

# AOC



LCD-skärm  
Bruksanvisning

**24B3HMA2/27B3HMA2**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Säkerhet .....	1
Nationella konventioner .....	1
Ström .....	2
Installation .....	3
Rengöring .....	4
Övrigt .....	5
Installation .....	6
Förpackningens innehåll .....	6
Montera stativ och fot .....	7
Justera visningsvinkeln .....	8
Ansluta bildskärmen .....	9
Fästa väggmonteringsarm .....	10
Adaptive-Sync-funktion .....	11
Inställning .....	12
Snabbtangenter .....	12
OSD Setting (Bildskärmsinställning) .....	14
Luminance (Luminans) .....	15
Image Setup (Bildinställning) .....	16
Color Setup (Färginställning) .....	17
Picture Boost (Bildförbättring) .....	18
OSD Setup (Bildskärmsinst.) .....	19
Game Setting (Spelinställning) .....	20
Extra .....	21
Exit (Avsluta) .....	22
LED-indikation .....	23
Felsökning .....	24
Specifikationer .....	25
Allmänna specifikationer .....	25
Förinställda visningslägen .....	27
Stifttilldelningar .....	28
Plug and Play .....	29

# Säkerhet

## Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

### Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



**OBS! OBS!** indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





**FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT** indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





**WARNING! EN WARNING** indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.

## Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Väggtaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

# Installation

**!** Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

**!** För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

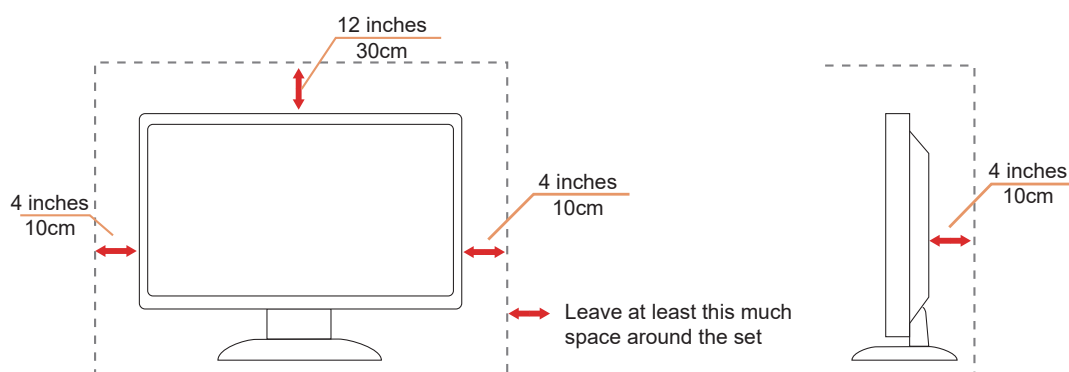
**!** Placera aldrig produktens framsida på golvet.

**!** Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

**!** Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

**!** För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

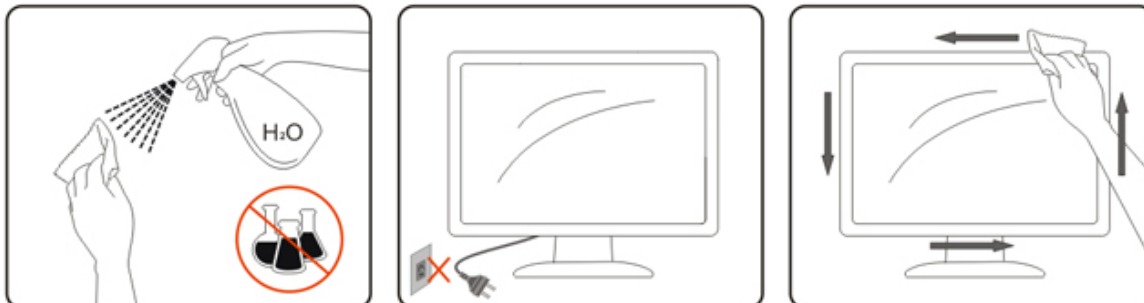
Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:



# Rengöring


⚠ Rengör kåpan regelbundet med en vattenfuktad, mjuk duk.


⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr, låt ingen vätska komma in i höljet.




⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.

## Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

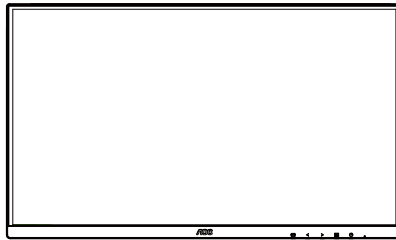
 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

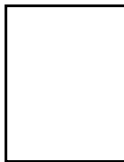
 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

# Installation

## Förpackningens innehåll



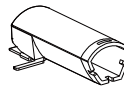
Monitor



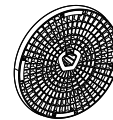
Quick Start



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



VGA Cable

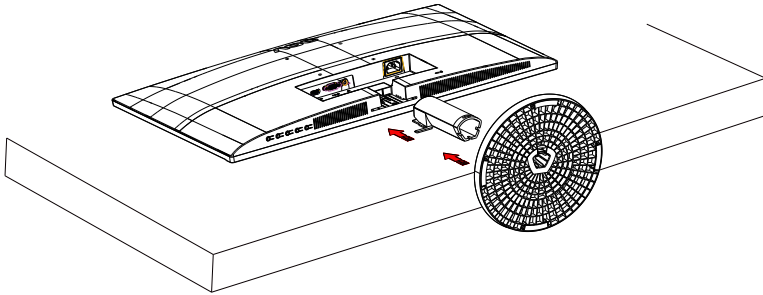
\*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.



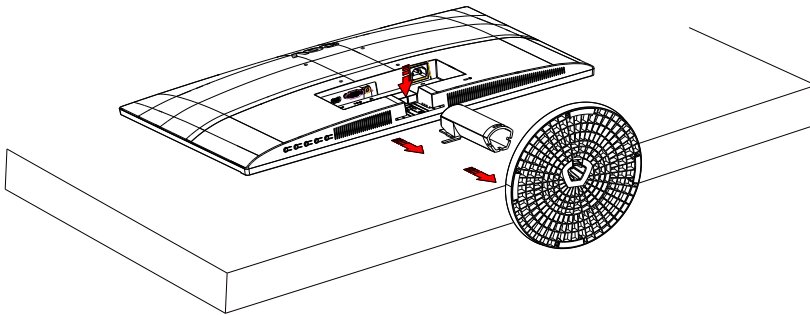
# Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:

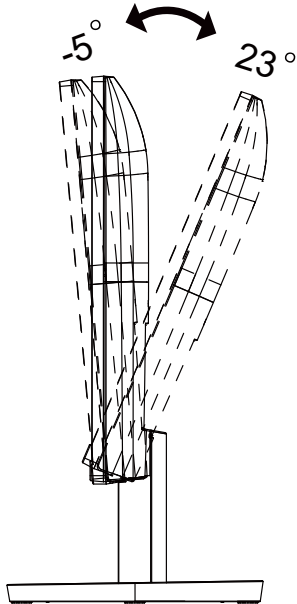


## Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



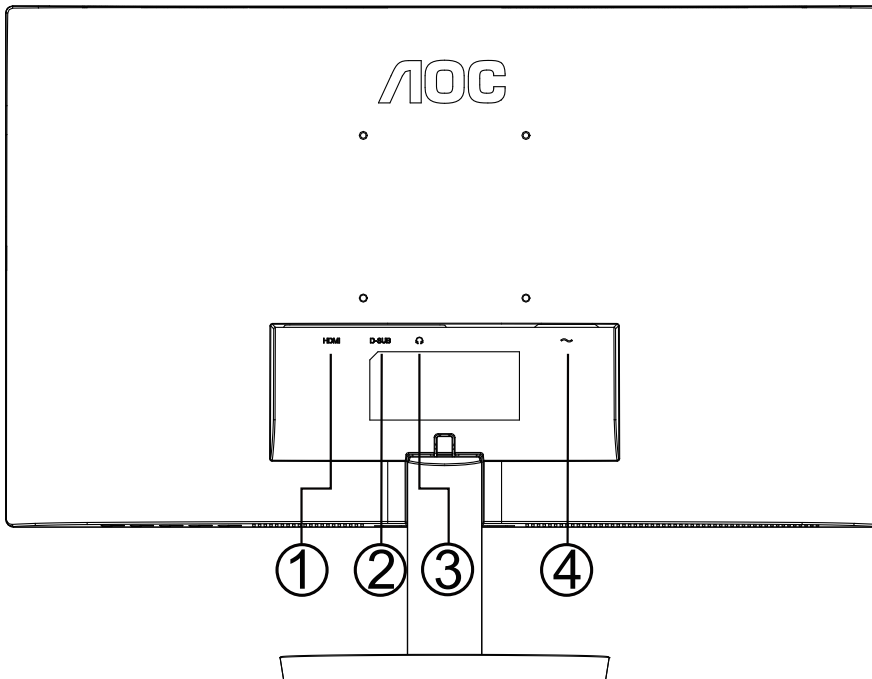
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Om du rör vid LCD-skärmen kan det orsaka skador.

