

AOC



LCD monitor
Korisnički priručnik

CU34P2A

www.aoc.com
©2020 AOC. All Rights Reserved

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sigurnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo.....	5
Priprema	6
Sadržaj pakiranja	6
Postavite stalak i bazu	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Priključivanje monitora	9
Funkcija slobodne Adaptive sync	10
Prilagođavanje.....	11
Prečaci	11
OSD Setting (OSD postavke).....	12
Luminance (Osvjetljenje)	13
Color Setup (Podešavanje boja).....	14
Picture Boost (Poboljšavanje kvalitete slike)	15
OSD Setup (Podešavanje OSD).....	16
PIP	17
Game Setting (Podešavanje za igre).....	18
Exit (Izlaz)	20
LED indikator.....	21
Rješavanje problema.....	22
Tehnički podaci.....	23
Opći podaci	23
Podešeni režimi prikaza	24
Raspored kontakata.....	25
Uključi i radi.....	26

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

Napomene, mjere opreza i upozorenja

Kroz cijeli ovaj vodič, odlomci teksta mogu biti pridodani određenoj ikoni i ispisani u kosom ili naglašenom fontu. Ovi odlomci se napomene, mjere opreza i upozorenja i oni se koriste na ovaj način:



NAPOMENA: NAPOMENA ukazuje na važnu informaciju koja vam pomaže da bolje koristite svoj računalni sustav.





OPREZ: MJERA OPREZA ukazuje na moguću opasnost od oštećivanja hardvera ili gubitka podataka te vas upućuje kako da izbjegnute problem.





UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na moguću tjelesnu ugroženost i upućuje vas kako da je izbjegnute. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim oblicima i ne moraju biti pridodana ikonama. U takvim slučajevima nadležna tijela vlasti propisuju posebni način upozorenja.


Napajanje


 Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.

 Monitor je opremljen trolnim utikačem s uzemljenjem koji posjeduje treći kontakt (uzemljenje). Ovaj utikač odgovara samo za utičnicu s uzemljenjem kao zaštitom od dodirnog napona. Ako utičnica ne odgovara trolnom utikaču, kvalificirani električar mora izvršiti instalaciju ispravne utičnice ili morate koristiti adapter za uzemljenje. Nemojte onesposobiti sigurnosnu namjenu zaštitnog utikača.

 Izvucite utikač uređaja iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.

 Nemojte preopterećivati razdjelnike i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.

 Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora se ugraditi u blizini uređaja i pristup do nje mora biti lak.

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak tronožac, nosač ili stol. Ako dođe do pada monitora, to može dovesti ozljeđivanja osoba i izazvati ozbiljna oštećenja uređaja. Koristite samo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača za ugradnju proizvoda te koristite dodatnu opremu za postavljanje koju je preporučio proizvođač. Proizvod na kolicima pomičite oprezno.

! Nikad ne gurajte predmete u proreze na kućištu monitora. Može oštetiti dijelove kruga i tako prouzročiti požar ili električni udar. Nikad ne izlijevajte tekućine po monitoru.

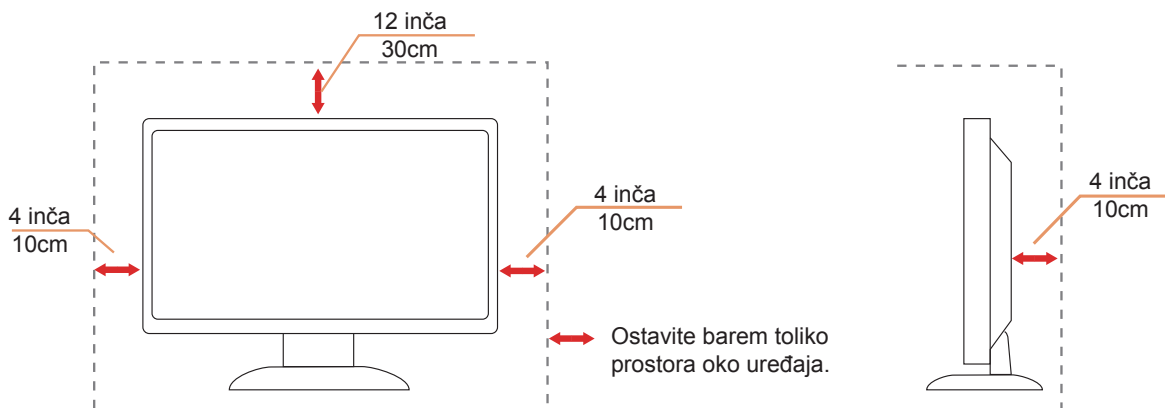
! Nemojte prednji dio uređaja stavljati na pod.

! Ako želite monitor postaviti na policu ili zid, koristite se priborom za ugradnju koji je odobrio proizvođač i slijedite odgovarajuće upute.

! Ostavite nešto prostora oko monitora kao što je ispod prikazano. U protivnom će cirkulacija zraka biti nedovoljna te stoga pregrijavanje može dovesti do požara ili oštećenja monitora.

