

# AOC



液晶モニターユー  
ザーマニュアル

24P2C

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2020 AOC.All Rights Reserved

**HDMI**™  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

<b>安全</b> .....	<b>1</b>
表示区分 .....	1
電源 .....	2
設置 .....	3
お手入れ .....	4
その他 .....	5
<b>セットアップ</b> .....	<b>6</b>
同梱されているもの .....	6
スタンドとベースの取付け .....	7
画面の角度調節 .....	8
モニターを接続する .....	9
Adaptive-Sync 機能 .....	11
<b>調整する</b> .....	<b>12</b>
ホットキー .....	12
OSD 設定 .....	14
Luminance (輝度) .....	15
Color Setup (色設定) .....	16
Picture Boost (ピクチャブースト) .....	17
OSD Setup (OSD 設定) .....	18
Game Setting (ゲーム設定) .....	19
Extra (その他) .....	20
Exit (終了) .....	21
LED インジケータ .....	21
<b>トラブルシューティング</b> .....	<b>22</b>
<b>仕様</b> .....	<b>23</b>
一般仕様 .....	23
プリセットディスプレイモード .....	24
ピン割り当て .....	25
プラグアンドプレイ .....	26

# 安全

## 表示区分

ここでは、本書で用いられる表記の規則について説明します。

### メモ、注意、警告

本書を通じて、一部の文が記号を伴い、太字あるいは斜体の文字で表示されています。これらの文章はメモ、注意、あるいは警告であり、次のように使用されます：



メモ：「メモ」は、ご使用のコンピュータシステムの使用に役立つ重要な情報を示しています。




注意：「注意」は機器への破損あるいはデータ損失の危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。




警告：「警告」は身体への危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。一部の警告表示はこれら以外の形式で表記され、記号が伴わない場合もあります。そのような場合は、特定の表記による警告表示が監督当局により義務付けられています。


## 電源

 モニターは、ラベルに示されている電源のタイプからのみ操作する必要があります。家庭に供給されている電源のタイプが分からない場合、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

 モニターには三叉のアース用プラグ（3 番目（アース用）ピンが付いたプラグ）が付属しています。このプラグは、安全機能としてアースされたコンセントにのみ適合します。コンセントが三芯プラグに対応していない場合、電気技術者に正しいコンセントを設置してもらるか、アダプタを使用して装置を安全にアースしてください。アースされたプラグの安全性を無効にしないでください。

 雷が鳴っているときや、長期間使用しない場合は、プラグを抜いてください。これで、サージ電流による損傷からモニターが保護されます。

 電線と延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷をかけると、火災や感電の恐れがあります。

 満足のゆく操作性を確保するために、モニターは UL 認証済みで 100-240V AC、最小 5A の間の表示を持つ適切に設定されたレセプタクルを搭載したコンピュータでのみ使用してください。

 装置はコンセントのそばに取り付け、すぐに電源プラグを抜けるようにしてください。

## 設置

**!** モニターを不安定なカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルの上に設置しないでください。モニターが落下した場合、人体の負傷を招く恐れがあり、また製品に重大な破損を与えることがあります。製造元推奨あるいは当製品と併せて販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルにてご使用ください。製品の設置の際は製造元による使用説明に従い、製造元推奨のマウントアクセサリをご使用ください。カートに製品を乗せている場合、移動の際には特にご注意ください。

