

AGON

PRO



Manual del usuario del monitor OLED

AG276QZD

En función de las características del producto OLED, se recomienda realizar el mantenimiento de la pantalla de acuerdo con los requisitos de las instrucciones de uso para reducir el riesgo de generar retención de imagen.

AOC

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Seguridad	1
Convenciones nacionales	1
Alimentación	2
Instalación	3
Limpieza	4
Otros	5
Configuración	6
Contenido de la caja	6
Colocar el pedestal y la base	7
Ajuste de ángulo de visualización	9
Cómo conectar el monitor	10
Colocación del brazo de montaje en pared	11
Función compatible con G-SYNC	12
HDR	13
Mantenimiento de la pantalla	14
Ajuste.....	16
Botones de acceso directo.....	16
Guía de botones OSD (Menú)	17
OSD Setting (Configuración OSD).....	19
Game Setting (Configuración de juegos).....	20
Luminance (Luminancia)	22
PIP Setting (Configuración PIP).....	23
Color Setup (Configuración de color)	24
Audio.....	25
Light FX	26
Extra	27
OSD Setup (Configurar OSD).....	29
Indicador LED	30
Solucionar problemas.....	31
Especificaciones.....	32
Especificaciones generales.....	32
Modos de visualización preconfigurados	34
Asignaciones de contactos	36
Conectar y listo	37

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



NOTA: Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.





AVISO: Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.





ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.


Alimentación


 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.


 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

 Para utilizar únicamente con el adaptador de alimentación suministrado

Fabricantes: DELTA ELECTRONICS, INC.

Modelo: ADP-120VH D

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

! Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

! No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

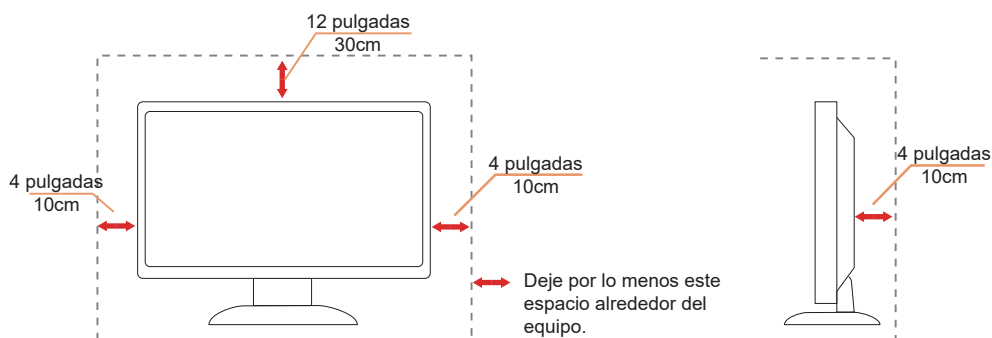
! Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricantes y siga las instrucciones del kit.

! Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

! Para evitar posibles daños, por ejemplo, que el panel se despegue del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se excede el máximo ángulo de inclinación hacia debajo de -5 grados, el daño del monitor no estará cubierto por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

Instalado con base



Limpieza


⚠ Limpie el armario periódicamente con un paño suave humedecido con agua.


⚠ Al limpiar, use un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco, no permita que entre líquido en el estuche.




⚠ Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.


Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

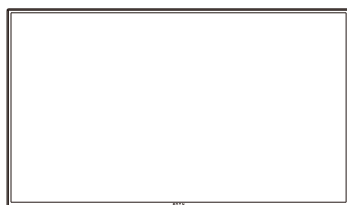
 No someta el monitor OLED a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.

 En función de las características de los productos OLED, no se recomienda utilizar este producto de forma continua durante más de cuatro horas. Este producto utiliza muchas tecnologías para eliminar la posible retención de imagen. Para obtener más información, consulte las instrucciones de la sección "Mantenimiento de la pantalla".

Configuración

Contenido de la caja



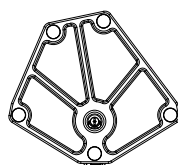
Quick Start



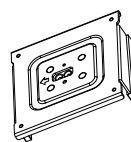
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



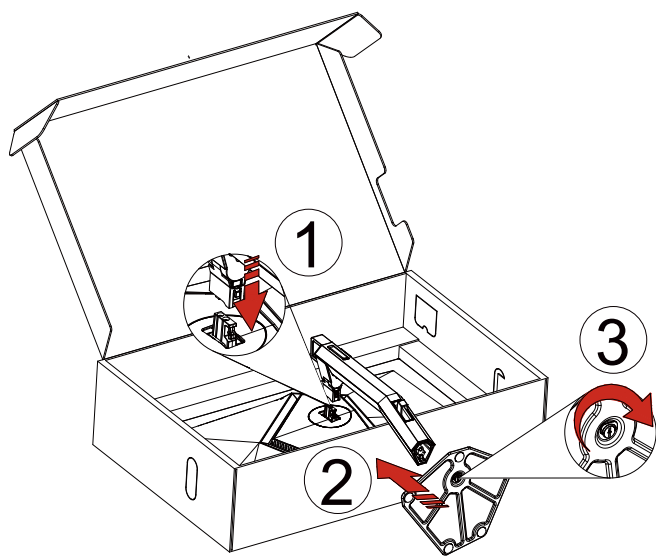
USB Cable

*No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.

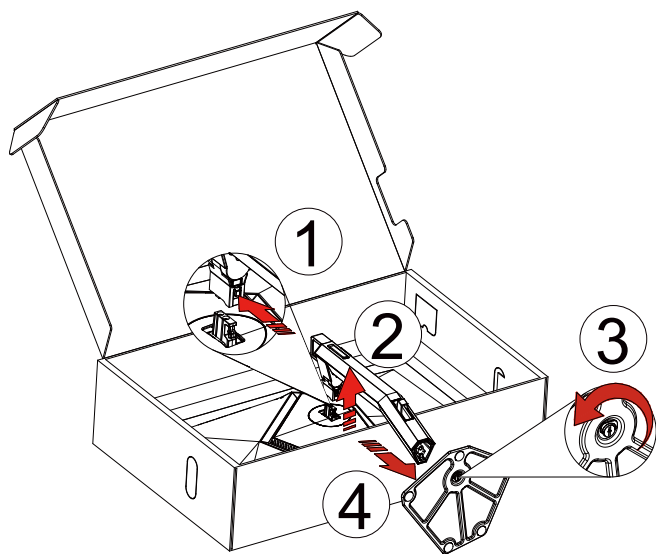
Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

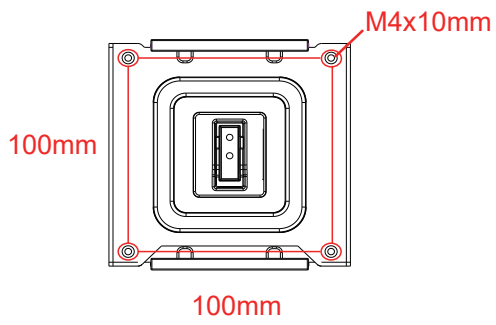
Instalación:



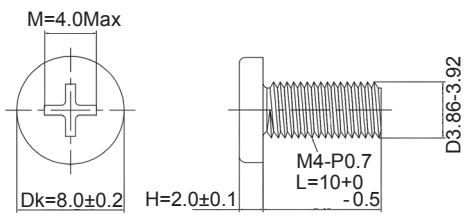
Extracción:



