

PORSCHE DESIGN

AGON
BY AOC

POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

PD49

www.aoc.com

©2023 AOC. All rights reserved

| | |
|--|----|
| Bezpečnosť..... | 1 |
| Národné dohovory | 1 |
| Napájanie | 2 |
| Inštalácia..... | 3 |
| Čistenie..... | 4 |
| Iné | 5 |
| Inštalácia | 6 |
| Obsah balenia | 6 |
| Inštalácia stojana a základne | 7 |
| Namontovanie drôtovej spony | 8 |
| Údržba obrazovky | 9 |
| Prispôsobenie uhla sledovania..... | 11 |
| Pripojenie monitora | 12 |
| Pripojenie ramena pre montáž na stenu..... | 13 |
| Funkcia Adaptive-Sync | 15 |
| HDR | 16 |
| Funkcia KVM | 17 |
| Nastavenie | 18 |
| Aktivačné tlačidlá | 18 |
| OSD Setting (Nastavenie OSD) | 19 |
| Game Setting (Nastavenie hry)..... | 20 |
| Luminance (Svietivosť)..... | 22 |
| Image Setup (Nastavenie obrazu) | 23 |
| Color Setup (Nastavenie farieb)..... | 25 |
| Audio..... | 27 |
| Light FX..... | 28 |
| Extra (Ďalší) | 29 |
| OSD Setup (Nastavenie OSD)..... | 31 |
| Indikátor LED..... | 32 |
| Riešenie problémov | 33 |
| Špecifikácie | 34 |
| Všeobecné špecifikácie..... | 34 |
| Prednastavené režimy zobrazenia..... | 36 |
| Priradenie kolíkov..... | 37 |
| Plug and Play..... | 38 |

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.





VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až ~240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

! VÝSTRAHA: PRÍVODNÉ VEDENIA! OHROZENIE ŽIVOTA ÚDEROM ELEKTRICKÝM PRÚDOM

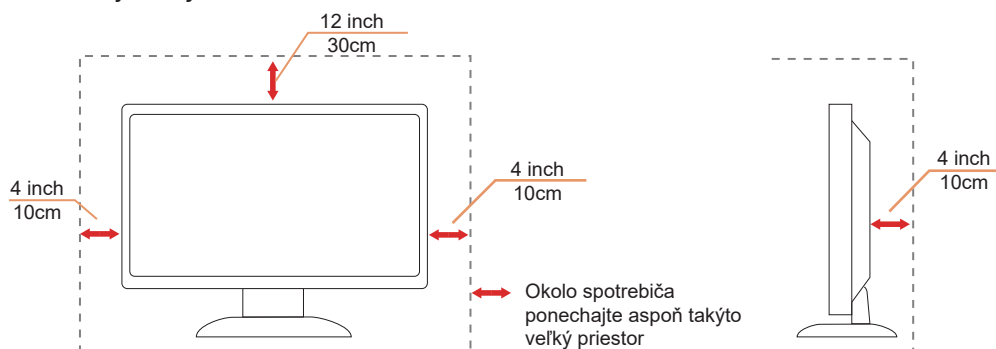
Aby sa zabránilo poškodeniu prírodných vedení (elektrické, plynové, vodovodné), pri montáži na stenu vykonajte vhodné opatrenia.

! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

! Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

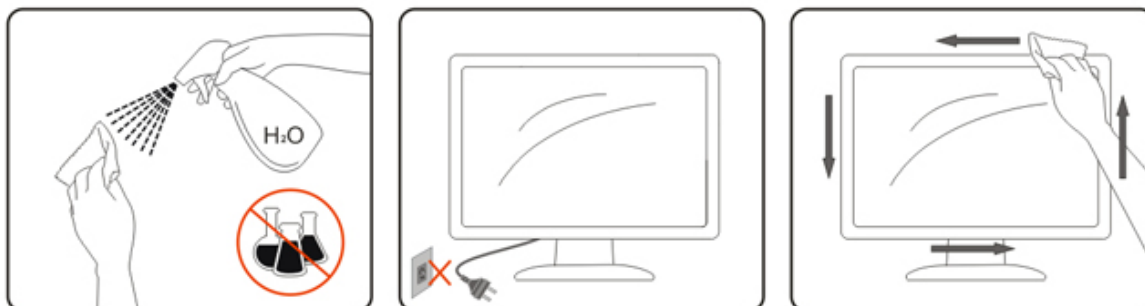
Nainštalovaný so stojanom



Čistenie

! Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou namočenou vo vode.


! Pri čistení používajte mäkkú handričku z bavlny alebo z mikrovlákien. Handrička by mala byť namočená alebo takmer suchá, aby sa do skrinky nedostala tekutina.




! Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel od zdroja napájania.

Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte OLED monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.


 Neudierajte ani nehádzajte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

DOHROZENIE ŽIVOTA A RIZIKO ÚRAZOV BATOLIAT A DETÍ!


Deti nikdy nenechávajú bez dozoru tam, kde sa nachádzajú obalové materiály. Obalový materiál predstavuje nebezpečenstvo udusenía.

Deti často podceňujú nebezpečenstvá.

Deti sa musia vždy zdržiavať ďalej od tohto výrobku.

 Všetky dokumenty si uchovajte pre budúce použitie. Pri odovzdávaní tohto výrobku tretím stranám im odovzdajte aj návod na inštaláciu a bezpečnostné pokyny.

 Zariadenie neumiestňujte do blízkosti zdroja tepla a chráňte ho pred priamym slnečným svetlom.

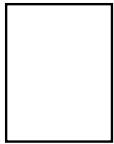
 Zariadenie nikdy nevystavujte vlhku, kondenzácii alebo vodnej pare.

Inštalácia

Obsah balenia



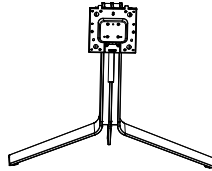
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



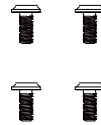
Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Screwdriver



Screws



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



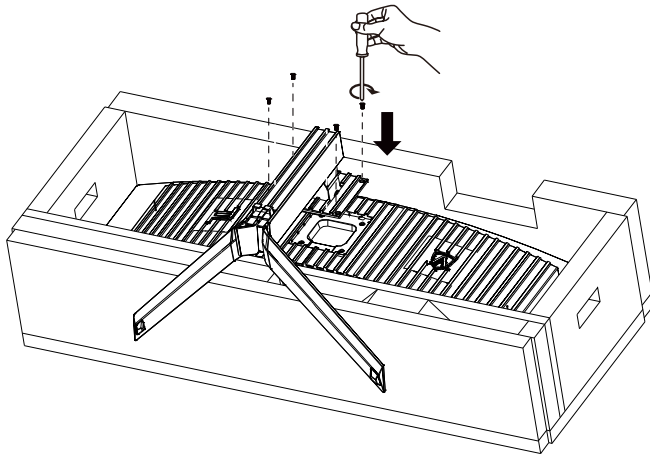
USB C-C/A
Cable

* Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

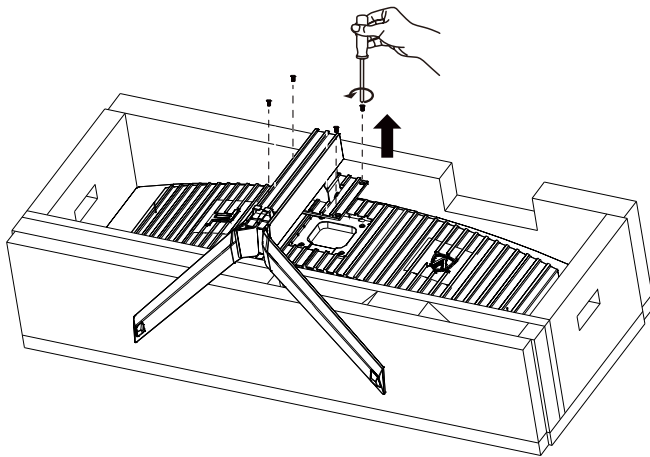
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



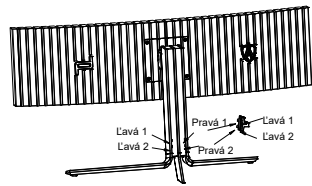
Demontáž:



Namontovanie drôtenej spony

Pracku s drôtenou sponou namontujte alebo odstráňte podľa týchto krokov.