**!** モニターキャビネットのスロットに異物を差し込むことはおやめください。回路部品を破損し、火災あるいは感電を引き起こす恐れがあります。モニターに液体をこぼさないようにしてください。

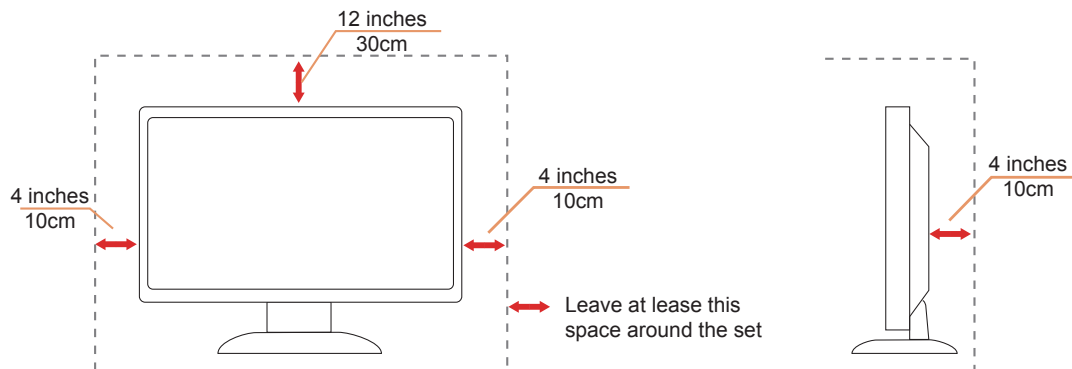
**!** 製品の液晶部分を床面に置かないでください。

**!** モニターを壁や棚に取り付ける場合、メーカーが推奨するマウントキットを使用し、キットの指示に従ってください。

**!** モニター周囲には、下図のように空間を残してください。空間がない場合、通気が悪化し、火災あるいはモニターの損傷につながる場合があります。

モニターを壁またはスタンド上に取り付ける場合は、下記のモニター周辺の推奨換気エリアを参照してください：

### Installed with stand



## お手入れ


**!** キャビネットは常時柔らかい布で掃除してください。強い洗剤を使用すると製品キャビネットが焼灼することがあります。薄めた洗剤を使用して汚れを拭き取ってください。

**!** 掃除の際は、製品の内部に洗剤が入らないようご注意ください。画面表面に傷をつけないよう、清掃用布は柔らかいものを使用してください。


**!** 製品を洗淨する前に、電源コードを抜いてください。




## その他

 製品から異臭、雑音、煙が発生した場合は、すぐに電源を抜き、サービスセンターまでご連絡ください。

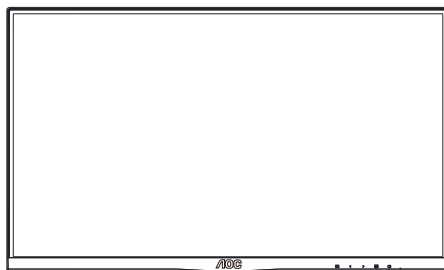
 通気口がテーブルやカーテンなどで遮断されていないことをお確かめください。

 液晶モニターの動作中は、激しい振動や、強い衝撃を与えないでください。

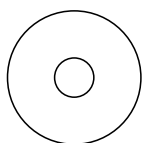
 モニターの操作中あるいは運搬中に、モニターを叩いたり落としたりしないでください。

# セットアップ

同梱されているもの



\*

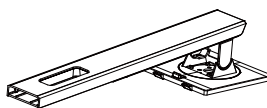


CD Manual

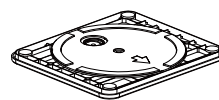
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



USB-C Cable

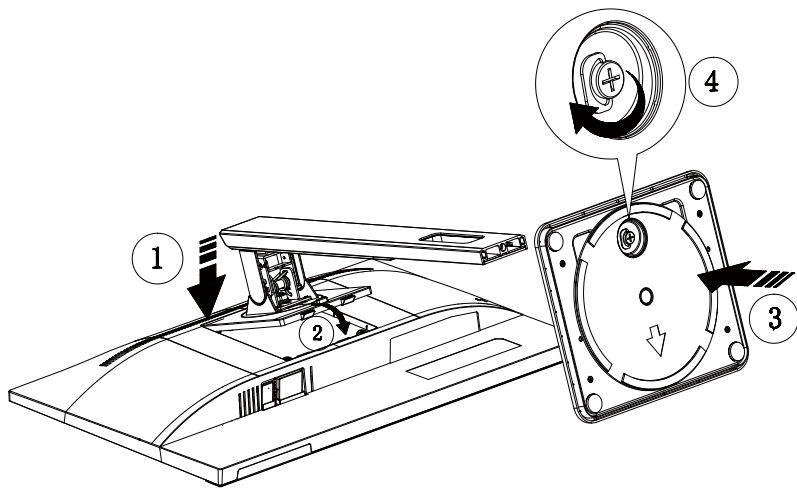
\*すべての信号ケーブルがすべての国や地域向けに提供されているとは限りません。最寄りの販売店または AOC 支店にお尋ねください。



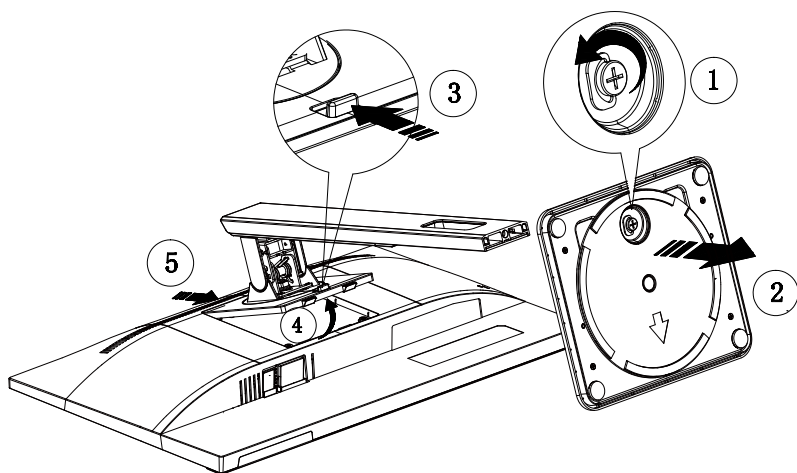
## スタンドとベースの取付け

次の手順に従って、ベースの取り付けおよび取り外しを行ってください。

取り付け：



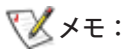
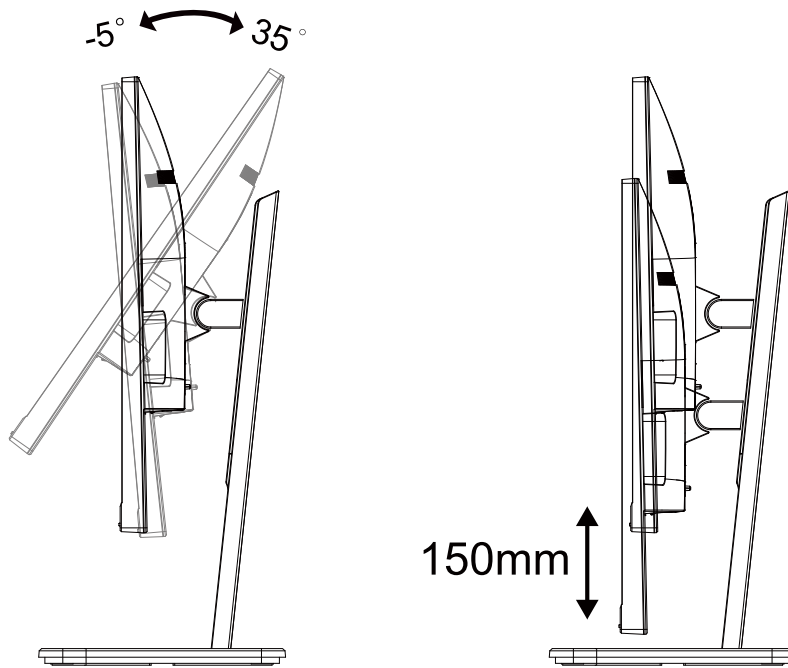
取り外し：



