

**AOC**  
GAMING



Návod na obsluhu  
LCD monitora  
**CQ27G2S/BK**

Bezpečnosť .....	1
Národné dohovory .....	1
Napájanie .....	2
Inštalácia .....	3
Čistenie .....	4
Iné .....	5
Inštalácia .....	6
Obsah balenia .....	6
Inštalácia stojana a základne .....	7
Prispôsobenie uhla sledovania .....	8
Pripojenie monitora .....	9
Pripojenie ramena pre montáž na stenu .....	10
Funkcia Adaptive-Sync (k dispozícii pre vybrané modely) .....	11
Funkcia AMD FreeSync Premium (k dispozícii pre vybrané modely) .....	12
Funkcia kompatibilná s G-SYNC (k dispozícii pre vybrané modely) .....	13
Nastavenie .....	14
Aktivačné tlačidlá .....	14
OSD Setting (Nastavenie OSD) .....	15
Luminance (Svietivosť) .....	16
Color Setup (Nastavenie farieb) .....	17
Picture Boost (Zvýraznenie obrazu) .....	18
OSD Setup (Nastavenie OSD) .....	19
Game Setting (Nastavenie hry) .....	20
Extra (Ďalší) .....	22
Exit (Ukončiť) .....	23
Indikátor LED .....	24
Riešenie problémov .....	25
Špecifikácie .....	27
Všeobecné špecifikácie .....	27
Prednastavené režimy zobrazenia .....	28
Priradenie kolíkov .....	29
Plug and Play .....	30

# Bezpečnosť

## Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.



**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.




**VÝSTRAHA:** VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.

## Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

# Inštalácia

**!** Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

**!** Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

**!** Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

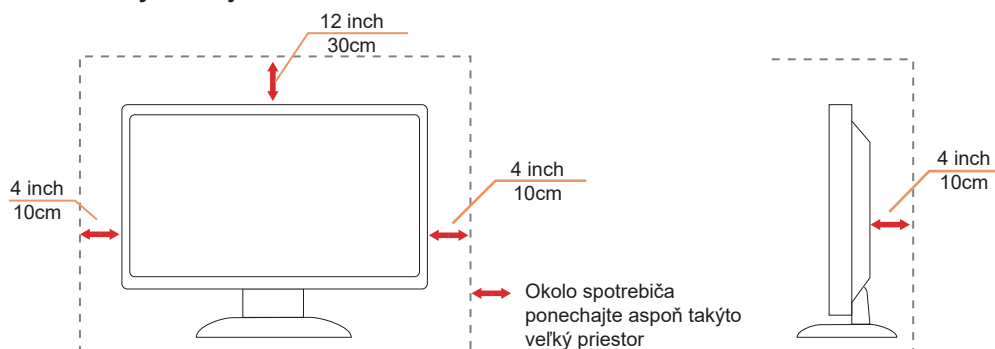
**!** Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

**!** Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

**!** Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

## Nainštalovaný so stojanom



# Čistenie

! Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou namočenou vo vode.


! Pri čistení používajte mäkkú handričku z bavlny alebo z mikrovlákién. Handrička by mala byť namočená alebo takmer suchá, aby sa do skrinky nedostala tekutina.



! Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel od zdroja napájania.

## Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

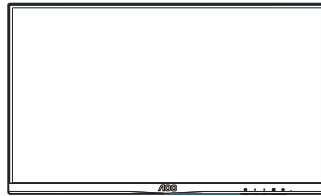
 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

