

AOC

AGON



Navodila za uporabo
LCD-monitorja
AG254FG

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

Varnost	1
Dogovorjene oznake	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitev	6
Vsebina paketa	6
Namestitvev stojala in podstavka	7
Prilagajanje zornega kota	8
Priklop monitorja	9
Montaža na steno	10
Funkcija Adaptive-Sync (Na voljo za izbrane modele)	11
Funkcija G-SYNC	11
HDR	12
Prilagajanje	13
Hitre tipke	13
Hiter preklop	14
Funkcije tipk v zaslonskem meniju	15
OSD Setting (Nastavitve OSD)	17
Game Setting (Nastavitev igre)	18
Luminance (Svetilnost)	20
ProcesorG-SYNC®	21
Color Setup (Nastavitev barv)	22
Audio	23
Light FX	24
Extra (Dodatno)	25
OSD Setup (Nastavitve OSD)	26
Indikator LED	27
Odpravljanje težav	28
Specifikacije	29
Splošne specifikacije	29
Prednastavljeni načini zaslona	30
Določitve nožic	31
Plug and Play	32

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.




POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

 Samo za uporabo s priloženim napajalnikom

Proizvajalci: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO.,LTD. Model : ADPC20120

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

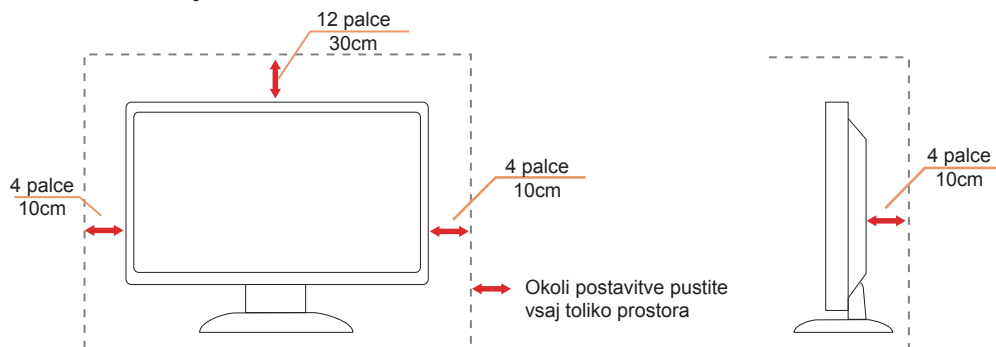
! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

Namestitev na stojalo



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.

⚠ Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.

⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

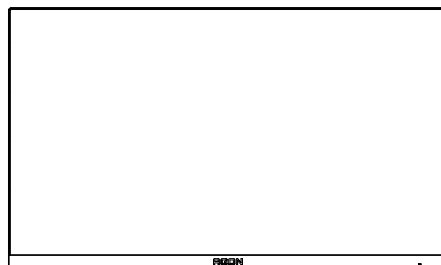


Drugo

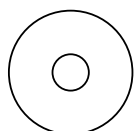
-  Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.
-  Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.
-  Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.
-  Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

Vsebina paketa



*

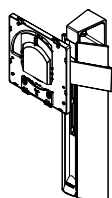


CD Manual

*



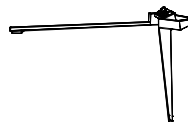
Warranty card



Stand



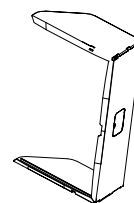
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood
Packet



Adaptor



Power Cable

*



Quick Switch
Keypad

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



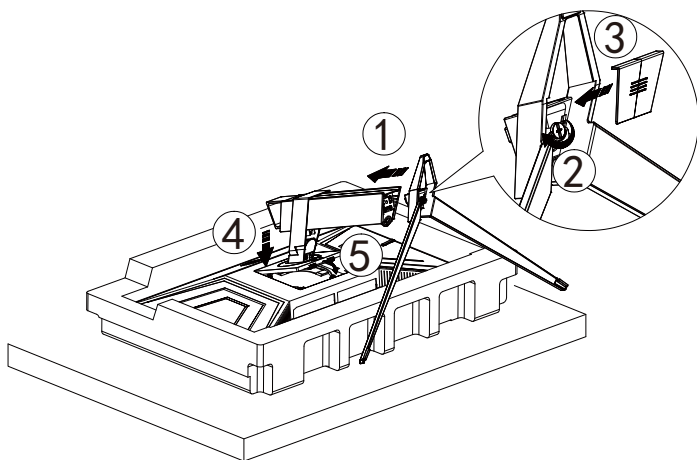
Micphone
Cable

* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

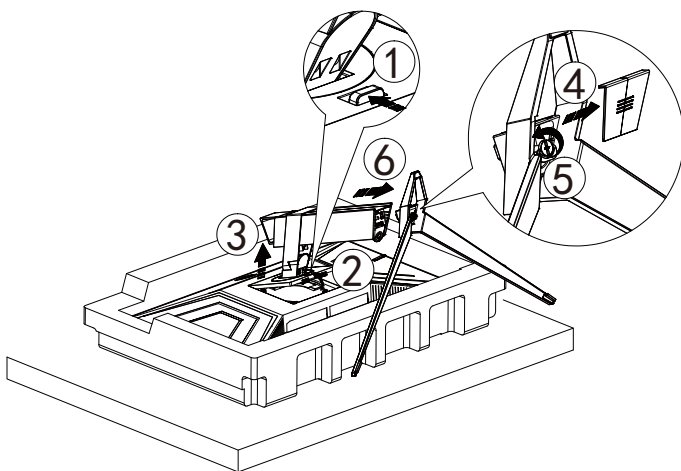
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:

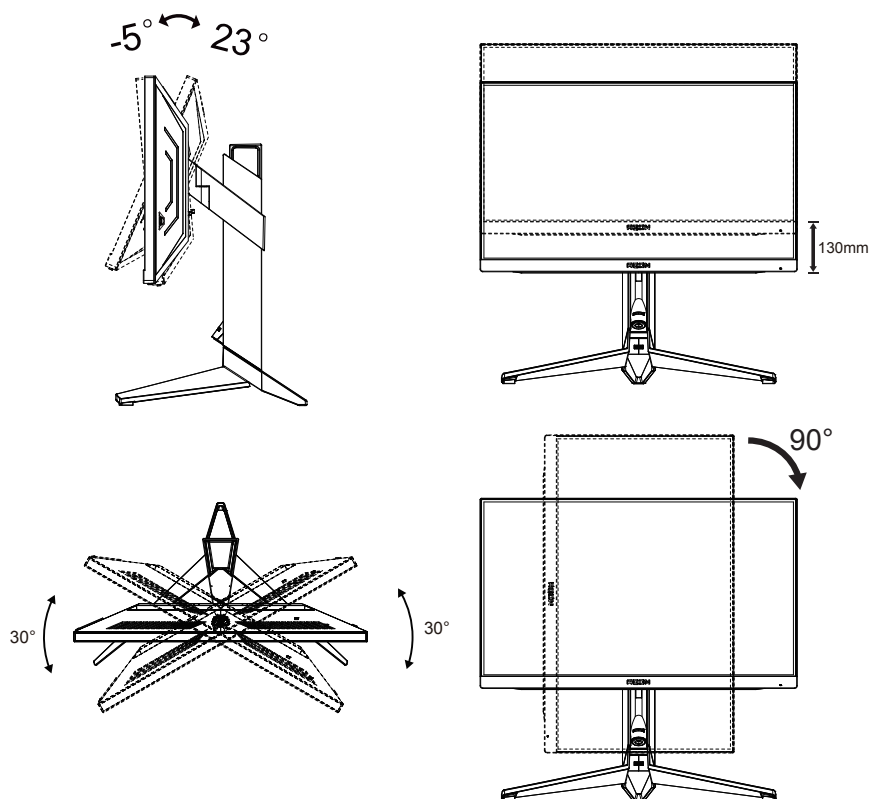


Odstranitev:



Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

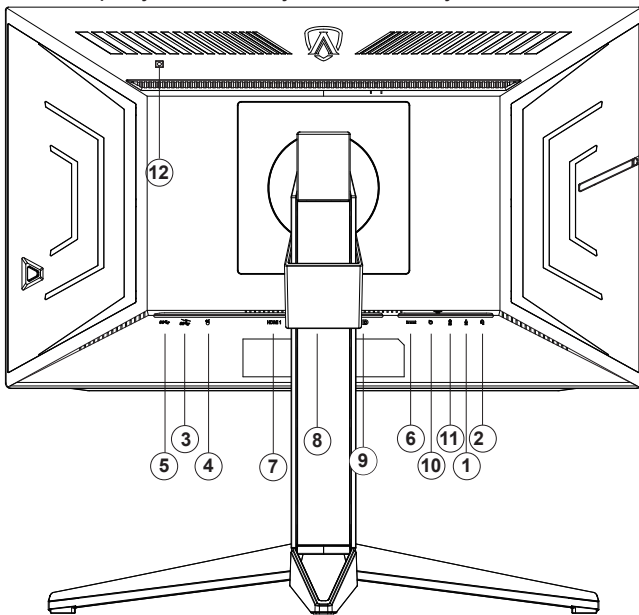
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Priklp monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Vhod za mikrofonski
2. Slušalke (kombiniran z mikrofonom)
3. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok + hitro polnjenje
4. Priključek USB 3.2 Gen1 za sprejemni tok (Analizator zakasnitve Reflex)(Zelena port)
5. Priključek USB 3.2 Gen1 za povratni tok
6. AC in
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Tipkovnica za hiter preklp
11. Izhod za mikrofonski (povezava z računalnikom)
12. Senzor svetilnosti (svetlobe)