## 画面の角度調節

最適な表示をお楽しみいただくため、モニターの正面を見て、モニターの角度をお好みに合わせて調整することをお奨めします。

モニターの角度を変える際は、モニターの転倒を防ぐため、スタンド部分を押さえながら行ってください。モニターは下のよう調整できます。

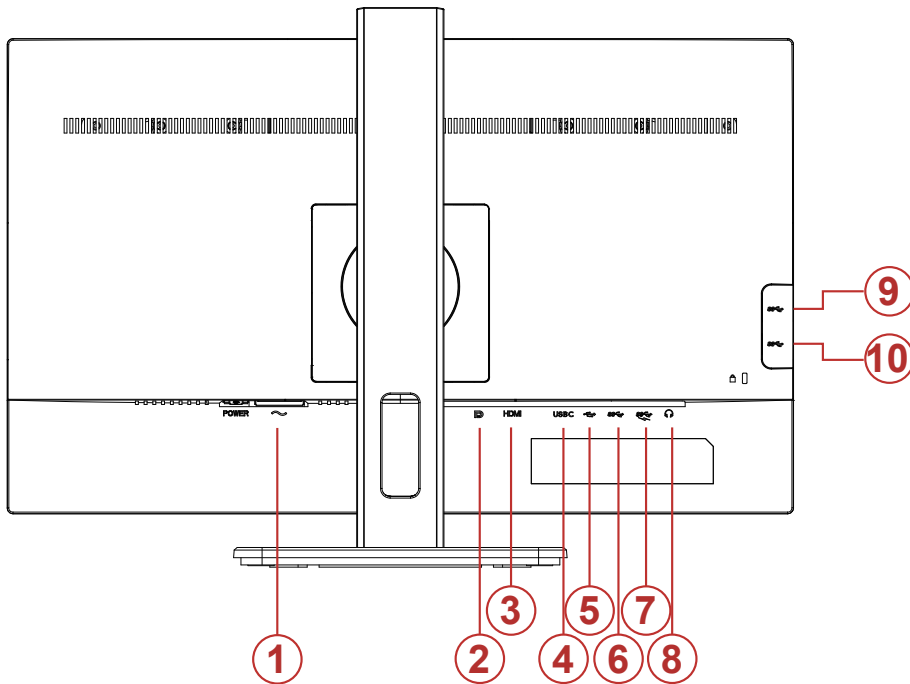


メモ：

\* 角度、向きを調節する場合は、手で液晶パネルを押さえないでください。液晶パネル損傷の原因となります。

# モニターを接続する

モニターとコンピュータの背面へのケーブル接続：



1. 入力
2. DisplayPort
3. HDMI
4. USB C
5. USB-PC(USB upstream)
6. USB3.2 Gen1
7. USB3.2 Gen1+charging
8. イヤホン
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1

## PC に接続する

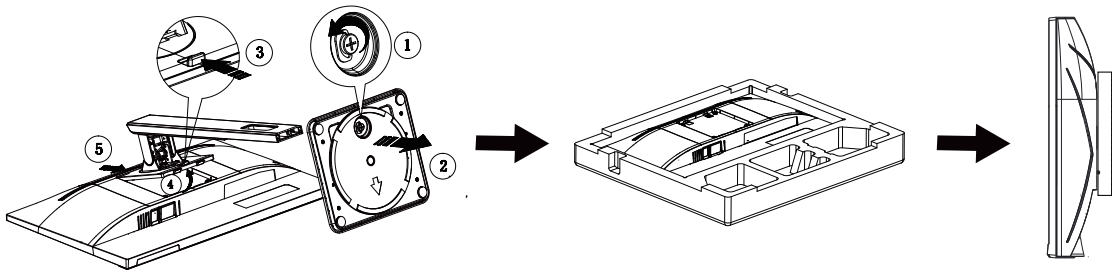
1. 電源コードをディスプレイ背面にしっかり接続します。
2. コンピュータの電源をオフにして、電源ケーブルを抜きます。
3. ディスプレイ信号ケーブルを、コンピュータ背面のビデオコネクタに接続します。
4. コンピュータとディスプレイの電源コードをコンセントに差し込みます。
5. コンピュータとディスプレイの電源をオンにします。

