

AOC

AGON



LCD-monitor
használati utasítás
AG254FG

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

Biztonság.....	1
Elnevezési konvenciók.....	1
Tápfeszültség.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Az állvány és a talp összeszerelése.....	7
A nézőszög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Wall Mounting.....	10
Adaptive-Sync funkció (Csak bizonyos típusokon elérhető).....	11
G-SYNC funkció.....	11
HDR.....	12
Beállítás.....	13
Gyorsgombok.....	13
Gyors váltás.....	14
OSD billentyű-útmutató (menü).....	15
OSD Setting (OSD beállítás).....	17
Game Setting (Játékbeállítás).....	18
Luminance (Fényesség).....	20
G-SYNC® processzor.....	21
Color Setup (Színbeállítás).....	23
Audio.....	24
Light FX (Fényeffektus).....	25
Extra.....	26
OSD Setup (OSD beállítása).....	27
LED jelzőfény.....	28
Hibaelhárítás.....	29
Műszaki adatok.....	30
Általános specifikáció.....	30
Alapvető Megjelenítési Üzem módok.....	31
Csatlakozó érintkező-kiosztása.....	32
Plug and Play.....	33

Biztonság

Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.




VIGYÁZAT: A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.



FIGYELEM: A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.

Tápfeszültség

 A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.


 A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanyszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

 Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

 Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.

 A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

 Kizárólag a csatlakoztatott tápegységgel történő használatra
Gyártók: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO.,LTD. Típus: ADPC20120

Telepítés

! Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsis segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsis mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

! Semmilyen idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

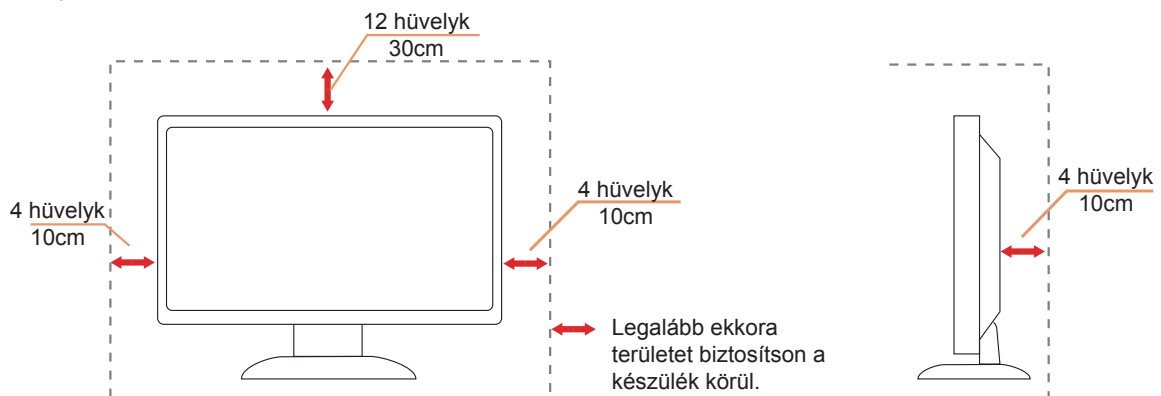
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

! Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

! A potenciális sérülés, mint például a panel kávéról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokok dőlésszöget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állványra szerelve



Tisztítás

! A burkolatot rendszeresen törölje le egy kendővel. Enyhe tisztítószerrel távolítsa el a makacs szennyeződések tömény tisztítószer helyett, ami károsítaná a burkolatot.

! Tisztítás közben győződjön meg arról, hogy nem jut tisztítószer a termék belsejébe. A törőkendő puha legyen, mer ellenkező esetben megkarcolná a képernyő felületét.

! A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.



Egyéb

 Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

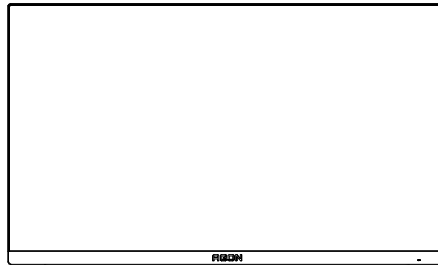
 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

 Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

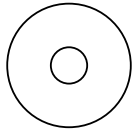
 A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

Beállítás

A doboz tartalma

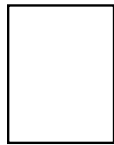


*

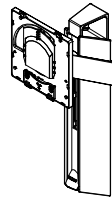


CD Manual

*



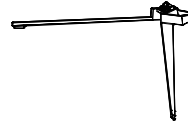
Warranty card



Stand



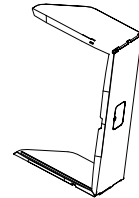
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood Packet



Adaptor



Power Cable

*



Quick Switch Keypad

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



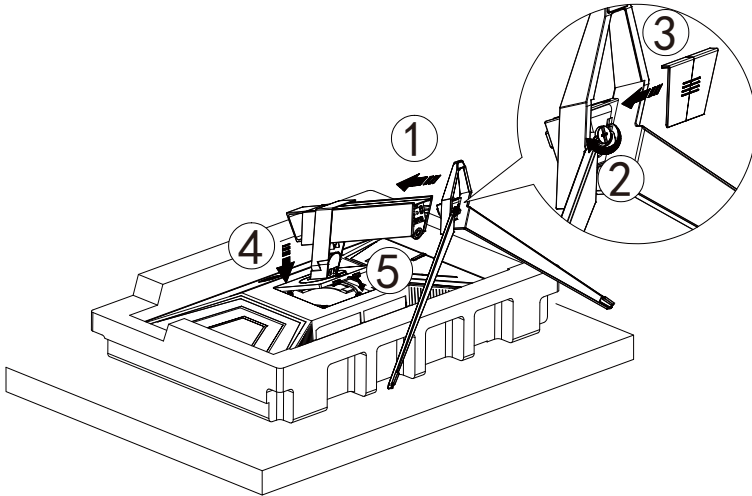
Micphone Cable

*Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselővel.

