 При почистване използвайте парче плат или микрофибърна кърпа. Парчето плат трябва да е леко навлажнено и почти сухо. Не позволявайте вода да навлезе в корпуса.



 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.

## Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

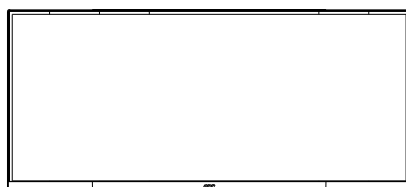
 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

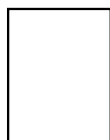
# Настройки

## Съдържание на опаковката



Monitor

\*

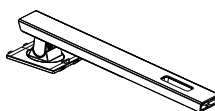


Quick Start

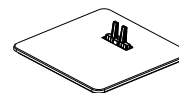
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DP Cable

\*



USB C-C Cable

\*



USB C-A

\*



USB C-C/A Cable

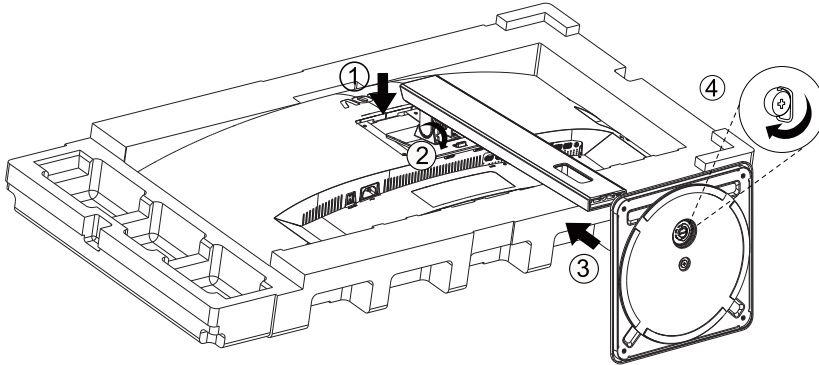
\* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.



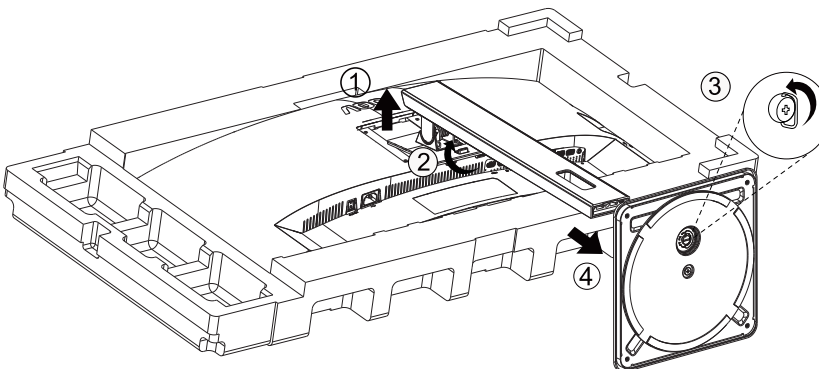
## Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.  
Поставете монитора върху мека и равна повърхност, за да избегнете драскотини.

Монтаж:



Отстраняване:

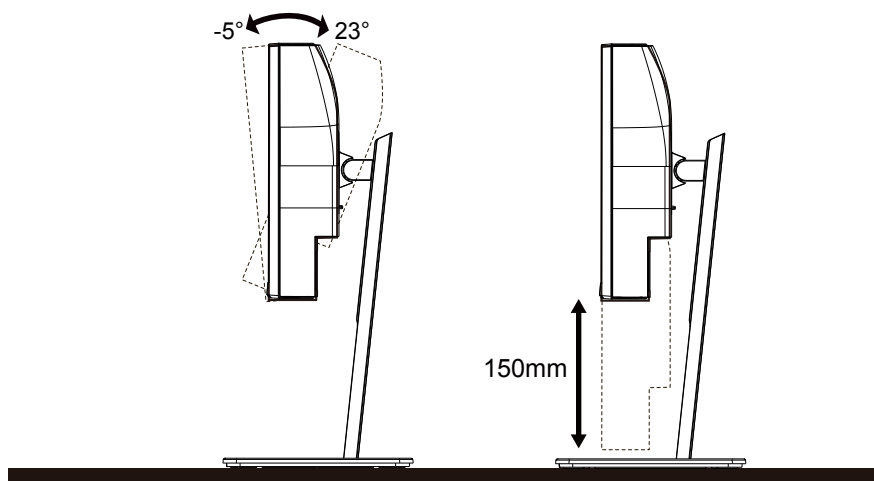


## Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.



### ЗАБЕЛЕЖКА:

Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да го повреди.