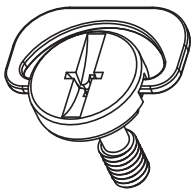
Colgador para la pared:



Especificación de tornillos del colgador para pared: M4*10mm



Especificaciones del tornillo de la base: M6*13 mm (rosca efectiva de 5,5 mm)

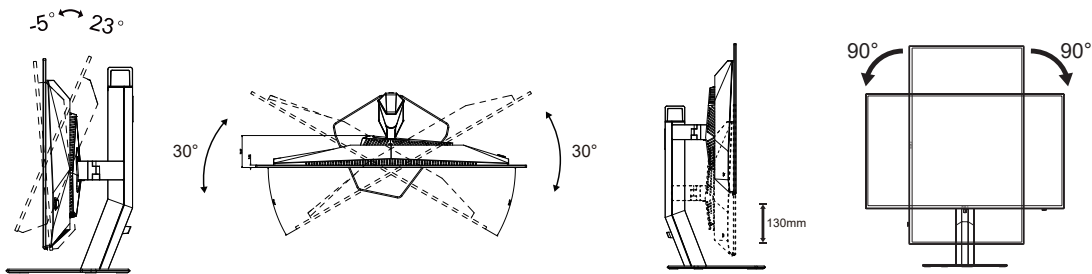


Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:



NOTA:

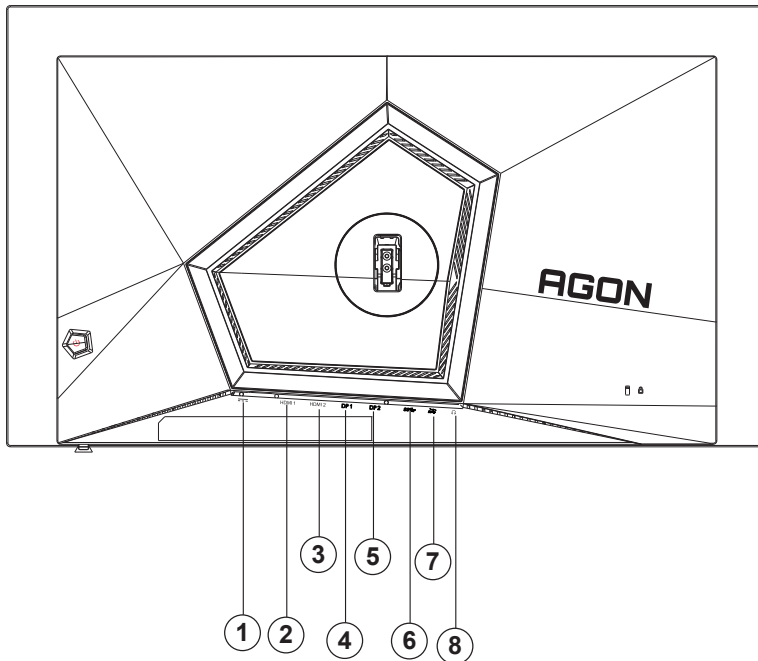
No toque la pantalla OLED cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

Cómo conectar el monitor

Conexiones de los cables en la parte posterior del monitor:



1. Alimentación
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP1
5. DP2
6. USB3.2 Gen1 ascendente
7. USB3.2 Gen1 descendente + carga rápida
USB3.2 Gen1 descendente x1
8. Auriculares

Conexión a un PC

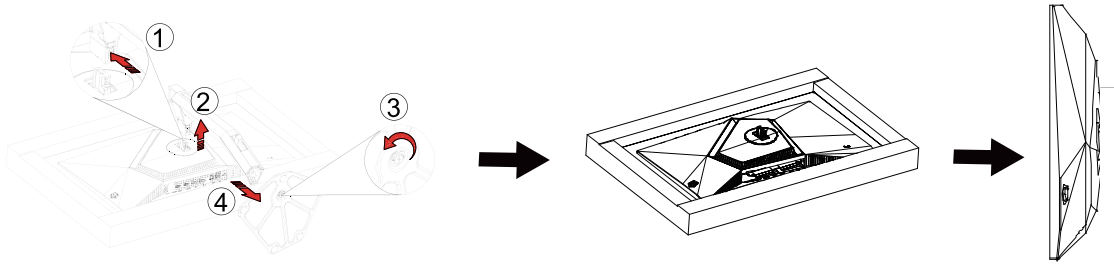
1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal de la pantalla al conector de vídeo del equipo.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor OLED antes de realizar las conexiones.

Colocación del brazo de montaje en pared

Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.

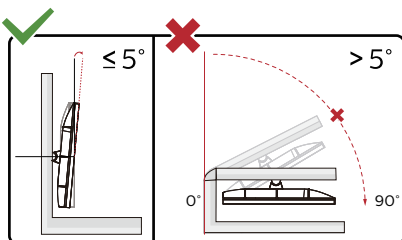


Este monitor puede adjuntarse a un brazo para montaje en la pared que adquiera por separado. Desconecte al corriente antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo para montaje en la pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte trasera del monitor.
4. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional, para obtener instrucciones sobre cómo adjuntarlo a la pared.



Nota : VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.



* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -6.5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

Función compatible con G-SYNC

1. La función compatible con G-SYNC está disponible con DP/HDMI.
2. Para disfrutar de una experiencia de juego perfecta con G-SYNC, debe comprar una tarjeta NVIDIA GPU independiente que admita G-SYNC.

Requisitos del sistema G-Sync

Equipo de escritorio conectado al monitor G-SYNC:

Tarjetas gráficas compatibles: Las funciones G-SYNC requieren tarjetas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST o superiores.

Controlador: R340.52 o posterior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos del sistema: Se debe admitir DisplayPort 1.2 de la GPU.

Equipo portátil conectado al monitor G-SYNC:

Tarjetas gráficas compatibles: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU o tarjetas gráficas superiores

Controlador: R340.52 o superior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos del sistema: Se debe admitir DisplayPort 1.2 controlado directamente desde la GPU.

Para obtener más información sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.cn/>

HDR

Es compatible con señales de entrada en el formato HDR10.

La pantalla HDR puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles.

Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad del mencionado dispositivo y contenido. Seleccione “DESACTIVAR” para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

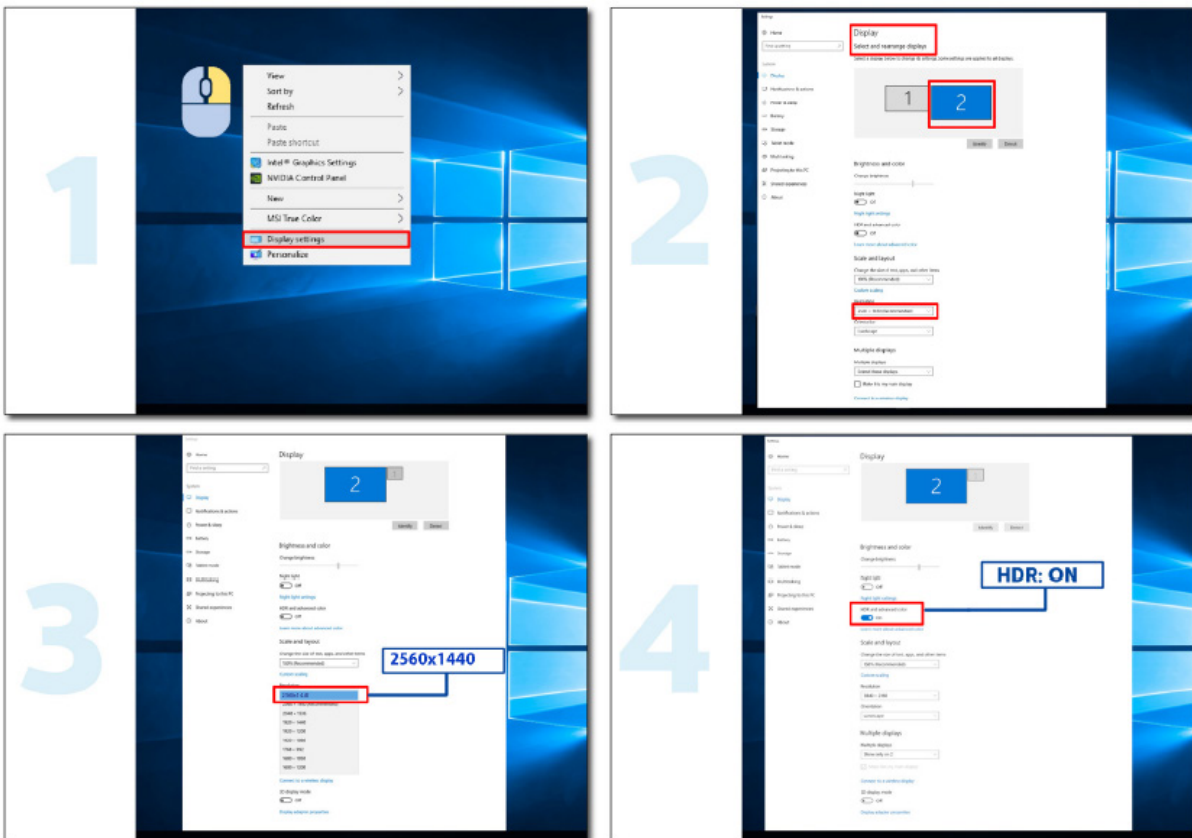
Nota:

1. 3840×2160 a 50 Hz/60 Hz solo está disponible en dispositivos como reproductores UHD o Xbox/PS.

2. Configuración de la pantalla:

a. Acceda a “Configuración de la pantalla” y seleccione la resolución: 2560x1440 y HDR activado.

b. Cambie para seleccionar la resolución: 2560x1440 (si está disponible) para lograr los mejores efectos HDR.



Mantenimiento de la pantalla

En función de las características del producto OLED, el mantenimiento de la pantalla se debe llevar a cabo de acuerdo con los siguientes requisitos para reducir el riesgo de generar retención de imagen.

La garantía no cubre ningún daño provocado por el incumplimiento de las siguientes instrucciones.

- **En la medida de lo posible, se debe evitar visualizar una imagen estática.**

Una imagen estática significa a una imagen que permanece en la pantalla durante mucho tiempo.

Una imagen estática puede provocar daños permanentes a la pantalla OLED. Deben seguirse las siguientes sugerencias de uso:

Deben observarse las siguientes recomendaciones de uso:

1. No muestre ninguna imagen fija en pantalla completa o parcial durante mucho tiempo, de lo contrario la imagen de la pantalla permanecerá. Para evitar este problema, reduzca adecuadamente el brillo y el contraste de la pantalla al mostrar imágenes estáticas.
2. Al ver el programa 4: 3 durante mucho tiempo, los lados izquierdo y derecho de la pantalla y el borde de la imagen dejarán diferentes marcas. Por favor, no utilice este modo durante mucho tiempo.
3. Trate de ver el vídeo en pantalla completa en lugar de en una pequeña ventana en la pantalla (como en una página de un navegador de Internet).
4. No coloque etiquetas o pegatinas en la pantalla para reducir la posibilidad de daños en la pantalla o residuos de imagen.

- **No se recomienda utilizar este producto de forma continua durante más de cuatro horas.**

Este producto utiliza varias técnicas para eliminar la posible retención de imágenes. Se recomienda encarecidamente que utilice los valores predeterminados y mantenga la función “on” para evitar que las imágenes permanezcan en la pantalla OLED y para mantener el uso óptimo de la pantalla OLED.

- **LEA (Logo Extraction Algorithm) (Prevención de la retención de imagen local)**

Para reducir el riesgo de generar retención de imagen, se recomienda habilitar la función LEA.

Una vez habilitada esta función, la pantalla se estrechará automáticamente para fijar el brillo del área de visualización con el objetivo de reducir la posible retención de imagen.

Esta función está “Activada” de forma predeterminada y se puede establecer en el menú OSD.

- **Control TPC (Temporal Peak Luminance) (Luminancia máxima temporal)**

Para reducir el riesgo de generar retención de imagen, la luminancia de la pantalla disminuye considerablemente cuando se muestra una imagen estática durante mucho tiempo para evitar una posible retención de imagen.

Esta función está “Activada” de forma predeterminada y no se puede deshabilitar.

- **Orbit (Desplazamiento de imagen)**

Para reducir el riesgo de generar retención de imagen, se recomienda habilitar la función Órbita.

Una vez activada esta función, los píxeles de la imagen se mueven circularmente de forma conjunta una vez por segundo en una trayectoria que describe la forma del carácter chino “日”. La amplitud del movimiento depende de la configuración. El carácter movido puede tener un corte lateral. Cuando se selecciona la opción “Strongest” (La más intensa), es más improbable que se genere retención de imagen, pero el posible corte lateral puede ser más notable. Cuando se selecciona la opción “Off” (Desactivada), la imagen volverá a la posición óptima.

Esta función está “Activada” (opción Débil) de forma predeterminada y se puede establecer en el menú OSD.

- **CPC (Convex Power Control) (Control de potencia convexo)**

Para reducir el riesgo de generar retención de imagen, esta función puede ajustar automáticamente la ganancia de potencia para diferentes imágenes. Para reducir la posible retención de imagen, el control de potencia sigue un modelo matemático convexo que es alto en el medio y bajo en dos lados.

Esta función está “Activada” de forma predeterminada y no se puede deshabilitar.

- **LBC (Local Brightness Control) (Control de brillo local)**

Para reducir el riesgo de generar retención de imagen, el brillo de un área se reducirá automáticamente si el brillo medio acumulativo de esta área es demasiado alto para evitar la disminución del efecto de brillo de esta área, evitando así una posible retención de imagen.

Esta función está "Activada" de forma predeterminada y no se puede deshabilitar.

• **JB (Compensación y corrección de pantalla)/Off RS (Off Real slow) (Desactivación lenta) (Eliminación de retención de imagen)**

En función de las características del panel OLED, la retención de imagen tiende a aparecer cuando se muestra una imagen estática dividida por diferentes colores o brillo durante mucho tiempo.

Para eliminar los residuos de imagen que puedan haberse generado, es recomendable ejecutar las funciones de corrección de compensación de la pantalla y de eliminación de residuos de imagen periódicamente o con cierta frecuencia para lograr el efecto ideal de visualización de imagen.