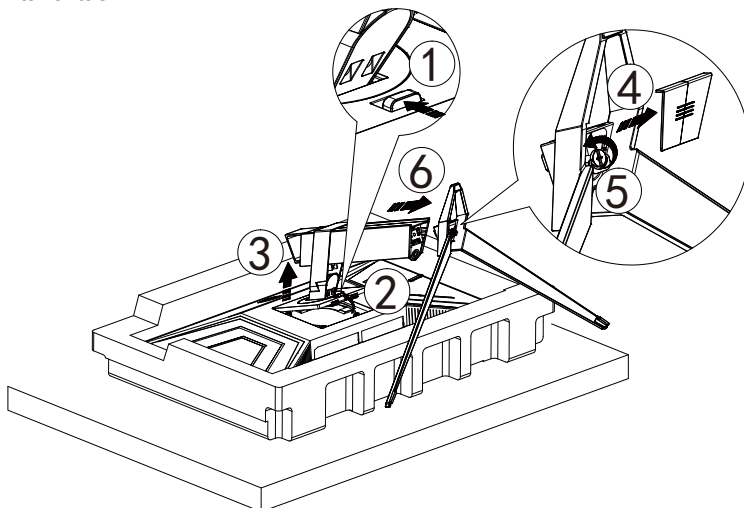
Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:

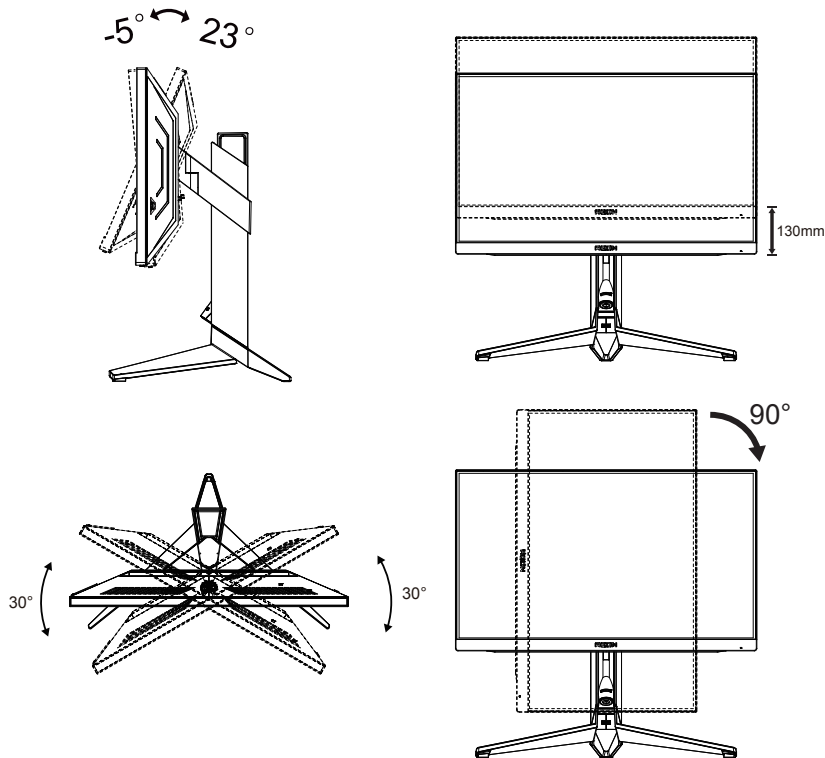


A nézőszög beállítása

Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd saját igénye szerint beállítani a monitor szögét.

Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort.

Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:



MEGJEGYZÉS:

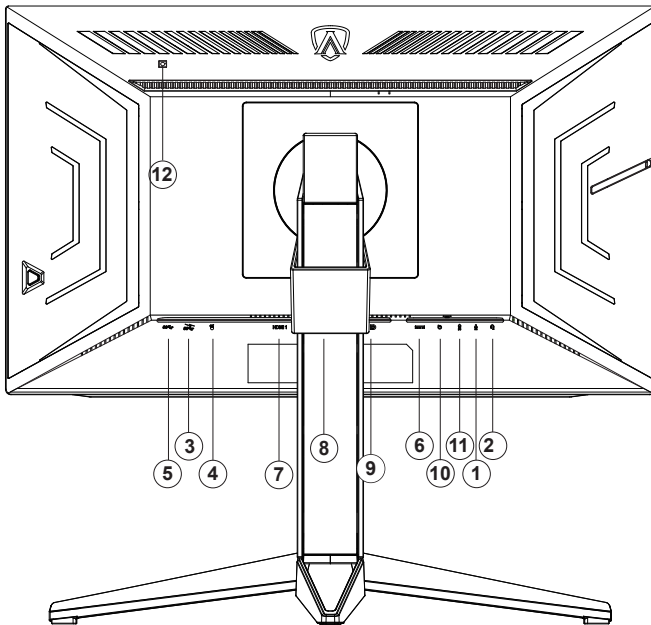
A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az LCD-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az LCD-panel.

Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávénál fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján:



1. Mikrofonbemenet
2. Fülhallgató (mikrofonnal kombinálva)
3. USB 3.2 Gen1-s letöltés + gyors töltés
4. USB 3.2 Gen1-s letöltés (Reflex késlekedés-elemző)(Zöld port)
5. USB 3.2 Gen1-s feltöltés
6. AC bemenet
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP1
10. DP2
11. Mikrofonkimenet (PC-hez való csatlakoztatáshoz)
12. Gyorsváltó billentyűzet

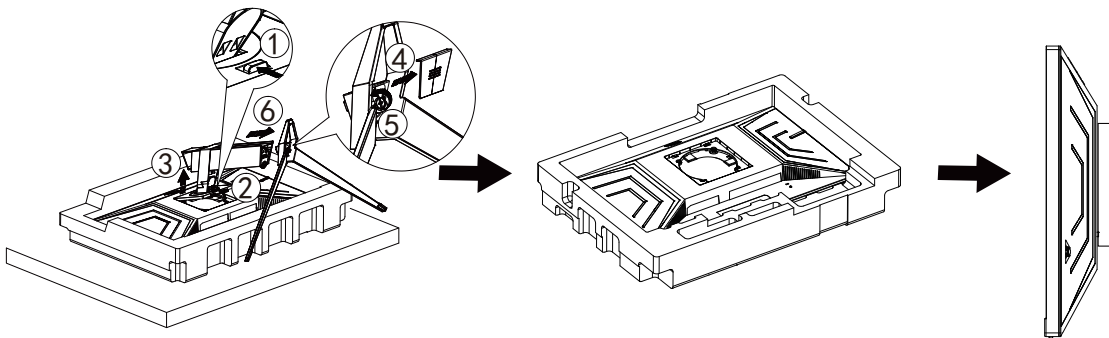
Csatlakoztatás a számítógéphez

1. Csatlakoztassa szorosan a tápkábelt a kijelző hátuljára.
2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.
A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitort. .