モニターに画像が表示されたら、取り付けは完了です。画像が表示されない場合、トラブルシューティングを参照してください。

機器を保護するため、接続する前に必ず PC および液晶モニターの電源を切ってください。

## 壁取り付け

オプションの壁取り付けアームの準備をします。



本モニターは、別売りの壁面取り付けアームに据え付けることができます。準備をする前に、電源を切断します。次の手順に従います：

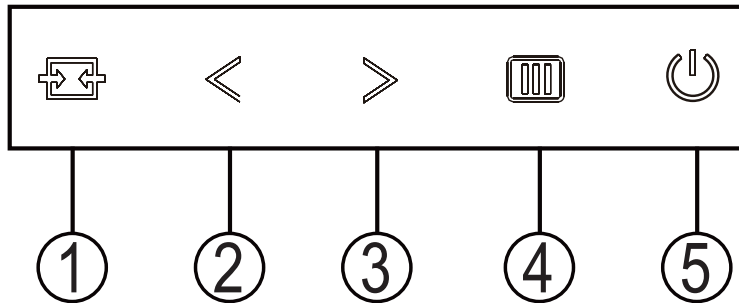
1. ベースを取り外します。
2. 製造元の指示に従って、壁面取り付け用アームを組み立てます。
3. 壁面取り付け用アームをモニターの背面に置きます。アームの穴をモニターの背面にある穴と揃えます。
4. ケーブルを取り付け直します。オプションの壁面取り付け用アームに付属しているユーザーマニュアルにある指示に従って、アームを壁に取り付けます。

## Adaptive-Sync 機能

1. Adaptive-Sync 機能は DP / HDMI で利用できます。
2. 互換性のあるグラフィックスカード：推奨リストは以下のとおりです。また、[www.AMD.com](http://www.AMD.com) でも確認できます
  - Radeon™ RX Vega シリーズを
  - Radeon™ RX 500 シリーズを
  - Radeon™ RX 400 シリーズを
  - Radeon™ R9/R7 300 シリーズを (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 シリーズを除く)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano シリーズを
  - Radeon™ R9 Fury シリーズを
  - Radeon™ R9/R7 200 シリーズを (R9 270/X, R9 280/X シリーズを除く)

# 調整する

## ホットキー



1	ソース / 終了
2	クリアビジョン / <
3	音量 / >
4	メニュー / ENTER
5	電源

### 電源

電源ボタンを押してモニターをオンにします。

### メニュー / ENTER

OSD が表示されていない時は、OSD を表示するか、選択を確定する時にこのボタンを押します。

### 音量

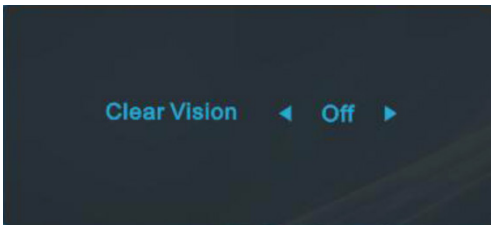
OSD がない場合、> 音量ボタンを押して音量調整バーを起動し、< または > を押して音量を調整します (スピーカー搭載のモデルのみ)。

### ソース / 終了

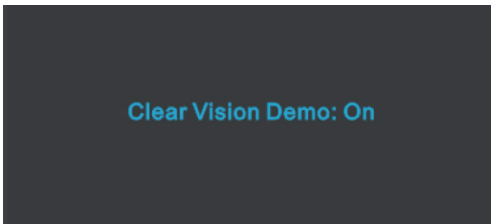
OSD が閉じている時、ソース / 終了ボタンを押して、ソースホットキー機能にします。

## Clear Vision( クリアビジョン)

- 1.OSD がないとき、「<」ボタンをしてクリアビジョンをアクティブにします。
- 2.「<」または「>」ボタンを使用して弱、中、強、オフ設定から選択します。デフォルト設定は常に「オフ」です。



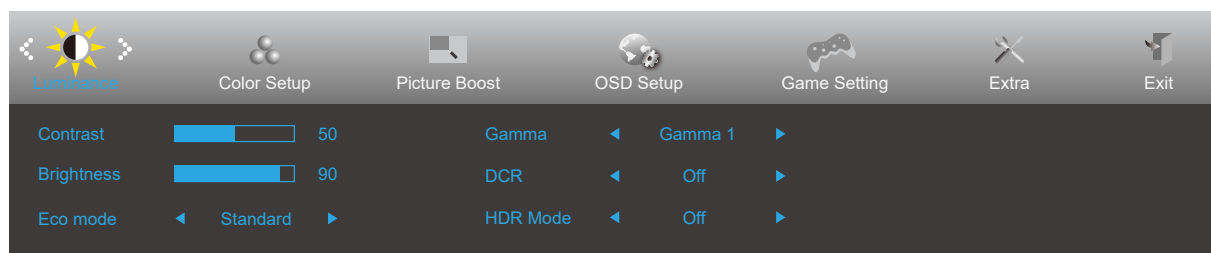
- 3.「<」ボタンを5秒間押し続けてクリアビジョンデモをアクティブにすると、「Clear Vision Demo:on (クリアビジョンデモ：オン)」のメッセージが5秒間画面に表示されます。メニューまたは終了ボタンを押すと、メッセージが非表示になります。「<」ボタンを5秒間再び押し続けると、クリアビジョンデモがオフになります。



