

# AGON



LCD-monitorin  
käyttöopas

**AG405UXC**

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Turvallisuus .....	1
Merkintätavat.....	1
Virta .....	2
Asennus .....	3
Puhdistus .....	4
Muuta .....	5
Asetus.....	6
Pakkauksen sisältö .....	6
Aseta jalusta ja alusta .....	7
Katsomiskulman säätäminen .....	8
Monitorin liittäminen .....	9
Wall Mounting.....	10
AMD FreeSync Premium-toiminto.....	11
HDR .....	12
KVM-toiminto.....	13
Säätäminen .....	15
Pikanäppäimet .....	15
Kaukosäätimen painikkeiden kuvaus .....	17
OSD-näppäinopas (Valikko).....	18
OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset).....	20
Game Setting (Peliasetus).....	21
Luminance (Luminanssi).....	23
Color Setup (Väriasetus) .....	26
Extra (Ekstra).....	27
OSD Setup (OSD-Asetukset) .....	29
LED-merkkivalo.....	30
Määritä vika .....	31
Tekniset tiedot.....	32
Yleiset määrytykset .....	32
Esiasetetut näyttötilat .....	33
Nastamäärytykset .....	34
Plug and Play .....	35

# Turvallisuus

## Merkintätavat

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt merkintätavat.

### Huomautukset, vaarat ja varoitukset

Tässä oppaassa esiintyy tekstilohkoja, joiden vieressä näkyy kuvake, ja joiden teksti on lihavoitua tai kursivoitua. Nämä lohkot ovat huomautuksia, vaaroja ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



**HUOMAUTUS:** HUOMAUTUS ilmaisee tärkeitä tietoja, jota auttavat hyödyntämään tietokonejärjestelmää paremmin.



**VAARA:** VAARA ilmaisee joko potentiaalista vaaraa laitteistolle tai tietojen menettämisestä. Kohdassa neuvotaan, miten ongelma vältetään.



**VAROITUS:** VAROITUS ilmaisee henkilövahingon mahdollisuutta ja kertoo, kuinka ongelma vältetään. Jotkut varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa eikä niiden yhteydessä esiinny ehkä kuvaketta. Tällaiset varoitukset on esitetty viranomaisten määräysten edellyttämässä muodossa.

# Virta



Näyttöä tulisi käyttää vain arvokilven osoittaman virtälähdetyypin kanssa. Jos et ole varma minkälaista virtaa kotiisi tulee, ota yhteyttä jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näyttö on varustettu kolmijohtimisella maadoitetulla pistokkeella, jossa kolmas pinni on maadoitusjohdin. Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuuden vuoksi. Jos pistorasiaasi ei sovi kolmijohtiminen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä sovitinta laitteen turvalliseen asennukseen. Älä tee maadoitusta turhaksi.



Irrota laite pistorasiasta ukkosella tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vahingoilta.



Älä ylikuormita jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



Jotta näyttö toimisi oikein, käytä sitä vain sellaisten UL listed -merkittyjen tietokoneiden kanssa, joiden liitännät ovat 100–240 V AC, min. 5 A.



Pistorasia on asennettava lähelle laitetta ja sen on oltava helposti käytettävissä.

# Asennus

**!** Älä aseta monitoria epävakaaseen kärryyn, telineeseen, kolmijalkaan, kannattimeen tai pöydälle. Jos monitori putoaa, se voi aiheuttaa henkilövamman aiheuttaa vakavaa vahinkoa tälle tuotteelle. Käytä laitetta ainoastaan valmistajan suosittelemissa tai tuotteen kanssa myytävissä kärryissä, telineessä, kolmijalassa, kannakkeilla tai pöydällä. Noudata valmistajan ohjeita asentaessasi tuotetta ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitysvarusteita. Laitte- ja kärry-yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

**!** Älä koskaan työnnä mitään esinettä monitorin kotelon aukkoihin. Se voi vahingoittaa jännitteisiä osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada näytön päälle mitään nestettä.

