

# AOC



Monitora LCD  
Podręcznik użytkownika

CU34P2A

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)  
©2020 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Safety .....	1
National Conventions .....	1
Power .....	1
Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje krajowe .....	1
Zasilanie.....	2
Instalacja .....	3
Czyszczenie .....	4
Inne .....	5
Ustawienia.....	6
Zawartość opakowania .....	6
Montaż stojaka i podstawy.....	7
Regulacja kąta widzenia .....	8
Podłączanie monitora.....	9
Funkcja Adaptive sync .....	10
Regulacja.....	11
Przyciski skrótów.....	11
OSD Setting (Ustawienia OSD) .....	12
Luminance (Luminancja) .....	13
Color Setup (Konfiguracja koloru).....	14
Picture Boost (Wzmocnienie obrazu) .....	15
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	16
PIP .....	17
Game Setting (Ustawienia gier).....	18
Extra (Ekstra).....	19
Exit (Wyjście) .....	20
Diody stanu .....	21
Rozwiązywanie problemów .....	22
Dane techniczne.....	23
Ogólne dane techniczne .....	23
Zaprogramowane tryby wyświetlania .....	24
Przypisanie styków.....	25
Plug and Play .....	26

# Bezpieczeństwo

## Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

### Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



**UWAGA:** UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.




**PRZESTROGA:** PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.




**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.

## Zasilanie


 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.

 Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

# Instalacja

**!** Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

**!** Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

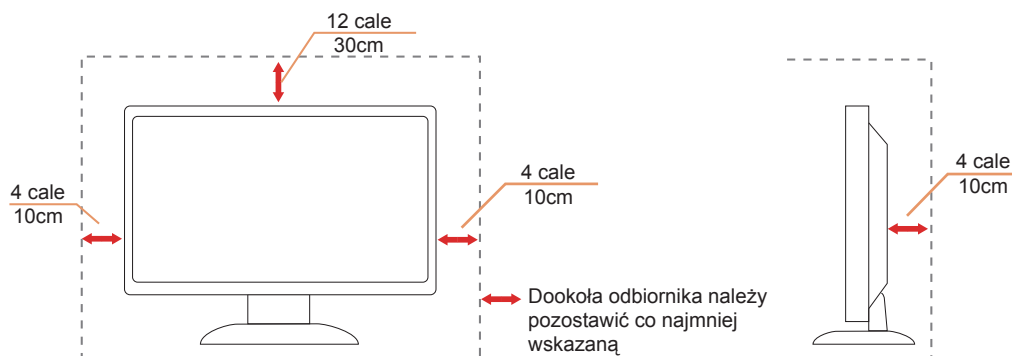
**!** Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

**!** W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

**!** Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:

## Montaż na podstawie



## Czyszczenie

⚠ Obudowę należy czyścić regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.

⚠ Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni ekranu.


⚠ Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilania.




## Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

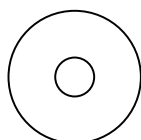
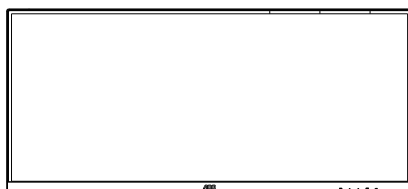
 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

