

AOC
GAMING



Monitor LCD
Manuale d'uso

U27G3X/BK

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali	1
Alimentazione.....	2
Installazione	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuti della confezione	6
Installazione del supporto e della base	7
Regolare l'angolo di visuale	8
Collegamento del monitor	9
Montaggio del supporto a muro	10
Funzione Adaptive-Sync	12
Funzione compatibile G-SYNC	13
HDR	14
Regolazione.....	15
Tasti di scelta.....	15
OSD Setting (Impostazioni OSD).....	16
Luminance (Luminosità)	17
Color Setup (Configurazione colore)	18
Picture Boost (Miglior. Immagine).....	19
OSD Setup (Impost. OSD).....	20
PIP Setting (Impostazioni PIP).....	21
Game Setting (Impostazione gioco)	22
Extra	23
Exit (Esci).....	24
Indicatore LED	24
Risoluzione problemi	25
Specifiche.....	27
Specifiche generali.....	27
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	29
Assegnazione dei pin	30
Plug and Play	31

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.





ATTENZIONE: Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.



AVVISO: Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.

Alimentazione

 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.

 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

Installazione

! Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

! Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

! Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

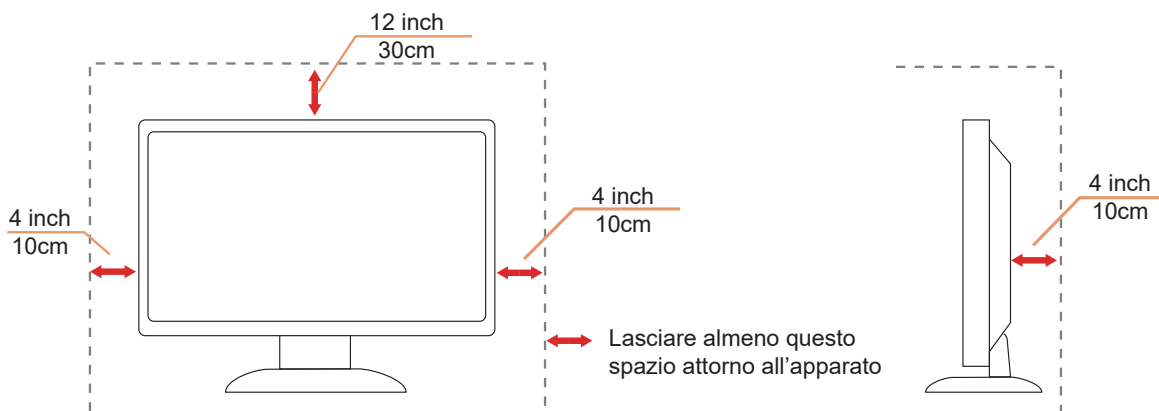
! Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

! Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.

! Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo di inclinazione massimo verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:

Installazione con base



Pulizia


⚠ Pulire regolarmente l'alloggiamento con un panno morbido inumidito con acqua.

⚠ Per la pulizia utilizzare un panno morbido di cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto, non lasciare che il liquido entri nell'alloggiamento.




⚠ Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

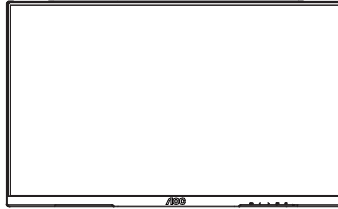
 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

Installazione

Contenuti della confezione



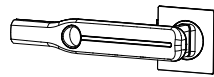
Monitor



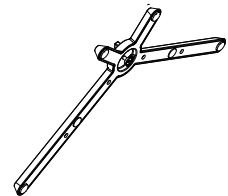
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