### Предупреждение

- За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
- Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

# KVM функция

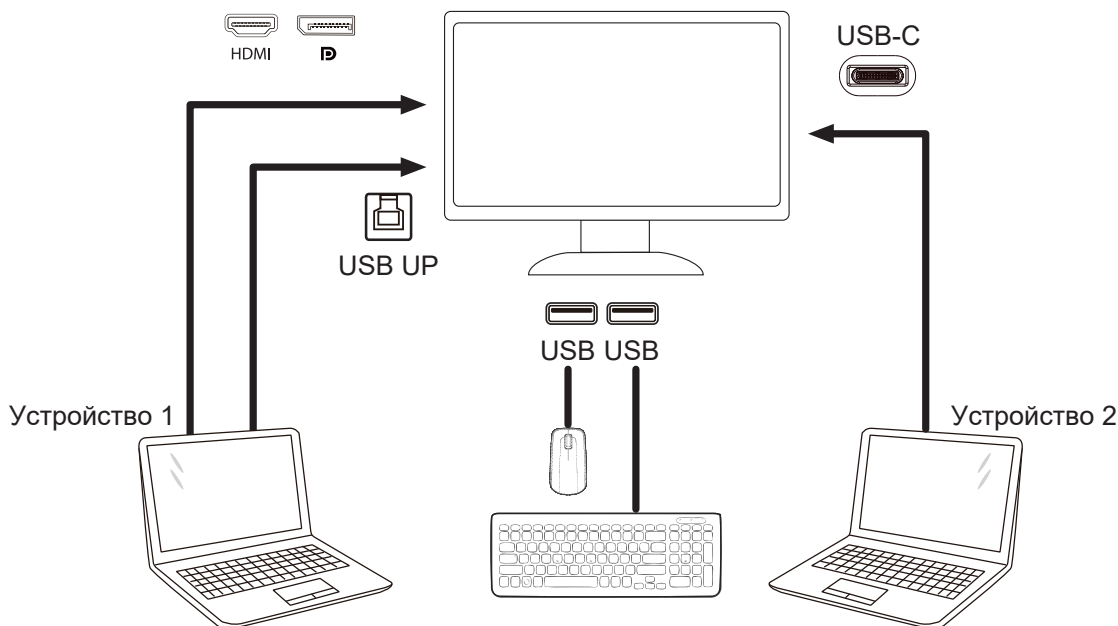
## Какво представлява KVM?

С KVM функцията можете да покажете два компютъра, два ноутбука или един компютър и един ноутбук на един АОС монитор и да управлявате двете устройства с една мишка и една клавиатура. Превключете контрола върху компютъра или ноутбука, като избирате източник на входен сигнал в Input Select (Избор на входен сигнал) на екранното меню.

## Как се използва KVM?

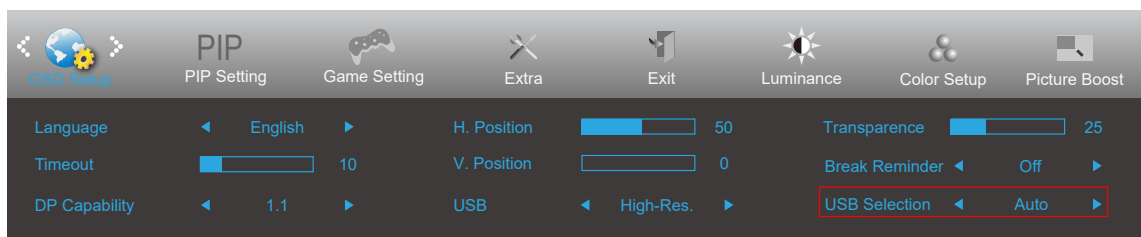
Стъпка 1: Моля, свържете едно устройство (компютър или ноутбук) към монитор през USB C.

Стъпка 2: Моля, свържете друго устройство към монитор през HDMI или DisplayPort. След това свържете това устройство към монитор с USB upstream.



Забележка: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрираното

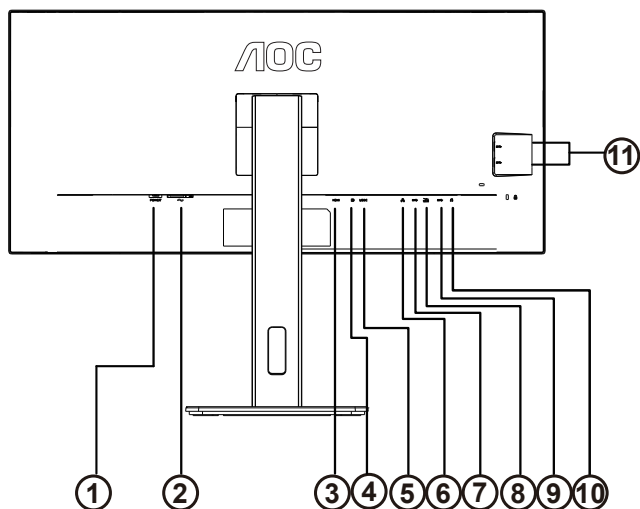
Стъпка 3: Влезте в екранното меню. Отидете в страницата OSD Setup (Настройка на екранното меню) и изберете Auto (Авт.), USB C или USB UP в раздел USB Selection (Избор на USB); Горещи клавиши: натиснете клавиша "<", за да отворите селекцията, има няколко режима, за да изберете: Автоматично, нагоре.



USB Selection (Избор на USB)	Описание на функциите
Auto (Авт.)	Автоматично избира USB C или USB Up в зависимост от източника на входен сигнал.
USB C	Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през Type-C кабел.
USB Up	Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през USB B кабел.

# Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. Бутон за включване и изключване
2. Мощност
3. HDMI
4. DP
5. USB C
6. RJ45 Input
7. USB PC upstream
8. USB 3.2 Gen1+ бързо з арещданех1
9. USB 3.2 Gen1x1
10. зход за слушалки
11. USB 3.2 Gen 1x2

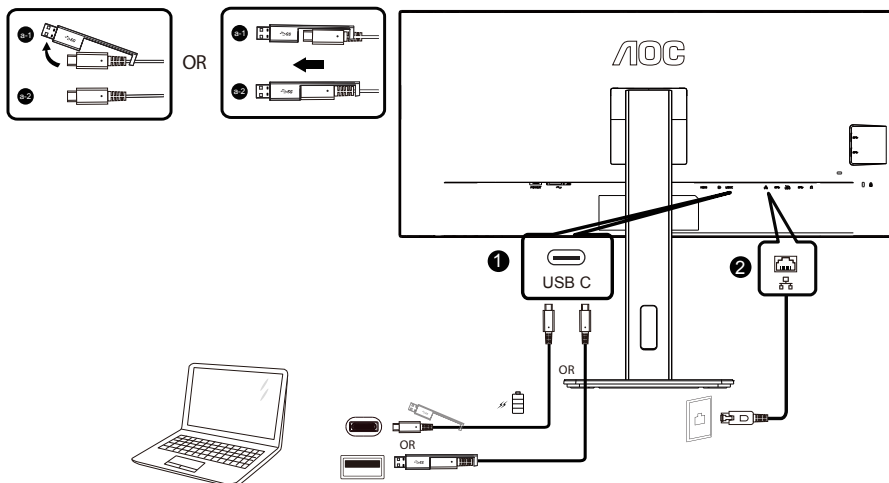
## Свързване с компютър

1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако монитърът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

## USB прикрепване

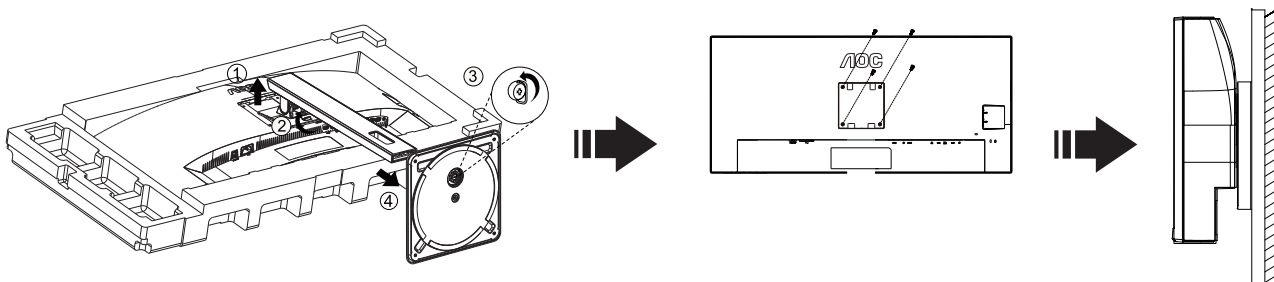


## Инсталиране на драйвер RJ-45 LAN

Инсталирайте драйвер Realtek LAN преди да използвате този дисплей с USB C прикрепване. Този драйвер е наличен за изтегляне на уеб сайта на AOC под раздела Drivers & Software (Драйвери и софтуер).


## Монтаж на стена

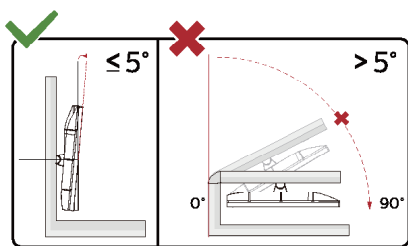
Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Поставете 4-те винта в дупките и ги завийте
- 5.Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

 **Забележка:** Отвори за болтове за монтаж на VESA не са налични за всички модели. Проверете при доставчика или месният представител на AOC.



\*Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

## Функция за Adaptive-Sync

1. Функцията за Adaptive-Sync работи с DP/HDMI
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Видеокарти

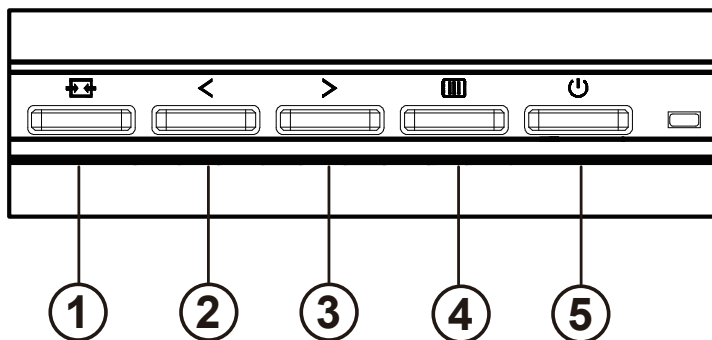
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

### Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Настройване

## Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	USB избор/ear Vision демо<
3	Volume/>
4	Меню/Вход
5	Захранване

### ключ

Натиснете бутона за захранване, за да включите / изключите монитора.

