

AOC
GAMING



LCD-monitorja
Navodila za uporabo

CU34G2XP/BK

www.aoc.com
©2023 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|--|----|
| Varnost | 1 |
| Dogovorjene oznake | 1 |
| Napajanje | 2 |
| Namestitvev | 3 |
| Čiščenje | 4 |
| Drugo | 5 |
| Nastavitvev | 6 |
| Vsebina paketa | 6 |
| Namestitvev stojala in podstavka | 7 |
| Prilaganje zornega kota | 8 |
| Priklop monitorja | 9 |
| Montaža na steno | 10 |
| Funkcija AMD FreeSync Premium | 12 |
| Prilaganje | 13 |
| Hitre tipke | 13 |
| OSD Setting (Nastavitve OSD) | 14 |
| Luminance (Svetilnost) | 15 |
| Color Setup (Nastavitve barv) | 16 |
| Picture Boost (Ojačitev slike) | 17 |
| OSD Setup (Nastavitve OSD) | 18 |
| PIP Setting | 19 |
| Game Setting (Nastavitve igre) | 20 |
| Extra (Dodatno) | 21 |
| Exit (Izhod) | 22 |
| Indikator LED | 23 |
| Odpravljanje težav | 24 |
| Specifikacije | 25 |
| Splošne specifikacije | 25 |
| Prednastavljeni načini zaslona | 26 |
| Določitve nožic | 27 |
| Plug and Play | 28 |

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.



POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

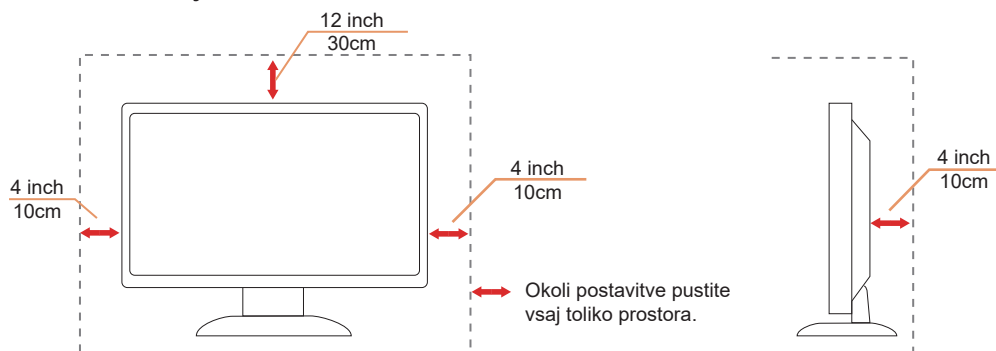
! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša -5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

Namestitev na stojalo



Čiščenje

! Omarico redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Pri čiščenju uporabite mehko krpo iz bombaža ali mikrovlaken. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, da preprečite vdor tekočine v ohišje.



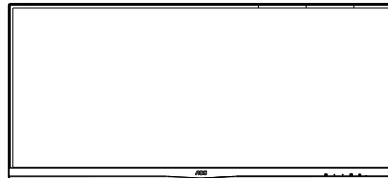
! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo

-  Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.
-  Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtin.
-  Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.
-  Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

Vsebina paketa



Monitor

*

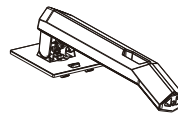


Quick Start Guide

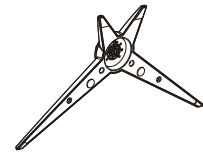
*



Warranty card



Stand



Base



Power Cable

*



USB Cable

*



HDMI Cable

*



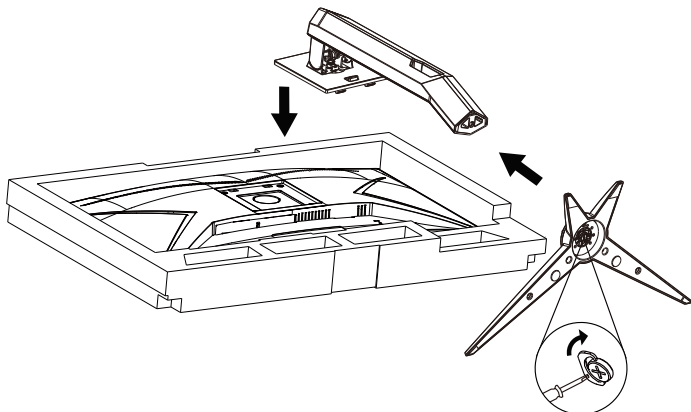
DP Cable

* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli (DP, HDMI). Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