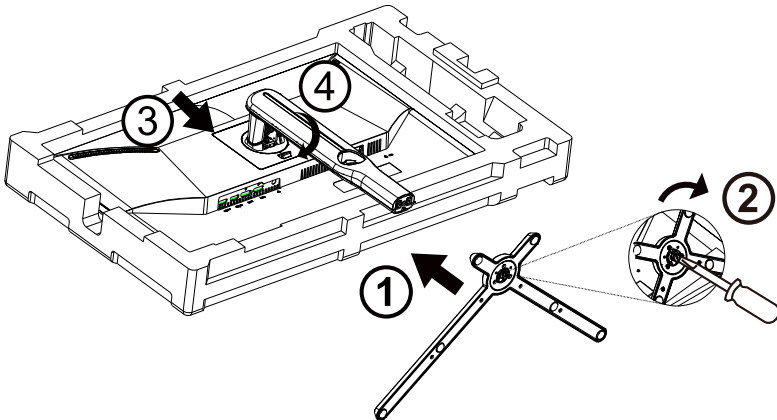
DP Cable

* Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

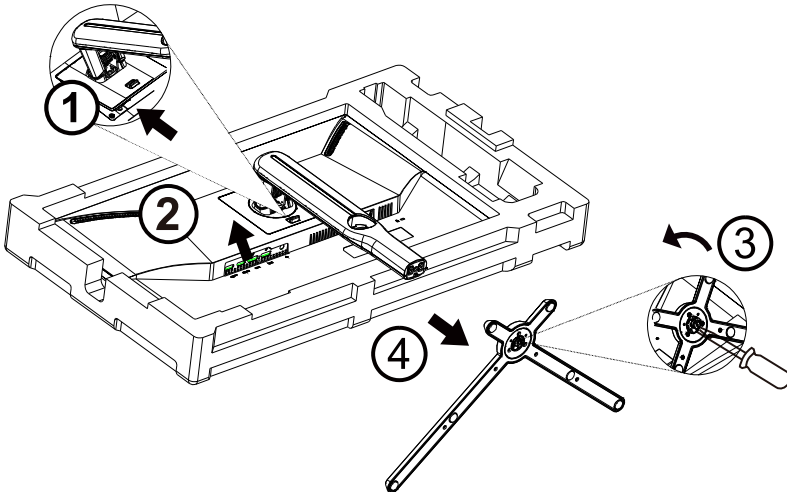
Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

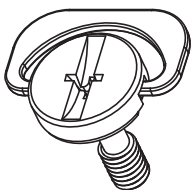
Installazione:



Rimozione:



Specificazione per vite di base: M6 *20mm (filettatura efficace 6mm)

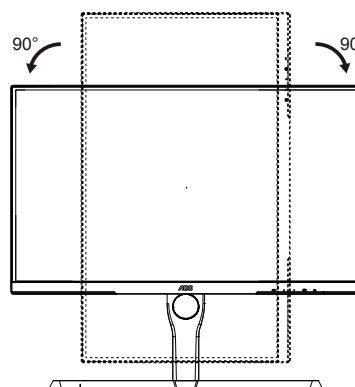
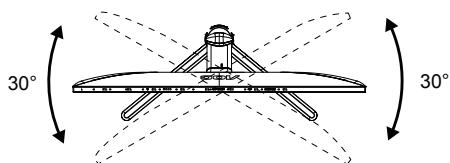
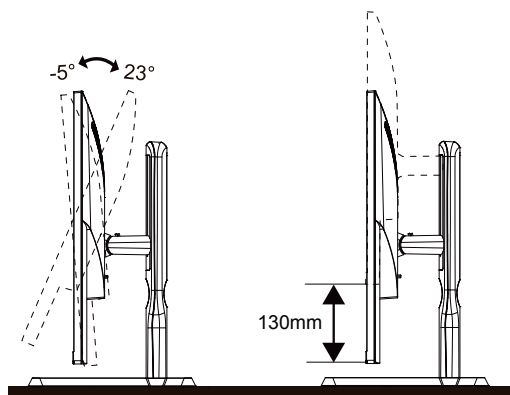


Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:



NOTA:

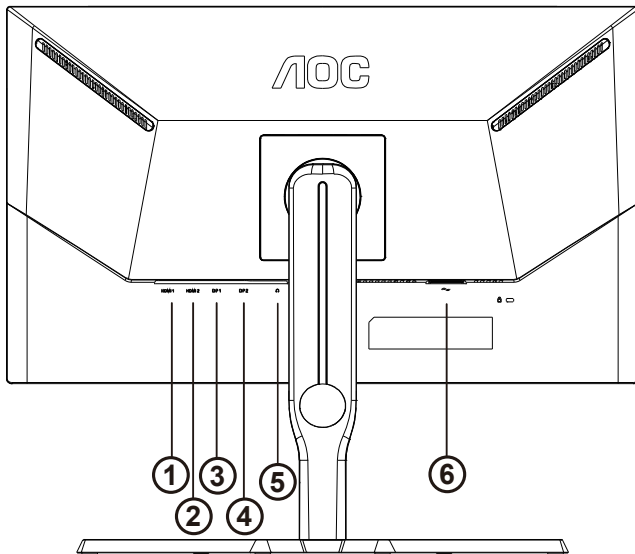
Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.

Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DP1
4. DP2
5. Auricolare
6. Energia

Collegamento al PC

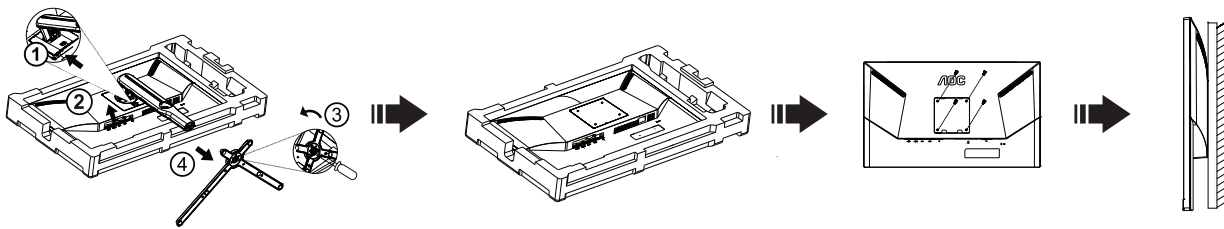
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Spegnerne sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