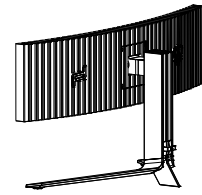
Namontovanie:



① Háčik drôtenej spony nasmerujte nadol a zapnite ho do zodpovedajúceho otvoru v poradi, ako je to zobrazené na obrázku

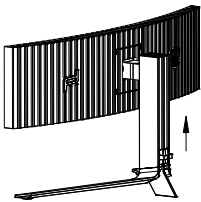


② Drôtenú sponu upevnite nadol v smere šípky



③ Montáž je dokončená

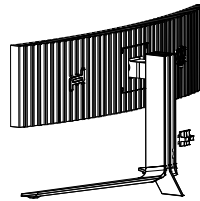
Odstránenie:



① Drôtenú sponu vytiahnite v smere šípky



② Drôtenú sponu vyberte smere šípky



Údržba obrazovky

Údržba obrazovky by sa mala vykonávať podľa nasledujúcich požiadaviek na základe charakteristík produktu OLED, aby sa znížilo riziko zadržiavania obrazu .

Záruka sa nevzťahuje na žiadne poškodenie v dôsledku nedodržania nasledovných pokynov.

• Zobrazovaniu statického obrazu by sa malo čo najviac vyhýbať.

Statický obraz sa vzťahuje na obraz, ktorý zostáva na obrazovke dlhší čas.

Statický obraz môže spôsobiť trvalé poškodenie OLED obrazovky, objavia sa zvyšky obrazu, čo je vlastnosť OLED obrazovky.

Mali by ste sa riadiť nasledujúcimi odporúčaniami pri používaní:

1. Nezobrazujte žiadny statický obraz na celú obrazovku alebo jej časť na dlhý čas, pretože by to mohlo viesť k zvyšovaniu obrazu na obrazovke. Aby ste predišli tomuto problému, pri zobrazovaní statického obrazu primerane znížte jas a kontrast obrazovky.
2. Pri dlhšom sledovaní programu s pomerom strán 4:3 zostanú na ľavej a pravej strane obrazovky a na okraji obrazu rôzne značky, preto prosím nepoužívajte tento režim dlhší čas.
3. Vždy, keď je to možné, sledujte video na celej obrazovke a nie v malom okne na obrazovke (napríklad video na stránke internetového prehliadača).
4. Nelepte na obrazovku štítky ani nálepky, aby ste znížili možnosť poškodenia obrazovky alebo zvyškov obrazu.

• Tento produkt sa neodporúča nepretržite prevádzkovať dlhšie ako štyri hodiny.

Tento produkt využíva mnoho technológií na elimináciu novej retencie obrazu. Dôrazne sa odporúča, aby ste použili prednastavené hodnoty a ponechali funkcie „zapnuté“, aby ste predišli zvyškovému obrazu na obrazovke OLED a zachovali čo najlepšie využitie OLED displeja.

• LEA (Logo Extraction Algorithm) (Zabránenie miestnemu zadržaniu obrazu)

Funkciu LEA sa odporúča vypnúť, aby sa znížilo riziko vytvárania zadržania obrazu.

Po zapnutí tejto funkcie sa obrazovka automaticky zúži, čím sa ustáli jas a oblasť zobrazenia, aby sa znížilo možné zadržanie obrazu.

Táto funkcia je štandardne "ON" (Zapnutá) a môže sa nastaviť v ponuke OSD.

• Pixel Orbiting (Posunutie obrazu)

Odporúča sa zapnúť funkciu Pixel Orbiting, aby sa znížilo riziko vytvárania zadržania obrazu.

Pixely obrazu vykonajú ako celok po zapnutí tejto funkcie kruhový pohyb raz za sekundu po trajektórii v tvare písmena čínskeho znaku "日." Amplitúda tohto pohybu je na základe nastavení. Presunutý znak môže byť odbočka. Keď je zvolená možnosť "Strong" (Silné), najpravdepodobnejšie dôjde k zadržaniu obrazu, ale možná odbočka môže byť najnápadnejšia. Keď je zvolená možnosť "OFF" (Vypnúť), obraz sa vráti späť do optimálnej polohy.

Táto funkcia je štandardne "ON" (Zapnutá) (Weak) (Slabé) a môže sa nastaviť v ponuke OSD.

• Pixel Refresh (Eliminácia zadržania obrazu)

Zadržanie obrazu má na základe charakteristiky panela OLED tendenciu objaviť sa v prípade, keď je statický obraz rozdelený rôznymi farbami alebo pri dlhodobom jasnom zobrazení.

Na odstránenie zadržiavania obrazu, ktorý sa mohol vytvoriť, sa navrhuje pravidelne spúšťať funkcie, ako sú odstránenie zadržiavania obrazu, alebo občas vytvoriť ideálny efekt pozerania obrazu.

Túto funkciu môžete zapnúť niektorým z týchto spôsobov:

- V ponuke OSD ručne zapnete odstránenie zadržiavania obrazu a na výzvu ponuky zvolíte „Yes“ (Áno).
- Po každých 4 hodinách kumulatívnej prevádzky monitora sa zobrazí automaticky vysúvacie výstražné hlásenie, ktoré používateľa vyzýva na vykonanie údržby obrazovky, a navrhuje sa zvoliť „Yes“ (Áno). Ak je zvolené „No“ (Nie), výzva sa zopakuje každú hodinu po 24-hodinovej prevádzke monitora, až kým používateľ nezvolí „Yes“ (Áno).
- Po každých 4 hodinách kumulatívnej prevádzky monitora sa automaticky spustí odstránenie zadržiavania obrazu sa automaticky spustí po vypnutí tlačidla alebo prepnutí do pohotovostného stavu na 2 hodiny.

Celý proces funkcie odstránenia zadržiavania obrazu trvá približne 10 minút. Napájanie nechajte zapnuté, nestláčajte tlačidlo a bude blikať biela kontrolka napájania (svieti 1 sekundu/nesvieti 1 sekundu). Po skončení zhasne kontrolka napájania a monitor prejde do stavu vypnutia .