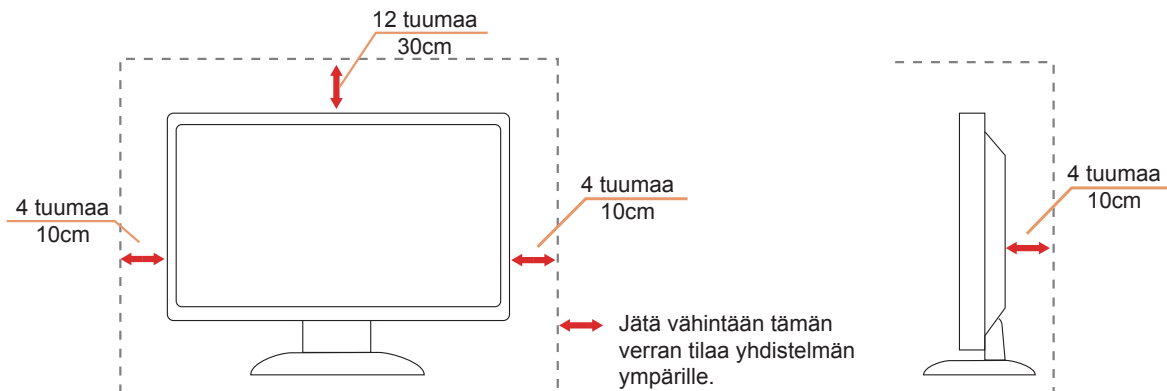
**!** Älä aseta tuotteen etuosaa lattiaa päin.

**!** Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.


**!** Vältä mahdollisen vahingon, esimerkiksi kehyksen kuoriutumisen paneelista, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäis-alaspäin kallistuskulma ylitetään, monitorin vahinko ei kuulu takuun piiriin.


**!** Jätä monitorin ympärille hieman tilaa, kuten alla on näytetty. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, jolloin ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttöä. Katso alta suositellut tuuletusalueet monitorin ympärillä, kun näyttö on asennettu jalustaan:


## Jalustaan asennettu



# Puhdistus


 Puhdista kotelo säännöllisesti liinalla. Voit käyttää pehmeää pesuainetta tahrojen pyyhkimiseen voimakkaan pesuaineen asemesta, sillä se syövyttää tuotteen koteloa.

 Varmista puhdistaessasi, ettei pesuainetta vuoda tuotteen sisään. Puhdistusliina ei saa olla liian karkea, jottei se naarmuta näytön pintaa.


 Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.





## Muuta

 Jos tuotteesta tulee omituista hajua, ääntä tai savua, irrota virtajohto VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.

 Varmista, ettei pöytä tai verhot tuki tuuletusaukkoja.

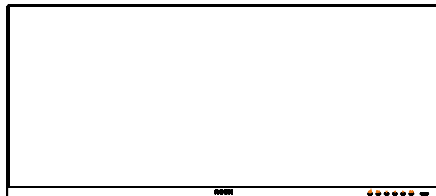
 Älä kohdista LCD-näyttöön rajuja tärinöitä tai iskuja käytön aikana.

 Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.

 USB Type-C -portin voi liittää vain sellaisen laitteen määrittämiseksi, jonka palotila on normin IEC 62368-1 tai IEC 60950-1 mukainen.

# Asetus

## Pakkauksen sisältö



\*



Quick Start

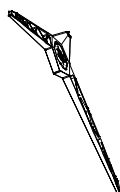
\*



Warranty card



Stand



Base



Screwdriver



Stand Screws



Remote control



Batteries



\*



\*



\*



\*



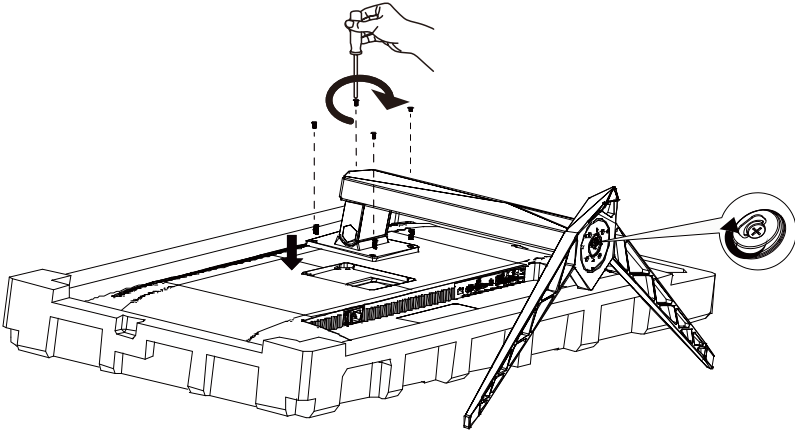
★ Kaikkia signaalikaapeleita ei toimiteta kaikissa maissa ja kaikilla alueilla. Kysy tietoja paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-sivutoimistosta.