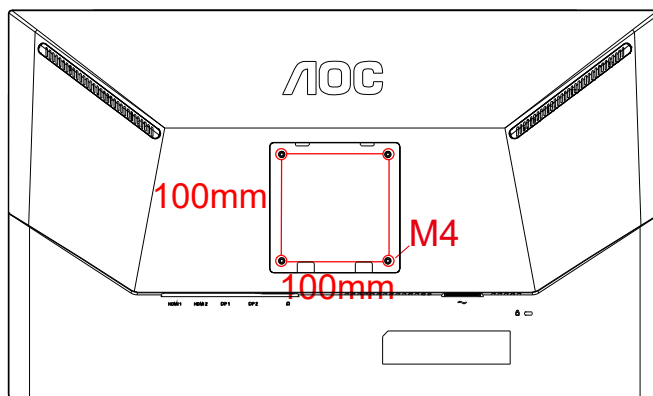
Montaggio del supporto a muro

Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.

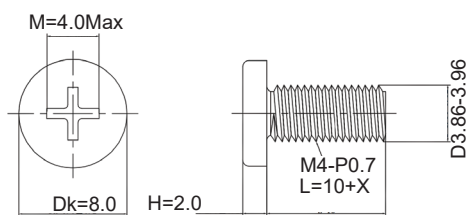



Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

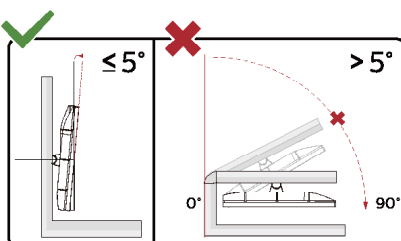
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
3. Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.



Specificazione delle viti del gancio a parete M4* (10 + X) mm, (X = Spessore della staffa del montaggio a parete)



 Nota: i fori per viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, si prega di verificare con il rivenditore o il dipartimento ufficiale di AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è disponibile con DP/HDMI.
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito www.AMD.com

Schede grafiche

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funzione compatibile G-SYNC

1. La funzione compatibile G-SYNC è disponibile con DP
2. Per vivere un'esperienza di gioco perfetta con G-SYNC, è necessario acquistare una scheda GPU NVIDIA separata che supporti G-SYNC.

Requisiti di sistema G-Sync

PC collegato al monitor G-SYNC:

Schede grafiche supportate: Le funzionalità G-SYNC richiedono schede grafiche NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST o superiori.

Driver: R340.52 o successivo

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisiti di sistema: DisplayPort 1.2 della GPU deve essere supportato.

Notebook collegato al monitor G-SYNC:

Schede grafiche supportate: Schede grafiche NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU o superiori

Driver: R340.52 o superiore

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisiti di sistema: DisplayPort 1.2 azionato direttamente dalla GPU deve essere supportato.

Per ulteriori informazioni su NVIDIA G-SYNC, visitare il sito: <https://www.nvidia.cn/>

HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

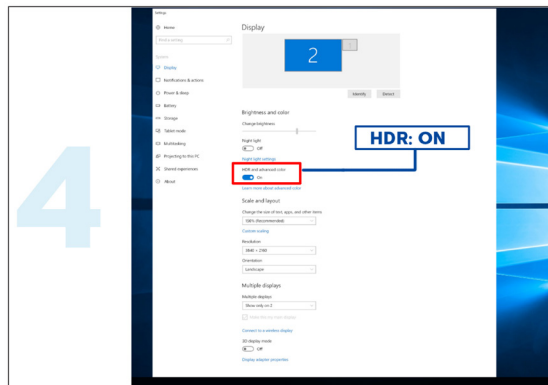
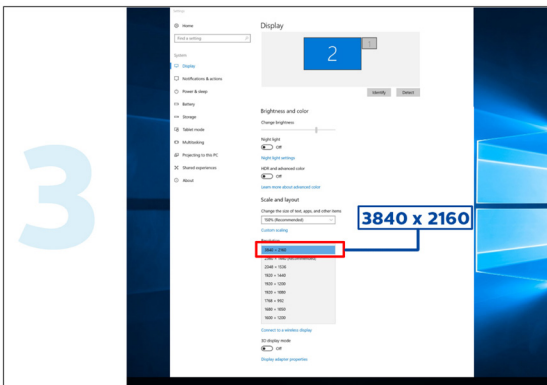
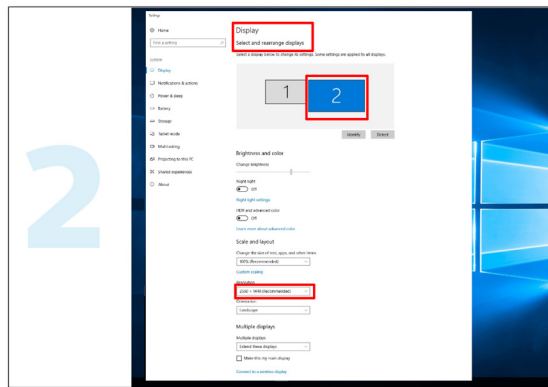
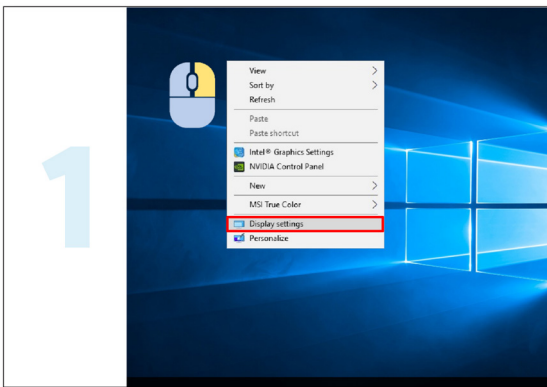
Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR, se il lettore e il contenuto sono compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto, consultare