Dolje pogledajte podatke o preporučenim područjima za ventilaciju oko monitora kad monitor montirate na zid ili na stalak:

Ugrađeno na postolju



Čišćenje


! Kućište čistite redovito krpom koju ste dobili s monitorom. Možete koristiti i blagi deterdžent za brisanje mrlja umjesto jakoga, koji bi mogao izazvati oštećenja na kućištu proizvoda.


! Za vrijeme čišćenja pobrinite se da deterdžent ne teče po proizvodu. Krpa za čišćenje ne smije biti pregruba jer će izgrebati površinu ekrana.


! Isključite prije čišćenja kabel za napajanje iz električne utičnice.




Ostalo

 Ako se iz proizvoda širi čudan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz utičnice za napajanje i pozovite servisni centar.

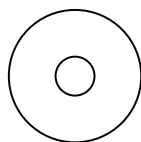
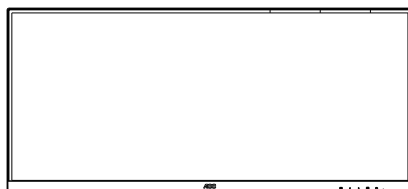
 Pripazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zastorom.

 LCD monitor nemojte za vrijeme rada izlagati jakim vibracijama ili udarcima.

 Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.

Priprema

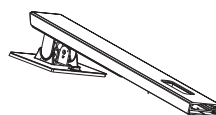
Sadržaj pakiranja



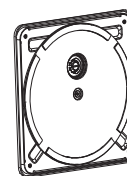
Priručnik na CD disku



Jamstvena kartica



Stalak



Osnova



Kabel za napajanje



USB kabel



HDMI kabel



DP kabel



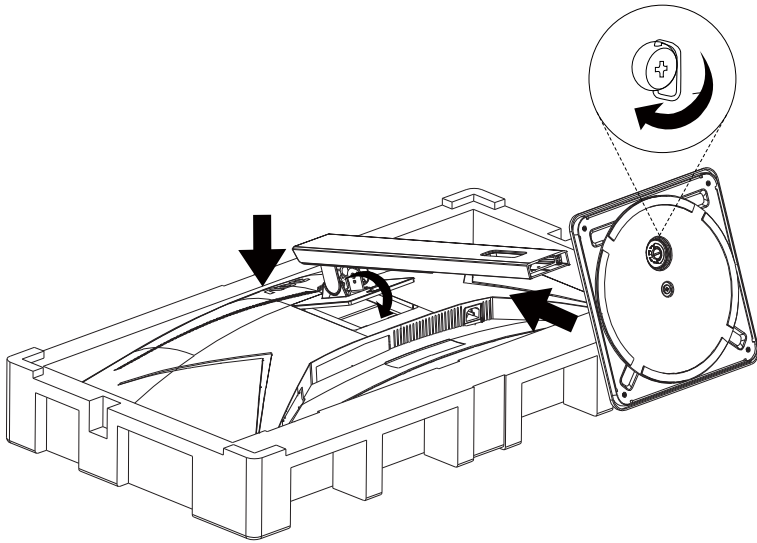
Audio kabel

*Svi signalni kabeli (DP, HDMI, USB, Audio kabel) se ne isporučuju za sve zemlje i regije. Potvrdu potražite u lokalnoj trgovini ili u AOC zastupništvu.

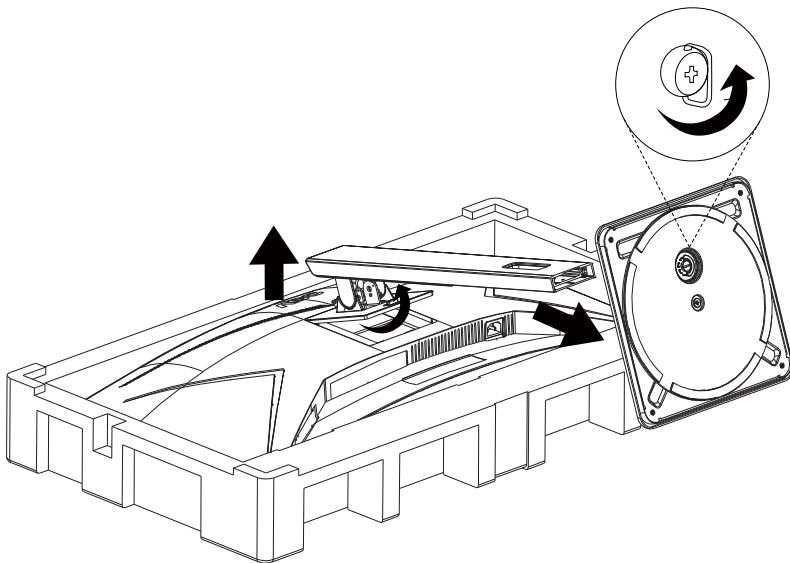
Postavite stalak i bazu

Bazu postavite ili uklonite u skladu sa sljedećim koracima.
Monitor postavite na mekanu i ravnu površinu kako se ne bi ogrebao.

