

# AOC



LCD-monitorin  
käyttöopas

CU34P2A

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)  
©2020 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Turvallisuus .....	1
Merkintätavat.....	1
Virta .....	2
Asennus .....	3
Puhdistus .....	4
Muuta .....	5
Asetus.....	6
Pakkauksen sisältö .....	6
Aseta jalusta ja alusta .....	7
Katsomiskulman säätäminen .....	8
Monitorin liittäminen .....	9
Adaptive sync-toiminto.....	10
Säätäminen .....	11
Pikanäppäimet .....	11
OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset).....	12
Luminance (Luminanssi).....	13
Color Setup (Väriasetus) .....	14
Picture Boost (Kuvatehostus) .....	15
OSD Setup (OSD-Asetukset) .....	16
PIP .....	17
Game Setting (Peliasetus).....	18
Extra (Ekstra).....	19
LED-merkkivalo.....	21
Määritä vika .....	22
Tekniset tiedot.....	23
Yleiset määrytykset .....	23
Esiasetetut näyttötilat .....	24
Nastamäärytykset .....	25
Plug and Play .....	26

# Turvallisuus

## Merkintätavat

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt merkintätavat.

### Huomautukset, vaarat ja varoitukset

Tässä oppaassa esiintyy tekstilohkoja, joiden vieressä näkyy kuvake, ja joiden teksti on lihavoitua tai kursivoitua. Nämä lohkot ovat huomautuksia, vaaroja ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



**HUOMAUTUS:** HUOMAUTUS ilmaisee tärkeitä tietoja, jota auttavat hyödyntämään tietokonejärjestelmää paremmin.



**VAARA:** VAARA ilmaisee joko potentiaalista vaaraa laitteistolle tai tietojen menettämisestä. Kohdassa neuvotaan, miten ongelma vältetään.



**VAROITUS:** VAROITUS ilmaisee henkilövahingon mahdollisuutta ja kertoo, kuinka ongelma vältetään. Jotkut varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa eikä niiden yhteydessä esiinny ehkä kuvaketta. Tällaiset varoitukset on esitetty viranomaisten määräysten edellyttämässä muodossa.

## Virta

 Näyttöä tulisi käyttää vain arvokilven osoittaman virtälähdetyypin kanssa. Jos et ole varma minkälaista virtaa kotiisi tulee, ota yhteyttä jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.

 Näyttö on varustettu kolmijohtimisella maadoitetulla pistokkeella, jossa kolmas pinni on maadoitusjohdin. Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuuden vuoksi. Jos pistorasiaasi ei sovi kolmijohtiminen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä sovitinta laitteen turvalliseen asennukseen. Älä tee maadoitusta turhaksi.

 Irrota laite pistorasiasta ukkosella tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vahingoilta.

 Älä ylikuormita jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

 Jotta näyttö toimisi oikein, käytä sitä vain sellaisten UL listed -merkittyjen tietokoneiden kanssa, joiden liitännät ovat 100–240 V AC, min. 5 A.

 Pistorasia on asennettava lähelle laitetta ja sen on oltava helposti käytettävissä.

# Asennus

**!** Älä aseta monitoria epävakaaseen kärryyn, telineeseen, kolmijalkaan, kannattimeen tai pöydälle. Jos monitori putoaa, se voi aiheuttaa henkilövamman aiheuttaa vakavaa vahinkoa tälle tuotteelle. Käytä laitetta ainoastaan valmistajan suosittelemissa tai tuotteen kanssa myytävissä kärryissä, telineessä, kolmijalassa, kannakkeilla tai pöydällä. Noudata valmistajan ohjeita asentaessasi tuotetta ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitysvarusteita. Laitte- ja kärry-yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

**!** Älä koskaan työnnä mitään esinettä monitorin kotelon aukkoihin. Se voi vahingoittaa jännitteisiä osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada näytön päälle mitään nestettä.

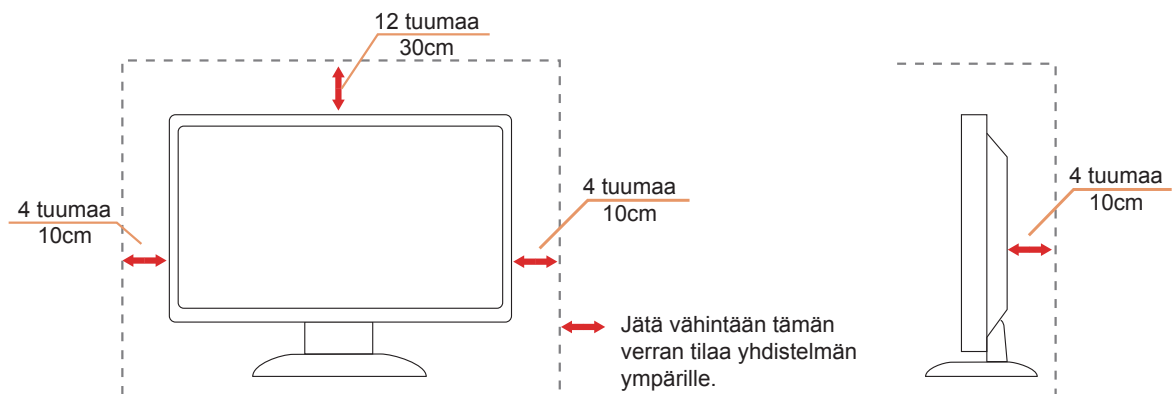
**!** Älä aseta tuotteen etuosaa lattiaa päin.