il produttore del dispositivo e il fornitore

del contenuto. Selezionare “Disattiva” per la funzione HDR, quando non è necessaria alcuna funzione di attivazione automatica.

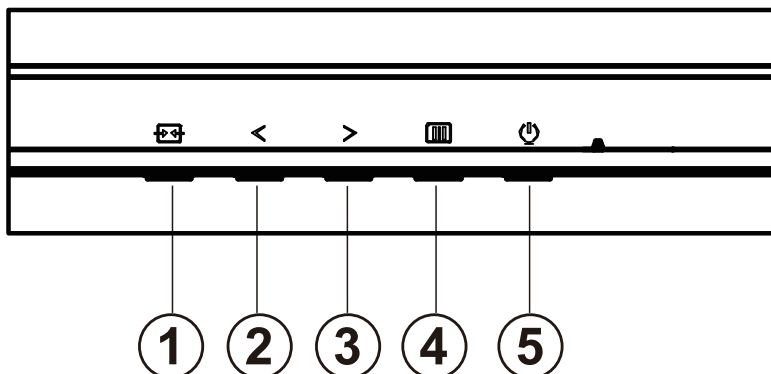
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI in versioni WIN10 inferiori (meno recenti) a V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI, mentre l'interfaccia DisplayPort può funzionare in versioni WIN10 V1703.
 - a. La risoluzione del display è impostata su 3840x2160 e HDR è preimpostato su ATTIVO. In queste condizioni, lo schermo potrebbe leggermente oscurarsi per indicare che HDR è stato attivato.
 - b. Una volta effettuato l'accesso ad un'app, il miglior effetto HDR si ottiene quando la risoluzione passa a 3840x2160 (se disponibile).



Regolazione

Tasti di scelta



1	Origine/Uscita
2	Game Mode (Modalità giochi)/<
3	Punto di selezione/>
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Alimentazione

Premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor.

Menu/Invio

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione.

Game Mode (Modalità gioco)/<

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "<" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "<" o ">" per selezionare Game Mode (Modalità giochi) (FPS, RTS, Racing (Corsa), Gamer 1 (Giocatore 1), Gamer 2 (Giocatore 2) o Gamer 3 (Giocatore 3)) in base ai tipi di giochi.

Punto di selezione/>

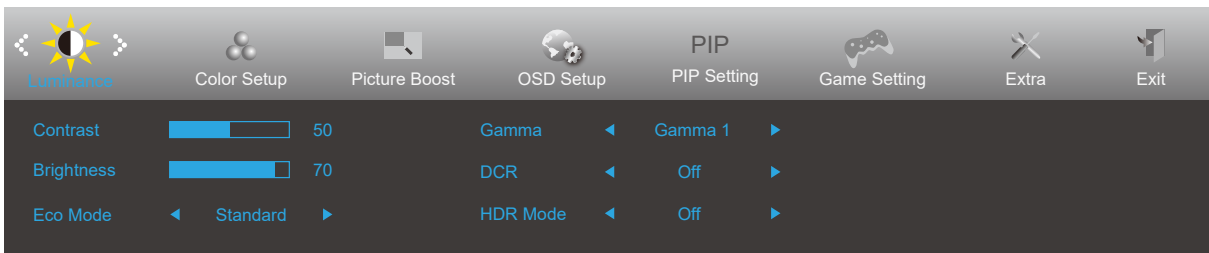
In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

Origine/Esci

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Uscita svolge la funzione di tasto di scelta rapida Source (Origine).

OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.