### Varning:

- 1.För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
- 2.Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

# Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärmen.



1. HDMI
2. Analog (15-stifts VGA-kabel)
3. Hörlur ut
4. Ström

## Anslutning till dator

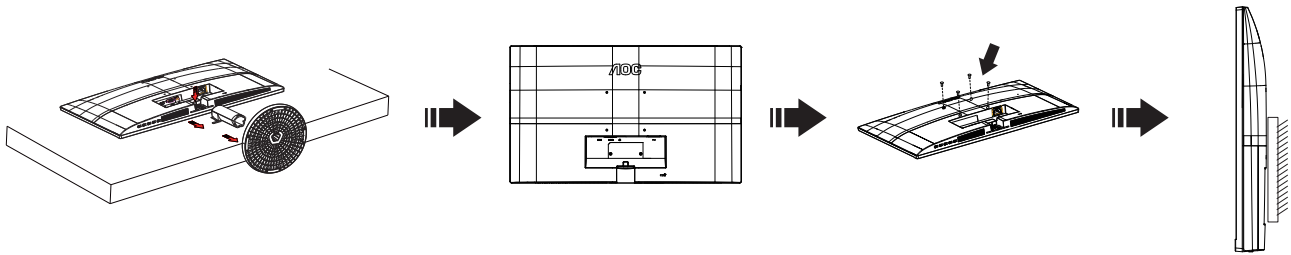
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

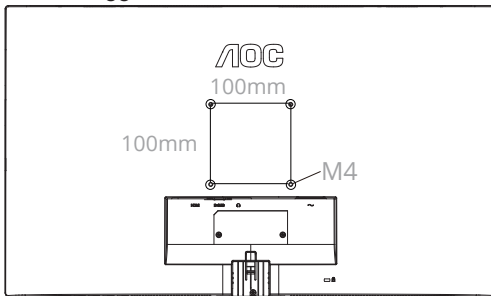
# Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

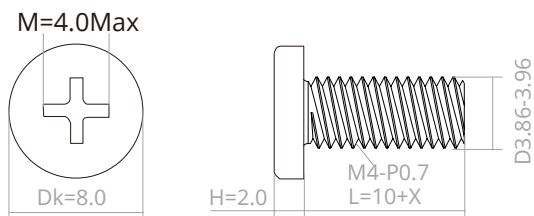



Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

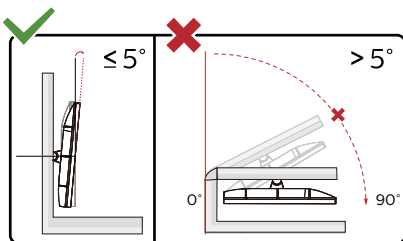
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare: M4\*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



 Notera : VESA monteringskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid installation på vägg.



\*Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

## Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Rekommendationslistan är som nedan och kan också kontrolleras genom att besöka [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafikkort

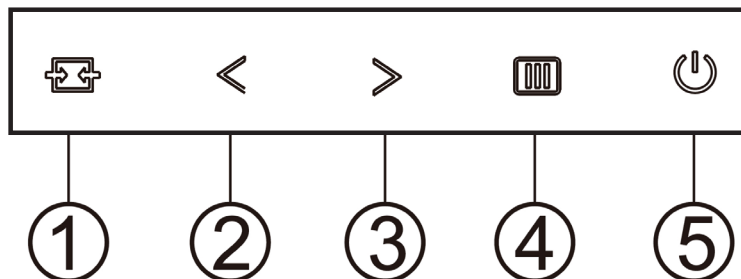
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (utom R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (utom R9 270/X, R9 280/X)

## Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Inställning

## Snabbtangenter



1	Källa/Auto/Avsluta
2	Clear Vision (Klar visning)/<
3	Volume /Bildförhållande/>
4	Meny/Enter
5	Ström

### Meny/Enter

Tryck för att visa menyn eller bekräfta valet.

### Ström

Tryck på Ström-knappen för att sätta på/stänga av bildskärmen.

### Volume/Bildförhållande

När det inte syns någon OSD (Skärmmeny), tryck på > volymknappen för att aktivera volymjusteringen. Tryck på < eller > för att justera volymen (endast för modeller med högtalare).

När det inte finns OSD, tryck kontinuerligt för att ändra 4:3 eller storbilsproportionen. (Om produktens skärmstorlek är 4:3 eller ingångssignalens upplösning är storbilsformat, är genvägen satt ut stånd för justering).