Wall Mounting

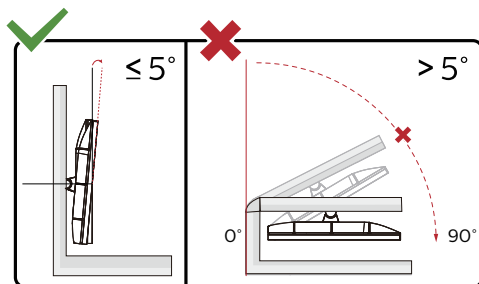
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



A monitort külön megvásárolható fali konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

1. Távolítsa el a talpat.
2. Tartsa be a gyártó utasításait a fali konzol összeszerelésekor.
3. Illessze a fali konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.
4. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fali konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.

Megjegyzés : A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán.



* A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

Adaptive-Sync funkció (Csak bizonyos típusokon elérhető)

1. Adaptive-Sync funkció DP/HDMI-vel működik
2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega sorozat
 - Radeon™ RX 500 sorozat
 - Radeon™ RX 400 sorozat
 - Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sorozat)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano sorozat
 - Radeon™ R9 Fury sorozat
 - Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X sorozat)

G-SYNC funkció

Kompatibilis videokártya: GeForce GTX 1070 Boost vagy újabb (a kompatibilis videokártyák listáját megtalálhatja itt: www.nvidia.com/G-SYNC)

Illesztőprogram: GeForce 331.58 vagy újabb operációs rendszer: Windows 10 64b(A Windows más verzióját a támogatott HDR illesztőprogram nem támogatja!)

HDR

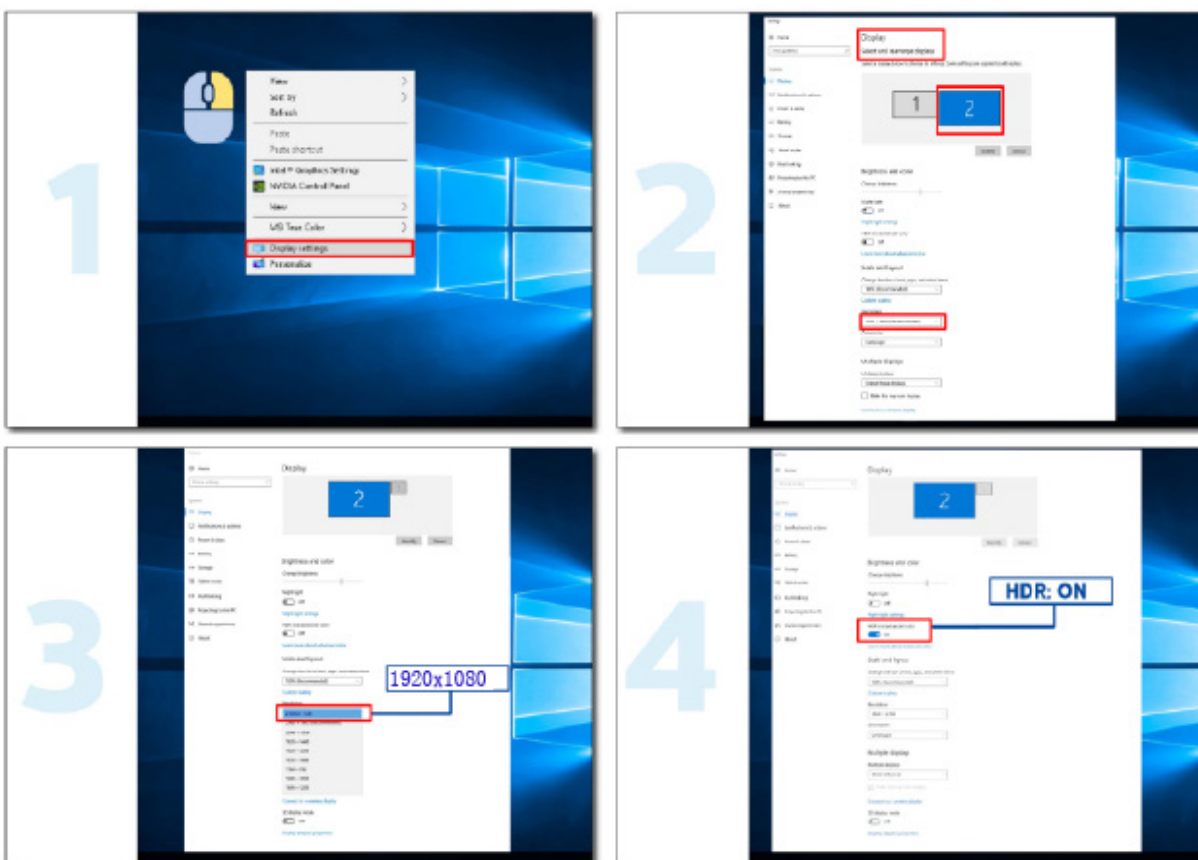
A HDR400 formátumú bemeneti jelekkel kompatibilis.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a

HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. Kérjük, vegye fel a kapcsolatot az eszköz gyártójával és a tartalomszolgáltatóval az eszköze és a tartalom kompatibilitására vonatkozó tudnivalókat illetően. Kérjük, válassza ki a „KI” lehetőséget a HDR funkcióhoz, amikor nincs szüksége az automatikus aktiválási funkcióra.

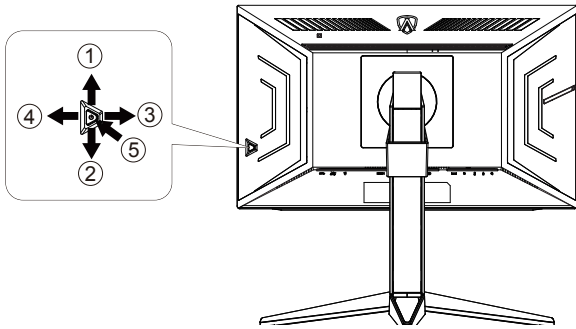
Megjegyzés:

1. Nincs szükség speciális beállításra a DisplayPort-/HDMI-csatolóhoz a V1703 verziónál korábbi Windows 10 rendszerekben.
2. Csak a HDMI-csatoló áll rendelkezésre, és a DisplayPort-csatoló nem működik a V1703 Windows 10 rendszerekben.
3. A kijelző 1920 x 1080 felbontásra van állítva, és a HDR beállítása BE. Ilyen körülmények között a képernyő egy kissé elhalványulhat, ami azt jelzi, hogy a HDR aktiválódott.



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Fel
2	Tárcsázási pont/Le
3	Játékmód/Bal
4	Fényeffektus/Jobbra
5	Főkapcsoló/Menü/Enter

Főkapcsoló/Menü/Enter

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Ha nem látható az OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez. Nyomja meg körülbelül 2 másodpercig a monitor kikapcsolásához.