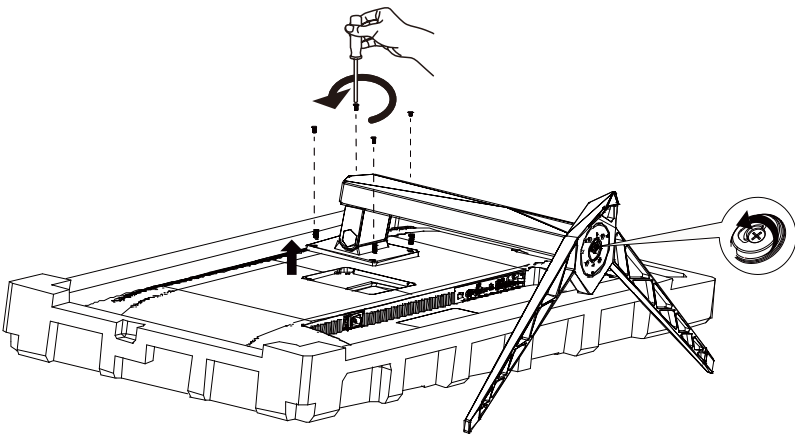
# Aseta jalusta ja alusta

Asenna tai irrota jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



Poista:

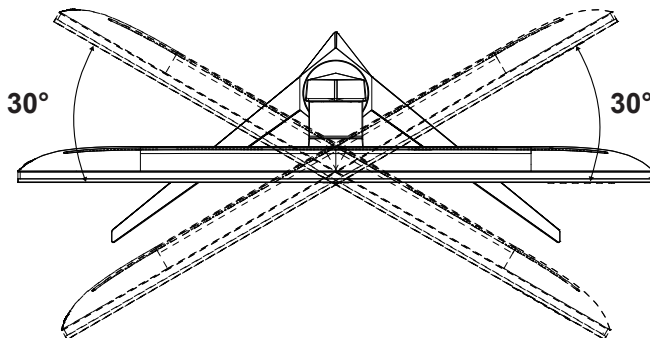
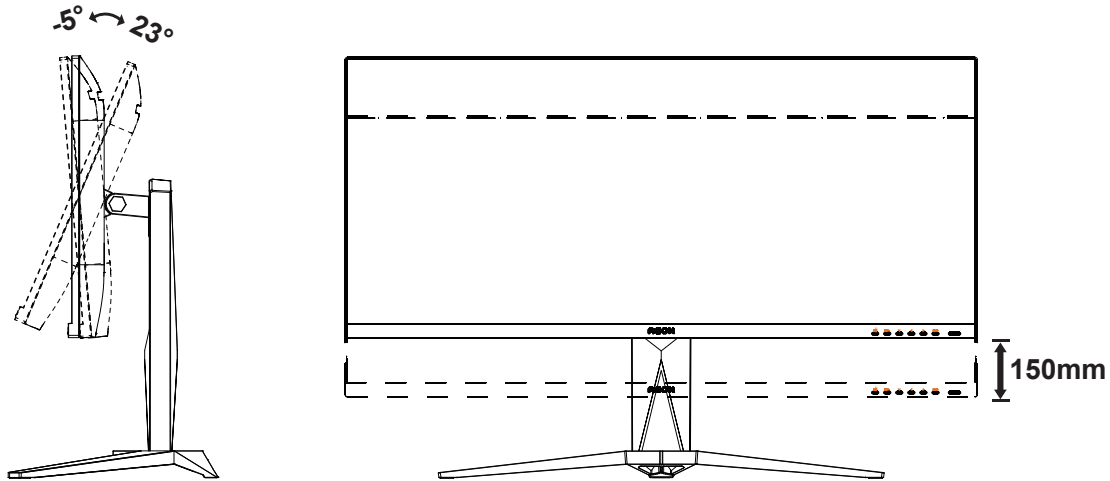


# Katsomiskulman säätäminen

Optimaalista katsomista varten on suositeltavaa katsoa näyttöä suoraan edestä ja säätää sen jälkeen monitorin katsomiskulma halutuksi.