Priključitev na računalnik

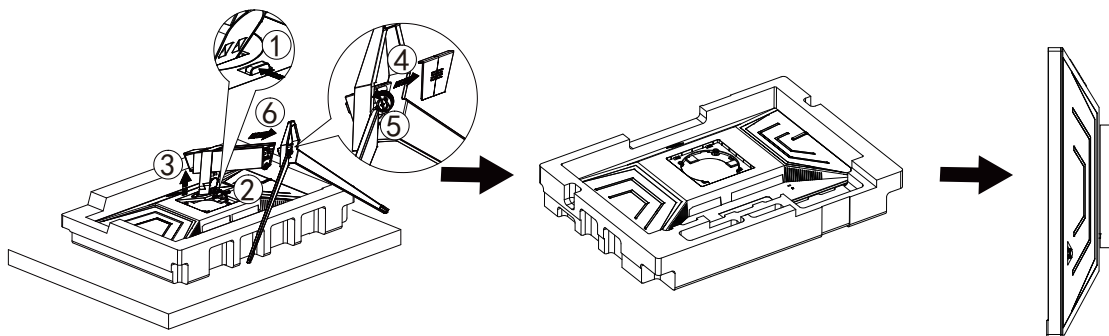
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

Montaža na steno

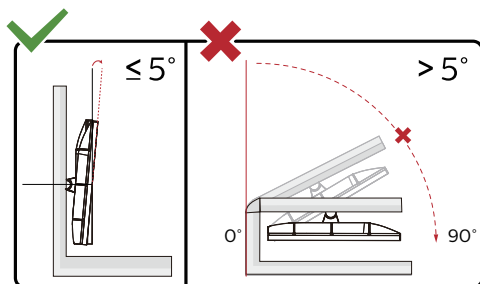
Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.



Monitor lahko pritrдите na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrđitev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.

Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync (Na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z vhodi DP/HDMI
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega serije
 - Radeon™ RX 500 serije
 - Radeon™ RX 400 serije
 - Radeon™ R9/R7 300 serije (z izjemo serije R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano serije
 - Radeon™ R9 Fury serije
 - Radeon™ R9/R7 200 serije (z izjemo serije R9 270/X, R9 280/X)

Funkcija G-SYNC

Združljiva grafična kartica: GeForce GTX 1070 Boost ali novejša zmogljivejša (za seznam združljivih grafičnih kartic obiščite spletno stran www.nvidia.com/G-SYNC)

Gonilnik: GeForce 331.58 ali zmogljivejša Operacijski sistem: Windows 10 64b(priloženi gonilnik HDR ne podpira druge različice sistema Windows!)

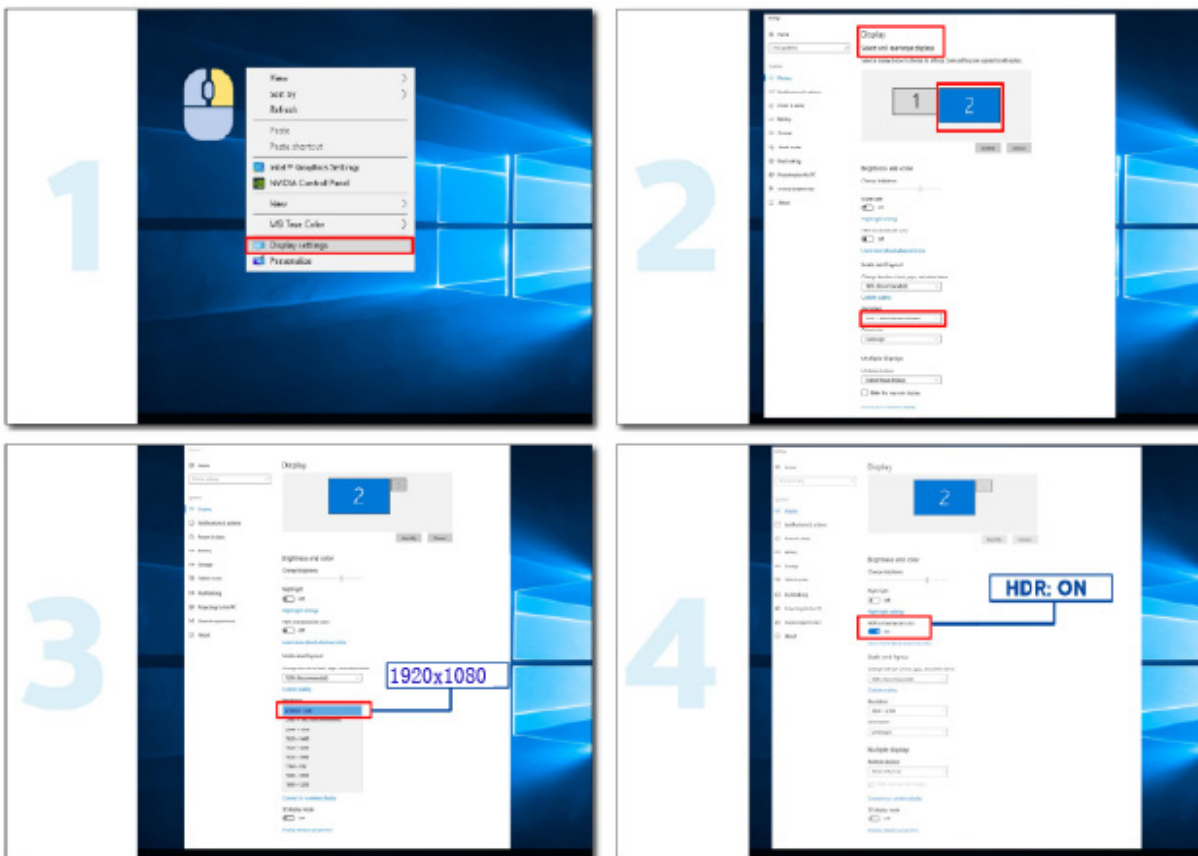
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v obliki HDR400.

