

# AGON



液晶モニターユーザー  
マニュアル

AG325QZN

AOC

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|  |           |
|--|-----------|
| <b>安全</b> .....                              | <b>1</b>  |
| 表示区分 .....                                   | 1         |
| 電源 .....                                     | 2         |
| 設置 .....                                     | 3         |
| お手入れ .....                                   | 4         |
| その他 .....                                    | 5         |
| <b>セットアップ</b> .....                          | <b>6</b>  |
| 同梱されているもの .....                              | 6         |
| スタンドとベースの取付け .....                           | 7         |
| 画面の角度調節 .....                                | 8         |
| モニターを接続する .....                              | 9         |
| 壁取り付け .....                                  | 10        |
| Adaptive-Sync (適応同期) 機能 (一部モデルに搭載) .....     | 11        |
| AMD FreeSync 機能 (一部モデルに搭載) .....             | 12        |
| AMD FreeSync Premium 機能 (一部モデルに搭載) .....     | 13        |
| AMD FreeSync Premium Pro 機能 (一部モデルに搭載) ..... | 14        |
| G-SYNC 互換機能 (一部モデルに搭載) .....                 | 15        |
| HDR .....                                    | 16        |
| <b>調整する</b> .....                            | <b>17</b> |
| ホットキー .....                                  | 17        |
| OSD キーガイド (メニュー) .....                       | 18        |
| OSD 設定 .....                                 | 20        |
| Game Setting (ゲーム設定) .....                   | 21        |
| Luminance (輝度) .....                         | 23        |
| Image Setup (画像調節) .....                     | 24        |
| Color Setup (色設定) .....                      | 25        |
| Extra (その他) .....                            | 27        |
| OSD Setup (OSD 設定) .....                     | 28        |
| LED インジケータ .....                             | 29        |
| <b>トラブルシューティング</b> .....                     | <b>30</b> |
| <b>仕様</b> .....                              | <b>31</b> |
| 一般仕様 .....                                   | 31        |
| プリセットディスプレイモード .....                         | 32        |
| ピン割り当て .....                                 | 33        |
| プラグアンドプレイ .....                              | 34        |

# 安全

## 表示区分

ここでは、本書で用いられる表記の規則について説明します。

### メモ、注意、警告

本書を通じて、一部の文が記号を伴い、太字あるいは斜体の文字で表示されています。これらの文章はメモ、注意、あるいは警告であり、次のように使用されます：



メモ：「メモ」は、ご使用のコンピュータシステムの使用に役立つ重要な情報を示しています。




注意：「注意」は機器への破損あるいはデータ損失の危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。




警告：「警告」は身体への危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。一部の警告表示はこれら以外の形式で表記され、記号が伴わない場合もあります。そのような場合は、特定の表記による警告表示が監督当局により義務付けられています。


## 電源

 モニターは、ラベルに示されている電源のタイプからのみ操作する必要があります。家庭に供給されている電源のタイプが分からない場合、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

 モニターには三叉のアース用プラグ（3番目（アース用）ピンが付いたプラグ）が付属しています。このプラグは、安全機能としてアースされたコンセントにのみ適合します。コンセントが三芯プラグに対応していない場合、電気技術者に正しいコンセントを設置してもらるか、アダプタを使用して装置を安全にアースしてください。アースされたプラグの安全性を無効にしないでください。

 雷が鳴っているときや、長期間使用しない場合は、プラグを抜いてください。これで、サージ電流による損傷からモニターが保護されます。

 電線と延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷をかけると、火災や感電の恐れがあります。

 満足のゆく操作性を確保するために、モニターはUL認証済みで100-240V AC、最小5Aの間の表示を持つ適切に設定されたレセプタクルを搭載したコンピュータでのみ使用してください。

 装置はコンセントのそばに取り付け、すぐに電源プラグを抜けるようにしてください。

## 設置

**!** モニターを不安定なカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルの上に設置しないでください。モニターが落下した場合、人体の負傷を招く恐れがあり、また製品に重大な破損を与えることがあります。製造元推奨あるいは当製品と併せて販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルにてご使用ください。製品の設置の際は製造元による使用説明に従い、製造元推奨のマウントアクセサリをご使用ください。カートに製品を乗せている場合、移動の際には特にご注意ください。

**!** モニターキャビネットのスロットに異物を差し込むことはおやめください。回路部品を破損し、火災あるいは感電を引き起こす恐れがあります。モニターに液体をこぼさないようにしてください。

**!** 製品の液晶部分を床面に置かないでください。

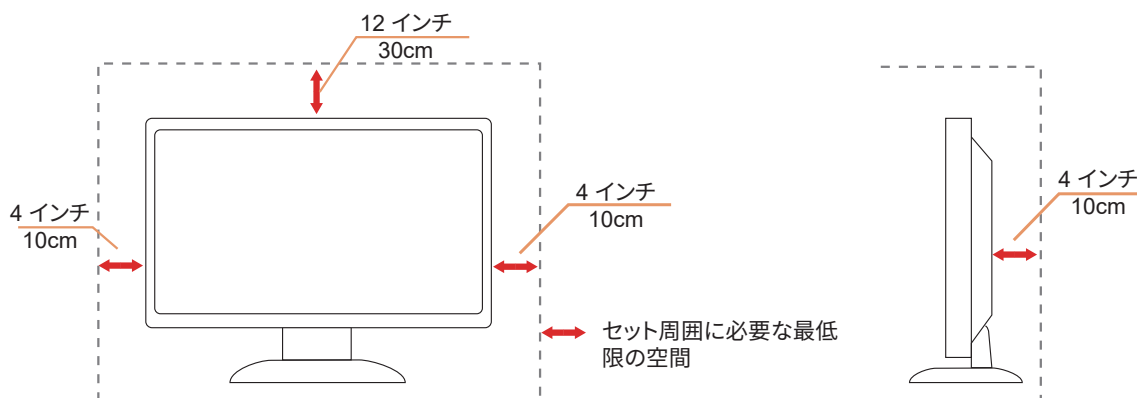
**!** モニターを壁や棚に取り付ける場合、メーカーが推奨するマウントキットを使用し、キットの指示に従ってください。

**!** モニター周囲には、下図のように空間を残してください。空間がない場合、通気が悪化し、火災あるいはモニターの損傷につながる場合があります。

**!** パネルがベゼルから外れるなどの損傷を防止するため、ディスプレイを-5度以上下向きに傾けないようにしてください。-5度下向き傾き最大角度を超え、ディスプレイが損傷した場合、保証の対象外となります。

モニターを壁またはスタンド上に取り付ける場合は、下記のモニター周辺の推奨換気エリアを参照してください：

### スタンドに取り付けた状態



## お手入れ


⚠️ キャビネットは常時柔らかい布で掃除してください。強い洗剤を使用すると製品キャビネットが焼灼することがあります。薄めた洗剤を使用して汚れを拭き取ってください。