**!** Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.


**!** Jätä monitorin ympärille hieman tilaa, kuten alla on näytetty. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, jolloin ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.


Katso alta suositellut tuuletusalueet monitorin ympärillä, kun näyttö on asennettu seinään tai jalustaan:


## Jalustaan asennettu



# Puhdistus


 Puhdista kotelo säännöllisesti liinalla. Voit käyttää pehmeää pesuainetta tahrojen pyyhkimiseen voimakkaan pesuaineen asemesta, sillä se syövyttää tuotteen koteloa.


 Varmista puhdistaessasi, ettei pesuainetta vuoda tuotteen sisään. Puhdistusliina ei saa olla liian karkea, jottei se naarmuta näytön pintaa.

 Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.




## Muuta

 Jos tuotteesta tulee omituista hajua, ääntä tai savua, irrota virtajohto **VÄLITTÖMÄSTI** ja ota yhteys huoltokeskukseen.

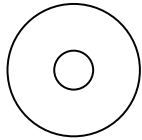
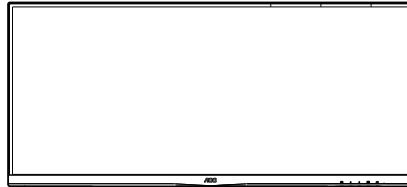
 Varmista, ettei pöytä tai verhot tuki tuuletusaukkoja.

 Älä kohdista LCD-näyttöön rajuja tärinöitä tai iskuja käytön aikana.

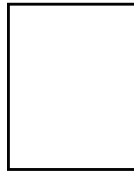
 Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.

# Asetus

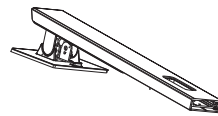
## Pakkauksen sisältö



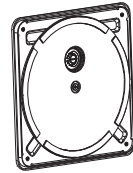
CD-käyttöopas



Verkkolaite



Jalusta



Jalusta



Virtakaapeli



USB-kaapeli



HDMI-kaapeli



DP-kaapeli



Audiokaapeli

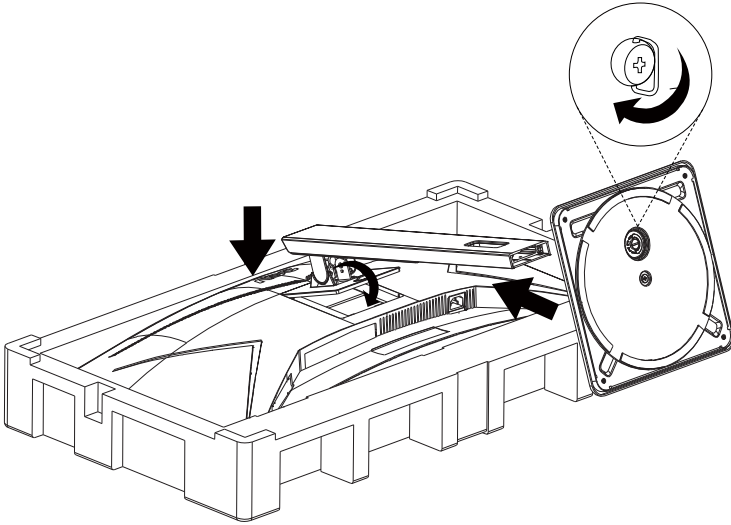
\*Kaikkia signaalikaapeleita (DP-, HDMI-, USB-, Audiokaapeli) ei toimiteta kaikissa maissa ja kaikilla alueilla. Kysy tietoja paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-sivutoimistosta.



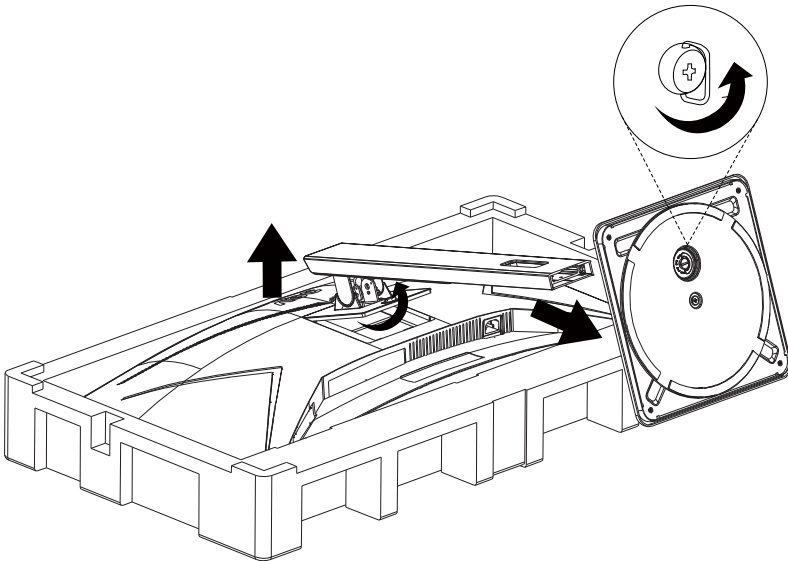
## Aseta jalusta ja alusta

Asenna tai irrota jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.  
Aseta näyttö pehmeälle ja tasaiselle pinnalle naarmuuntumisen estämiseksi.