### Меню / Select

Активирайте екранното меню или потвърждение за настройка на функцията.

### Обем / увеличение

Когато екранното меню се затвори, натиснете клавиша „>“, за да отворите лентата за регулиране на силата на звука, и натиснете клавиша „<“ или „>“, за да коригирате силата на звука на изходните слушалки.

### Превключване / изход на източник

Когато екранното меню е затворено, натиснете този клавиш, за да активирате функцията за превключване на източника на сигнал, натискайте този клавиш непрекъснато, за да изберете източника на сигнал, показан в информационната лента, и натиснете клавиша меню, за да се приспособите към избрания източник на сигнал. Когато екранното меню е активно, този бутон действа като ключ за излизане (за излизане от екранното меню)

### USB избор/ear Vision демо<

Когато менюто е затворено. Натиснете клавиша „<“, за да отворите менюто за избор, натиснете клавиша „<“ или „>“, за да превключите входния източник функцията.



### Clear Vision Demo(ear Vision демо)

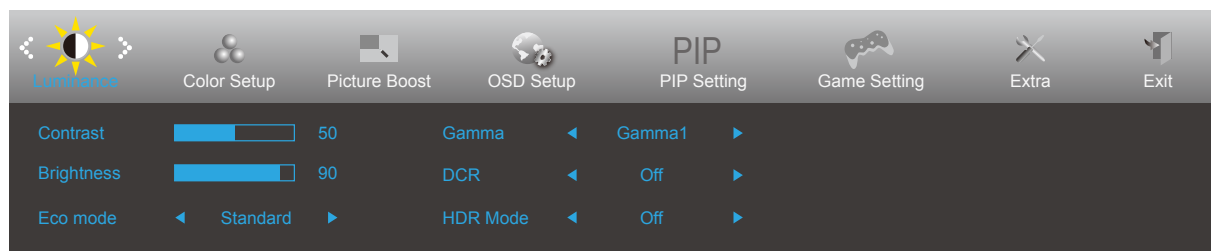
1. Натиснете и задръжте бутона „<“ за 5 секунди, за да активирате Clear Vision Demo и съобщението „Clear Vision Demo: on“ (ear Vision демо вкл.) ще остане на екрана в продължение на 5 секунди. Натиснете бутона Меню или Изход и съобщението ще изчезне. Натиснете и задръжте бутона „<“ в продължение на 5 секунди и Clear Vision Demo ще се изключи.



Clear Vision Demo: On

# OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление

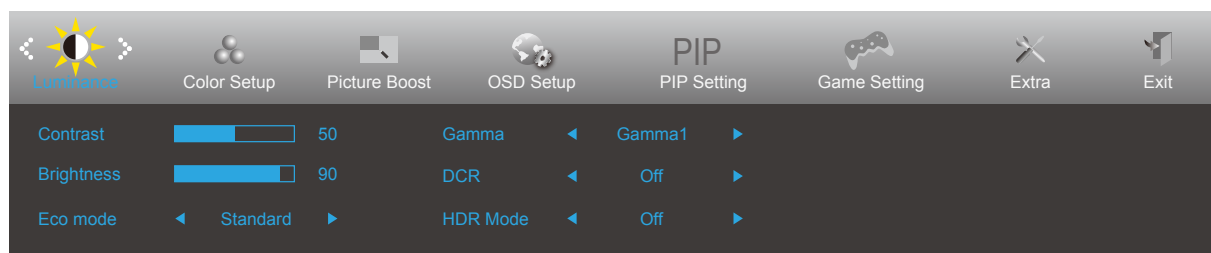











- 1). Натиснете **[M] бутона МЕНЮ**, за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Натиснете **< Вляво** или **> Вдясно** за навигация чрез функциите. Когато желаната функция е маркирана, натиснете **бутона [M] MENU**, за да го активирате. Натиснете **< Вляво** или **> Вдясно** за навигация във функциите на подменюто. Щом желаната функция е маркирана, натиснете **[M] бутона MENU (МЕНЮ)** за активиране.
- 3). Натиснете **< Вляво** или **> Вдясно**, за да промените настройките на избраната функция. Натиснете **[M] Exit (Изход)** за изход. Ако ще промените друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на екранното меню: За да заключите екранното меню, натиснете и задръжте **[M]** бутона МЕНЮ докато мониторът е изключен и натиснете бутона **[P]** за включване и изключване, за да включите монитора. За да отключите екранното меню, натиснете и задръжте **[M]** бутона МЕНЮ докато мониторът е изключен и натиснете бутона **[P]** за включване и изключване, за да включите монитора.