⚠️ 掃除の際は、製品の内部に洗剤が入らないようご注意ください。画面表面に傷をつけないよう、清掃用布は柔らかいものを使用してください。


⚠️ 製品を洗淨する前に、電源コードを抜いてください。




## その他

 製品から異臭、雑音、煙が発生した場合は、すぐに電源を抜き、サービスセンターまでご連絡ください。

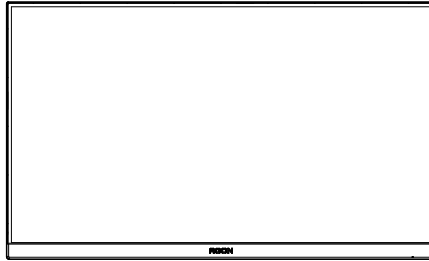
 通気口がテーブルやカーテンなどで遮断されていないことをお確かめください。

 液晶モニターの動作中は、激しい振動や、強い衝撃を与えないでください。

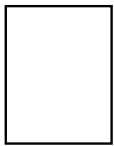
 モニターの操作中あるいは運搬中に、モニターを叩いたり落としたりしないでください。

# セットアップ

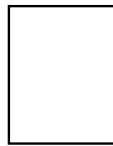
同梱されているもの



Monitor



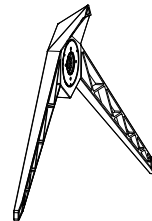
QSG



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable

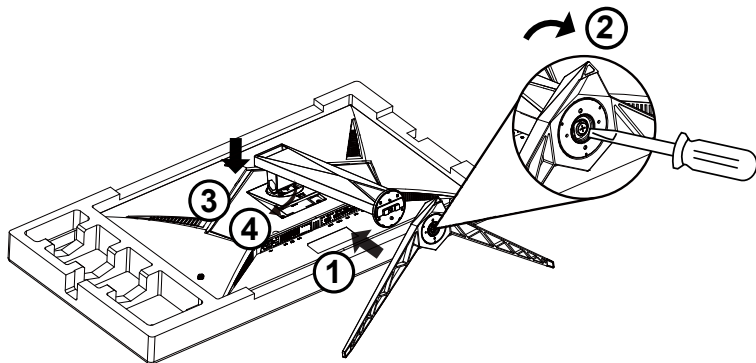
★すべての信号ケーブルがすべての国や地域向けに提供されているとは限りません。最寄りの販売店または AOC モニターサポートセンターにお尋ねください。



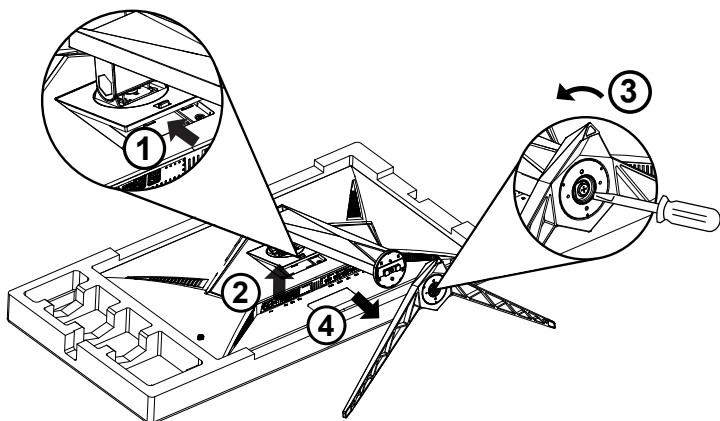
## スタンドとベースの取付け

次の手順に従って、ベースの取り付けおよび取り外しを行ってください。

取り付け：



取り外し：

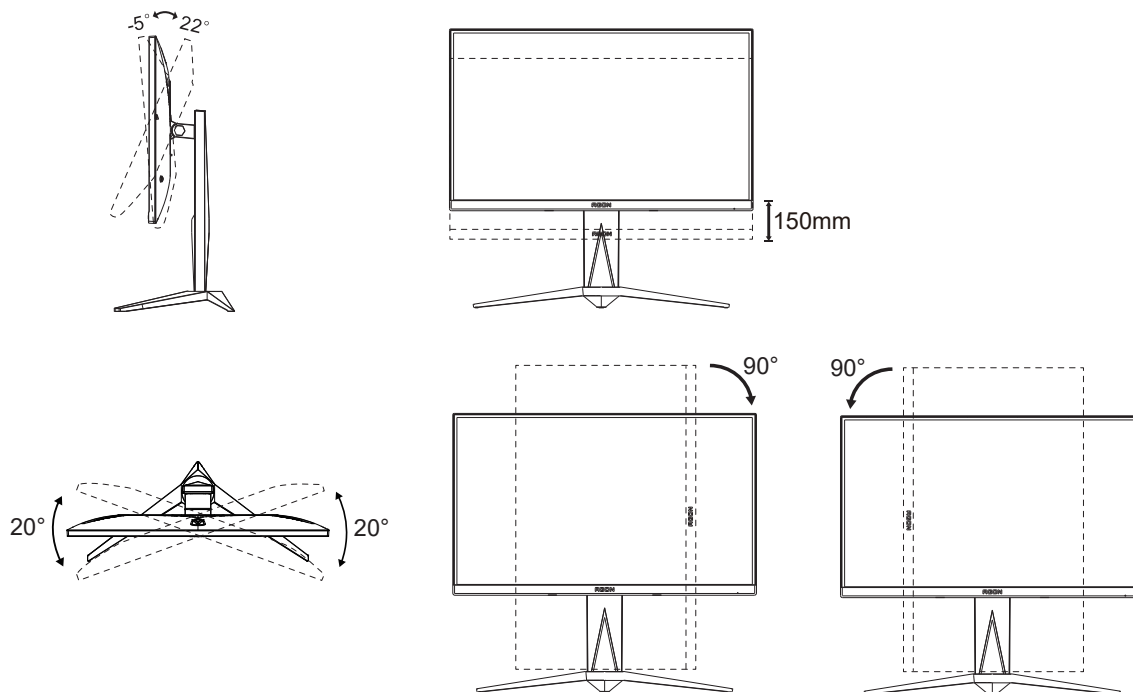


## 画面の角度調節

最適な表示をお楽しみいただくため、モニターの正面を見て、モニターの角度をお好みに合わせて調整することをお奨めします。

モニターの角度を変える際は、モニターの転倒を防ぐため、スタンド部分を押さえながら行ってください。

モニターは下のように調整できます。



### メモ :

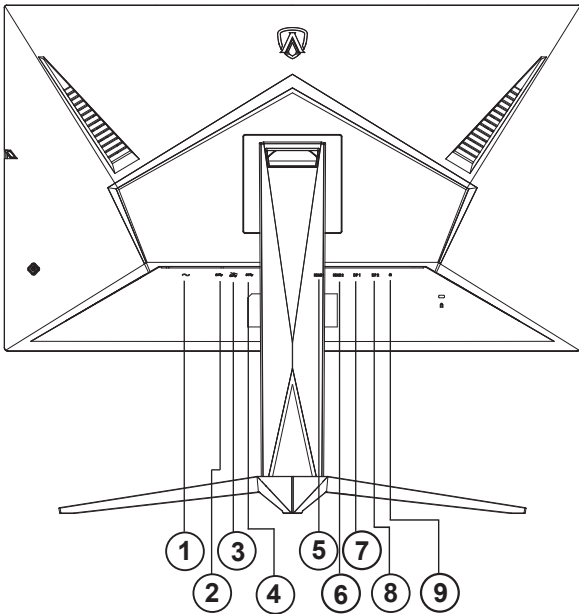
\* 角度、向きを調節する場合は、手で液晶パネルを押さえないでください。液晶パネル損傷の原因となります。

### 警告 :

1. パネルが外れるなどの画面の損傷を防止するため、ディスプレイを -5 度以上下向きに傾けないようにしてください。
2. ディスプレイの角度を調整しているときに、画面を押さないようにしてください。ベゼルのみを持つようにしてください。

