

AOC



LCD монитор
Ръководство на потребителя

CU34P2A

www.aoc.com
©2020 AOC. All Rights Reserved

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|---|----|
| Безопасност | 1 |
| Национални конвенции | 1 |
| Захранване | 2 |
| Инсталация | 3 |
| Почистване | 4 |
| Други | 5 |
| Настройки | 6 |
| Съдържание на опаковката | 6 |
| Настройка на стойка и основа | 7 |
| Нагласяне ъгъла на гледане | 8 |
| Свързване на монитора | 9 |
| Функция за Adaptive sync | 10 |
| Настройване | 11 |
| Бързи клавиши | 11 |
| OSD Setting (Настройка на екранното меню) | 12 |
| Luminance (Осветеност) | 13 |
| Color Setup (Настройки на цвета) | 14 |
| Picture Boost (Усилване на картината) | 15 |
| OSD Setup (Настройка на екранното меню) | 16 |
| PIP | 17 |
| Game Setting (Настройка за игри) | 18 |
| Extra (Допълнителни) | 19 |
| Exit (Изход) | 20 |
| LED (светодиоден) индикатор | 21 |
| Отстраняване на неизправности | 22 |
| Спецификация | 23 |
| Общи спецификации | 23 |
| Предварително настроени екранни режими | 24 |
| Разпределение на изводите | 25 |
| Plug and Play | 26 |

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

! Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

! Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

! Да не се оставя с лицевата част върху пода.

! За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.


! Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.


По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:


Монтаж на стойка



Почистване


 Корпусът да се почиства редовно с мека кърпа. Да се използват неутрални препарати за петната, тъй като силните препарати могат да разяждат корпуса.

 Да не се допуска проникване на препаратите вътре в продукта при почистване. Да не се използват груби тъкани, които могат да повредят повърхността на екрана.


 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.



Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

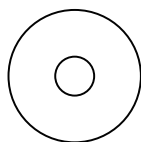
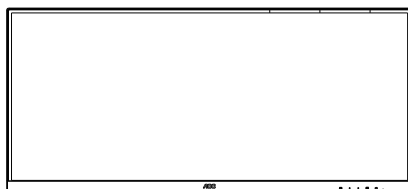
 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

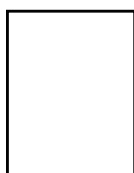
 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

Настройки

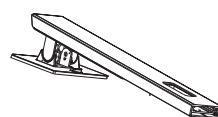
Съдържание на опаковката



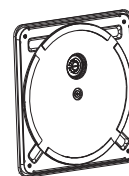
Ръководство на компакт-диск



Гаранционна карта



Стойка



Основа



Захранващ кабел



USB кабел



Кабел HDMI



DP кабел



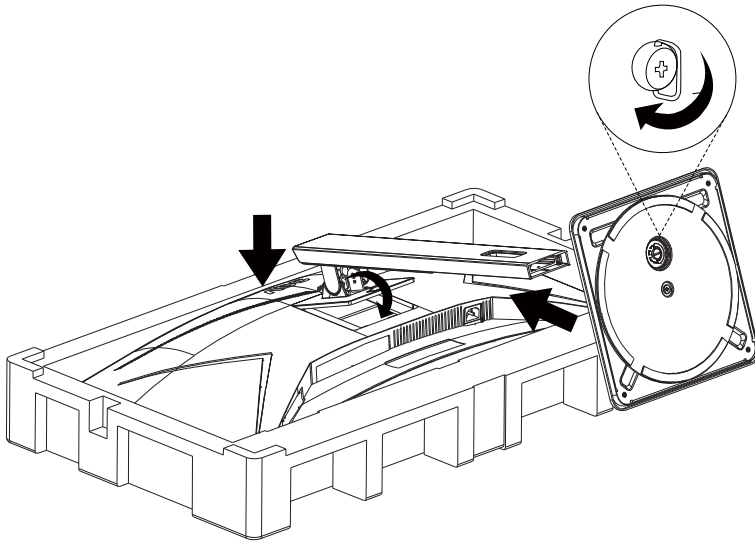
Аудио кабел

* Не всички видове сигнални кабели (DP, HDMI, USB, Аудио кабел) ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.