## Забележка:

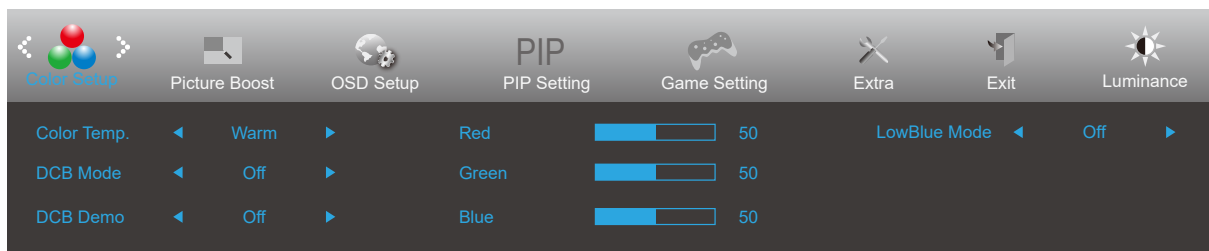
1. Ако продуктът има само един вход за сигнал, позиция «Input Select» (Избиране на вход) е изключена.
2. Ако размерът на продукта е 4:3 или разделителната способност на входния сигнал е в широк формат, елементът «Image Ratio» (Пропорции на изображението) е забранен.
3. Една от функциите DCR, Color Boost (Подсилване на цвета) и Picture Boost (Подсилване на картината) е активирана; другите три функции за изключени.

## Luminance (Осветеност)



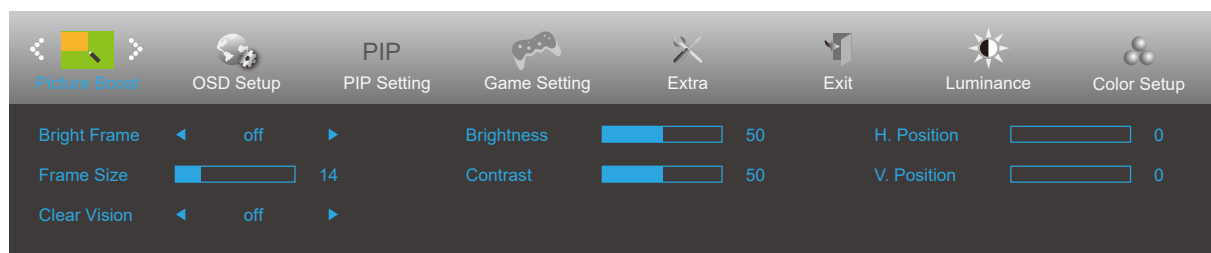
	Contrast (Контраст)	0-100		Контраст от дигиталния регистър.
	Brightness (Яркост)	0-100		Регулиране на яркост
	Eco mode (Икономичен режим)	Standard (Стандарт)	<input checked="" type="checkbox"/>	Стандартен режим
		Text (Текст)		Текстов режим
		Internet (Интернет)		Режим Интернет
		Game (Игра)		Режим Игри.
		Movie (Филм)		Режим филм.
		Sports (Спорт)		Режим спорт.
		Reading (четене)		Режим за четене
		Uniformity		Uniformity Mode
	Гамма (коэффициент на контраст)	Gamma 1 (Гама 1)	Настройване за гама 1.	
		Gamma 2 (Гама 2)	Настройване за гама 2.	
		Gamma 3 (Гама 3)	Настройване за гама 3.	
	DCR	Off (Изкл.)		Изключва DCR (пропорция на динамичен контраст).
		On (Вкл)		Включва DCR (пропорция на динамичен контраст).
	HDR Mode (HDR режим)	Off (Изкл.)	Изберете HDR Mode (HDR режим).	
		HDR Picture		
HDR Movie				
HDR Game				


## Color Setup (Настройки на цвета)



	Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топъл)	Връща топла температура на цветовете от EEPROM.
		Normal (Нормален)	Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.
		Cool (Студен)	Връща студена температура на цветовете от EEPROM.
		sRGB	Връща sRGB температура на цветовете от EEPROM.
		User (Потребител)	Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM.
	DCB Mode (DCB режим)	Full Enhance (Пълно усилване)	Включване или изключване на режима на цялостно подсилване
		Nature Skin (Естествен изглед)	Включване или изключване на режима на натурален облик
		Green Field (Зелено поле)	Включване или изключване на режима на зелено поле
		Sky-blue (Небесно синьо)	Включване или изключване на режима на небесно синьо
		AutoDetect (Автоматично откриване)	Включване или изключване на режима на автоматично засичане
		Off (Изкл.)	Забранява или разрешава режим за off.
	DCB Demo (Демонстрация DCB)	On (Вкл.)/ Off (Изкл.)	Включване или изключване на демонстрационния режим
	Red (Червено)	0-100	Усилване на червеното от дигиталния регистър.
Green (Зелено)	0-100	Усилване на зеленото от дигиталния регистър.	
Blue (Синьо)	0-100	Усилване на синьото от дигиталния регистър.	
LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене)	Намалява вълната на синята светлина като управлява цветовата температура.	