Postavljanje:



Skidanje:

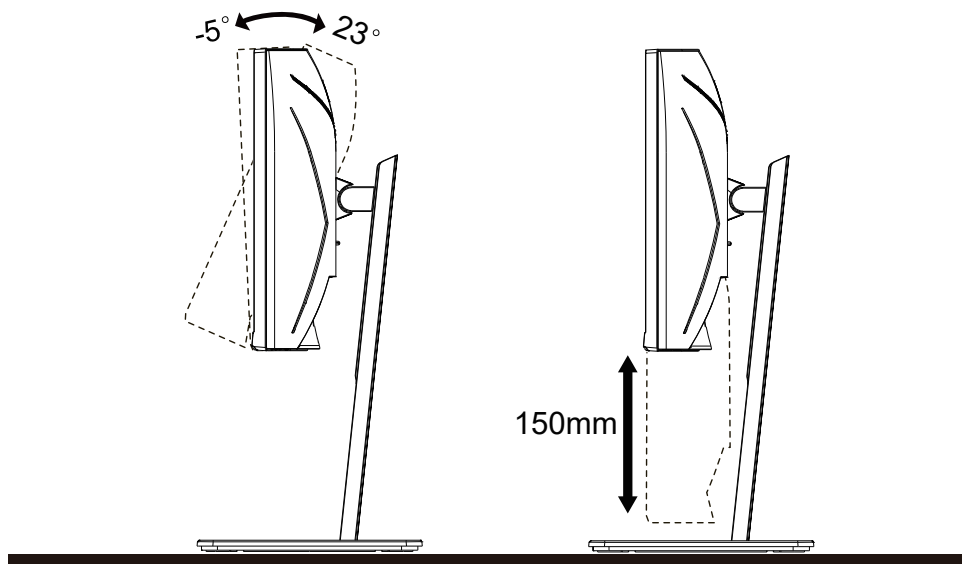


Podešavanje kuta gledanja

Za optimalno gledanje preporučuje se gledanje potpuno srijeda u monitor, zatim podešavanje kuta monitora prema vlastitim željama.

Držite stalak tako da ne prevrnete monitor pri podešavanju kuta monitora.

Monitor možete podešavati kako je dolje navedeno:

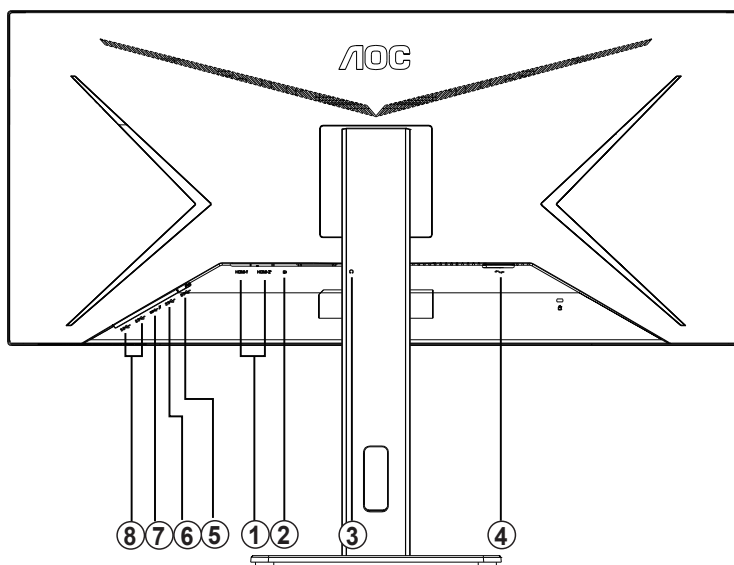


NAPOMENA:

Ne dodirujte LCD zaslon pri promjeni kuta monitora. Time možete slomiti ili oštetiti LCD ekran.

Priključivanje monitora

Spajanje kablova na stražnjoj strani monitora i računala



1. HDMI
2. DP
3. Earphone
4. Snaga
5. USB PC odlazni
6. USB 3.2 Gen 1
7. USB 3.2 Gen 1+ brzo punjenje
8. USB 3.2 Gen 1

Priključivanje na računalo

1. Kabel za napajanje čvrsto ukopčajte sa stražnje strane monitora.
2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
3. Kabel za prijenos signala monitora ukopčajte u priključnicu za video na stražnjoj strani računala.
4. Ukopčajte kabel za napajanje računala i monitora u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako na monitoru nema slike, pogledajte poglavlje Rješavanje problema.

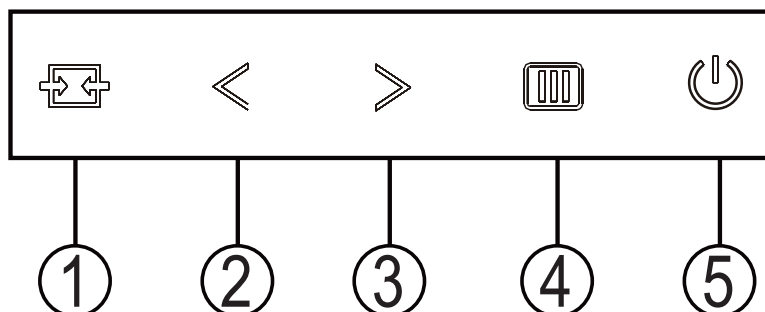
Zbog zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije međusobnog povezivanja.