# Inštalácia

## Obsah balenia



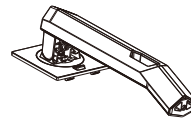
Monitor



Quick Start



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable

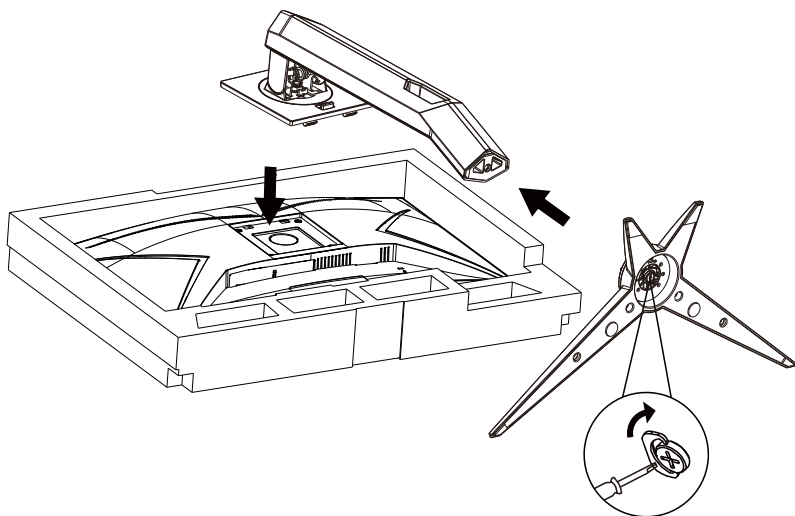
\*Všetky typy signálnych káblov (DP, HDMI káble) nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.



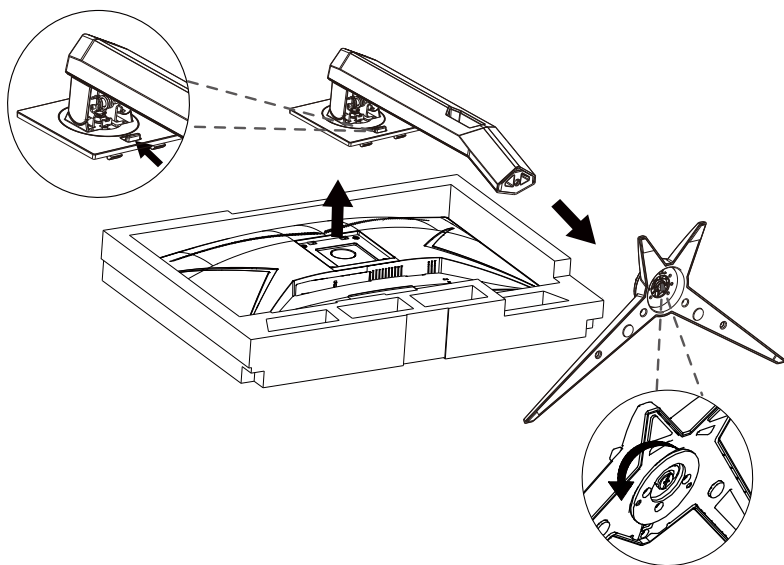
# Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:

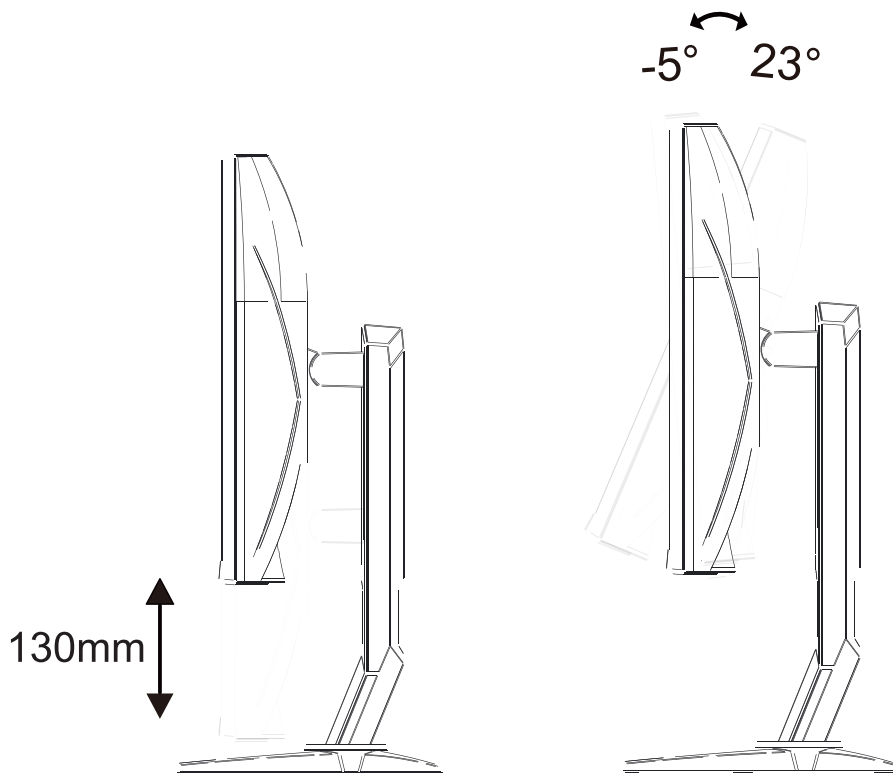


## Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozeranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