クリアビジョン機能は、低解像度およびぼやけた画像をクリアで鮮明な画像に変換することで、最高の画像表示を提供します。

# OSD 設定

コントロールキーの基本的でシンプルな説明です。



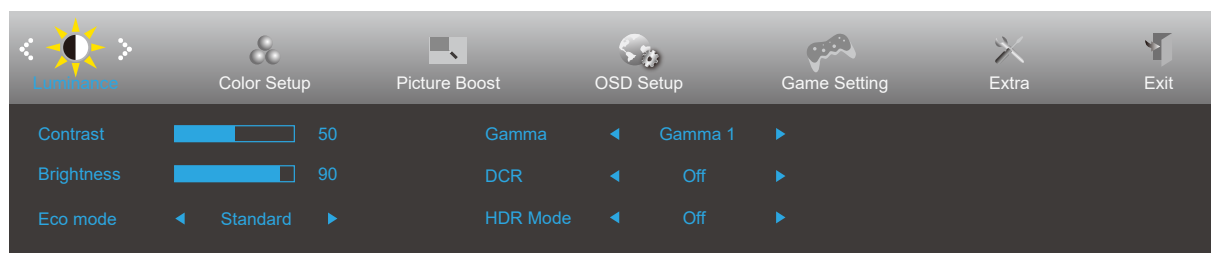
- 1). メニューボタンを押して OSD ウィンドウを有効にします。
- 2). <または>を押して機能をナビゲートします。必要な機能がハイライトされたら、メニューボタンを押して有効にします。<または>を押してサブメニュー機能をナビゲートします。必要な機能がハイライトされたら、メニューボタンを押して有効にします。
- 3). <または>を押して、選択した機能の設定を変更します。自動ボタンを押して終了します。他の機能を調整する場合、手順 2-3 を繰り返します。
- 4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、モニターがオフになっている間にメニューボタンを押し続けて電源ボタンを押してモニターをオンにします。OSD をロック解除するには、モニターがオフになっている間にメニューボタンを押し続けて電源ボタンを押してモニターをオンにします。


## メモ：

- 1). 製品に 1 つしか信号入力がない場合、「入力選択」項目は無効になります。
- 2). クリアビジョン、DCR、カラー調整、部分ハイライト機能のどれかが有効になると、他の 3 の機能もそれに従ってオフになります。。



## Luminance (輝度)

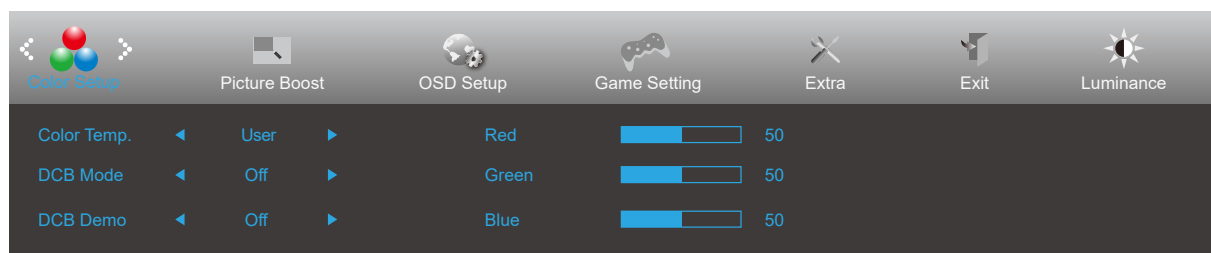


	Contrast (コントラスト)	0-100		デジタル登録からのコントラスト。
	Brightness (明るさ)	0-100		バックライト調整
	Eco Mode (エコモード)	Standard (スタンダード)	<input checked="" type="checkbox"/>	スタンダードモード
		Text (テキスト)	<input type="checkbox"/>	テキストモード
		Internet (インターネット)	<input type="checkbox"/>	インターネットモード
		Game (ゲーム)	<input type="checkbox"/>	ゲームモード
		Movie (映画)	<input type="checkbox"/>	映画モード
		Sports (スポーツ)	<input type="checkbox"/>	スポーツモード
		Reading (読書)	<input type="checkbox"/>	読書モード
	Gamma (ガンマ)	Gamma1 (ガンマ 1)		ガンマ 1 に調整します
		Gamma2 (ガンマ 2)		ガンマ 2 に調整します
		Gamma3 (ガンマ 3)		ガンマ 3 に調整します
	DCR	Off (オフ)		ダイナミックコントラスト比を無効にします
		On (オン)	<input checked="" type="checkbox"/>	ダイナミックコントラスト比を有効にします
	HDR Mode	OFF		Adjust HDR Mode.
HDR Picture				
HDR Movie				
HDR Game				