# Ustawienia

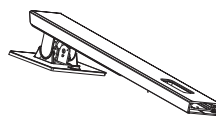
## Zawartość opakowania



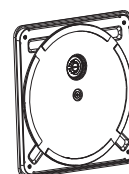
Manual do CD



Cartão de garantia



Suporte



Base



Przewód zasilający



Kabel USB



Przewód HDMI



Kabel DP



Cabo de Áudio

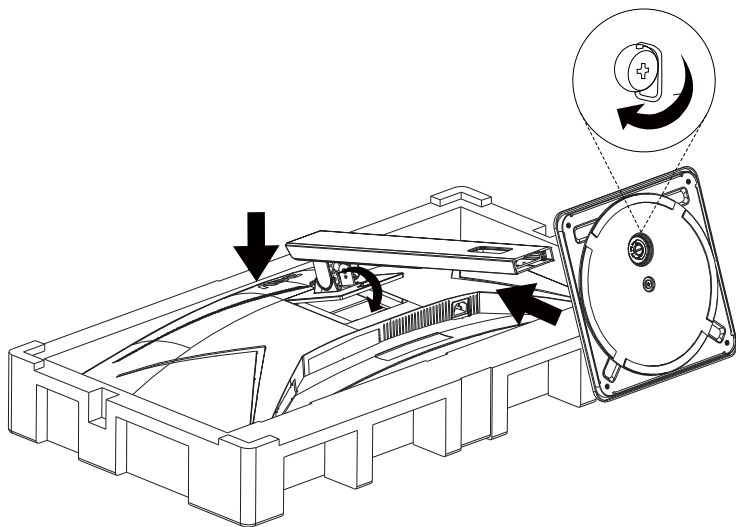
✳ Nie wszystkie kable sygnałowe (DP, HDMI, USB, Áudio Cabo) będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.



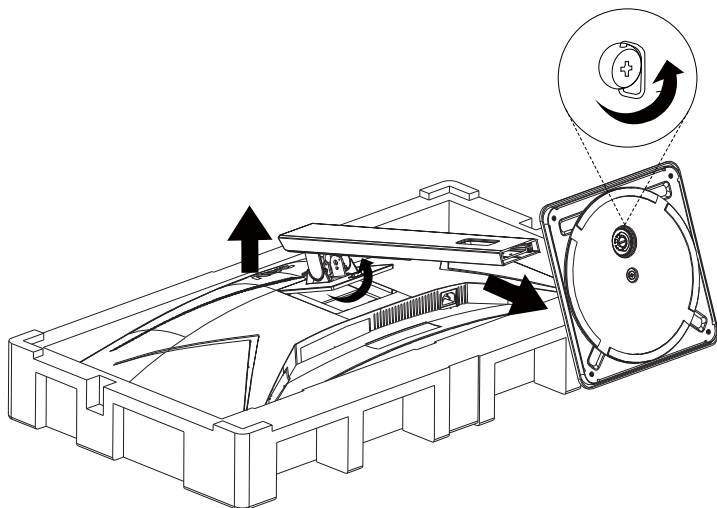
## Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.  
Por favor coloque o monitor em uma superfície macia e plana para evitar arranhar.

Ustawienia:



Zdejmowanie:

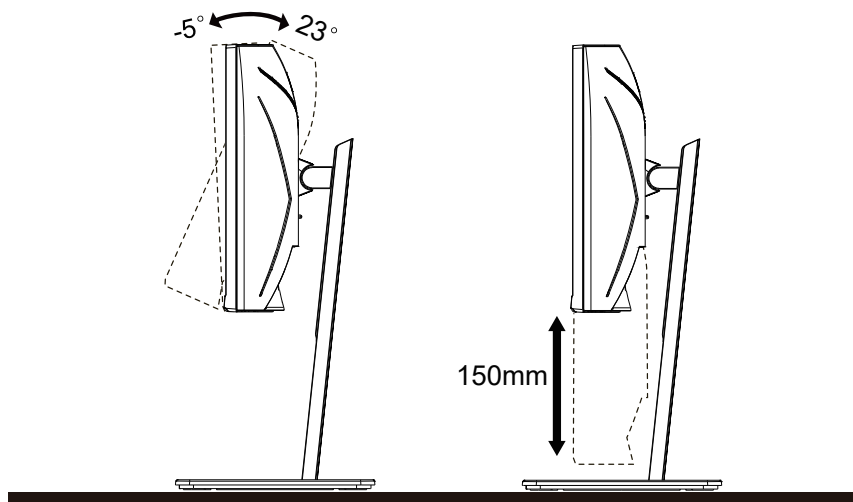


## Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:

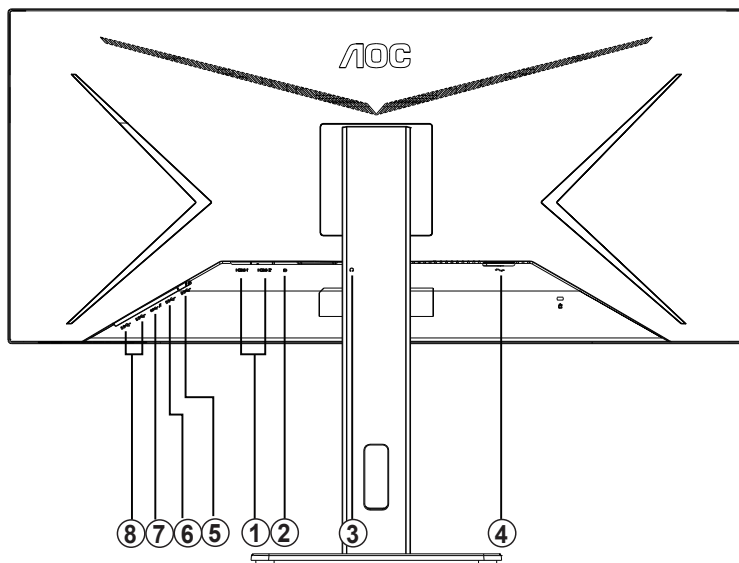


### UWAGA:

Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.

# Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. HDMI
2. DP
3. Wyjście słuchawek
4. Zasilanie
5. USB PC przesyłania danych
6. USB 3.2 Gen 1
7. USB 3.2 Gen 1 + szybkie ładowanie
8. USB 3.2 Gen 1

## Połączenie z komputerem PC

1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

## Funkcja Adaptive sync

1. Funkcja Adaptive sync współpracuje z DP/HDMI 1/HDMI2
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

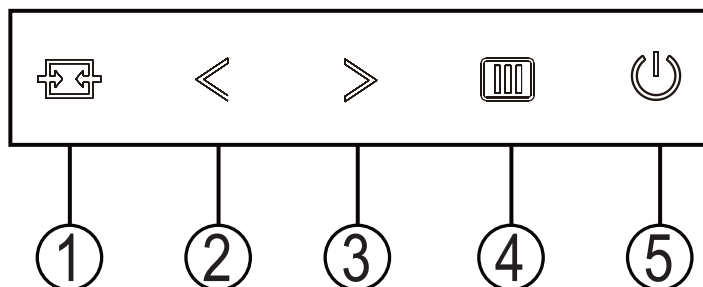
- AMD Radeon™ RX 480
- AMD Radeon™ RX 470
- AMD Radeon™ RX 460

### Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series
- AMD Radeon R9 Fury X
- AMD Radeon R9 360
- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

# Regulacja

## Przyciski skrótów



1	Źródło/Zakończ
2	Tryb gry/<
3	Punkt tarczy/>
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

### Źródło/Zakończ

Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Zakończ uaktywni funkcję Źródło. Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Zakończ przez około 2 sekundy spowoduje wykonanie automatycznej konfiguracji (tylko dla modeli z D-Sub).

### Tryb gry/<

Przy braku OSD, naciśnij przycisk „<”, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk „<” lub „>” aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

### Punkt tarczy/>

Przy braku OSD, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać/ukryć Dial Point.

### Menu/Enter

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć monitor.