## Picture Boost (Усилване на картината)



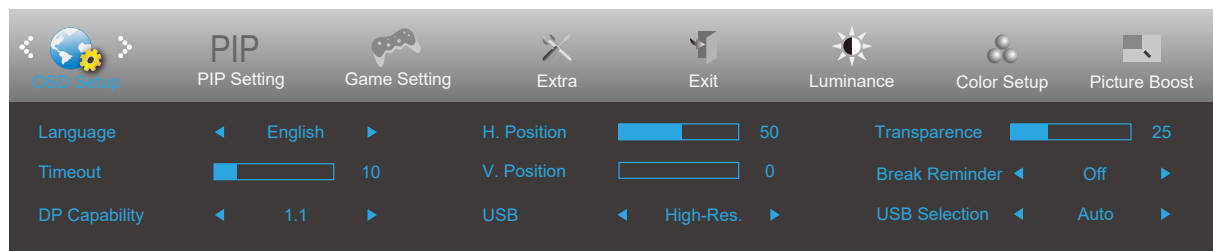
	Bright Frame (Ярка рамка)	Он (Вкл.)/Off (Изкл.)	Разрешаване/забраняване на ярка рамка
	Frame Size (Размер на рамката)	14-100	Регулиране на размера на рамката
	Clear Vision	Изключен	Нагласяне на времето за отговор
		Слаб	
		Средно	
		Силен	
	Brightness (Яркост)	0-100	Регулиране на яркостта на рамката.
	Contrast (Контраст)	0-100	Настройка на контраста за областта на подобряване
H. position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на рамката	
V. position (Верт. позиция)	0-100	Променя вертикалното положение на рамката	


### Забележка:

1) .За по-добро преживяване при гледане, регулирайте яркостта, контраста и позицията на осветяването.  
 2) Когато „HDR режимът“ под „Осветеност“ е настроен на неизключено състояние, всички елементи от „Усилване на картината“ не могат да бъдат коригирани.

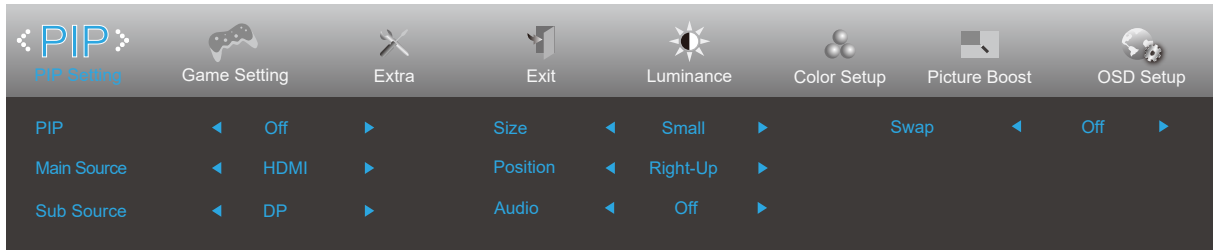
Функцията Clear Vision предлага най-доброто изживяване при гледане на изображения, благодарение на конвертиране на ниската разделителна способност и неяни изображения в ясни и отчетливи изображения.

## OSD Setup (Настройка на екранното меню)



	Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
	Timeout (Интервал)	5-120	Настройка на таймаут на екранното меню.
	DP Capability (съвместимост)	1.1/1.2	обърнете внимание, че само DP1.2 поддържа функцията за свободно синхронизиране
	H. Position (Хоризонтална позиция)	0-100	Нагласяне на хоризонталната позиция на OSD
	V. Position (Верт. позиция)	0-100	Променя вертикалното положение на екранното меню.
	USB	Off/ Висока разделителна способност/ Висока скорост на данните	The default USB setting is Off. If you want to connect USB C device, please adjust the USB setting to Висока скорост на данните or Висока разделителна способност.
	Transparence (Прозрачност)	0-100	Регулира екранното меню
	Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.
USB Selection (USB избор)	Авт./USB C/USB нагоре	Авт. : превключване с показване на източника на входен сигнал USB C / USB нагоре: предаване нагоре, без промяна на източника на входен сигнал	

## PIP Setting (Настройка PIP)



<b>PIP</b>	PIP	Off (изкл.) / PIP / PBP	Забранява или разрешава PIP или PBP.
	Main Source	Изберете основния източник.	Изберете основен източник на екрана.
	Sub Source	Изберете втори източник.	Изберете втори източник на екрана.
	Size	Small, Middle, Large	Изберете размер на екрана
	Position	Right-Up (Вдясно - горе)/Right-Down(Вдясно- долу)/Left-Down(Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе)	Задаване на местоположение на екрана.
	Audio (Аудио)	On (Вкл.): PIP аудио	Забрана или разрешаване на Audio Setup (Аудио настройка).
		Off (Изкл.): Осн. аудио	
Swap	Off (Изкл.): Няма действие	Swap the screen source.	

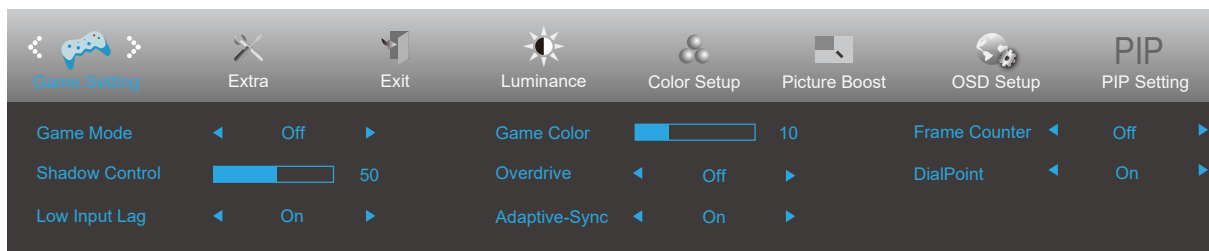
Вижте таблицата по-долу за съвместимост на основния/втория входен сигнал.