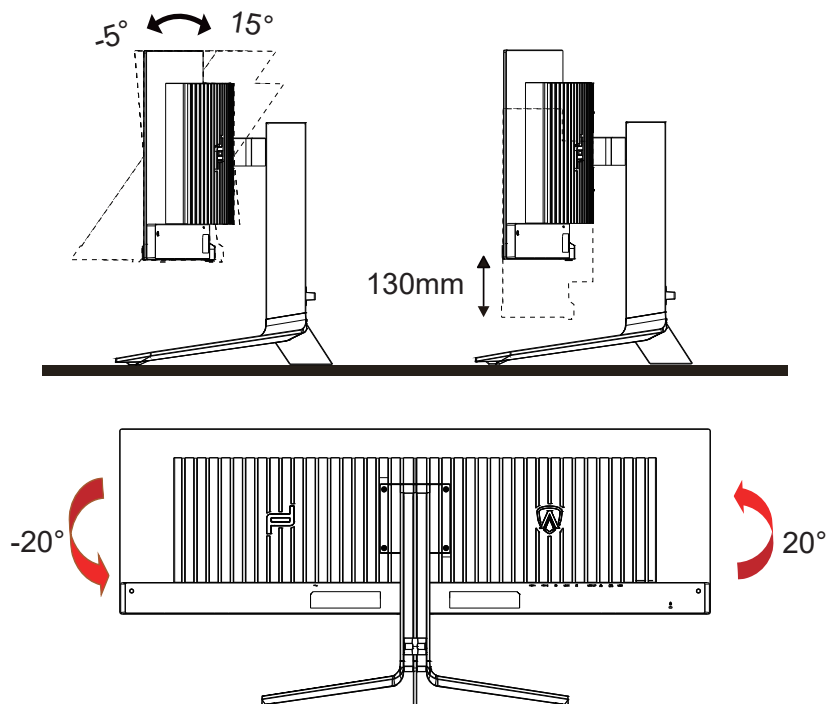
Ak používateľ počas tejto operácie zapne monitor stlačením tlačidla napájania, táto operácia sa preruší a obnoví sa zobrazenie na obrazovke, čo bude trvať ďalších približne 5 sekúnd. Monitor v pohotovostnom stave automaticky spustí funkcie kodstránenie zadržovania obrazu, ktoré sa neprerušia. V časti „Other“ (Iné) v ponuke OSD môžete skontrolovať, koľkokrát bola spustená funkcia odstránenia zadržovania obrazu.

Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozieranie sa odporúča pozeráť sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



POZNÁMKA:

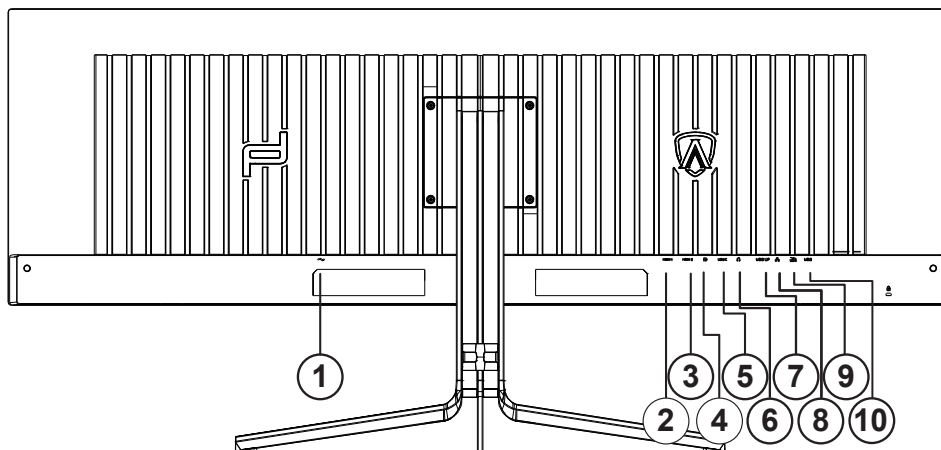
Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte OLED obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie OLED obrazovky.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Napájanie
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. Slúchadlá
7. USB UP
8. RJ45
9. USB 3.2 Gen1+ rýchle nabíjaniex1
USB 3.2 Gen1x1
10. USB 3.2 Gen1x2

Pripojenie k PC

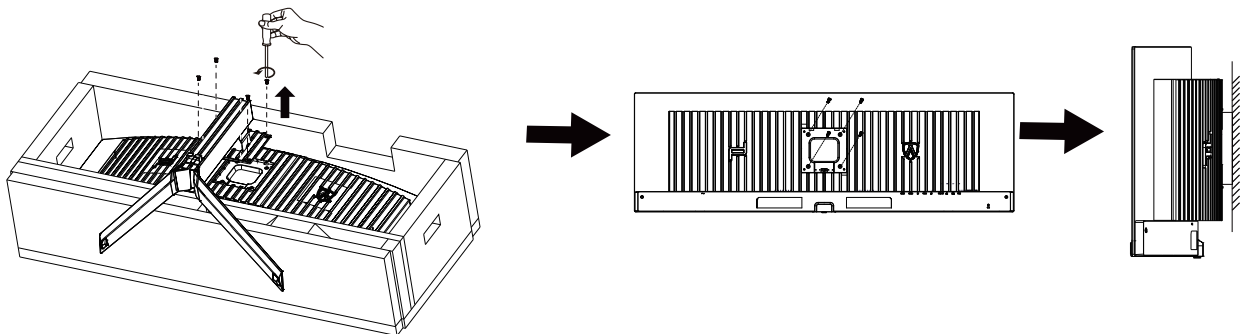
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a OLED monitor.

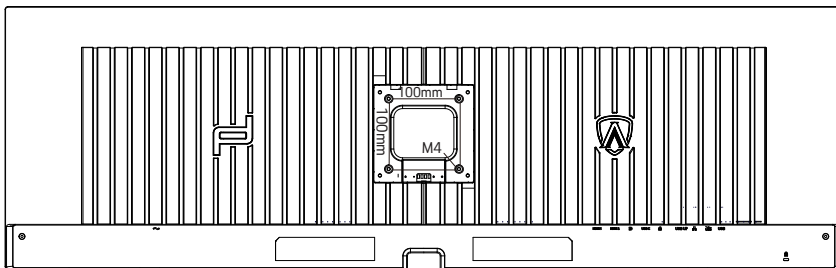
Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

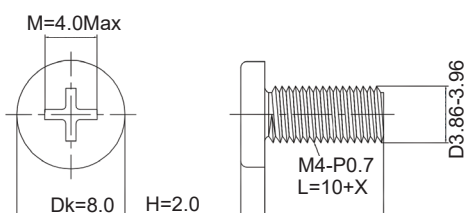



Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

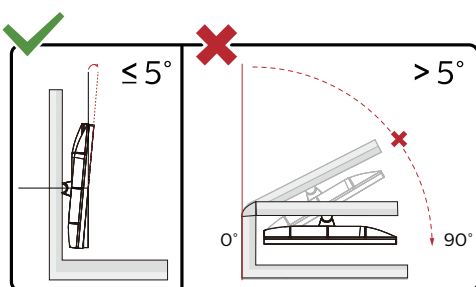
1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Špecifikácia skrutkov na závesie steny M4*(10+X)mm, (X=hrúbka zátvorky na montáž steny)



 **Poznámka:** Pre všetky modely nie sú k dispozícii montážne skrutkové diery VESA, prosím skontrolujte sa s obchodníkom alebo úradným oddelením AOC. Vždy kontaktujte výrobcu na montáž steny.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI/USB C
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke www.AMD.com

Grafice karty

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 except)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (R9 270/X, R9 280/X except)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