Puede ejecutar esta función de cualquiera de las siguientes maneras:

- En el menú OSD, active manualmente la eliminación de residuos de imagen y seleccione "Sí" de acuerdo con la indicación del menú.
- Aparecerá un mensaje de advertencia automáticamente cada 4 horas de funcionamiento acumulado del monitor para indicar al usuario que realice las tareas pertinentes de mantenimiento en la pantalla; se recomienda seleccionar "Sí". Si selecciona "No", la indicación se repetirá cada hora después de que el monitor haya estado funcionando durante 24 horas hasta que el usuario seleccione "Sí".
- Después de cada 4 horas de funcionamiento acumulado del monitor, las funciones de corrección de compensación de la pantalla y de eliminación de residuos de imagen se ejecutarán automáticamente después de que se apague el botón o entre en el estado de espera durante 2 horas.

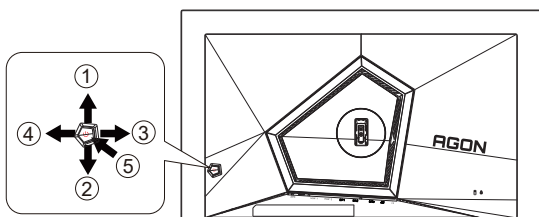
El monitor ejecutará automáticamente y en primer lugar la corrección de compensación de la pantalla y, después, hará lo propio con la eliminación de residuos de la imagen. Cuando ejecute la corrección de compensación de la pantalla, mantenga la alimentación encendida y no utilice el botón; el indicador de alimentación parpadeará en blanco (encendido durante 3 segundos/apagado durante 3 segundos). Esta operación tarda aproximadamente 30 segundos. Después, el monitor continuará ejecutando la función de eliminación de residuos de la imagen.

Todo el proceso de la función de eliminación de residuos de la imagen tarda unos 10 minutos. Mantenga la alimentación encendida y no utilice el botón; el indicador de alimentación parpadeará en blanco (encendido durante 1 segundo/apagado durante 1 segundo). Cuando termine, el indicador de alimentación se apagará o cambiará a naranja y el monitor entrará en el estado de apagado o de espera.

Durante el funcionamiento, si el usuario presiona el botón de alimentación para encender el monitor, el proceso de funcionamiento se interrumpirá y la pantalla de visualización se restaurará, lo que tardará unos 5 segundos más. El monitor ejecuta automáticamente las funciones de corrección de compensación de la pantalla y de eliminación de residuos de la imagen en el estado de espera, que no se interrumpirán. En la sección "Otros" del menú OSD, puede comprobar el número de veces que se ha ejecutado la función de eliminación de residuos de imagen.

Ajuste

Botones de acceso directo



1	Fuente/Salir
2	Punto de esfera/Abajo
3	Modo Juego/Izquierda
4	Light FX/Derecha
5	Alimentación/Menú/Entrar

Alimentación/Menú/Entrar

Presione el botón Alimentación para encender el monitor.

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección. Presione el botón durante 2 segundos aproximadamente para apagar el monitor.

Punto de esfera

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

Modo Juego/Izquierda

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione la tecla "Izquierda" para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione "Izquierda" o "Derecha" para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

Light FX/Derecha

Cuando no se muestre el menú OSD, presione el botón "Derecha" para activar la función Luz FX.

Fuente/Salir

Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente/Automático/Salir para habilitar la función del mismo nombre.

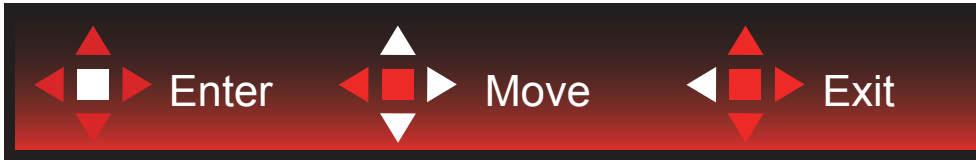
Guía de botones OSD (Menú)



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Izquierda/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Derecha para salir del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Derecha/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Izquierda/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD.



Mover: Utilice los botones Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.



Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD y pasar al siguiente nivel del menú OSD.

Intro: Utilice el botón Derecha para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Seleccionar: Utilice los botones Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para aplicar la configuración del menú OSD y volver al nivel del menú OSD anterior.

Seleccionar: Utilice el botón Abajo para ajustar la configuración del menú OSD.



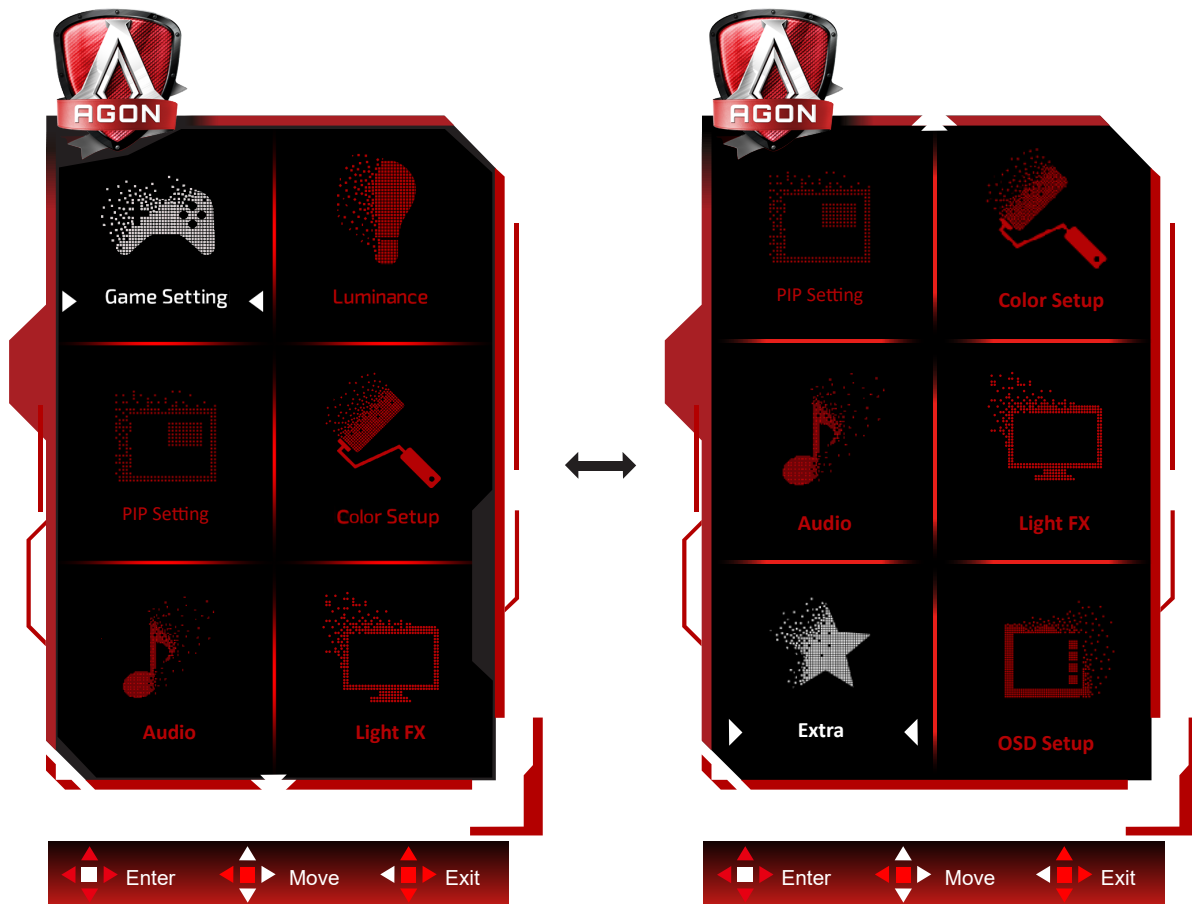
Seleccionar: Utilice el botón Arriba/Abajo para ajustar la configuración del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para salir del menú OSD y pasar al nivel anterior del menú OSD.
Seleccionar: Utilice el botón Izquierda/Derecha para ajustar la configuración del menú OSD.

OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.

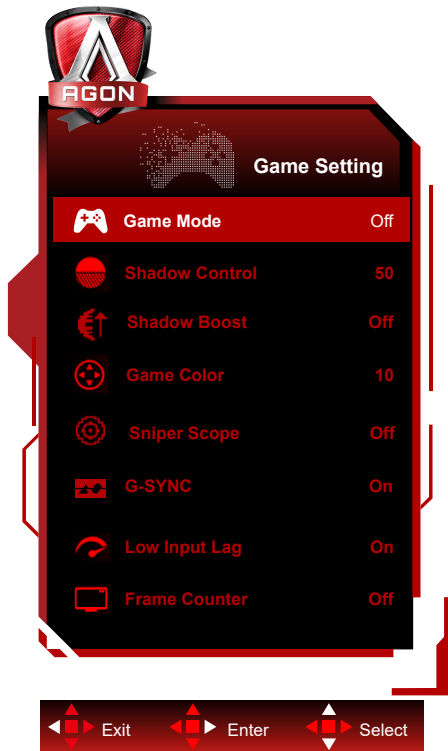



- 3). Presione el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 4). Siga la guía de botones para mover o seleccionar (ajustar) la configuración del menú OSD.
- 5). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear o desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el botón Abajo durante 10 segundos mientras la función OSD no está activa.

Notas:

- 1). Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar), DCR y modo DCB ; solamente puede existir uno de estos cuatro estados.

Game Setting (Configuración de juegos)



	Game Mode (Modo Juego)	Off (Desactivado)	No hay optimización por modo de juego.
		FPS	Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.
		RTS	Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
		Racing (Carreras)	Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.
		Gamer 1 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
		Gamer 2 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
		Gamer 3 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.
	Shadow Control (Control de sombra)	0-100	<p>El valor predeterminado del control de sombra es 50. A continuación, el usuario final puede ajustar el valor entre 50 y 100 o 0 para aumentar el contraste para conseguir una imagen nítida.</p> <ol style="list-style-type: none"> Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 100 para conseguir una imagen nítida. Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 0 para conseguir una imagen nítida.
	Shadow Boost	Off (Desactivado) / Level 1 /Level 2 / Level 3	Mejore los detalles de la pantalla en el área oscura o brillante para ajustar el brillo en esta última y asegúrese de que no esté sobresaturado.
	Game Color (Color de juego)	0-20	La opción Color de juego proporcionará un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen
Sniper Scope	Off (Desactivado) / 1.0 /1.5 /2.0	Amplíe localmente para que sea más fácil apuntar al disparar.	
G-SYNC	Activado/ Desactivado	Deshabilite o habilite la función G-SYNC.	

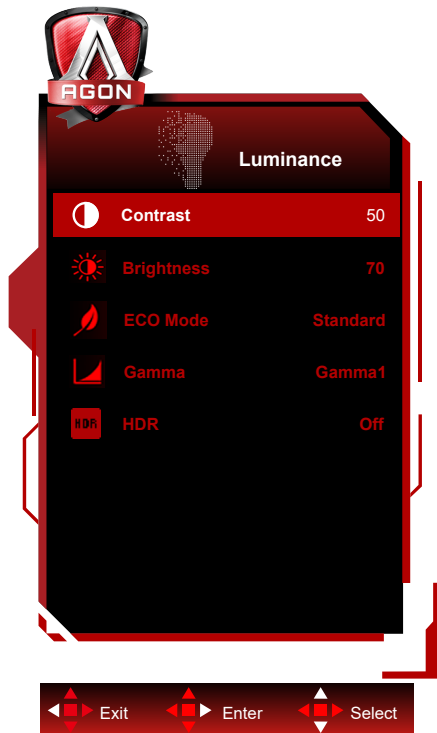
	Low input Lag (Retraso de entrada bajo)	Activado/ Desactivado	Desactivar la memoria intermedia de fotogramas puede reducir el retardo de entrada. Nota: El retardo de entrada bajo está deshabilitado de forma predeterminada y no se puede ajustar cuando la frecuencia de campo es inferior a 120 Hz; asimismo, está habilitado de forma predeterminada y no se puede ajustar cuando la frecuencia de campo es igual a 120 Hz y está activado el estado Sincronización adaptativa.
	Contador de fotogramas	Desactivado/ Derecha-Arriba/ Derecha-Abajo/ Izquierda-Abajo/ Izquierda-Arriba	Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada. (La función de contador de cuadros solo funciona con la tarjeta gráfica AMD.)


Nota:

Cuando “Modo HDR”/ “HDR” en “Luminance (Luminancia)” se establece en no desactivado, no se pueden ajustar las opciones “Modo Juego”, “Control de sobras” y “Color del juego”.

Cuando la opción Espacio de color en Configuración de color se establece sRGB o DCI-P3, los elementos Modo de juego, Control de campo oscuro y Tono de juego no se pueden ajustar.

Luminance (Luminancia)



	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste desde el registro digital.	
	Brightness (Brillo)	0-100	Ajuste de la retroiluminación	
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Estándar)		Modo Estándar
		Text (Texto)		Modo Texto
		Internet		Modo Internet
		Game (Juego)		Game Mode (Modo Juego)
		Movie (Película)		Modo Película
		Sports (Deporte)		Modo Deporte
		Reading(Lectura)		Modo Lectura
	Gamma	Gamma1		Ajustar a Gamma 1
		Gamma2		Ajustar a Gamma 2
Gamma3			Ajustar a Gamma 3	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Establezca el perfil HDR de acuerdo con sus requisitos de uso. Nota: Cuando se detecta contenido HDR, se muestra la opción HDR para su ajuste.		
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimizado para el color y el contraste de la imagen, que simula el efecto HDR. Nota: Cuando no se detecta contenido HDR, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste.		

Nota:

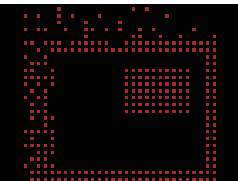
Cuando "Modo HDR" en "Luminance (Luminancia)" se establece en no desactivado, no se pueden ajustar las opciones "Contraste", "Modo Eco" y "Gamma".

Cuando "HDR" en "Luminance (Luminancia)" se establece en no desactivado, no se puede ajustar la opción "Luminance (Luminancia)".

