

AOC

LCD monitor – uživatelská příručka

C27G2ZE LED podsvícením



HDMI[®]

www.aoc.com

©2020 AOC. Всички права запазени.

| | |
|---------------------------------------|----|
| Bezpečnost..... | 1 |
| Národní konvence | 1 |
| Výkon | 2 |
| Montáž | 3 |
| Čištění | 4 |
| Jiné..... | 5 |
| Konfigurace | 6 |
| Obsah krabice | 6 |
| Instalace stojánku a podstavce | 7 |
| Nastavení zorného úhlu | 8 |
| Připojení monitoru | 9 |
| Funkce AMD FreeSync Premium..... | 10 |
| Nastavení | 11 |
| Klávesové zkratky | 11 |
| OSD Setting (Nastavení OSD)..... | 12 |
| Luminance (Světelnost)..... | 13 |
| Color Setup (Nastavení barvy) | 14 |
| Picture Boost (Zesílení obrazu) | 15 |
| OSD Setup (Nastavení OSD) | 16 |
| Game Setting (Herní nastavení)..... | 17 |
| Extra | 18 |
| Exit (Konec) | 19 |
| Indikátor LED | 20 |
| Odstraňování problémů | 21 |
| Technické údaje..... | 22 |
| Obecné specifikace..... | 22 |
| Předvolené režimy zobrazení..... | 23 |
| Přiřazení kolíků | 24 |
| Plug and Play | 25 |

Bezpečnost

Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



POZNÁMKA: POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.





UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.





VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.


Výkon

 Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.

 Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

 Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).

 Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

 Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.

 Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

Montáž

! Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolek určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

! Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se polítí monitoru jakoukoli kapalinou.

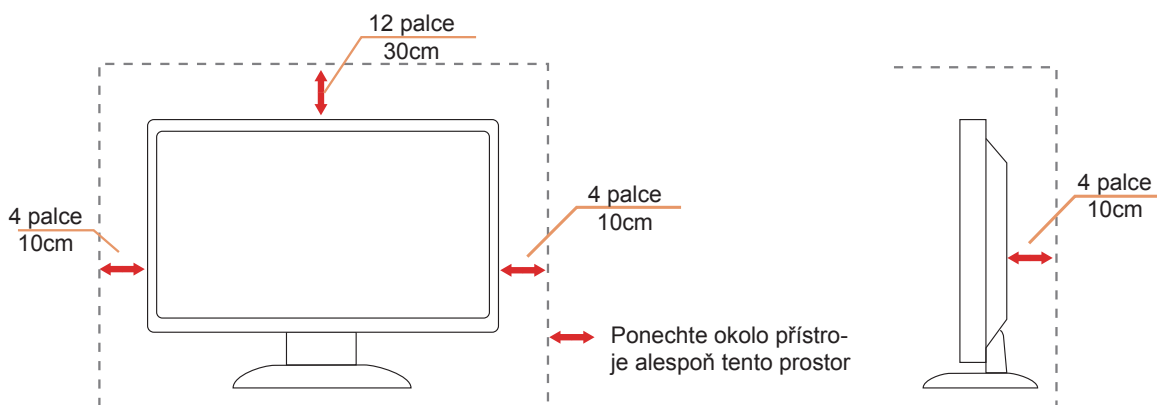
! Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

! Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.


! Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.


Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

Instalace na stojánek



Čištění

 Pravidelně čistěte skříň hadříkem. Můžete použít slabý čisticí prostředek k otření skvrn, ale nepoužívejte solné čisticí prostředky, které mohou naleptat skříň monitoru.

 Při čištění nesmí čisticí prostředek vniknout do monitoru. Čisticí hadřík nesmí být příliš hrubý, aby nepoškrábal povrch obrazovky.

 Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.



Jiné



Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNEĎ odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.



Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.



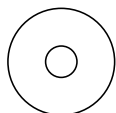
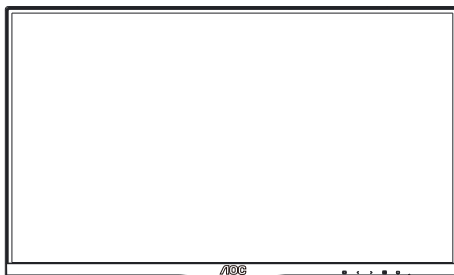
Během používání nevystavujte monitor LCD nadměrným otřesům nebo nárazům.



Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.