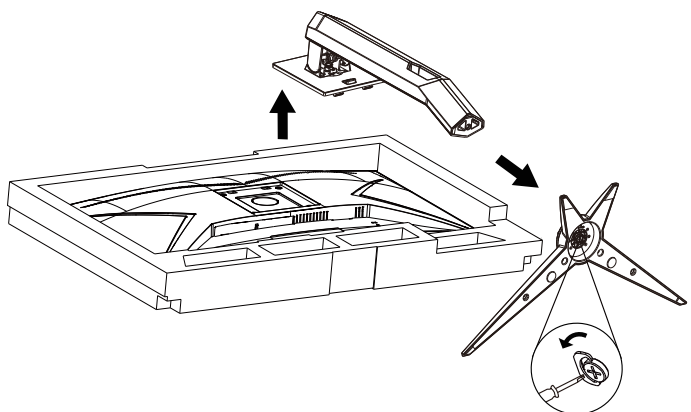
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.
Monitor postavite na mehko, ravno površino, da se ne bi opraskal.

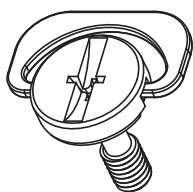
Namestitev:



Odstranitev:

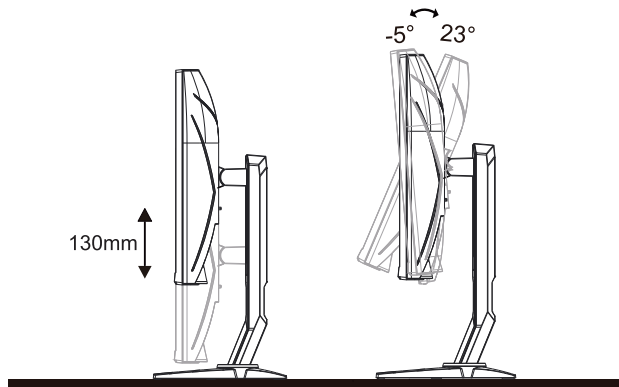


Specification for base screw: M6*13 mm (effective thread 5.5 mm)



Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

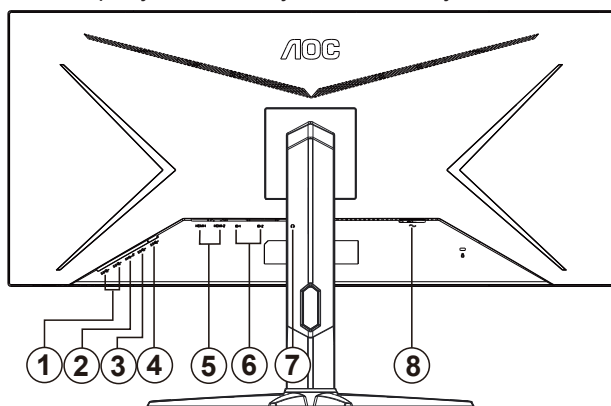
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

OPOZORILO:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. USB3.2 Gen1 x2
2. USB3.2 Gen1 + hitro polnjenje x1
3. USB3.2 Gen1 x1
4. USB navzgor
5. HDMIx2
6. DPx2
7. Vhod za slušalke
8. Napajanje

Priključitev na računalnik

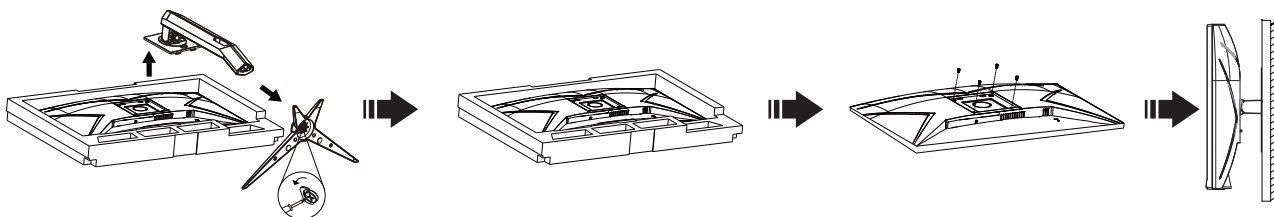
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

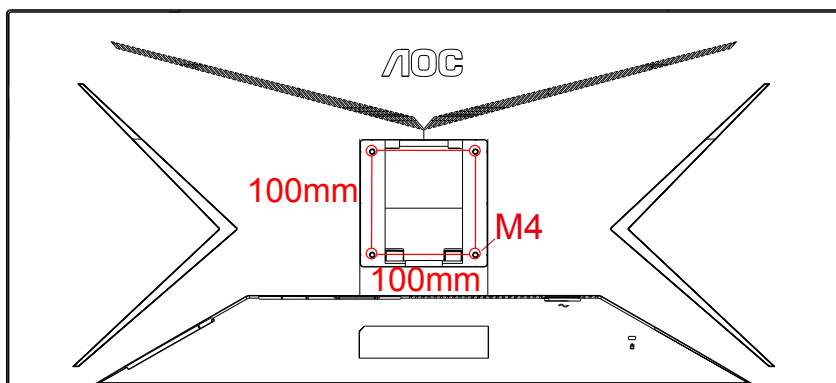
Montaža na steno

Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.