Zaslon bo morda samodejno aktiviral funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Izberite »Izklopi« za funkcijo HDR, če želite preprečiti samodejno aktiviranje funkcije.

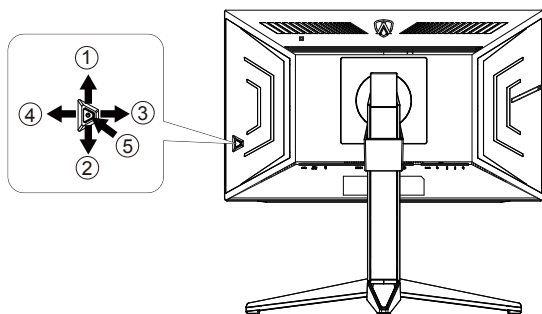
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah sistema Windows 10, ki so starejše od različice V1703, vam ni treba konfigurirati nobene posebne nastavitve.
2. Na voljo je samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje v različici V1703 sistema Windows 10.
3. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920 x 1080 slikovnih pik, funkcija HDR pa je vnaprej nastavljena na Vključeno. V teh pogojih se lahko zaslon nekoliko zatemni, kar označuje aktiviranje funkcije HDR



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/navzgor
2	Točka za ciljanje/navzdol
3	Igralni način/levo
4	Svetloba FX/desno
5	Napajanje/meni/vnos

Napajanje/meni/vnos

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire. Za izklop monitorja gumb pridržite 2 sekundi.

Točka za ciljanje

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje.

Igralni način/levo

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko »levo«, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko »levo« ali »desno«, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

Svetloba FX/desno

Če ni zaslonskega menija, pritisnite tipko »desno«, da aktivirate funkcijo Light FX.

Vir/navzgor

Če je zaslonski meni zaprt, gumb »Vir« deluje kot hitra tipka za izbiro vira.

Hiter preklp



Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ◀, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko ◀ ali ▶, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing, G-SYNC Esports, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na različne zvrsti iger.



Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ▶, da prikažete vrstico za prilagajanje Nadzor senc, ter pritisnite ◀ ali ▶, da prilagodite kontrast za jasno sliko.

Menu/OK

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire.



Ko je zaslonski meni zaprt, ima tipka ▲ funkcijo hitre tipke Vir.



Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje

1:

Pritisnite gumb 1, če želite izbrati način Gamer 1

2:

Pritisnite gumb 2, če želite izbrati način Gamer 2

3:

Pritisnite gumb 3, če želite izbrati način Gamer 3



Pritisnite za izhod iz OSD

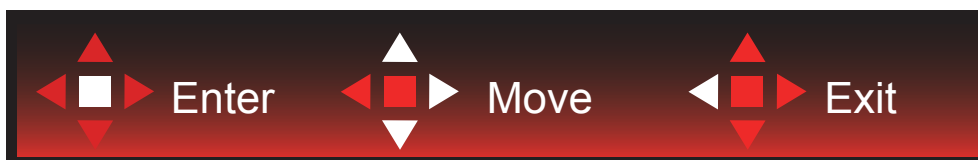
Funkcije tipk v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami levo/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko desno



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

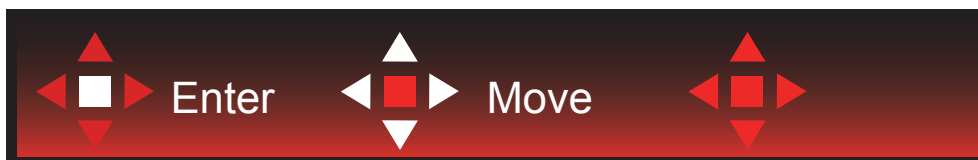
Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Vstop: s tipko Enter vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Premikanje: s tipkami navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju

Izhod: zaslonski meni zapustite s tipko levo



Premikanje: s tipkami levo/desno/navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Izhod: s tipko levo se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Vstop: s tipko desno vstopite na naslednjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama navzgor/navzdol premikate izbiro v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter uveljavite nastavitve zaslonskega menija in se vrnete na prejšnjo raven menija

Izbira: s tipko navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju



Izbira: s tipkama navzgor/navzdol prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju



Vstop: s tipko Enter se vrnete na prejšnjo raven zaslonskega menija

Izbira: s tipkama levo/desno prilagodite nastavitve v zaslonskem meniju

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.




- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko MENU (Meni).
- 2). Za premikanje ali izbiro (prilagajanje) nastavitv v zaslonskem meniju uporabite razlago funkcij tipk.
- 3). Funkcija zaklepanja/odklepanja zaslonskega menija: Za zaklepanje ali odklepanje zaslonskega menija pritisnite in držite tipko navzdol 10 s, medtem ko funkcija zaslonskega menija ni aktivna.

Opombe:

Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.

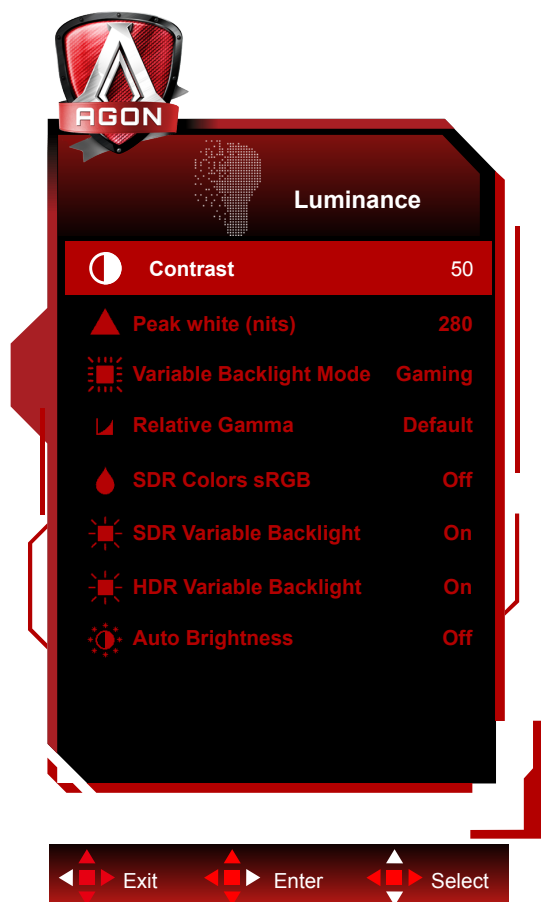
Game Setting (Nastavitev igre)




	Game Mode (Igralni način)	FPS	Za igranje iger FPS (prvoosebni strelski iger). Izboljša podrobnosti črnin v temnih temah.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		G-SYNC Esports	Prednostne nastavitve NVIDIA. Boljša kakovost.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
		izklop	Brez optimizacije igre Smart image
	Shadow Control (Nadzor senc)	0–3	<p>Privzeta nastavitve za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 0, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitve od 0 do 3 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko.</p> <ol style="list-style-type: none"> Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 0 do 3 za jasno sliko. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 3 do 0 za jasno sliko.
	Game Color (Barva igre)	Vkop/izklop	Ta funkcija prikaže indikator za ciljanje na sredini zaslona v pomoč igralcem prvoosebni strelski iger pri natančnem merjenju.
	MBR	Vkop/izklop	Onemogočite ali omogočite QuickSwitch LED.

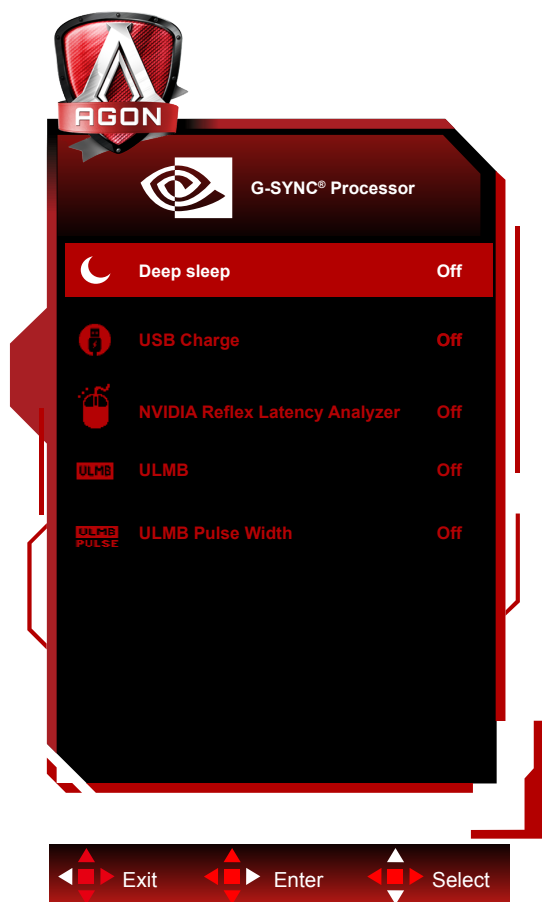
	Overdrive	Weak (Šibko)	Prilagoditev odzivnega časa
		Medium (Srednje)	
		Strong (Močno)	
		Off (Izklop)	
	Števec okvirjev	Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu. (Funkcija števca okvirjev deluje le z grafično kartico NVidia.)