# モニターを接続する

モニターとコンピュータの背面へのケーブル接続：



1. 電源
2. USB3.2 Gen1 アップストリーム
3. USB3.2 Gen1 ダウンストリーム + 高速充電 X1  
USB3.2 Gen1 ダウンストリーム X1
4. USB3.2 Gen1 ダウンストリーム x 2
5. HDMI1
6. HDMI2
7. DP1
8. DP2
9. イヤホン

## PC に接続する

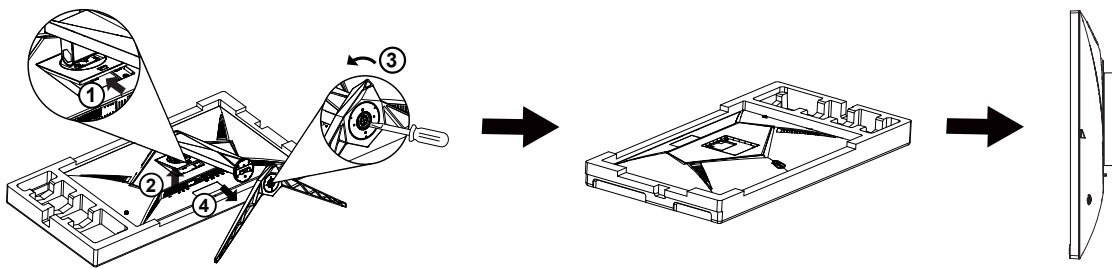
1. 電源コードをディスプレイ背面にしっかり接続します。
2. コンピュータの電源をオフにして、電源ケーブルを抜きます。
3. ディスプレイ信号ケーブルを、コンピュータ背面のビデオコネクタに接続します。
4. コンピュータとディスプレイの電源コードをコンセントに差し込みます。
5. コンピュータとディスプレイの電源をオンにします。

モニターに画像が表示されたら、取り付けは完了です。画像が表示されない場合、トラブルシューティングを参照してください。

機器を保護するため、接続する前に必ず PC および液晶モニターの電源を切ってください。

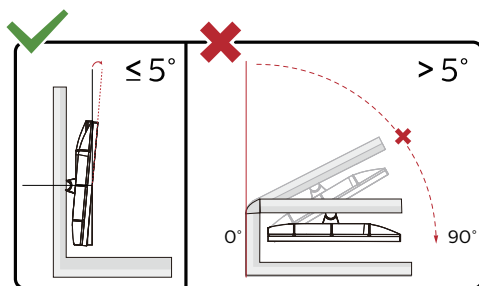
## 壁取り付け

オプションの壁取り付けアームの準備をします。



本モニターは、別売りの壁面取り付けアームに据え付けることができます。準備をする前に、電源を切断します。次の手順に従います：

1. ベースを取り外します。
2. 製造元の指示に従って、壁面取り付け用アームを組み立てます。
3. 壁面取り付け用アームをモニターの背面に置きます。アームの穴をモニターの背面にある穴と揃えます。
4. ケーブルを取り付け直します。オプションの壁面取り付け用アームに付属しているユーザーマニュアルにある指示に従って、アームを壁に取り付けます。



\* ディスプレイのデザインは、これらの図とは異なる場合があります。

### 警告：

1. パネルが外れるなどの画面の損傷を防止するため、ディスプレイを-5度以上下向きに傾けないようにしてください。
2. ディスプレイの角度を調整しているときに、画面を押さないようにしてください。ベゼルのみを持つようにしてください。

## Adaptive-Sync（適応同期）機能（一部モデルに搭載）

1. Adaptive-Sync（適応同期）機能は DP / HDMI で利用できます。
2. 互換性のあるグラフィックスカード：推奨リストは以下のとおりです。また、こちらでも確認できます：  
[www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series（R9 270/X、R9 280/X を除く）

### プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## AMD FreeSync 機能（一部モデルに搭載）

1. AMD FreeSync 機能は DP / HDMI で利用できます。
2. 互換性のあるグラフィックスカード：推奨リストは以下のとおりです。また、こちらでも確認できます：  
[www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series（R9 270/X、R9 280/X を除く）

### プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## AMD FreeSync Premium 機能（一部モデルに搭載）

1. AMD FreeSync Premium 機能は DP / HDMI で利用できます。
2. 互換性のあるグラフィックスカード：推奨リストは以下のとおりです。また、こちらでも確認できます：  
[www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series（R9 270/X、R9 280/X を除く）

### プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## AMD FreeSync Premium Pro 機能（一部モデルに搭載）

1. AMD FreeSync Premium Pro 機能は DP / HDMI で利用できます。
2. 互換性のあるグラフィックスカード：推奨リストは以下のとおりです。また、こちらでも確認できます：  
[www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series（R9 270/X、R9 280/X を除く）

### プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K



## G-SYNC 互換機能（一部モデルに搭載）

1. G-SYNC 互換機能は DP / HDMI で利用できます。
2. G-SYNC を使用して完璧なゲーム体験を味わうには、G-SYNC をサポートする NVIDIA GPU カードを別途ご購入ください。

### G-sync システム要件

G-SYNC モニターへ接続されたデスクトップパソコン：

対応グラフィックスカード：G-SYNC 機能を使用するには、NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST またはそれ以上のグラフィックスカードが必要です。