Pidä kiinni jalustasta, ettei monitori kaadu, kun muutat sen kulmaa.

Voit säätää monitoria seuraavasti:



## HUOMAUTUS:

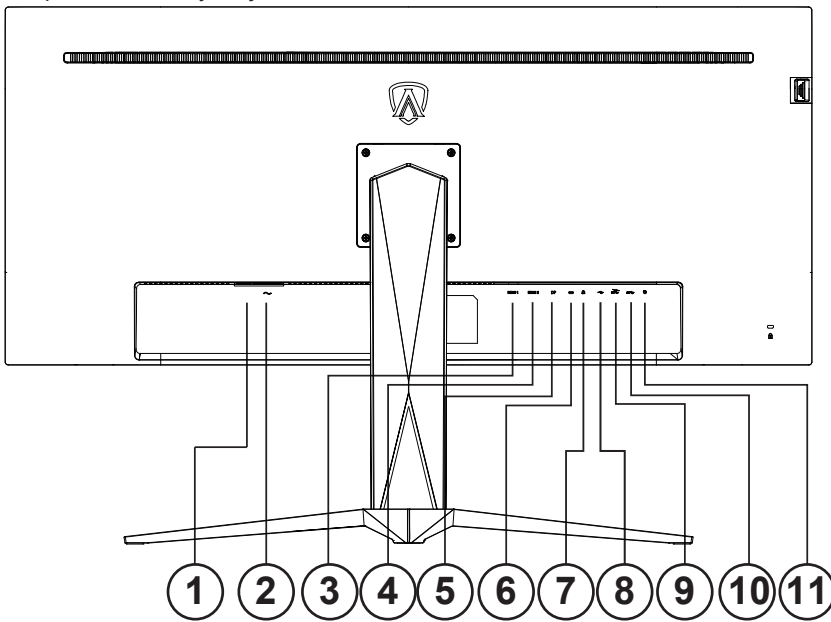
Älä kosketa LCD-näyttöä katsomiskulmaa muuttaessasi. Se voi aiheuttaa vahinkoa tai murtaa LCD-näytön.

## Varoitus

- Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

# Monitorin liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. Virtakytkin
2. Virta
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP
6. USB C
7. Kuuloke
8. USB-ylös
9. USB3.2 Gen1 + nopea lataus x1  
USB3.2 Gen1 x1
10. USB3.2 Gen1 x2
11. Pikavaihtonäppäimistö

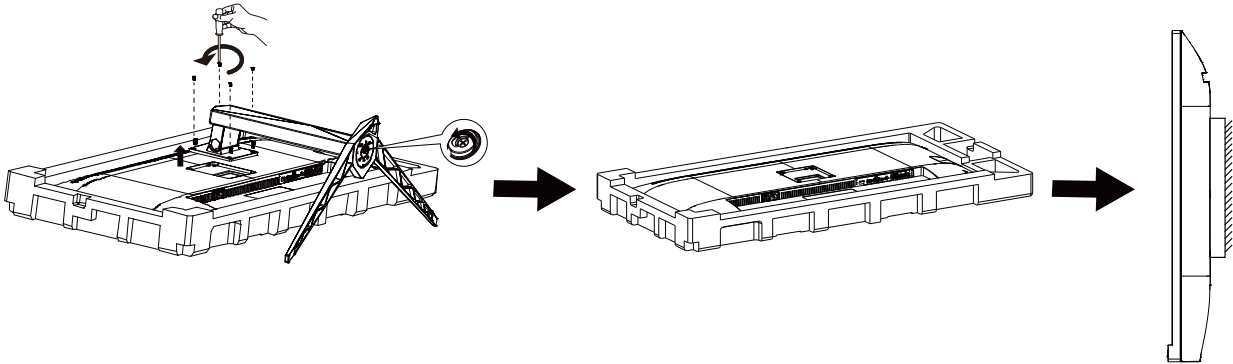
## Kytke PC:hen

1. Kytke virtajohto tiukasti näytön taakse.
2. Katkaise tietokoneesta virta ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Yhdistä näytön signaalijohto tietokoneen takana olevaan videoliitäntään.
4. Yhdistä tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Kytke tietokoneeseen ja näyttöön virta.