### POZNÁMKA:

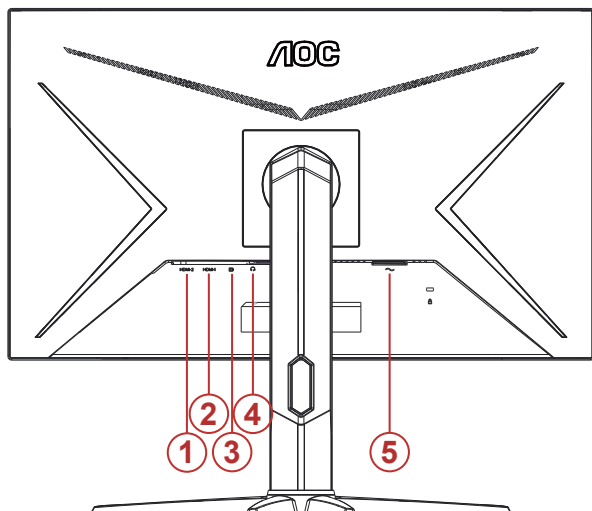
Pri zmene uhla sa nedotýkajte obrazovky LCD. Obrazovka LCD sa môže poškodiť, keď sa jej budete dotýkať.

### Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

# Pripojenie monitora

Prípojky pre káble na zadnej strane monitora.



1. HDMI-2
2. HDMI-1
3. DP
4. Slúchadlá
5. Napájanie

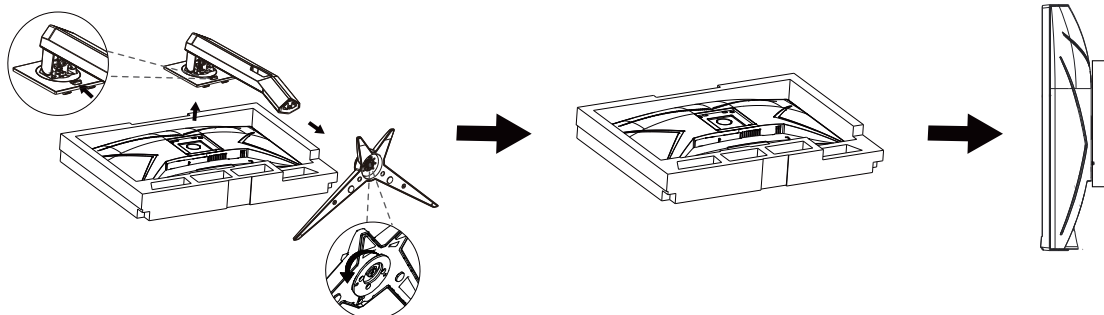
## Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Signálny kábel displeja zapojte do video konektora vo vašom počítači.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov. Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

## Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

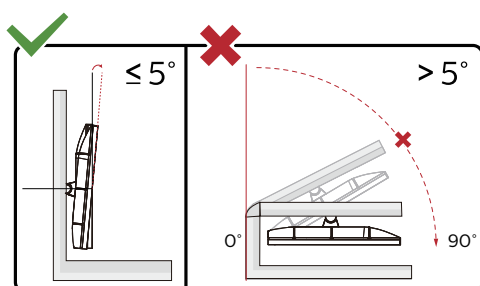


Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



**Poznámka:** Na všetkých modeloch nie sú k dispozícii otvory pre skrutky držiaka VESA. Poradte sa s predajcom alebo servisným strediskom AOC.



\* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

### Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

## Funkcia Adaptive-Sync (k dispozícii pre vybrané modely)

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje so zdrojmi DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý si môžete tiež vyhľadať na lokalite [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Grafické karty

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (okrem R9 270/X, R9 280/X)

### Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Funkcia AMD FreeSync Premium (k dispozícii pre vybrané modely)

1. Funkcia AMD FreeSync Premium pracuje s DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý si môžete tiež vyhľadať na lokalite [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafické karty

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (okrem R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Funkcia kompatibilná s G-SYNC (k dispozícii pre vybrané modely)

1. Funkcia kompatibilná s G-SYNC pracuje s DP/HDMI
2. Ak si chcete vychutnávať zážitok z dokonalého hrania s G-SYNC, budete si musieť zakúpiť samostatnú kartu NVIDIA GPU, ktorá podporuje G-SYNC.