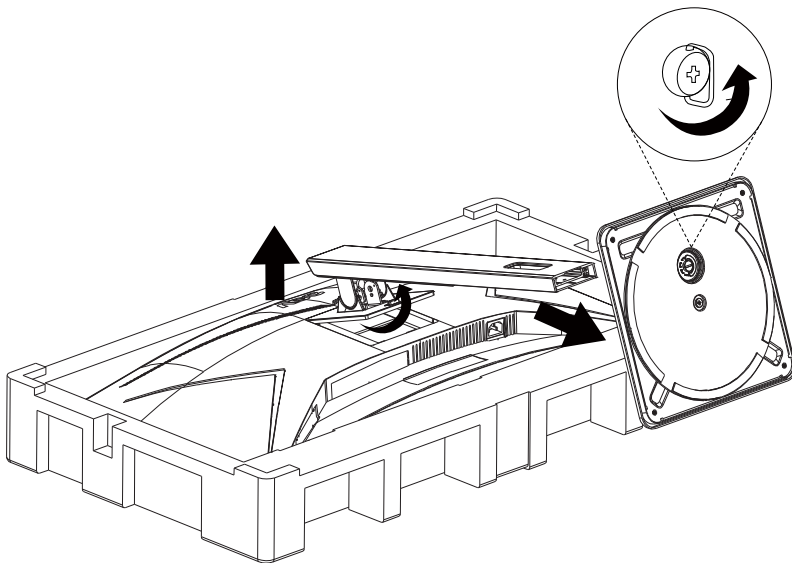
Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.
Поставете монитора върху мека и равна повърхност, за да избегнете драскотини.

Монтаж:



Отстраняване:

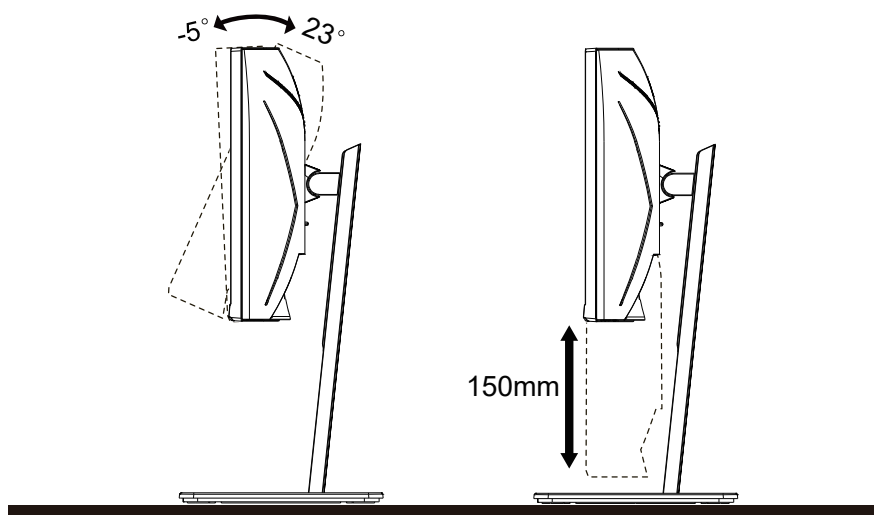


Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.

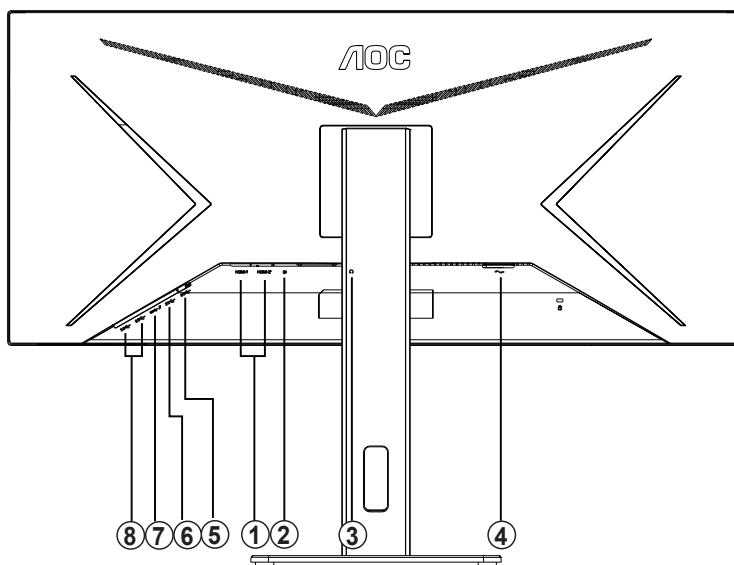


ЗАБЕЛЕЖКА:

Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на LCD екрана.

Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. HDMI
2. DP
3. Изход за слушалки
4. Мощност
5. USB PC upstream
6. USB 3.2 Gen 1
7. USB 3.2 Gen1+ бързо з арещдане
8. USB 3.2 Gen 1

Свързване с компютър

1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

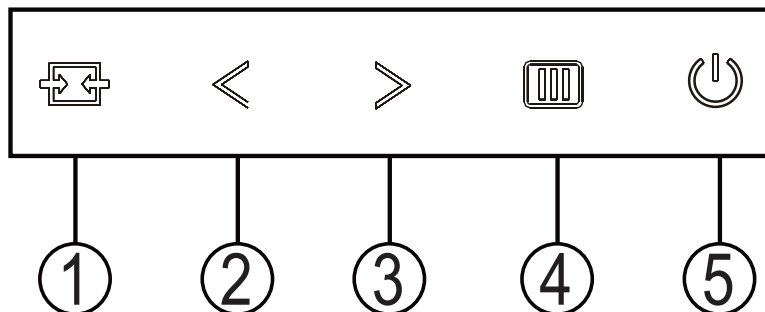
За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

Функция за Adaptive sync

1. Функцията за Adaptive sync работи с DP/HDMI1/HDMI2
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com
 - AMD Radeon™ RX 480
 - AMD Radeon™ RX 470
 - AMD Radeon™ RX 460Radeon Pro Duo
 - AMD Radeon R9 300 Series
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290
 - AMD Radeon R9 285
 - AMD Radeon R7 260X
 - AMD Radeon R7 260

Настройване

Бързи клавиши



| | |
|---|------------------|
| 1 | Източник/Изход |
| 2 | Режим Игри/< |
| 3 | Точка за избор/> |
| 4 | Меню/Въвеждане |
| 5 | Захранване |

Източник/Изход

Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник/Изход за функцията за избор на източник.

Режим Игри/<

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша „<“, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша „<“ или „>“, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

Точка за избор/>

Когато няма екранно меню, натиснете бутона Стремейки точка, за да активирате менюто Стремейки точка, след което натиснете „<“ или „>“, за да включите или изключите Стремейки т очка.

Меню/Вход

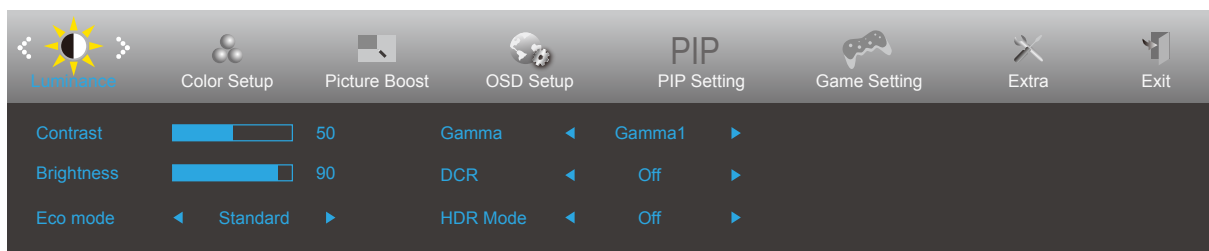
Ако няма екранно меню, натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора.







Захранване

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на

OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление

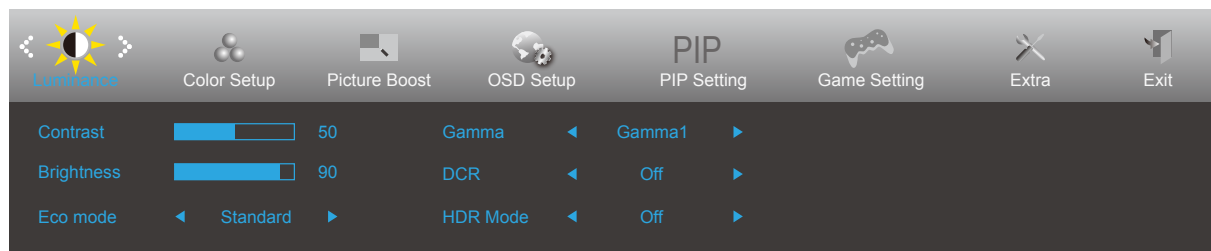











1. Натиснете  бутона МЕНЮ, за да активирате прозореца на екранното меню.
2. Натиснете < или > за навигация чрез функциите. Когато желаната функция е маркирана, натиснете утона МЕНЮ, за да го активирате. Ако има подменю, натиснете < или > за за навигация във функциите на подменюто.
3. Натиснете < или > , за да промените настройките на избраните функции. Натиснете  AUTO (ABT.) за изход. Ако ще променят друга функция, повторете стъпки 2-3.
4. Функция за заключване на екранното меню: За да заключите екранното меню, натиснете и задръжте  бутона МЕНЮ докато мониторът е изключен и натиснете бутона  за включване и изключване, за да включите монитора. За да отключите екранното меню, натиснете и задръжте  бутона МЕНЮ докато мониторът е изключен и натиснете бутона  за включване и изключване, за да включите монитора.