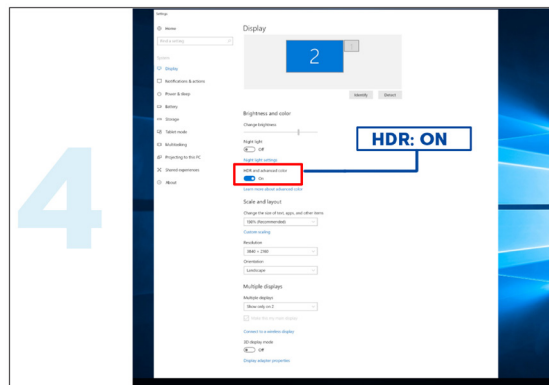
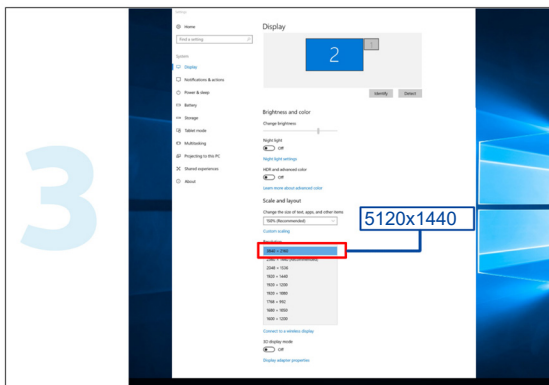
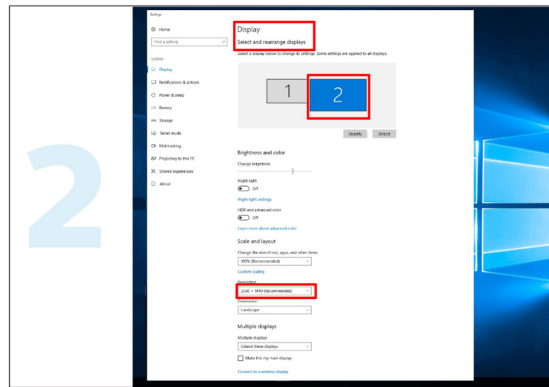
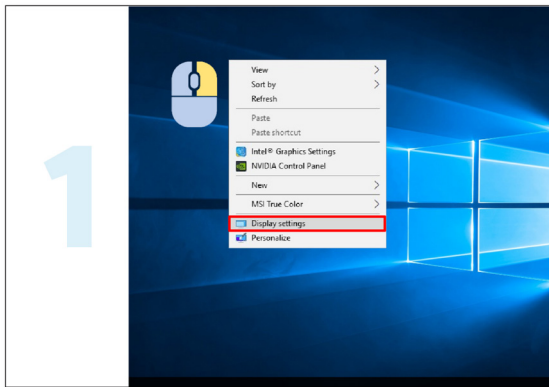
HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Ak sú prehrávač aj obsah kompatibilné, displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR. Informácie o kompatibilite vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepožadujete automatické aktivovanie funkcie HDR, zvolte „Vyp.“.

Upozornenie:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI sa vo verziách systému WIN10 nižších (starších) než V1703 nepožaduje žiadne špeciálne nastavenie.
2. V systéme WIN10 verzii V1703 je dostupné len rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. 5120x1440pri 60Hz navrhnuté iba pre prehrávač Blu-ray, Xbox a PlayStation.
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na hodnotu 5120x1440 a funkcia HDR je predvolene nastavená na možnosť Zap.
 - b. Po zapnutí aplikácie možno najlepší HDR efekt dosiahnuť s rozlíšením zmeneným na hodnotu 5120x1440 (ak je k dispozícii).



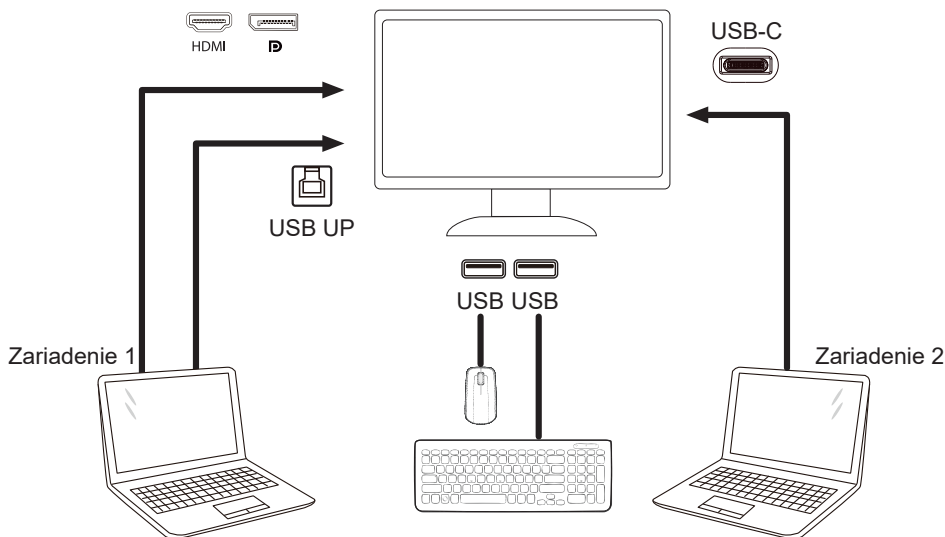
Funkcia KVM

Čo je to KVM?

Funkcia KVM umožňuje zobrazit dva počítače alebo dva prenosné počítače alebo jeden počítač a jeden prenosný počítač na jednom monitore AOC a tieto dve zariadenia ovládať pomocou jednej klávesnice a myši. Ovládanie počítača alebo prenosného zariadenia prepnete tak, že v ponuke OSD „Input Selec (Výber vstupu)“ vyberiete zdroj vstupného signálu.

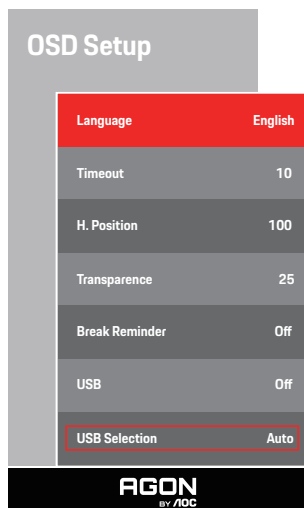
Ako používať KVM?

1. krok: Jedno zariadenie (počítač alebo prenosný počítač) pripojte k monitoru pomocou USB C.
2. krok: Druhé zariadenie pripojte k monitoru pomocou HDMI alebo DisplayPort. Potom toto zariadenie pripojte aj k monitoru cez vstup USB.
3. krok: Periférne zariadenia (klávesnica a myš) pripojte k monitoru cez port USB.



Poznámka: Dizajn displeja sa môže líšiť od toho, ktorý sa uvádza na obrázkoch

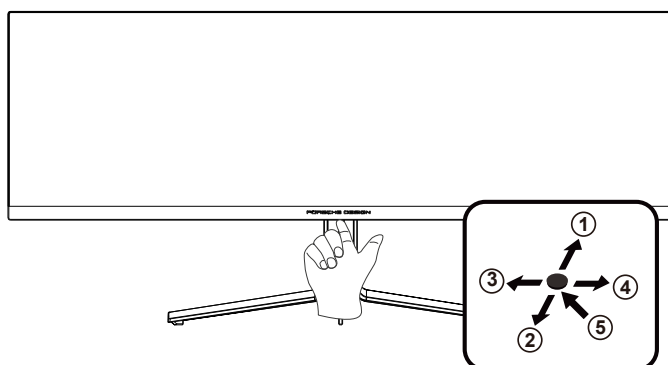
4. krok: Vojdite do ponuky OSD. Prejdite na stránku OSD Setup (Nastavenie OSD) a na karte Výber USB vyberte „Auto (Automaticky)“, „USB C“ alebo „USB UP“.



| USB Selection (Výber USB) | Opis funkcie |
|---------------------------|---|
| Auto (Automaticky) | USB C alebo USB Up vyberie v závislosti od zdroja vstupu. |
| USB C | Funkciu USB Hub zabezpečuje prostredníctvom kábla Type-C. |
| USB up | Funkciu USB Hub zabezpečuje prostredníctvom kábla USB B. |

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



| | |
|---|--------------------------|
| 1 | Zdroj/Nahor |
| 2 | Kruhový bod/Nadolol |
| 3 | Herný režim/Dolava |
| 4 | Light FX/Doprava |
| 5 | Napájanie/Ponuka/Ukončit |

Napájanie/Ponuka/Ukončit

Stlačením tlačidla napájania monitor zapnete.

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu. Ak chcete monitor vypnúť, stlačte toto tlačidlo a podržte ho stlačené približne 2 sekundy.