Cuando la opción Espacio de color en Configuración de color está establecida en sRGB o DCI-P3, los elementos Contraste, Modo de escenario de brillo, Gamma y HDR/Modo HDR no se pueden ajustar.

PIP Setting (Configuración PIP)



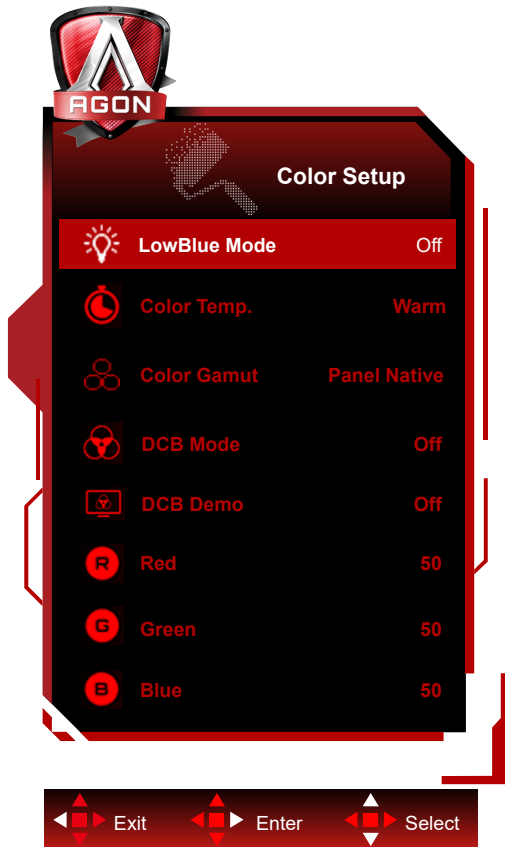
	PIP	Off (desactivado) / PIP / PBP	Permite deshabilitar o habilitar PIP o PBP.
	Main Source (Fuente principal)		Seleccionar la fuente de la pantalla principal.
	Sub Source (Fuente secundaria)		Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.
	Size (Tamaño)	Pequeño / Medio / Grande	Seleccionar el tamaño de la pantalla.
	Position (Posición)	Right-up (Derecha-Arriba)	Establecer la ubicación de la pantalla.
		Right-down (Derecha-Abajo)	
		Left-up	
Left-down			
Audio	On (Activado): Audio PIP	Deshabilitar o habilitar la configuración de audio.	
	Off (Desactivado): Audio principal		
Swap (Intercambiar)	On (Activado): Intercambiar	Intercambiar la fuente entrada.	
	Off (Desactivado): no hay acción		


Nota:

1. Cuando "HDR" en "brillo" se establece en el estado no-off, no se pueden ajustar todos los elementos en "configuración de imágenes incrustadas".
- 2) Cuando la funcionalidad PIP/PBP está habilitada, algunos ajustes relacionados con el color del menú OSD solamente son válidos para la pantalla principal, mientras que la pantalla secundaria no se admite. Por lo tanto, la pantalla principal y la pantalla secundaria pueden tener colores diferentes.
- 3) Establezca la resolución de la señal de entrada en 1280X1440 a 60 Hz en PBP para lograr el efecto de visualización deseado.
- 4) Cuando la funcionalidad PBP/PIP está habilitada, la compatibilidad de la fuente de entrada de la pantalla principal o de la pantalla secundaria se muestra en la siguiente tabla:

		Main Source (Fuente principal)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

Color Setup (Configuración de color)



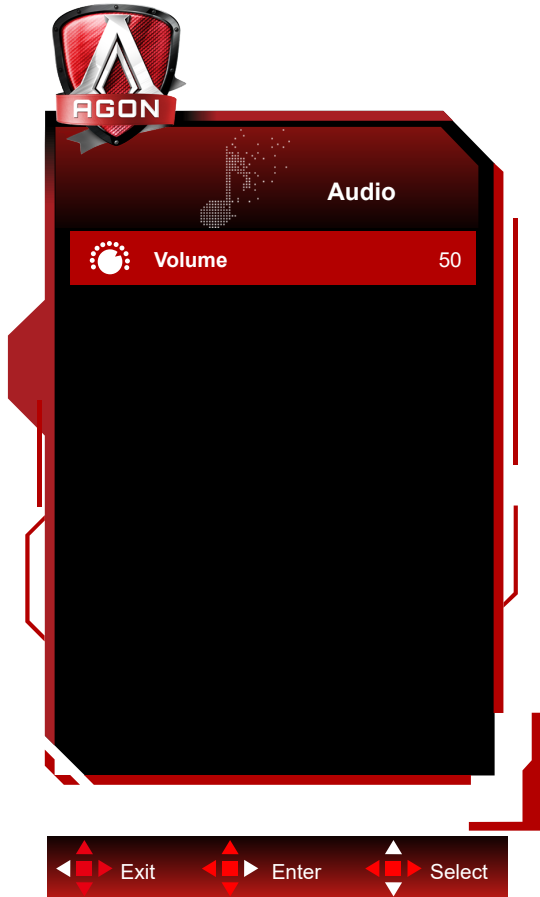
	LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Desactivado/Multimedia/ Internet/Oficina/Lectura	Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color.
	Color Temp. (Temp. del color)	Warm (Cálido)	Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM.
		Normal	Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM.
		Cool (Frío)	Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM.
		User (Usuario)	Recuperar la temperatura del usuario fría de la memoria EEPROM
	Color Gamut (Gama de colores)	Panel nativo	Panel de espacio de color estándar.
		sRGB	Recuperar la temperatura de color SRGB de la memoria EEPROM.
		DCI-P3	Espacio de color DCI-P3.
	DCB Mode (DCB Modo)	Off	Desactivar el modo ECO
		Full Enhance (Mejora completa)	habilitar el modo Full Enhance
		Nature Skin (Piel natural)	habilitar el modo Nature Skin
		Green Field (Campo verde)	habilitar el modo Green Field
		Sky-blue (Cielo Azul)	habilitar el modo Sky-blue
		AutoDetect (Autodetección)	habilitar el modo AutoDetect
DCB Demo	Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar la demostración	
Red (Rojo)	0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.	
Green (Verde)	0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.	
Blue (Azul)	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.	


Nota:

Cuando “Modo HDR” o “HDR” en “Luminance (Luminancia)” se establece en no desactivado, no se puede ajustar ningún elemento bajo “Configuración de color”.

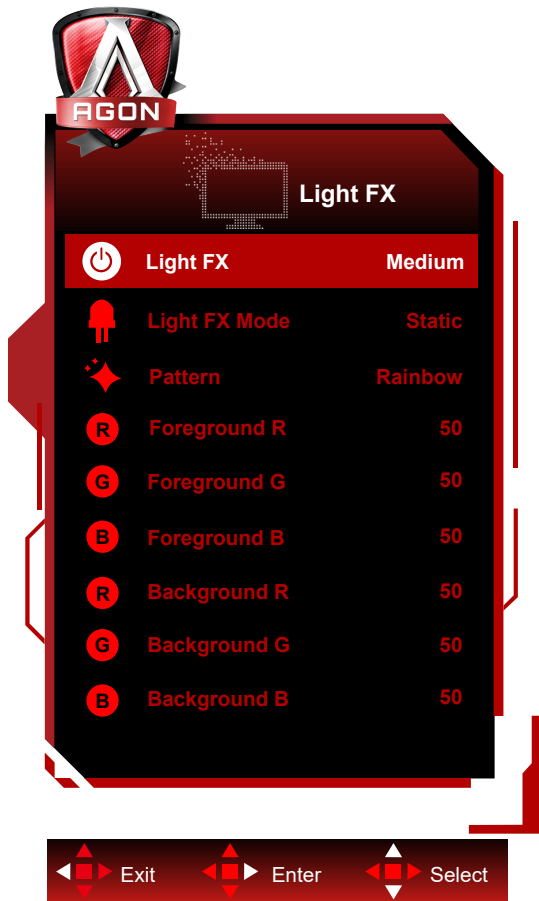
Cuando Color Space (Espacio de color) se establece en sRGB o DCI-P3, no se puede ajustar ninguno de los demás elementos de Color Settings (Configuración de color).