### メモ:

「HDR モード」を「非オフ」に設定すると、「コントラスト」、「輝度」、「ガンマ」の項目を調整できません。

## Color Setup (色設定)

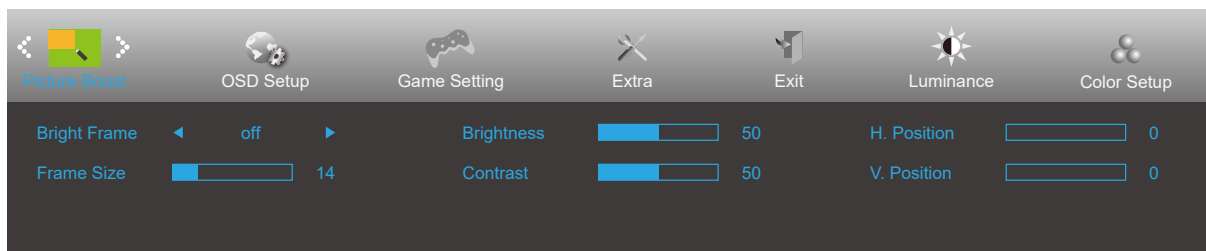


	Color Temp. (色温度)	Warm (ワーム)		EEPROM からワーム色温度をリコールします。
		Normal (通常)		EEPROM から通常色温度をリコールします。
		Cool (クール)		EEPROM からクール色温度をリコールします。
		sRGB		EEPROM から sRGB 色温度をリコールします。
		User(ユーザー)		EEPROM からユーザー色温度をリコールします。
	DCB Mode (DCB モード)	Full Enhance (フルエンハンス)	ON(オン)/OFF(オフ)	フルエンハンスモードの有効/無効を切り替えます
		Nature Skin (ナチュラルスキン)	ON(オン)/OFF(オフ)	ナチュラルスキンモードの有効/無効を切り替えます
		Green Field (グリーンフィールド)	ON(オン)/OFF(オフ)	グリーンフィールドモードの有効/無効を切り替えます
		Sky-Blue (スカイブルー)	ON(オン)/OFF(オフ)	スカイブルーモードの有効/無効を切り替えます
		AutoDetect (自動検出)	ON(オン)/OFF(オフ)	自動検出モードの有効/無効を切り替えます
		OFF(オフ)	ON(オン)/OFF(オフ)	オフモードの有効/無効を切り替えます
	DCB Demo (DCB デモ)		ON(オン)/OFF(オフ)	デモの無効または有効を切り替えます
	Red(赤)		0-100	デジタル登録から赤ゲイン。
	Green(緑)		0-100	デジタル登録から緑ゲイン。
Blue(青)		0-100	デジタル登録から青ゲイン。	

### メモ:

「明るさ」の下の「HDR モード」を「非オフ」に設定すると、「色設定」の下のすべての項目を調整できません。

## Picture Boost (ピクチャブースト)



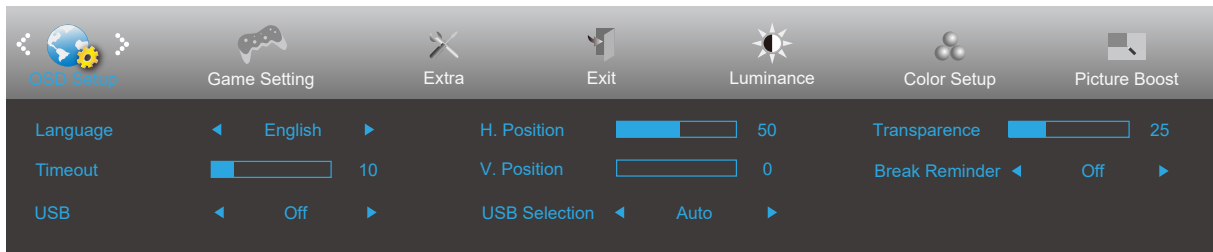
	Bright Frame (ブライツフレーム)	オンまたは オフ	ブライツフレームの有効/無効を切り替えます
	Frame Size (画面サイズ)	14-100	画面サイズを調整します
	Brightness (明るさ)	0-100	画面明るさを調整します
	Contrast (コントラスト)	0-100	画面コントラストを調整します
	H. position (水平位置)	0-100	画面水平位置を調整します
	V. position (垂直位置)	0-100	画面垂直位置を調整します


### メモ:

表示体験を向上するために、ブライツフレームの明るさ、コントラスト、位置を調整します。

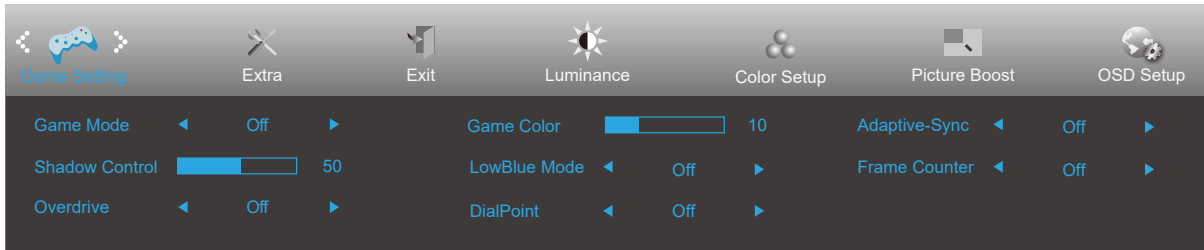
「明るさ」の下の「HDR モード」を「非オフ」に設定すると、「色設定」の下のすべての項目を調整できません。


## OSD Setup (OSD 設定)



	Language (言語)		OSD 言語を選択します
	Timeout (タイムアウト)	5-120	OSD の表示時間を調整します
	USB	on or off	For model need to turn on/off USB power during power saving
	H. Position (水平位置)	0-100	OSD の水平位置を調整します
	V. Position (垂直位置)	0-100	OSD の垂直位置を調整します
	USB Selection	Auto /USB C/ USB up	*Auto : switch with display input source *USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	Transparence (透明度)	0-100	OSD の透明度を調整します
	Break Reminder (休憩リマインダー)	オン または オフ	ユーザーが 1 時間以上続けて作業した場合に休憩するようリマインダーします