Забележка:

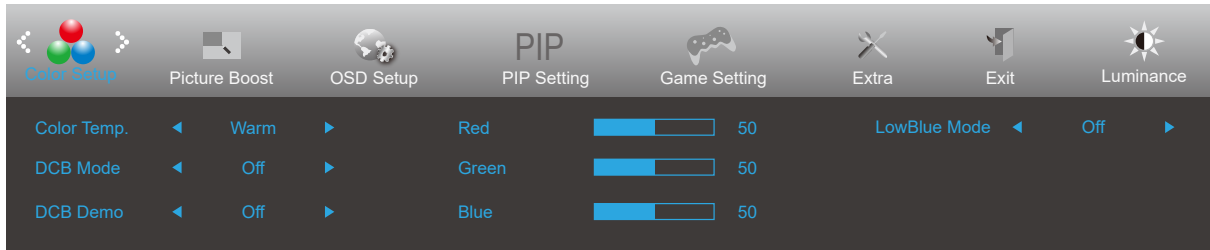
1. Ако продуктът има само един вход за сигнал, позиция «Input Select» (Избиране на вход) е изключена.
2. Ако размерът на продукта е 4:3 или разделителната способност на входния сигнал е в широк формат, елементът «Image Ratio» (Пропорции на изображението) е забранен.
3. Една от функциите DCR, Color Boost (Подсилване на цвета) и Picture Boost (Подсилване на картината) е активирана; другите три функции за изключени.


Luminance (Осветеност)



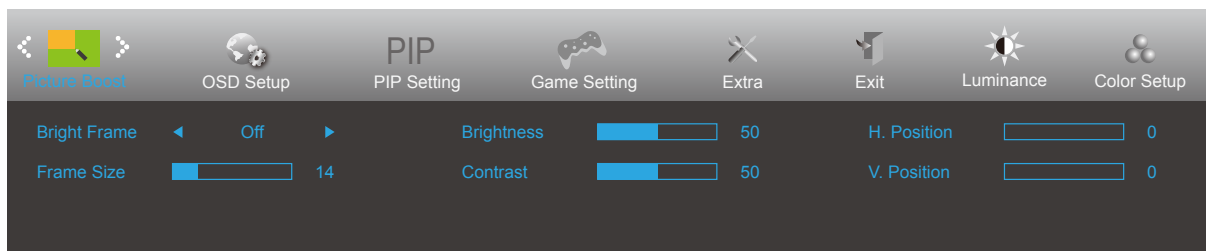
| | | | | |
|--|------------------------------------|------------------------|---|---|
|  | Contrast (Контраст) | 0-100 | | Контраст от дигиталния регистър. |
| | Brightness (Яркост) | 0-100 | | Нагласяне на подсветка |
| | Eco mode (Икономичен режим) | Standard (Стандарт) | <input checked="" type="checkbox"/> | Стандартен режим |
| | | Text (Текст) |  | Текстов режим |
| | | Internet (Интернет) |  | Режим Интернет |
| | | Game (Игра) |  | Режим Игри. |
| | | Movie (Филм) |  | Режим филм. |
| | | Sports (Спорт) |  | Режим спорт. |
| | | Reading (четене) |  | Режим за четене |
| | | Uniformity |  | Uniformity Mode |
| | Гамма (коэффициент на контраст) | Gamma 1 (Гама 1) | Настройване за гама 1. | |
| | | Gamma 2 (Гама 2) | Настройване за гама 2. | |
| | | Gamma 3 (Гама 3) | Настройване за гама 3. | |
| | DCR | Off (Изкл.) | | Изключва DCR (пропорция на динамичен контраст). |
| | | On (Вкл) |  | Включва DCR (пропорция на динамичен контраст). |
| | HDR Mode | Off (Изкл.) | Изберете HDR Mode (HDR режим). | |
| | | HDR Picture | | |
| HDR Movie | | | | |
| HDR Game | | | | |


