

**AOC**  
GAMING



LCD skærm  
Brugervejledning

**U27G3X/BK**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sikkerhed.....	1
National konventioner .....	1
Strøm .....	2
Installation .....	3
Rengøring .....	4
Andet.....	5
Opsætning.....	6
Indholdet i æsken.....	6
Opsætning af stativet og foden .....	7
Justering af synsvinklen .....	8
Tilslutning af skærmen .....	9
Montering af vægarm .....	10
Adaptive-Sync-funktion .....	12
Kompatibel med funktionen G-SYNC .....	13
HDR .....	14
Indstilling.....	15
Genvejstaster .....	15
OSD Setting (Indstillinger i skærmmenuen).....	16
Luminance (Lystæthed) .....	17
Color Setup (Farveopsætning) .....	19
Picture Boost (Billedforøgelse) .....	20
OSD Setup (Opsætning af skærmmenuen).....	21
PIP Setting (PIP indstillinger).....	22
Game Setting (Spil-indstilling) .....	23
Extra (Ekstra).....	24
Exit (Afslut) .....	25
Lysdiodeindikator .....	25
Fejlfinding .....	26
Specifikationer.....	27
Generelle specifikationer.....	27
Forudindstillede skærmindstillinger.....	29
Ben-tildelinger .....	30
Plug & Play.....	31

# Sikkerhed

## National konventioner

Følgende afsnit beskriver de nationale konventioner, som er brugt i dette dokument.

### Bemærkninger, sikkerhedsforanstaltninger og advarsler

I denne vejledning er der vist bestemte ikoner ved nogle af afsnittene, som er skrevet med fed eller kursiv skrift. Disse afsnit er bemærkninger, sikkerhedsforanstaltninger eller advarsler, og de bruges som følgende:



**BEMÆRK:** EN BEMÆRKNING indikerer en vigtig oplysning, som hjælper brugeren med at bruge computersystemet på en bedre måde.





**SIKKERHEDSFORANSTALTNING:** EN SIKKERHEDSFORANSTALTNING indikerer enten en potentiel skade på hardwaret eller tab af data, og oplyser brugeren om hvordan han/hun kan undgå dette problem.




**ADVARSEL:** En ADVARSEL angiver risikoen for personskade for fortæller dig, hvordan du skal undgå denne risiko. Nogle advarsler kan være vist på andre måder og er muligvis ikke ledsaget af et ikon. I disse tilfælde, er den specifikke advarsel et krav fra de offentlige myndigheder.


## Strøm


 Skærmen må kun bruges med strømkilden, som står på mærkatet. Hvis du er usikker på hvilken strømkilde du har i dit hjem, bedes du venligst snakke med din forhandler eller det lokale el-selskab.

 Skærmen har et trevejs, jordforbundet stik, som er et stik med et tredje (jordforbundet) ben. Dette stik passer kun til en jordforbundet stikkontakt af sikkerhedsmæssige årsager. Hvis din stikkontakt ikke passer til det trebenede stik, skal du få en elektriker til at installere en ny stikkontakt, eller brug en adapter så apparatet jordforbindes sikkert. Det jordforbundne stik har et sikkerhedsmæssigt formål, som ikke må ignoreres.

 I tilfælde af tordenvej, eller hvis apparatet ikke skal bruges i længere tid, bedes du venligst trække stikket ud af stikkontakten. Dette vil beskytte skærmen mod beskadigelse fra spændingsbølger.

 Undgå at overbelaste stikdåser og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 For at sikre at skærmen virker korrekt, skal du kun bruge den sammen med UL-godkendte computere, som er udstyret med egnede stikforbindelser, vurderet mellem 100 - 240 V AC, min. 5 A.

 Stikkontakten skal være i nærheden af udstyret, og den skal være nem tilgængelig.

# Installation

**!** Undgå, at stille skærmen på en ustabil vogn, stativ, trefod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder ned, kan den muligvis skade personer og forårsage skade på selve produktet. Sørg for, kun at bruge en vogn, stativ, trefod, beslag eller bord som er anbefalet af fabrikanten eller som er solgt sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger, når du installerer dette produkt, og brug kun monteringsstilbehør, som er anbefalet af producenten. Et produkt på en vogn, skal håndteres med forsigtighed.

**!** Stik aldrig genstande ind i ventilationsåbningerne på skærmens kabinet. Dette kan beskadige kredsløbet, og forårsage brand eller elektrisk stød. Undgå, at spille væsker på skærmen.

**!** Undgå, at ligge forsiden af produktet på gulvet.

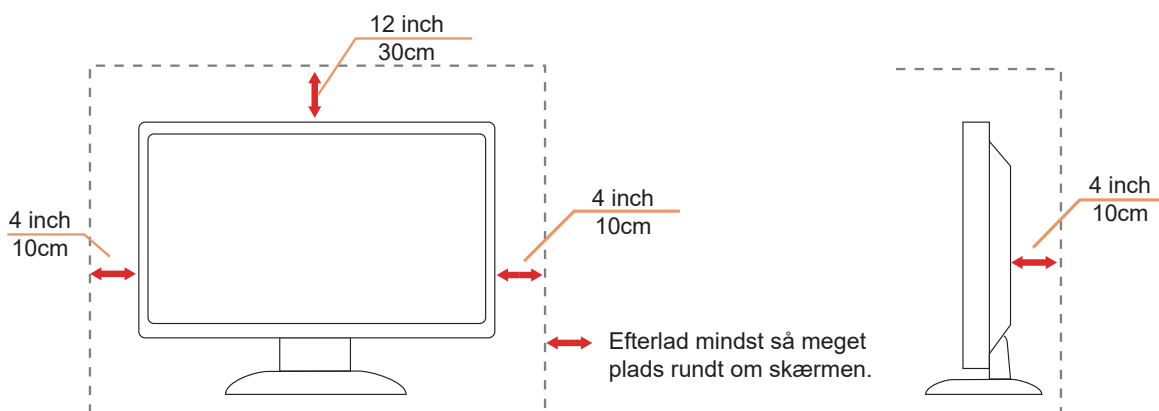
**!** Hvis skærmen skal monteres på en væg eller en hylde, bedes du venligst bruge et vægophæng, som er godkendt af producenten, og følg vejledningerne til ophænget.

**!** Efterlad plads rundt om skærmen, som vist nedenfor. Ellers er der muligvis ikke nok luftventilation, og produktet kan overophede og forårsage brand, eller beskadige skærmen.

**!** For at undgå potentielle skader, for eksempel at panelet skræller af rammen, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad. Hvis den maksimale vinkel nedad på -5 grader overskrides, dækkes skader på skærmen ikke af garantien.