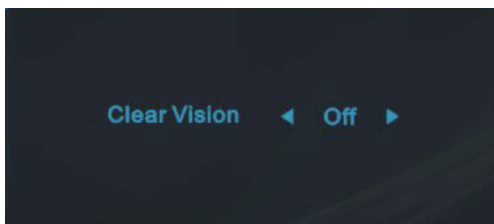
### Källa/Auto/Avsluta

När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Källa/Auto/AvslutaSource (Källa) som snabbknapp för källan.

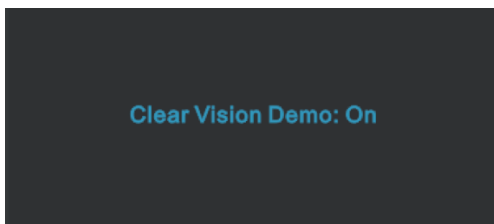
När skärmmenyn (OSD) är stängd, tryck ner knappen Källa/Auto/Avsluta i cirka 2 sekunder för att utföra en automatisk konfiguration (endast för modeller med D-Sub).

## Klar visning

1. När ingen skärmmeny visas, tryck på “ < ”-knappen för att aktivera Klar visning.
2. Använd knapparna “ < ” eller “ > ” för att välja mellan inställningarna weak (svag), medium, strong (stark) eller off (av). Standardinställningen är alltid “off” (av).



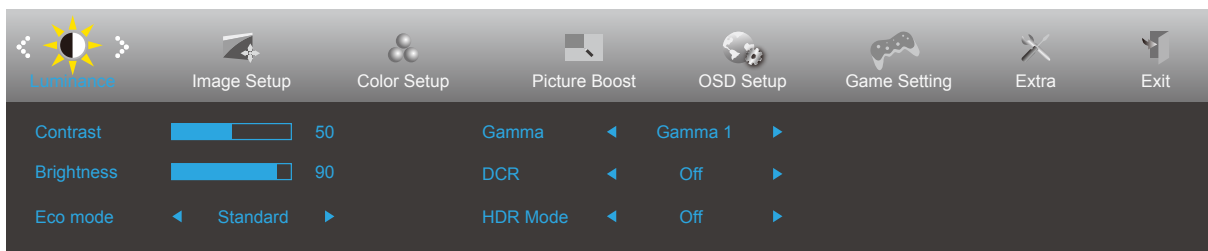
3. Håll ner “ < ”-knappen i fem sekunder för att aktivera Klar visning demo, meddelandet “Clear Vision Demo: on” (Klar visning demo: på) visas på skärmen i fem sekunder. Tryck på Menu- eller Exit-knappen, meddelandet försvinner. Tryck och håll ned “ < ”-knappen i 5 sekunder igen så stängs Klar visning-demo av.











Klar visning-funktionen ger den bästa bildupplevelsen genom att konvertera suddiga bilder med låg upplösning till klara och levande bilder.

# OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.



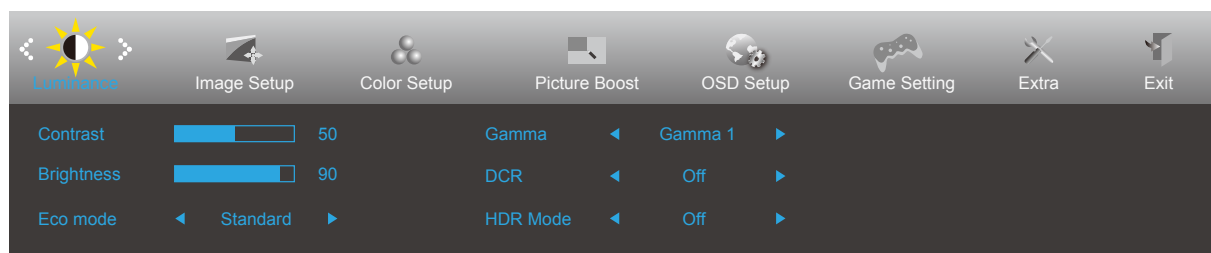
- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Tryck < vänster eller > höger för att navigera igenom funktionerna. När önskad funktion har markets, tryck på knappen  MENU (Meny) för att aktivera den. Tryck < vänster eller > höger för att navigera igenom funktionerna i undermenyn. När önskad funktion har markerats, tryck på  MENY-knappen för att aktivera den.
- 3). Tryck < vänster eller > höger för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  Avsluta-knappen för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). Låsa/låsa upp skärmmenyn: För att låsa bildskärmsinställningen, håll  MENU (MENY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på  strömbrytaren för att sätta på bildskärmen. För att låsa upp bildskärmsinställningen - håll  MENU (MENY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på  strömbrytaren för att sätta på bildskärmen.









## OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Input Select" (Val av ingång) inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB och Picture Boost (Bildförbättring).



## Luminance (Luminans)



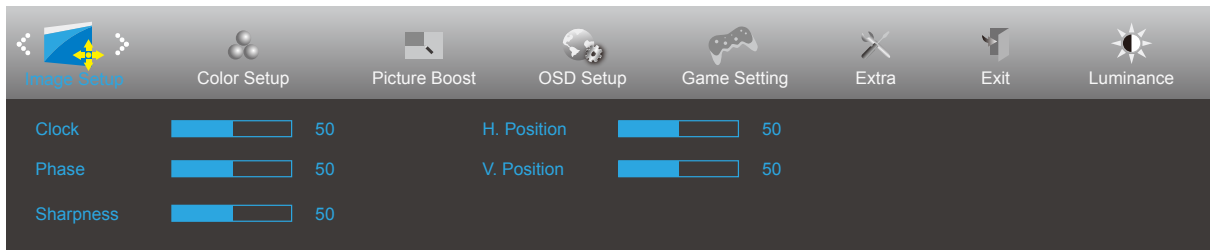
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast från digitalt register.
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100		Justering av bakgrundsbelysning
	Eco mode (Sparläge)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardläge
		Text		Textläge
		Internet		Internetläge
		Game (Spel)		Spelläge
		Movie (Film)		Filmläge
		Sports (Sport)		Sportläge
		Reading (Läser)		Läserläge
	Gamma	Gamma1	Justera till Gamma 1	
		Gamma2	Justera till Gamma 2	
		Gamma3	Justera till Gamma 3	
	DCR	On (På)		Aktivera dynamiskt kontrastförhållande
		Off (Av)		Avaktivera dynamiskt kontrastförhållande
	HDR Mode (HDR-läge)	Off (Av)		Justera HDR-läget.
HDR Picture (HDR bild)				
HDR Movie (HDR film)				
HDR Game (HDR spel)				

### OBS!

När "HDR Mode" (HDR-läge) är inställt på "non-off" kan inte punkterna "Contrast" (Kontrast), "ECO" och "Gamma" justeras.

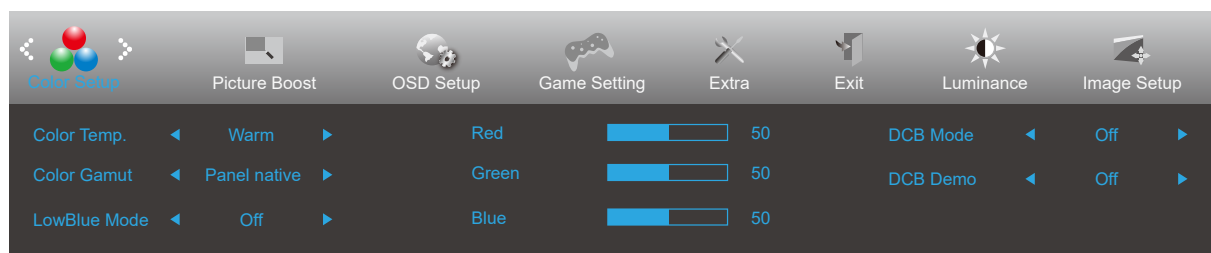
När färgutrymmet under Färginställningar är inställt på sRGB kan inte punkterna Kontrast, Ljusstyrka-scenarioläge, Gamma och HDR/HDR-läge justeras.


## Image Setup (Bildinställning)



	Clock (Klocka)	0-100	Justera bildklockan för att minska störning med vertikala linjer.
	Phase (Fokus)	0-100	Justera bildfas för att minska störning med horisontella linjer
	Sharpness (Skärpa)	0-100	Justera bildens skärpa
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera bildens horisontella läge.
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera bildens vertikala läge.