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos näytössä ei näy kuvaa, katso osiota Vianmääritys.  
Kytke laitteen suojelemiseksi tietokone ja nestekidenäyttö aina pois päältä ennen liittämistä.

## Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



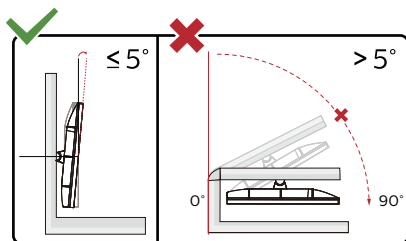
Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnitysvarteen. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä.

Noudata seuraavia ohjeita:

1. Irrota jalusta.
2. Noudata valmistajan ohjeita ja asenna seinäkiinnitysvarsi.
3. Aseta seinäkiinnitysvarsi näytön taakse. Linjaa varressa olevat reiät näytön takana olevien reikien kanssa.
4. Työnnä neljä ruuvia reikiin ja kiristä.
5. Kiinnitä johdot takaisin. Katso valinnaisen seinäkiinnitysvarren mukana tulleesta käyttöohjekirjasta ohjeet varren kiinnittämiseksi seinään.



Huomautus: VESA-kiinnitysruuvireikiä ei ole saatavilla kaikkiin malleihin, tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n virallisesta osastosta.



\* Näyttö voi olla erilainen kuin kuvituksessa.

### ⚠ Varoitus

- Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

# AMD FreeSync Premium-toiminto

1. AMD FreeSync Premium toimii DP/HDMI/USB C-yhteydellä
2. Yhteensopiva grafiikkakortti: Alla on luettelo suositteluisista. Ne voi tarkistaa myös osoitteesta [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Näytönohjaimet

