

AOC

GAMING



USER MANUAL

16G3

GAMING MONITOR

Безопасность.....	1
Национальные условные обозначения	1
Электропитание	2
Установка	3
Очистка	4
Прочее.....	5
Сборка	6
Комплект поставки	6
Регулировка угла обзора.....	7
Подключение монитора	8
Установка кронштейна для крепления на стену.....	9
Функция Adaptive-Sync(поддерживается на некоторых моделях)	10
Функция AMD FreeSync Premium(поддерживается на некоторых моделях).....	11
Настройка.....	12
Кнопки управления.....	12
OSD Setting (Экранное меню)	13
Luminance (Яркость)	14
Color Setup (Настройка цвета)	15
Picture Boost (Улучш. Изображ.).....	16
OSD Setup (Настр. меню).....	17
Game Setting (Настройка игры).....	18
Extra (Доп. Настройки)	19
Exit (Выход).....	20
Индикаторы.....	21
Поиск и устранение неисправностей	22
Технические характеристики.....	23
Общие технические характеристики.....	23
Предустановленные режимы дисплея.....	24
Назначение контактов.....	25
Технология Plug and Play	26

Безопасность

Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ. ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.





ВНИМАНИЕ. Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.


Электропитание

 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.


 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

 Устройство должно использоваться только с адаптером питания
Предприятия-изготовители: TPV Electronics (Fujian)Co.,Ltd. модель: ADPC1938EX

Установка

! Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

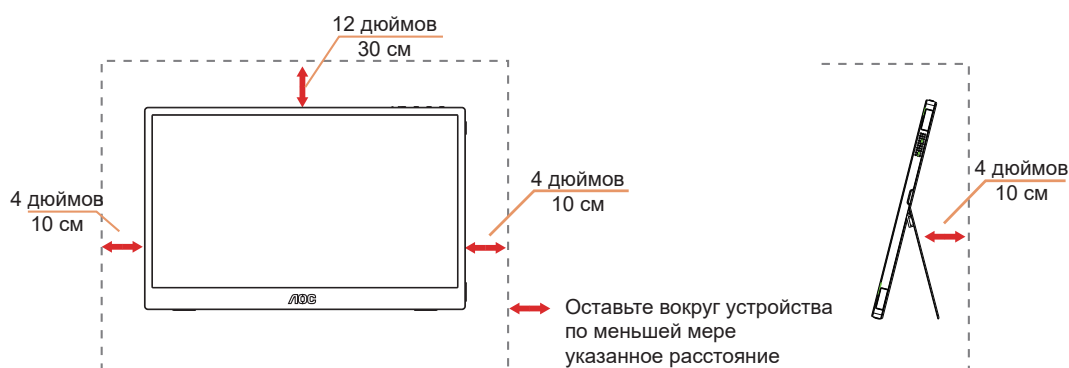
! Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

! Запрещается класть монитор экраном на пол.

! В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

! Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:



Очистка


! Регулярно производите очистку корпуса устройства тканью. Для удаления пятен можно использовать только мягкие моющие средства. Сильнодействующие моющие средства могут повредить поверхность устройства.


! Во время очистки следите, чтобы моющее средство не попало внутрь устройства. Используемая для очистки ткань не должна быть слишком грубой, чтобы от нее на поверхности экрана не оставались царапины.

! Перед выполнением очистки прибора необходимо отсоединить шнур питания.




Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

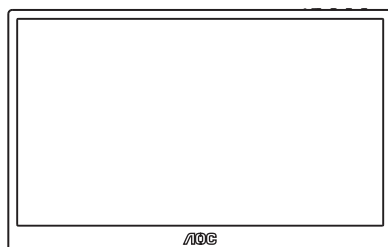
 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

Сборка

Комплект поставки



Monitor



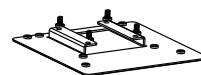
Quick Start



Warranty card



Protective casing



Wall mount with screws



Power Cable



Adapter



Micro HDMI Cable

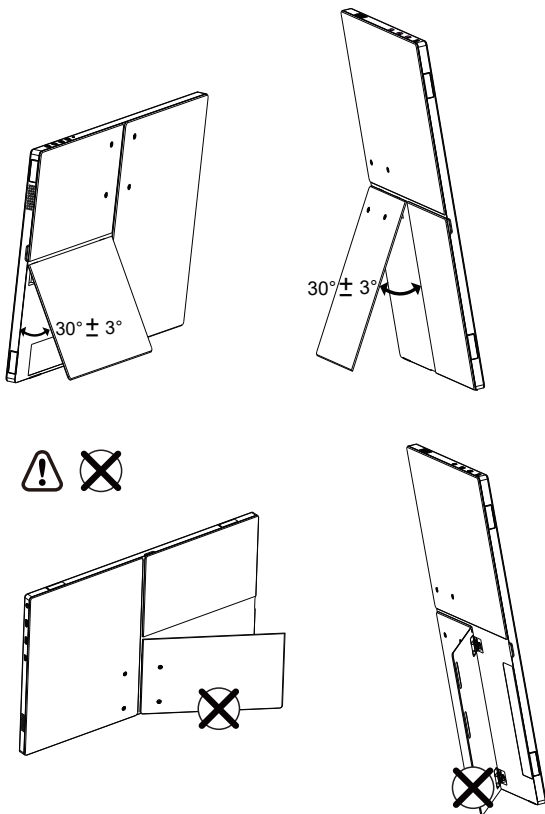


USB C-C Cable

* В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей. Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании AOC.

Регулировка угла обзора

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.

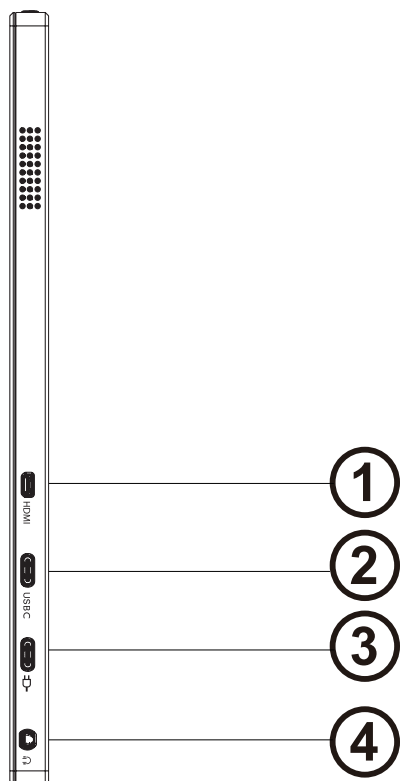


ПРИМЕЧАНИЕ.

Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1. Micro HDMI
2. USB-C
3. Электропитание
4. Earphone

Подключение к ПК

1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

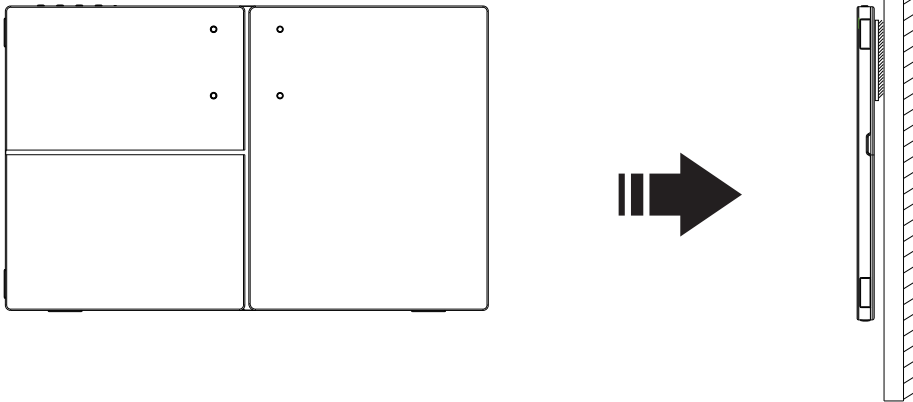
Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.