Se hvor meget ventilationsplads, der skal være rundt om skærmen nedenfor, når den er monteret på en væg eller på et stativ:

## Installeret på et stativ



# Rengøring


⚠ Rengør regelmæssigt kabinettet med en blød, fugtig klud.


⚠ Rengør skærmen med en blød klud af bomuld eller mikrofiber. Kluden skal være fugtig og næsten tør. Der må ikke komme væske ind i kabinettet.





⚠ Træk venligst ledningen ud, før du rengør produktet.

## Andet

 Hvis produktet udgiver en underlig lugt, lyd eller røg, bedes du STRAKS trække stikket ud af stikkontakten, og kontakte et servicecenter.

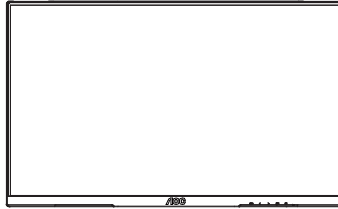
 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret af et bord eller gardiner.

 Sørg for, at din LCD skærm ikke udsættes for voldsomme vibrationer eller kraftige slag under brug.

 Undgå, at slå på eller tabe skærmen under brug eller under transport.

# Opsætning

## Indholdet i æsken



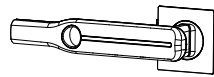
Monitor



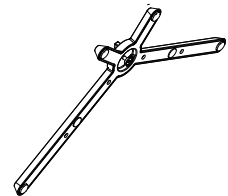
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DP Cable

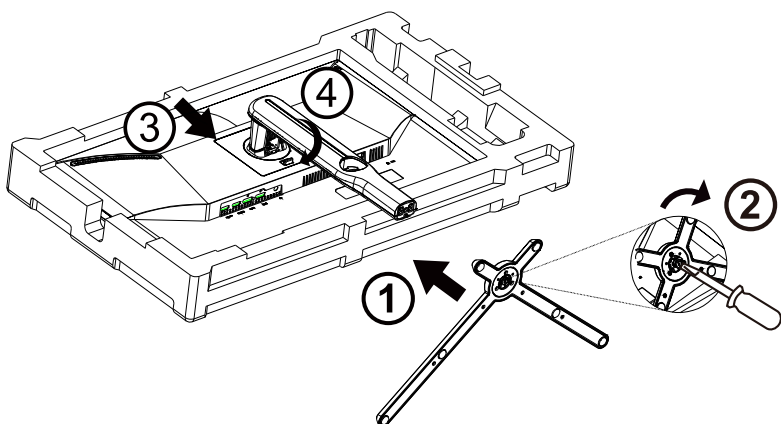
\* Det er ikke alle signalkabler som følger med i alle lande og regioner. Kontroller venligst dette med din lokale forhandler eller AOC-kontor.



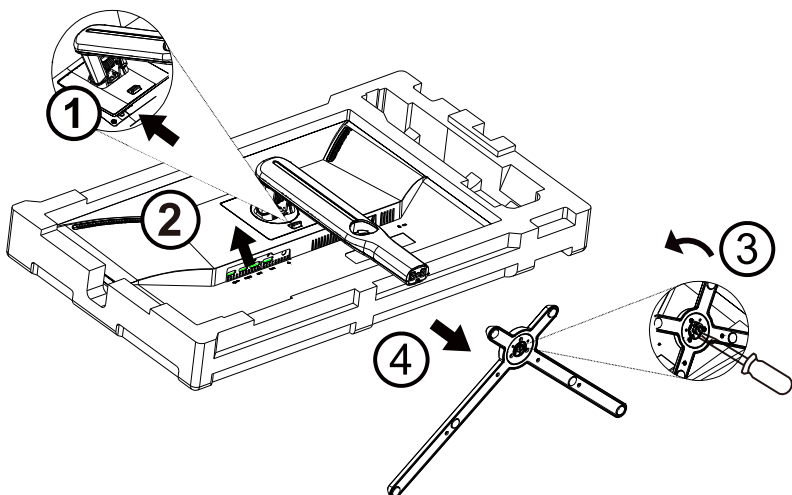
# Opsætning af stativet og foden

Sæt foden på eller tage den af som vist nedenfor.

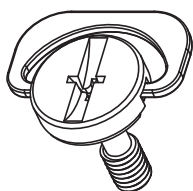
Opsætning:



Fjern:



Specifikation for bundskrue: M6 \*20mm (effektiv gevind 6mm)

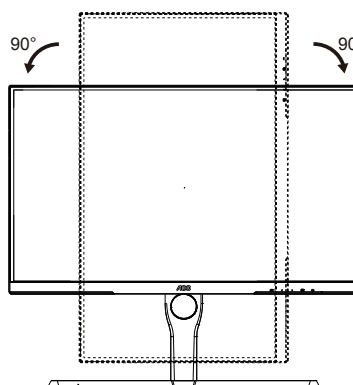
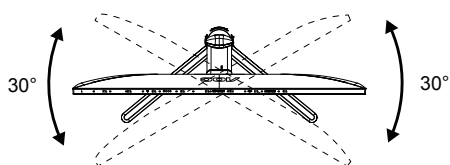
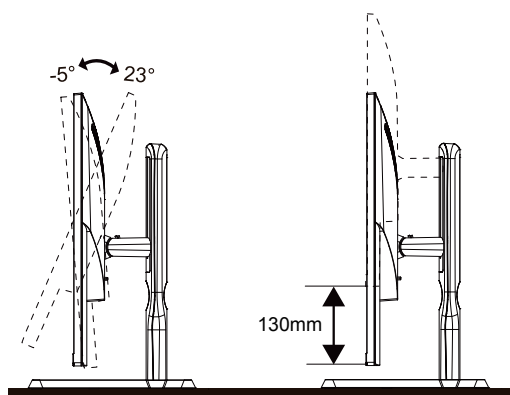


## Justering af synsvinklen

For at opnå en optimal synsvinkel, anbefales det at brugeren kan se hele skærmens overflade, hvorefter skærmen justeres efter eget ønske.

Hold på skærmen, så den ikke vælter når du drejer den.

Du kan justere skærmen, som vist nedenfor.



### BEMÆRK:

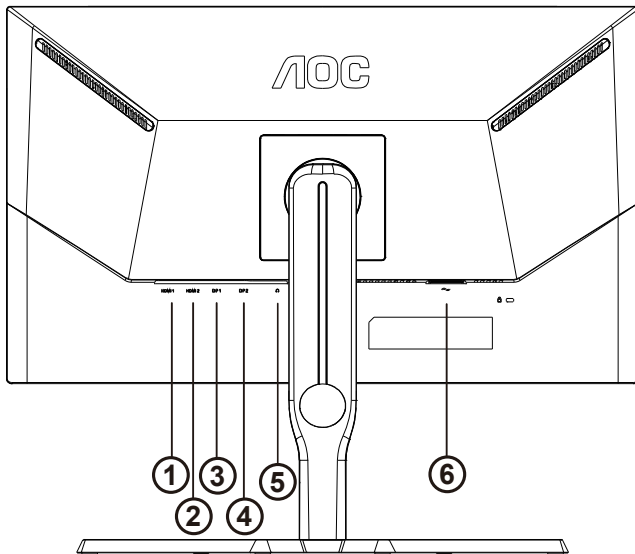
Undgå at røre ved LCD-skærmen, når du ændre vinklen. Det kan beskadige skærmen.