Tárcsázási pont

Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Játékmód/Bal

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a „Bal” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a „Bal” vagy „Jobb” gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

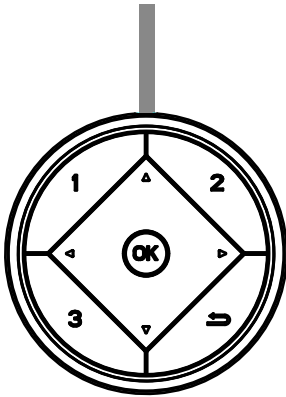
Fényeffektus/Jobbra

Ha nem áll rendelkezésre OSD, nyomja meg a „jobb” gombot a Fényeffektus funkció aktiválásához.

Forrás/Fel

Amikor az OSD-menü be van zárva, nyomja meg a Source (Forrás) gombot, ami Forrásválasztó gyorsgombként fog működni.

Gyors váltás



Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a ◀ gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a ◀ vagy ▶ gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, G-SYNC Esports, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.



Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a ▶ gombot az Árnyék szabályozása beállítási sáv aktiválásához. A ◀ vagy ▶ gomb megnyomásával beállíthatja a kontrasztot, hogy a kép tiszta legyen.

Menu/OK

Amikor nem látható az OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a választás megerősítéséhez.



Amikor az OSD bezárul, nyomja meg a ▲ gombot, és ez lesz a Forrás gyorsgomb.



Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

1:

Nyomja meg az 1-es gombot az 1. játékos mód kiválasztásához

2:

Nyomja meg a 2-es gombot a 2. játékos mód kiválasztásához

3:

Nyomja meg a 3-as gombot a 3. játékos mód kiválasztásához

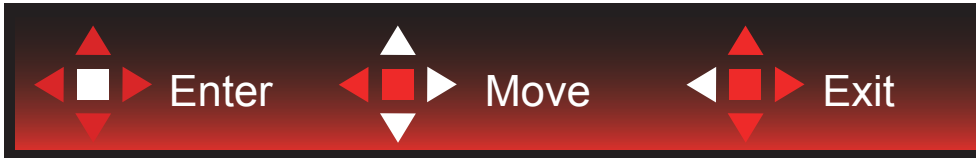


Nyomja meg az OSD bezárásához

OSD billentyű-útmutató (menü)



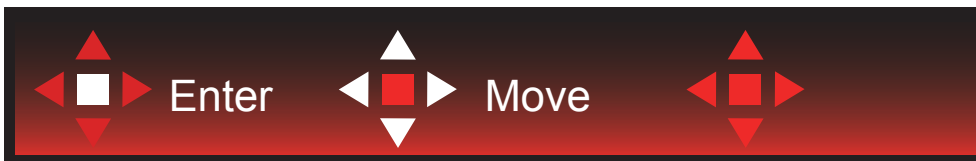
Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat
Mozgatás: A Balra/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat
Mozgatás: A Jobbra/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat
Mozgatás: A Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Mozgatás: A Bal/Jobb/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja



Kilépés: A Bal billentyűvel visszaléphet az OSD-menüben az előző OSD-szintre
Enter: A Jobb billentyűvel az OSD-menü következő szintjére navigálhat
Kiválasztás: A Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja



Enter: Az Enter billentyűvel aktiválhatja az OSD-beállítást, és visszatérhet az előző OSD-szintre
Kiválasztás: A Le billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást



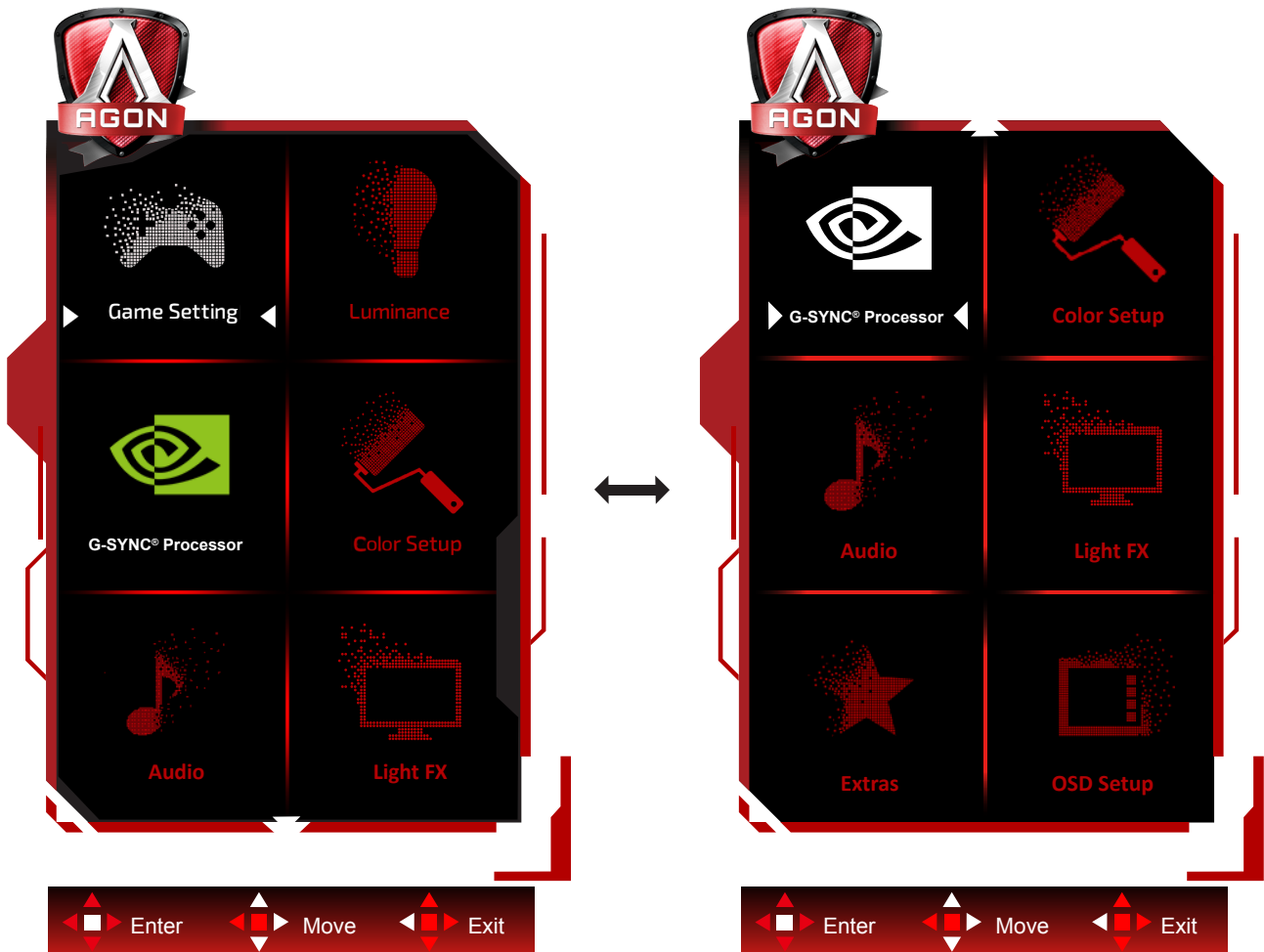
Kiválasztás: A Fel/Le billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást



Enter: Az Enter billentyűvel visszaléphet az OSD-menüben az előző OSD-szintre
Kiválasztás: A Bal/Jobb billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást

OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.

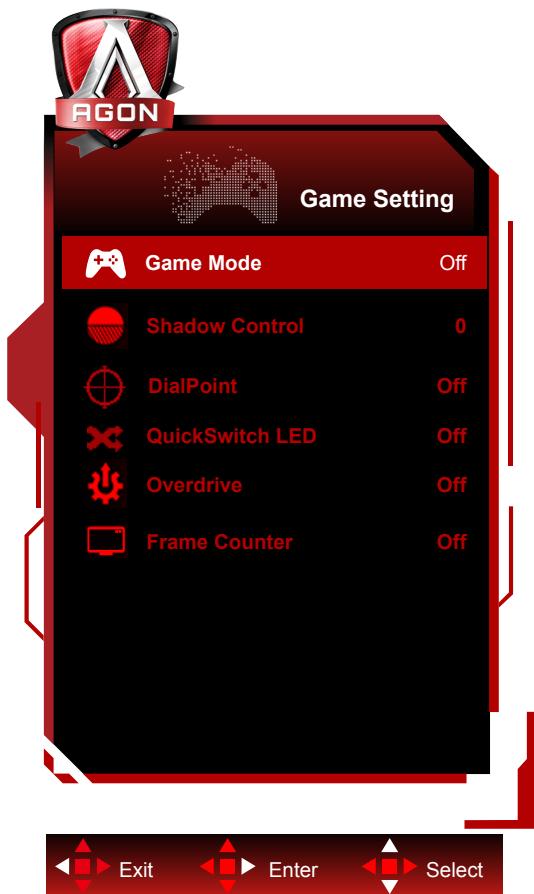



- 1). Nyomja meg a MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Kövesse a billentyű-útmutatót az OSD-beállítások mozgatásához vagy kiválasztásához (módosításához).
- 3). OSD lezárás/kioldás funkció: Az OSD lezárásához vagy kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a Le gombot 10 másodpercoig, amikor az OSD funkció nem aktív.

Megjegyzés:

Ha a termék csak egy jelpemenettel rendelkezik, a „Bemenetválasztás” elem le van tiltva.

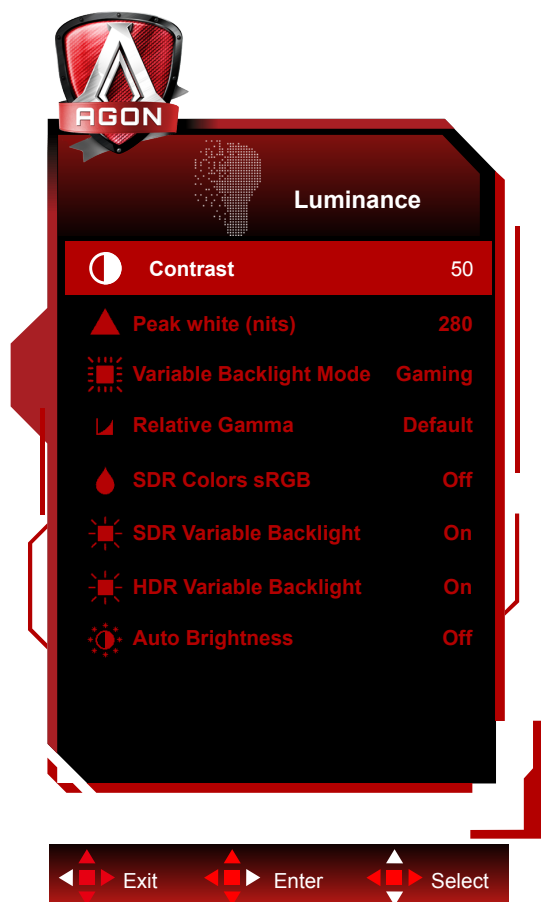
Game Setting (Játékbeállítás)




	Game Mode (Játék mód)	FPS	FPS (lövöldözős) játékhhoz. Javítja a sötét jelenetek részletességét.
		RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget.
		Racing (Autóverseny)	Versenyzős játékhhoz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
		G-SYNC Esports	NVIDIA személyes beállítások. Javítja a minőséget.
		Gamer 1 (1. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 2 (2. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 3 (3. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve.
		Off (Ki)	Nincs optimalizálás a Smart image game által
	Shadow Control (Árnyék szabályozása)	0-3	Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 0, amelyet a felhasználó 0-3 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép. 1. Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 0-ról 3-ra, hogy a kép tiszta legyen. 2. Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 3-ról 0-ra, hogy a kép tiszta legyen.
	Tárcsázási pont	On/Off (Be/Ki)	A „tárcsázási pont” funkció elhelyez egy céljelölést a képernyő közepén, amelynek segítségével a felhasználók pontosabban és precízebben célózhatnak az egyszemélyes lövöldözős (FPS) játékokban.
	QuickSwitch LED	On/Off (Be/Ki)	A QuickSwitch LED letiltása vagy engedélyezése.

	OverDrive	Weak (Gyenge)	A válaszidő beállítása.
		Medium (Közepes)	
		Strong (Erős)	
		Off (Ki)	
	Keretszámláló	Ki / Jobbra fel / Jobbra le / Balra le / Balra fel	F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban. (A képkockaszámláló csak NVidia videokártyával működik.)