Asennus:



Poista:

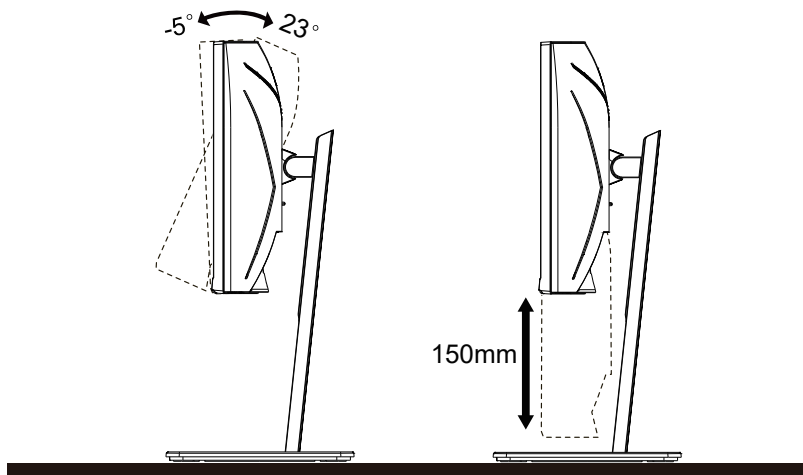


## Katsomiskulman säätäminen

Optimaalista katsomista varten on suositeltavaa katsoa näyttöä suoraan edestä ja säätää sen jälkeen monitorin katsomiskulma halutuksi.

Pidä kiinni jalustasta, ettei monitori kaadu, kun muutat sen kulmaa.

Voit säätää monitoria seuraavasti:

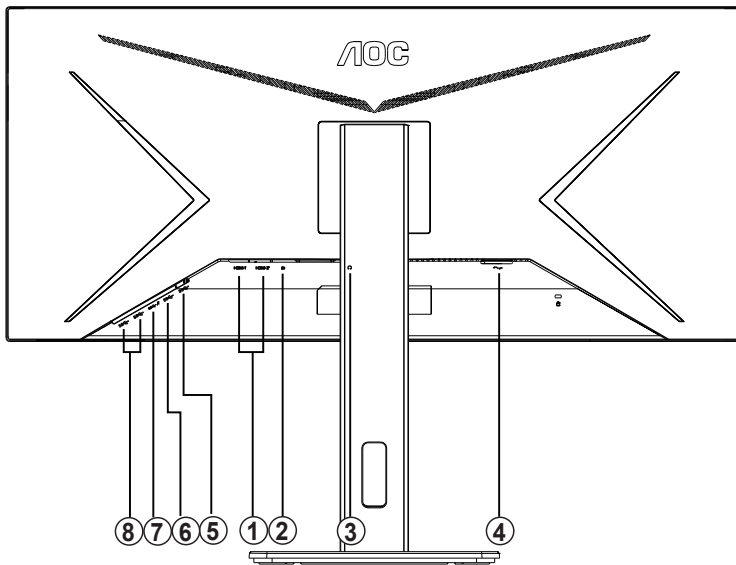


### HUOMAUTUS:

Älä kosketa LCD-näyttöä katsomiskulmaa muuttaessasi. Se voi aiheuttaa vahinkoa tai murtaa LCD-näytön.

# Monitorin liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. HDMI
2. DP
3. Kuulokelähtö
4. Virta
5. USB-PC upstream
6. USB 3.2 Gen 1
7. USB 3.2 Gen1+nopea lataus
8. USB 3.2 Gen 1

## Kytke PC:hen

1. Kytke virtajohto tiukasti näytön taakse.
2. Katkaise tietokoneesta virta ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Yhdistä näytön signaalijohto tietokoneen takana olevaan videoliitäntään.
4. Yhdistä tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Kytke tietokoneeseen ja näyttöön virta.

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos näytössä ei näy kuvaa, katso osiota Vianmääritys.

Kytke laitteen suojelemiseksi tietokone ja nestekidenäyttö aina pois päältä ennen liittämistä.

# Adaptive sync-toiminto

1. Adaptive sync-toimii DP/HDMI1/HDMI2-yhteydellä
2. Yhteensopiva grafiikkakortti: Alla on luettelo suositelluista. Ne voi tarkistaa myös osoitteesta [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

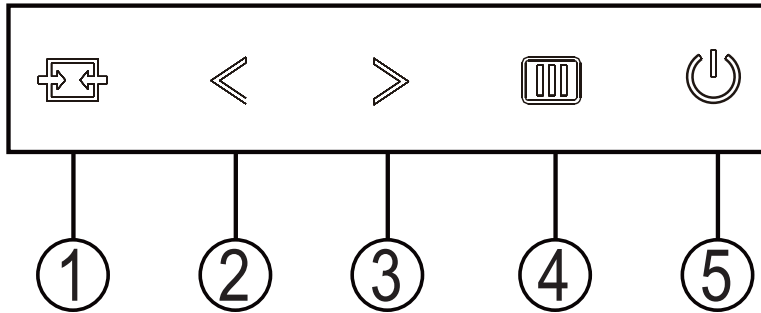
- AMD Radeon™ RX 480
- AMD Radeon™ RX 470
- AMD Radeon™ RX 460

## Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series
- AMD Radeon R9 Fury X
- AMD Radeon R9 360
- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

# Säätäminen

## Pikanäppäimet



1	Lähde/Lopeta
2	Pelitila/<
3	Valitsin/>
4	Valikko/Valitse
5	Virta

### Lähde/Lopeta

Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde/Lopeta-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona.