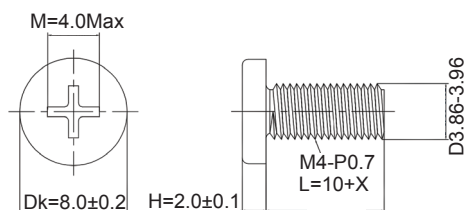



Monitor lahko pritrдите na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

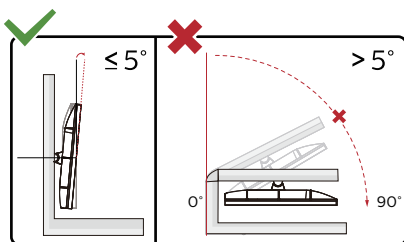
1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. V odprtine vstavite 4 vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrđitev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike M4 * (10 + X) mm, (X = debelina nosilca za steno)



 Opomba: Pritrdilne vijačne luknje VESA niso na voljo za vse modele, prosimo preverite pri trgovcu ali uradnem oddelku AOC. Vedno se obrnite na proizvajalca za namestitev na steno.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

OPOZORILO:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija AMD FreeSync Premium

1. Funkcija AMD FreeSync Premium deluje s priključki DP/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

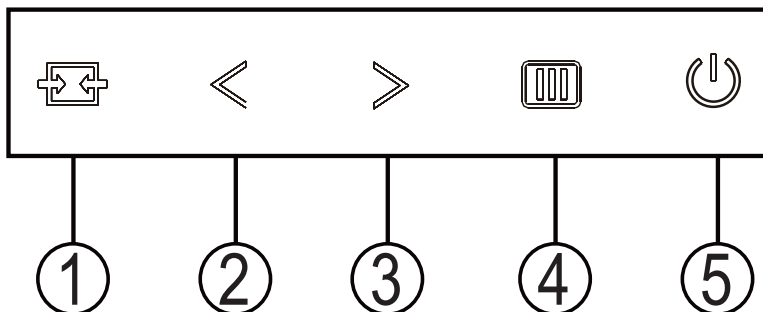
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Prilagajanje

Hitre tipke



| | |
|---|-----------------------------|
| 1 | Vir/Izhod |
| 2 | Igralni način/< |
| 3 | Dial Point (Merilni križ)/> |
| 4 | Meni/Vnos |
| 5 | Napajanje |

Vir/Izhod

Če je zaslonski meni zaprt, gumb »Vir/Izhod« deluje kot hitra tipka za izbiro vira.

Igralni način/<

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko »<«, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko »<« ali »>«, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

Dial Point (Merilni križ)/>

Če ni zaslonskega menija OSD, pritisnite gumb Ciljna točka, da aktivirate meni Ciljna točka in nato pritisnite »<« ali »>«, da vklopite ali izklopite Ciljna točka.

Meni/vnos

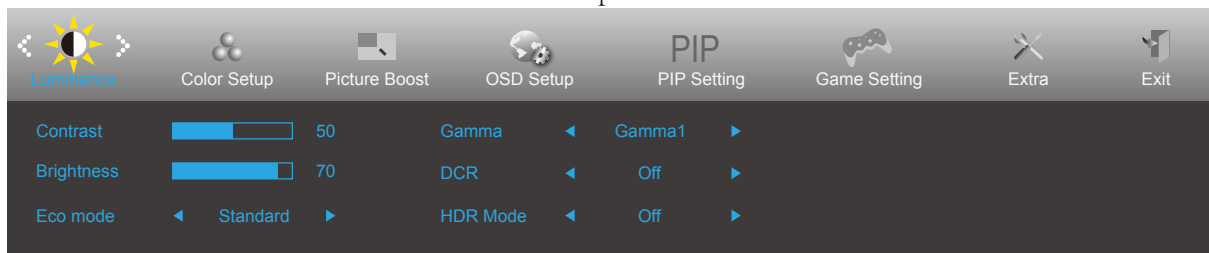
Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire.







Napajanje

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.