Примечание. Для обеспечения стабильной работы его необходимо подключить к адаптеру питания.

Установка кронштейна для крепления на стену

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.



Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

1. Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
2. Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
3. Установите 4 винта в отверстия и затяните их.
4. Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.



Примечание: Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС.

Функция Adaptive-Sync(поддерживается на некоторых моделях)

1. Функция Adaptive-Sync работает с USB C/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте www.AMD.com

Видеокарты

- Radeon™ RX Vega серии
- Radeon™ RX 500 серии
- Radeon™ RX 400 серии
- Radeon™ R9/R7 300 серии (за исключением серии R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серии
- Radeon™ R9 Fury серии
- Radeon™ R9/R7 200 серии (за исключением серии R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функция AMD FreeSync Premium(поддерживается на некоторых моделях)

1. Функция AMD FreeSync Premium работает с USB C/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте www.AMD.com

Видеокарты

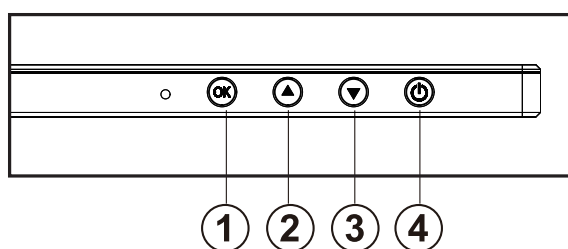
- Radeon™ RX Vega серии
- Radeon™ RX 500 серии
- Radeon™ RX 400 серии
- Radeon™ R9/R7 300 серии (за исключением серии R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серии
- Radeon™ R9 Fury серии
- Radeon™ R9/R7 200 серии (за исключением серии R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройка

Кнопки управления



1	Меню / Ввод
2	Игровой режим
3	Прицел
4	Питание / Источник / Выход

Меню / Ввод

Нажмите для отображения экранного меню или подтверждения выбора.

Электропитание

Нажатие кнопки «Питание» приводит к включению или выключению монитора.

Нажмите и удерживайте в течение 3 с для выключения монитора.

Прицел

Когда не отображается меню, нажмите кнопку «Прицел», чтобы показать или скрыть прицел.

Игровой режим

Если экранное меню закрыто, нажмите кнопку «Игровой режим», чтобы активировать функцию игрового режима, а затем кнопками «▼» и «▲» выберите нужный игровой режим (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от конкретного типа игры.

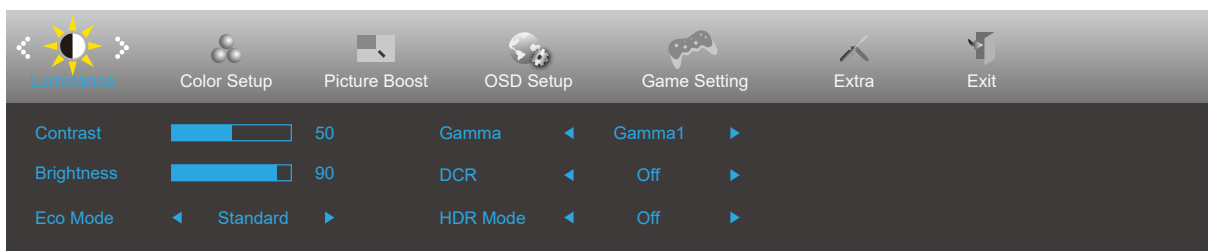
Источник / Выход

Если экранное меню закрыто, кнопка «Источник / Выход» будет функционировать как «горячая» клавиша.

Когда экранное меню активно, эта кнопка действует как клавиша выхода (для выхода из экранного меню)

OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.