### Pelitila/<

Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina "<"näppäintä avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten "<" tai ">" valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppeihin perustuen.

### Valitsin/>

Kun OSD-valikkoa ei ole näkyvässä, paina Tähtäyspiste-painiketta aktivoiaksesi Tähtäyspiste-valikon ja paina sitten "<" tai ">" asettaaksesi Tähtäyspiste päälle tai pois.

### Valikko/Valitse

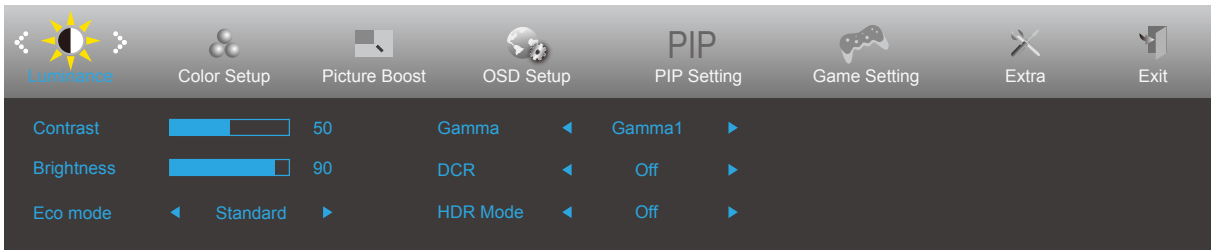
Kun kuvaruutunäyttö ei ole näkyvässä, paina tuodaksesi kuvaruutuvalikon näkyviin tai vahvasta valinta.







### Virta

Sammuta näyttö tai kytke se päälle painamalla virtapainiketta.

# OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset)

Ohjainpainikkeiden yksinkertainen ohje.

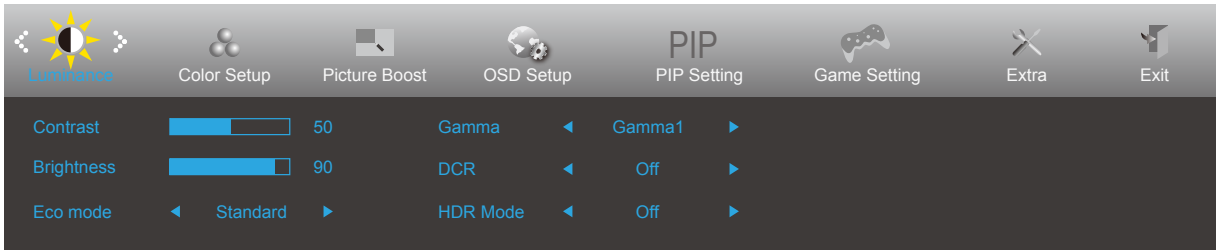



1. Aktivoi kuvaruutuvalikko painamalla  MENU-painiketta.
2. Siirry toimintojen välillä painamalla < tai >. Kun haluamasi toiminto on korostettu, aktivoi se painamalla MENU-painiketta. Jos toiminnossa on alivalikko, siirry alivalikon toimintojen välillä painamalla < tai >.
3. Muuta valitun toiminnon asetusta painamalla < tai >. Poistu painamalla  AUTO-painiketta. Jos haluat säätää muita toimintoja, toista vaiheet 2-3.
4. Kuvaruutuvalikon lukitustoiminto: Voit lukita kuvaruutuvalikon pitämällä  MENU-painiketta painettuna näytön ollessa pois päältä ja kytkemällä sitten näytön päälle painamalla  virtapainiketta. Voit poistaa kuvaruutuvalikon lukituksen pitämällä  MENU-painiketta painettuna näytön ollessa pois päältä ja kytkemällä sitten näytön päälle painamalla  virtapainiketta.

Huomaa:

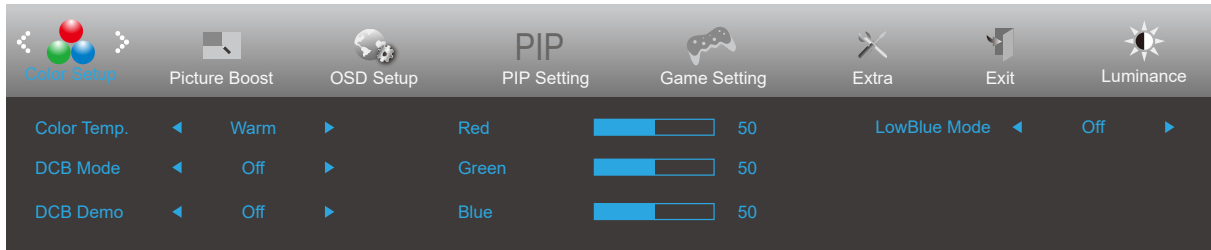
1. Jos tuotteeseen tulee vain yksi signaali, asetus "Tulovalinta" on pois käytöstä.
2. Jos tuotteen näyttökoko on 4:3 tai tulosignaalin resoluutio on natiiviresoluutio, asetus "Kuvasuhte" on pois käytöstä.
3. Yksi toiminnoista DCR, Color Boost ja Picture Boost aktivoidaan, kolme muuta toimintoa kytketään vastaavasti pois päältä.