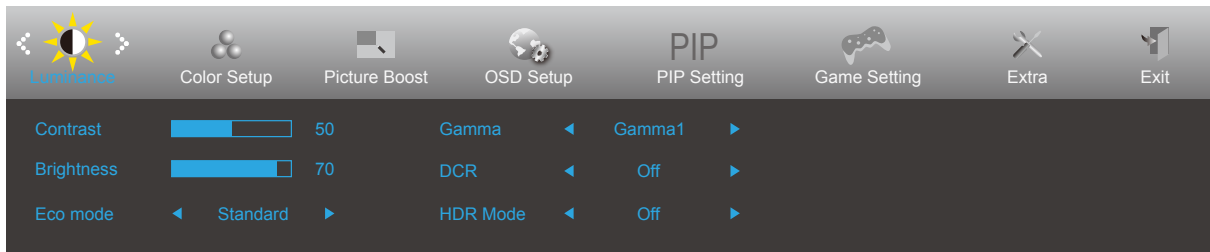











1. Za aktivacijo okna OSD pritisnite  gumb MENU (MENI).
2. Za navigacijo po funkcijah pritisnite tipko < ali > . Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb MENU (MENI), da funkcijo aktivirate. Če ima izbrana funkcija podmeni, ponovno pritisnite < ali > za navigacijo po funkcijah podmenija.
3. Za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije pritisnite < ali > . Za izhod pritisnite tipko  AUTO (SAMODEJNO). Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
4. Funkcija zaklepa OSD: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENU (MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb napajanja in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENU (MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb napajanja in vklopite monitor.

Opombe:

1. Če je na voljo vhod za samo en signal, je možnost «Input Select» (Izbira vhoda) onemogočena.
2. Če je velikost zaslona 4:3 ali je ločljivost vhodnega signala največja, je možnost «Image Ratio» (Razmerje slike) onemogočena.
3. Aktivira se ena od funkcij DCR, Color Boost (Ojačitev barv) in Picture Boost (Ojačitev slike); ostale tri funkcije se ustrezno izklopijo.

Luminance (Svetilnost)



| | | | | | |
|--|-----------------------|-----------------------|---|-----------------------------------|--|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | | Kontrast iz digitalnega registra. | |
| | Brightness (Svetlost) | 0-100 | | Prilagoditev odzadnje osvetlitve | |
| | Eco mode (Način Eko) | Standard (Standardno) | <input checked="" type="checkbox"/> | | Standardni način |
| | | Text (Besedilo) |  | | Besedilni način |
| | | Internet |  | | Internetni način |
| | | Game (Igre) |  | | Igralni način |
| | | Movie (Film) |  | | Filmski način |
| | | Sports (Šport) |  | | Športni način |
| | | Reading (Branje) |  | | Branje Način |
| | | Uniformity |  | | Uniformity Mode |
| | Gamma (Gama) | Gamma1 (Gama 1) | | | Prilagoditev na Gama 1 |
| | | Gamma2 (Gama 2) | | | Prilagoditev na Gama 2 |
| | | Gamma3 (Gama 3) | | | Prilagoditev na Gama 3 |
| | DCR | Off (Izklop) | | | Onemogoči dinamično razmerje kontrasta |
| | | On (Vkllop) |  | | Omogoči dinamično razmerje kontrasta |
| | HDR | Off (Izklop) | | | Adjust HDR Mode Note: When HDR is detected, the HDR option is displayed for adjustment. When HDR is not detected, the HDR Mode option is displayed for adjustment. |
| | | DisplayHDR | | | |
| | | HDR Picture | | | |
| | | HDR Movie | | | |
| | | HDR Game | | | |
| HDR Mode | Off (Izklop) | | | Adjust HDR Mode | |
| | HDR Picture | | | | |
| | HDR Movie | | | | |
| | HDR Game | | | | |
| | | | | | |

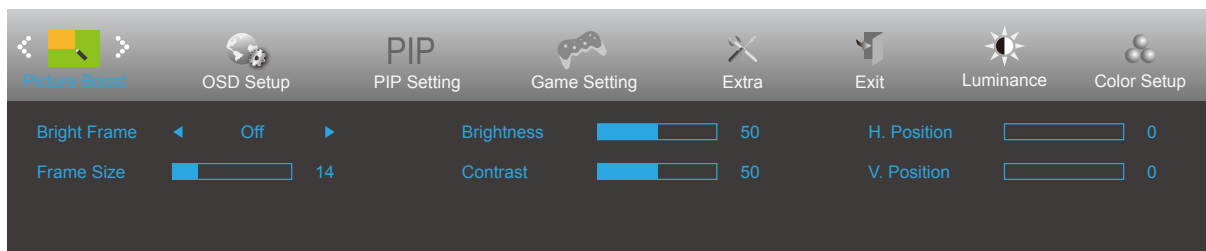
Note:

The function MBR and Overdrive Boost are available only when AMD FreeSync Premium is off and the vertical frequency is up to 75 Hz.