Funkcija slobodne Adaptive sync

1. Funkcija slobodne Adaptive sync radi s DP/HDMI1/HDMI2.
2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis pronađite u nastavku, možete provjeriti i popis na web-stranici www.AMD.com
 - AMD Radeon™ RX 480
 - AMD Radeon™ RX 470
 - AMD Radeon™ RX 460Radeon Pro Duo
 - AMD Radeon R9 300 Series
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290
 - AMD Radeon R9 285
 - AMD Radeon R7 260X
 - AMD Radeon R7 260

Prilagodavanje

Prečaci



1	Source (Izvor) / Exit (izlaz)
2	Način rada za igru/<
3	Dial Point (Mjesto biranja)/>
4	Menu (Izbornik) / Enter (Ulaz)
5	Napajanje

Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Izvor/Izlaz će se konfigurirati funkcija tipkovničkog prečaca.

Način rada za igru/<

Kada se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite tipku "<" za otvaranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku "<" ili ">" za odabir načina igre (FPS, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) na osnovi različitih vrsta igre.

Mjesto biranja/>

Kada ne postoji OSD, pritisnite gumb Ciljajući točka radi aktiviranja izbornika Ciljajući točka i zatim pritisnite "<" ili ">" za uključivanje i isključivanje gumba Ciljajući

Izbornik/Ulaz

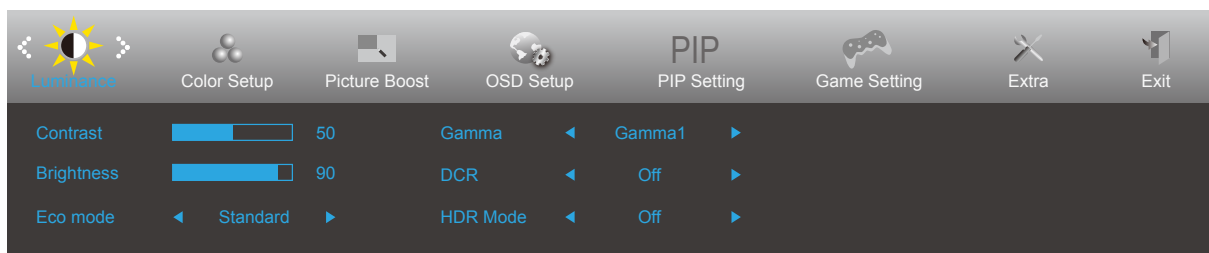
Kad se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdu izbora.








Napajanje

Pritisnite gumb za napajanje za uključivanje monitora.

OSD Setting (OSD postavke)

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

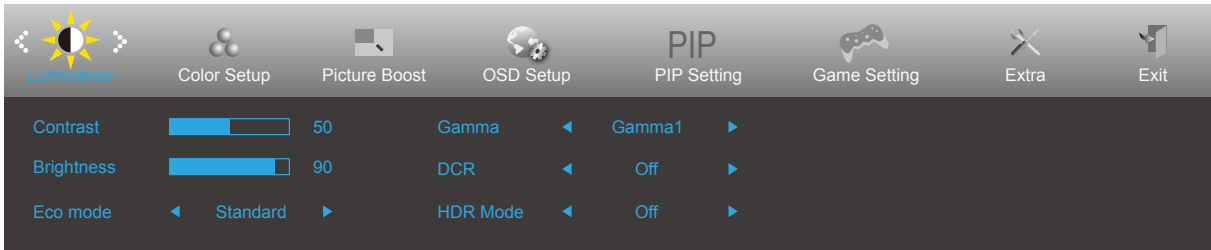










1. Pritisnite  MENU-button (gumb IZBORNIK) da se aktivira OSD prozor.
2. Pritisnite < ili > za pomicanje kroz funkcije. Nakon označavanja željene funkcije, pritisnite gumb  MENU (Izbornik) da je aktivirate. Ako postoji podizbornik, pritisnite < ili > za kretanje kroz njegove funkcije.
3. Pritisnite < ili > da promijenite postavke odabrana funkcije. Pritisnite gumb  AUTO (Automatski) za izlaz. Ako želite podesiti koju drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
4. Funkcija zaključavanja OSD-a: Ako želite zaključati OSD, pritisnite i zadržite  MENU-button (gumb IZBORNIK) dok je monitor isključen pa pritisnite  gumb napajanja da uključite monitor. Ako želite otključati OSD - pritisnite i zadržite  MENU-button (gumb IZBORNIK) dok je monitor isključen pa pritisnite  gumb napajanja da uključite monitor.