Luminance (Fényesség)



	Contrast (Kontraszt)	0-100	Kontraszt digitális regiszterből.
	Peak white (nits)	40-450	Peak white setting.(Only for SDR)
	Ref. white (nits)	40-450	Ref. white setting.(Only for HDR)
	Variable Backlight Mode	Gaming/Hybrid/ Desktop	Variable Backlight Mode setting
	Relative Gamma	-0.4/-0.2/ Default/+0.2/+0.4	Relative Gamma setting.
	SDR Colors sRGB	On/Off (Be/Ki)	SDR Colors sRGB letiltása vagy engedélyezése.
	SDR Variable Backlight	On/Off (Be/Ki)	SDR Variable Backlight letiltása vagy engedélyezése.
	HDR Variable Backlight	On/Off (Be/Ki)	HDR Variable Backlight letiltása vagy engedélyezése.
Auto Brightness	On/Off (Be/Ki)	Automata fényerő engedélyezése.(Fényesség- (Fény-) érzékelő szerint)	

G-SYNC® processzor

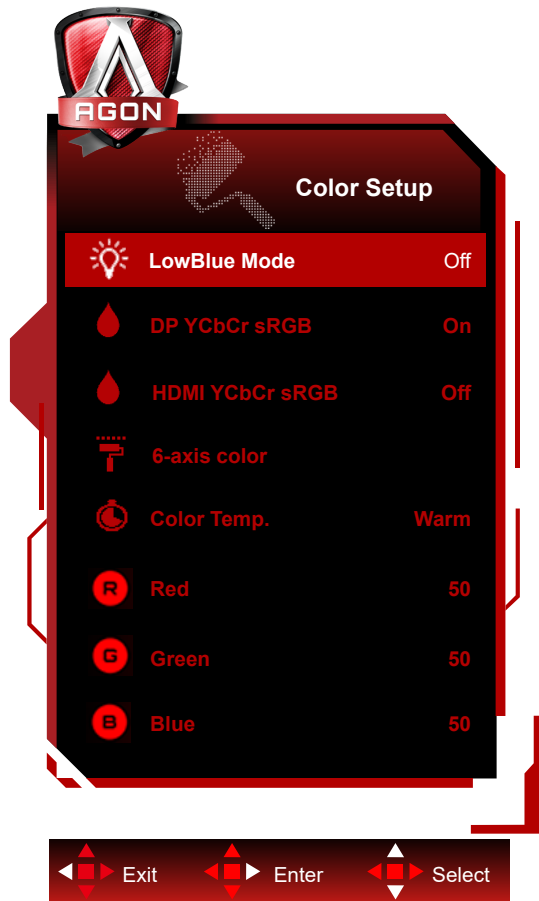



	Mély alvás	be/ki	Be- vagy kikapcsolhatja a „mély alvás üzemmód engedélyezése” beállítást. A mély alvás üzemmód bizonyos idő eltelte után teljesen kikapcsolja az FPGA-t, ha a felhasználó megnyomja a monitor DC-kikapcsolási gombját, vagy a PC alvó üzemmódra állítja a monitort.	
	USB-töltés	be/ki	USB-töltés be/ki	
	NVIDIA Reflex késlekedés-elemző (Egér logóval)	PC+ megjelenítési késlekedés	be/ki	
		Figyelés érzékenysége	Alacsony/Közepes/Magas	
		Figyelési négyzet mutatója	be/ki	
		Négyzet előbeállítás	Központosított/Jobb oldali/Bal oldali	
		Négyzet elhelyezkedése		
		Négyzet mérete		
ULMB	be/ki	Visszaállítja az ULMB funkciót annál az időzítésnél, amely az időzítési indexszel van társítva.		
ULMB pulzálás szélessége	10-100	ULMB PWM beállítás		

Megjegyzés:

Az Nvidia® Ultra Low Motion Blur (ULMB) technológiának köszönhetően a mozgásban lévő tárgyak élesebben látszódnak, mint normál működés közben, még 144 Hz-es és 240 Hz-es képfrekvenciák esetén is.

Color Setup (Színbeállítás)



	LowBlue Mode(Alacsony kék fény mód)	Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás	Csökkentse a kék fényhullámot a színhőmérséklet módosításával.	
	DP YCbCr sRGB	On/Off (Be/Ki)	DP YCbCr sRGB letiltása vagy engedélyezése.	
	HDMI YCbCr sRGB	On/Off (Be/Ki)	HDMI YCbCr sRGB letiltása vagy engedélyezése.	
	6 tengelyes szín	Vörös szín		0-255
		Zöld szín		0-255
		Kék szín		0-255
		Ciánkék szín		0-255
		Sárga szín		0-255
		Bíborvörös szín		0-255
	Color Temp. (Színhőmérs.)	Warm (Meleg)		A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		Normal (Normál)		A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		Cool (Hideg)		A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		User (Felhasználó)		Vörös erősítés a digitális regiszterből. Zöld erősítés a digitális regiszterből. Kék erősítés a digitális regiszterből.
Red (Vörös)	0-100		Vörös erősítés a digitális regiszterből.	
Green (Zöld)	0-100		Zöld erősítés a digitális regiszterből.	
Blue (Kék)	0-100		Kék erősítés a digitális regiszterből.	

DP YCbCr sRGB

Gammagörbe választási lehetőségek YCbCr formátumokhoz DP-bemeneten SDR módban; módszerek lekérése/

beállítása (Ki vagy a Be visszajelzése):

Ha engedélyezett (alapértelmezett), a DP bemenet sRGB gammát használ az YCbCr bemenetek megjelenítéséhez.

Ha le van tiltva, a DP bemenet BT1886 gammát használ az YCbCr bemenetek megjelenítéséhez.

Az alapértelmezett beállítás: BE

HDMI YCbCr sRGB

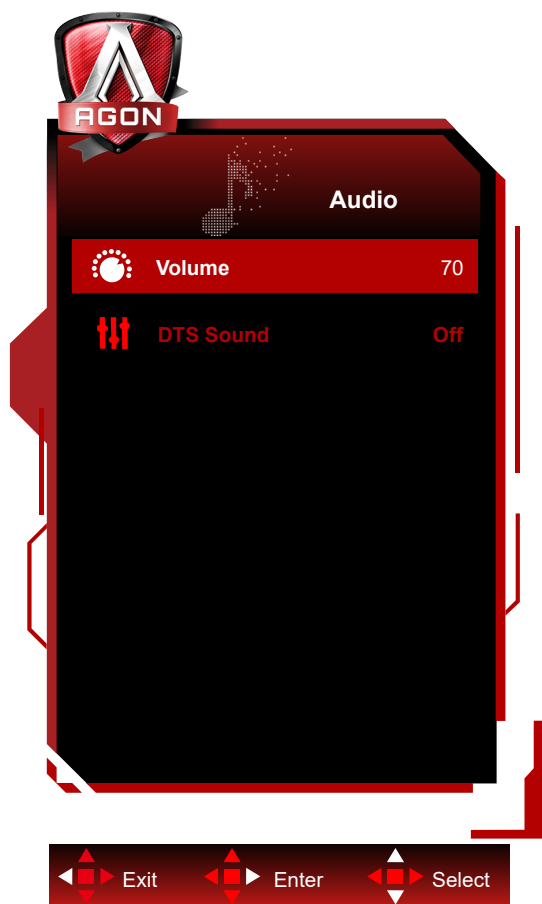
Gammagörbe választási lehetőségek YCbCr formátumokhoz HDMI-bemeneten SDR módban; módszerek lekérése/
beállítása (Ki vagy a Be visszajelzése):

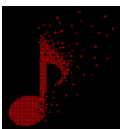
Ha engedélyezett (alapértelmezett), a HDMI bemenet sRGB gammát használ az YCbCr bemenetek megjelenítéséhez.