### Požiadavky na systém G-sync

Stolný počítač pripojený k monitoru G-SYNC:

Podporované grafické karty: G-SYNC má jedinečné grafické karty NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST alebo vyššie.

Ovládač: R340.52 alebo novší

Operačný systém:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Požiadavky na systém: Musí byť podporovaný DisplayPort 1.2 GPU.

prenosný počítač pripojený k monitoru G-SYNC:

Podporované grafické karty: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU alebo vyššie grafické karty

Ovládač: R340.52 alebo vyšší

Operačný systém:

Windows 10

Windows 8.1

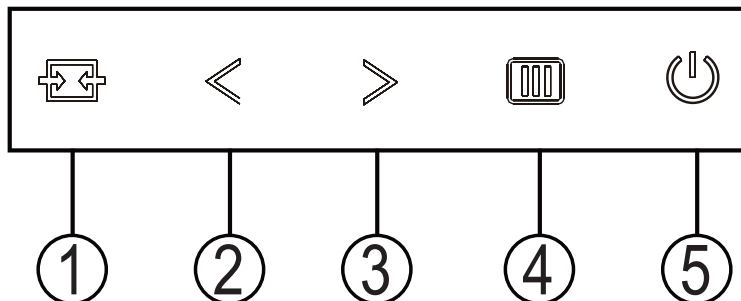
Windows 7

Požiadavky na systém: Musí byť podporovaný DisplayPort 1.2 ovládaný priamo z GPU.

Pre viac informácií týkajúcich sa NVIDIA G-SYNC navštívte lokalitu: <https://www.nvidia.cn/>

# Nastavenie

## Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Ukončiť
2	Herný režim/<
3	Kruhový bod/>
4	Ponuka/Ukončiť
5	Napájanie

### Napájanie

Stlačením tlačidla napájania monitor zapnete.

### Ponuka/Ukončiť

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu. Ak chcete monitor vypnúť, stlačte toto tlačidlo a podržte ho stlačené približne 2 sekundy.

### Herný režim/<

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „<“ otvoríte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „<“ alebo „>“ vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

### Kruhový bod/>

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

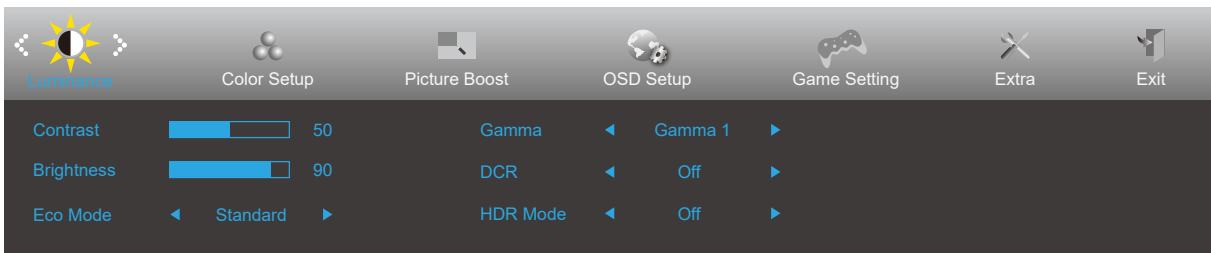
### Source/Exit (Zdroj/Ukončiť)

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source/Exit Source (Zdroj/Ukončiť) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj). Keď je ponuka OSD zatvorená, stlačením tlačidla Source/Exit Source (Zdroj/Ukončiť) a jeho podržaním na 2 sekundy vykonajte automatickú konfiguráciu (iba v modeloch s duálnym vstupom (D-Sub)).



# OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.

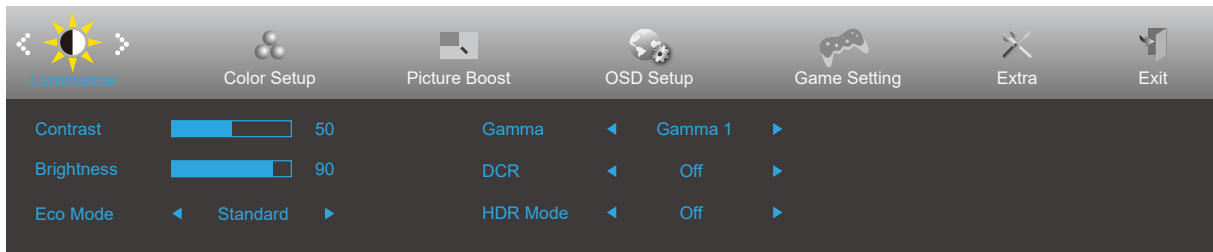










- 1). Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) zaktivujete okno s OSD.
- 2). Stlačením < alebo > sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením tlačidla MENU (Ponuka) ju aktivujete. Stlačením tlačidla < alebo > sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením tlačidla MENU (Ponuka) ju zaktivujete.
- 3). Stlačte tlačidlo < alebo >, aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo AUTO (Automaticky). Ak si želáte prispôsobiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo MENU (Ponuka), a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo Napájanie a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo MENU (Ponuka), a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo Napájanie a monitor zapnite.

## Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Jedna z funkcií DCR, Color Boost (Zvýraznenie farieb) alebo Picture Boost (Zvýraznenie obrazu) je aktívna a ďalšie tri zostávajúce sú vypnuté.

## Luminance (Svietivosť)

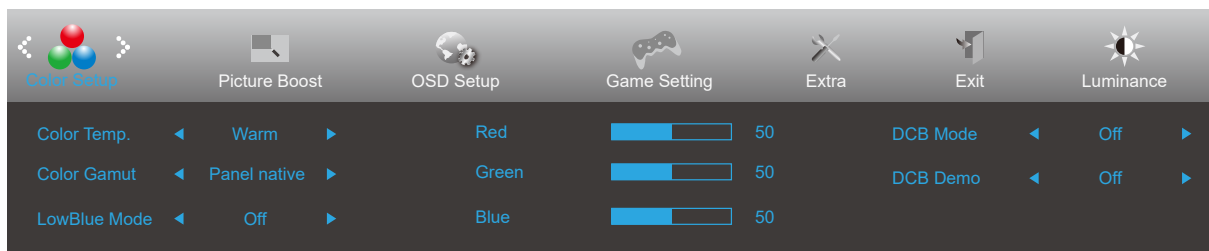



	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast na základe digitálneho registra.
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavenie podsvietenia
	Eco mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	<input checked="" type="checkbox"/>	Štandardný režim
		Text		Režim textu
		Internet		Režim internetu
		Game (Hra)		Režim pre hry
		Movie (Film)		Režim film
		Sports (Šport)		Režim pre šport
		Reading (čítania)		Režim čítania
	Gamma	Gamma1	Nastavenie na Gamma 1	
		Gamma2	Nastavenie na Gamma 2	
		Gamma3	Nastavenie na Gamma 3	
DCR	Off (Vyp.)	<input type="checkbox"/>	Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru	
	On (Zap.)		Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Zablokovanie alebo aktivovanie HDR	
HDR Mode (Režim HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Zablokovať alebo aktivovať režim HDR	

### Poznámka:

Keď je zistený HDR, nastaviť sa môže zobrazená možnosť HDR; keď HDR nie je zistený, nastaviť sa môže zobrazená možnosť režimu HDR.