Konfigurace

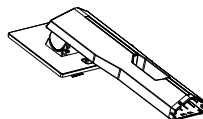
Obsah krabice



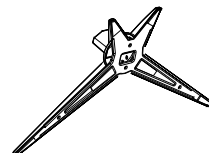
CD Manual



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



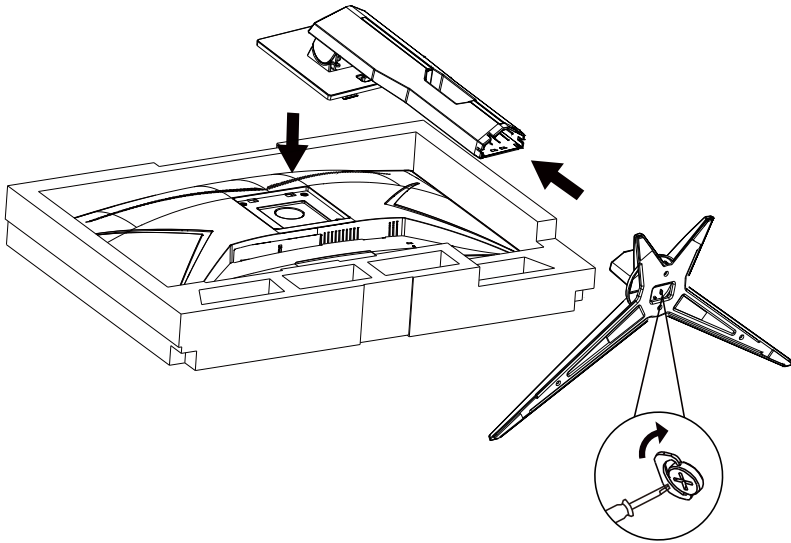
HDMI Cable

★ Některé kabely signálu (DP, HDMI) nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.

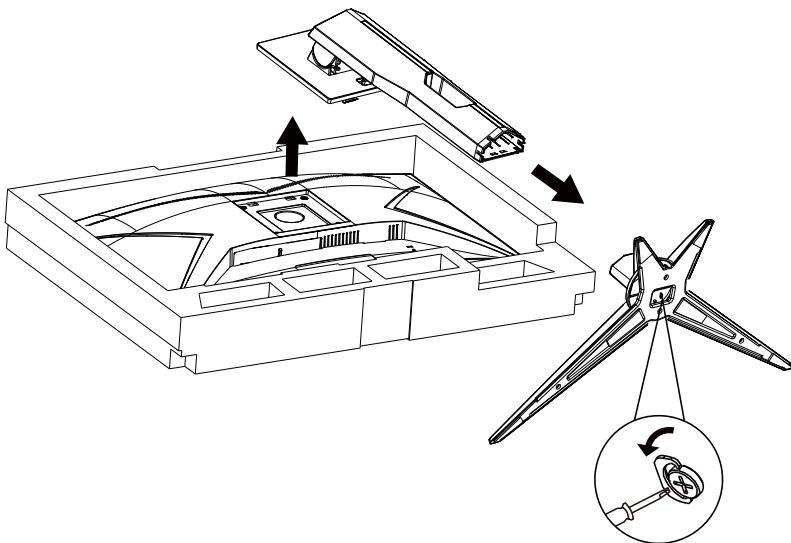
Instalace stojánku a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.

Nastavení:



Odebrat:

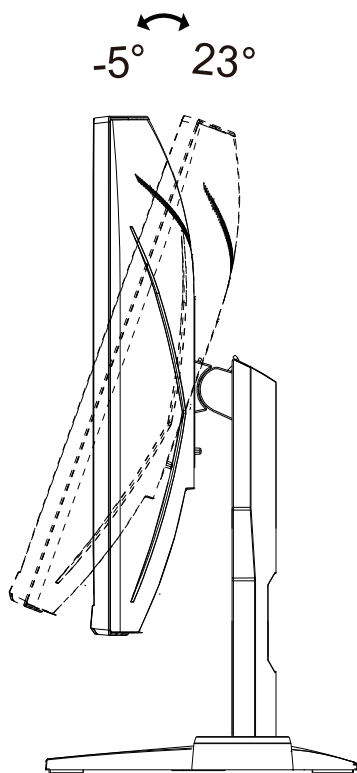


Nastavení zorného úhlu

Pro optimální sledování obrazu je doporučeno dívat se na monitor zpříma a pak nastavit úhel monitoru podle vašich vlastních preferencí.

Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil.

Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:

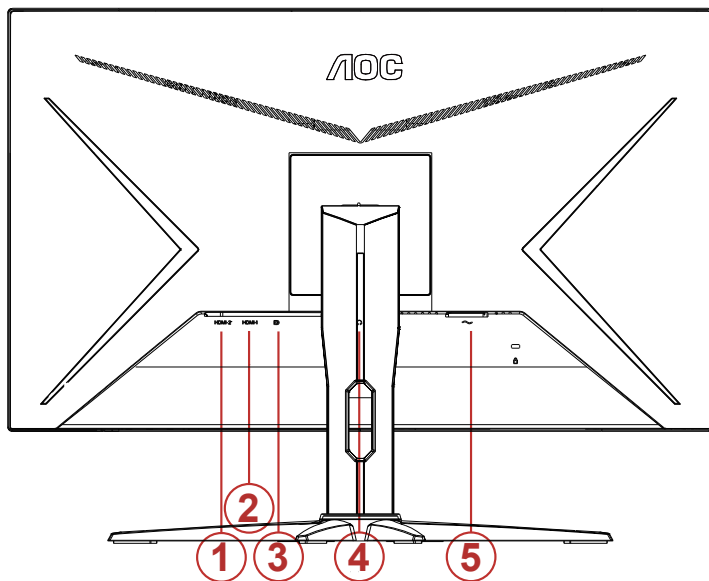


POZNÁMKA:

Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte LCD obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky LCD.

Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. HDMI-2
2. HDMI-1
3. DP
4. Sluchátka
5. Port vstupu stejnosměrného napájení

Připojení k počítači

1. K zadní části displeje pevně připojte napájecí kabel.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Ke konektoru videa na zadní straně počítače připojte kabel displeje se signálem.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

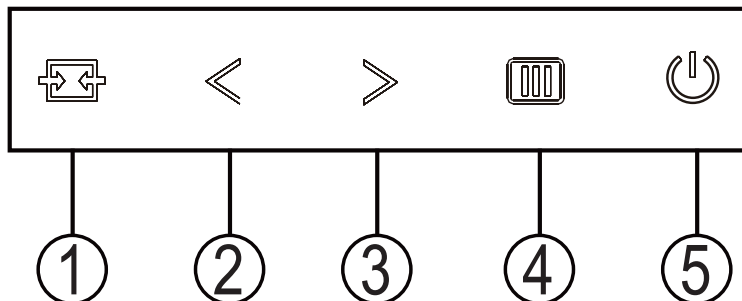
Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

Funkce AMD FreeSync Premium

1. Funkce AMD FreeSync Premium funguje s DP/HDMI
2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega řady
 - Radeon™ RX 500 řady
 - Radeon™ RX 400 řady
 - Radeon™ R9/R7 300 řady (vyjma řady R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano řady
 - Radeon™ R9 Fury řady
 - Radeon™ R9/R7 200 řady (vyjma řady R9 270/X, R9 280/X)

Nastavení

Klávesové zkratky



| | |
|---|---------------|
| 1 | Zdroj/Konec |
| 2 | Herní režim/< |
| 3 | Dial Point/> |
| 4 | Nabídka/vstup |
| 5 | Napájení |

Napájení

Stisknutím vypínače zapnete monitor.

Nabídka/vstup

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím zobrazíte nabídku OSD nebo potvrďte výběr. Stisknutím a podržením přibližně 2 sekundy vypnete monitor.

Režim Hra/<

Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka „<“ otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka „<“ nebo „>“ vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

Dial Point/>

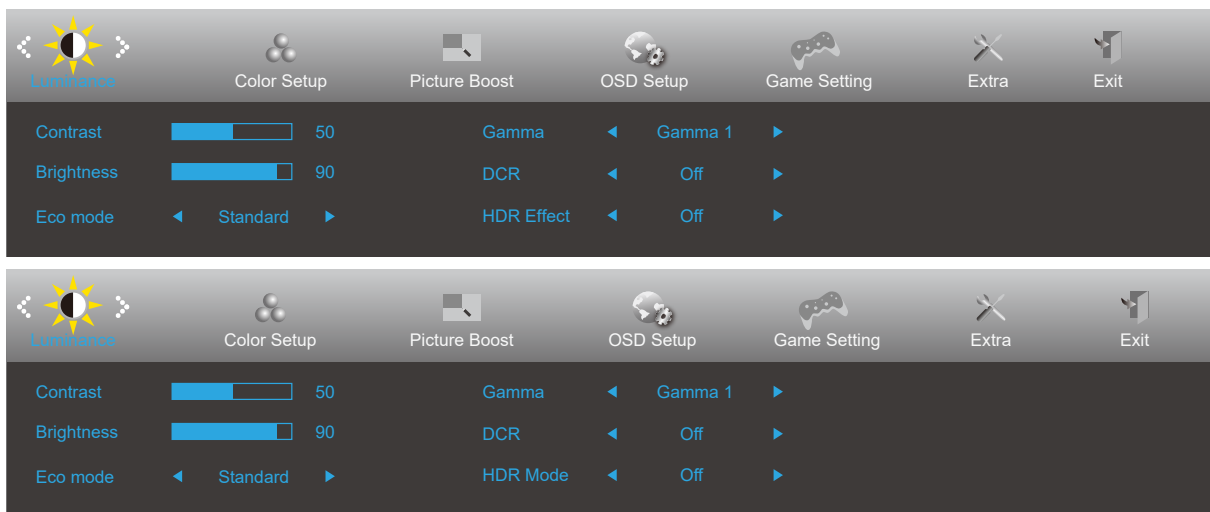
Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Dial Point zobrazíte/skryjete Dial Point.

Zdroj/konec

Když je nabídka OSD zavřená, tlačítko Source (Zdroj)/Exit (Konec) bude mít funkci rychlého tlačítka Source (Zdroj). Když je nabídka OSD zavřená, stisknutím a podržením tlačítka Source (Zdroj)/Exit (Konec) přibližně 2 sekundy provedete automatickou konfiguraci (pouze pro modely s D-Sub).

OSD Setting (Nastavení OSD)

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.