Napomene:

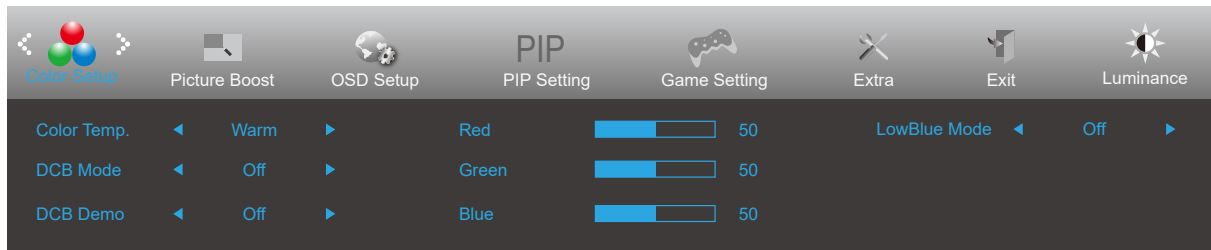
1. Ako uređaj ima samo jedan ulazni signal, stavka "Odabir ulaza" će biti onemogućena
2. Ako je veličina ekrana uređaja 4:3 ili ako je razlučivost ulaznog signala u prirodnom formatu, stavka "Omjer slike" će biti onemogućena.
3. Aktivna je aktivirana jedna od sljedećih funkcija: DCR, pojačavanje boje ili poboljšanje kvalitete slike; ostale tri će biti isključene.

Luminance (Osvjetljenje)



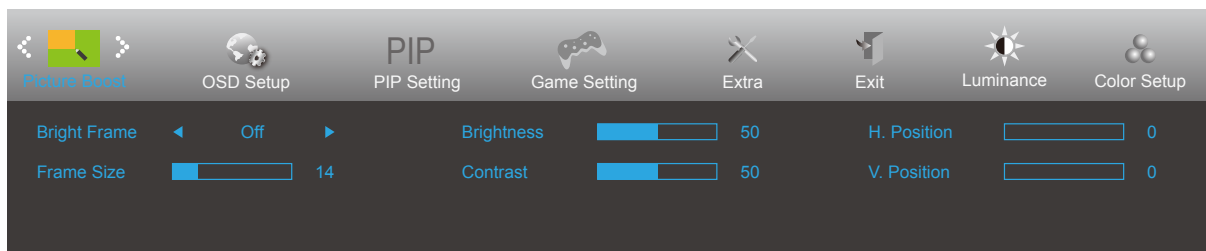
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast iz digitalnog registra.
	Brightness (Svjetlina)	0-100		Podešavanje pozadinskog osvjetljenja
	Eco mode (Eko način rada)	Standard (Standardni)	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardni način rada
		Text (Tekst)		Način rada s tekstem
		Internet		Internetski način rada
		Game (Igra)		Način rada za igru
		Movie (Film)		Način rada filma
		Sports (Sport)		Sportski način rada
		Reading (čitanje)		Način za čitanje
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma (Gama)	Gama1	Prilagodi u Gama 1	
		Gama2	Prilagodi u Gama 2	
		Gama3	Prilagodi u Gama 3	
	DCR	Off (Isključeno)	<input type="checkbox"/>	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta
		On (Uključeno)	<input checked="" type="checkbox"/>	Omogućiti dinamički omjer kontrasta
	HDR Mode	Off (Isključeno)	Odaberite HDR način rada.	
		HDR Picture		
HDR Movie				
HDR Game				

Color Setup (Podešavanje boja)



	Color Temp. (Temperatura boje)	Warm (Topla)		Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		Normal (Normalna)		Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		Cool (Hladna)		Dohvat hladne temperature boje iz EEPROM.
		sRGB		Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		User (Korisnik)		Dohvat korisnički podešene temperature boje iz EEPROM-a.
	DCB Mode (DCB način rada)	Full Enhance (Puno poboljšanje)	ON (Uključivanje) / OFF (Isključivanje)	Onemogućiti ili omogućiti način rada Puno poboljšanje
		Nature Skin (Boja prirodne kože)	ON (Uključivanje) / OFF (Isključivanje)	Onemogućiti ili omogućiti način rada Prirodna boja kože
		Green Field (Boja zelenog polja)	ON (Uključivanje) / OFF (Isključivanje)	Onemogućiti ili omogućiti način rada Boja zelenog polja
		Sky-blue (Nebesko plava)	ON (Uključivanje) / OFF (Isključivanje)	Onemogućiti ili omogućiti način rada Nebesko plava
		AutoDetect (Automatsko detektiranje)	ON (Uključivanje) / OFF (Isključivanje)	Onemogućiti ili omogućiti i način rada Automatsko detektiranje
		Off (Isključivanje)		Disable DCB Mode
	DCB Demo		ON (Uključivanje) / OFF (Isključivanje)	Onemogućiti ili omogućiti Demo
	Red (Crvena)		0-100	Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.
	Green (Zelena)		0-100	Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.
	Blue (Plava)		0-100	Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.
LowBlue Mode (Način rada s malo plave svjetlosti)	Isključeno/ Multimediji/Internet/ Ured/Čitanje		Smanjite količinu plave svjetlosti kroz kontrolu temperature boja.	