ドライバ：R340.52 またはそれ以降

オペレーティングシステム：

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

システム要件：GPU の DisplayPort 1.2 をサポートする必要があります。

G-SYNC モニターへ接続されたノートパソコン：

対応グラフィックスカード：NVIDIA GeForce® GTX 980M、GTX 970M、GTX 965M GPU、またはそれ以上のグラフィックスカード

ドライバ：R340.52 またはそれ以降

オペレーティングシステム：

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

システム要件：GPU の DisplayPort 1.2 を直接駆動できる必要があります。

NVIDIA G-SYNC の詳細情報はこちらをご覧ください：<https://www.nvidia.cn/>

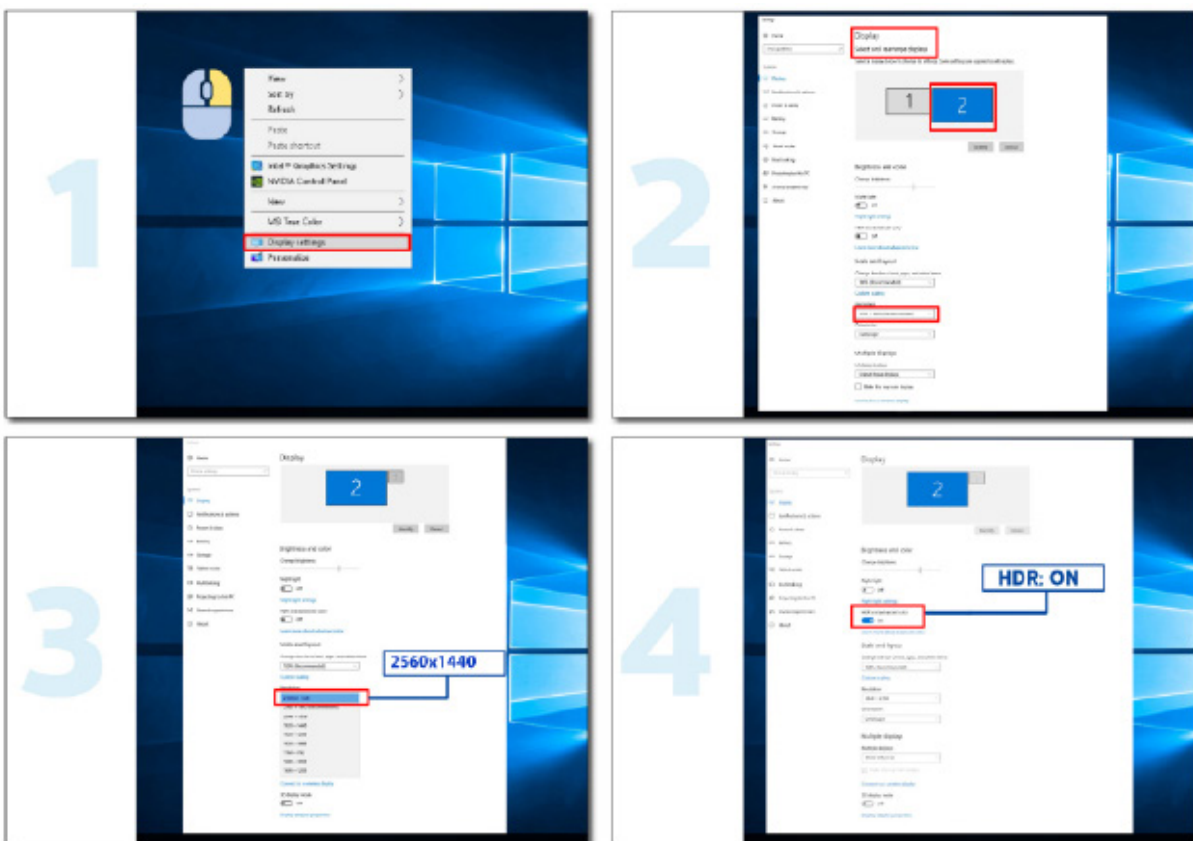
# HDR

HDR10 形式の入力信号と互換性があります。

プレーヤーとコンテンツに互換性がある場合、ディスプレイは HDR 機能を自動的に有効にすることがあります。お使いのデバイスとコンテンツの互換性については、デバイスのメーカーとコンテンツのプロバイダーにお問い合わせください。自動有効化機能が不要であれば、HDR 機能に「オフ」を選択してください。

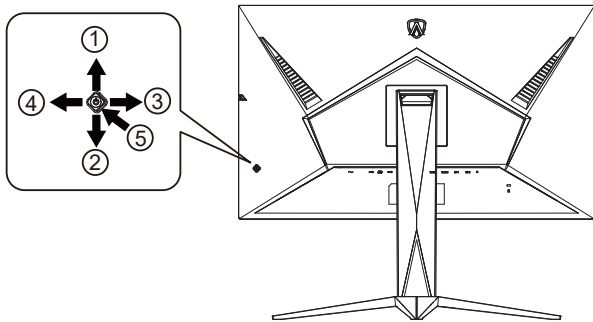
注記：

1. V1703 以前のバージョンの WIN10 については、DisplayPort/HDMI には特別な設定が必要ありません。
2. HDMI インターフェイスのみ利用できます。WIN10 バージョン V1703 の場合、DisplayPort インターフェイスは機能しません。
3. 3840x2160@50Hz/60Hz は Blu-ray プレーヤー、Xbox、PlayStation にのみ推奨されます。
  - a. ディスプレイの解像度は 2560\*1440 に設定されています。HDR はオンにプリセットされています。
  - b. アプリケーションに入った後、解像度を 2560\*1440 に変更すると（可能であれば）、最良の HDR 効果を得ることができます。



# 調整する

## ホットキー



|   |                   |
|---|-------------------|
| 1 | ソース / 上           |
| 2 | ダイヤルポイント / 下      |
| 3 | ゲームモード / 左        |
| 4 | シャドウコントロール / 右    |
| 5 | 電源 / メニュー / ENTER |

### 電源 / メニュー / ENTER

電源ボタンを押してモニターをオンにします。

OSDが表示されていない時は、OSDを表示するか、選択を確定する時にこのボタンを押します。約2秒間押してモニターをオフにします。

### ダイヤルポイント / 下

OSDがない場合は、[ダイヤルポイント]ボタンを押して、ダイヤルポイントを表示 / 非表示にします。

### ゲームモード / 左

OSDがない場合、「左」キーを押し、ゲームモード機能を開きます。次に、「左」または「右」キーを押し、ゲームの種類に合わせてゲームモード (FPS、RTS、レーシング、ゲーマー1、ゲーマー2、ゲーマー3) を選択します。

### シャドウコントロール / 右

OSDが表示されていないときは、「右」キーを押して、シャドウコントロール機能を有効化してください。

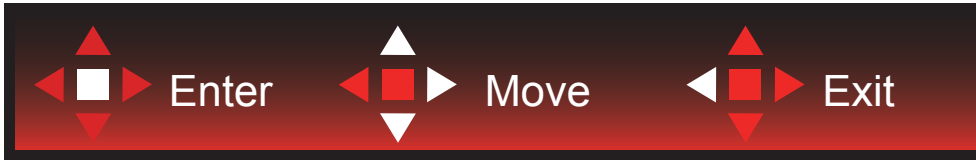
### ソース / 上

OSDが閉じている時、ソース / 自動 / 上ボタンを押して、ソースホットキー機能にします。

## OSD キーガイド (メニュー)



Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります  
移動 : 左 / 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します  
終了 : 右キーを使用して、OSD を終了します



Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります  
移動 : 右 / 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します  
終了 : 左キーを使用して、OSD を終了します



Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります  
移動 : 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します  
終了 : 左キーを使用して、OSD を終了します



移動 : 左 / 右 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します



終了 : 左キーを使用して、OSD を終了し、前の OSD レベルに戻ります  
Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります  
選択 : 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します



Enter : Enter キーを使用して、OSD 設定を適用し、前の OSD レベルに戻ります  
選択 : 下キーを使用して、OSD 設定を調整します



選択：上 / 下キーを使用して、OSD 設定を調整します



Enter：Enter キーを使用して、OSD を終了し、前の OSD レベルに戻ります

選択：左 / 右キーを使用して、OSD 設定を調整します

# OSD 設定

コントロールキーの基本的でシンプルな説明です。




- 1). メニューボタンを押して OSD ウィンドウを有効にします。
- 2). キーガイドに従って、OSD 設定を移動または選択（調整）します。
- 3). OSD ロック / ロック解除機能： OSD をロックまたはロック解除するには、OSD 機能が有効になっていない時に下ボタンを 10 秒間長押しします。

## メモ：

- 1). 製品に 1 つしか信号入力がない場合、「入力選択」項目は無効になります。
- 2). エコモード（スタンダードモードを除く）、DCR、DCB モードの 3 つの中から 1 つの状態のみを選択できます。