### Advarsel

1. For at undgå potentielle skærmskader, or eksempel at panelet skræller af, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad.
2. Tryk ikke på skærmen, når den vinkels justeres. Tag kun fat i kanten.

# Tilslutning af skærmen

Kablettilslutninger bag på skærmen og på computeren:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DP1
4. DP2
5. Øretelefon
6. Strømsstik

## Tilslutning til pc

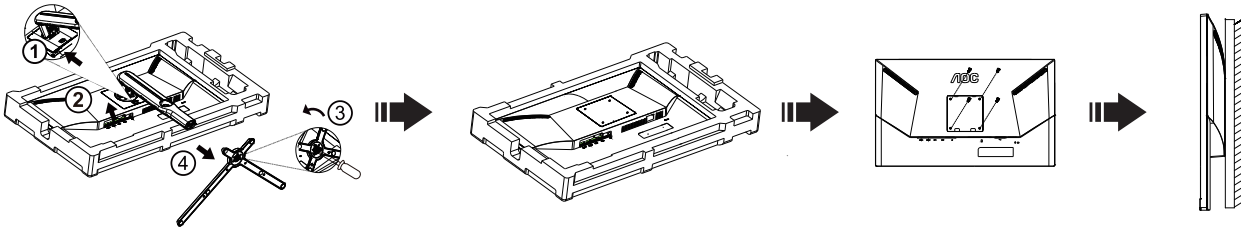
1. Sæt strømkablet ordenligt i stikket på bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren og tag netledningen ud af stikket.
3. Slut skærmens signalkabel til videostikket på bagsiden af din computer.
4. Sæt computerens og skærmens strømledning i en stikkontakt i nærheden.
5. Tænd computer og skærm.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen udført. Hvis skærmen ikke viser et billede, henvises til afsnittet Fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal du altid slukke for din pc og skærmen, inden du tilslutter kablerne.

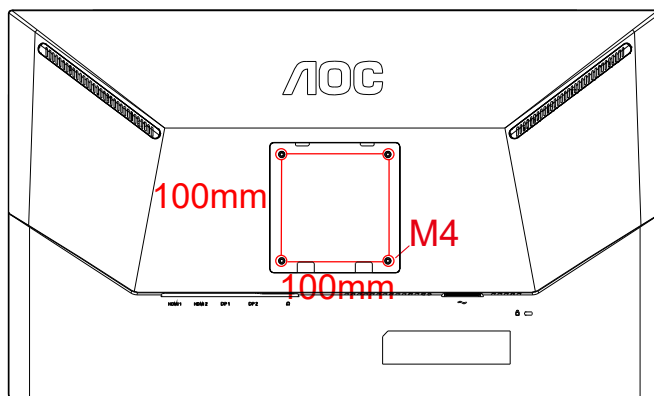
# Montering af vægarm

Forbered installation af en vægarm som option .

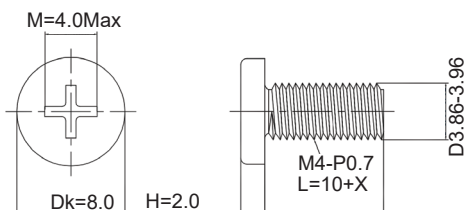



Denne skærm kan monteres på en vægarm, som du køber separat. Afbryd effekten før denne procedure. Følg disse trin:

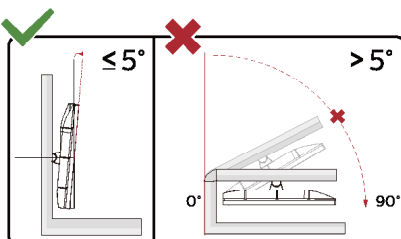
- 1.Fjernelse af basen..
- 2.Følg fabrikantens instruktioner for at samle vægarmen..
- 3.Monter vægarmen på bagsiden af skærmen. Opret hullerne på armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
- 4.Indsæt de 4 skruer in hullerne og spænd dem.
- 5.Forbind kablerne igen. Referer til brugervejledningen, der kom med vægarmen, for instruktioner på at montere den på væggen.



Specifikation af vægbøjleskruer M4\* (10 + X) mm, ( X = Tykkelse af vægbeslag )



 Bemærk: VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller, kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten for vægmonteret installation.



Skærmdesignet kan være anderledes end det på billedet.

Advarsel

1. For at undgå potentielle skærmskader, or eksempel at panelet skræller af, skal du sikre dig, at skærmen ikke vipper mere end -5 grader nedad.
2. Tryk ikke på skærmen, når den vinkels justeres. Tag kun fat i kanten.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer sammen med DP/HDMI
2. Kompatibelt grafikkort: Anbefalet liste er vist nedenfor. Denne kan også ses på [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafikkort

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

## Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Kompatibel med funktionen G-SYNC

1. Kompatibel med funktionen G-SYNC virker på DP
2. For at få en bedre spiloplevelse med G-SYNC, skal du købe et separat NVIDIA GPU-kort, der kan bruges med G-SYNC.

## Systemkrav til G-Sync

Stationær computer, der er forbundet til en G-SYNC-skærm:

Understøttede grafik kort: Funktionen G-SYNC skal bruge et grafik kort af typen NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST eller højere.

Driver: R340.52 eller nyere

Operativsystem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: GPU-enheden skal kunne bruges med DisplayPort 1.2.

Bærbar computer, der er forbundet til en G-SYNC-skærm:

Understøttede grafik kort: Grafik kort af typen NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU eller højere

Driver: R340.52 eller højere

Operativsystem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: GPU-enheden skal kunne bruges med DisplayPort 1.2.