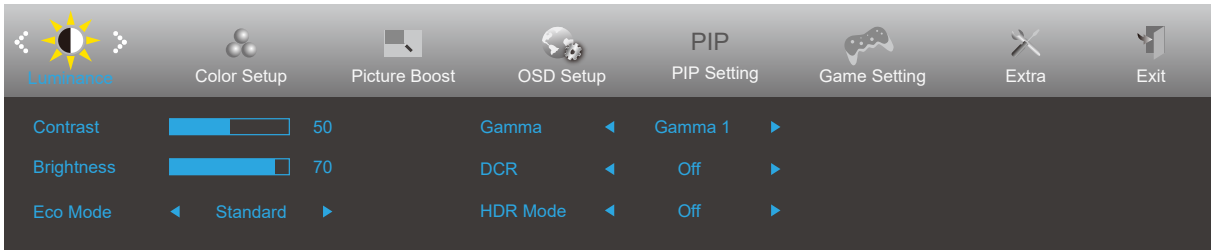










- 1). Premere il **[M] tasto MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere **< Sinistra o > Destra** per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il **[M] tasto MENU** per attivarla. Premere **< Sinistra o > Destra** per navigare tra le funzioni del menu secondario. Una volta che la funzione voluta è evidenziata, premere il **[M] tasto MENU** per attivarla.
- 3). Premere **< Sinistra o > Destra** per cambiare le impostazioni della funzione selezionata. Premere il **[Esc] tasto Uscita** per uscire. Ripetere le fasi 2 e 3 per regolare le altre funzioni.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare il menu OSD, tenere premuto il **[M] tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **[Power] tasto d'alimentazione** per accendere il monitor. Per sbloccare il menu OSD, tenere premuto il **[M] tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **[Power] tasto d'alimentazione** per accendere il monitor.

Note:

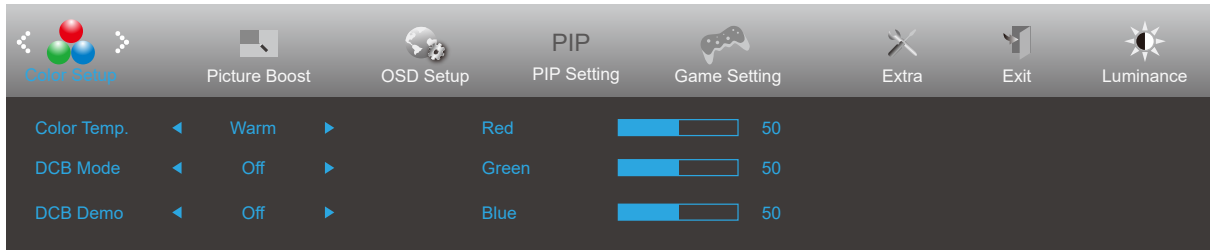
- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Se la dimensione dello schermo del prodotto è 4: 3 o la risoluzione del segnale di ingresso è la risoluzione nativa, la voce "Rapporto immagine" non è valida.
- 3). I quattro stati della modalità ECO (tranne la modalità standard), DCR, DCB e l'evidenziazione della finestra possono visualizzare solo uno stato alla volta.


Luminance (Luminosità)



	Contrast (Contrasto)	0-100		Contrasto da registro digitale.
	Brightness (Luminosità)	0-100		Regolazione illuminazione
	Eco mode (Econom.)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Modalità standard
		Text (Testo)		Modalità di testo
		Internet		Modalità Internet
		Game (Giochi)		Modalità giochi
		Movie (Film)		Modalità Film
		Sports (Sport)		Modalità Sport
		Reading (lettura)		Modalità lettura
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1	Regola su Gamma 1	
		Gamma2	Regola su Gamma 2	
		Gamma3	Regola su Gamma 3	
	DCR	Off (Disattiva)	<input type="checkbox"/>	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico
		On (Attivo)	<input checked="" type="checkbox"/>	Abilita il rapporto di contrasto dinamico
	HDR	Off (Disattiva)	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.	
		DisplayHDR		
		HDR Picture (HDR Immagine)		
		HDR Movie (HDR Film)		
	HDR Mode	Off (Disattiva)	Adjust HDR Mode.	
HDR Picture (HDR Immagine)				
HDR Movie (HDR Film)				
HDR Game (HDR Giochi)				

Color Setup (Configurazione colore)