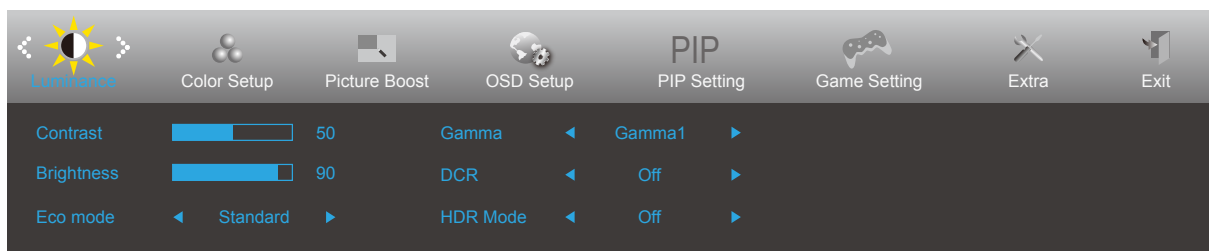
Przy braku OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru. Naciśnij na około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.







### Zasilanie

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć monitor.

# OSD Setting (Ustawienia OSD)

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.

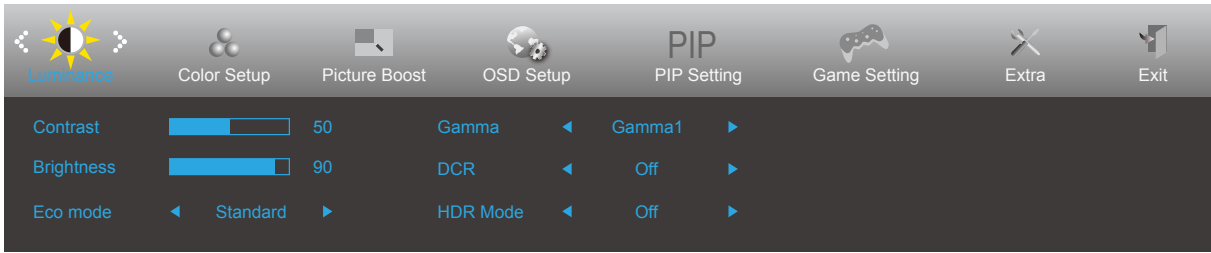











1. Naciśnij przycisk  MENU, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
2. Naciśnij przyciski < lub >, aby nawigować między funkcjami. Po podświetleniu wymaganej funkcji, naciśnij przycisk MENU w celu uaktywnienia. Jeśli wybrana funkcja posiada podmenu, naciśnij < lub > w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu.
3. Naciśnij < lub > w celu zmiany ustawień wybranej funkcji. Naciśnij  AUTO w celu opuszczenia ustawienia. Jeżeli chcesz wyregulować dowolną z innych funkcji, powtórz kroki od 2 do 3.
4. Funkcja blokady OSD: W celu zablokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk  MENU przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk  zasilania w celu włączenia monitora. W celu odblokowania OSD - naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk  MENU przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk  zasilania w celu włączenia monitora.

Uwaga:

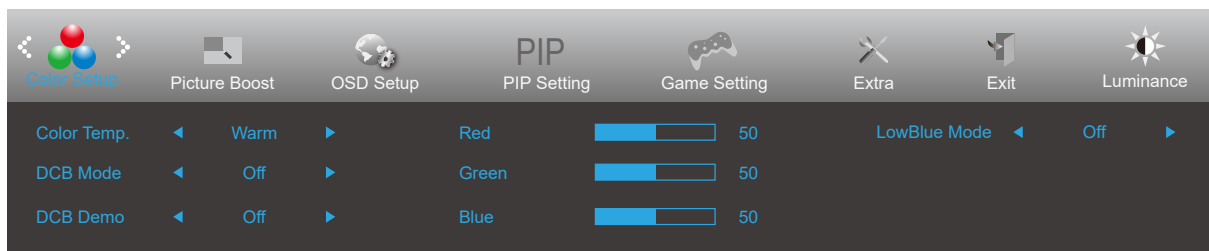
1. Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału pozycja "Wybór wejścia" jest wyłączona.
2. Jeżeli wielkość ekranu wynosi 4:3 lub rozdzielczość sygnału wejściowego ma rozdzielczość własną, pozycja "Współcz. obrazu" jest wyłączona.
3. Jedna z funkcji DCR, Wzmocn. kolorów i Wzmocn. obrazu jest aktywna; pozostałe trzy funkcje są wyłączone.