## Luminance (Luminanssi)



	Contrast (Kontrasti)	0-100		Digitaalirekisterin kontrasti.	
	Brightness (Kirkkaus)	0-100		Taustavalon säätö	
	Eco mode (Säästötila)	Standard (Vakio)		<input checked="" type="checkbox"/>	Standarditila
		Text (Teksti)		<input type="checkbox"/>	Tekstitila
		Internet		<input type="checkbox"/>	Internet-tila
		Game (Peli)		<input type="checkbox"/>	Pelitila
		Movie (Elokuva)		<input type="checkbox"/>	Elokuvatila
		Sports (Urheilu)		<input type="checkbox"/>	Urheilutila
		Reading(Luku)		<input type="checkbox"/>	Lukutila
		Uniformity		<input type="checkbox"/>	Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1			Säädä Gamma1:een
		Gamma2			Säädä Gamma2:ta
		Gamma3			Säädä Gamma3:ta
	DCR	Off (Pois päältä)			Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä
		On (Päälle)		<input checked="" type="checkbox"/>	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön
	HDR Mode	Off (Pois päältä)			Adjust HDR Mode
		HDR Picture			
HDR Movie					
HDR Game					

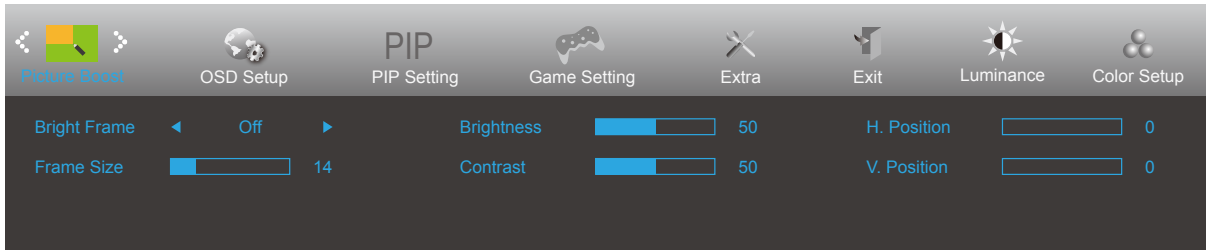
## Color Setup (Väriasetus)



	Color Temp. (Väriämpötila)	Warm (Lämmin)		Palauta lämmin väriämpötila EEPROM-muistista.
		Normal (Normaali)		Palauta normaali väriämpötila EEPROM-muistista.
		Cool (Kylmä)		Palauta kylmä väriämpötila EEPROM-muistista.
		sRGB		Palauta sRGB-väriämpötila EEPROM-muistista.
		User (Käyttäjä)		Palauta käyttäjän väriämpötila EEPROM-muistista.
	DCB Mode (DCB-tila)	Full Enhance (Täysi Parannus)	ON (PÄÄLLE)/ OFF (POIS)	Ota käyttöön tai poista täysi parannus -tila
		Nature Skin (Luonnollinen Iho)	ON (PÄÄLLE)/ OFF (POIS)	Ota käyttöön tai poista luonnollinen iho -tila
		Green Field (Vihreä Pelto)	ON (PÄÄLLE)/ OFF (POIS)	Ota käyttöön tai poista vihreä pelto -tila
		Sky-blue (Taivaansininen)	ON (PÄÄLLE)/ OFF (POIS)	Ota käyttöön tai poista taivaansininen-tila
		AutoDetect (Autom. Tunnistus)	ON (PÄÄLLE)/ OFF (POIS)	Ota käyttöön tai poista autom. tunnistus -tila
		Off (POIS)		Disable DCB Mode
	DCB Demo (DCB-demo)		ON (PÄÄLLE)/ OFF (POIS)	Ota käyttöön tai poista käytöstä demo
	Red (Punainen)		0-100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.
	Green (Vihreä)		0-100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.
	Blue (Sininen)		0-100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.
LowBlue Mode (LowBlue-tila)	Pois / Multimedia / Internet / Office / Lukeminen		Vähennä sinisen valon aaltoa säätämällä väriämpötilaa.	