Ha le van tiltva, a HDMI bemenet BT1886 gammát használ az YCbCr bemenetek megjelenítéséhez.

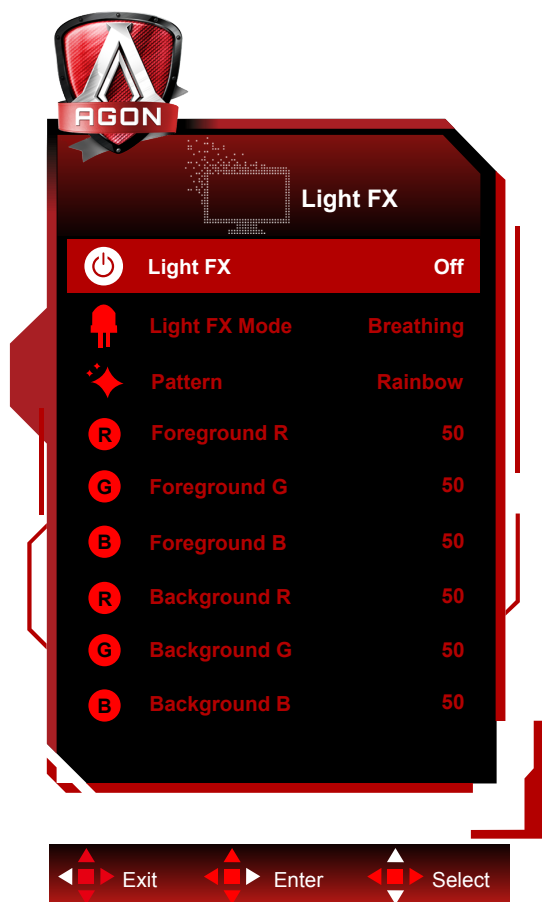
Az alapértelmezett beállítás: KI

Audio



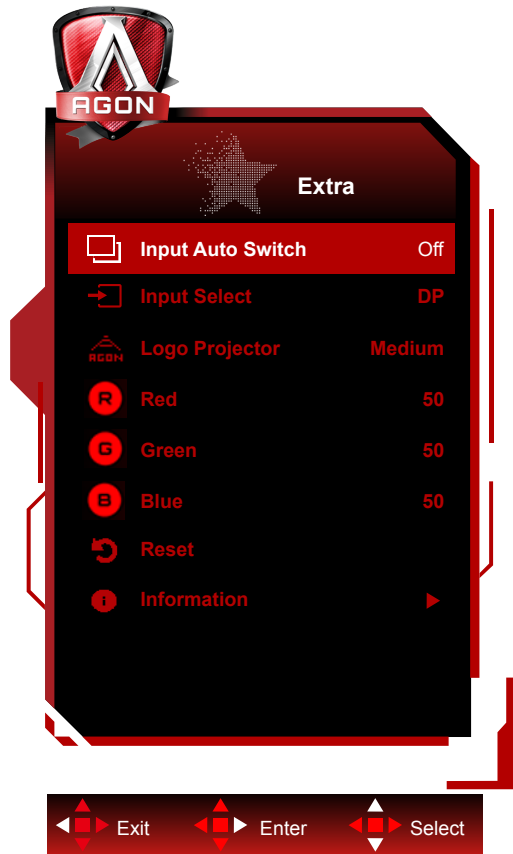
	Hangerő	0-100	Hangerő-beállítás módosítása
	DTS Sound	Off/On	DTS On/Off.


Light FX (Fényeffektus)



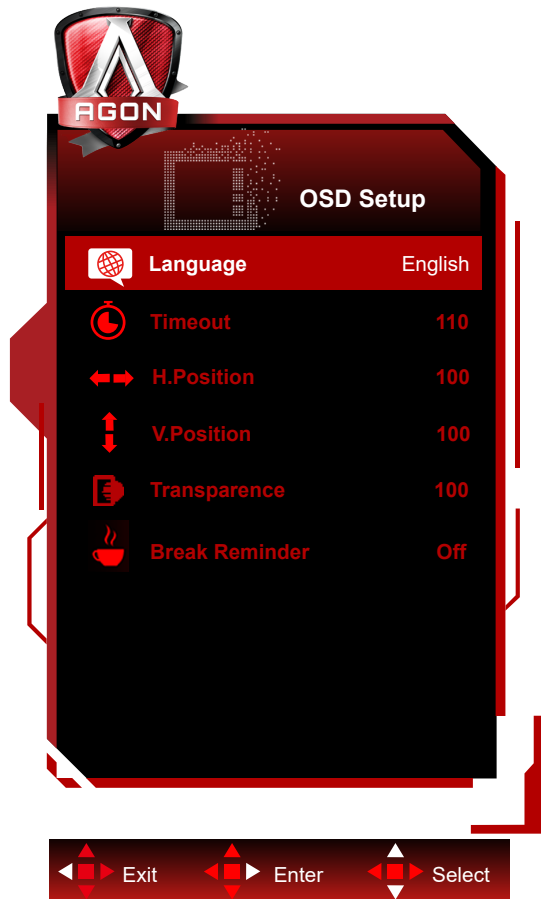
	Fényeffektus	Off / Low / Medium / Strong	Válassza ki a Light FX intenzitását.
	Fényeffektus mód	Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo	Válassza ki a Fényeffektus módot
	Minta	Piros / Zöld / Kék / Szivárvány / Felhasználói	Válassza ki a Fényeffektus minta
	Előtér - R (piros)	0-100	A felhasználó módosíthatja a fényeffektus előlő színét, ha a Minta beállítás Felhasználói értékre van állítva.
	Előtér - G (zöld)		
	Előtér - B (kék)		
	Háttér - R (piros)	0-100	A felhasználó módosíthatja a fényeffektus háttérszínét, ha a Minta beállítás Felhasználói értékre van állítva.
	Háttér - G (zöld)		
Háttér - B (kék)			