Audio



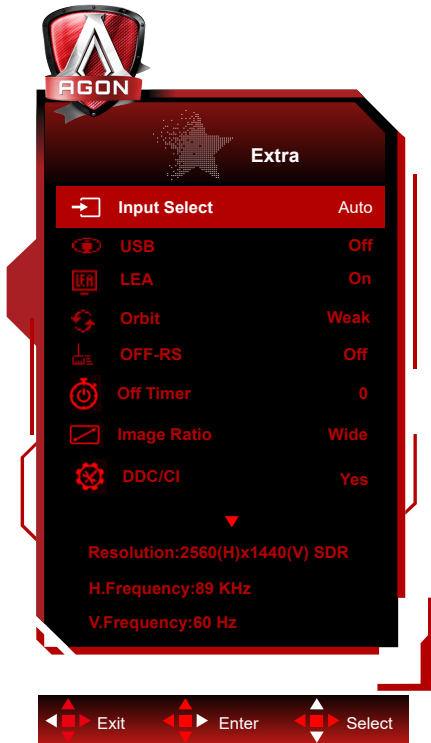
	Volumen	0-100	Permite ajustar la configuración del volumen.
---	---------	-------	---


Light FX



	Light FX	Apagar/Bajo/Medio/ Intensa	Selecciona la intensidad de Light FX.
	Modo de luz FX	Audio1 / Audio2 / Estático / Barrido de punto oscuro / Desplazamiento de gradiente / Relleno de difusión / Relleno de goteo / Relleno de goteo de difusión / Respiración / Barrido de punto de claro / Zoom / Arcoíris / Onda de agua / Parpadeo / Demostración	Permite seleccionar el modo de luz FX.
	Patrón	Red / Green / Blue / Arcoíris / Definido por el usuario	Permite seleccionar el patrón de la luz FX.
	R de primer plano	0-100	El usuario puede ajustar el color de primer plano de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
	G de primer plano		
	B de primer plano		
	R de fondo	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
G de fondo			
B de fondo			

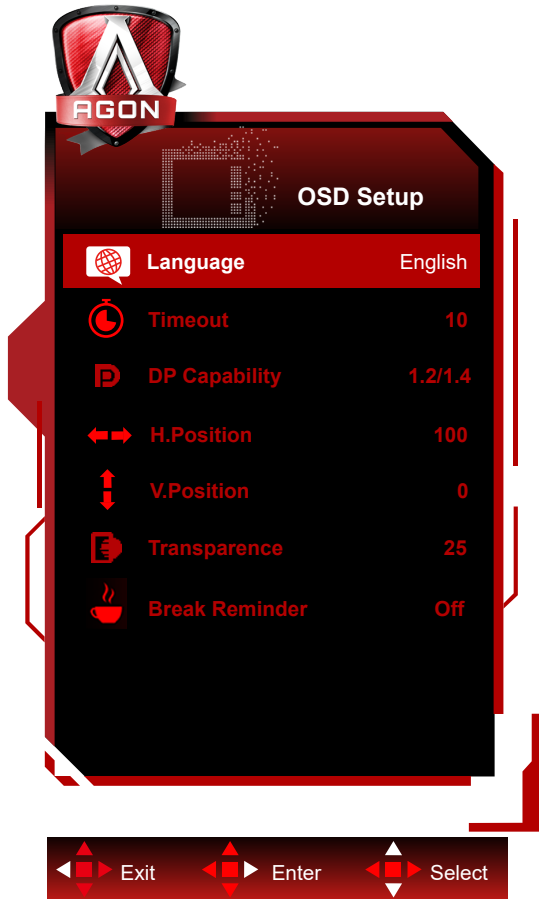
Extra

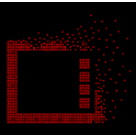


	Input Select (Selec. de entrada)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Seleccionar la fuente de señal de entrada
	USB	On (Activada) / Off (Desactivada)	Habilite o deshabilite la función USB.
	LEA (Prevención de la retención de imagen local)	On (Activada) / Off (Desactivada)	Se utiliza para activar la función LEA para reducir el riesgo de generar retención de imagen. Configuración recomendada de la función: "On" (Activada). Una vez habilitada esta función, la pantalla se estrechará automáticamente para fijar el brillo del área de visualización con el objetivo de reducir la posible retención de imagen.
	Orbit (Desplazamiento de imagen)	Off (Desactivada) / Weak (Débil) / Medium (Media) / Strong (Intensa) / Strongest (La más intensa)	Se utiliza para activar la función Órbita para reducir el riesgo de generar retención de imagen. Configuración recomendada de la función: "On" (Activada). Una vez habilitada esta función, los píxeles de la imagen se moverán circularmente de forma conjunta. La amplitud del movimiento depende de la configuración. El carácter movido puede tener un corte lateral. Cuando se selecciona la opción "Strongest" (La más intensa), es más improbable que se genere retención de imagen, pero el posible corte lateral puede ser más notable.

Off-RS (Eliminación de retención de imagen)	On (Activada) / Off (Desactivada)	Se utiliza para habilitar y ejecutar la función Desactivación lenta para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Después del inicio, seleccione "Yes" (Sí) de acuerdo con las indicaciones del menú y, a continuación, la pantalla se apagará automáticamente. Mantenga la alimentación encendida y no utilice los botones. El indicador de encendido parpadeará en blanco (un segundo en blanco/un segundo apagado). Este proceso dura unos 10 minutos. El indicador de alimentación se apaga al final y la pantalla entra en estado de espera.
Off timer (Temporizador de apagado)	0-24 horas	Seleccionar el tiempo de apagado DC
Image Ratio (Rel. imagen)	Wide (Panorámica) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Seleccionar la relación de imagen para la pantalla.
DDC/CI	sí o no	ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI
Reset (Reiniciar)	sí o no	Restablecer los valores predeterminados del menú
Time after Off-RS (Tiempo después de la eliminación de la retención de imagen)		Se refiere al tiempo que la pantalla permanece encendida después de que se ejecuta la última operación de Desactivación lenta, en horas. Cada cuatro horas, se enviará automáticamente al usuario un mensaje que indicará que la función Desactivación lenta se está ejecutando.
Off-RS Counts (Número de veces que se elimina la retención de imagen)		Se utiliza para registrar el número de veces que se ejecuta la función Desactivación lenta.