## Luminance (Luminancja)



	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Brightness (Jasność)	0-100		Regulacja podświetlania
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Tryb Standardowy
		Text (Tekst)		Tryb tekstowy
		Internet		Tryb Internetu
		Game (Gra)		Tryb gry
		Movie (Film)		Tryb filmu
		Sports (Sport)		Tryb sportu
		Reading (Odczytu)		Tryb odczytu
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1	Regulacja do Gamma 1	
		Gamma2	Regulacja do Gamma 2	
		Gamma3	Regulacja do Gamma 3	
	DCR	Off (Wyłączone)		Wyłączony dynamiczny współczynnik kontrastu
		On (Włączone)		Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu
HDR Mode	Off (Wyłączone)	Adjust HDR Mode		
	HDR Obraz			
	HDR Film			
	HDR Gra			

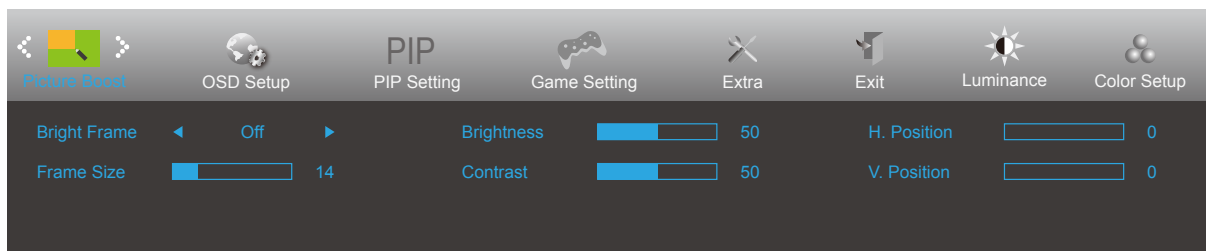
## Color Setup (Konfiguracja koloru)



	Color Temp. (Temp. barwowa)	Warm (Ciepłe)		Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
		Normal (Normalne)		Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.
		Cool (Zimne)		Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
		sRGB		Przywołuje temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
		User (Użytk.)		Przywołanie temperatury barwowej użytkownika z pamięci EEPROM.
	DCB Mode (Tryb DCB)	Full Enhance (Pełne Rozszerz.)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>3</sup> cz lub w <sup>3</sup> cz tryb pełnego zwiększenia
		Nature Skin (Natur. Skóra)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>3</sup> czenie lub w <sup>3</sup> czenie naturalnego odcienia skóry
		Green Field (Zielone Pole)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>3</sup> czenie lub w <sup>3</sup> czenie trybu pola zieleni
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>3</sup> czenie lub w <sup>3</sup> czenie kolor nieba
		AutoDetect (Autom. Wykr.)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>3</sup> czenie lub w <sup>3</sup> czenie AutoDetect
		Off (Wył.)		Disable DCB Mode
	DCB Demo (DCE Demo)		ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wy <sup>3</sup> czenie lub w <sup>3</sup> czenie demo
	Red (Czerwony)		0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Green (Zielony)		0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
	Blue (Niebieski)		0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
LowBlue Mode (Niski jasnoniebieski)	Reading (Czytanie)/ Office (Biuro)/ Internet (Internet)/ Multimedia (Multimedia)/Off (Wyłączone)		Zmniejsza długość fali niebieskiego światła sterując temperaturą barwową.	