Du kan finde flere oplysninger om NVIDIA G-SYNC på: <https://www.nvidia.cn/>

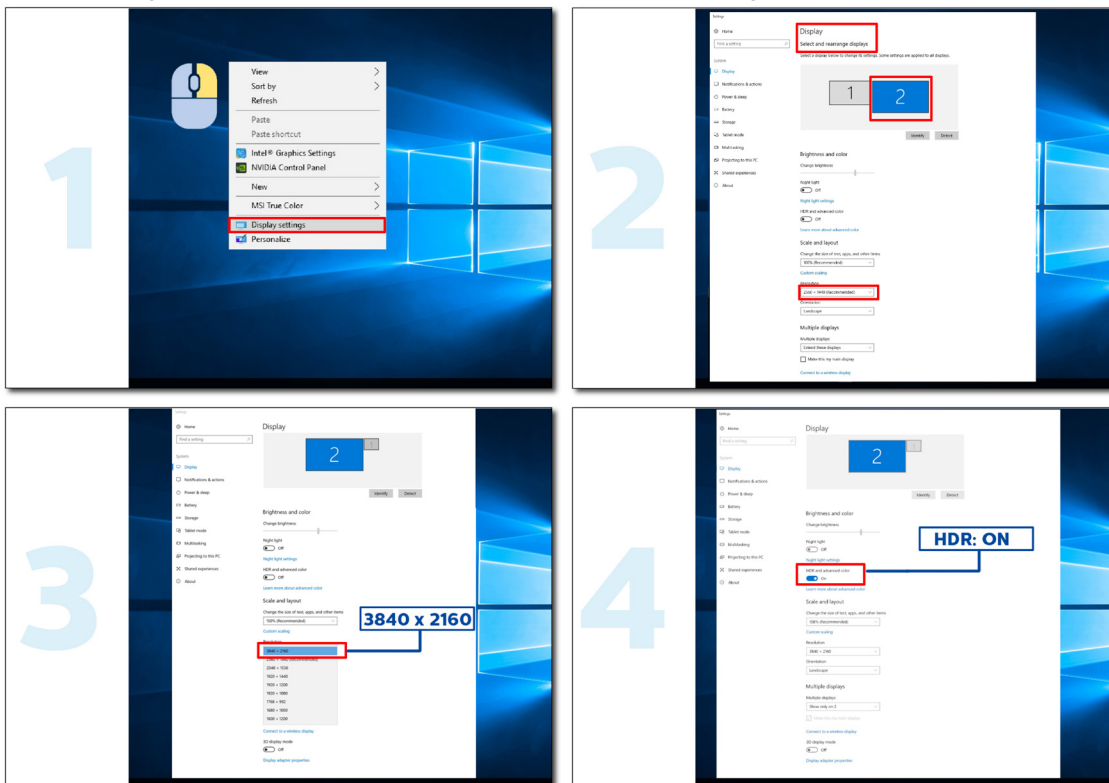
# HDR

Denne er kompatibel med indgangssignaler i formatet HDR10.

Denne skærm vil muligvis automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis spilleren og indholdet er kompatibelt. Kontakt producenten af enheden og indholdsudbyderen, for oplysninger om din enheds og indholdets kompatibilitet. Slå venligst HDR-funktionen "Fra", hvis denne funktion ikke automatisk skal slås til.

Bemærk:

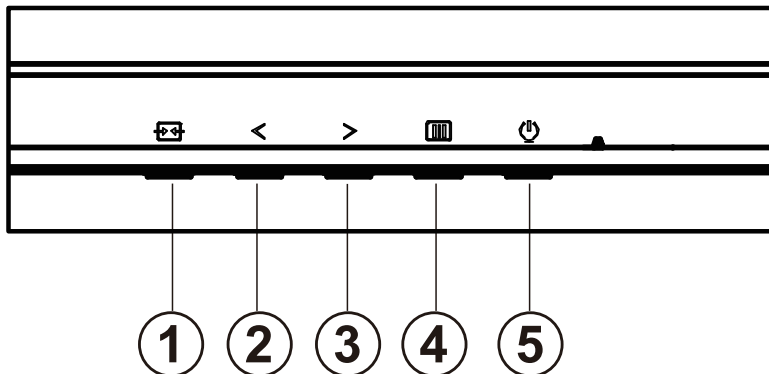
1. Der kræves ingen særlig indstilling af DisplayPort/HDMI-grænsefladen i versioner af Windows 10, der er ældre end V1703.
2. I versioner af Windows 10, der V1703, er kun HDMI-grænsefladen tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen virker ikke.
- a. Skærmopløsningen er indstillet til 3840x2160, og HDR er som standard slået Til. I disse forhold, dæmpes skærmen muligvis, hvilket betyder at HDR er slået til.
- a. Når et program åbnes, opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 3840x2160 (hvis mulig).





# Indstilling

## Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Spil-tilstand/<
3	Sigtepunkt/>
4	Menu/Enter
5	Opstart

### Opstart

Tryk på Tænd/Sluk-knappen for at tænde for skærmen.

### Menu/Enter

Når der ikke vises en skærmmenu, skal du trykke på OSD eller bekræfte valget.

### Spil-tilstand/<

Når der ikke vises en skærmmenu, skal du trykke på knappen "<" for at åbne spil-tilstanden, og dernæst trykke på "<" eller ">" for at vælge spil-tilstand (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) alt efter spiltype.

### Sigtepunkt/>

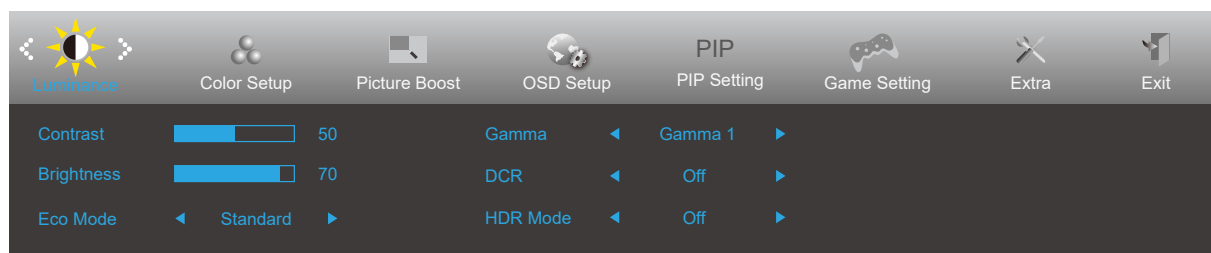
Når skærmmenuen ikke er åben, skal du trykke på Sigtepunkt-knappen for, at vise/skjule sigtepunktet.







### Kilde/Afslut

Når skærmmenuen er lukket, bruges knappen Kilde/Afslut som genvejstast til kilden.

# OSD Setting (Indstillinger i skærmmenuen)

Grundlæggende og enkle anvisninger til kontrolknapperne.