Kruhový bod/Nadolol

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

Herný režim/Dolava

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „Left“ (Vľavo) otvoríte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „Left“ (Dolava) alebo „Right“ (Doprava) vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

Light FX/Doprava

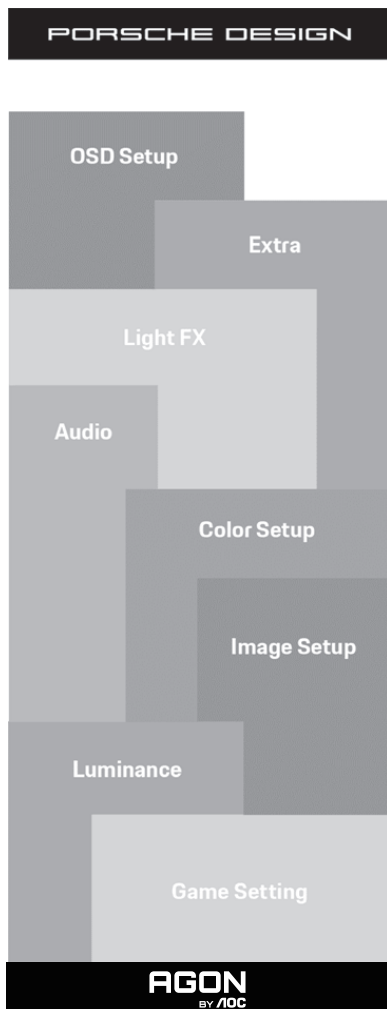
Ak sa nezobrazuje OSD, funkciu Light FX aktivujete stlačením tlačidla so šípkou „doprava“.

Zdroj/Nahor

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source (Zdroj) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).

OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.



- 1). Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) zaktivujete okno s OSD.
- 2). Funkcia zablokovania/odblokovania OSD: Ak chcete ponuku OSD zablokovať alebo odblokovať, stlačte tlačidlo Down (Dolu) a podržte ho stlačené na 10 sekúnd, kým nebude funkcia OSD aktívna.

Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCB , keď môže existovať iba jeden stav.

Game Setting (Nastavenie hry)

PORSCHE DESIGN

| Game Setting | |
|----------------|-------|
| Game Mode | Off |
| Shadow Control | 50 |
| Shadow Boost | Off |
| Game Color | 10 |
| Sniper Scope | Off |
| Adaptive-Sync | On |
| Low Input lag | On |
| Frame Counter | Off |
| HDMI1 | 120Hz |
| HDMI2 | 120Hz |

AGON
by /OC

| | | |
|---|--|---|
| Game Mode (Režim pre hry) | Off (Vyp.) | Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image |
| | FPS | Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve. |
| | RTS | Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu. |
| | Racing (Preteky) | Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb. |
| | Gamer 1 (Hra 1) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1. |
| | Gamer 2 (Hra 2) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2. |
| | Gamer 3 (Hra 3) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3. |
| Shadow Control (Ovládanie tieňovania) | 0-100 | Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0. |
| Shadow Boost | Off (Vyp.) / Level 1 / Level 2 / Level 3 | Ak chcete upraviť jas v jasnej oblasti tak, aby nebola presýtená, zvýraznite detaily na tmavej alebo jasnej oblasti obrazovky. |
| Game Color (Farby hry) | 0-20 | Na získanie lepšieho obrazu farby hry určia pre nastavenie sýtosti stupeň 0 až 20 |
| Sniper Scope | Off (Vyp.) / 1.0 / 1.5 / 2.0 | Ak chcete uľahčiť zacielenie pri ostreňovaní, miestne priblížite detail. |
| Adaptive-Sync | On (Zap.) / Off (Vyp.) | Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync. |
| Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone) | On (Zap.) / Off (Vyp.) | Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť |
| Počítadlo snímkov | Vypnuté/Vpravo hore/ Vpravo dolu/Vľavo dolu/Vľavo hore | Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh (Funkcia počítadla rámečkov funguje len s grafickou kartou AMD.) |
| HDMI1 | 120Hz/240Hz | When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz" |

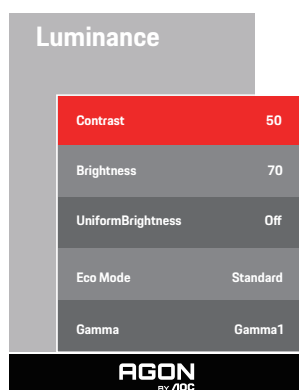
| | | |
|-------|-------------|--|
| HDMI2 | 120Hz/240Hz | When using the PS2(3),XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz" |
|-------|-------------|--|

POZNÁMKA:

Keď je HDR nastavené "non-off (nevypnúť)" v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)", a zdroj vstupu má obsah HDR, "Game Mode (Herný režim)", "Shadow Control (Ovládanie tieňovania)", "Game Color (Farby hry)" sa v položke "Game Setting (Nastavenie hry)" nesmú upravovať.

Luminance (Svietivosť)

PORSCHE DESIGN



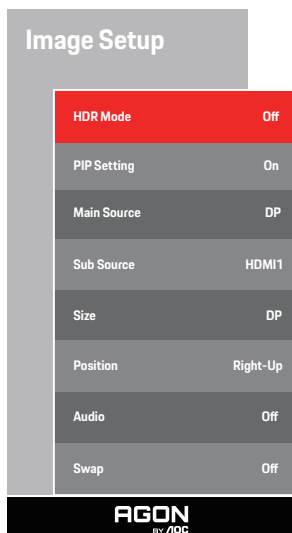
| | | |
|------------------------------------|-----------------------|---|
| Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast na základe digitálneho registra. |
| Brightness (Jas) | 0-100 | Nastavenie podsvietenia |
| UniformBrightness (Rovnomerný jas) | On (Zap.)/Off (Vyp.) | Zapnite funkciu Uniform Brightness (Rovnomerný jas), ktorá vyrovná maximálny jas v režime SDR aj pri zmene veľkosti okna na bielej obrazovke. |
| Eco Mode (Úsporný režim) | Standard (Štandardný) | Štandardný režim |
| | Text | Režim textu |
| | Internet | Režim internetu |
| | Game (Hra) | Režim pre hry |
| | Movie (Film) | Režim film |
| | Sports (Šport) | Režim pre šport |
| | Reading (Snímanie) | Režim snímania |
| Gamma | Gamma1 | Nastavenie na Gamma 1 |
| | Gamma2 | Nastavenie na Gamma 2 |
| | Gamma3 | Nastavenie na Gamma 3 |

Poznámka:

Keď je nastavenie HDR v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)" nastavené na "non-off (nevypnúť)" a zdroj vstupu má obsah HDR, položku "Luminance (Svietivosť)" nemožno nastaviť.

Image Setup (Nastavenie obrazu)

PORSCHE DESIGN



| | | |
|--------------------------------------|--|--|
| HDR | Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native | Zablokovanie alebo aktivovanie HDR |
| HDR Mode (Režim HDR) | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Zablokovať alebo aktivovať režim HDR |
| PIP Setting (Nastavenie funkcie PIP) | Off (Vyp.) / PIP / PBP | Aktivovanie alebo deaktivovanie funkcie PIP alebo PBP. |
| Main Source (Hlavný zdroj) | | Slúži na voľbu hlavného zdroja obrazovky. |
| Sub Source (Podriadený zdroj) | | Slúži na voľbu podriadeného zdroja obrazovky. |
| Size (Veľkosť) | Small (Malá) / Middle (Stredná) / Large (Veľká) | Slúži na voľbu veľkosti obrazovky. |
| Position (Poloha) | Right-up (Vpravo hore) | Slúži na nastavenie polohy obrazovky. |
| | Right-down (Vpravo dolu) | |
| | Left-up | |
| | Left-down | |
| Audio (Zvuk) | On (Zap.): Sub Audio Off (Vyp.): Main Audio | Slúži na aktivovanie a deaktivovanie nastavenia zvuku. |
| Swap (Prepnúť) | On (Zap.): Swap Off (Vyp.): žiadna činnosť | Slúži na prepnutie zdroja obrazovky. |

Poznámka:

- 1) Keď je zistený HDR, nastaviť sa môže zobrazená možnosť HDR; keď HDR nie je zistený, nastaviť sa môže zobrazená možnosť režimu HDR.
- 2) Na okrajoch okna niektorých špecifických obrazoviek alebo na okrajoch pohyblivého objektu sa pri zapnutej funkcii Local Dimming (miestne stlmenie) zobrazí žiariaci kruh pre efekt rozptylu svetla. Toto je fyzická vlastnosť mini LED panela, ale nie jeho chyba. Uistujeme vás, že ho môžete aj naďalej používať.
- 3) Keď je HDR nastavené na „non-off“, okrem „HDR“, „Luminous Max“ v rámci „nastavenia obrazu“ nie je možné nastaviť ani ďalšie položky.