## Game Setting (ゲーム設定)



|   |                                |  |  |
|---|--------------------------------|--|--|
|  | Game Mode<br>(ゲームモード)          | Off (オフ)   | スマート画像ゲームによる最適化なし。   |
|   |                                | FPS  | FPS (一人称シューティング) ゲーム用です。 暗い画面で黒レベルのディテールを改善します。  |
|   |                                | RTS  | RTS (リアルタイム戦略) 用です。 画質を上げます。   |
|   |                                | Racing<br>(レーシング)  | レーシングゲーム用です。 応答時間と彩度を最高度までに高めます。   |
|   |                                | Gamer 1<br>(ゲーマー 1)  | ユーザーの好みの設定をゲーマー 1 として保存できます。   |
|   |                                | Gamer 2<br>(ゲーマー 2)  | ユーザーの好みの設定をゲーマー 2 として保存できます。   |
|   |                                | Gamer 3<br>(ゲーマー 3)  | ユーザーの好みの設定をゲーマー 3 として保存できます。   |
|   | Shadow Control<br>(シャドウコントロール) | 0-100  | シャドウコントロールの既定は 50 です。 エンドユーザーは 50 ~ 100 または 0 で調整し、コントラストを増やし、画面を見やすくできます。<br>1. 映像が暗すぎて細部が見えない場合、50 ~ 100 で調整するとはっきりします。<br>2. 映像が明るすぎて細部が見えない場合、50 ~ 0 で調整するとはっきり見えます。 |
|   | Game Color<br>(ゲームカラー)         | 0-20   | ゲームカラーは、より良い画像を得るために彩度を調整するための 0 ~ 20 レベルを提供します。   |
|   | MBR                            | 0-20   | MBR (モーションブラーリダクション) は、モーションブラーの表示を調整するために 0 ~ 20 レベルを提供します。   |
| Adaptive-Sync/<br>AMD FreeSync/<br>G-SYNC (一部のモデルでのみ利用可能です)*                        | On/Off<br>(オン / オフ)            | Adaptive-Sync/AMD FreeSync/AMD FreeSync Premium/AMD FreeSync Premium Pro/G-SYNC を有効化または無効化します。 |  |

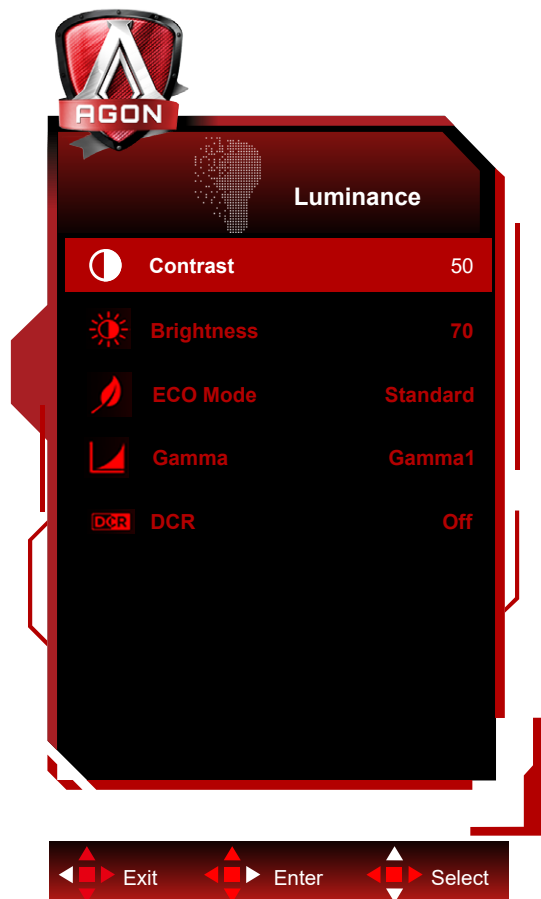
|  |                           |  |  |
|--|---------------------------|--|--|
|  | オーバードライブ                  | Off (オフ)/<br>Weak (弱)/<br>Medium (中)/<br>Strong (強)/<br>Boost (ブースト) | 反応時間を調整します。  |
|  | Low input Lag<br>(遅延読み込み) | On/Off<br>(オン/オフ)  | フレームバッファをオフにすると、入力遅延が下がります。                                  |
|  | フレームカウンタ<br>ー             | オフ/右上/右下/<br>左下/左上   | 垂直方向の周波数表示。<br>(フレームカウンタ機能は、AMD グラフィックカードと共に使用する場合にのみ動作します。) |

**注：**

1. 「画像設定」の「HDR モード」がオフ以外の場合は、「ゲームモード」、「シャドウ制御」、「ゲーム色」は調整できません。
2. 「画像設定」の「HDR」がオフ以外の場合は、「オーバードライブ」内の「ゲームモード」、「シャドウ制御」、「ゲーム色」、「MBR」と「ブースト」は選択および調整ができません。
3. \*：一部の製品では異なる場合があります。実際の製品を参照してください。



## Luminance (輝度)

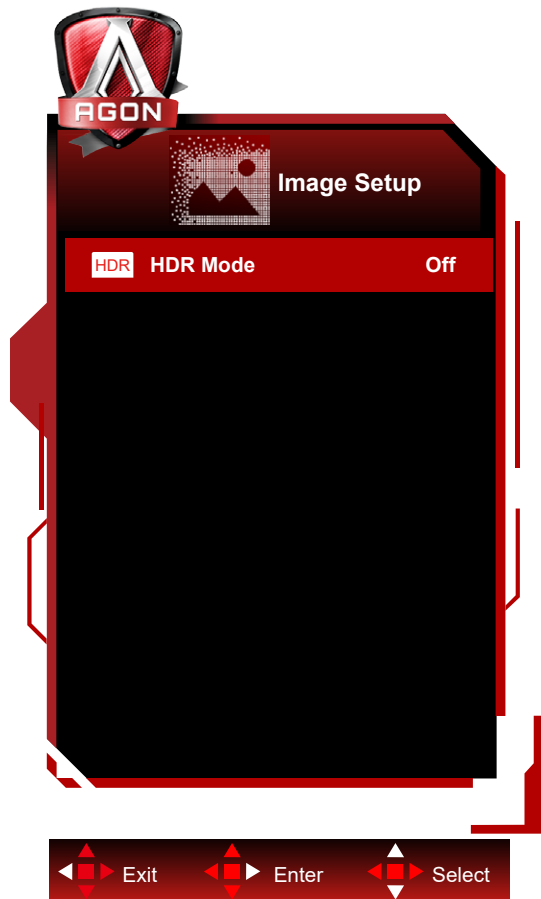


|   |                      |                   |                           |            |
|---|----------------------|-------------------|---------------------------|------------|
|  | Contrast<br>(コントラスト) | 0-100             | 画面のコントラストを調整します。          |            |
|   | Brightness<br>(明るさ)  | 0-100             | 画面の明るさを調整します。             |            |
|   | ECO Mode<br>(モード設定)  | Standard(スタンダード)  |                           | スタンダードモード  |
|   |                      | Text(テキスト)        |                           | テキストモード    |
|   |                      | Internet(インターネット) |                           | インターネットモード |
|   |                      | Game(ゲーム)         |                           | ゲームモード     |
|   |                      | Movie(映画)         |                           | 映画モード      |
|   |                      | Sports(スポーツ)      |                           | スポーツモード    |
|   | Gamma<br>(ガンマ)       | Reading(読書)       |                           | 読書モード      |
|   |                      | Gamma1(ガンマ1)      |                           | ガンマ1に調整します |
| Gamma2(ガンマ2)  |                      |                   | ガンマ2に調整します                |            |
|   | Gamma3(ガンマ3)         |                   | ガンマ3に調整します                |            |
| DCR   | Off(オフ)/On(オン)       |                   | ダイナミック・コントラスト機能を停止/起動します。 |            |