OSD Setup (Configurar OSD)



	Language (Idioma)		Seleccionar el idioma de los menús OSD
	Timeout (Tiempo de espera)	5-120	Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD
	DP Capability (Capacidad DP)	1.1/1.2/1.4	Tenga en cuenta que solamente DP1.2/DP1.4 admite la función de sincronización libre
	H. Position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
	V. Position (Posición-V)	0-100	Ajustar la posición vertical del menú OSD
	Transparence (Transparencia)	0-100	Ajustar la transparencia de los menús OSD
	Break Reminder (Aviso de descanso)	Activar o Desactivar	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora

Indicador LED

Estado	Color del indicador LED
Modo Potencia completa	Blanco
Modo Activo-desactivo	Naranja
Desactivación lenta en proceso	El indicador blanco parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
JB en proceso	El indicador blanco parpadea (3 segundos encendido y 3 segundos apagado, alternativamente)
Mal funcionamiento del panel OLED	El indicador naranja parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
Modo Apagado	El indicador no está encendido.

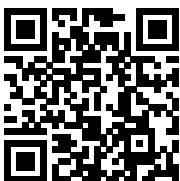
Solucionar problemas

Problemas	Soluciones posibles
El indicador de alimentación no se ilumina.	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si la alimentación está encendida. ● Compruebe si el cable de alimentación está conectado.
El indicador de encendido está iluminado, pero no se muestra ninguna imagen.	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si la alimentación del equipo está activada. ● Compruebe si la tarjeta gráfica del equipo está bien enchufada. ● Compruebe que el cable de señal de la pantalla se haya conectado correctamente al equipo. ● Compruebe el enchufe del cable de señal de la pantalla y asegúrese de que ninguno de los contactos esté doblado. ● Observe el indicador a través de la tecla Bloq Mayús del teclado del equipo para confirmar si este está funcionando.
No hay imagen, pero el indicador de alimentación parpadea en naranja.	<ul style="list-style-type: none"> ● El panel OLED no funciona correctamente. Solicite asesoramiento al personal del servicio posventa de AOC.
No se ejecuta la función Enchufar y usar.	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si admite la función Enchufar y usar. ● Compruebe si el adaptador admite la función Enchufar y usar.
Imagen tenue.	<ul style="list-style-type: none"> ● Ajuste la luminancia y la relación de contraste.
La imagen rebota o se riza.	<ul style="list-style-type: none"> ● Puede haber aparatos y dispositivos eléctricos en la periferia que pueden provocar interferencias electrónicas.
La pantalla muestra el mensaje "El cable de señal no está disponible" o "no hay señal".	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si el cable de señal está conectado correctamente. ● Compruebe si el contacto del enchufe del cable de señal está dañado. ● La función Desactivación lenta se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. La ejecución de esta función varias veces puede obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.
La pantalla muestra "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none"> ● Compruebe si el equipo está establecido en un modo de visualización inadecuado. Vuelva a configurar el equipo en el modo de visualización que se indica en las instrucciones detalladas para el usuario.
Retención de imagen.	<ul style="list-style-type: none"> ● En función de las características del panel OLED, la función Desactivación lenta se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Se recomienda ejecutar esta función varias veces para obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.
Regulación y Servicio	<p>Por favor, consulte la información de Regulación y Servicio que se encuentra en el CD manual o en www.aoc.com (para encontrar el modelo que compra en su país y para encontrar información sobre Regulación y Servicio en la página de Soporte.)</p>

Especificaciones

Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	AG276QZD		
	Sistema de control	OLED		
	Tamaño visible de la imagen	Diagonal de 67,3 cm		
	Tamaño de punto	0,2292mm (H) x 0,2292mm (V)		
	Pantalla a color	1,07B de colores		
Otros	Velocidad de barrido horizontal	30k~230kHz(HDMI) 30k~255kHz(DP)		
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	586.75 mm		
	Tasa de barrido vertical	48~144Hz (HDMI) 48~240Hz (DP)		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	330.05 mm		
	Resolución óptima predeterminada	2560 x 1440@60Hz		
	Max resolution	2560 x 1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@240Hz (DP)		
	Conectar y listo	VESA DDC2B/CI		
	Tipo de conector	HDMI2/DPX2/USBx2/USB upstream/Auriculares		
	Fuente de alimentación	20V $\overline{\text{---}}$ 6.0A		
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	51 W	
		Máx. (brillo = 100, contraste =100)	≤129 W	
Modo Espera		≤ 0,5 W		
Condiciones medioambientales	Temperatura	Mientras funciona	0°~ 40°	
		Mientras no funciona	-25°~ 55°	
		Realice la función JB temperatura recomendada	10°~ 40°	
	Humedad	Mientras funciona	10% a 85% (sin condensación)	
		Mientras no funciona	5 % a 93% (sin condensación)	
	Altitud	Mientras funciona	0~ 5000 m (0~ 16404 pies)	
		Mientras no funciona	0~ 12 192 m (0~ 40 000 ft)	



Nota:

1). El número máximo de colores de visualización admitidos por este producto es de 1070 millones y las condiciones de configuración son las siguientes (puede haber diferencias debido a la limitación de salida de algunas tarjetas gráficas):

Versión de señal Formato de color Estado Bits de color	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 240Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 240Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 200Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 200Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 165Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 165Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 144Hz 10bits	OK	NA	OK	OK
2560x1440 144Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10bits	OK	NA	OK	OK
2560x1440 120Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
Baja resolución 10bpc	OK	OK	OK	OK
Baja resolución 8bpc	OK	OK	OK	OK

2) Para alcanzar 1070 millones de colores a 240 Hz en QHD (en formato RGB/YCbCr 4:4:4) para entrada de señal DP 1.4 (HBR3), se debe utilizar una tarjeta gráfica compatible con DSC. Consulte al fabricante de la tarjeta gráfica para conocer la compatibilidad con DSC.

Modos de visualización preconfigurados

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN (±1Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	80.450	99.811
	1024×768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920×1080@100Hz	112.500	100.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
	1920×1080@240Hz	278.400	240.000
QHD	2560×1440@60Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@144Hz	222.056	143.912
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz	149.300	100.000
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

Nota:

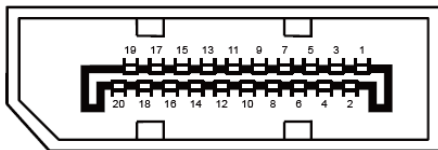
Según el estándar VESA, puede haber cierto error (+/-1 Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) de diferentes sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, la frecuencia de actualización nominal de este producto se ha redondeado. Remítase al producto real.

Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos 0- TMDS	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Protección Datos 2 TMDS	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos 2- TMDS	11.	Protección reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	TMDS Reloj-		
5.	Protección de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos 1- TMDS	14.	Reservado (S.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protección Datos 0 TMDS	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1	ML_Carril 3 (n)	11	TIERRA
2	TIERRA	12	ML_Carril 0 (p)
3	ML_Carril 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Carril 2 (n)	14	CONFIG2
5	TIERRA	15	AUX_CH(p)
6	ML_Carril 2 (p)	16	TIERRA
7	ML_Carril 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TIERRA	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Carril 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Carril 0 (n)	20	DP_PWR

Conectar y listo

Función DDC2B Conectar y listo

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.



Para obtener información de patentes DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado con licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el símbolo y DTS y el símbolo juntos son marcas registradas y DTS Sound es una marca comercial de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.