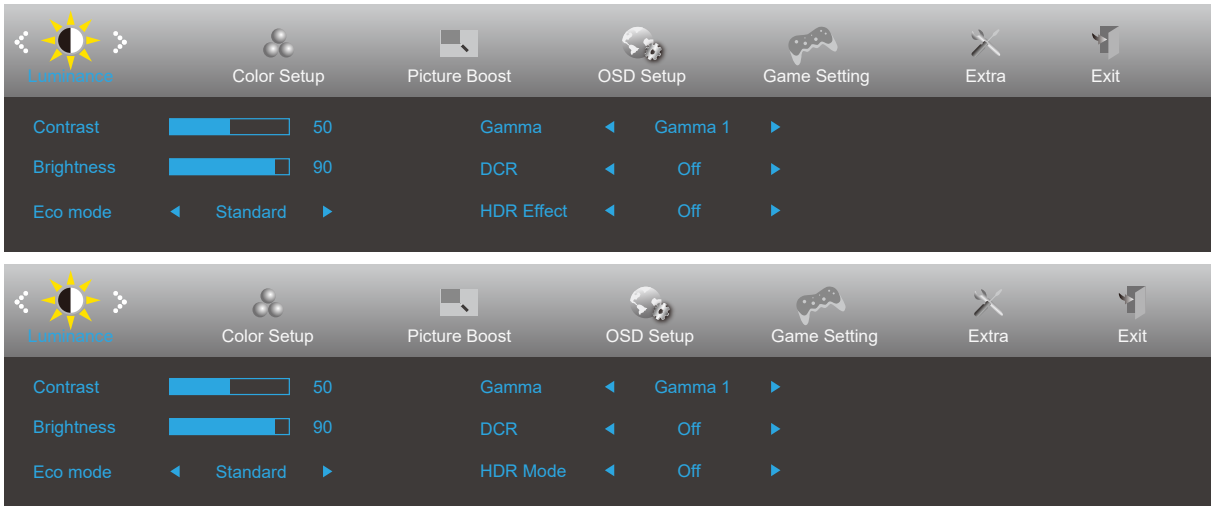










- 1). Stisknutím **tlačítka MENU** aktivujete okno nabídky OSD.
- 2). Stisknutím tlačítka < nebo > můžete procházet funkcemi. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujte stisknutím **tlačítka MENU**. Stisknutím tlačítka < nebo > procházejte funkcemi podnabídky. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujte stisknutím **tlačítka MENU**.
- 3). Stisknutím tlačítka < nebo > změňte nastavení vybrané funkce. Stisknutím **tlačítka AUTO** ukončete. Chcete-li změnit nastavení jiné funkce, opakujte kroky 2 - 3.
- 4). Funkce zámku nabídky OSD: Chcete-li zamknout nabídku OSD, stiskněte a podržte tlačítko MENU, (NABÍDKA) když je monitor vypnutý a potom stisknutím vypínače zapněte monitor. Chcete-li odemknout nabídku OSD, stiskněte a podržte tlačítko MENU (NABÍDKA), když je monitor vypnutý a potom stisknutím vypínače zapněte monitor.

Poznámky:

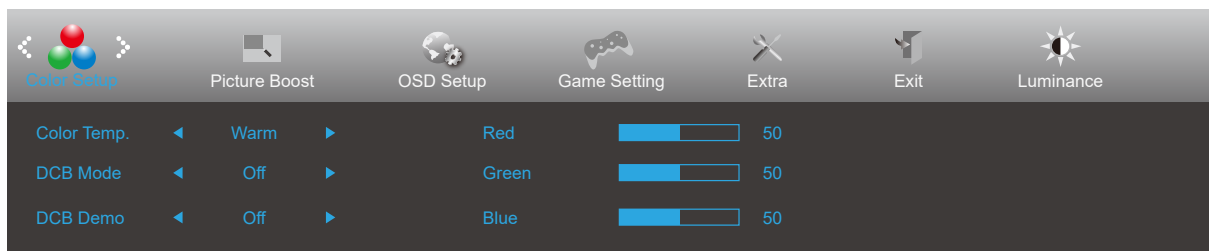
- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku „Výběr Vstupu“ nelze upravit.
- 2). Je aktivována některá z funkcí DCR, Zesíl. Barev nebo Zesíl. Obrazu); ostatní tři funkce jsou vypnuté.