## Color Setup (Färginställning)



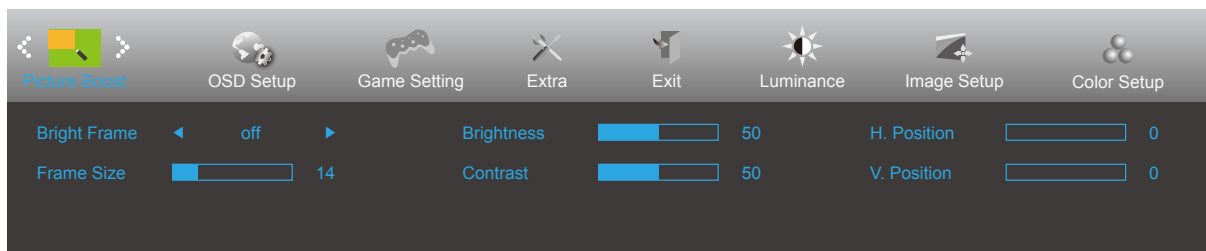
	Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)	Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal	Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)	Återkalla kall färg från EEPROM.
		User (Användare)	Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM
	Color Gamut (Färg-gamut)	Panel ursprunglig	Panel med standardfärgområde.
		sRGB	Återkalla sRGB-färg från EEPROM.
	LowBlue Mode (Lågt blått ljus)	Off (Av)/ Weak (Svag) / Medium/ Strong (Stark)	Minskar den blå ljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Red (Röd)	0-100	Röd förstärkning från Digital-register.
	Green (Grön)	0-100	Grön förstärkning från Digital-register.
	Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från Digital-register.
	DCB Mode (DCB-läge)	Full Enhance (Full Förbättring)	Inaktivera eller aktivera läget Full förbättring
		Nature Skin (Naturlig hud)	Inaktivera eller aktivera läget Naturlig hud
		Green Field (Gröna fält)	Inaktivera eller aktivera läget Gröna fält
		Sky-blue (Himmelsblå)	Inaktivera eller aktivera läget Himmelsblå
		AutoDetect (Autoavkänning)	Inaktivera eller aktivera läget Autoavkänning.
Off (av)		Inaktivera eller aktivera läget av	
DCB Demo	På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo	

### OBS!

När "HDR Mode" (HDR-läge) under "Luminance" (Luminans) är inställt på "non-off" kan alla objekt under "Color Setup" (Färginställning) inte justeras.

När färgområde är inställt på sRGB kan alla andra objekt under färginställningar inte justeras.

## Picture Boost (Bildförbättring)



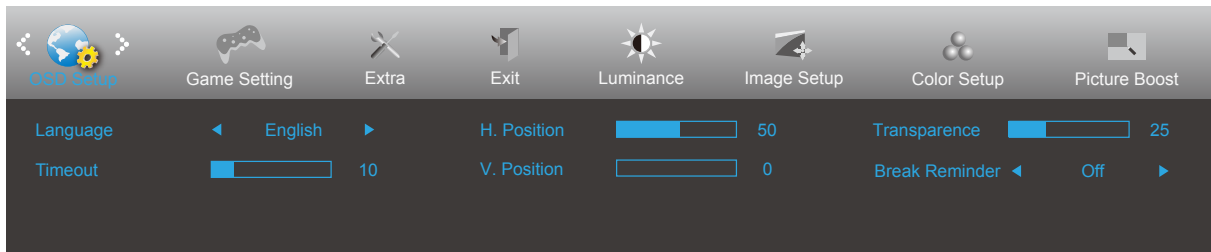
	Bright Frame (Ljus ruta)	på eller av	Aktivera eller avaktivera Ljus ram
	Frame Size (Bildstorlek)	14-100	Justera ramens storlek
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justera ramens ljusstyrka
	Contrast (Kontrast)	0-100	Justera ramens kontrast
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera ramens horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera ramens vertikala läge


### OBS!

Justera ljusstyrka, kontrast och läge för Ljus ram, för ett bättre visning.

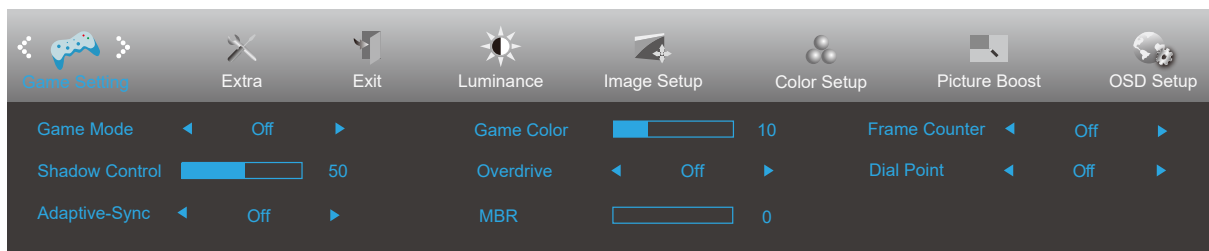
När "HDR Mode" (HDR-läge) under "Luminance" (Luminans) är inställt på "non-off" kan alla objekt under "Picture Boost" (Bildförbättring) inte justeras.