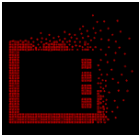
Extra



	Input Auto Switch	On/Off (Be/Ki)	Input Auto Switch letiltása vagy engedélyezése.	
	Input Select (Bemenetválasztás)	HDMI1/HDMI2/DP	Bemeneti jelforrás választása	
	Logo Projector (Logó kivetítő)	Ki / Alacsony / Közepes / Magas	A vetítési logó funkció.	
	Red (Vörös)	0 ~ 100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.	
	Green (Zöld)	0 ~ 100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.	
	Blue (Kék)	0 ~ 100	Kék erősítés a digitális regiszterből.	
	Reset (Alaphelyzet)	igen vagy nem	A menü visszaállítása alapértékekre	
	Információ	Felbontás	Ex. 1920x1080	
		Függ. frekvencia	Ex. 360Hz	
		Üzem mód	Ex. (Normál/G-Sync).	
Formátum		Formátum: (1) - (2) (1) Ismeretlen/RGB444/YCbCr444/YCbCr422 (2) Ismeretlen/sRGB/BT601/BT709/BT2020		
Tartomány		Ismeretlen/Full/Limited		
EOTF		Ismeretlen/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR-ST2084		
OD aktív				
Egér	Elemző engedélyezése/letiltása			

OSD Setup (OSD beállítása)



	Language (Nyelv)		Az OSD nyelv kiválasztásához.
	Timeout (Időtűllépés)	10-120	Az OSD időtűllépésének idejét állítja be.
	H. Position (V. helyzet)	0-100	Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál
	V. Position (F. Helyzet)	0-100	Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál
	Transparence (Átlátszóság)	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál.
	Break Reminder (Szünet emlékeztető)	BE vagy KI.	Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik.

LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes bekapcsolás üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít	Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> • Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást. • Helyesen csatlakozik a kábel? (a DP-kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a DP-kábel csatlakozását. (a HDMI kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. • Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módon (Windows 7/8/10 használata esetén biztonságos módon), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd az Optimális felbontás beállítása című részt) Ha a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, vegye fel a kapcsolatot az ügyfélszolgálattal vagy a viszonteladóval. • A következő üzenet jelenik meg a képen: „Nem támogatott bemenet”? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát. Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni. • Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat.
A kép életlen és szellemképes	Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit. Nyomja meg az auto. beállításhoz. Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz.
A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen	Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól. A monitor által támogatott maximális képfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges.
A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt.	Ellenőrizze, hogy a számítógép üzemkapcsolója bekapcsolt (ON) állásban van. Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya megfelelően illeszkedik a foglalatába az alaplapon. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképés a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt.
Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek)	Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10 leállítás módját a ÓRAJEL és FÓKUSZ elemek beállításához. Nyomja meg az auto. beállításhoz.

Műszaki adatok

Általános specifikáció

Panel	Típus neve	AG254FG		
	Megjelenítő-rendszer	Színes TFT LCD		
	Hasznos képméret	62.2 cm átlósan		
	Képpont-méret	0.2829mm(H) x 0.2802mm(V)		
	Megjelenítés színe	16.7M szín		
Egyebek	Vízszintes pásztázási tartomány	30~280kHz (HDMI) 30~400kHz (DP)		
	Vízszintes pásztázási méret (maximum)	543.168 mm		
	Függőleges pásztázási tartomány	48~240Hz (HDMI) 1~360Hz (DP)		
	Függőleges pásztázási méret (maximum)	302.616 mm		
	Optimális alapfelbontás	1920 x 1080@60Hz		
	Max resolution	1920 x 1080@240Hz (HDMI) 1920 x 1080@360Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Áramforrás	20Vdc, 6.0A		
	Energiafogyasztás	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	38W	
		Max. (fényerő = 100, kontraszt =100)	≤100W	
Készletléti mód		≤0.5W		
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI/ DP/ USB/ Fülhallgató kimenet/ Mikrofonbemenet		
	Jelkábel típusa	Leválasztható		
Környezeti adatok	Hőmérséklet	Működés	0°~ 40°	
		Üzemen kívül	-25°~ 55°	
	Relatív páratartalom	Működés	10% – 85% (nem lecsapódó)	
		Üzemen kívül	5% – 93% (nem lecsapódó)	
	Tengerszint feletti magasság	Működés	0-5000 m (0~16 404 láb)	
		Üzemen kívül	0~ 12 192 m (0~40 000 láb)	



Alapvető Megjelenítési Üzem módok

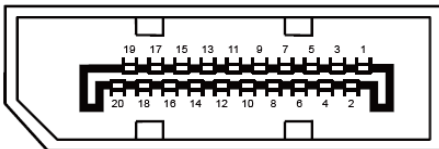
NORMÁL	FELBONTÁS	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640 x 480 (60p Hz)	31.469	59.94
DOS MODE	720 x 480 (60p Hz)	29.855	59.71
SD	720 x 576 (50p Hz)	31.25	50
SVGA	800 x 600 (60p Hz)	37.879	60.317
XGA	1024 x 768 (60p Hz)	48.363	60.004
HD	1280 x 720 (60p Hz)	44.772	59.885
Full HD	1920 x 1080 (60p Hz)	67.5	60
Full HD	1920 x 1080 (120p Hz)	137.259	119.982
Full HD	1920 x 1080 (144p Hz)	158.113	144.001
Full HD	1920 x 1080 (240p Hz)	274.519	239.964
Full HD (for DP)	1920 x 1080 (360p Hz)	399.6	360

Csatlakozó érintkező-kiosztása



19 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1.	TMDS adatok 2+	9.	TMDS adatok 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adatok 2 árnyékolás	10.	TMDS Időzítés +	18.	+5V táp
3.	TMDS adatok 2-	11.	TMDS Időzítés árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adatok 1+	12.	TMDS időzítés		
5.	TMDS adatok 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adatok 1-	14.	Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön)		
7.	TMDS adatok 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adatok 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.



A DTS-szabadalmak megtekintéséhez látogasson el a <http://patents.dts.com> webhelyre. A gyártás a DTS Licensing Limited engedélyével történik. A DTS, a szimbólum, illetve a DTS és a szimbólum együttese bejegyzett védjegyek, és a DTS Sound a DTS, Inc. névjegye. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.