Luminance (Světelnost)



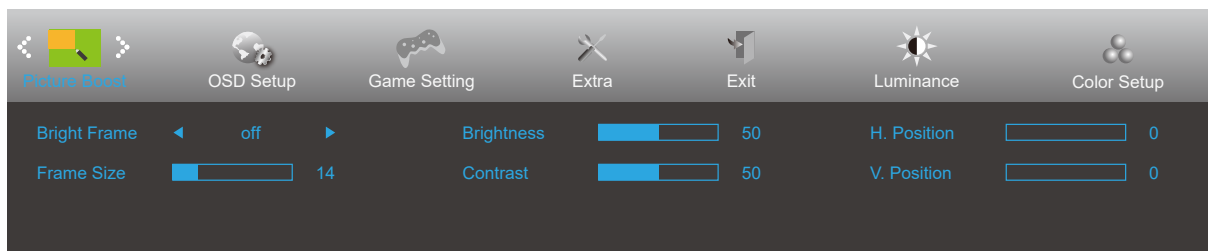
| | | | | |
|---|---------------------|--------------------------|---|---------------------------------------|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | | Kontrast z digitálního registru. |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | | Nastavení pozadí |
| | Eco mode (Eko) | Standard (Standardní) | <input checked="" type="checkbox"/> | Standardní režim |
| | | Text |  | Režim Text |
| | | Internet |  | Režim Internet |
| | | Game (Hra) |  | Režim Hra |
| | | Movie (Film) |  | Režim Film |
| | | Sports (Sport) |  | Režim Sport |
| | | Reading (čtení) |  | Režim čtení |
| | Gamma | Gamma1 | Upravit na Gamma 1 | |
| | | Gamma2 | Upravit na Gamma 2 | |
| | | Gamma3 | Upravit na Gamma 3 | |
| | DCR | Off (Vypnuto) | <input type="checkbox"/> | Deaktivovat dynamický poměr kontrastu |
| | | On (Zapnuto) |  | Aktivovat dynamický poměr kontrastu |
| | HDR Effect/ Mode | OFF | <input type="checkbox"/> | Adjust HDR Effect/Mode. |
| HDR Picture | | <input type="checkbox"/> | | |
| HDR Movie | | <input type="checkbox"/> | | |
| HDR Game | | <input type="checkbox"/> | | |


Color Setup (Nastavení barvy)



| | | | | | |
|--|--------------------------------|-------------------------------|---|--|---|
|  | Color Temp. (Teplota barev) | Warm (Teplé) | | Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM. | |
| | | Normal (Normální) | | Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM. | |
| | | Cool (Studené) | | Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM. | |
| | | sRGB | | Slouží k načtení teploty sRGB barvy z paměti EEPROM. | |
| | | User (Vlastní) | Red (Červená) | | Intenzita červené z digitálního registru. |
| | | | Green (Zelená) | | Intenzita zelené z digitálního registru. |
| | Blue (Modrá) | | | Intenzita modré z digitálního registru. | |
| | DCB Mode (DCB Režim) | Full Enhance (Plné vylepšení) | zapnuto nebo vypnuto | Deaktivovat nebo aktivovat režim plného vylepšení | |
| | | Nature Skin (Přiroz. Pokožka) | zapnuto nebo vypnuto | Deaktivovat nebo aktivovat režim Přiroz. Pokožky | |
| | | Green Field (Zelené pole) | zapnuto nebo vypnuto | Deaktivovat nebo aktivovat režim Zelené pole | |
| | | Sky-blue (Azur) | zapnuto nebo vypnuto | Deaktivovat nebo aktivovat režim Azur | |
| | | AutoDetect (Autom. Detekce) | zapnuto nebo vypnuto | Deaktivovat nebo aktivovat režim Autom. Detekce | |
| | | OFF | zapnuto nebo vypnuto | Deaktivovat nebo aktivovat režim OFF. Detekce | |
| DCB Demo (DCB Ukázka) | | Zapnuto nebo vypnuto | Deaktivovat nebo aktivovat režim Ukázka | | |

Picture Boost (Zesílení obrazu)

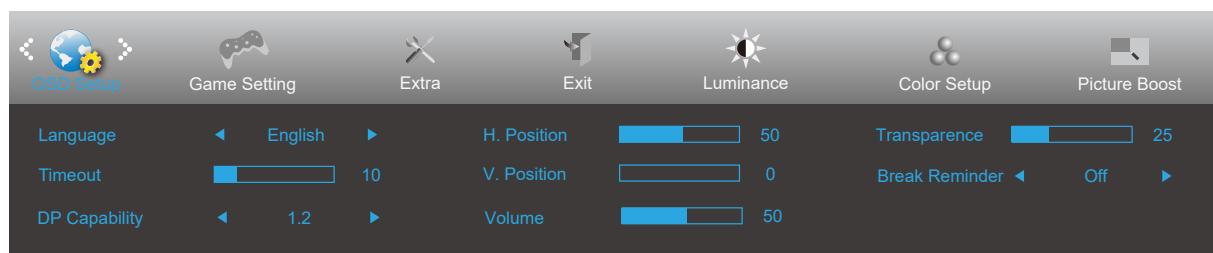



| | | | |
|---|----------------------------|----------------------|--------------------------------------|
|  | Bright Frame (Jasný rám) | zapnuto nebo vypnuto | Deaktivovat nebo aktivovat Jasný rám |
| | Frame Size (Velikost rámu) | 14-100 | Upravit velikost rámu |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | Upravit jas rámu |
| | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Upravit kontrast rámu |
| | H. Position (H. Poloha) | 0-100 | Upravit horizontální polohu rámu |
| | V. Position (V. Poloha) | 0-100 | Upravit vertikální polohu rámu |

Poznámka:

Slouží k nastavení jasů, kontrastu a polohy položky Jasný Rám pro lepší zážitek ze sledování.