注：

1. 「画像設定」の「HDRモード」がオフ以外の場合は、「コントラスト」、「エコモード」、「ガンマ」は調整できません。
2. 「画像設定」の「HDR」がオフ以外の場合は、「輝度」内の項目はすべて調整できなくなります。

## Image Setup (画像調節)

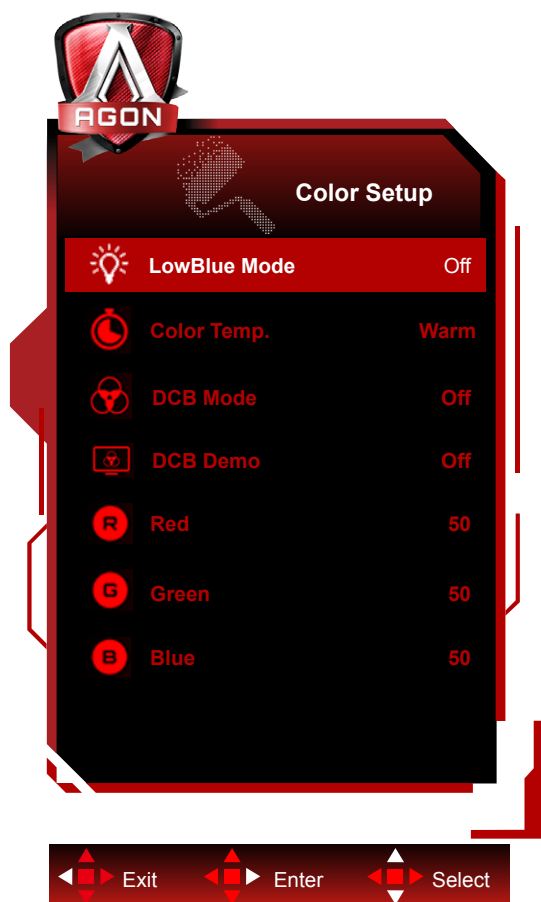


|   |          |   |   |
|---|----------|---|---|
|  | HDR      | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | 使用時の要件に基づいて HDR プロファイルを設定してください。<br>注意：<br>HDR のコンテンツが検出されると、HDR オプションが詳細設定用に表示されます。            |
|   | HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game              | HDR 効果をシミュレートするよう、画像の色とコントラストが最適化されます。<br>注意：<br>HDR のコンテンツが検出されない場合、HDR モードオプションが詳細設定用に表示されます。 |

注：

HDR が検出されると、調整のための HDR オプションが表示されます。HDR が検出されない場合は、調整のために「HDR モード」オプションが表示されます。

## Color Setup (色設定)



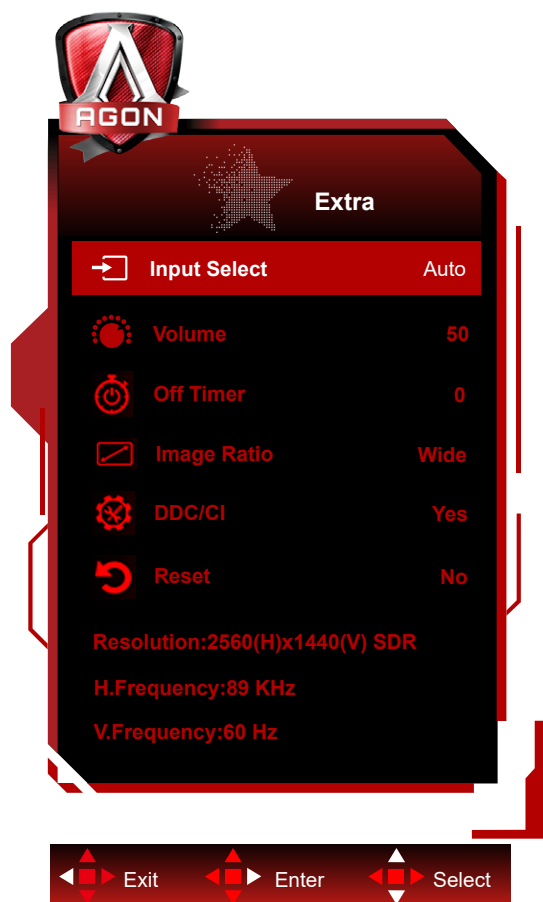
|   |                        |                            |                             |
|---|------------------------|----------------------------|-----------------------------|
|  | LowBlue Mode(ローブルーライト) | オフ/マルチメディア/インターネット/オフィス/読書 | 色温度を調整し、ブルーライトの波を下げます。      |
|   | Color Temp.(色温度)       | Warm(ワーム)                  | EEPROM からワーム色温度をリコールします。    |
|   |                        | Normal(通常)                 | EEPROM から通常色温度をリコールします。     |
|   |                        | Cool(クール)                  | EEPROM からクール色温度をリコールします。    |
|   |                        | sRGB                       | EEPROM から sRGB 色温度をリコールします。 |
|   |                        | User(ユーザー)                 | EEPROM からユーザー色温度をリコールします。   |
|   | DCB Mode(DCBモード)       | Off                        | DCB モードを無効にします。             |
|   |                        | Full Enhance(フルエンハンス)      | Full Enhance モードを有効にします。    |
|   |                        | Nature Skin(ナチュラルスキン)      | Nature Skin モードを有効にします。     |
|   |                        | Green Field(グリーンフィールド)     | Green Field モードを有効にします。     |
| Sky-Blue(スカイブルー)  |                        | Sky-Blue モードを有効にします。       |                             |
| AutoDetect(自動検出)  | AutoDetect モードを有効にします。 |                            |                             |
| DCB Demo(DCBデモ)   | オンまたはオフ                | デモの有効または無効を切り替えます          |                             |
| Red(赤)  | 0-100                  | デジタル登録から赤ゲイン。              |                             |

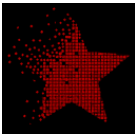
|  |            |       |               |
|--|------------|-------|---------------|
|  | Green( 緑 ) | 0-100 | デジタル登録から緑ゲイン。 |
|  | Blue( 青 )  | 0-100 | デジタル登録から青ゲイン。 |

注：

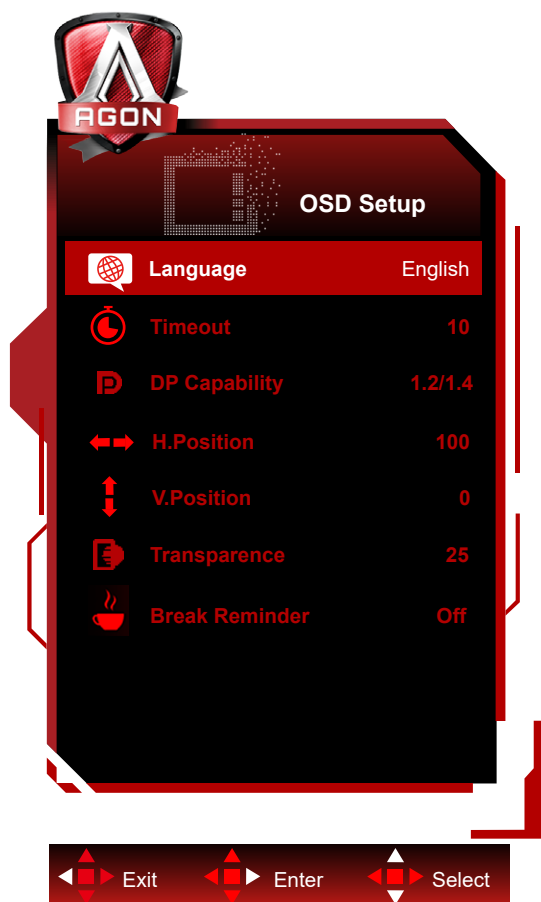
「画像設定」の「HDRモード」または「HDR」がオフ以外の場合は、「色設定」内の項目はすべて調整できなくなります。