Picture Boost (Poboljšavanje kvalitete slike)

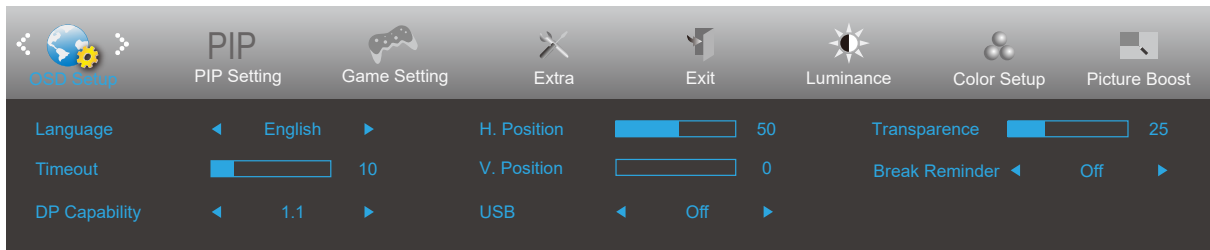



	Bright Frame (Svijetli okvir)	On (Uključivanje) / Off (Isključivanje)	Omogućavanje/onemogućavanje svijetlog okvira
	Frame Size (Veličina okvira)	14-100	Prilagođavanje veličine okvira
	Brightness (Svjetlina)	0-100	Podešavanje svjetline za poboljšanje područja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Podešavanje kontrasta za poboljšanje područja
	H. position (H. položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja okvira
	V. position (V. položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja okvira

Napomena:

Prilagodite svjetlinu, kontrast i položaj svijetlog okvira radi boljeg doživljaja gledanja.

OSD Setup (Podešavanje OSD)

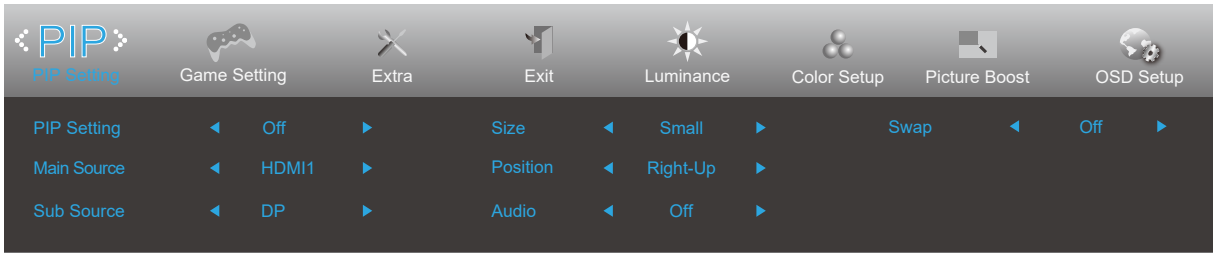


	Language (Jezik)		Odaberite jezik za OSD izbornik
	Timeout (Istek vremena)	5-120	Podešavanje isteka vremena za OSD.
	DP Capability (DP mogućnost)	1.1/1.2	Napominjemo kako samo DP1.2 podržava funkciju Adaptive-Sync
	H. Position (Horizontalni položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja OSD.
	V. Position (V. Položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja OSD.
	Volume	0-100	Volume Adjustment
	Transparence (Prozirnost)	0-100	Podešavanje OSD-a
	Break Reminder (Podsjetnik na pauzu)	uključeno ili isključeno	Podsjetnik na pauzu aktivira se ako korisnik radi bez prestanka dulje od 1 sata

Napomene:

Ako DP video sadržaj podržava DP1.2, odaberite DP1.2 za DP mogućnost; u protivnom odaberite DP1.1

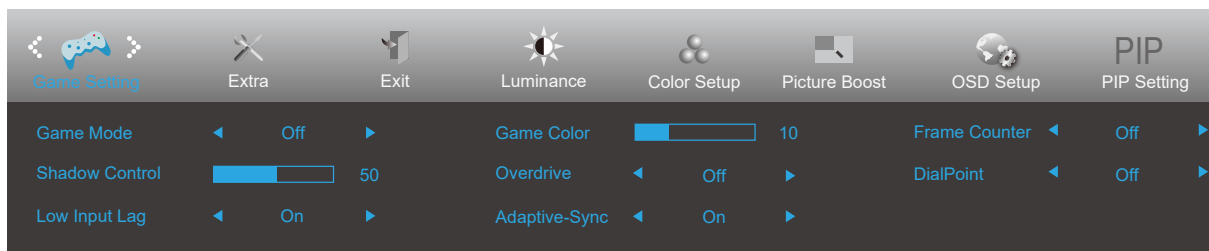
PIP




PIP	PIP	Off (Isključivanje) / PIP / PBP	Off (Isključivanje)
	Main Source	Follow Input Select Content	HDMI1
	Sub Source	Follow Input Select Content	DP
	Size	Small, Middle, Large	Small
	Position	Desno gore/Desno dolje/Lijevo dolje/ Lijevo gore	Desno gore
	Audio	On (Uključivanje) / Off (Isključivanje)	Off (Isključivanje)
	Swap		Swap the screen source.