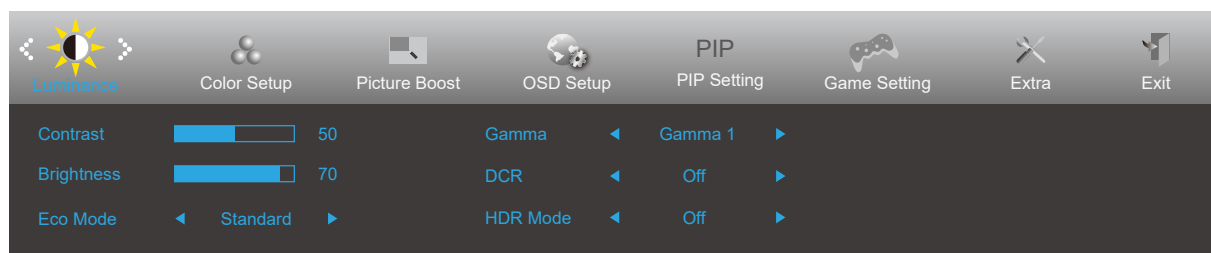










- 1). Tryk på **knappen MENU**  for at aktivere skærmmenuen.
- 2). Brug **< Venstre** og **> Højre** til at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er fremhævet, skal du trykke på **MENU**  for at slå den til. Tryk på **< Venstre** og **> Højre** for at navigere igennem undermenuen. Når den ønskede funktion er fremhævet, skal du trykke på **knappen MENU**  for at aktivere den.
- 3). Brug **< Venstre** og **> Højre** til at ændre indstillingen i den valgte funktion. Tryk på **knappen Afslut**  for at afslutte. Hvis du ønsker at indstille andre funktioner, skal du gentage trin 2-3.
- 4). Skærmmenuens lås-funktion: For at låse skærmmenuen, skal du holde **knappen MENU**  nede mens skærmen er slukket, og tryk herefter på **Tænd/Sluk-knappen** for at slukke for skærmen. For at låse skærmmenuen op, skal du holde **knappen MENU**  nede mens skærmen er slukket, og tryk herefter på **Tænd/Sluk-knappen** for at slukke for skærmen.

## Bemærk:

- 1). Hvis produktet kun har et enkelt indgangssignal, er det ikke muligt at vælge punktet "Valg af indgang".
- 2). Hvis produktets skærmstørrelse er 4: 3, eller indgangssignaloopløsningen er den oprindelige opløsning, er elementet "Billedforhold" ugyldigt.
- 3). De fire tilstande i ECO-tilstand (undtagen standardtilstand), DCR, DCB-tilstand og vindue-fremhævning kan kun vise en tilstand ad gangen.

## Luminance (Lystæthed)



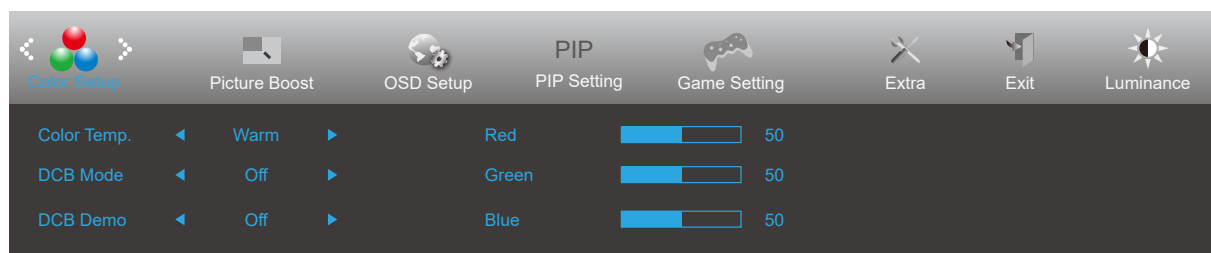
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast fra Digital-registeret.
	Brightness (Lysstyrke)	0-100		Justering af baggrundslýset
	Eco mode (Øko-funktion)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standard
		Text (Tekst)		Tekst-tilstand
		Internet		Internet-tilstand
		Game (Spil)		Spil-tilstand
		Movie (Film)		Film-tilstand
		Sports		Sports-tilstand
		Reading (Læse)		Læsefunktion
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1	Justere til Gamma 1	
		Gamma2	Justere til Gamma 2	
		Gamma3	Justere til Gamma 3	
	DCR	Off (Fra)	<input type="checkbox"/>	Deaktiver dynamisk kontrastforhold
		On (Til)	<input checked="" type="checkbox"/>	Aktiver dynamisk kontrastforhold
	HDR	Off (Fra)	Indstil HDR-profilen efter eget ønske. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen så den kan justeres.	
		DisplayHDR		
		HDR Picture		
		HDR Movie		
		HDR Game		
HDR Mode	Off (Fra)	Adjust HDR Mode.		
	HDR Picture			
	HDR Movie			
	HDR Game			


Bemærk:

Når "HDR-tilstand" er indstillet til en ikke-slukket tilstand, kan elementerne "Kontrast", "Lysstyrkeprofil" og "Gamma" ikke justeres.

Når "HDR" er indstillet til en ikke-slukket tilstand, kan elementerne "Kontrast", "Lysstyrke", "Lysstyrkeprofil", "Gamma" og "DCR" ikke justeres.

## Color Setup (Farveopsætning)

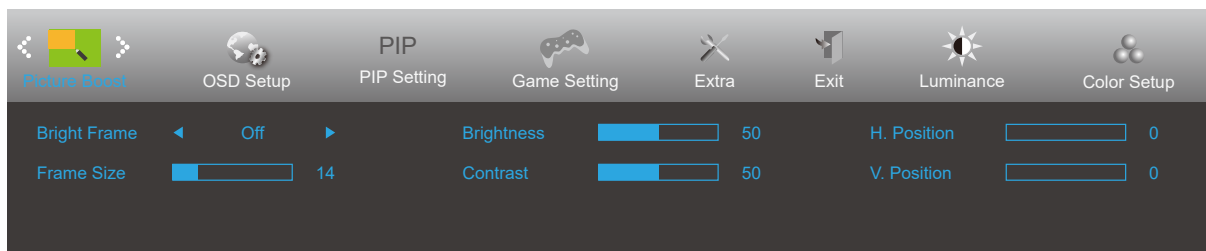


	Color Temp. (Farvetemperatur)	Warm (Varm)	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Varm.
		Normal	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Normal.
		Cool (Kold)	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Kold.
		sRGB	Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen sRGB.
		User (Bruger)	Rød forøgelse fra det digitale register
			Grøn forøgelse fra det digitale register
	Blå forøgelse fra det digitale register		
	DCB Mode (DCB-funktion)	Full Enhance (Fuld forøgelse)	Deaktivere eller aktivere Fuld forøgelse
		Nature Skin (Naturlig hud)	Deaktivere eller aktivere naturlig hud
		Green Field (Grønt område)	Deaktivere eller aktivere grønt område
		Sky-blue (Himmelblå)	Deaktivere eller aktivere himmelblå
		AutoDetect (Automatisk identifikation)	Deaktivere eller aktivere automatisk identifikation
		OFF	Deaktivere eller aktivere OFF identifikation
	DCB Demo	Til eller fra	Deaktiver eller aktiver demo
Red (Rød)	0-100	Rød forøgelse fra det digitale register.	
Green (Grøn)	0-100	Grøn forøgelse fra det digitale register.	
Blue (Blå)	0-100	Blå forøgelse fra det digitale register.	