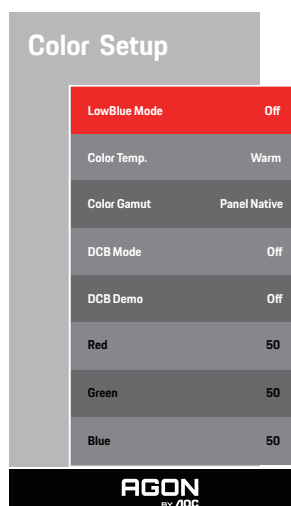
4) Keď je zapnutá možnosť PIP/PBP, kompatibilita zdroja vstupu Hlavný zdroj/vedľajší zdroj je nasledovná. :

| PIP/PBP | | Main source | | | |
|------------|-------|-------------|-------|----|-------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP | USB-C |
| Sub source | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | DP | V | V | V | V |
| | USB-C | V | V | V | V |

Poznámka: Ak je PIP/PBP zapnutá, zdroj signálu DP/HDMI/USB C podporuje maximálne rozlíšenie 3 840 x 2 160 pri 60Hz.

Color Setup (Nastavenie farieb)

PORSCHE DESIGN



| | | |
|--|--|--|
| LowBlue Mode (Režim Slabé modré svetlo) | Vypnutie/Multimédiá/ Internet/Kancelária/ Čítanie | Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb. |
| Color Temp. (Teplota farieb) | Warm (Teplé) | Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM. |
| | Normal (Štandardné) | Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM. |
| | Cool (Studené) | Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM. |
| | User (Vlastné) | Vyvolanie Uživatelská teplota farieb z EEPROM. |
| Color Gamut | Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709 | Vyberte iný farebný priestor. |
| DCB Mode (Režim DCB) | Off | Vypnite režim ECO |
| | Full Enhance (Plné) | Povoliť režim Full Enhance |
| | Nature Skin (Prírodná pokožka) | Povoliť režim Nature Skin |
| | Green Field (Zelené pole) | Povoliť režim Green Field |
| | Sky-blue (Azúrová) | Povoliť režim Sky-blue |
| | AutoDetect (Automaticky) | Povoliť režim AutoDetect |
| DCB Demo (Ukážka DCB) | Zapnúť alebo vypnúť | Aktivuje alebo deaktivuje ukážku |
| Red (Červená) | 0-100 | Získanie červenej z digitálneho registra. |
| Green (Zelená) | 0-100 | Získanie zelenej z digitálneho registra. |

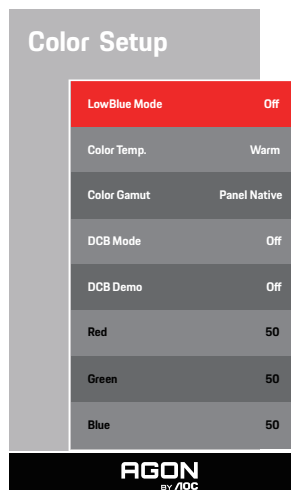
| | | |
|--------------|-------|---|
| Blue (Modrá) | 0-100 | Získanie modrej z digitálneho registra. |
|--------------|-------|---|

Poznámka:

Keď je nastavenie HDR v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)" nastavené na "non-off (nevypnúť)" a zdroj vstupu má obsah HDR, položku "Color Setup (Nastavenie farieb)" nemožno nastaviť.

Audio

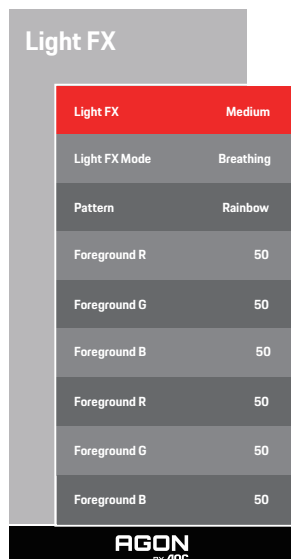
PORSCHE DESIGN



| | | |
|----------------------|---|--|
| Volume (Hlasitosť) | 0 – 100 | Úprava nastavenia hlasitosti |
| DTS Sound (Zvuk DTS) | Hra / Rock / Klasická / Živé / Divadlo / Vyp. | "Zvoľte režim DTS Sound. Poznámka: Prepnutie režimov môže trvať až 2 sekundy." |
| TruVolume HD | Off (Vyp.)/ On (Zap.) | Vypnutie alebo zapnutie funkcie TruVolume HD. |
| 200Hz | 0-100 | Zvuk s basmi nízkej frekvencie a aj základná frekvencia zvuku pre akordy v rámci tónu. |
| 500Hz | 0-100 | Používa sa hlavne na zvýraznenie hlasu (napríklad spievanie alebo čítanie) a posilnenie hrúbky a sily hlasu. |
| 2.5KHz | 0-100 | Táto frekvencia má silný penetračný výkon a môže sa zvýšiť na zlepšenie zreteľnosti a čistoty zvuku. |
| 7KHz | 0-100 | Vylepšenie čistoty hlasov. |
| 10KHz | 0-100 | Vysoké tóny hudby sú najcitlivejšie na zvuk s vysokou frekvenciou. |

Light FX

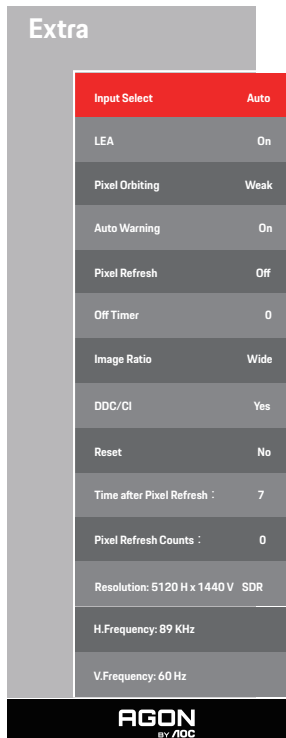
PORSCHE DESIGN



| | | |
|-----------------------------------|--|---|
| Light FX | Vypnutý/Nízky/Stredný/ Slabý | Zvoľte intenzitu Light FX. |
| Light FX Mode (Režim Light FX) | Statický/Jednoduchý posun/ Zmena sklonu/Jednoduché plnenie/1-smerné plnenie/2-smerné plnenie/ Dýchanie/Bod pohybu/ Priblíženie/Odfarbiť/Vlna/ Blýskanie/Predvážací | Výber režimu Light FX |
| Pattern (Vzorka) | Červená / Zelená / Modrá / Dúha / Zadefinovaná používateľom | Výber vzorka pre funkciu Light FX |
| ForegroundR (Popredie R) | 0 – 100 | Ak je Vzorka nastavená na možnosť Zadefinovaná používateľom, používateľ môže upraviť farbu popredia pre funkciu Light FX. |
| ForegroundG (Popredie G) | | |
| ForegroundB (Popredie B) | | |
| BackgroundR (Pozadie R) | 0 – 100 | Ak je Vzorka nastavená na možnosť Zadefinovaná používateľom, používateľ môže upraviť farbu pozadia pre funkciu Light FX. |
| BackgroundG (Pozadie G) | | |
| BackgroundB (Pozadie B) | | |