## Color Setup (Nastavenie farieb)

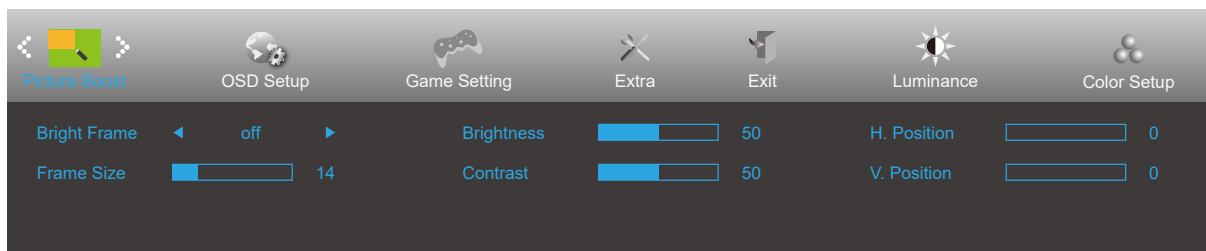



	Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)	Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Normal (Štandardné)	Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Cool (Studené)	Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		User (Vlastné)	Získanie červenej z digitálneho registra Získanie zelenej z digitálneho registra. Získanie modrej z digitálneho registra
	Color Gamut (Farebná škála)	Natívny panel	Štandardný panel farebného priestoru.
		sRGB	Vyvolanie teplotného stupňa farieb SRGB z EEPROM.
	LowBlue Mode(Režim Slabé modré svetlo)	Vypnutie/Multimédiá/Internet/ Kancelária/Čítanie	Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb.
	Red (Červená)	0-100	Získanie červenej z digitálneho registra.
	Green (Zelená)	0-100	Získanie zelenej z digitálneho registra.
	Blue (Modrá)	0-100	Získanie modrej z digitálneho registra.
	DCB Mode (Režim DCB)	Full Enhance (Plné)	Zablokovať alebo aktivovať režim úplného zlepšenia
		Nature Skin (Prírodná pokožka)	Zablokovať alebo aktivovať režim prirodzenej pokožky
		Green Field (Zelené pole)	Zablokovať alebo aktivovať režim zelenej lúky
		Sky-blue (Azúrová)	Zablokovať alebo aktivovať režim blankytnej modrej
		AutoDetect (Automaticky)	Zablokovať alebo aktivovať režim automatického zisťovania
		OFF	Zablokovať alebo aktivovať režim OFF zisťovania
DCB Demo (Ukážka DCB)	Zapnúť alebo vypnúť	Aktivuje alebo deaktivuje ukážku	

### Poznámka:

Keď je „HDR Mode“ v časti „Svietivosť“ nastavený na vypnutý, všetky položky v „Color Setup“ nie je možné upraviť.

## Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)

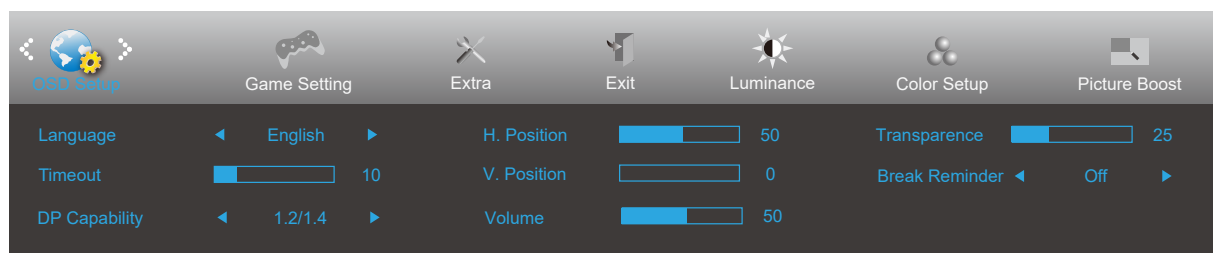



	Bright Frame (Jasný rám)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu
	Frame Size (Veľkosť rámu)	14-100	Nastavenie veľkosti rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie jasú rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavenie kontrastu rámu
	H. position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy rámu
	V. position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy rámu

### Poznámka:

Keď je „Režim HDR“ v časti „Svietivosť“ nastavený na vypnutý, všetky položky v časti „Zvýraznenie obrazu“ nie je možné upraviť.

## OSD Setup (Nastavenie OSD)



	Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
	Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
	DP Capability (Kapacita DP)	1.1/1.2/1.4	upozorňujeme, že iba DP1.2/DP1.4 podporuje funkciu bez synchronizácie
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke
	Volume (Hlasitosť)	0-100	Nastavenie hlasitosti.
	Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
	Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.

### Poznámky:

Ak obrazový obsah DP podporuje DP1.2/DP1.4, prosím, zvolte DP1.2/DP1.4 pre položku Kapacita DP; v opačnom prípade zvolte DP1.1.