Color Setup (Nastavitev barv)

| | | | |
|--|-------------------------------|-----------------------------------|--|
| | Color Temp. (Barvna temp.) | Warm (Topla) | Priklic tople barvne temperature iz EEPROM. |
| | | Normal (Normalna) | Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM. |
| | | Cool (Hladna) | Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM. |
| | | sRGB | Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM. |
| | | User (Uporabnik) | Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM. |
| | DCB Mode (Način DCB) | Full Enhance (Polna ojačitev) | Omogoči ali onemogoči način polne ojačitve |
| | | Nature Skin (Naravni odtenek) | Omogoči ali onemogoči način naravnega odtenka |
| | | Green Field (Zelenica) | Omogoči ali onemogoči način zelenice |
| | | Sky-blue (Nebeško modra) | Omogoči ali onemogoči nebeško modri način |
| | | AutoDetect (Samodejno zaznavanje) | Omogoči ali onemogoči način samodejnega zaznavanja |
| | | Off(Izklop) | Disable DCB Mode |
| | DCB Demo (Demo DCB) | ON (Vklop)/ OFF(Izklop) | Omogoči ali onemogoči demo |
| | Red (Rdeča) | 0-100 | Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra. |
| | Green (Zelena) | 0-100 | Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra. |
| | Blue (Modra) | 0-100 | Ojačitev modre barve iz digitalnega registra. |

Picture Boost (Ojačitev slike)

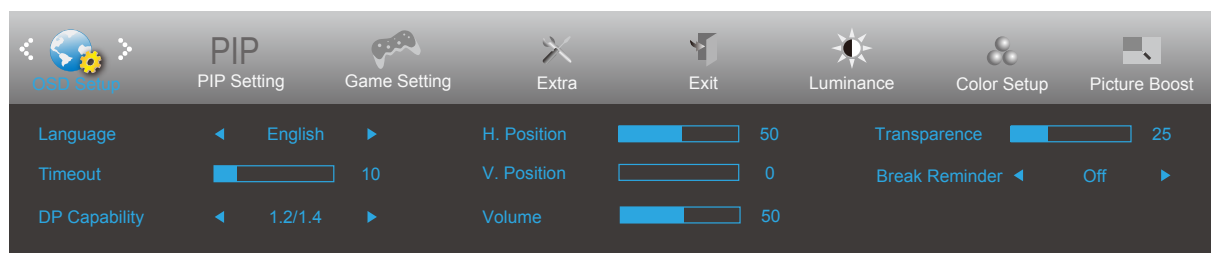



| | | | |
|--|-------------------------------|------------------------|---|
| | Bright Frame (Svetel okvir) | ON (Vklop)/OFF(Izklop) | Omogočitev/onemogočitev funkcije svetlega okvirja |
| | Frame Size (Velikost okvirja) | 14-100 | Prilagoditev velikosti okvirja |
| | Brightness (Svetlost) | 0-100 | Prilagoditev svetlosti za območje izboljšanja |
| | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Prilagoditev kontrasta za območje izboljšanja |
| | H. position (V. položaj) | 0-100 | Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja |
| | V. position (N. položaj) | 0-100 | Prilagoditev navpičnega položaja okvirja |

Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljšo izkušnjo gledanja.

OSD Setup (Nastavitve OSD)