Extra (Ďalší)

PORSCHE DESIGN

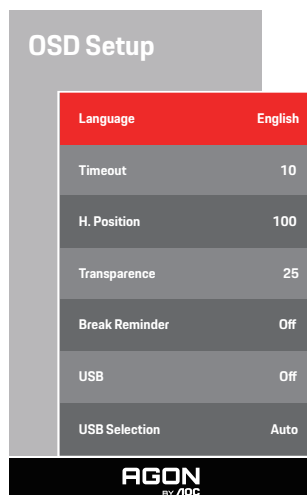


| | | |
|---|---|--|
| Input Select (Voľba vstupu) | AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C | Voľba zdroja vstupného signálu |
| LEA (Zabránenie miestnemu zadržaniu obrazu) | ON (Zap.)/OFF (Vyp.) | Používa sa na zapnutie funkcie LEA, aby sa znížilo riziko zadržania obrazu. Odporúčané nastavenia tejto funkcie: "ON." (Zapnúť) Po zapnutí tejto funkcie sa obrazovka automaticky zúži, čím sa ustáli jas a oblasť zobrazenia, aby sa znížilo možné zadržanie obrazu. |
| Pixel Orbiting (Posunutie obrazu) | Off (Vyp.)/Weak/ (Slabé)/ Medium (Stredné)/Strong (Silné) | Používa sa na zapnutie funkcie Pixel Orbiting, aby sa znížilo riziko zadržania obrazu. Odporúčané nastavenie tejto funkcie: "ON." (Zapnúť) Pixely obrazu budú ako celok vykonávať po zapnutí tejto funkcie kruhový pohyb. Amplitúda tohto pohybu je na základe nastavení. Presunutý znak môže byť odbočka. Keď je zvolená možnosť "Strong" (Silné), najpravdepodobnejšie dôjde k zadržaniu obrazu, ale možná odbočka môže byť najnápadnejšia. |
| Auto Warning (Automatická výstraha) | On (Zap.)/Off (Vyp.) | Zapnite/vypnite funkciu automatickej výzvy na Obnoviť pixely. Na displeji sa automaticky zobrazí vyskakovacia ponuka, ktorá používateľa upozorňuje na spustenie Obnoviť pixely po každých 4 hodinách. Ak vyberiete možnosť Close (Zatvoriť), automaticky vyskakovacia ponuka na Obnoviť pixely sa už nebude zobrazovať. Ak v odporúčanej dobe nespustíte funkciu Obnoviť pixely, zvýši to riziko zvyškového obrazu na obrazovke. Postupujte opatrne. |

| | | |
|--|---|---|
| Pixel Refresh (Obnoviť pixely) | On (Zap.)/Off (Vyp.) | Používa sa na zapnutie a spustenie Obnoviť pixely na eliminovanie vytvoreného zadržania obrazu. Po spustení zvolíte „Yes“ (Áno) na výzvy ponuky a potom displej automaticky vypne obrazovku. Nevypínajte napájanie a nestláčajte žiadne klávesy. Bliká biela svetelná kontrolka napájania (svieti 1 sekundu/nesvieti 1 sekundu) a celý proces trvá približne 10 minút. Svetelná kontrolka napájania po dokončení zhasne a displej prejde do pohotovostného stavu. |
| Off timer (Vypnutie časovačom) | 0 až 24 hodín | Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom |
| Image Ratio (Pomer strán obrazu) | Wide (Šírka) / /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) | Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji. |
| DDC/CI | áno alebo nie | Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC/CI |
| Reset (Resetovanie) | áno alebo nie | Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty |
| Time after Pixel Refresh (Doba po eliminácii zadržania obrazu) | | Týka sa doby, počas ktorej obrazovka svieti po vykonaní poslednej operácie Pixel Refresh v jednotkách hodín. Každé štyri hodiny sa automaticky odošle používateľovi výzva na vykonanie Pixel Refresh. |
| Pixel Refresh Counts (Koľkokrát bolo zadržanie obrazu eliminované) | | Používa sa na zaznamenanie toho, koľkokrát bola vykonaná Pixel Refresh. |

OSD Setup (Nastavenie OSD)

PORSCHE DESIGN



| | | |
|---|--|---|
| Language (Jazyk) | | Voľba jazyka pre OSD |
| Timeout (Časový interval vypnutia) | 5-120 | Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD |
| H. Position (Horizontálna poloha) | 0-100 | Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke |
| Transparence (Priehľadnosť) | 0-100 | Nastavenie priehľadnosti OSD |
| Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky) | zapnúť alebo vypnúť | Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu. |
| USB | Off / Vysoké rozlíšenie / Vysoká rýchlosť prenosu údajov | For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Vysoké rozlíšenie or Vysoká rýchlosť prenosu údajov. |
| USB Selection | Auto / USB C / USB up | Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source |

Indikátor LED

| Stav | Farba indikátora LED |
|-------------------------------|---|
| Režim plného výkonu | Biela |
| Režim aktívneho vypnutia | Oranžová |
| Prebieha Pixel Refresh | Bliká biela svetelná kontrolka (striedavo blikne a zhasne na jednu sekundu). |
| Nesprávna funkcia panela OLED | Bliká oranžová svetelná kontrolka (striedavo blikne a zhasne raz za jednu sekundu). |
| Režim vypnutia | Svetelná kontrolka nesvieti. |

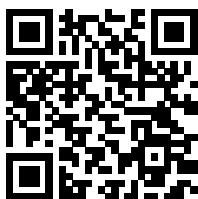
Riešenie problémov

| Problémy | Možné riešenia |
|--|--|
| Svetelná kontrolka napájania nesvieti. | <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je zapnuté napájanie. • Skontrolujte, či je zapojený napájací kábel. |
| Svetelná kontrolka napájania svieti, ale nezobrazuje sa žiadny obraz. | <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je zapnuté napájanie počítača. • Skontrolujte, či je správne zapojená grafická karta počítača. • Skontrolujte, či je signálny vodič displeja správne zapojený do počítača. • Skontrolujte, konektor signálneho vodiča displeja a uistite sa, že nie sú ohnuté žiadne kolíky. • Ak chcete overiť, či počítač funguje, na klávesnici počítača sledujte svetelnú kontrolku klávesu Caps Lock. |
| Žiadny obraz nie je zobrazený, ale bliká oranžová svetelná kontrolka. | <ul style="list-style-type: none"> • Porucha panela OLED a nefunguje správne. Poradte sa popredajným servisným personálom AOC. |
| Nedá sa vykonať funkcia Plug-to-use (zapnúť a používať). | <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či zariadenie podporuje funkciu Plug-to-use (zapnúť a používať). • Skontrolujte, či adaptér podporuje funkciu Plug-to-use (zapnúť a používať). |
| Nejasný obraz | <ul style="list-style-type: none"> • Nastavte pomer svetivosti a kontrastu. |
| Obraz kmitá alebo sa vlní. | <ul style="list-style-type: none"> • Na periférii sa môžu nachádzať elektrické spotrebiče alebo zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektronické rušenie. |
| Obrazovka zobrazuje hlásenie "signálny vodič nie je k dispozícii" alebo "žiadny signál". | <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je signálny vodič správne pripojený. • Skontrolujte, čo nie je ohnutý kolík v konektore signálneho vodiča. • Funkciu Pixel Refresh možno zapnúť a spustiť v ponuke zobrazenia na eliminovanie vytvoreného zadržania obrazu. Viacnásobným spustením tejto funkcie sa dosiahne požadovaný efekt zobrazenia obrazu. Ďalšie pokyny týkajúce sa údržby obrazovky nájdete v používateľskej príručke na oficiálnej internetovej stránke. |
| Obrazovka zobrazuje hlásenie "neplatný vstup". | <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je počítač nastavený v nesprávnom režime zobrazovania. Počítač resetujte v režime zobrazenia, ktorý je podrobne uvedený v používateľskej príručke. |
| Zadržanie obrazu | <ul style="list-style-type: none"> • Funkciu Pixel Refresh možno zapnúť a spustiť v ponuke zobrazenia na eliminovanie vytvoreného zadržania obrazu na základe charakteristiky panela OLED. Na dosiahnutie požadovaného zobrazenia obrazu sa odporúča viackrát spustiť túto funkciu. Ďalšie pokyny týkajúce sa údržby obrazovky nájdete v používateľskej príručke na oficiálnej internetovej stránke. |
| Informácie týkajúce sa predpisov a služieb | <p>Prečítajte si informácie týkajúce sa predpisov a služieb, ktoré sú uvedené v príručke na CD disku alebo na www.aoc.com (model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a informácie týkajúce sa predpisov a služieb nájdete na stránke podpory zákazníkom.</p> |