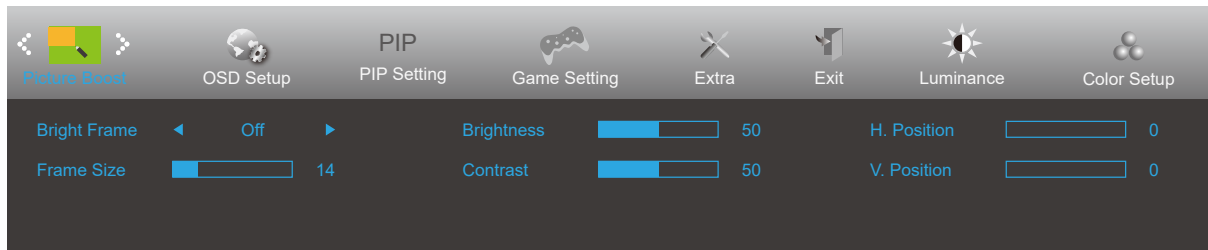



	Color Temp. (Colore)	Warm (Caldo)	Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
		Normal (Normale)	Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
		Cool (Freddo)	Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
		sRGB	Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM.
		User (Utente)	Guadagno rosso da registro digitale
			Guadagno verde da registro digitale.
	Guadagno blu da registro digitale.		
	DCB Mode (DCB Modalità)	Full Enhance (Miglior. Completo)	Abilita o disabilita la modalità Miglior. Completo
		Nature Skin (Interfaccia Naturale)	Abilita o disabilita la modalità Interfaccia Naturale
		Green Field (Campo Verde)	Abilita o disabilita la modalità Campo verde
		Sky-blue (Blue Cielo)	Abilita o disabilita la modalità Blue Cielo
		AutoDetect (Rilevamento Auto.)	Abilita o disabilita la modalità Rilevamento automatico
		Off	Abilita o disabilita la modalità Rilevamento Off
	DCB Demo (DCB Dimostrazione)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita modalità demo
	Red (Rosso)	0-100	Guadagno rosso da registro digitale
Green (Verde)	0-100	Guadagno verde da registro digitale.	
Blue (Blu)	0-100	Guadagno blu da registro digitale.	

Nota:

Quando la "Modalità HDR" in "Luminosità" è impostata su uno stato non spento, non è possibile regolare tutte le voci in "Impostazioni colore".

Picture Boost (Miglior. Immagine)

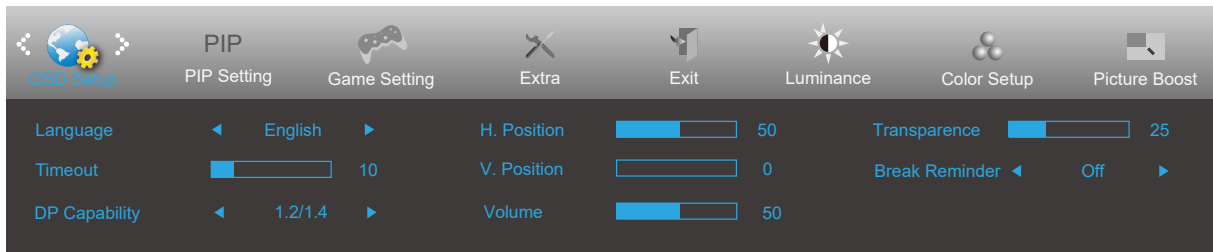



	Bright Frame (Cornice Luminosa)	Attiva o Disattiva	Disabilita o abilita Cornice Luminosa
	Frame Size (Dimen. Cornice)	14-100	Regola le dimensioni della cornice
	Brightness (Luminosità)	0-100	Regola la luminosità della cornice
	Contrast (Contrasto)	0-100	Regola il contrasto della cornice
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale della cornice
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale della cornice

Nota:

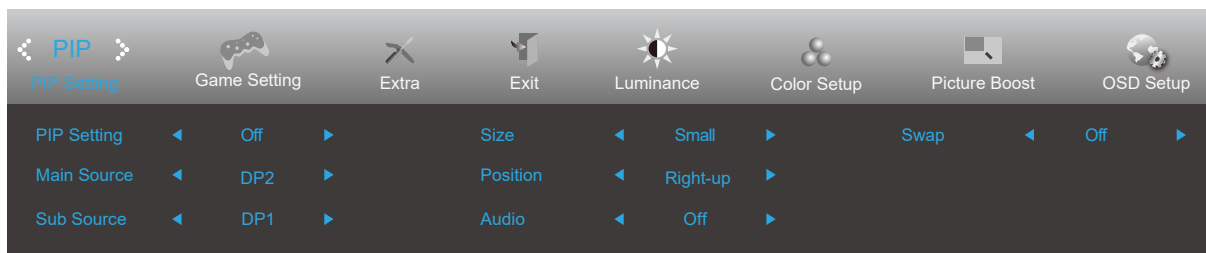
- 1). Per una migliore esperienza visiva, regola la luminosità, il contrasto e la posizione dello schiarimento.
- 2) Quando la "Modalità HDR" in "Luminosità" è impostata su uno stato non chiuso, non è possibile regolare tutte le voci in "Luminosità finestra".

OSD Setup (Impost. OSD)



	Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
	DP Capability (Capacità DP)	1.1/1.2/1.4	Solo DP1.2 supporta la funzione G-SYNC/Adaptive-Sync
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
	Volume	0-100	Regolazione volume.
	Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
	Break Reminder (Promemoria pausa)	Attiva o Disattiva	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora

PIP Setting (Impostazioni PIP)



PIP	PIP Setting	Off / PIP / PBP	Disabilita o abilita la funzione PIP o PBP.
	Main Source (Origine principale)	HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Seleziona l' origine principale dello schermo.
	Sub Source (Origine secondaria)	HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Seleziona l' origine secondaria dello schermo.
	Size (Dimensioni)	Small (Piccole) / Middle (Medie) / Large (Grandi)	Seleziona le dimensioni dello schermo.
	Position (Posizione)	Right-up (Destra-Alto)	Imposta la posizione dello schermo.
		Right-down (Destra-Basso)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio	On: Audio PIP	Disabilita o abilita Setup Audio.
		Off: Audio principale	
Swap (Cambia)	On: Cambia	Scambia l' origine dello schermo.	
	Off: Nessuna azione		

Nota:

1) Quando "HDR" in "Luminosità" è impostato sullo stato non spento, tutti gli elementi in "Impostazioni PIP" non possono essere regolati.