Color Setup (Настройки на цвета)



| | | | | |
|---|--|------------------------------------|--|---|
|  | Color Temp. (Цветова температура) | Warm (Топъл) | | Връща топла температура на цветовете от EEPROM. |
| | | Normal (Нормален) | | Връща нормална температура на цветовете от EEPROM. |
| | | Cool (Студен) | | Връща студена температура на цветовете от EEPROM. |
| | | sRGB | | Връща sRGB температура на цветовете от EEPROM. |
| | | User (Потребител) | | Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM. |
| | DCB Mode (DCB режим) | Full Enhance (Пълно усилване) | On (Вкл.)/ Off (Изкл.) | Включване или изключване на режима на цялостно подсилване |
| | | Nature Skin (Естествен изглед) | On (Вкл.)/ Off (Изкл.) | ключване или изключване на режима на натурален облик |
| | | Green Field (Зелено поле) | On (Вкл.)/ Off (Изкл.) | Включване или изключване на режима на зелено поле |
| | | Sky-blue (Небесно синьо) | On (Вкл.)/ Off (Изкл.) | Включване или изключване на режима на небесно синьо |
| | | AutoDetect (Автоматично откриване) | On (Вкл.)/ Off (Изкл.) | Включване или изключване на режима на автоматично засичане |
| | | Off (Изкл.) | | Забранява или разрешава режим за off. |
| | DCB Demo (Демонстрация DCB) | | On (Вкл.)/ Off (Изкл.) | Включване или изключване на демонстрационния режим |
| | Red (Червено) | | 0-100 | Усилване на червеното от дигиталния регистър. |
| | Green (Зелено) | | 0-100 | Усилване на зеленото от дигиталния регистър. |
| Blue (Синьо) | | 0-100 | Усилване на синьото от дигиталния регистър. | |
| LowBlue Mode (Слаба синя светлина) | Multimedia (Мултимедия)/ Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене)/Off (Изкл.) | | Намалява вълната на синята светлина като управлява цветовата температура | |

Picture Boost (Усилване на картината)

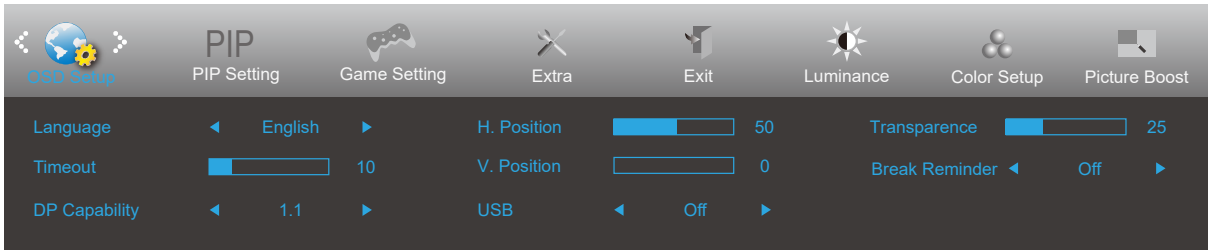



| | | | |
|---|--------------------------------|-----------------------|---|
|  | Bright Frame (Ярка рамка) | ON (Вкл.)/Off (Изкл.) | Разрешаване/забраняване на ярка рамка |
| | Frame Size (Размер на рамката) | 14-100 | Регулиране на размера на рамката |
| | Brightness (Яркост) | 0-100 | Настройка на яркостта за областта на подобряване |
| | Contrast (Контраст) | 0-100 | Настройка на контраста за областта на подобряване |
| | H. position (Хориз. позиция) | 0-100 | Променя хоризонталното положение на рамката |
| | V. position (Верт. позиция) | 0-100 | Променя вертикалното положение на рамката |

Забележка:

Регулирайте яркостта, контраста и позицията на Светла рамка за по-добро зрително възприятие при гледане.

OSD Setup (Настройка на екранното меню)