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

| | | | |
|--------------------------------|---|--|--------------------------------|
| Panel | Názov modelu | PD49 | |
| | Systém mechaniky | OLED | |
| | Rozmer viditeľného obrazu | 124cm po uhlopriečke | |
| | Rozstup pixlov | 0,233mm (V) × 0,233mm (Š) | |
| | Farba displeja | 1.07B ^[1] | |
| Iné | Horizontálny rozsah snímania | 30k~390kHz | |
| | Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie | 1196,7mm | |
| | Vertikálny rozsah snímania | 48-240Hz | |
| | Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie | 339,2mm | |
| | Optimálne predvolené rozlíšenie | 5120x1440@60Hz | |
| | Max resolution | 5120x1440@240Hz(HDMI, DP, USB C ^[2]) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Zdroj napájania | 100-240V~, 50/60Hz, 4.5A | |
| | Spotreba energie | Typicky (predvolený jas a kontrast) | 130W |
| | | Max. (jas = 100, kontrast = 100) | ≤330W |
| Pohotovostný režim | | ≤ 0,5 W | |
| Off timer (Vypnutie časovačom) | 0 až 24 hodín | | |
| Fyzické charakteristiky | USB C Power Delivery | USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A) | |
| | Typ konektora | HDMIx2,DP,USB C,USBx4,USB UP,Slúchadlá,RJ45 | |
| | Typ signálneho kábla | Odpojiteľný | |
| Prostredie | Teplota | Prevádzková | 0°C~40°C |
| | | Nie prevádzková | -25°C~55°C |
| | Vlhkosť | Prevádzková | 10 až 85 % (bez kondenzácie) |
| | | Nie prevádzková | 5 až 93 % (bez kondenzácie) |
| | Nadmorská výška | Prevádzková | 0 až 5000 m (0 až 16404 stôp) |
| | | Nie prevádzková | 0 až 12192 m (0 až 40000 stôp) |



[1] Farebná bitová tabuľka:

| Verzia signálu Farebný formát Stav Farebná hĺbka | HDMI2.1 | | DP1.4 | | USB C @USB High Data Speed | USB C @USB High Resolution | USB C @USB High Data Speed | USB C @USB High Resolution |
|---|------------------------|--|----------------------|-----------------|----------------------------|----------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | | YCbCr444 RGB | |
| | 5120*1440 240Hz 10bits | NA | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 240Hz 8bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 165Hz 10bits | NA | Podpora (Niektoré grafické karty NVIDIA) | V | V | V | V | Podpora (niektoré grafické karty AMD) | Podpora (niektoré grafické karty AMD) |
| 5120*1440 165Hz 8bits | NA | V | V | V | V | V | Podpora (niektoré grafické karty AMD) | Podpora (niektoré grafické karty AMD) |
| 5120*1440 120Hz 10bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 120Hz 8bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 75Hz 10bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 75Hz 8bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 60Hz 10bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 60Hz 8bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |

Poznámka: V ponuke "Nastavenia OSD" nastavte "Vysoká rýchlosť dát" alebo "Vysoké rozlíšenie" v poli "USB".

[2]: Keď je vstup signálu USB C (DP Alt, HBR3) a položka "USB" nastavená na "vysoké rozlíšenie", maximálne rozlíšenie je 5120x1440@240Hz a rozhranie USB sa prenáša rýchlosťou USB 2.0 a keď je položka "USB" nastavená na "vysokú rýchlosť prenosu dát", maximálne rozlíšenie je 5120x1440@165Hz a rozhranie USB sa prenáša rýchlosťou USB 3.2 1. generácie. Rozdiely sa môžu vyskytnúť v dôsledku obmedzení výstupu niektorých grafických kariet.

[3]: Port USB C podporuje maximálny výstupný výkon 90 W, ako je podrobne uvedené v nasledujúcej tabuľke:

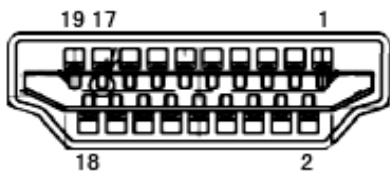
| 4 vstupné porty USB s celkovým výstupným výkonom | Maximálny výstupný výkon rozhrania USB C | Špecifikácie výstupného výkonu |
|--|--|--|
| <4.7W | 90W | 5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/4.5A |
| >5.3W | 65W | 5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A |

Prednastavené režimy zobrazenia

| ŠTANDARD | ROZLIŠENIE(±1Hz) | HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz) | VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz) |
|----------|---------------------------------------|-------------------------------|----------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 183 | 120 |
| DFHD | 3840x1080@60Hz | 66.9 | 60 |
| DFHD | 3840x1080@120Hz (len Dp rozhranie) | 133.32 | 120 |
| DQHD | 5120x1440@60Hz | 88.826 | 59.977 |
| DQHD | 5120x1440@75Hz | 111.075 | 75 |
| DQHD | 5120x1440@120Hz | 177.72 | 120 |
| DQHD | 5120x1440@165Hz | 244.365 | 165 |
| DQHD | 5120x1440@240Hz | 388.56 | 240 |

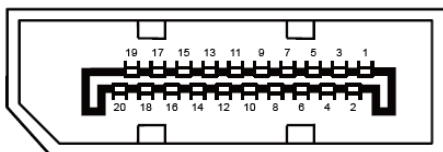
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/- 1Hz) pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhľená. Pozrite si skutočný výrobok.

Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Kolík č. | Názov signálu | Kolík č. | Názov signálu | Kolík č. | Názov signálu |
|----------|------------------------|----------|-------------------------------|----------|---------------------------------|
| 1. | TMDS údaje 2+ | 9. | TMDS údaje 0- | 17. | Uzemnenie DDC/CEC |
| 2. | Tienenie TMDS údajov 2 | 10. | TMDS synchronizácia + | 18. | Napájanie +5 V |
| 3. | TMDS údaje 2- | 11. | Tienenie TMDS synchronizácie | 19. | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 4. | TMDS údaje 1+ | 12. | Synchronizácia TMDS- | | |
| 5. | Tienenie TMDS údajov 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS údaje 1- | 14. | Vyhradené (N.C. na zariadení) | | |
| 7. | TMDS údaje 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Tienenie TMDS údajov 0 | 16. | SDA | | |



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Kolík č. | Názov signálu | Kolík č. | Názov signálu |
|----------|---------------|----------|---------------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



Informácie o patentoch spoločnosti DTS nájdete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobené na základe licencie od spoločnosti DTS Licensing Limited. Názov DTS, symbol a názov DTS a symbol spolu sú registrované ochranné známky a DTS Sound je ochranná známka spoločnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.