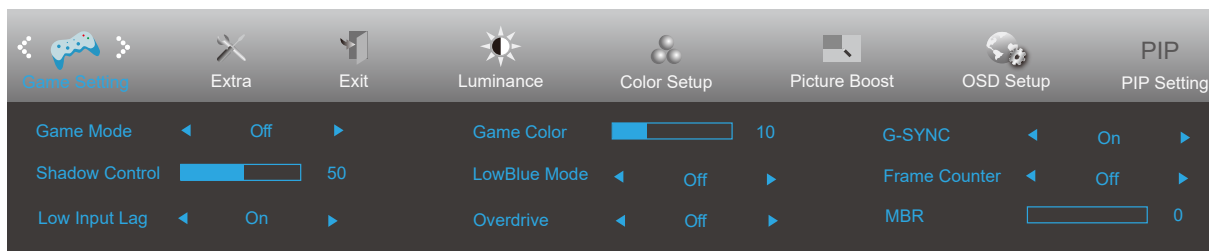
2) Quando PBP/PIP è abilitato, la compatibilità della sorgente di ingresso schermo principale/schermo secondario è la seguente:


PBP		Main Source (Origine principale)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Origine secondaria)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

PIP		Main Source (Origine principale)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Origine secondaria)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V*
	DP2	V	V	V*	V

*: Quando PIP è abilitato, se DP1 e DP2 sono entrambi input come sorgente principale dello schermo e sorgente secondaria dello schermo, una delle interfacce DP è UHD 144Hz/160Hz, l'altra interfaccia DP può supportare UHD 120Hz 8bit (formato RGB o YCbCr 444) o UHD 144Hz 8bit (formato YCbCr 422 o 420) al massimo.

Game Setting (Impostazione gioco)

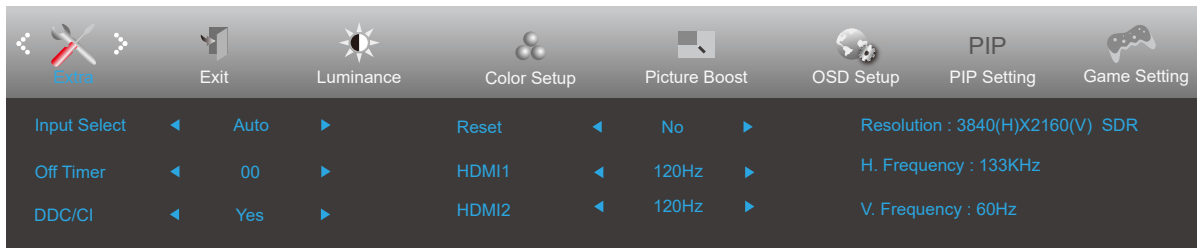



	Game Mode (Modalità gioco)	FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
		RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
		Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 1 (Giocatore 1).
		Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 2 (Giocatore 2).
		Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 3 (Giocatore 3).
		Off (Disattiva)	Nessuna ottimizzazione con gioco immagine smart
	Shadow Control (Controllo ombre)	0-100	L'impostazione predefinita di Shadow Control (Controllo ombre) è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. 1. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide. 2. Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide.
	Low input Lag (Rirardo ingresso ridotto)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso
	Game Color (Colore gioco)	0-20	Game Color (Colore giochi) fornisce un livello 0-20 per regolare la saturazione per ottenere una migliore immagine.
	LowBlue Mode (Modalità blu basso)	Off / Multimedia / Internet / Office / Lettura	Ridurre l'onda di luce blu regolando la temperatura del colore.
	Overdrive	Weak (Debole)	Regola i tempi di risposta.
		Medium (Medio)	
		Strong (Forte)	
Boost			
Off (Disattiva)			
G-SYNC	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare G-SYNC/Adaptive-Sync.	
Contatore di fotogrammi	Off / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra	Frequenza V del display sull'angolo selezionato	
MBR	0-20	Regolare la riduzione dell'effetto mosso.	