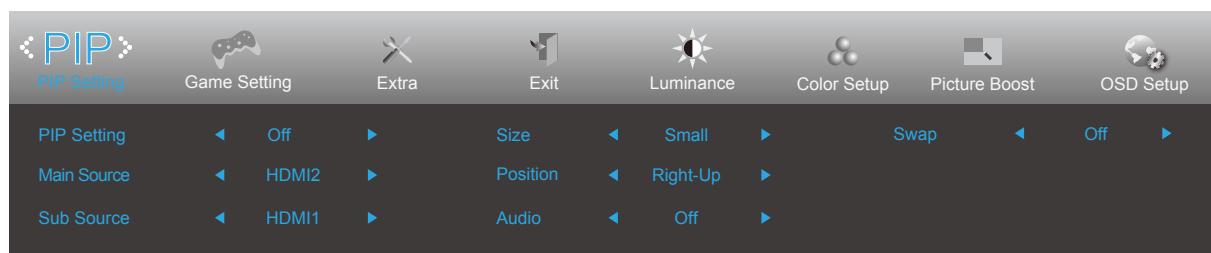


| | | | |
|---|-----------------------------------|------------------|--|
|  | Language (Jezik) | | Izbira jezika OSD |
| | Timeout (Časovna omejitev) | 5-120 | Prilagoditev časovne omejitve zaslonskega menija. |
| | Zmogljivost DP | 1.1/1.2/1.4 | Upoštevajte, da funkcijo AMD FreeSync Premium podpira samo DP1.2 |
| | H. position (V. položaj) | 0-100 | Nastavenje vertikalne polohy OSD |
| | V. Position (N. položaj) | 0-100 | Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija. |
| | Volume (Glasnost) | 0-100 | Nastavitev glasnosti. |
| | Transparence (Prosojnost) | 0-100 | Prilagoditev zaslonskega menija. |
| | Break Reminder (Opomnik za odmor) | vklop ali izklop | Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro |

Opombe:

Če video vsebina DP podpira DP1.2, za Zmogljivost DP izberite DP1.2, sicer pa izberite DP1.1.

PIP Setting

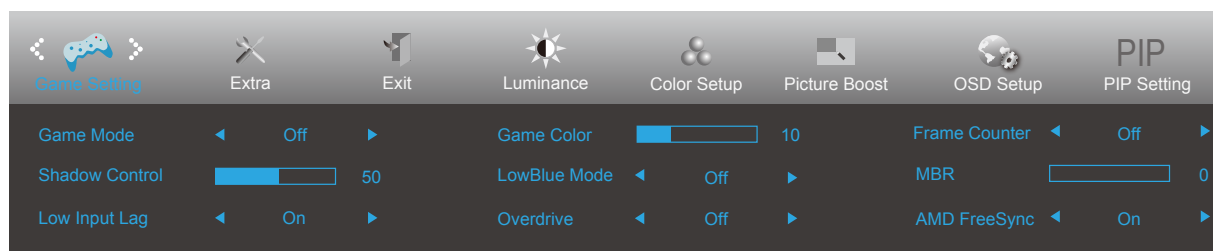



| | | | |
|------------------|--|--|--|
| PIP | PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki)) | Off (Izklop) / PIP / PBP | Omogoči ali onemogoči PIP ali PBP |
| | Main Source* (Glavni vir) | | Izbira vira glavnega zaslona |
| | Sub Source* (Sekundarni vir) | | Izbira vira sekundarnega zaslona |
| | Size (Velikost) | Small (Majhna) / Middle (Srednja) / Large (Velika) | Izbira velikosti zaslona |
| | Position (Položaj) | Right-Up (Desno zgoraj) | Izbira lokacije zaslona |
| | | Right-Down (Desno spodaj) | |
| | | Left-Up | |
| | | Left-Down | |
| | Audio (Zvoki) | On (Vklop): zvok PIP (slike v sliki) | Omogoči ali onemogoči nastavitve zvoka |
| | | Off (Izklop): glavni zvok | |
| Swap (Izmenjava) | On (Vklop): Izmenjava | Izmenjava vira zaslona | |
| | Off (Izklop): brez dejanja | | |

Oglejte si spodnjo tabelo za informacije o združljivosti glavnega/pomožnega vhodnega vira.

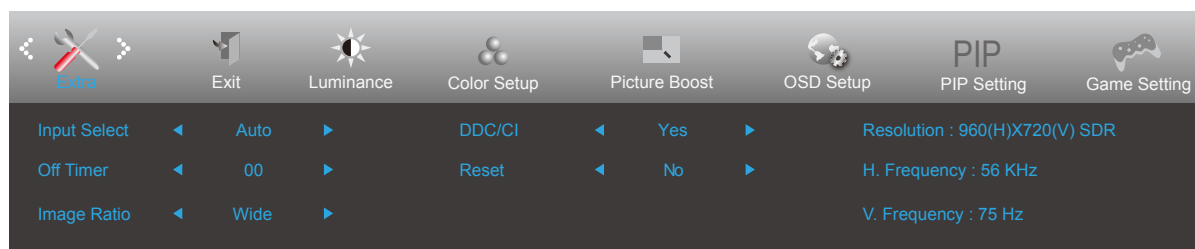
| Pomožni \ Glavni | HDMI1 | HDMI2 | DP1 | DP2 |
|------------------|-------|-------|-----|-----|
| HDMI1 | V | V | V | V |
| HDMI2 | V | V | V | V |
| DP1 | V | V | V | V |
| DP2 | V | V | V | V |