Bemærk:

Når "HDR-tilstand" under "Lysstyrke" er indstillet til en ikke-slukket tilstand, kan alle elementer under "Farveindstillinger" ikke justeres.

## Picture Boost (Billedforøgelse)

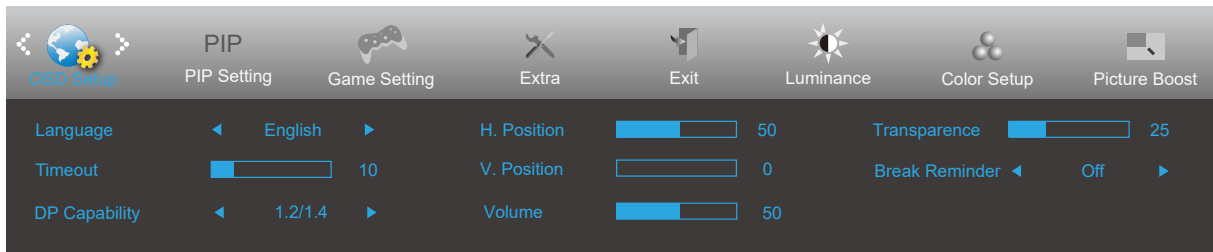


	Bright Frame (Lyst billede)	til eller fra	Deaktiver eller aktiver lyst billede
	Frame Size (Billedstørrelse)	14-100	Juster billedstørrelse
	Brightness (Lysstyrke)	0-100	Juster billedlysstyrke
	Contrast (Kontrast)	0-100	Juster billedkontrast
	H. position (H. placering)	0-100	Juster billedets horisontale placering
	V. position (V. placering)	0-100	Juster billedets vertikale placering

Bemærk:

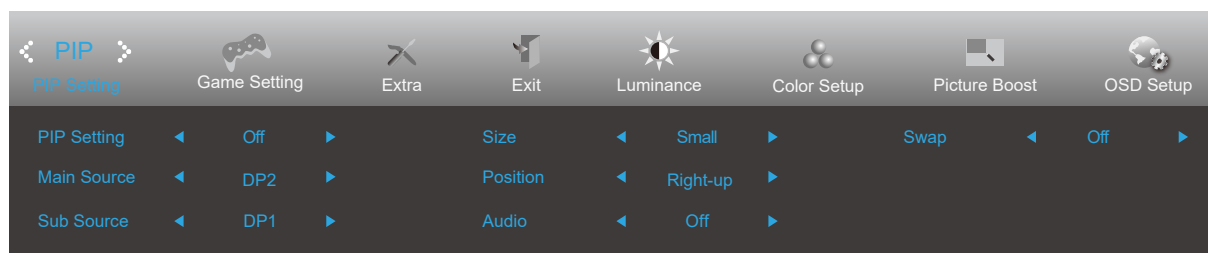
- 1) For at få en bedre seeroplevelse skal du justere lysstyrkens lysstyrke, kontrast og placering.
- 2) Når "HDR Mode" under "Brightness" er indstillet til en ikke-slukket tilstand, kan alle elementer under "Window Brightening" ikke justeres.

## OSD Setup (Opsætning af skærmmenuen)



	Language (Sprog)		Vælg sprog for skærmmenuen
	Timeout	5-120	Justering af skærmmenuens timeout
	DP Capability (DP kapacitet)	1.1/1.2/1.4	Bemærk, at kun DP1.2 understøtter G-SYNC/Adaptive-Sync-funktionen
	H. Position (H. placering)	0-100	Justerer skærmmenuens horisontale placering
	V. Position (V. placering)	0-100	Justerer skærmmenuens vertikale placering
	Volume (Lydstyrke)	0-100	Indstilling af lydstyrke.
	Transparence (Gennemsigtighed)	0-100	Justering af skærmmenuens gennemsigtighed
	Break Reminder (Påmindelse om pause)	Til eller fra	Start påmindelse, hvis brugeren arbejder i mere end 1 time

## PIP Setting (PIP indstillinger)



PIP	PIP Setting	OFF (Fra) / PIP / PBP	Deaktivering og aktivering af PIP og PBP.
	Main Source (Hovedkilde)	HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Vælg kilde til hovedskærmen.
	Sub Source (Underkilde)	HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Vælg kilde til underskærmen.
	Size (Størrelse)	Small (Lille) / Middle (Medium) / Large (Stor)	Vælg skærmstørrelse.
	Position (Placering)	Right-up (Højre-op)	Vælg skærmens placering.
		Right-down (Højre-ned)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio (Lyd)	On (Til): PIP lyd	Deaktiver eller aktiver lydopsætningen.	
	Off (Fra): Hovedlyd		
Swap (Byt om)	On (Til): Byt om	Byt om på skærmkilderne.	
	Off (Fra): Ingen handling		

Bemærk:

1) Når "HDR" under "Lysstyrke" er indstillet til ikke-slukket tilstand, kan alle elementer under "PIP Settings" ikke justeres.

2) Når PBP/PIP er aktiveret, er kompatibiliteten med hovedskærmen/sekundær skærm input kilde som følger:

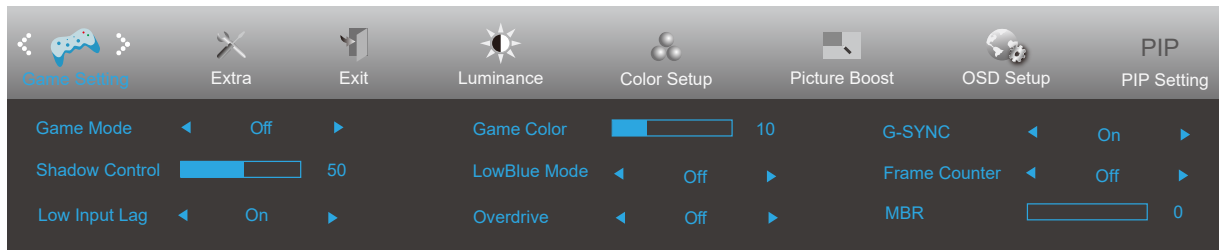
PBP		Main Source (Hovedkilde)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Underkilde)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V


PIP		Main Source (Hovedkilde)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Underkilde)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V*
	DP2	V	V	V*	V

\*: Når PIP er aktiveret, hvis DP1 og DP2 begge er input som primær skærmkilde og sekundær skærmkilde, en af DP-grænsefladerne er UHD 144Hz / 160Hz, den anden DP-grænseflade kan understøtte UHD 120Hz 8bit (RGB eller YCbCr 444 format) eller UHD 144Hz 8bit (YCbCr 422 eller 420 format) højst.