Sub \ Main	HDMI1	HDMI2	DP
HDMI1	X	X	V
HDMI2	X	X	V
DP	V	V	X

Game Setting (Podešavanje za igre)

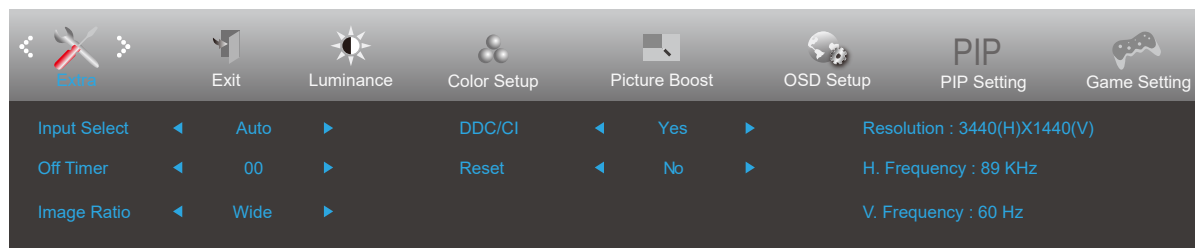



	Game Mode (Način rada za igru)	FPS	Za igranje FPS (pucačine u prvom licu) igara. Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.
		RTS	Za igranje RTS-a (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
		Racing (Utrke)	Za igre utrka, osigurava najbrže vrijeme reakcije i visoko zasićenje boja.
		Gamer 1 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 1 (Igrač 3).
		Gamer 2 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 2 (Igrač 3).
		Gamer 3 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 3 (Igrač 3).
		Off (Isključen)	Ne vrši se optimizacija putem Smart image game.
	Shadow Control (Upravljanje sjenama)	0-100	Zadana postavka za upravljanje sjenama je 50, krajnji korisnik može prilagoditi na vrijednost između 50 i 100 ili 0, za povećanje kontrasta za jasnu sliku. 1. Ako je slika previše tamna za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 100 za jasniji prikaz slike. 2. Ako je slika previše svijetla za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 0 za jasniji prikaz slike.
	Low input Lag (Malo kašnjenje ulaznog signala)	On(Uključeno)/Off (isključeno)	Kako biste smanjili kašnjenje ulaznog signala, isključite međumemoriju za grafiku
	Game Color (Boje u igrama)	0-20	Boja igre nudi razinu 0-20 za podešavanje zasićenja radi što bolje slike
Overdrive (Prekoračenje)	Weak (Slab)	Prilagodite vrijeme odziva	
	Medium (Umjereno)		
	Strong (Jako)		
	Boost (Motion picture response time 1ms)		
	Off (Isključeno)		
Adaptive-Sync (Samo za određeni model)	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Omogućavanje i onemogućavanje funkcije Adaptive-Sync. Podsjetnik na rada s prilagodljivom sinkronizacijom: Kada je značajka prilagodljive sinkronizacije omogućena, u nekim okruženjima igara moglo bi biti bljeskova.	
Frame Counter	Isključeno/Desno gore/Desno dolje/Lijevo dolje/Lijevo gore	Prikaz V frekvencije u odabranom kutu	
MBR	0-20	MBR(Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur.	

Note:

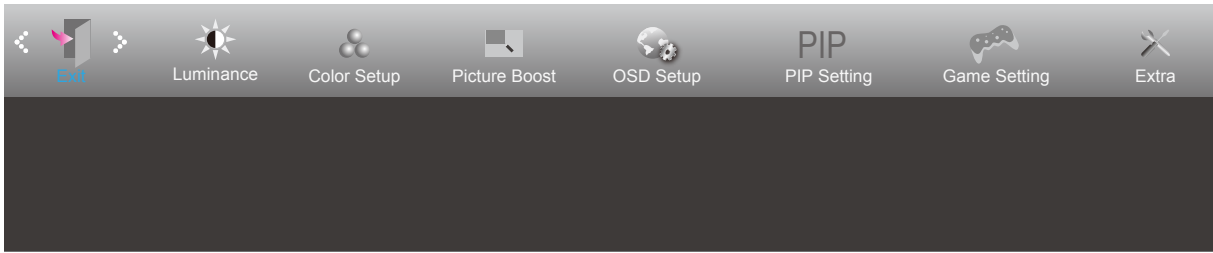
The function Overdrive Boost are available only when Adaptive-Sync is off and the vertical frequency is up to 75 Hz.

Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbor ulaza)		Odabir izvora ulaznog signala
	Off Timer (Tajmer za isključivanje)	0-24 h	Odabir vremena za DC isključivanje.
	Image Ratio (Omjer slike)	Široki format// 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"w(16:10) / 21.5"w(16:9) / 22"w(16:10) / 23"w(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Odaberite izvor digitalnog signala kao ulaz
	DDC/CI	Yes (Da) / No (Ne)	Uključuje i isključuje DDC/CI podršku
	Reset (Resetiraj)	Da ili ne ENERGY STAR® ili ne	Vraća izbornik na zadano (ENERGY STAR® dostupno za određene modele.)