Game Setting (Nastavitev igre)



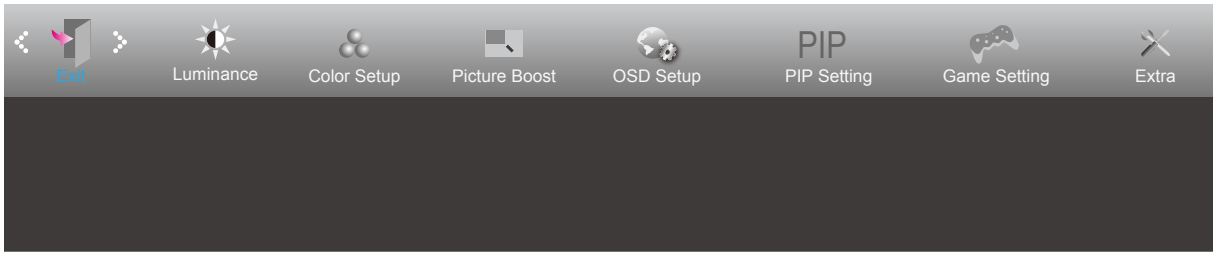
| | | | |
|---|--|---|--|
|  | Game Mode (Igralni način) | FPS | Za igranje iger FPS (prvoosebni strelski iger). Izboljša podrobnosti črnin v temnih temah. |
| | | RTS | Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike. |
| | | Racing (Dirkanje) | Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv. |
| | | Gamer 1 (Igralec 1) | Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«. |
| | | Gamer 2 (Igralec 1) | Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«. |
| | | Gamer 3 (Igralec 1) | Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«. |
| | | izklop | Brez optimizacije igre Smart image |
| | Shadow Control (Nadzor senc) | 0–100 | Privzeta nastavitev za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitev od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. 1. Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 100 za jasno sliko. 2. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 0 za jasno sliko. |
| | Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala) | Vklop/izklop | Izklopite medpomnjenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala |
| | Game Color (Barva igre) | 0-20 | Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljšo sliko |
| LowBlue Mode (Šibka modra svetloba) | Multimedia/Internet/Office/Reading/Off | Z nastavitvijo temperature barve zmanjšajte val modre svetlobe | |
| Overdrive | Weak (Šibko) | Prilagoditev odzivnega časa (Boost can only enable in AMD FreeSync Premium off mode) | |
| | Medium (Srednje) | | |
| | Strong (Močno) | | |
| | Boost (Motion picture response time 1ms) | | |
| | Off (Izklop) | | |
| Frame Counter (Števec okvirjev) | Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj | Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu | |
| MBR | 0-20 | MBR(Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur. | |
| AMD FreeSync | Vkop/izklop | Onemogočite ali omogočite AMD FreeSync Premium. | |

Extra (Dodatno)



| | | | |
|---|------------------------------|---|--|
|  | Input Select (Izbira vhoda) | | Izberi vhod signala na vir |
| | Off Timer (Čas izklopa) | 0-24 ur | Izbira časa izklopa DC. |
| | Image Ratio (Razmerje slike) | Široko// 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"w(16:10) / 21.5"w(16:9) / 22"w(16:10) / 23"w(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9) | Izbira razmerja slike za prikaz |
| | DDC/CI | Yes (Da) / No (Ne) | Vklop ali izklop podpore za DDC/CI. |
| | Reset (Ponastavitev) | Yes (Da) / No (Ne) | Ponastavitev menija na privzete nastavitve |

Exit (Izhod)



| | | | |
|---|--------------|--|--------------------------------------|
|  | Exit (Izhod) | | Izhod iz glavnega zaslonskega menija |
|---|--------------|--|--------------------------------------|

Indikator LED

| Stanje | Barva LED |
|-------------------------|------------------|
| Način popolnega vklopa | Bela |
| Način aktivnega izklopa | Oranžna |

Odpravljanje težav

| Težava in vprašanje | Možne rešitve |
|---|---|
| Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI | Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor. |
| Na zaslonu ni slike | <ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * Vhod D-SUB/HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih. • Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal. • Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni. |
| Slika je megljena in ima težavo s sencami oz. sledmi | Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo prikljop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika. |
| Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov | Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja. |
| Monitor je obstal v stanju pripravljenosti | Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI. |
| Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA) | Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. |
| Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana | Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO). |
| Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo) | Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo. |
| Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu | Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev. |