OSD Setup (Nastavení OSD)

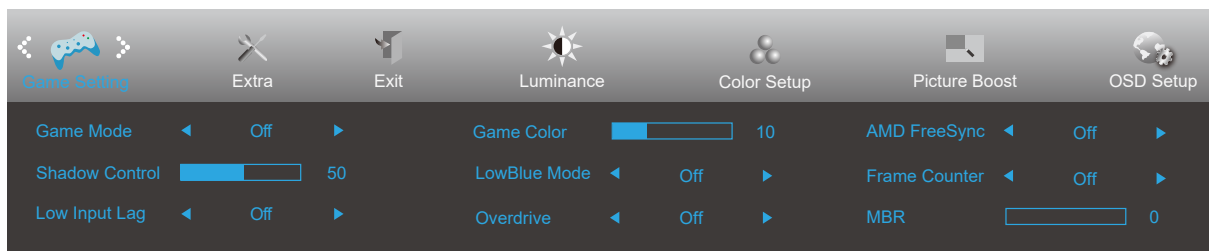



| | | | |
|---|--|----------------------|--|
|  | Language (Jazyk) | | Vyberte jazyk OSD |
| | Timeout (Časový Interval) | 5-120 | Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce. |
| | DP Capacity (Kapacita DP) | 1.1/1.2 | Pozor: funkci AMD FreeSync Premium podporuje pouze DP1.2 |
| | H. Position (H. Poloha) | 0-100 | Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD |
| | V. Position (V. Poloha) | 0-100 | Slouží k nastavení svislé polohy OSD |
| | Volume (Hlasitost) | 0-100 | Nastavení hlasitosti. |
| | Transparence (Průhlednost) | 0-100 | Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD. |
| | Break Reminder (Přestávka - připomenutí) | zapnuto nebo vypnuto | Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod. |

Poznámky:

Pokud obsah videa DP podporuje DP1.2, vyberte možnost DP1.2 pro nastavení Kapacita DP; v opačném případě vyberte DP1.1

Game Setting (Herní nastavení)

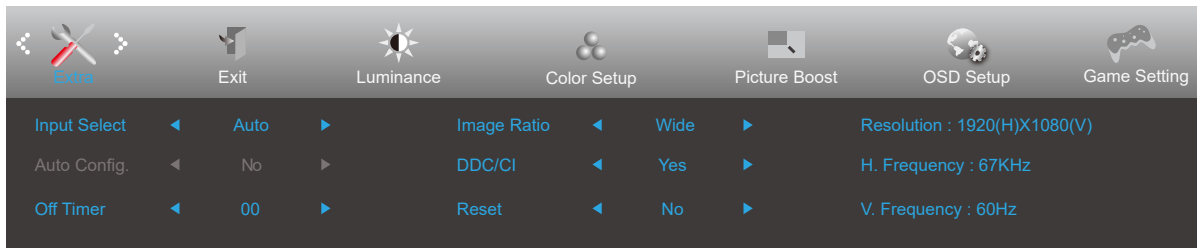



| | | | |
|---|--|--|---|
|  | Game Mode (Režim Hra) | FPS | Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily tmných oblastí. |
| | | RTS | Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu. |
| | | Racing (Závod) | Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev. |
| | | Gamer 1 (Hráč 1) | Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1. |
| | | Gamer 2 (Hráč 2) | Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2. |
| | | Gamer 3 (Hráč 3) | Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3. |
| | | off (Vypnuto): | Není použita optimalizace Smart image game |
| | Shadow Control (Ovládání stínů) | 0-100 | Ovládání stínu Výchozí nastavení je 50. Koncový uživatel může provádět úpravy od 50 do 100 nebo 0 pro zvýšení kontrastu a vyjasnění obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 100 pro jasný obraz. 2. Pokud je obraz příliš bílý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 0 pro jasný obraz |
| | Low input Lag (Omezení zpoždění vstupu) | On/off (Zapnuto/Vypnuto) | Vypněte mezipaměť rámců pro snížení zpoždění vstupu |
| | Game Color (Herní barvy) | 0-20 | Herní barva umožňuje nastavit úroveň sytosti 0-20 pro lepší obraz. |
| | LowBlue Mode(Režim modrého světla) | Vyp. / Multimédia / Internet / Office / Čtení | Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev. |
| | Overdrive (Zrychlení) | Weak (Slabé) | Slouží k úpravě doby odezvy. |
| | | Medium (Střední) | |
| Strong (Silné) | | | |
| Boost (Zesílení) | | | |
| Frame Counter (Čítač rámců) | Vyp. / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo dole / Vlevo nahoře | Zobrazí V frekvenci na vybraném rohu | |
| | MBR | 0-20 | Upravuje redukci rozostření pohybu. |
| AMD FreeSync | On/Off (Zapnuto/Vypnuto) | Deaktivuje nebo aktivuje AMD FreeSync Premium. | |