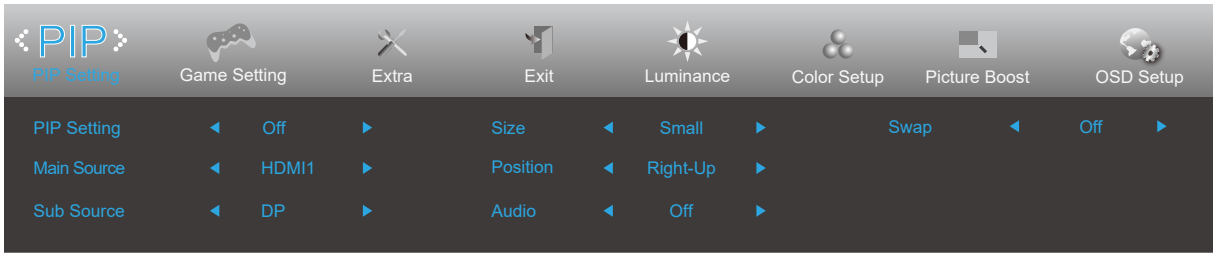


| | | | |
|---|---------------------------------------|----------------|--|
|  | Language (Език) | | Избор на език на екранното меню. |
| | Timeout (Интервал) | 5-120 | Настройка на таймаут на екранното меню. |
| | DP Capability (съвместимост) | 1.1/1.2 | обърнете внимание, че само DP1.2 поддържа функцията за свободно синхронизиране |
| | H. Position (Хоризонтална позиция) | 0-100 | Нагласяне на хоризонталната позиция на OSD |
| | V. Position (Верт. позиция) | 0-100 | Променя вертикалното положение на екранното меню. |
| | Volume (Сила на звука) | 0-100 | Регулиране на силата на звука. |
| | Transparence (Прозрачност) | 0-100 | Регулира екранното меню |
| | Break Reminder (Напомняне за почивка) | вкл. или изкл. | Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч. |

Забележка:

Ако DP видеосъдържанието поддържа DP1.2, изберете DP1.2 за DP способност; в противен случай изберете DP1.1

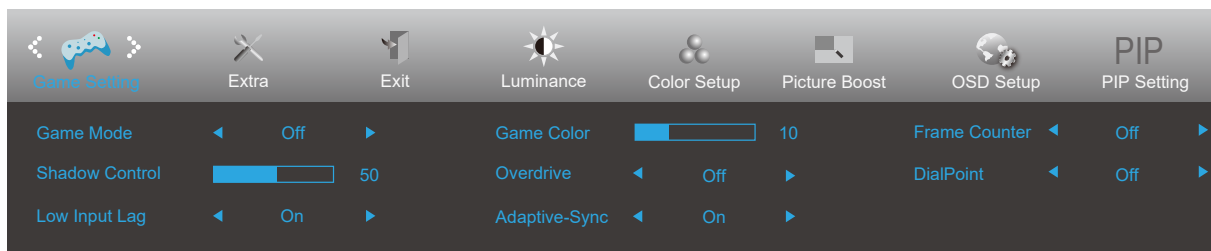
PIP




| | | | |
|------------|-------------|---|--------------------------|
| PIP | PIP | Off / PIP / PBP | Off |
| | Main Source | Follow Input Select Content | HDMI1 |
| | Sub Source | Follow Input Select Content | DP |
| | Size | Small, Middle, Large | Small |
| | Position | Right-Up (Вдясно - горе)/Right-Down(Вдясно- долу)/Left-Down(Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе) | Right-Up (Вдясно - горе) |
| | Audio | On/Off (Вкл./изкл.) | Off (изкл.) |
| | Swap | | Swap the screen source. |

| Sub \ Main | HDMI1 | HDMI2 | DP |
|------------|-------|-------|----|
| HDMI1 | X | X | V |
| HDMI2 | X | X | V |
| DP | V | V | X |

Game Setting (Настройка за игри)