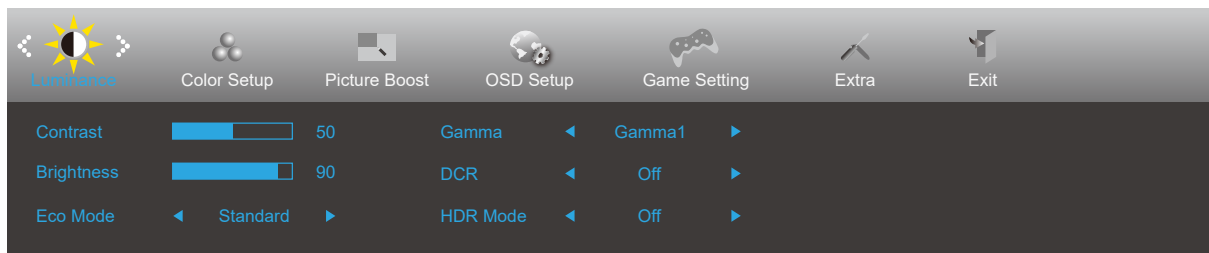










- 1). Нажмите кнопку **OK** для вызова экранного меню.
- 2). Нажимайте кнопки **▼** и **▲** для выбора функций. Выделите нужную функцию и нажмите кнопку **OK** для ее активации. Для перехода между функциями подменю используйте кнопки **▼** и **▲**. Выделите нужную функцию и нажмите на кнопку **OK** для ее активации.
- 3). Для изменения настроек выбранной функции нажимайте кнопки **▼** и **▲ «Вправо»**. Нажмите кнопку **⏻ «Выход»** для выхода. Чтобы отрегулировать параметры другой функции, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки (разблокирования) экранного меню: Чтобы заблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку **OK** меню при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку **⏻** питания для включения монитора. Чтобы разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте **OK** кнопку при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку **⏻** питания для включения монитора.

Примечание.

- 1). Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2). Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCR, DCB и Увеличение изображения. Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

Luminance (Яркость)

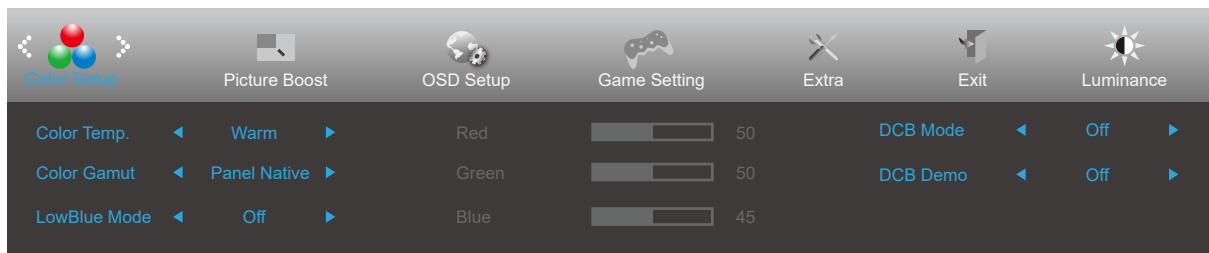



	Contrast (Контраст)	0–100		Контраст из цифрового регистра.	
	Brightness (Яркость)	0–100		Регулировка яркости подсветки	
	Eco Mode (Эконом)	Standard (Стандартный)	<input checked="" type="checkbox"/>		Стандартный режим
		Text (Текст)			Режим для работы с текстами
		Internet (Интернет)			Режим для работы в Интернете
		Game (Игра)			Game Mode (Игровой режим)
		Movie (Кино)			Режим для просмотра кинофильмов
		Sports (Спорт)			Режим для просмотра спортивных мероприятий
		Reading (Чтение)			Reading Mode (Чтение режим)
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Гаммы 1)			Установка режима гаммы 1
		Gamma2 (Гаммы 2)			Установка режима гаммы 2
		Gamma3 (Гаммы 3)			Установка режима гаммы 3
	DCR	Off (Выкл.)			Отключение функции динамической контрастности
		On (Вкл.)			Включение функции динамической контрастности
	HDR Mode	Off (Выкл.)			Выберите режим HDR.
HDR Picture (HDR Изображение)					
HDR Movie (HDR Кино)					
HDR Game (HDR Игра)					

Примечание.