Poznámka:

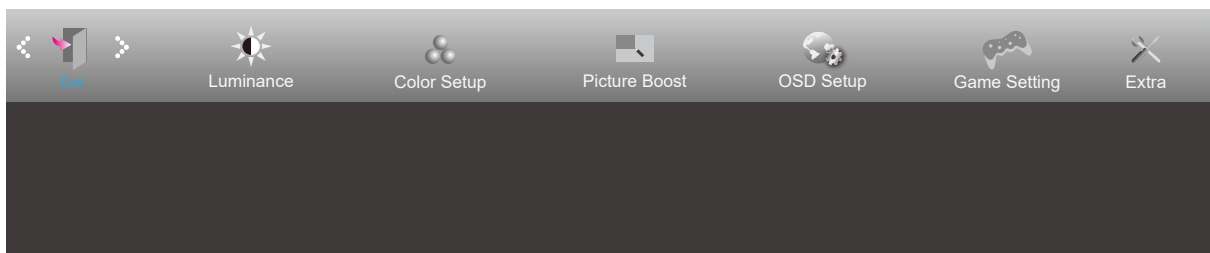
Funkce MBR a Overdrive Boost jsou k dispozici, pouze když je AMD FreeSync Premium vypnuto a svíslá frekvence je do 75 Hz.

Extra



| | | | |
|--|--------------------------------|---|---|
|  | Input Select (Výběr vstupu) | | Slouží k výběru vstupního signálu |
| | Off timer (Časovač vypnutí) | 0-24hod. | Slouží k výběru času vypnutí DC |
| | Image Ratio (Poměr stran obr.) | Širokoúhlý | Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru. |
| | | 4:3 | |
| | | 1:1 | |
| | | 17" (4:3) | |
| | | 19" (4:3) | |
| | | 19" (5:4) | |
| | | Širokoúhlý 19" (16:10) | |
| | | Širokoúhlý 21,5" (16:9) | |
| Širokoúhlý 22" (16:10) | | | |
| Širokoúhlý 23" (16:9) | | | |
| Širokoúhlý 23.6" (16:9) | | | |
| Širokoúhlý 24" (16:9) | | | |
| DDC/CI | ano nebo ne | Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI | |
| Reset (Resetovat) | Ano nebo ne | Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky | |

Exit (Konec)



| | | | |
|---|--------------|--|-----------------------------|
|  | Exit (Konec) | | Ukončení hlavní nabídky OSD |
|---|--------------|--|-----------------------------|

Indikátor LED

| Stav | Barva indikátoru |
|-----------------------|-------------------------|
| Režim plného provozu | Bílá |
| Režim aktivní-vypnuto | Oranžová |

Odstraňování problémů

| Problém a otázka | Možná řešení |
|--|--|
| Indikátor napájení nesvítí | Zkontrolujte, zda je vypínač zapnutý a zda je napájecí kabel řádně připojen k elektrické zásuvce a k monitoru. |
| Žádný obraz na obrazovce | <ul style="list-style-type: none"> • Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení. • Je kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu D-sub) Zkontrolujte připojení kabelu DB-15. (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DP) Zkontrolujte připojení kabelu DP. * Vstup D-sub/HDMI/DP není u některých modelů k dispozici. • Pokud je zapnuto napájení, restartujte počítač, aby se zobrazila výchozí (přihlašovací) obrazovka. Pokud se zobrazí výchozí obrazovka (přihlašovací), spusťte počítač v použitelném režimu (bezpečný režim pro systém Windows 7/8/10) a potom změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se výchozí obrazovka (přihlašovací) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo prodejce. • Je na obrazovce zobrazena zpráva „Nepodporovaný vstup“? Tato zpráva se může zobrazit, když signál z grafické karty přesáhne maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. • Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC. |
| Obraz je rozmazaný a obsahuje vícenásobné zobrazení | Nastavte ovládací prvky jasu a kontrastu. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. Zkontrolujte, zda nepoužíváte prodlužovací kabel nebo prepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně. |
| Obraz bliká, skáče nebo je v obraze patrné vlnivé vzorování | Přesuňte od monitoru do větší vzdálenosti elektrické spotřebiče, které mohou způsobovat rušení. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou monitor umožňuje s použitým rozlišením. |
| Monitor zatuhl v „aktivním pohotovostním režimu“ | Síťový vypínač počítače musí být v poloze „zapnuto“ (ON). Grafická karta (video adaptér) počítače musí být zcela a správně usazená do příslušného slotu na počítači. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není ohnutý žádný kolík. Proveďte, zda počítač pracuje - stiskněte na klávesnici klávesu CAPS LOCK a sledujte diodu LED CAPS LOCK. Tato dioda LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit nebo zhasnout. |
| Chybí některá ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ). | Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není poškozen žádný kolík. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. |
| Obraz na obrazovce nemá správnou velikost nebo není správně vystředěn | Upravte vodorovnou a svislou polohu nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO). |
| V obraze jsou barevné poruchy (bílá barva nevypadá jako bílá) | Nastavte barvu RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu. |
| Horizontální nebo vertikální rušení obrazu | Uživatelé systému Windows 7/8/10: vypněte počítač. Nastavte položku FREKVENCE a ZAOSTŘENÍ. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. |