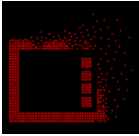
## Extra ( その他 )



|   |                         |  |                               |
|---|-------------------------|--|-------------------------------|
|  | Input Select ( 入力選択 )   | 自動 / HDMI1/HDMI2 / DP1/DP2   | 入力信号の自動検出。                    |
|   | 音量                      | 0 ~ 100  | 音量調節。                         |
|   | Off timer<br>( オフタイマー ) | 0 - 24 時間  | オフタイマーの時間を設定。                 |
|   | Image Ratio<br>( 画像比 )  | イド /4:3/1:1/17" (4:3)/<br>19" (4:3)/19" (5:4)/19"<br>ワイド (16:10)/21.5"<br>ワイド (16:9)/ 22" ワ<br>イド (16:10)/23" ワイ<br>ド (16:9)/23.6" ワイド<br>(16:9)/ 24" ワイド (16:9)<br>/ 27" ワイド (16:9) / 30"<br>ワイド (21:9) | ワイドスクリーンまたは の表示フォーマットを<br>選択。 |
|   | DDC/CI                  | はい / いいえ   | DDC/CI サポート機能の OK。            |
|   | Reset<br>( リセット )       | はい / いいえ   | リセットメニューは既定値。                 |

## OSD Setup (OSD 設定)



|   |                               |             |                                       |
|---|-------------------------------|-------------|---------------------------------------|
|  | Language (言語)                 |             | OSD 言語を選択します。                         |
|   | Timeout<br>(表示時間設定)           | 5-120       | OSD の表示時間を調節します。                      |
|   | DP Capability<br>(DP 機能)      | 1.1/1.2/1.4 | フリーシンク機能ご使用の際は DP1.2/DP1.4 に設定してください。 |
|   | H. Position<br>(水平位置)         | 0-100       | OSD の水平位置を調整します。                      |
|   | V. Position<br>(垂直位置)         | 0-100       | OSD の垂直位置を調整します。                      |
|   | Transparence<br>(透明度)         | 0-100       | OSD の透明度を調整します。                       |
|   | Break Reminder<br>(休憩 リマインダー) | オン/オフ       | ユーザーが 1 時間以上続けて作業する場合、休止のお知らせ。        |

メモ：

DP ビデオコンテンツが DP1.2/DP1.4 をサポートする場合、DP 機能用 DP1.2/DP1.4 を選択してください。そうでない場合、DP1.1 を選択してください。

## LED インジケータ

| 状態         | LED 色 |
|------------|-------|
| フルパワーモード   | 白     |
| アクティブオフモード | オレンジ  |

# トラブルシューティング

| 問題&質問                          | 回答   |
|--------------------------------|--|
| 電源 LED がオンにならない                | 電源ボタンがオンになっており、電源コードがアースされたコンセントとモニターに適切に接続されているか確認してください。   |
| 画面に映像が表示されない                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>●電源コードは適切に接続されていますか？<br/>電源コードの接続と電源装置を確認してください。</li> <li>●ビデオケーブルは正しく接続されていますか？<br/>(VGA ケーブルを使用して接続)<br/>VGA ケーブルの接続を確認してください。<br/>(HDMI ケーブルを使用して接続済み)<br/>HDMI ケーブル接続を確認します。<br/>(DP ケーブルを使用して接続)<br/>DP ケーブルの接続を確認してください。<br/>*VGA/HDMI/DP 入力はすべてのモデルで利用できるわけではありません。</li> <li>●電源がオンになっている場合、コンピュータを再起動して表示される最初の画面（ログイン画面）を確認してください。<br/>初期画面（ログイン画面）が表示されたら、適切なモード（Windows 7/8/10 の場合はセーフモード）でコンピュータを起動し、ビデオカードの周波数を変更します。<br/>（「最適解像度の設定」を参照してください）<br/>初期画面（ログイン画面）が表示されない場合、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。</li> <li>●画面に「入力がサポートされていません」が表示されていますか？<br/>このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターで適切に処理できる最大解像度と周波数を超えているときに表示されます。<br/>モニターが適切に処理できる最大解像度と周波数に調整してください。</li> <li>●AOC モニタードライバがインストールされていることを確認してください。</li> </ul> |
| 画像がぼやけており、ゴーストシャドウの問題がある。      | コントラストと明るさの設定を調整してください。<br>ホットキー (AUTO) を押します。<br>延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターを背面のビデオカード出力コネクタに直接差し込むことを推奨します。  |
| 写真が上下に揺れる、ちらつく、写真に波形パターンが表示される | モニターに電氣的に干渉している可能性のある電気機器をモニターからできるだけ遠ざけます。<br>使用している解像度でモニターに可能な最大リフレッシュレートを使用してください。   |
| モニターがアクティブオフモードから出られない         | コンピュータの電源スイッチは、オンの位置になければなりません。<br>コンピュータのビデオカードは、スロットにぴったりとフィットする必要があります。<br>モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。<br>モニターのビデオカードを検査し、曲がっているピンがないことを確認してください。<br>キーボードの CAPS LOCK キーを押してコンピュータが操作できることを確認したら、CAPS LOCK の LED を確認してください。CAPS LOCK キーを押した後、LED はオンまたはオフになる必要があります。  |
| 原色（赤、緑、青）の1つが欠けている             | モニターのビデオカードを検査し、損傷しているピンがないことを確認してください。<br>モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。   |
| 画面の画像が中心に表示されない、またはサイズが適切でない   | 水平位置と垂直位置を調整するか、ホットキー（自動）を押してください。   |
| 画像の色に欠陥がある（白が白く見えない）           | RGB カラーを調整するか、必要な色温度を選択してください。   |
| 画面が水平または垂直に乱れる                 | Windows 7/8/10 停止モードを使用して、クロックと位相を調整してください。<br>ホットキー (AUTO) を押します。   |
| 規制とサービス                        | CD マニュアルまたは <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> にある規制とサービスの情報を参照してください（お住まいの国で購入したモデルとサポートページの規制とサービスの情報をご覧ください。）   |