Если для параметра “Режим HDR” установлено “не выкл.”, настройка параметров “Контрастность”, “Эконом” и “Гамма” недоступна.

Color Setup (Настройка цвета)

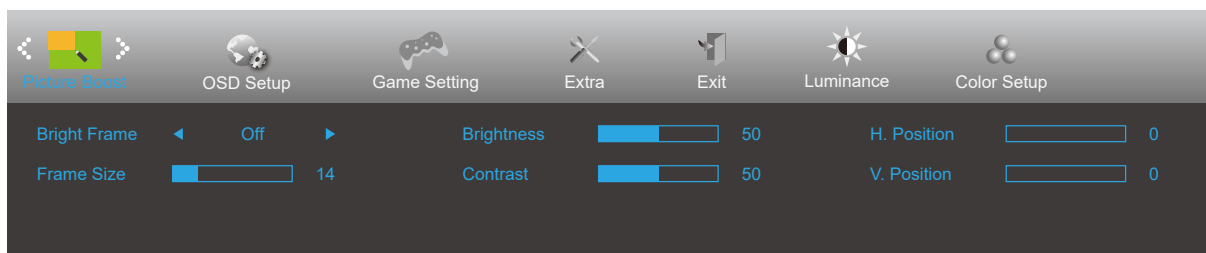



	Color Temp. (Цветовой Режим)	Warm (Тёплый)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.
		Normal (Нормальный)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.
		Cool (Холодный)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.
		User (Пользов.)	Восстановление цветовой температуры с ЭСППЗУ.
	Color Gamut (Цветовая палитра)	Panel Native (Исходная панель)	Panel Native Mode. (Стандартная панель цветового пространства.)
		sRGB	sRGB Mode. (Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения sRGB-цветов.)
	LowBlue Mode (Фильтр синего света)	Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой.
	Red (Красный)	0-100	Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра.
	Green (Зеленый)	0-100	Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра.
	Blue (Синий)	0-100	Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра.
	DCB Mode (DCB Режим)	Off	отключить режим DCB
		Full Enhance (Ул. По всем пар.)	включить режим Full Enhance
		Nature Skin (Ест. Оттен. Кожи)	включить режим Nature Skin
Green Field (Зеленое Поле)		включить режим Green Field	
Sky-blue (Синее Небо)		включить режим Sky-blue	
AutoDetect (Автоопределение)		включить режим AutoDetect	
DCB Demo (DCB Демонстрация)	вкл. или выкл.	Отключение и включение демонстрации	

Примечание.

Если для параметра “Режим HDR” в меню “Luminance (Яркость)” установлено “не выкл.”, настройка всех параметров меню “Color Setup (Настройка цвета)” недоступна.

Picture Boost (Улучш. Изображ.)