## Game Setting (Nastavenie hry)

Game Setting   Extra   Exit   Luminance   Color Setup   Picture Boost   OSD Setup


Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	50	Overdrive	◀ Off ▶	MBR	0
Low Input Lag	◀ On ▶	Adaptive-Sync	◀ On ▶		

Game Setting   Extra   Exit   Luminance   Color Setup   Picture Boost   OSD Setup

Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	50	Overdrive	◀ Off ▶	MBR	0
Low Input Lag	◀ On ▶	AMD FreeSync	◀ On ▶		

Game Setting   Extra   Exit   Luminance   Color Setup   Picture Boost   OSD Setup

Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	50	Overdrive	◀ Off ▶	MBR	0
Low Input Lag	◀ On ▶	G-SYNC	◀ On ▶		

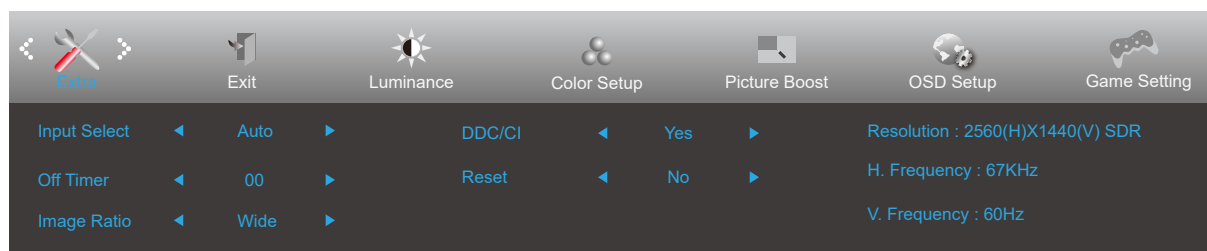



	Game Mode (Režim pre hry)	FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
		RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
		Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
		Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
		Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
		off (Vyp.)	Herný režim neposkytuje žiadnu optimalizáciu.
	Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	<p>Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100.</li> <li>2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.</li> </ol>
	Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone)	On (Zap.)/ off (Vyp.)	Zníži vstupné oneskorenie a záleží to od nastavenia Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium/G-SYNC .
	Game Color (Farby hry)	0-20	Farby hry poskytujú 0 až 20-stupňov pre nastavenie úrovne šedej na zlepšenie detailov obrazu
	Overdrive (OverDrive)	Weak (Slabá)	Slúži na nastavenie doby odozvy.
		Medium (Stredná)	
		Strong (Silné)	
Boost			
Off (Vyp.)			
Počítadlo snímkov	Vypnuté/Vpravo hore/ Vpravo dolu/Vľavo dolu/ Vľavo hore	Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh	
MBR	0-20	Upravte redukciu rozmazaného pohybu.	
Adaptive-Sync/AMD FreeSync/G-SYNC (Dostupné pre vybrané modely)	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium/G-SYNC.	

**POZNÁMKA:**

Funkcie MBR a Overdrive Boost sú dostupné, len ak je funkcia Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium/G-SYNC vypnutá a vertikálna frekvencia je nastavená na hodnotu do 75 Hz.

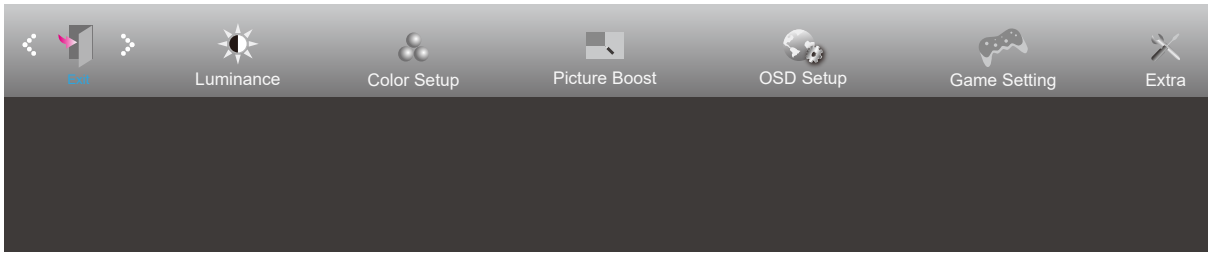
## Extra (Ďalší)




	Input Select (Voľba vstupu)		Voľba zdroja vstupného signálu	
	Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom	
	Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Wide (Šírka)		Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
		4:3		
		1:1		
		17" (4:3)		
		19" (4:3)		
		19" (5:4)		
		19" š (16:10)		
		21,5" š (16:9)		
22" š (16:10)				
23" š (16:9)				
23,6" š (16:9)				
24" š (16:9)				
DDC-CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI		
Reset (Resetovanie)	Áno alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty		



## Exit (Ukončiť)



	Exit (Ukončiť)		Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke
---	----------------	--	---------------------------------------

## Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biely
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