## Game Setting (ゲーム設定)

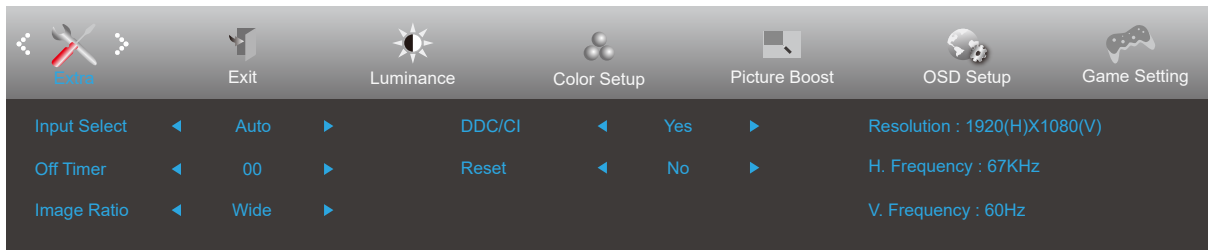



	Game Mode (ゲームモード)	FPS	FPS (一人称シューティング) ゲーム用です。暗い画面で黒レベルのディテールを改善します。
		RTS	RTS (リアルタイム戦略) 用です。画質を上げます。
		Racing (レーシング)	レーシングゲーム用です。応答時間と彩度を最高度までに高めます。
		Gamer 1 (ゲーマー 1)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 1 として保存できます。
		Gamer 2 (ゲーマー 2)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 2 として保存できます。
		Gamer 3 (ゲーマー 3)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 3 として保存できます。
		Off (オフ)	スマート画像ゲームによる最適化なし
	Shadow Control (シャドウ コントロール)	0-100	シャドウコントロールの既定値は 50 です。エンドユーザーは 50 ~ 100 または 0 に調整し、コントラストを上げ、より鮮明にすることができます。 画面が暗すぎて、細部がはっきり見えない場合、50 ~ 100 で調整すると、鮮明な映像が得られます。 画面が白すぎて、細部がはっきり見えない場合、50 ~ 0 で調整すると、鮮明な映像が得られます。
	Overdrive (オーバードライブ)	Weak (弱)	反応時間を調整します
		Medium (中)	
		Strong (強)	
		Off (オフ)	
	Game Color (ゲームカラー)	0-20	ゲームカラーでは彩度を 0 ~ 20 のレベルに調整できるので、よりよい画像が得られます。
LowBlue Mode(低 ブルーモード)	オフ/マルチメディア/インターネット/オフィス/読書	色温度を調整し、ブルーライトの波を下げます。	
ダイアルポイント	On/off (オン/オフ)	「ダイアルポイント」機能は、ゲーマーが正確かつ精密な照準で、ファーストパーソンシューティング (FPS) ゲームをできるように、スクリーンの中心に照準インジケータを配置します。	
Adaptive-Sync	On/off (オン/オフ)	Adaptive-Sync を有効化または無効化します。	
フレームカウンタ	オフ/右上/右下/左下/左上	選択したコーナーに垂直周波数を表示する。	

### メモ:

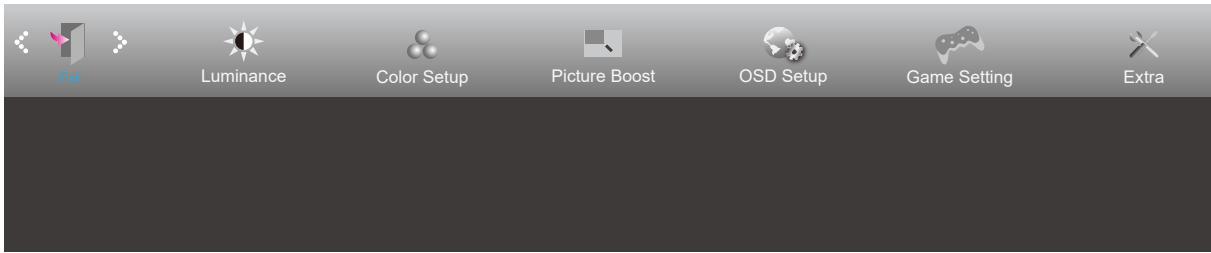
When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", the items "Game Mode", "Shadow Control", "Game Color", "LowBlue Mode" cannot be adjusted.

## Extra (その他)



	Input Select (入力選択)		入力信号ソースを選択します。
	Off Timer (オフタイマー)	0 - 24 時間	DC オフ時間を選択します
	Image Ratio (画像比)	ワイド	ディスプレイの画像比を選択します。
		4:3	
	DDC/CI	はいまたはいいえ	DDC/CI サポートのオン / オフを切り替えます。
Reset (リセット)	はいまたはいいえ	メニューをデフォルトにリセットします。 (一部のモデルは ENERGY STAR® に対応していません。)	
	ENERGY STAR®/いいえ		