Втори \ Основен	HDMI	DP	USB C
HDMI	V	V	V
DP	V	V	V
USB C	V	V	V

\*PxC цветни настройки могат да се правят от основния екран; вторичният не се поддържа.

Основните и вторичните екрани ще са с различни цветове.

## Game Setting (Настройка за игри)



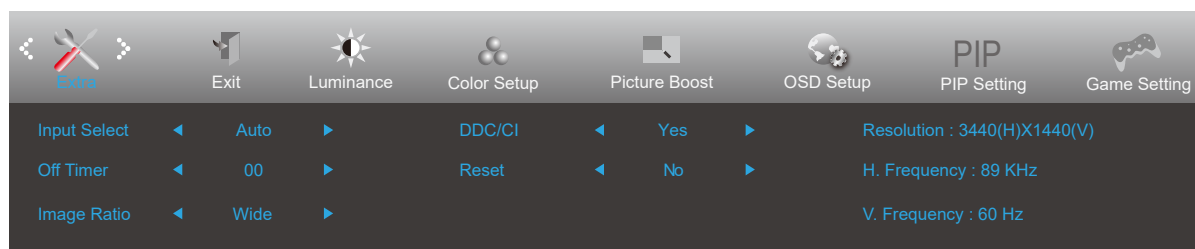
	Game Mode (Режим за игри)	Off (Изкл.)	Няма оптимизация от Smartimage game
		FPS	За RTS (Стратегия в реално време) игри. Подобрява качеството на изображението.
		RTS	За игри със състезания. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
		Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
		Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3).
		Gamer 2 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3).
		Gamer 3 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3).
	Shadow Control (Управление на сенките)	0-100	Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина. 1. Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. 2. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина.
	Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал)	On/Off (Вкл./изкл.)	Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал
	Game Color (Цвят при игри)	0-20	Цвят при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина
Overdrive (Ускоряване)	Off (Изкл.)	Регулира времето за реакция.	
	Weak (Слабо)		
	Medium (Средно)		
	Strong (Силно)		
Adaptive-Sync (Само за определен модел)	вкл. или изкл.	Забранете или разрешете Adaptive-Sync. Напомняне за пускане на Adaptive-Sync (Адаптивно синхронизиране): Когато функцията Adaptive-Sync (Адаптивно синхронизиране) е разрешена, възможно е мигане в някои игрови среди.	
Frame Counter (Брояч на кадрите) (Само за определен модел)	Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе)	Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл	
Dial Point (Двойна точка)	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Функцията Dial Point (Двойна точка) поставя индикатора на прицела в центъра на екрана, помагайки на геймърите да играят игри със стрелба от първо лице (FPS) с точно и прецизно прицелване.	


Забележка:

Когато "HDR режимът" в "Осветеност" е настроен на неизключено състояние, елементите "Режим за игри", "Управление на сенките" и "Цвят при игри" в "Настройка за игри" не могат да бъдат коригирани.

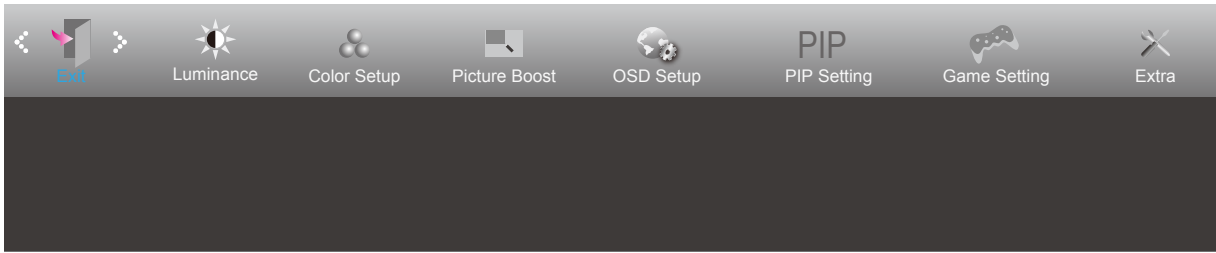


## Extra (Допълнителни)



	Input Select (Избор на входящ сигнал)	Auto/HDMI/DP/USB C	Избор на входящ сигнален източник
	Off Timer (Таймер изключване)	0-24 часа	Избор на време за изключване на захранването.
	Image Ratio (Пропорции на картината)	Wide (Широк)/4:3/1:1/ Movie1(Филм1)/Movie2(Филм2)	Изберете пропорции на изображението за показване.
	DDC/CI	Yes (Да)/No (Не)	Вкл./изкл. на DDC/CI поддръжка.
	Reset (Нулиране)	Да или не	Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране.
ENERGY STAR® или не		ENERGY STAR®, налично за избрани модели.	