# 仕様

## 一般仕様

|          |               |  |                                      |  |
|----------|---------------|--|--------------------------------------|--|
| パネル      | モデル名          | AG325QZN   |                                      |  |
|          | ドライビングシステム    | TFT カラー LCD  |                                      |  |
|          | 表示可能画像サイズ     | 80.0 cm 対角   |                                      |  |
|          | 画素ピッチ         | 0.2724mm(横) x 0.2724mm(縦)                          |                                      |  |
|          | 表示色           | 1670 万色 <sup>[1]</sup>                             |                                      |  |
| その他      | 水平スキャン範囲      | 30k~230kHz (HDMI)<br>30k~255kHz (DP)               |                                      |  |
|          | 水平スキャンサイズ(最大) | 697.344 mm   |                                      |  |
|          | 垂直スキャン範囲      | 48~144Hz (HDMI)<br>48~240Hz (DP)                   |                                      |  |
|          | 垂直スキャンサイズ(最大) | 392.256 mm   |                                      |  |
|          | 最適プリセット解像度    | 2560 x 1440@60Hz                                   |                                      |  |
|          | 最大解像度         | 2560 x 1440@144Hz (HDMI)<br>2560 x 1440@240Hz (DP) |                                      |  |
|          | プラグアンドプレイ     | VESA DDC2B/CI                                      |                                      |  |
|          | 電源            | 100-240V~ 50/60Hz 2.0A                             |                                      |  |
|          | 電力消費          | 標準(デフォルトの明るさとコントラスト)                               | 39W                                  |  |
|          |               | 最大(明るさ = 100、コントラスト = 100)                         | ≤ 118W                               |  |
| スタンバイモード |               | ≤ 0.5W   |                                      |  |
| 物理的特性    | 接続タイプ         | HDMI / DP / USB/ イヤホン                              |                                      |  |
|          | 信号ケーブルの種類     | 取り外し可能   |                                      |  |
| 環境       | 温度            | 操作時  | 0°C ~ 40°C                           |  |
|          |               | 非操作時   | -25°C ~ 55°C                         |  |
|          | 湿度            | 操作時  | 10% ~ 85% (非結露)                      |  |
|          |               | 非操作時   | 5% ~ 93% (非結露)                       |  |
|          | 高度            | 操作時  | 0 ~ 5,000 m<br>(0 ~ 499,993.92 フィート) |  |
|          |               | 非操作時   | 0 ~ 12192m (0 ~ 40000 フィート)          |  |



[1] Color Bit table:

|                              | HDMI2.0              |                 | DP1.4                |                 |
|------------------------------|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|
|                              | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB |
| QHD 240Hz 10 bit             | NG                   | NG              | OK                   | NG              |
| QHD 240Hz 8 bit              | NG                   | NG              | OK                   | OK              |
| QHD 200Hz 10 bit             | NG                   | NG              | OK                   | OK              |
| QHD 200Hz 8 bit              | NG                   | NG              | OK                   | OK              |
| QHD 165Hz 10 bit             | NG                   | NG              | OK                   | OK              |
| QHD 144Hz 10 bit             | OK                   | NG              | OK                   | OK              |
| FHD 60Hz 8 bit               | OK                   | OK              | OK                   | OK              |
| low resolutions 8 bit/10 bit | OK                   | OK              | OK                   | OK              |

## プリセットディスプレイモード

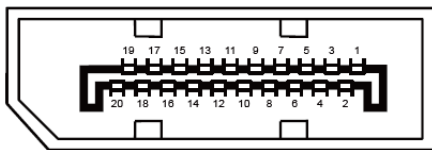
| 標準           | 解像度             | 水平周波数 (kHz) | 垂直周波数 (Hz) |
|--------------|-----------------|-------------|------------|
| VGA          | 640x480@60Hz    | 31.469      | 59.94      |
| VGA          | 640x480@67Hz    | 35          | 66.667     |
| VGA          | 640x480@72Hz    | 37.861      | 72.809     |
| VGA          | 640x480@75Hz    | 37.5        | 75         |
| VGA          | 640x480@100Hz   | 51.08       | 99.769     |
| VGA          | 640x480@120Hz   | 61.91       | 119.518    |
| DOS MODE     | 720x400@70Hz    | 31.469      | 70.087     |
| DOS MODE     | 720x480@60Hz    | 29.855      | 59.710     |
| SD           | 720x576@50Hz    | 31.25       | 50         |
| SVGA         | 800x600@56Hz    | 35.156      | 56.25      |
| SVGA         | 800x600@60Hz    | 37.879      | 60.317     |
| SVGA         | 800x600@72Hz    | 48.077      | 72.188     |
| SVGA         | 800x600@75Hz    | 46.875      | 75         |
| SVGA         | 800x600@100Hz   | 63.684      | 99.662     |
| SVGA         | 800x600@120Hz   | 76.302      | 119.97     |
| SVGA         | 832x624@75Hz    | 49.725      | 74.551     |
| XGA          | 1024x768@60Hz   | 48.363      | 60.004     |
| XGA          | 1024x768@70Hz   | 56.476      | 70.069     |
| XGA          | 1024x768@75Hz   | 60.023      | 75.029     |
| XGA          | 1024x768@100Hz  | 81.577      | 99.972     |
| XGA          | 1024x768@120Hz  | 97.551      | 119.989    |
| SXGA         | 1280x1024@60Hz  | 63.981      | 60.02      |
| SXGA         | 1280x1024@75Hz  | 79.975      | 75.025     |
| Full HD      | 1920x1080@60Hz  | 67.5        | 60         |
| Full HD      | 1920x1080@120Hz | 135         | 120        |
| QHD          | 2560x1440@60Hz  | 88.787      | 59.951     |
| QHD          | 2560x1440@120Hz | 182.996     | 119.998    |
| QHD          | 2560x1440@144Hz | 222.056     | 143.912    |
| QHD (for DP) | 2560x1440@165Hz | 242.551     | 165        |
| QHD (for DP) | 2560x1440@170Hz | 249.901     | 170.001    |
| QHD (for DP) | 2560x1440@200Hz | 294.000     | 200.000    |
| QHD (for DP) | 2560x1440@240Hz | 959.62      | 240        |

## ピン割り当て



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

| ピン番号 | 信号名             | ピン番号 | 信号名                   | ピン番号 | 信号名         |
|------|-----------------|------|-----------------------|------|-------------|
| 1.   | TMDS データ 2+     | 9.   | TMDS データ 0-           | 17.  | DDC/CEC アース |
| 2.   | TMDS データ 2 シールド | 10.  | TMDS クロック +           | 18.  | +5V 電力      |
| 3.   | TMDS データ 2-     | 11.  | TMDS クロックシールド         | 19.  | ホットプラグ検出    |
| 4.   | TMDS データ 1+     | 12.  | TMDS クロック -           |      |             |
| 5.   | TMDS データ 1 シールド | 13.  | CEC                   |      |             |
| 6.   | TMDS データ 1-     | 14.  | 予約済み<br>(デバイス上に N.C.) |      |             |
| 7.   | TMDS データ 0+     | 15.  | SCL                   |      |             |
| 8.   | TMDS データ 0 シールド | 16.  | SDA                   |      |             |



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

| ピン番号 | 信号名           | ピン番号 | 信号名           |
|------|---------------|------|---------------|
| 1    | ML_Lane 3 (n) | 11   | アース           |
| 2    | アース           | 12   | ML_Lane 0 (p) |
| 3    | ML_Lane 3 (p) | 13   | CONFIG1       |
| 4    | ML_Lane 2 (n) | 14   | CONFIG2       |
| 5    | アース           | 15   | AUX_CH(p)     |
| 6    | ML_Lane 2 (p) | 16   | アース           |
| 7    | ML_Lane 1 (n) | 17   | AUX_CH(n)     |
| 8    | アース           | 18   | ホットプラグ検出      |
| 9    | ML_Lane 1 (p) | 19   | リターン DP_PWR   |
| 10   | ML_Lane 0 (n) | 20   | DP_PWR        |

# プラグアンドプレイ

## プラグアンドプレイ DDC2B 機能

このモニターには、VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能が装備されています。これにより、モニターはホストシステムにその ID を通知し、また使用されている DDC のレベルによっては、その表示機能について追加情報を伝えることもできます。

DDC2B は、I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは DDC2B チャンネル経由で EDID 情報を要求できます。