## Exit (終了)



	Exit (終了)		メイン OSD を終了します
---	-----------	--	----------------

## LED インジケータ

状態	LED 色
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

# トラブルシューティング

問題&質問	回答
電源 LED がオンにならない	電源ボタンがオンになっており、電源コードがアースされたコンセントとモニターに適切に接続されているか確認してください。
画面に画像が表示されない	<ul style="list-style-type: none"> <li>●電源コードは適切に接続されていますか？ 電源コードの接続と電源装置を確認してください。</li> <li>●ケーブルは正しく接続されていますか？ (D-SUB ケーブルを使用して接続済み) D-SUB ケーブル接続を確認します。 (HDMI ケーブルを使用して接続済み) HDMI ケーブル接続を確認します。 (DP ケーブルを使用して接続) DP ケーブルの接続を確認してください。</li> </ul> <p>* D-SUB/HDMI/DP 入力はすべてのモデルで利用できません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●電源がオンになっている場合、コンピュータを再起動して表示される最初の画面（ログイン画面）を確認してください。</li> </ul> <p>最初の画面（ログイン画面）が表示されたら、適切なモード（Windows 7/8/10 の場合はセーフモード）でコンピュータを起動し、ビデオカードの周波数を変更します。（「最適解像度の設定」を参照してください）</p> <p>初期画面（ログイン画面）が表示されない場合、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●画面に「入力がサポートされていません」が表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターで適切に処理できる最大解像度と周波数を超えているときに表示されます。 モニターが適切に処理できる最大解像度と周波数に調整してください。</li> <li>●AOC モニタードライバがインストールされていることを確認してください。</li> </ul>
画像がぼやけており、ゴーストシャドウの問題がある。	<p>コントラストと明るさの設定を調整してください。</p> <p>押すと、自動調整されます。</p> <p>延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターを背面のビデオカード出力コネクタに直接差し込むことを推奨します。</p>
写真が上下に揺れる、ちらつく、写真に波形パターンが表示される	<p>モニターに電氣的に干渉している可能性のある電気機器をモニターからできるだけ遠ざけます。</p> <p>使用している解像度でモニターに可能な最大リフレッシュレートを使用してください。</p>
モニターがアクティブオフモードから出られない	<p>コンピュータの電源スイッチは、オンの位置になければなりません。</p> <p>コンピュータのビデオカードは、スロットにぴったりとフィットする必要があります。</p> <p>モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。</p> <p>モニターのビデオカードを検査し、曲がっているピンがないことを確認してください。</p> <p>キーボードの CAPS LOCK キーを押してコンピュータが操作できることを確認したら、CAPS LOCK の LED を確認してください。CAPS LOCK キーを押した後、LED はオンまたはオフになる必要があります。</p>
原色（赤、緑、青）の1つが欠けている	<p>モニターのビデオカードを検査し、損傷しているピンがないか確認してください。</p> <p>モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。</p>
画面の画像が中心に表示されない、またはサイズが適切でない	水平位置と垂直位置を調整するか、ホットキー（自動）を押してください。
画像の色に欠陥がある（白が白く見えない）	RGB カラーを調整するか、必要な色温度を選択してください。
画面が水平または垂直に乱れる	Windows 7/8/10 停止モードを使用して、クロックと位相を調整してください。 押すと、自動調整されます。



規制およびサービス	CD マニュアルまたは <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> の規制およびサービス情報を参照してください (お住まいの国の購入したモデルを検索し、サポートページで規制およびサービス情報を検索してください。)
-----------	---

# 仕様

## 一般仕様

パネル	モデル名	24P2C	
	ドライビングシステム	TFT カラー LCD	
	表示可能画像サイズ	60.47 cm 対角	
	画素ピッチ	0.2745mm(横) x 0.2745mm(縦)	
	ビデオ	HDMI インターフェイス、DP インターフェイス	
	個別同期	H/V TTL	
	表示色	1670 万色	
その他	水平スキャン範囲	30-85kHz	
	水平スキャンサイズ(最大)	527.04mm	
	垂直スキャン範囲	48-75Hz	
	垂直スキャンサイズ(最大)	296.46mm	
	最適プリセット解像度	1920x1080@60Hz	
	最大解像度	1920x1080@75Hz	
	プラグアンドプレイ	VESA DDC2B/CI	
	入力コネクター	HDMI/DP/USB	
	入力ビデオ信号	アナログ: 0.7Vp-p(標準)、75 OHM、TMDS	
	出力コネクター	イヤホン出力	
	電源	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	電力消費	標準 (明るさ = 90、コントラスト = 50)	23W
	最大 (明るさ = 100、コントラスト = 100)	≤ 135W	
	電力節約	≤ 0.5W	
物理的特性	接続タイプ	HDMI/DP/USB/ イヤホン出力	
	信号ケーブルの種類	取り外し可能	
環境	温度	操作時	0° ~ 40°
		非操作時	-25° ~ 55°
	湿度	操作時	10% ~ 85% (非結露)
		非操作時	5% ~ 93% (非結露)
	高度	操作時	0 ~ 5,000 m (0 ~ 499,993.92 フィート)
		非操作時	0 ~ 12192m (0 ~ 40000 フィート)

## プリセットディスプレイモード

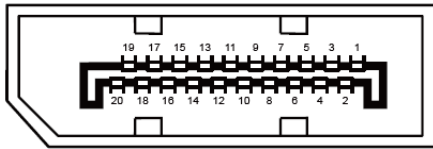
標準	解像度	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WXGA+	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
FHD	1920x1080@75Hz	83.895	74.973
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## ピン割り当て



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC アース
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック +	18.	+5V 電力
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS クロックシールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS クロック -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約済み (デバイス上に N.C.)		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	アース
2	アース	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	アース	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	アース
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	アース	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	リターン DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# プラグアンドプレイ

## プラグアンドプレイ DDC2B 機能

このモニターには、VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能が装備されています。これにより、モニターはホストシステムにその ID を通知し、また使用されている DDC のレベルによっては、その表示機能について追加情報を伝えることもできます。

DDC2B は、I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは DDC2B チャンネル経由で EDID 情報を要求できます。