## OSD Setup (Bildskärmsinst.)



	Language (Språk)		Välj bildskärmsspråk
	Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera skärmmenyns vertikala läge
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
	Break Reminder (Pauspåminnelse)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme

## Game Setting (Spelinställning)



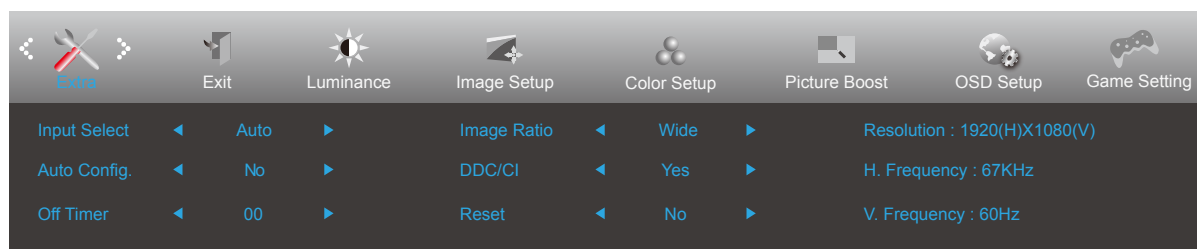
	Game Mode (Spelläge)	Off (av)	Ingen optimering genom spelläge.
		FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
		RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
		Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
		Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
	Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.
	Adaptive-Sync	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Körningspåminnelse för Adaptive-Sync: När funktionen Adaptive-Sync är aktiverad kan det blinka i vissa spelmiljöer.
	Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärgen har 0-20 nivåer för att justera färgmättnaden för bättre bild.
Overdrive	Off (Av)	Justera svarstiden.	
	Weak (Svag)		
	Medium		
	Strong (Stark)		
	Boost (Förstärkning)		
MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) ger 0-20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa.	
Dial Point (Uppringningspunkt)	On (På)/ Off (Av)	"Dial Point"-funktionen placerar en mållindikator i mitten på skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutspel (FPS) som siktar noggrant och exakt.	
Ramräknare	Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp	Display V-frekvens på det valda hörnet. (Ramräknarfunktionen fungerar bara med NVidia-grafikkort.)	


### OBS!

När "HDR Mode" (HDR-läge) under "Luminance" (Luminans) är inställt på "non-off" kan inte punkterna "Game Mode" (Spelläge), "Shadow Control" (Skuggkontroll), "Game Color" (Spelfärg) justeras.

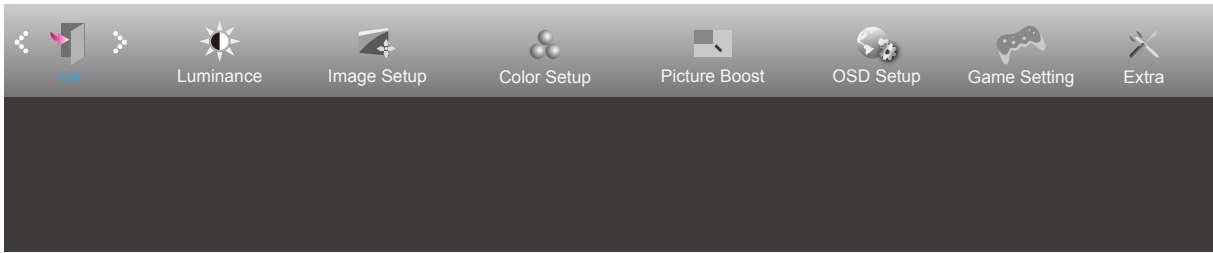
När färgområdet under Färginställningar är inställt på sRGB kan inte Spelläge, Kontroll av mörkt fält och Spelton justeras.

## Extra



	Input Select (Välj Inmatning)		Välj insignalkälla
	Auto Config. (Auto Konfig)	ja eller nej	Justera automatiskt bilden till standard (endast för modeller med D-Sub)
	Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
	Image Ratio (Bildförhållande)	Wide (Bred)	Välj bildförhållande för visning.
		4:3	
	DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support
Reset (Återställ)	ja eller nej	Återställ menyn till standard (ENERGY STAR® tillgänglig för utvalda modeller.)	
	ENERGY STAR® eller nej		

## Exit (Avsluta)



	Exit (Avsluta)		Avsluta huvudskärmen.
---	----------------	--	-----------------------



## LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv avstängning	Orange

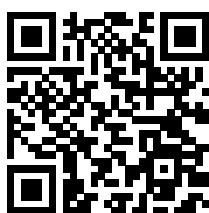
# Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
<b>Strömindikatorn lyser inte</b>	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
<b>Inga BILDER PÅ SKÄRMEN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln.</li> <li>• Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med VGA-kabel) Kontrollera VGA-kabelanslutningen. (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelanslutningen. (Ansluten med DP-kabel) Kontrollera DP-kabelanslutningen. * VGA/HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller.</li> <li>• Om strömmen är på, starta om datorn för att se den första skärmen (inloggningsskärmen) Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta om datorn i tillämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra videokortets frekvens.(Se Inställning av optimal upplösning) Om den första skärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecentret eller din återförsäljare.</li> <li>• Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se bilden när signalen från videokortet överskrider den maximala upplösningen och frekvensen som bildskärmen kan hantera riktigt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen som bildskärmen kan hantera riktigt.</li> <li>• Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats.</li> </ul>
<b>Suddig bild och problem med skuggbilder</b>	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO). Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
<b>Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden</b>	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
<b>Bildskärmen har fastnat i aktiv avstängning</b>	Datorns strömbrytare ska vara i påslaget läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
<b>Saknar EN AV DE PRIMÄRA FÄRGERNA(RÖD, GRÖN eller BLÅ)</b>	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
<b>SKÄRMBILDEN ÄR INTE CENTRERAD ELLERhar inte RÄTT STORLEK</b>	Justera Position-H och Position-V eller tryck på snabbknappen (AUTO).
<b>Bilden HAR FÄRGFEL(VITT SER INTE VITT UT)</b>	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
<b>Horisontella ELLER VERTIKALA STÖRNINGAR PÅskärmen</b>	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10 för att justera Klockan och Fokus. Tryck på snabbknappen (AUTO).
<b>Föreskrifter och Service</b>	Se informationen i Föreskrifter och Service i CD-bruksanvisningen eller <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (för att hitta modellen du har köpt där du bor och för att hitta informationen i Föreskrifter och Service på sidan Support.)

# Specifikationer

## Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	27B3HMA2		
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm		
	Visningsyta	68,6 cm diagonalt		
	Pixeltäthet	0,3114mm (H) × 0,3114mm (V)		
	Display Color (Färgvisning)	16,7 miljoner färger		
Övrigt	Horisontell frekvens	30-115kHz		
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	597,888mm		
	Vertikal frekvens	48-100Hz		
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	336,312mm		
	Optimal förinställd upplösning	1920 x 1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@60Hz(VGA) 1920x1080@100Hz(HDMI)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A		
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	23W	
Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)		≤ 35W		
Vänteläge		≤ 0.5W		
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/D-Sub/Earphone out		
	Signalkabeltyp	Borttagbar		
	Inbyggd högtalare	2Wx2		
Miljö	Temperatur	Drift	0° ~ 40°	
		Ur drift	-25° ~ 55°	
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)	
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)	
	Höjd	Drift	0 - 5 000 m (0 – 16404 fot)	
		Ur drift	0 - 12 192 m (0 – 40000 fot)	



Panel	Modellnamn	24B3HMA2	
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm	
	Visningsyta	60.5 cm diagonalt	
	Pixeltäthet	0,2745mm (H) × 0,2745mm (V)	
	Display Color (Färgvisning)	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontell frekvens	30-115kHz	
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	527.04mm	
	Vertikal frekvens	48-100Hz	
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	296.46mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920 x 1080@60Hz	
	Max resolution	1920x1080@60Hz(VGA) 1920x1080@100Hz(HDMI)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	20W
Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)		≤ 32W	
Vänteläge		≤ 0.5W	
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/D-Sub/Earphone out	
	Signalkabeltyp	Borttagbar	
	Inbyggd högtalare	2Wx2	
Miljö	Temperatur	Drift	0°~ 40°
		Ur drift	-25°~ 55°
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)
	Höjd	Drift	0 - 5 000 m (0 – 16404 fot)
		Ur drift	0 - 12 192 m (0 – 40000 fot)

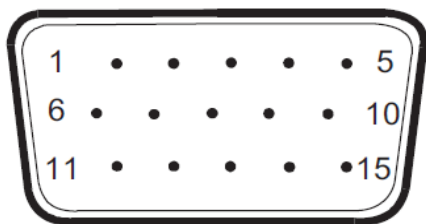


## Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (+/-1Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MODES SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110	100

**Obs!** Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss avvikelse (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för den här produkten avrundats. Se den faktiska produkten.

## Stifttilldelningar



15-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	Video-röd	9	+5V
2	Video-grön	10	Jord
3	Video-blå	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-seriella data
5	Detektera sladd	13	H-synk
6	GND-R	14	V-synk
7	GND-G	15	DDC-seriell klocka
8	GND-B		



19 stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.