Technické údaje

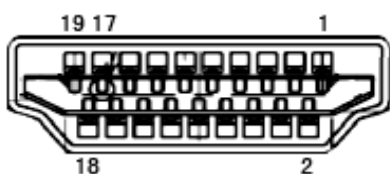
Obecné specifikace

| | | | |
|----------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|
| Panel | Název modelu | C27G2ZE | |
| | Zobrazovací systém | Barevný monitor TFT LCD | |
| | Zobrazitelná velikost obrazu | 68,6 cm úhlopříčně | |
| | Rozteč pixelů | 0,3114mm (v) × 0,3114mm (h) | |
| | Zobrazení barev | 16,7 mil. barev | |
| Jiné | Rozsah horizontální frekvence | 30k-255kHz | |
| | Velikost vodorovného snímání (max.) | 597.888mm | |
| | Rozsah vertikální frekvence | 48-240Hz | |
| | Velikost svislého snímání (max.) | 336.312mm | |
| | Optimální předvolené rozlišení | 1920x1080@60Hz | |
| | Max resolution | 1920x1080@240Hz | |
| | Technologie Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Zdroj napájení | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A | |
| | Příkon | Typicky (jas = 90, kontrast = 50) | 31 W |
| Max. (jas = 100, kontrast = 100) | | ≤ 41 W | |
| Snížená spotřeba | | ≤ 0,3 W | |
| Fyzické vlastnosti | Typ konektoru | HDMI/ DP/ Výstup pro sluchátka | |
| | Typ signálního kabelu | Odpojitelný | |
| Ekologie | Teplota | Provozní | 0°~ 40° |
| | | Mimo provoz | -25°~ 55° |
| | Vlhkost | Provozní | 10% až 85% (bez kondenzace) |
| | | Mimo provoz | 5% až 93% (bez kondenzace) |
| | Nadmořská výška | Provozní | 0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 stop) |
| | | Mimo provoz | 0~ 12 192 m (0~ 40 000 stop) |

Předvolené režimy zobrazení

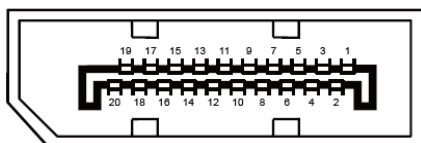
| STANDARD | ROZLIŠENÍ | HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz) | VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz) |
|----------|-----------------|------------------------------|---------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31,469 | 59,94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66,667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37,861 | 72,809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37,5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51,08 | 99,769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61,91 | 119,518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31,469 | 70,087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29,855 | 59,710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31,25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35,156 | 56,25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37,879 | 60,317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48,077 | 72,188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46,875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63,684 | 99,662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76,302 | 119,97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49,725 | 74,551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48,363 | 60,004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56,476 | 70,069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60,023 | 75,029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81,577 | 99,972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97,551 | 119,989 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55,935 | 59,887 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63,981 | 60,02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79,975 | 75,025 |
| HD | 1280x720@50Hz | 37,071 | 49,827 |
| HD | 1280x720@60Hz | 45 | 60 |
| HD | 1280x1080@60Hz | 67,173 | 59,976 |
| CVT | 1680x1050@60Hz | 64,674 | 59,883 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67,5 | 60 |
| Full HD | 1920x1080@100Hz | 113,21 | 99,93 |
| Full HD | 1920x1080@120Hz | 137,26 | 119,982 |
| Full HD | 1920x1080@240Hz | 274,519 | 239,964 |

Přiřazení kolíků



19kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

| Č. kontaktu | Název signálu | Č. kontaktu | Název signálu | Č. kontaktu | Název signálu |
|-------------|---------------------|-------------|-----------------------------|-------------|----------------------------|
| 1. | TMDS data 2+ | 9. | TMDS data 0- | 17. | DDC/CEC uzemnění |
| 2. | TMDS data 2 stínění | 10. | Frekvence TMDS + | 18. | Napájení +5V |
| 3. | TMDS data 2- | 11. | Stínění frekvence TMDS | 19. | Detekce připojení za chodu |
| 4. | TMDS data 1+ | 12. | Frekvence TMDS - | | |
| 5. | TMDS data 1 stínění | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS data 1- | 14. | Vyhrazeno (N.C. v zařízení) | | |
| 7. | TMDS data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS data 0 stínění | 16. | SDA | | |



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

| Č. kolíku | Název signálu | Č. kolíku | Název signálu |
|-----------|---------------|-----------|----------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND (zem.) |
| 2 | GND (zem.) | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND (zem.) | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND (zem.) |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND (zem.) | 18 | Detekce připojení za chodu |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Zpět. DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor disponuje možnostmi VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.