Exit (Izlaz)



	Exit (Izlaz)		Napušta glavni OSD
---	--------------	--	--------------------

LED indikator

Stanje	Boja LED
Režim punog napajanja	White (Bijela)
Režim mirovanja	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED napajanja nije uključena	Provjerite da je gumb za uključenje u položaju ON i da je napojni kabel pravilno spojen na zidnu utičnicu s uzemljenjem i na monitor.
Nema slika na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> • Da li je kabel za električno napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i izvor napajanja. • Da li je kabel pravilno priključen? (Priključen pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Priključen pomoću DP kabela) Provjerite priključak DP kabela. * D-sub/HDMI/DP ulaz nije dostupan na svakom modelu. • Ako je napajanje uključeno, pokrenite iznova računalo kako bi se pojavio početni ekran (ekran za prijavu), koji se može vidjeti. Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u prikladnom načinu rada (sigurni način rada za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte postavke za optimalnu razlučivost) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, kontaktirajte servisni centar ili prodavača. • Prikazuje li se zaslon "Input Not Supported (Ulaz nije podržan)"? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s video kartice prekorači maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. • Pobrinite se da budu instalirani upravljački programi AOC monitora.
Slika je nejasna i javljaju se duhovi i sjene	Podesite regulatore kontrasta i svjetline. Pritisnite za automatsko prilagođavanje. Pobrinite se da ne koristite produžni kabel ili preklopnik. Preporučujemo vam da monitor povežete neposredno s izlazom video kartice na stražnjoj strani vašeg računala.
Slika poskakuje, podrhtava ili se u slici pojavljuju valovi.	Električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje odmaknite što je moguće dalje od monitora. Koristite najveću moguću frekvenciju osvježavanja za koju je sposoban monitor pri trenutnoj razlučivosti.
Monitor se zablokirao u stanju mirovanja.	Sklopka za uključenje računala mora biti u položaju ON. Video kartica u računalu mora biti dobro ležati u svom utoru. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije savijen. Uvjerite se da vaše računalo radi tako da na tipkovnici pritisnete tipku CAPS LOCK i pritom pratite CAPS LOCK LED. Nakon pritiska na tipku CAPS LOCK, LED se mora uključiti ili isključiti.
Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA; ZELENA ili PLAVA)	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije oštećen. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom.
Slika na ekranu nije centrirana ili veličina nije pravilno podešena.	Podesite H-položaj i V-položaj ili pritisnite hot-key (AUTO).
Boje na slici su neispravne (bijelo ne izgleda bijelo)	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje
Horizontalne ili vertikalne smetnje na ekranu	Koristite Windows 7/8/10 režim isključivanja da podesite TAKT i FOKUS. Pritisnite za automatsko prilagođavanje.

Tehnički podaci

Opći podaci

Ploča	Naziv modela	CU34P2A	
	Upravljački sustav	TFT LCD u boji	
	Veličina vidljive slike	86,36 cm dijagonalno	
	Veličina piksela	0,23175mm (H) × 0,23175mm (V)	
	Video	HDMI sučelje& DP sučelje	
	Prikazivanje boja	16,7 M boja	
Ostali	Opseg horizontalnog skeniranja	30-160KHZ(HDMI/DP)	
	Duljina horizontalnog skeniranja (Maksimum)	797,22mm	
	Opseg vertikalnog skeniranja	48-100HZ(HDMI/DP)	
	Duljina vertikalnog skeniranja (Maksimum)	333,72mm	
	Optimalna podešena razlučivost	3440x1440 pri 60Hz	
	Max resolution	3440x1440 pri 100Hz (HDMI/DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Ulazni konektor	HDMI/DP	
	Izvor napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Potrošnja snage	Tipično (svjetlina = 90, kontrast = 50)	55W
Tipično (svjetlina = 90, kontrast = 50)		115W	
Štednja energije		≤0.5W	
Fizička svojstva	Vrsta konektora	HDMI/DP/USB/Izlaz za slušalice	
	Vrsta signalnog kabela	Odvojnivi	
Okolina	Temperatura	U radu	0°~ 40°
		Bez rada	-25°~ 55°
	Vlažnost	U radu	10% ~ 85% (bez kondenzacije)
		Bez rada	5% ~ 93% (bez kondenzacije)
	Visina	U radu	0~ 5.000 m (0~ 499.993,92cm)
		Bez rada	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)

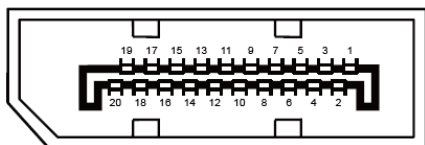
Podešeni režimi prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1080@60HZ	66	60
	2560x1080@50HZ	56.25	50
	2560x1080@120HZ	150	120
WQHD	3440x1440@60HZ	89.819	59.973
	3440x1440@75HZ	111.875	74.983
	3440x1440@100HZ	150.972	99.982
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Raspored kontakata



Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala
1.	TMDS Podaci 2+	9.	TMDS Podaci 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Podaci 2 oklop	10.	TMDS Takt +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS oklop takta	19.	Detekcija vrućeg utikača
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS podaci 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (ne priključuje se na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 oklop	16.	SDA		



20-polni signalni kabel za prikaz u boji

Br. kontakta	Naziv signala	Br. kontakta	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg utikača
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni vod DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Uključi i radi

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Na taj način omogućava se monitoru da računalni sustav izvijesti o svojem identitetu i da mu proslijedi dodatne podatke o svojim mogućnostima prikaza, što ovisi u tome koja razina DDC se koristi.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal koji se temelji na I2C protokolu. Računalni sustav može zatražiti EDID podatke preko DDC2B kanala.