## Picture Boost (Kuvatehostus)

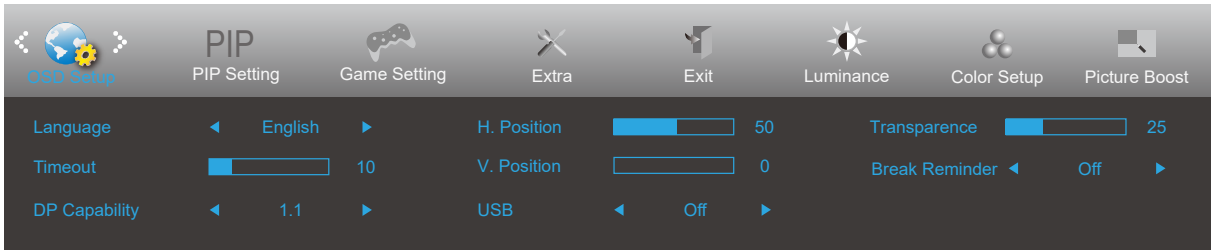



	Bright Frame (Kirkas Ruutu)	ON (PÄÄLLE)/OFF (POIS)	Ota käyttöön / Pois käytöstä Bright Frame (Kirkas kehys)
	Frame Size (Ruudun Koko)	14-100	Säädä kehyksen kokoa
	Brightness (Kirkkaus)	0-100	Parannusalueen kirkkauden säätö
	Contrast (Kontrasti)	0-100	Parannusalueen kontrastin säätö
	H. position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä kehyksen vaakasijaintia
	V. position (Pystysijainti)	0-100	Säädä kehyksen pystysijaintia

Huomautus:

Säädä kirkkautta, kontrastia ja kirkkaan ruudun sijaintia parempaa katselukokemusta varten.

## OSD Setup (OSD-Asetukset)

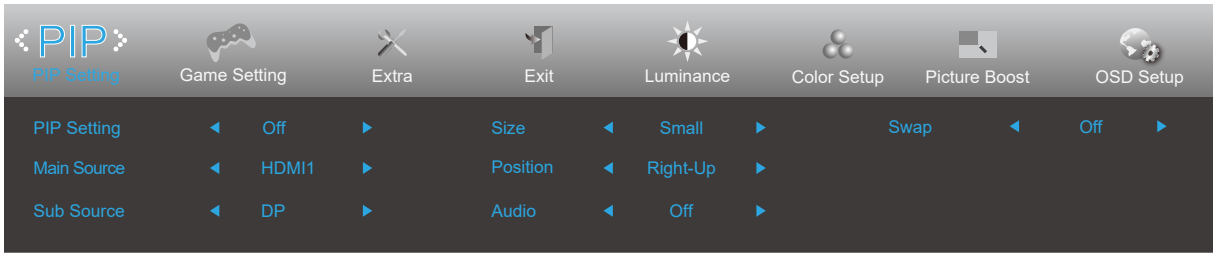


	Language (Kieli)		Valitse kuvaruutuvalikon kieli
	Timeout (Aikakatkaus)	5-120	Säädä OSD-valikon aikakatkaisua.
	DP Capability (DP-toiminto)	1.1/1.2	huomaa, että vain DP 1.2 tukee vapaa synkronointi-toimintoa
	H. position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä OSD:n pystysuoraa asentoa.
	V. Position (Pystysijainti)	0-100	Säädä OSD-valikon pystysijaintia.
	Volume (Äänvoimakkuus)	0-100	Äänvoimakkuuden säätö.
	Transparence (Läpinäkyvyys)	0-100	Säädä OSD-valikkoa
	Break Reminder (Taukokuistutus)	päällä tai pois päältä	Taukokuistutus, jos käyttäjä työskentelee pitkempään kuin 1 tunnin.

Huomaa:

Jos DP-videosisältö tukee DP1.2-toimintoa, valitse DP1.2 kohtaan DP-toiminto. Muuten valitse DP1.1.

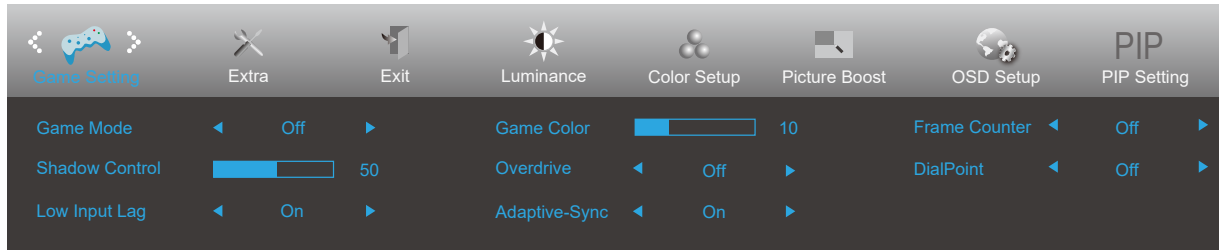
# PIP




<b>PIP</b>	PIP	Off (POIS) / PIP / PBP	Off (POIS)
	Main Source	Follow Input Select Content	HDMI1
	Sub Source	Follow Input Select Content	DP
	Size	Small, Middle, Large	Small
	Position	Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasenala / Vasen-ylä	Oikea-ylä
	Audio	On (PÄÄLLE)/Off (POIS)	Off (POIS)
	Swap		Swap the screen source.