## Game Setting (Spil-indstilling)

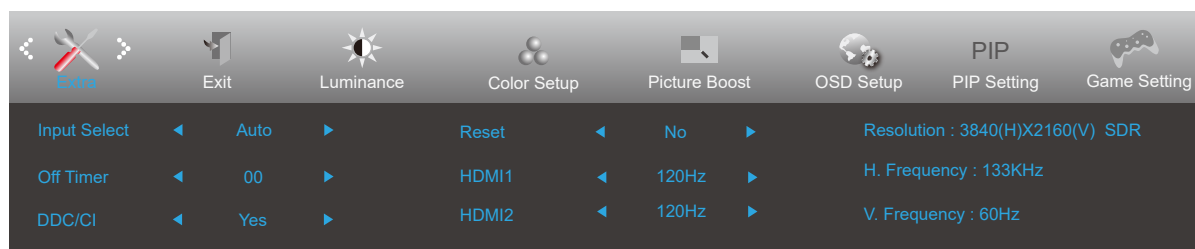



	Game Mode (Spiltilstand)	FPS	For at spille FPS (First Person Shooters) spil. Forstærker det mørke temas sortniveau detaljer.
		RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy - strategispil i realtime). Forbedrer billedkvaliteten.
		Racing	For Racing-spil. Giver hurtig responstid og højere farvemætning.
		Gamer 1 (Spiller 1)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 1.
		Gamer 2 (Spiller 2)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 2.
		Gamer 3 (Spiller 3)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 3.
		off (Fra)	Ingen optimering med SmartImage.
	Shadow Control (Skyggekontrol)	0-100	Skyggekontrol er som standard indstillet til 50. Du kan ændre indstillingen imellem 0 og 100 for at forbedre kontrasten. 1. Hvis billedet er for mørkt, så detaljerne ikke kan ses tydeligt, kan du hæve værdien fra 50-100. 2. Hvis billedet er for mørkt, så detaljerne ikke kan ses tydeligt, kan du hæve værdien fra 50-100.
	Low input Lag (Lav indgangsforsinkelse)	On/off (Til/fra)	Deaktiver rammebuffer for at nedsætte indgangsforsinkelsen
	Game color (Spilfarve)	0-20	Spilfarven kan justeres mellem 0-20 for at indstille farvemætningen, så billedet bliver bedre.
LowBlue Mode (Lavblåt-funktion)	Fra / Multimedie / Internet / Kontor / Læsning	Nedsæt blå lysbølger ved at styre farvetemperaturen.	
Overdrive	Weak (Svag)	Justering af svartiden.	
	Medium (Mellem)		
	Strong (Stærk)		
	Boost		
	Off (Fra)		
G-SYNC	Til eller fra	Deaktiver eller aktiver G-SYNC/Adaptive-Sync.	
Billedtæller	Fra / Højre-op / Højre-ned / Venstre-ned / Venstre-op	Vis V-frekvens i det valgte hjørne	
MBR	0-20	Juster reduktion af motion blur	

Bemærk:

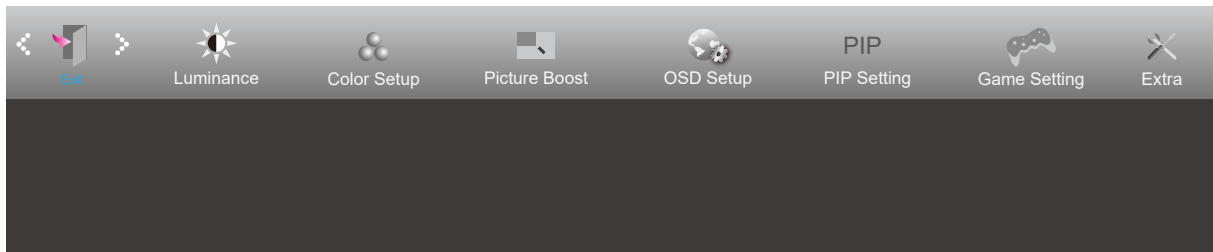
Når "HDR Mode" under "Brightness" er indstillet til en ikke-slukket tilstand, kan "Game Mode", "Dark Field Control" og "Game Tone" under "Game Settings" ikke justeres.

## Extra (Ekstra)



	Input Select (Vælg input)		Vælg indgangssignalkilde
	Off Timer (Sluk-timer)	0-24 timer	Vælg DC-sluk tidspunkt
	DDC/CI	ja eller nej	Slå understøttelse af DDC/CI til og fra
	Reset (Genindstil)	Ja eller nej	Nulstil menuen til standardindstillingerne.
	HDMI1	120Hz/144Hz	Når du tilslutter en spillekonsol eller dvd-afspiller, skal du indstille HDMI til 120 Hz.
	HDMI2	120Hz/144Hz	Når du tilslutter en spillekonsol eller dvd-afspiller, skal du indstille HDMI til 120 Hz.

## Exit (Afslut)



	Exit (Afslut)		Forlade hoved-skærmmenuen
---	---------------	--	---------------------------