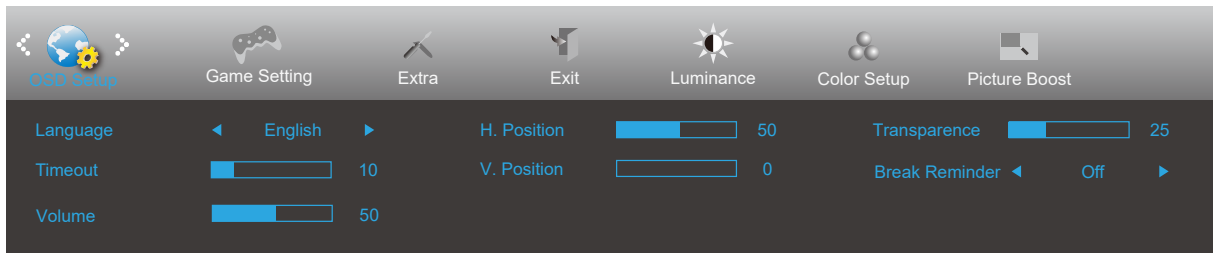
	Bright Frame (Яркий Кадр)	вкл. или выкл.	Включение и отключение яркого кадра
	Frame Size (Размер Кадра)	14–100	Регулировка размера кадра
	Brightness (Яркость)	0–100	Регулировка яркости кадра
	Contrast (Контраст)	0–100	Регулировка контраста кадра
	H. position (Полож. По Гор.)	0–100	Регулировка положения кадра по горизонтали
	V. position (Полож. По Вер.)	0–100	Регулировка положения кадра по вертикали


Примечание.

Для улучшения качества просмотра отрегулируйте яркость, контраст и положение яркого кадра.

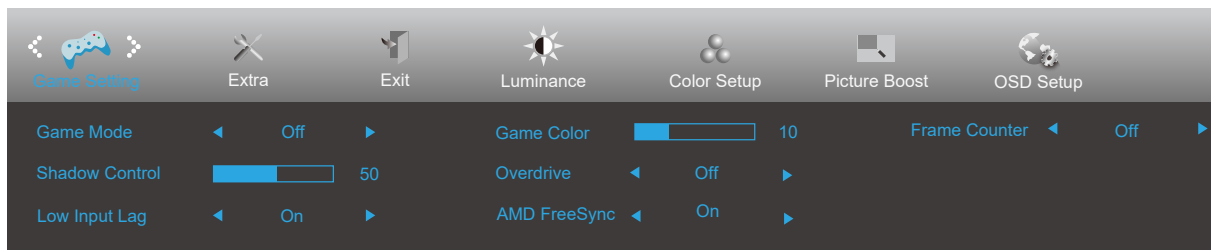
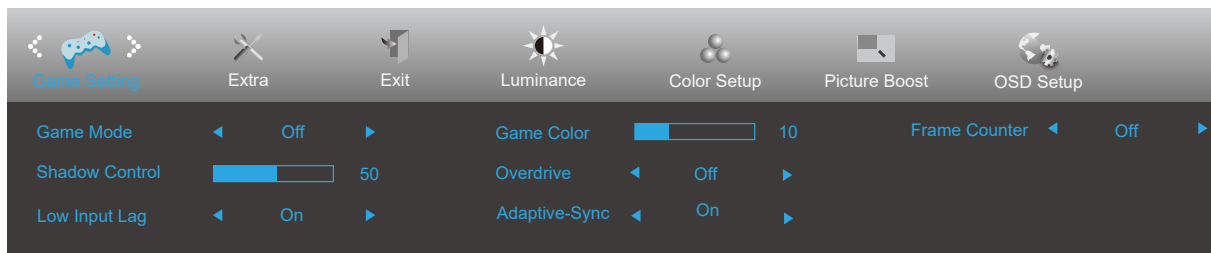
Если для параметра “Режим HDR” в меню “Luminance (Яркость)” установлено “не выкл.”, настройка всех параметров меню “Picture Boost (Улучш. Изображ.)” недоступна.


OSD Setup (Настр. меню)



	Language (Язык)		Выберите язык экранного меню
	Timeout (Вр. Отобр. Меню)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню
	Volume (Громкость)	0–100	Настройка громкости.
	H. Position (Полож. По Гор.)	0–100	Регулировка положения экранного меню по горизонтали
	V. Position (Полож. По Вер.)	0–100	Регулировка положения экранного меню по вертикали
	Transparence (Прозрачность)	0–100	Регулировка уровня прозрачности экранного меню
	Break Reminder (Напоминание о перерыве)	вкл. или выкл.	Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.