Luminance (Svetilnost)



	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
	Peak white (nits)	40-450	Peak white setting.(Only for SDR)
	Ref. white (nits)	40-450	Ref. white setting.(Only for HDR)
	Variable Backlight Mode	Gaming/Hybrid/Desktop	Variable Backlight Mode setting
	Relative Gamma	-0.4/-0.2/Default/0.2/0.4	Relative Gamma setting.
	SDR Colors sRGB	vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite SDR Colors sRGB.
	SDR Variable Backlight	vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite SDR Variable Backlight.
	HDR Variable Backlight	vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite HDR Variable Backlight.
Auto Brightness	vklop/izklop	Omogočite samodejno nastavitve svetlosti.(S Senzor svetilnosti (svetlobe))	

ProcesorG-SYNC®

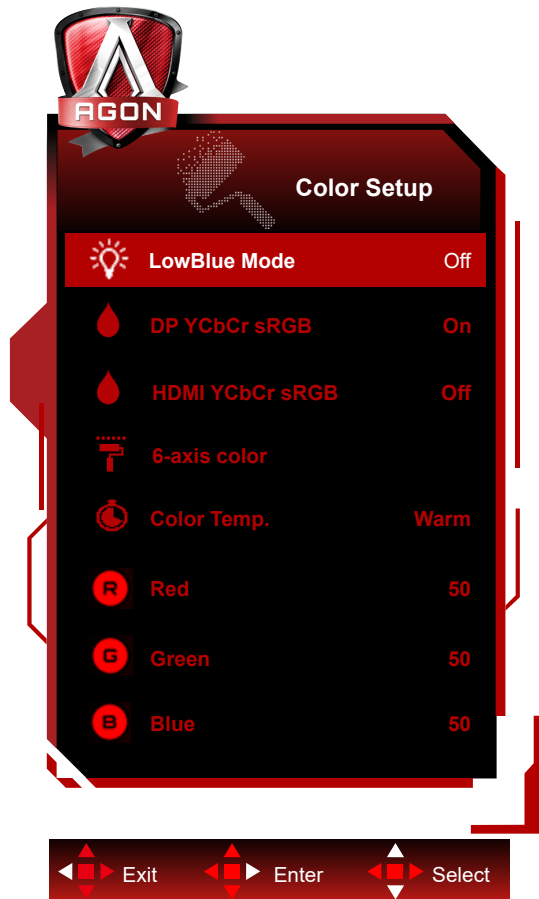



	Globoko spanje	vklop/izklop	Vklopite (ON) ali izklopite (OFF) »dovoli način globokega spanja«. Način globokega spanja po določenem časovnem obdobju popolnoma izklopi FPGA, če uporabnik pritisne gumb za izklop zaslona ali če računalnik vklopi spanje zaslona.	
	Polnjenje prek USB	vklop/izklop	Vklop/izklop polnjenja prek USB	
	Analizator zakasnitve NVIDIA Reflex (z logotipom miške)	Zakasnitev PC+zaslon	vklop/izklop	
		Občutljivost spremljanja		Nizko/srednje/visoko
		Prikazi pravokotnik spremljanja	vklop/izklop	
		Prednastavljeni pravokotnik		Usrediščeno/desnoročno/levoročno
	Lokacija pravokotnika			
	Velikost pravokotnika			
Pulzna širina ULMB	10–100		Nastavitev PWM ULMB	
Omogoči višanje frekvence			Nadzorna plošča podpira overklokanje.	

Opomba:

S tehnologijo Ultra Low Motion Blur (ULMB) Nvidia® se premikajoči predmeti zdijo ostrejši kot med običajno operacijo – tudi pri visokih stopnjah osvežitve, npr. 144 Hz, 240 Hz.

Color Setup (Nastavitev barv)



	LowBlue Mode(Način LowBlue)	Izklop/večpredstavnost/internet/pisarna/branje	Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.	
	DP YCbCr sRGB	vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite DP YCbCr sRGB.	
	HDMI YCbCr sRGB	vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite HDMI YCbCr sRGB.	
	6-osna barva	Rdeča barva	0-255	
		Zelena barva	0-255	
		Modra barva	0-255	
		Barva cijan	0-255	
		Rumena barva	0-255	
	Color Temp. (Barvna temp.)	Barva magenta	0-255	
		Warm (Topla)		Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)		Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)		Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
	User (Uporabnik)	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra		
Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra				
Ojačitev modre barve iz digitalnega registra				
Red (Rdeča)		0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.	
Green (Zelena)	0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.		
Blue (Modra)	0-100]	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.		

DP YCbCr sRGB

Gamma curve selection for YCbCr formats on DP input in SDR mode; get/set methods (returns off or on):

When enabled (default), the DP input will use sRGB gamma to display YCbCr inputs.

When disabled, the DP input will use BT1886 gamma to display YCbCr inputs.