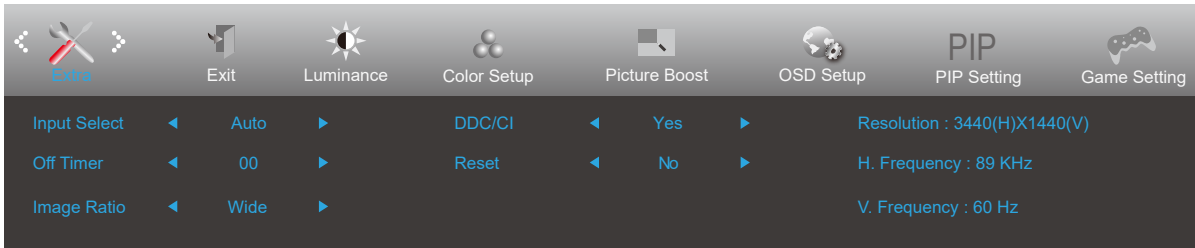



| | | | |
|---|---|---|---|
|  | Game Mode (Режим за игри) | FPS | За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми. |
| | | RTS | За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението. |
| | | Racing (Състезание) | За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете. |
| | | Gamer 1 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3). |
| | | Gamer 2 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3). |
| | | Gamer 3 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3). |
| | | Off (Изкл.) | Няма оптимизация от Smartimage game |
| | Shadow Control (Управление на сенките) | 0-100 | <p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина. |
| | Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал) | On/Off (Вкл./изкл.) | Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал |
| | Game Color (Цвят при игри) | 0-20 | Цвят при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина |
| Overdrive (Ускоряване) | Weak (Слабо) | Регулира времето за реакция. | |
| | Medium (Средно) | | |
| | Strong (Силно) | | |
| | Boost (Motion picture response time 1ms) | | |
| | Off (Изкл.) | | |
| Adaptive-Sync (Само за определен модел) | вкл. или изкл. | <p>Забранете или разрешете Adaptive-Sync.</p> <p>Напомняне за пускане на Adaptive-Sync (Адаптивно синхронизиране): Когато функцията Adaptive-Sync (Адаптивно синхронизиране) е разрешена, възможно е мигане в някои игрови среди.</p> | |
| Frame Counter (Брояч на кадрите) (Само за определен модел) | Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе) | Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл | |
| MBR | 0-20 | MBR(Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur. | |

Note:

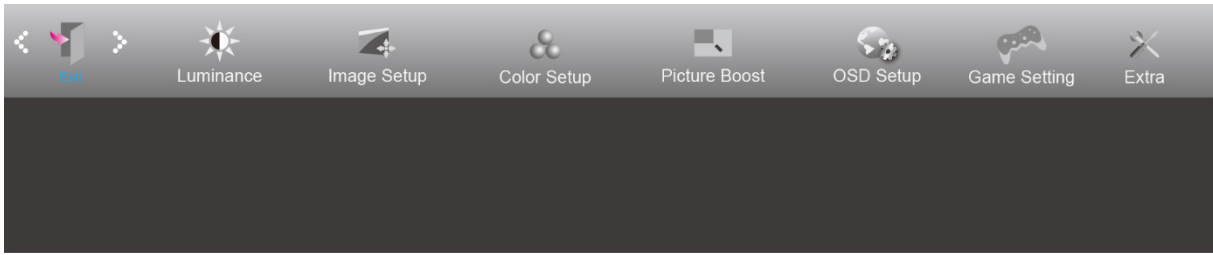
The function Overdrive Boost are available only when Adaptive-Sync is Off and the vertical frequency is up to 75 Hz.

Extra (Допълнителни)



| | | | |
|---|---------------------------------------|---|---|
|  | Input Select (Избор на входящ сигнал) | | Избор на входящ сигнален източник |
| | Off Timer (Таймер изключване) | 0-24 часа | Избор на време за изключване на захранването. |
| | Image Ratio (Пропорции на картината) | Wide (Широк) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"w(16:10) / 21.5"w(16:9) / 22"w(16:10) / 23"w(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9) | Изберете пропорции на изображението за показване. |
| | DDC/CI | Yes (Да)/No (Не) | Вкл./изкл. на DDC/CI поддръжка. |
| | Reset (Нулиране) | Да или не ENERGY STAR® или не | Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране.(ENERGY STAR®, налично за избрани модели.) |

Exit (Изход)



| | | | |
|---|--------------|--|----------------------------------|
|  | Exit (Изход) | | Излизане от главно екранно меню. |
|---|--------------|--|----------------------------------|

LED (светодиоден) индикатор

| Състояние | Цвят на индикатора |
|---------------------------|--------------------|
| Режим на пълно захранване | бял |
| Режим активно изкл. | Оранжево |