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

## Ohjaimet

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

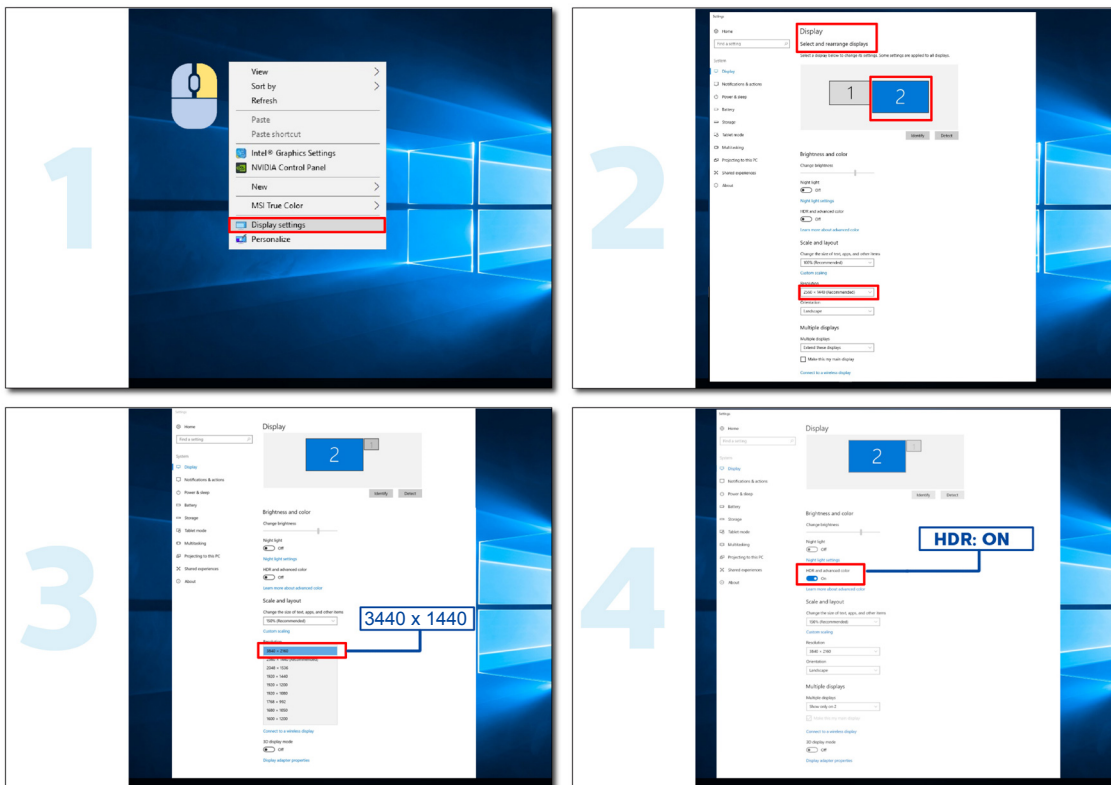
# HDR

Se on yhteensopiva HDR10-muotoa olevien tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi aktivoida automaattisesti HDR-toiminnon, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällön tarjoajaan saadaksesi tietoja laitteesi ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnon tilaksi "POIS", kun sinulla ei ole tarvetta automaattiseen aktivointitoimintoon.

## Huomautus:

1. HDR-toiminto ei ole tuettu WIN10 V1703:a varhaisemmissa versioissa (ei kuulu toimitukseen).
2. WIN10 V1703-versiossa vain HDMI-liittymä on tuettu; DisplayPort-liittymä ei ole tuettu.
3. Näyttöasetukset:
  - a. Siirry kohtaan "Näyttöasetukset" ja valitse resoluutio – 3440x1440 ja HDR päällä.
  - b. Vaihda valitaksesi resoluution – 3440x1440 (jos käytettävissä) saadaksesi parhaat HDR-vaikutukset.



# KVM-toiminto

## Mikä on KVM?

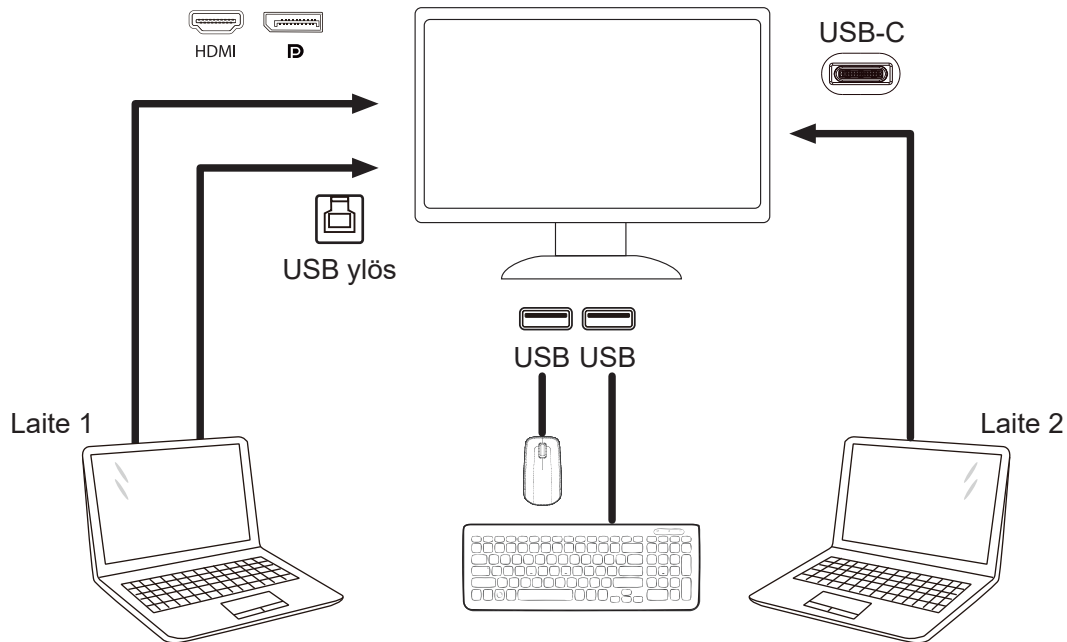
KVM-toiminnolla voit näyttää kahta PC:tä tai kahta kannettavaa tai yhtä PC:tä ja yhtä kannettavaa yhdessä AOC-monitorissa ja ohjata kahta laitetta yhdellä näppäimistö- ja hiirisarjalla. Vaihda PC:n tai kannettavan hallinta valitsemalla tulolähde OSD-valikon "Input select" (Tulovalinta) -kohdassa.

## Kuinka KVM:ää käytetään?

Vaihe 1: Liitä yksi laite (PC tai kannettava) monitoriin USB C:n kautta.