Default is: ON

HDMI YCbCr sRGB

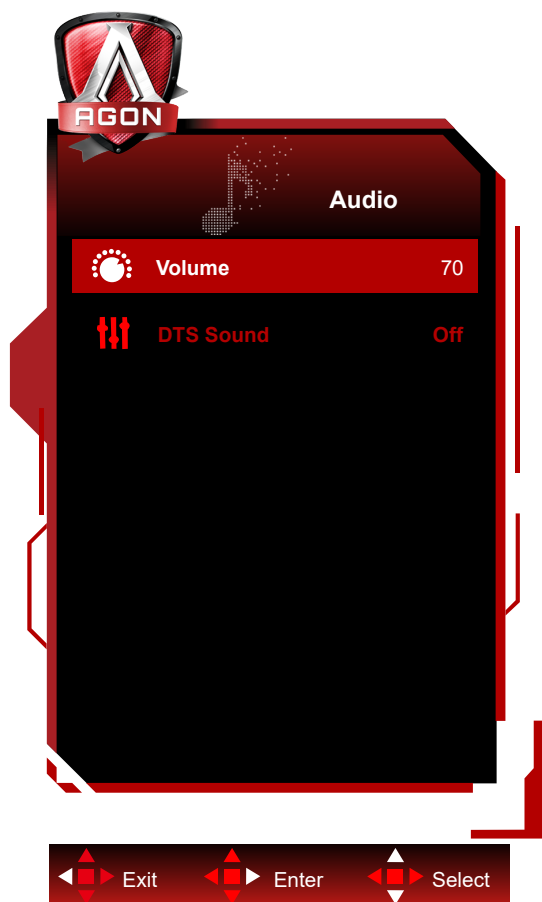
Gamma curve selection for YCbCr formats on HDMI input in SDR mode; get/set methods (returns off or on):

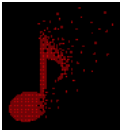
When enabled , the HDMI input will use sRGB gamma to display YCbCr inputs.

When disabled (default), the HDMI input will use BT1886 gamma to display YCbCr inputs.

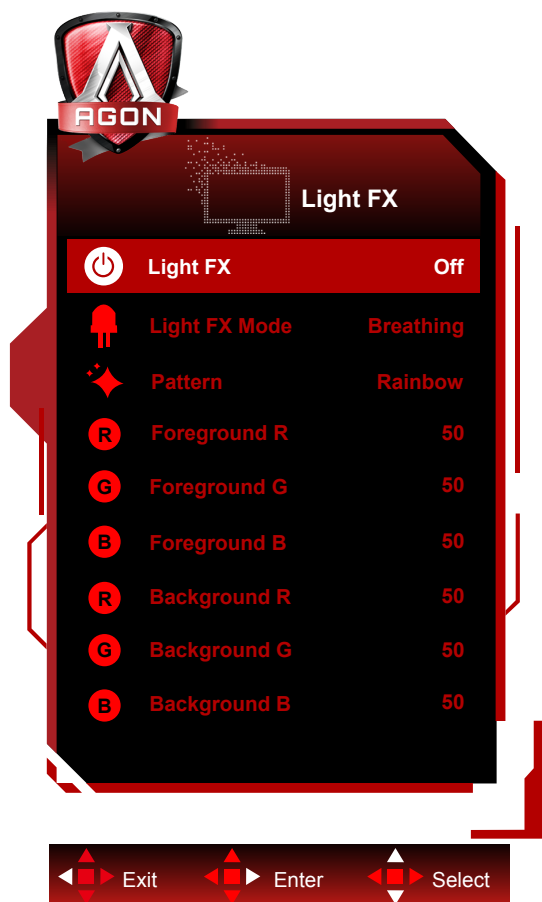
Default is: OFF


Audio



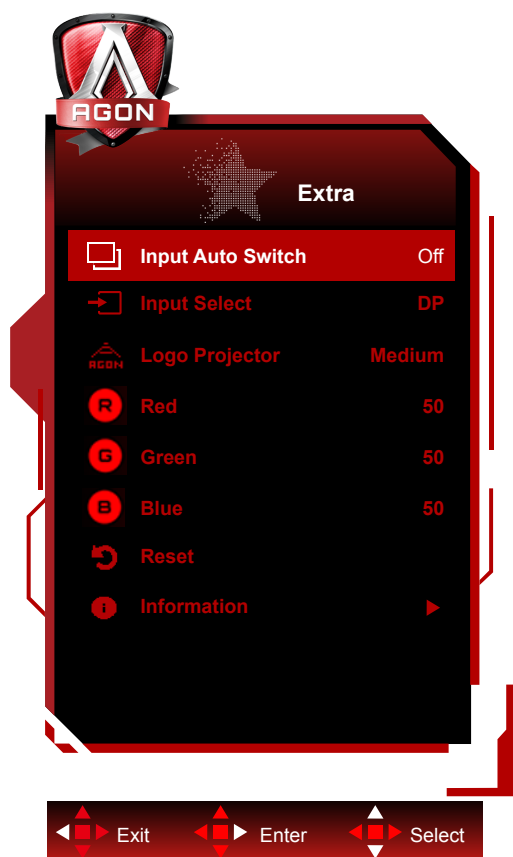
	Glasnost	0–100	Prilagoditev glasnosti
	Zvok DTS	vklop/izklop	Vklop/izklop DTS