Game Setting (Настройка игры)



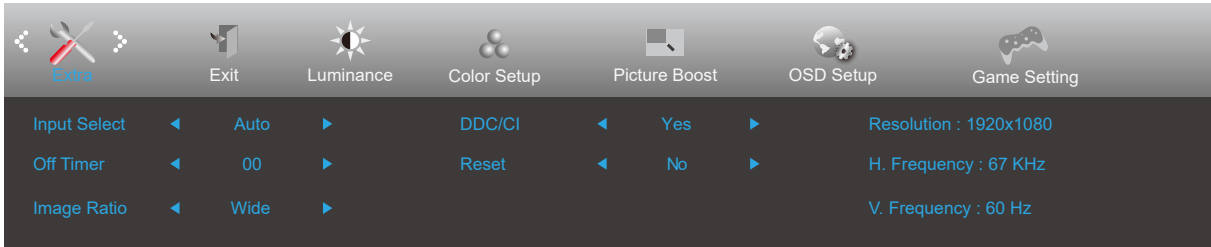
	Game Mode (Игровой режим)	Off (Выключить)	Отсутствие оптимизации при помощи функции Smartimage game.
		FPS (Шутер от первого лица)	Функция предназначена для игр в жанре FPS (Шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах.
		RTS (Стратегия в реальном времени)	Функция предназначена для игр в жанре RTS (Стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения.
		Racing (Гонки)	Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Gamer 1 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1).
		Gamer 2 (Игрок 2)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 2).
		Gamer 3 (Игрок 3)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 3).
	Shadow Control (Управление тенью)	0–100	По умолчанию для настройки теней установлено значение 50, а конечный пользователь может установить значение от 50 до 100 и 0 для увеличения контрастности и получения четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100. 2. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0.
	Low input Lag (Низкая задержка ввода)	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Для уменьшения задержки ввода отключите буфер кадров.
	Game Color (Игровой цвет)	0-20	Функция Game Color (Цвет игры) позволяет настраивать насыщенность от 0 до 20 для повышения качества изображения
Overdrive (Разгон)	Off (Выключить)	Настройка времени реакции	
	Weak (Низкая)		
	Medium (Средняя)		
	Strong (Высокая)		
Adaptive-Sync/ AMD FreeSync*	On (Вкл.)/off (Выкл.)	Выключение и включение Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium.	
Счетчик кадров	Откл. / Справа сверху / Справа снизу / Слева снизу / Слева сверху	Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана.	


Примечание:

1) Если для параметра "Режим HDR" в меню "Luminance (Яркость)" установлено "не выкл.", настройка параметров "Game Mode (Игровой режим)", "Shadow Control (Управление тенью)" и "Game Color (Игровой цвет)" недоступна.

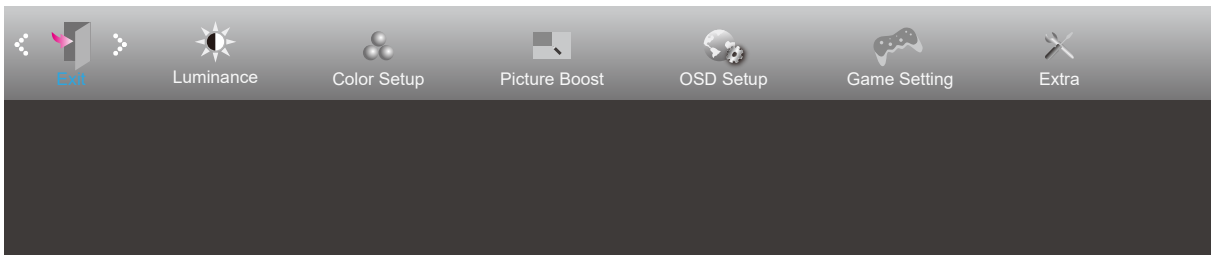
2)*: Некоторые устройства могут отличаться, поэтому ориентируйтесь на те, которые у вас установлены фактически.