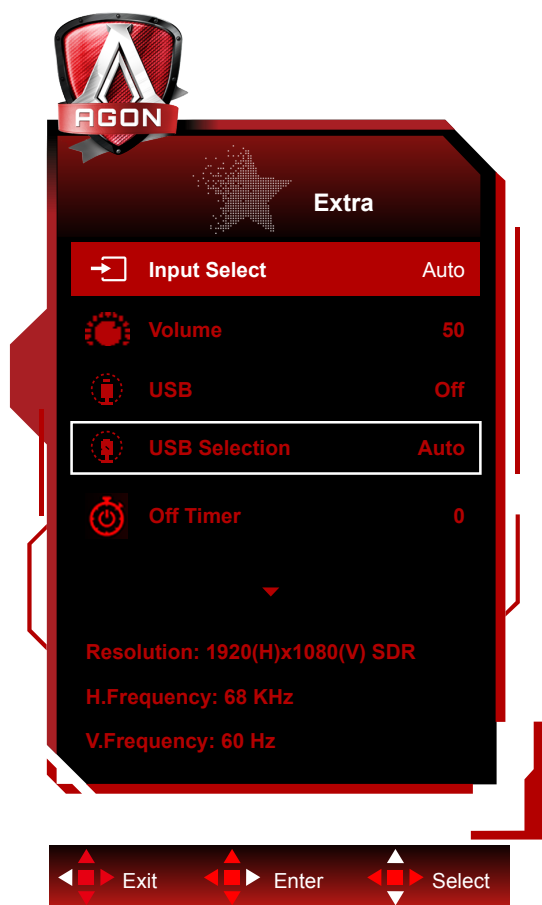
Vaihe 2: Liitä toinen laite monitoriin HDMI:n tai DisplayPortin kautta. Liitä sitten myös tämä laite monitoriin USB upstream-liitäntällä.

Vaihe 3: Liitä oheislaitteet (näppäimistö ja hiiri) monitoriin USB-portin kautta.



Huomautus: Näytön muotoilu voi olla erilainen kuin kuvissa

Vaihe 4: Siirry OSD-valikkoon. Siirry Extra (Ekstra) ja valitse USB-valintavälilehdeltä "Auto" (Automaattinen), "USB C" tai "USB UP".

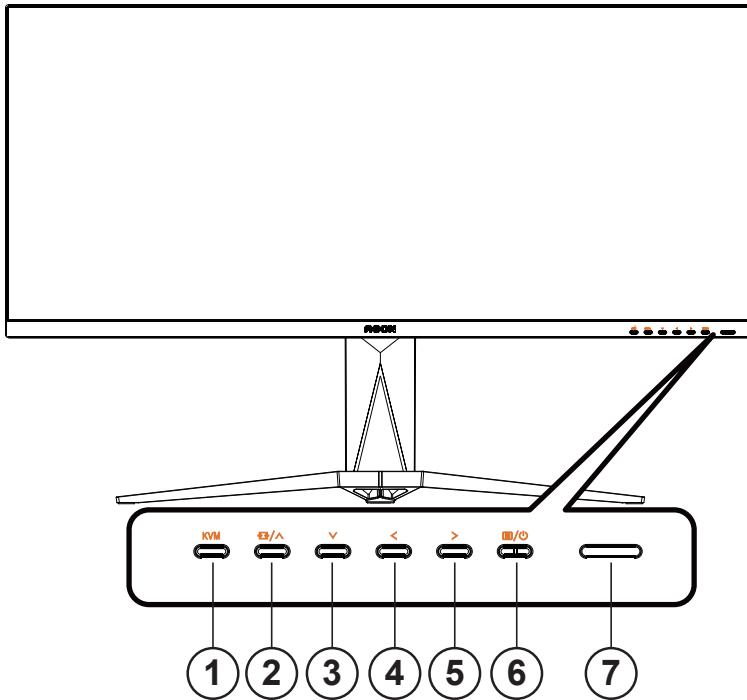


USB Selection (USB-valinta)	Toiminnon kuvaus
Auto (Automaattinen)	Valitsee automaattisesti USB C-tai USB Up -valinnan tulolähteen mukaan.
USB C	Tarjoaa USB-keskitintöiminnon Type-C-kaapelin kautta.
USB Up (USB ylös)	Tarjoaa USB-keskitintöiminnon USB B-kaapelin kautta.