# Riešenie problémov

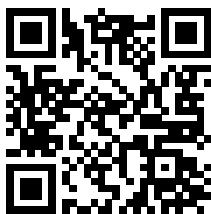
Problém a otázka	Možné riešenia
<b>LED indikátor napájania nesvieti</b>	Skontrolujte, či je napájanie zapnuté a či je napájací kábel správne zapojený do uzemnenej elektrickej zásuvky a do konektora v monitore.
<b>Žiadny obraz na obrazovke</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte zapojenie napájacieho kábla do zdroja napájania.</li> <li>• Je obrazový kábel správne zapojený? (Pripojené pomocou kábla VGA) Skontrolujte zapojenie kábla VGA. (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DP) Skontrolujte zapojenie kábla DP. * V každom modeli nie je k dispozícii vstup VGA/HDMI/DP.</li> <li>• Ak je zapnuté napájanie, počítač reštartujte a s skontrolujte úvodnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka.) Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač reštartujte vo vhodnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte kmitočet video kábla. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka nezobrazí (prihlasovacia obrazovka), kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu.</li> <li>• Zobrazuje sa vám na obrazovke hlásenie „Vstup nie je podporovaný“? Toto hlásenie sa zobrazí vtedy, keď signál z video karty prekračuje maximálne rozlíšenie a kmitočet, ktorý monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a kmitočet, ktorý monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>• Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“</b>	Nastavte ovládacie prvky kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky). Nepoužívajte predlžovací kábel ani spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
<b>Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor</b>	Elektrické zariadenie, ktoré spôsobuje elektrické rušenie presuňte čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor dokáže spracovať pri rozlíšení, ktoré používate.
<b>Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“</b>	Vypínač na počítači musí byť v polohe ON (ZAP.). Video karta by mala byť v počítači pevne zasunutá do drážky. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Počítač musí byť funkčný pri stlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a musí svietiť indikátor CAPS LOCK LED. LED indikátor by mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK svietiť alebo zhasnúť.
<b>Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)</b>	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
<b>Obraz na obrazovke nie je vycentrovaný, alebo nie je správna jeho veľkosť</b>	Nastavte horizontálnu alebo vertikálnu polohu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky).
<b>Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)</b>	Nastavte farby RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farieb.
<b>Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke</b>	Pomocou režimu vypnutia Windows 7/8/10 nastavte CLOCK (Taktovanie) a FOCUS (Zaostrenie). Stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky).

<b>Právne predpisy a služby</b>	Na CD disku alebo lokalite <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> si pozrite informácie týkajúce sa právnych predpisov a služieb (vyhľadajte si svoj model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a na stránke Podpora si vyhľadajte informácie týkajúce sa právnych predpisov a služieb.) vyhľadajte
---------------------------------	---

# Špecifikácie

## Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	CQ27G2S/BK		
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD		
	Rozmer viditeľného obrazu	68,5 cm po uhlopriečke		
	Rozstup pixlov	0,2331mm (V) × 0,2331mm (Š)		
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k-230kHz (HDMI) 30k-250kHz (DP)		
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	596.736mm		
	Vertikálny rozsah snímania	48-144Hz (HDMI) 48-165Hz (DP)		
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	335.664mm		
	Optimálne predvolené rozlíšenie	2560x1440@60Hz		
	Max resolution	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@165Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	32W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 55W	
pohotovostný režim		≤ 0.5W		
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	HDMIx2/ DP/ Výstup pre slúchadlá		
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný		
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°~ 40°	
		Nie prevádzková	-25°~ 55°	
	Vlhkosť	Prevádzková	10 až 85 % (bez kondenzácie)	
		Nie prevádzková	5 až 93 % (bez kondenzácie)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 až 5000 m (0 až 16404 stôp)	
		Nie prevádzková	0 až 12192 m (0 až 40000 stôp)	



## Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@120Hz	182.997	119.998
	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
	2560x1440@165Hz(DP)	242.55	165
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

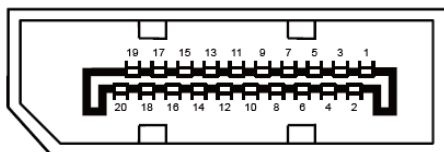
**Poznámka:** Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/-1Hz) pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhľená. Pozrite si skutočný výrobok.

## Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## **Funkcia Plug and Play DDC2B**

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.