## Exit (Изход)



	Exit (Изход)		Излизане от главно екранно меню.
---	--------------	--	----------------------------------

## LED (светодиоден) индикатор

Състояние	Цвят на индикатора
Режим на пълно захранване	бял
Режим активно изкл.	Оранжево

# Отстраняване на неизправности

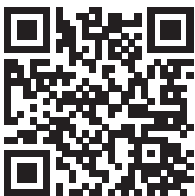
Проблем и въпрос	Възможни решения
<b>Индикаторът на захранването не свети</b>	Проверете дали ключът на захранването е Вкл. и дали захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.
<b>На екрана Няма Изображения</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Захранващият кабел правилно ли е свързан? Проверете свързването на кабела и захранването.</li> <li>• Видеокабелът правилно ли е свързан? (Връзка през VGA кабел) Проверете кабелния конектор VGA. (Връзка през HDMI кабел) Проверете кабелния конектор HDMI. (Връзка през DP кабел) Проверете кабелния конектор DP. * VGA/ HDMI/DP вход не е налично на всички модели.</li> <li>• Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако началният екран (за регистриране) се появи, стартирайте подходящ режим за компютъра (safe mode-безопасен режим за Windows 7/8/10/11), след това сменете честотата на видеокартата. (Вижте задаване на оптимална разделителна способност) Ако началният екран (за регистриране) не се появи, свържете се със сервизния център или търговеца.</li> <li>• Виждате ли съобщение "Input Not Supported" (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Това съобщение се извежда, ако сигналът от видеокартата превишава максималните стойности на разделителна способност и честотата, с които може да работи мониторът. Задайте максималната разделителна способност и честота, с които да работи мониторът.</li> <li>• Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на АОС.</li> </ul>
<b>Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа</b>	<p>Регулирайте бутоните за контраста и яркостта. Натиснете бърз клавиш (AUTO) (АВТ.).</p> <p>Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p>
<b>Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни.</b>	Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разделителна способност.
<b>Мониторът блокира в активен режим Изкл</b>	<p>Ключът за захранването на компютъра трябва да бъде в положение ON (ВКЛ.). Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p>
<b>Липсва Един От Основните Цветове (червено, зелено или синьо)</b>	<p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>
<b>Образът на екрана Не е Центриран Или Оразмерен Правилно</b>	Нагласете вертикалната и хоризонтална позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO).
<b>Картината Има Цветови Дефекти (Бялото Не Изглежда Бяло)</b>	Регулирайте RGB цвета или изберете желаната цветова температура.
<b>Хоризонтални Или Вертикални Смущения На екрана</b>	<p>Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10/11 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФАЗА). Натиснете бърз клавиш (AUTO) (АВТ.).</p>

<b>Регламент и обслужване</b>	Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> , (за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка.)
-------------------------------	---

# Спецификация

## Общи спецификации

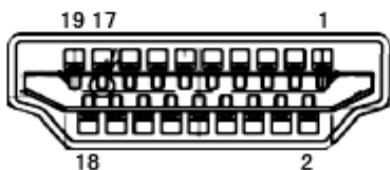
Панел	Име на модела	CU34P3CV	
	Работна система	TFT цветен LCD	
	Размер на видимото изображение	86,4 cm (диагонал)	
	Стъпка между пикселите	0,23175mm(X.) x 0,23175mm(B.)	
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30-160KHZ	
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	797,22mm	
	Диапазон на вертикално сканиране	48-100HZ	
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	333,72mm	
	Оптимална зададена разделителна способност	3440x1440@60Hz	
	Max resolution	3440x1440@100Hz (HDMI,DP,USB C)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Източник на захранване	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Консумация на енергия	Стандартна (Яркост и контраст по подразбиране)	35W
		Макс. (яркост = 100, контраст =100)	≤180W
Standby mode (Икономия на енергия)		≤ 0,5 W	
USB C	USB C	Реверсивен конектор на контакт	
	Супер скорост	Трансфер на данни и видео	
	DP	Alt режим на порт на вграден дисплей	
	Захранване	USB PD версия 3.0	
	Макс. захранване	До 65W (5V/3A,7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)	
Физически характеристики	Тип конектор	HDMI/DP/USB C/Earphone/RJ45 Input/USB Upstream/USB3.2 Gen1x4(IAcludes 1 Fast Charger)	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Тип сигналнен кабел	Може да се сваля	
Среда	Температура	Работна	0°C~ 40°C
		Съхранение	-25°C~ 55°C
	Влажност	Работна	10% до 85% (без кондензация)
		Съхранение	5% до 93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0~ 5000 m (0~ 16404 ft )
		Съхранение	0~ 12192 m (0~ 40000 ft )



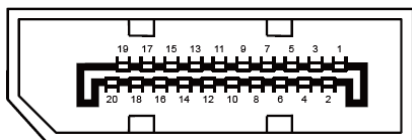
## Предварително настроени екранни режими

СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP MODE	1720x1440 @60Hz	89.484	59.936
QHD	2560x1080@60HZ	66	60
	2560x1080@50HZ	56.25	50
WQHD	3440x1440@30HZ	44.408	29.985
	3440x1440@60HZ	89.819	59.973
	3440x1440@75HZ	111.875	74.983
	3440x1440@100HZ	150.972	99.982
<b>МАС РЕЖИМИ</b>			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Разпределение на изводите



Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS данни 2 екран	10.	TMDS честота +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Детекция горещ контакт
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS честота -		
5.	TMDS данни 1 екран	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройство)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS данни 0 екран	16.	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция горещ контакт
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.