Extra (Доп. Настройки)



	Input Select (Выбор Входа)	Auto/HDMI/USB C	Выбор источника входного сигнала
	Off timer (Таймер выключения)	0-24hrs (0-24 ч)	Выбор времени отключения питания
	Image Ratio (Формат Изображ.)	Wide (Широкий)	Выбор формата изображения для экрана.
		4:3	
		1:1	
	DDC/CI	да или нет	Включение и отключение поддержки DDC/CI
Reset (Сброс настроек)	ENERGY STAR® или нет	Сброс параметров меню к стандартным значениям	

Exit (Выход)



	Exit (Выход)		Выход из главного экранного меню
---	--------------	--	----------------------------------

Индикаторы

Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	Blue(Синий)
Неактивный режим	Blinking Blue(Мигает синим светом)

Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.
Нет изображения на экране	<ul style="list-style-type: none"> ● Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии. ● Кабель подсоединен правильно? (Подключен с помощью кабеля HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключен с помощью кабеля DP) Проверьте подключение кабеля DP. * На некоторых моделях вход HDMI/DP отсутствует. ● В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему), который может быть виден. При появлении начального экрана (экрана входа) запустите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и измените частоту обновления видеокарты. (См. «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к продавцу монитора. ● На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Данное сообщение отображается, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение, с которым может правильно работать монитор. Настройте максимальное разрешение и частоту обновления, с которыми может правильно работать монитор. ● Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.
Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения	Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите для автоматической настройки. Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.
Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»	Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.
Монитор «зависает» в неактивном режиме	Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.
Не отображается один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)	Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.
Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите для автоматической настройки.
Нормативные требования и обслуживание	Ознакомьтесь с разделом "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" руководства на компакт-диске или на веб-сайте www.aoc.com . (Найдите модель, приобретенную в вашей стране, а затем "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" на странице поддержки.

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	16G3		
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах		
	Фактический размер изображения по диагонали	Диагональ 39,5 см		
	Шаг пикселя	0,17925 (Г) x 0,17925 мм (В)		
	Раздельная синхронизация	Г/В TTL		
	Цвета экрана	16,7 млн. цветов		
Другие	Частота горизонтальной развертки	30к-160кГц		
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	344.16 мм		
	Частота вертикальной развертки	48-144Гц		
	Размер развертки по вертикали (макс.)	193,59 мм		
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	1920x1080 п, 60Гц		
	Max resolution	1920x1080 п, 144 Гц		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Источник питания	19Vdc, 2A		
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	10 Вт	
Макс. (яркость = 100, контрастность =100)		≤40 Вт		
Режим ожидания		≤ 0,5 Вт		
Физические характеристики	Тип разъема	Micro HDMI/USB C/Earphone out		
	Тип сигнального кабеля	Съемный		
Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0°C~ 40°C	
		в нерабочем режиме	-25°C~ 55°C	
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)	
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)	
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0~ 5000 м	
		в нерабочем режиме	0~12 192 м	



Предустановленные режимы дисплея

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ(±1Hz)	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.895	74.973
	1920x1080@100Hz	113.221	99.93
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93
	1920x1080@144Hz	158.4	144
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Примечание: По стандарту VESA может быть определенная погрешность (+/-1 Гц) при расчете частоты обновления (частоты полей) разных операционных систем и видеокарт. Для улучшения совместимости значение номинальной частоты обновления устройства было округлено. См. реальное устройство.

Назначение контактов



19-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Данные TMDS 2 экранирование	10.	TMDS-синхронизация +	18.	Питание +5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экранирование TMDS-синхронизации	19.	Определение «горячего» подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	TMDS-синхронизация -		
5.	Данные TMDS 1 экранирование	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не задействован на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Данные TMDS 0 экранирование	16.	SDA		

Технология Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.