## Lysdiodeindikator

Status	Farve på lysdiode
Almindelig strømforbrug	Hvid
Aktiv-fra	Orange

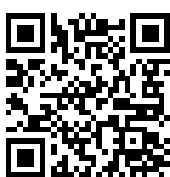
# Fejlfinding

Problem & Spørgsmål	Mulige løsninger
<b>Strømindikatoren lyser ikke</b>	Kontroller at tænd/sluk-knappen står på Tænd, og at strømkablet sidder korrekt i en stikkontakt med jordforbindelse samt i skærmen.
<b>Intet billede på skærmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Er strømledningen tilsluttet korrekt? Kontroller strømtilslutningen og strømforsyningen.</li> <li>• Er kablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet vha. D-sub-kabel) Kontroller DB-15 kabelforbindelsen. (Tilsluttet vha. HDMI-kabel) Kontroller HDMI kabelforbindelsen. (Forbundet med et DP-kabel) Kontroller DP-kabelforbindelsen. * D-sub/HDMI/DP-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller.</li> <li>• Hvis enheden er tændt, skal du genstarte computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) kommer frem, skal du genstarte computeren i den relevante tilstand (fejlsikret tilstand i Windows 7/8/10) og derefter skifte frekvensen på videokortet. (Der henvises til afsnittet Indstilling af den optimale opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke kommer frem, skal du kontakte dit lokale servicecenter eller din forhandler.</li> <li>• Står der "Input Not Supported (Indgang ikke understøttet)" på skærmen? Denne meddelelse kommer frem, når signalet fra videokortet overgår den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere. Tilpas den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere.</li> <li>• Sørg for at AOC skærmdriverne er installeret.</li> </ul>
<b>Billedet er gnidret og har spøgelsesskygger</b>	Justér kontrast og lysstyrke. Tryk for at indstille automatisk. Undgå at bruge forlænger-kabel eller omskifterboks. Vi anbefaler, at du slutter skærmen direkte til udgangsstikket på videokortet på bagsiden.
<b>Billedet hopper og filmrer eller der kommer bølger frem på billedet</b>	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektriske forstyrrelser, væk fra skærmen. Brug den højeste opdateringshastighed som er mulig med skærmopløsningen du bruger.
<b>Skærmen sidder fast i Aktiv fra-funktionen</b>	Computerens tænd/sluk-knap skal stå på Tænd. Computer-videokortet skal sidde ordentligt i stikket. Sørg for at skærmens videokabel er ordentlig forbundet til computeren. Undersøg skærmens videokabel, og sørg for at ingen af benene er bøjet. Sørg for at du kan styre din computer ved at trykke på CAPS LOCK på tastaturet, og se om CAPS LOCK-lyset tænder. Lyset skal tænde og slukke, når du trykker på CAPS LOCK-tasten.
<b>Én af primærfarverne mangler (RØD, GRØN, BLÅ)</b>	Undersøg skærmens videokabel, og sørg for at ingen af benene er ødelagt. Sørg for at skærmens videokabel er ordentlig forbundet til computeren.
<b>Skærbilledet er ikke centreret, eller det har ikke den korrekte størrelse.</b>	Justér H-Position og V-Position eller tryk på genvejstasten (AUTO).
<b>Billedet farver har defekter (hvid ser ikke ud som hvid)</b>	Juster RGB-farverne, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
<b>Horizontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen</b>	Brug nedlukningsmetoden i Windows 7/8/10 for at justere KLOK og FASE. Tryk for at indstille automatisk.
<b>Forordninger og reparation</b>	Se oplysninger om forordninger og reparation på cd'en eller gå på <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (for at finde modellen, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om forordninger og reparation på supportsiden).

# Specifikationer

## Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	U27G3X/BK		
	Drevsystem	TFT LCD farveskærm		
	Synlig billedstørrelse	68,4cm diagonal		
	Pixelpitch	0,15525mm (H) × 0,15525mm (V)		
	Skærmfarve	1,07B farver <sup>[1]</sup>		
Andet	Vandret scanningsområde	30k-255kHz		
	Vandret skanningsstørrelse (maksimal)	596,16 mm		
	Lodret scanningsområde	48-144Hz(HDMI) 48-160Hz(DP)		
	Lodret skanningsstørrelse (maksimal)	335,34 mm		
	Optimal forudindstillet opløsning	3840x2160@60Hz		
	Maks opløsning	3840x2160@144Hz(HDMI) 3840x2160@160Hz <sup>[2]</sup> (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strømforsyning	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	32W	
		Maks, (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤ 73W	
Standby-tilstand		≤ 0,5W		
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMIx2/ DPx2/ Høretelefonstik		
	Signal kabeltype	Aftagelig		
Miljømæssigt	Temperatur	I drift	0°C~ 40°C	
		Ikke i drift	-25°C~ 55°C	
	Luftfugtighed	I drift	10 ~ 85 % (ikke-kondenserende)	
		Ikke i drift	5 ~ 93 % (ikke-kondenserende)	
	Højde	I drift	0~ 5000 m (0~ 16404 fod )	
		Ikke i drift	0~ 12192m (0~ 40000 fod )	



Bemærk:

[1]: Det maksimale antal farver, der understøttes af dette produkt, er 1,07 milliarder. Indstillingsbetingelserne er angivet i følgende tabel (på grund af outputbegrænsninger for nogle grafikort kan der være forskelle):

Signal Version Color Format Color Bit	HDMI2.1		DP1.4+DSC	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
UHD 160Hz 10 bpc	\	\	OK	OK
UHD 160Hz 8 bpc	\	\	OK	OK
UHD 144Hz 10 bpc	\	Understøttelse (nogle NVIDIA chipset grafikort)	OK	OK
UHD 144Hz 8 bpc	\	OK	OK	OK
UHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK

UHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
Low resolution 8 bpc/10 bpc	Støtte (nogle AMD chipsetgrafikkort)	OK	OK	OK

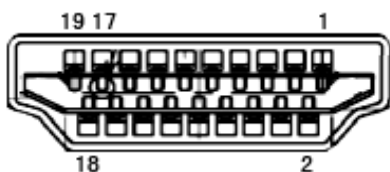
For at opnå UHD 144Hz/160Hz skal der anvendes et grafikkort, der understøtter DSC. Besøg grafikkortproducentens websted for DSC-support

## Forudindstillede skærmindstillinger

STANDARD	OPLØSNING(+/-1Hz)	HORISONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
UHD(HDMI Only)	3840x2160 @30Hz	67.5	30
UHD	3840x2160 @60Hz	133.3	60
	3840x2160 @75Hz	166.652	75
	3840x2160 @100Hz	222.2	100.001
	3840x2160 @120Hz	266.653	120.006
	3840x2160 @144Hz	319.994	143.989
	3840x2160 @160Hz (DP)	355.52	159.992
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

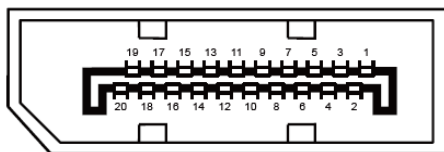
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der opstå en bestemt fejl (+/-1Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (feltfrekvensen) i forskellige operativsystemer og grafikkort. For at forbedre kompatibiliteten er produktets nominelle opdateringshastighed blevet afrundet. Se dit faktiske produkt.

## Ben-tildelinger



19-ben kabel til farveskærme

Ben nr.	Signalnavn	Ben nr.	Signalnavn	Ben nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skjold	10.	TMDS klok +	18.	+ 5V strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS klok-skjold	19.	Hot-plug blev fundet
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS klok-		
5.	TMDS Data 1 skjold	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skjold	16.	SDA		



20-ben kabel til farveskærme

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1	ML_Bane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Bane 0 (p)
3	ML_Bane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Bane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Bane 2 (p)	16	GND
7	ML_Bane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot-plug blev fundet
9	ML_Bane 1 (p)	19	Returner DP_PWR
10	ML_Bane 0 (n)	20	DP_PWR



# Plug & Play

## Plug & Play DDC2B funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-kapaciteter i henhold til VESA DDC STANDARDEN. Dette giver skærmen mulighed for at oplyse værtssystemet om dens identitet og, afhængig af DDC-niveauet, videregive yderligere oplysninger om dens skærmpapaciteter.

DDC2B er en tovejs datakanal, som er baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger over DDC2B-kanalen.