## Picture Boost (Wzmocnienie obrazu)

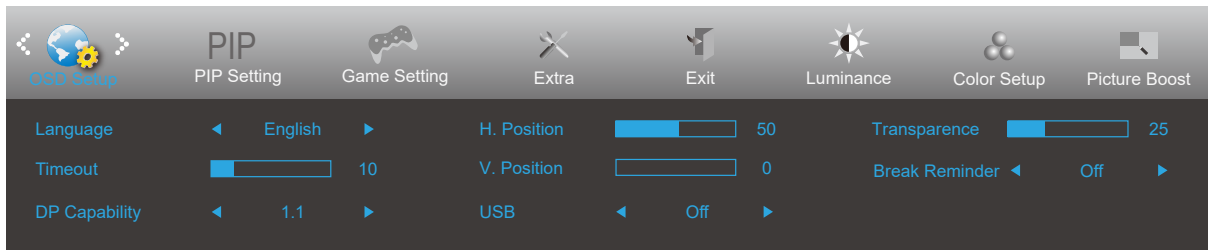



	Bright Frame (Jasna Ramka)	ON (Wł.)/OFF (Wył.)	Włączenie/wyłączenie jasnej ramki
	Frame Size (Rozmiar Ramki)	14-100	Regulacja rozmiaru ramki
	Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja jasności dla poprawionego obszaru
	Contrast (Kontrast)	0-100	Regulacja kontrastu dla poprawionego obszaru
	H. Position (Poz. Pozioma)	0-100	Regulacja pozycji poziomej ramki.
	V. Position (Poz. Pionowa)	0-100	Regulacja pozycji pionowej ramki.

Uwaga:

Dostosowanie jasności, kontrastu i położenia jasnej ramki w celu poprawy wrażeń podczas oglądania.

## OSD Setup (Ustawienia OSD)

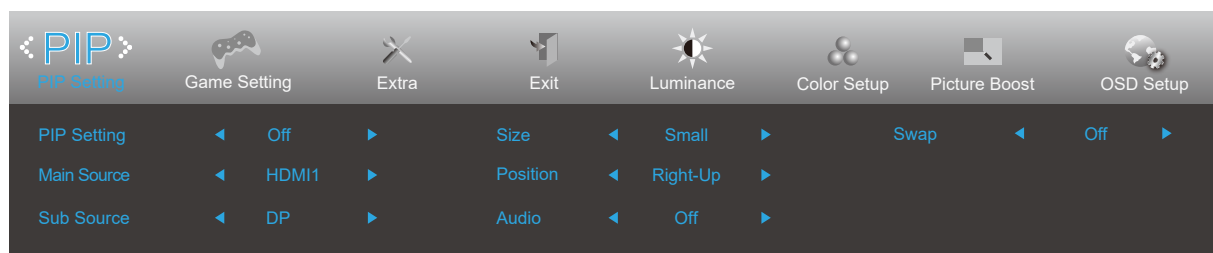


	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakoń.)	5-120	Regulacja czasu zakończenia wyświetlania OSD.
	DP Capability (Zdolność DP)	1.1/1.2	Proszę zwrócić uwagę, że jedynie DP1.2 obsługuje funkcję free sync
	H. Position (Poz. Pozioma)	0-100	Reguluje pozycję OSD w poziomie
	V. Position (Położenie w pionie)	0-100	Regulacja pozycji pionowej OSD.
	Volume (Głośność)	0-100	Regulacja głośności.
	Transparence (Przezr.)	0-100	Wyreguluj OSD
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę

Uwaga:

Jeżeli zawartość wideo DP obsługuje DP1.2, wybierz DP1.2 dla Zdolność DP, w przeciwnym razie wybierz DP1.1.