Light FX



	Svetloba FX	Off / Low / Medium / Strong	Izberite intenzivnost Light FX.
	Način svetlobe FX	Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo	Izberite način svetlobe FX
	Vzorec	Rdeča / zelena / modra / mavrična / kot določi uporabnik	Izberite Vzorec svetlobe FX
	Barva ospredja R	0–100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ospredja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik«
	Barva ospredja G		
	Barva ospredja B		
	Ozadje R	0–100	Uporabnik lahko prilagodi barvo ozadja svetlobe FX, ko je vzorec nastavljen na »določi uporabnik«
	Ozadje G		
Ozadje B			

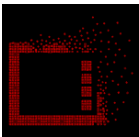
Extra (Dodatno)



	Input Auto Switch	vklop/izklop	Disable or Enable Input Auto Switch.	
	Input Select (Izbira vhoda)	HDMI1/ HDMI2/DP	Izbira vira vhodnega signala	
	Logo Projector (Projiciranje logotipa)	Off/Weak/Medium/Strong (Izklop/nizko/srednje/močno)	To je funkcija za projiciranje logotipa.	
	Red (Rdeča)	0–100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.	
	Green (Zelena)	0–100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.	
	Blue (Modra)	0–100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.	
	Reset (Ponastavitev)	Da ali Ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve	
	Informacija	Ločljivost		Zun. 1920 x 1080
		Frekvenca hitrosti		Zun. 360 Hz
		Način		Zun. (Normalno/G-Sync).
		Zapis		Zapis: (1) - (2) (1)Neznano/RGB444/YCbCr444/YCbCr422 (2)Neznano/sRGB/BT601/BT709/BT2020
		Razpon		Neznano/Full/Limited
		EOTF		Neznano/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR-ST2084
Aktiven OD				
Miška		Omogoči/onemogoči analizator		

OSD Setup (Nastavitve OSD)



	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	10-120	Prilagoditev časovne omejitve OSD
	H. Position (V. položaj)	0–100	Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija
	V. Position (N. položaj)	0–100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija
	Transparence (Prosojnost)	0–100	Prilagoditev prosojnosti OSD
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. • Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal. • Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.
Slika je megljena in ima težavo s sencami oz. sledmi	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo prikljop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
Monitor je obstal v stanju pripravljenosti	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)	Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev.

Specifikacije

Splošne specifikacije

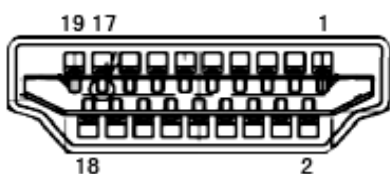
Plošča	Ime modela	AG254FG		
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	Diagonala 62.2 cm		
	Razdalja med slikovnimi pikami	0.2829mm(H) x 0.2802mm(V)		
	Barva zaslona	16.7M barv		
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30~280kHz (HDMI) 30~400kHz (DP)		
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	543.168mm		
	Navpično območje zaznavanja	48~240Hz (HDMI) 1~360Hz (DP)		
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	302.616 mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920 x 1080@60Hz		
	Max resolution	1920 x 1080@240Hz (HDMI) 1920 x 1080@360Hz (DP)		
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI		
	Vir napajanja	20Vdc, 6.0A		
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	38 W	
		Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤100 W	
Stanja pripravljenosti		≤0,5 W		
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	HDMI/ DP/ USB / izhod za slušalke/ Vhod za mikrofon		
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo		
Okolje	Temperatura	Delovanje	0~40°	
		Nedelovanje	-25~55°	
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)	
		Nedelovanje	5 % ~ 93% (ne kondenzira)	
	Nadmorska višina	Delovanje	0–5000 m (0–16404 ft)	
		Nedelovanje	0–12192 m (0–40000 ft)	



Prednastavljeni načini zaslona

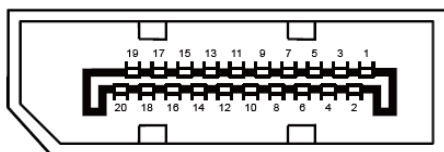
STANDARD	LOČLJIVOST	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640 x 480 (60p Hz)	31.469	59.94
DOS MODE	720 x 480 (60p Hz)	29.855	59.71
SD	720 x 576 (50p Hz)	31.25	50
SVGA	800 x 600 (60p Hz)	37.879	60.317
XGA	1024 x 768 (60p Hz)	48.363	60.004
HD	1280 x 720 (60p Hz)	44.772	59.885
Full HD	1920 x 1080 (60p Hz)	67.5	60
Full HD	1920 x 1080 (120p Hz)	137.259	119.982
Full HD	1920 x 1080 (144p Hz)	158.113	144.001
Full HD	1920 x 1080 (240p Hz)	274.519	239.964
Full HD (for DP)	1920 x 1080 (360p Hz)	399.6	360

Določitve nožic



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Št. nožice	Ime signala	Št. nožice	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.



Informacije o patentih DTS najdete na spletnem mestu <http://patents.dts.com>. Proizvedeno v skladu z licenco družbe DTS Licensing Limited. DTS, simbol ter DTS in simbol so registrirane blagovne znamke, DTS Sound pa je blagovna znamka družbe DTS, Inc. © DTS, Inc. Vse pravice pridržane.