Nota:

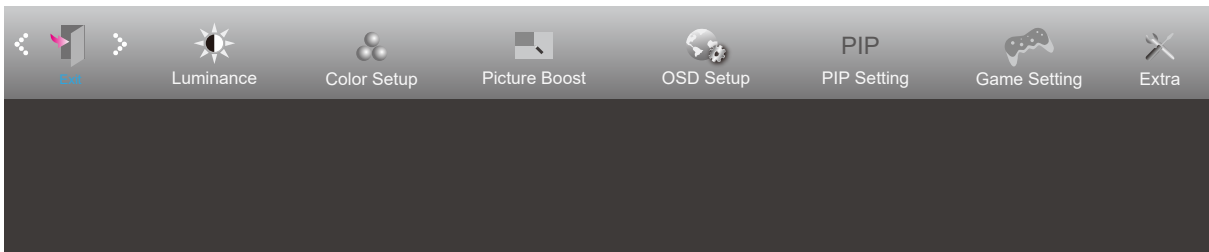
Quando la "Modalità HDR" in "Luminosità" è impostata su uno stato non spento, le voci "Modalità gioco", "Controllo campo scuro" e "Tono di gioco" in "Impostazioni gioco" non possono essere regolate.

Extra



	Input Select (Selezione Input)		Seleziona l'origine del segnale d'ingresso
	Off Timer (Timer spegnimento)	0-24 ore	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC
	DDC/CI	Sì o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI
	Reset (Ripristino)	Sì o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti
	HDMI1	120Hz/144Hz	Quando si collega una console di gioco o un lettore DVD, impostare HDMI a 120Hz.
	HDMI2	120Hz/144Hz	Quando si collega una console di gioco o un lettore DVD, impostare HDMI a 120Hz.

Exit (Esci)



	Exit (Esci)		Uscita dal menu OSD principale
---	-------------	--	--------------------------------

Indicatore LED

Stato	Colore del LED
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione

Risoluzione problemi

Problema e Domanda	Soluzioni possibili
Il LED d'alimentazione non si accende	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione. ● Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegato utilizzando il cavo D-SUB) Controllare il collegamento del cavo D-SUB (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI (Collegato mediante cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso D-SUB/HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore. ● Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente. ● Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.
L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.
Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
L'immagine su schermo non è centrata o proporzionata in modo appropriato	Regolare la posizione orizzontale e la posizione verticale, oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare FREQUENZA e FUOCO. Premere per regolare automaticamente.

Normative e servizi	Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto.)
----------------------------	---

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	U27G3X/BK		
	Sistema	Display LCD TFT a colori		
	Dimensioni visibili dell'immagine	68,4cm diagonale		
	Dimensioni pixel	0,15525mm (O) x 0,15525mm (V)		
	Colori dello schermo	1,07B di colori ^[1]		
Altro	Portata scansione orizzontale	30k-255kHz		
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	596,16 mm		
	Portata scansione verticale	48-144Hz(HDMI) 48-160Hz(DP)		
	Dimensioni scansione verticale (massime)	335,34 mm		
	Risoluzione ottimale predefinita	3840x2160@60Hz		
	Risoluzione massima	3840x2160@144Hz(HDMI) 3840x2160@160Hz ^[2] (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Alimentazione	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	32W	
		Max, (luminosità = 100, contrasto =100)	≤ 73W	
Modalità standby		≤ 0,5W		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMIx2/ DPx2/ Uscita cuffie		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°C~ 40°C	
		Non operativa	-25°C~ 55°C	
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)	
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Non operativa	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	



Nota:

[1]: Il numero massimo di colori supportati da questo prodotto è di 1,07 miliardi. Le condizioni di impostazione sono elencate nella seguente tabella (a causa delle limitazioni di uscita di alcune schede grafiche, potrebbero esserci differenze):

Signal Version Color Format Color Bit	HDMI2.1		DP1.4+DSC	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
UHD 160Hz 10 bpc	\	\	OK	OK
UHD 160Hz 8 bpc	\	\	OK	OK
UHD 144Hz 10 bpc	\	Support (some NVIDIA chipset graphics cards)	OK	OK
UHD 144Hz 8 bpc	\	OK	OK	OK
UHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK

UHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
Low resolution 8 bpc/10 bpc	Support (some AMD chipset graphics cards)	OK	OK	OK

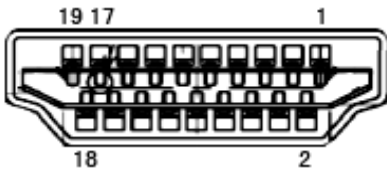
[2]: Ingresso del segnale DP. Per ottenere UHD 144Hz/160Hz, è necessario utilizzare una scheda grafica che supporta DSC. Visita il sito web del produttore della scheda grafica per il supporto DSC

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE(+/-1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
UHD(HDMI Only)	3840x2160 @30Hz	67.5	30
UHD	3840x2160 @60Hz	133.3	60
	3840x2160 @75Hz	166.652	75
	3840x2160 @100Hz	222.2	100.001
	3840x2160 @120Hz	266.653	120.006
	3840x2160 @144Hz	319.994	143.989
	3840x2160 @160Hz (DP)	355.52	159.992
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

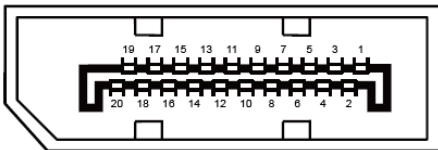
Nota: Secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi un determinato errore (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) di diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto reale.

Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.