Отстраняване на неизправности

| Проблем и въпрос | Възможни решения |
|--|--|
| LED индикаторът за включване и изключване не свети | Проверете дали ключът на захранването е Вкл и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора. |
| Липсва изображение на екрана | <ul style="list-style-type: none"> • Дали захранващият кабел е правилно свързан? Проверете свързването на кабела и захранването. • Дали кабелът е правилно свързан? (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете свързването на HDMI кабела. (Свързано чрез DP кабел) Проверете свързването на DP кабела. * HDMI/DP вход не е наличен на всички модели. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за регистриране). Ако се появи първоначалният екран (екранът за влизане), рестартирайте компютъра в приложимия режим (безопасен режим за Windows 7/8/10), след което променете честотата на видеокартата. (Вижте “Задаване на оптимална разделителна способност”) Ако първоначалният екран (екранът за влизане) не се появи, свържете се със сервизен център или с търговеца, от когото сте закупили продукта. • Виждате ли съобщение “Input Not Supported” (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Можете да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честотата, които мониторът поддържа. Регулирайте максималната разделителна способност и честотата, за да ги поддържа мониторът. • Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на АОС. |
| Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа | <p>Настройте контраста и яркостта чрез командите. Натиснете за автоматично настройване. Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p> |
| Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни. | <p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разрешителна способност.</p> |
| Мониторът блокира в режим “Active Off” (Акт. изкл.) | <p>Копчето за Вкл/Изкл трябва да е на Вкл. Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK (ГЛАВНИ) на клавиатурата и наблюдавайте индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p> |
| Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН) | <p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p> |
| Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилната големина. | Нагласете вертикалната и хоризонтална позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO). |
| Картината има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло) | Нагласете цветовете RGB (ЧЗС) или изберете желаната температура на цветовете. |
| Хоризонтални или вертикални смущения на екрана | <p>Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФОКУС). Натиснете за авто-регулиране.</p> |

Спецификация

Общи спецификации

| | | | | |
|------------------------------------|--|---|------------------------------|--|
| Панел | Име на модела | CU34P2A | | |
| | Работна система | TFT цветен LCD | | |
| | Размер на видимото изображение | 86,36 cm (диагонал) | | |
| | Стъпка между пикселите | 0,23175mm(X.) x 0,23175mm(B.) | | |
| | Видео | HDMI интерфейс & DP интерфейс | | |
| | Цвят на дисплея | 16,7М цвята | | |
| Други | Диапазон на хоризонтално сканиране | 30-160KHZ(HDMI/DP) | | |
| | Размер на хоризонтално сканиране (макс.) | 797,22mm | | |
| | Диапазон на вертикално сканиране | 48-100HZ(HDMI/DP) | | |
| | Размер на вертикално сканиране (макс.) | 333,72mm | | |
| | Оптимална зададена разделителна способност | 3440x1440@60Hz | | |
| | Max resolution | 3440x1440@100Hz (HDMI/DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Входен конектор | HDMI/DP | | |
| | Източник на захранване | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A | | |
| | Консумация на енергия | Стандартна (яркост = 90, контраст = 50) | 55W | |
| | | Макс. (яркост = 100, контраст = 100) | 115W | |
| Standby mode (Икономия на енергия) | | ≤ 0,5 W | | |
| Физически характеристики | Тип конектор | HDMI/DP/USB/Earphone out | | |
| | Тип сигнален кабел | Може да се сваля | | |
| Среда | Температура | Работна | 0°~ 40° | |
| | | Съхранение | -25°~ 55° | |
| | Влажност | Работна | 10% до 85% (без кондензация) | |
| | | Съхранение | 5% до 93% (без кондензация) | |
| | Надморска височина | Работна | 0~ 5000 m (0~ 16404 ft) | |
| | | Съхранение | 0~ 12192 m (0~ 40000 ft) | |

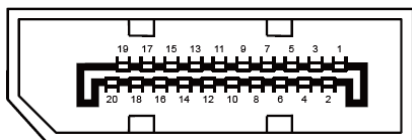
Предварително настроени екранни режими

| СТАНДАРТНА | РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ | ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz) | ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz) |
|-------------------|-------------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.290 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| QHD | 2560x1080@60HZ | 66 | 60 |
| | 2560x1080@50HZ | 56.25 | 50 |
| | 2560x1080@120HZ | 150 | 120 |
| WQHD | 3440x1440@60HZ | 89.819 | 59.973 |
| | 3440x1440@75HZ | 111.875 | 74.983 |
| | 3440x1440@100HZ | 150.972 | 99.982 |
| МАС РЕЖИМИ | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Разпределение на изводите



| Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала |
|-----------------|--------------------|-----------------|-------------------------------|-----------------|------------------------|
| 1. | TMDS данни 2+ | 9. | TMDS данни 0- | 17. | DDC/CEC маса |
| 2. | TMDS данни 2 екран | 10. | TMDS честота + | 18. | +5V захранване |
| 3. | TMDS данни 2- | 11. | TMDS Clock Shield | 19. | Детекция горещ контакт |
| 4. | TMDS данни 1+ | 12. | TMDS честота - | | |
| 5. | TMDS данни 1 екран | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS данни 1- | 14. | Запазено (N.C. на устройство) | | |
| 7. | TMDS данни 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS данни 0 екран | 16. | SDA | | |



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

| Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала |
|-----------------|----------------|-----------------|------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Детекция горещ контакт |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.