Sub \ Main	HDMI1	HDMI2	DP
HDMI1	X	X	V
HDMI2	X	X	V
DP	V	V	X

## Game Setting (Peliasetus)




	Game Mode (Pelitila)	FPS	FPS (ensimmäisen persoonan ampujat) -pelin pelaamiseen. Parantaa tumman teeman mustan tason yksityiskohtia.
		RTS	RTS (reaaliaikainen strategia) -pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
		Racing (Kilpa-ajo)	Kilpa-ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
		Gamer 1 (Pelaaja 1)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 1:ksi.
		Gamer 2 (Pelaaja 2)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 2:ksi.
		Gamer 3 (Pelaaja 3)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 3:ksi.
		Off (Pois päältä)	Ei optimointia Älykäs -kuva pelillä
	Shadow Control (Varjon ohjaus)	0-100	Varjon ohjauksen oletus on 50, mutta loppukäyttäjä voi säätää tason välillä 50–100 tai tasolle 0 lisätäkseen kontrastia selkeän kuvan saavuttamiseksi. 1. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–100 selventää kuvaa. 2. Jos kuva on liian vaalea yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–0 selventää kuvaa.
	Low input Lag (Matalan syötön viive)	Päälle / Pois Päältä	Kytke kehyspuskuri pois päältä vähentääksesi syötön viivettä
	Game Color (Pelin väri)	0-20	Peliväri tarjoaa 0 - 20 tasoa värikylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saamiseksi
	Overdrive	Weak (Heikko)	Säädä vasteaika. (Boost can only enable in Freesync off mode)
		Medium (Normaali)	
		Strong (Voimakas)	
Boost(Tehostus) (Motion picture response time 1ms)			
Off (Pois päältä)			
Adaptive-Sync (Valittuihin malleihin)	Päälle / Pois Päältä	Ota Adaptive-Sync pois käytöstä tai käyttöön. Adaptive-Sync-ajon muistutus: Kun Adaptive-Sync-ominaisuus on otettu käyttöön, joissakin peliympäristöissä voi esiintyä vilkkumista.	
Frame Counter (Kuvalaskuri)	Pois/Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasenala / Vasen-ylä	Näytä P-taajuus valitussa kulmassa	
MBR	0-20	MBR(Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur.	

### Note:

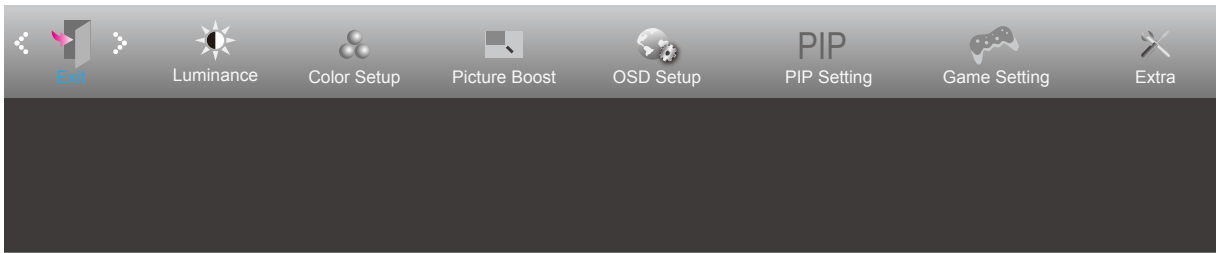
The function Overdrive Boost are available only when Adaptive-Sync is off and the vertical frequency is up to 75 Hz.

## Extra (Ekstra)

Extra	Exit	Luminance	Color Setup	Picture Boost	OSD Setup	PIP	PIP Setting	Game Setting
Input Select	◀ Auto ▶	DDC/CI	◀ Yes ▶	Resolution : 3440(H)X1440(V)				
Off Timer	◀ 00 ▶	Reset	◀ No ▶	H. Frequency : 89 KHz				
Image Ratio	◀ Wide ▶	V. Frequency : 60 Hz						

	Input Select (Tu- lovalinta)		Valitse tulosignaalin tunnistus
	Off Timer (Sammut. Ajastus)	0-24 h	Valitse sammutusaika.
	Image Ratio (Kuva- suhde)	Laaja / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"w(16:10) / 21.5"w(16:9) / 22"w(16:10) / 23"w(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Valitse näytettävä kuvasuhde.
	DDC/CI	Yes (Kyllä) / No (Ei)	Ota käyttöön tai pois käytöstä DDC/CI-tuki.
	Reset (Nollaus)	Kyllä tai ei ENERGY STAR® tai ei	Nollaa valikko oletuksiin (ENERGY STAR® käytettävissä määrätyissä malleissa.)

## Exit (Poistu)



	Exit (Lopeta)		Poistu kuvaruutuvalikosta
---	---------------	--	---------------------------

## LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysi virta -tila	Valkoinen
Aktiivinen pois -tila	Oranssi

# Määritä vika

Ongelma ja kysymys	Mahdollinen ratkaisu
<b>Virran LED-merkkivalo ei pala</b>	Varmista, että virtapainike on Päällä-asennossa, ja että virtajohto on kytketty kunnolla maadoitettuun pistorasiaan ja monitoriin.
<b>Näytöllä ei ole kuvaa</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virransyöttö.</li> <li>● Onko kaapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapeliyhteys. (Liitetty DP-kaapelilla) Tarkista DP-kaapeliyhteys. * D-SUB/HDMI/DP-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa.</li> <li>● Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäyttö), jonka voi nähdä. Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone uudelleen käytettävissä olevassa tilassa (vikasietotila Windows 7/8/10 -käyttöjärjestelmissä) ja muuta sitten videokortin taajuutta. (Katso Optimaalisen resoluution asettaminen). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei tule näkyviin, ota yhteyttä huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään.</li> <li>● Näkyykö näytössä teksti "Tuloa ei tueta"? Voit nähdä tämän viestin, kun signaali videokortista ylittää maksimiresoluution ja taajuuden, joita näyttö pystyy käsittelemään oikein. Säädä maksimiresoluutio ja taajuus, jotka näyttö pystyy käsittelemään oikein.</li> <li>● Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.</li> </ul>
<b>Kuva on epätarkka ja siinä on haamuvarjostusongelma</b>	Säädä säätimillä kontrastia ja kirkkautta. Paina säätääksesi automaattisesti. Varmista, ettei käytössä ole jatkoakaapelia tai kytkinrasiaa. On suositeltavaa kytkeä monitori suoraan takana olevaan videokortin lähtöliitäntään.
<b>Kuva hyppii, vilkkuu tai kuvassa on aaltokuvio</b>	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköhäiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, johon näyttö kykenee käytössä olevalla tarkkuudella.
<b>Monitori on juuttunut Aktiivinen pois -tilaan</b>	Tietokoneen virtakytkimen täytyy olla PÄÄLLÄ-asennossa. Tietokoneen videokortin täytyy olla tiukasti asetettu paikalleen. Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Varmista, että tietokone toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä katsoen samalla CAPS LOCK LED -merkkivaloa. LED-merkkivalon pitäisi joko syttyä tai sammua, kun CAPS LOCK -näppäintä painetaan.
<b>Yksi perusväreistä puuttuu (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN)</b>	Tarkista monitorin videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole vahingoittunut Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen.
<b>Näyttökuvaa ei ole keskitetty tai oikean kokoinen</b>	Säädä vaakasijaintia ja pystysijaintia tai paina pikanäppäintä (AUTOMAATTINEN).
<b>Kuvassa on värvirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)</b>	Säädä RGB-väriä tai valitse haluamasi värilämpötila.
<b>Näytöllä on vaaka- tai pystyhäiriöitä</b>	Käytä Windows 7/8/10-sammutustilaa KELLO- ja TARKENNUS-asetusten säätämiseen. Paina säätääksesi automaattisesti.



# Tekniset tiedot

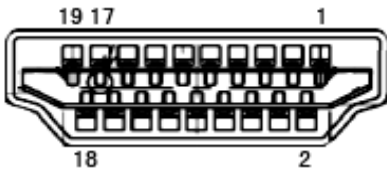
## Yleiset määrittäykset

Paneeli	Mallinimi	CU34P2A		
	Näyttöjärjestelmä	TFT-väri-LCD		
	Katsottavissa olevan kuvan koko	86,36 cm (halkaisija)		
	Pikselikoko	0,23175mm (V) × 0,23175mm (P)		
	Video	HDMI-liitäntä ja DP-liitäntä		
	Näyttöväri	16,7 miljoonaa väriä		
Muuta	Vaakaskannausalue	30-160KHZ(HDMI/DP)		
	Vaakaskannauskoko (maksimi)	797,22mm		
	Pystyskannausalue	48-100HZ(HDMI/DP)		
	Pystyskannauskoko (maksimi)	333,72mm		
	Optimaalinen esiasetus-kuvatarkkuus	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz (HDMI/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tuloliitäntä	HDMI/DP		
	Virtalähde	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Tehonkulutus	Tyypillinen (kirkkaus = 90, kontrasti = 50)	55W	
Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)		115W		
Virransäästö		≤0.5W		
Fyysiset ominaisuudet	Liitäntätyyppi	HDMI/DP/USB/Kuulokelähtö		
	Signaalikaapelityyppi	Irrotettava		
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°~ 40°	
		Säilytys	-25°~ 55°	
	Kosteus	Käyttö	10–85 % (ei-tiivistyvä)	
		Säilytys	5–93 % (ei-tiivistyvä)	
	Korkea paikka	Käyttö	0 - 5 000 m	
		Säilytys	0 - 12 192 m	

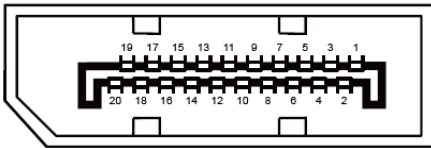
## Esiasetetut näyttötilat

VAKIO	RESOLUUTIO	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1080@60HZ	66	60
	2560x1080@50HZ	56.25	50
	2560x1080@120HZ	150	120
WQHD	3440x1440@60HZ	89.819	59.973
	3440x1440@75HZ	111.875	74.983
	3440x1440@100HZ	150.972	99.982
<b>MAC MODES</b>			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

# Nastamääritys



Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi
1.	TMDS-tiedot 2+	9.	TMDS-tiedot 0-	17.	DDC/CEC-maadoitus
2.	TMDS-tiedot 2 suojaus	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V:n virta
3.	TMDS-tiedot 2-	11.	TMDS-kellosuojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS-tiedot 1+	12.	TMDS-kello		
5.	TMDS-tiedot 1 suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS-tiedot 1-	14.	Varattu (laitteen N.C.)		
7.	TMDS-tiedot 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-tiedot 0 suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Pin-nro	Signaalinimi	Pin-nro	Signaalinimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö sisältää VESA DDC2B -tuen VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tietonsa ja riippuen käytetystä DDC-tasosta ilmaista lisätietoja sen näyttötoiminnoista.

DDC2B on kaksisuuntainen datakanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.