Specifikacije

Splošne specifikacije

| | | | | |
|-----------------------|--|---|---------------------------|--|
| Plošča | Ime modela | CU34G2XP/BK | | |
| | Krmilni sistem | TFT barvni LCD | | |
| | Vidna velikost slike | Diagonala 86,36 cm | | |
| | Razdalja med slikovnimi pikami | 0,23175mm (H) × 0,23175mm (V) | | |
| | Video | Analogni vmesnik RGB, vmesnik HDMI in vmesnik DP | | |
| | Ločena sinhronizacija | H/V TTL | | |
| | Barva zaslona | 1.07B | | |
| Drugo | Vodoravno območje zaznavanja | 30k-160kHz(HDMI) 30k-270kHz(DP) | | |
| | Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna) | 797,22mm | | |
| | Navpično območje zaznavanja | 48-120Hz(HDMI) 48-180Hz(DP) | | |
| | Velikost navpičnega zaznavanja (največ) | 333,72mm | | |
| | Optimalna prednastavljena ločljivost | 3440x1440@60Hz | | |
| | Max resolution | 3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@180Hz(DP) | | |
| | Prepoznavanje opreme | VESA DDC2B/CI | | |
| | Vhodni priključek | HDMI/DP | | |
| | Vir napajanja | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A | | |
| | Poraba energije | Običajna (privzeta svetlost in kontrast) | 59W | |
| | | Največ (svetlost = 100, kontrast = 100) | ≤ 120W | |
| Varčevanje z energijo | | <0,5 W | | |
| Fizične lastnosti | Vrsta konektorja | HDMIx2/DPx2/ USBx4/ USB navzgor/izhod za slušalke | | |
| | Vrsta signalnega kabla | Odstranljivo | | |
| Okolje | Temperatura | Delovanje | 0~40° | |
| | | Nedelovanje | -25~55° | |
| | Vlaga | Delovanje | 10% ~ 85% (ne kondenzira) | |
| | | Nedelovanje | 5 % ~ 93% (ne kondenzira) | |
| | Nadmorska višina | Delovanje | 0m–5000m(0–16404ft) | |
| | | Nedelovanje | 0m–12192m(0–40000ft) | |

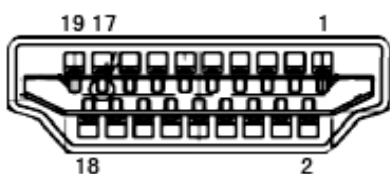


Prednastavljeni načini zaslona

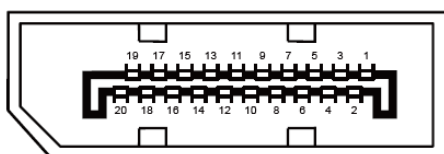
| STANDARD | LOČLJIVOST(+/-1 Hz) | VODORAVNA FREKVENCA (kHz) | NAVPIČNA FREKVENCA (Hz) |
|-------------------|---------------------------|---------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.290 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| WFHD | 2560x1080@60Hz | 66 | 60 |
| | 2560x1080@50Hz | 56.25 | 50 |
| WQHD | 3440x1440@30Hz | 44.408 | 29.985 |
| | 3440x1440@60Hz | 89.819 | 59.973 |
| | 3440x1440@100Hz | 150.972 | 99.982 |
| | 3440X1440@120Hz(DP Only) | 181.2 | 120 |
| | 3440X1440@144Hz(DP Only) | 214.56 | 144 |
| | 3440X1440@165Hz (DP Only) | 244.36 | 165 |
| | 3440X1440@180Hz (DP Only) | 266.580 | 180 |
| IBM NAČINI | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC NAČINI | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Opomba: V skladu s standardom VESA je pri izračunu hitrosti osveževanja (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic možna določena napaka (+/-1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Oglejte si dejanski izdelek.

Določitve nožic



| Številka nožice | Ime signala | Številka nožice | Ime signala | Številka nožice | Ime signala |
|-----------------|-------------------------|-----------------|----------------------------------|-----------------|--------------------------|
| 1. | TMDS podatki 2+ | 9. | TMDS podatki 0- | 17. | Ozemljitev DDC/CEC |
| 2. | zaščita TMDS podatkov 2 | 10. | TMDS takt + | 18. | napajanje +5V |
| 3. | TMDS podatki 2- | 11. | TMDS zaščita takta | 19. | Zaznavanje hitrega vtiča |
| 4. | TMDS podatki 1+ | 12. | TMDS takt- | | |
| 5. | Zaščita TMDS podatkov 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS podatki 1- | 14. | Rezervirano (N.C. na napravi) | | |
| 7. | TMDS podatki 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | zaščita TMDS podatkov 0 | 16. | SDA | | |



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

| Št. nožice | Ime signala | Št. nožice | Ime signala |
|------------|---------------|------------|--------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Zaznavanje hitrega vtiča |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.