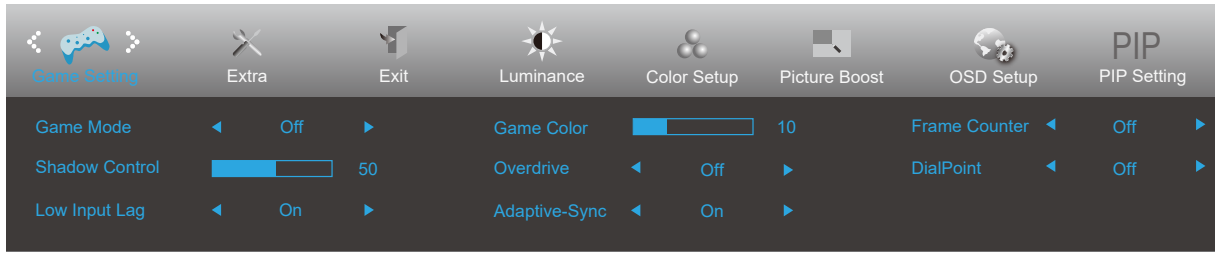
## PIP




<b>PIP</b>	PIP	Off (Wył.) / PIP / PBP	Off (Wył.)
	Źródło główne	Follow Input Select Content	HDMI1
	Źródło podrzęd.	Follow Input Select Content	DP
	Wielk.	Mały/Średni/Duży	Mały
	Poz.	Prawy-górny/Prawy-dolny/Lewy-dolny/Lewy-górny	Prawy-górny
	Audio	On (Wł.)/Off (Wył.)	Off (Wył.)
	Zam.		Swap the screen source.

Sub \ Main	HDMI1	HDMI2	DP
HDMI1	X	X	V
HDMI2	X	X	V
DP	V	V	X

## Game Setting (Ustawienia gier)




	Game Mode (Tryb gry)	FPS	Do grania w gry typu FPS (Strzelanka). Poprawia szczegóły poziomu czerni motywu.
		RTS	Do grania w gry typu RTS (Strategiczne). Poprawia jakość obrazu.
		Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru.
		Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
		Off (Wyl.)	Brak optymalizacji przez grę Smart image.
	Shadow Control (Sterowanie tła)	0-100	Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu. 1. Jeżeli obraz jest z ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. 2. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
	Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia
	Game Color (Kolor gier)	0-20	Pozycja kolorów gry umożliwia regulację nasycenia na poziomie od 0 do 20 w celu uzyskania odpowiedniego obrazu
Overdrive	Weak (Słaby)	Regulacja czasu odpowiedzi. (Boost can only enable in Freesync off mode)	
	Medium (Średni)		
	Strong (Silny)		
	Boost (Wzmocnienie) (Motion picture response time 1ms)		
	Off (Wyłączone)		
Adaptive-Sync (tylko w wybranych modelach)	Wł./wyl.	Wyłączenie lub włączenie Adaptive-Sync. Przypomnienie o uruchomieniu Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync, w niektórych grach może wystąpić miganie.	
Frame Counter (Licznik ramek)	Wyl./Prawy-górny/ Prawy-dolny/Lewy-dolny/Lewy-górny	Wyświetlanie częstotliwości pionowej na wybranym rogu.	
MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur.	

참고 :

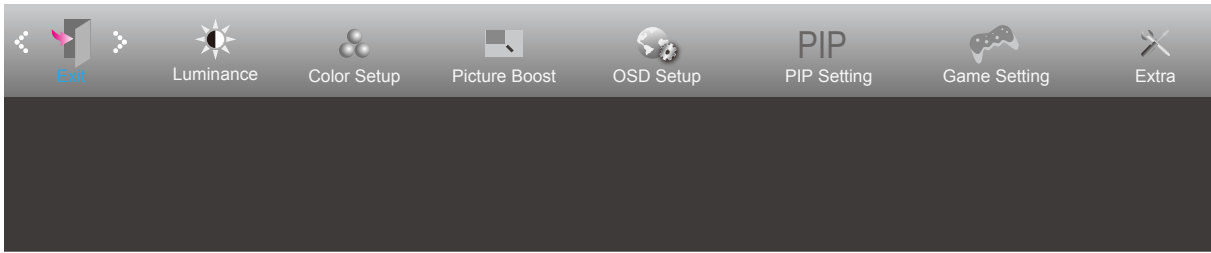
MBR 과 Overdrive Boost 기능은 어댑티브싱크 ( 프리싱크 ) 가 꺼져있고 수직 수파수가 75Hz 이상일 때 활성화됩니다 .

## Extra (Ekstra)

Extra	Exit	Luminance	Color Setup	Picture Boost	OSD Setup	PIP	Game Setting
Input Select	◀ Auto ▶	DDC/CI	◀ Yes ▶	Resolution : 3440(H)X1440(V)			
Off Timer	◀ 00 ▶	Reset	◀ No ▶	H. Frequency : 89 KHz			
Image Ratio	◀ Wide ▶				V. Frequency : 60 Hz		

	Input Select (Wybór wejścia)		Wybierz jako wejście Źródło sygnału
	Off Timer (Timer wyłączenia)	0-24 godz	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym.
	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki)/4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"w(16:10) / 21.5"w(16:9) / 22"w(16:10) / 23"w(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
	DDC/CI	Yes (Tak)/No (Nie)	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI.
	Reset	Tak lub nie ENERGY STAR® lub nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu ( Opcja ENERGY STAR® dostępna w wybranych modelach.)

## Exit (Wyjście)



	Exit (Zakończ)		Służy do wejścia do menu głównego OSD
---	----------------	--	---------------------------------------

## Diody stanu

<b>Stan</b>	<b>Kolor diody</b>
Tryb pełnej mocy	White (Biały)
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy

# Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
<b>Dioda zasilania nie świeci się</b>	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
<b>Brak obrazu na ekranie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie.</li> <li>• Czy kabel jest podłączony poprawnie? Sprawdź połączenie przewodem HDMI. (monitor połączony przy użyciu przewodu DP) Sprawdź połączenie przewodem DP. * Wejście D-SUB/HDMI/DP jest w niektórych modelach niedostępne.</li> <li>• Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchomić komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli wyświetlany jest ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 7/8/10) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą.</li> <li>• Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat "Wejście nieobsługiwane"? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo.</li> <li>• Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie</b>	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij, aby dostosować automatycznie. Upewnij się, że niej jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
<b>Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie</b>	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
<b>Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia</b>	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
<b>Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)</b>	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
<b>Obraz ekranowy nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłową wielkość</b>	Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).
<b>Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)</b>	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
<b>Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie</b>	Zastosuj tryb zamykania Windows 7/8/10. Wyreguluj ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.



# Dane techniczne

## Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu	CU34P2A		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 86,36 cm		
	Podziałka pikseli	0,23175mm (poziomo) × 0,23175mm (pionowo)		
	Wideo	Interfejs HDMI, interfejs DP		
	Wyświetlane kolory	16,7 mln kolorów		
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30-160KHZ(HDMI/DP)		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	797,22mm		
	Zakres skanowania w pionie	48-100HZ(HDMI/DP)		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	333.72mm		
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz (HDMI/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Złącze wejścia	HDMI/DP		
	Źródło zasilania	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Zużycie energii	Typowe (jasność = 90, kontrast = 50)	55W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	115W	
Tryb oszczędzania energii		≤0.5W		
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DP/USB/Wyjście słuchawek		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°~ 40°	
		Bez działania	-25°~ 55°	
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0~ 5000 m (0~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0~ 12192 m (0~ 40000 stóp)	

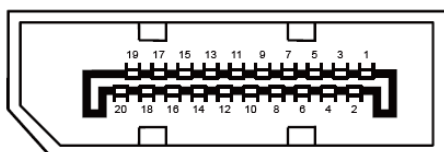
## Zaprogramowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1080@60HZ	66	60
	2560x1080@50HZ	56.25	50
	2560x1080@120HZ	150	120
WQHD	3440x1440@60HZ	89.819	59.973
	3440x1440@75HZ	111.875	74.983
	3440x1440@100HZ	150.972	99.982
<b>MAC MODOS</b>			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Przypisanie styków



Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 — ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwość VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, złączenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.