# Säätäminen

## Pikanäppäimet



1	KVM
2	Lähde/Auto/Ylös
3	Valintapiste/Alas
4	Pelitila/Vasen
5	Varjon ohjaus/Oikea
6	Virta/Valikko/Enter
7	Virran merkkivalo / kaukosäätimen anturin vastaanotin

### Virta/Valikko/Enter

Kytke näyttö päälle painamalla virtapainiketta.

Kun kuvaruutunäyttö ei ole näkyvässä, paina tuodaksesi kuvaruutuvalikon näkyviin tai vahvista valinta. Paina noin 2 sekuntia kytkeäksesi näytön pois päältä.

### Valintapiste

Kun OSD-näyttöä ei ole, paina Valitsinpistettä näyttääksesi/piilottaaksesi valitsinpisteen.

### Pelitila/Vasen

Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina < Vasen-näppäintä avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten "< Vasen" tai "> Oikea" valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppeihin perustuen.

### Varjon ohjaus/Oikea

Kun kuvaruutuvalikkoa ei ole näkyvässä, paina Varjon ohjaus -painiketta aktivoiaksesi Varjonohjauksen säätöpalkin. Paina “< Vasen” tai “> Oikea” säätääksesi kontrastia kuvan selkeyttämiseksi.

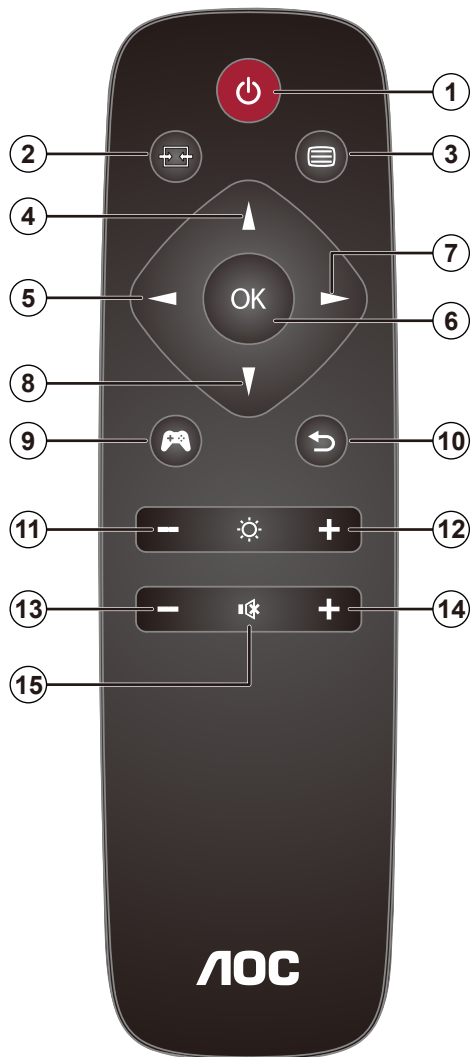
#### **Lähde/Ylös**

Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona.

#### **KVM**

Kun OSD-valikko on suljettu, paina "KVM"-näppäintä avataksesi "USB-valinta"-valikon, ja USB uplink -datakanavan voi asettaa käyttövaatimusten mukaan. Jos asetettu "Automaattinen"-tilaan, KVM-toiminnon voi toteuttaa.

## Kaukosäätimen painikkeiden kuvaus

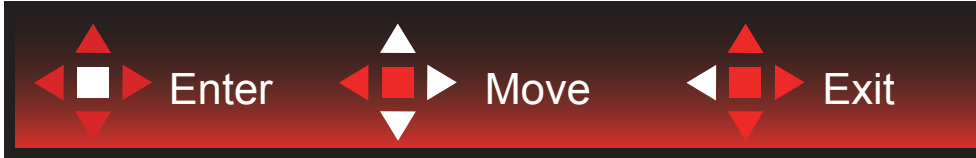


1		Paina kytkeäksesi virran päälle ja pois.
2		Muuta signaalitulolähdettä.
3		Käytä OSD-valikkoa.
4		Säädä OSD-valikkoa / Lisää arvoja.
5		Palaa edellisille OSD-tasoille.
6	OK	Vahvista OSD-säätö.
7		Käytä OSD-valikkoa. Vahvista OSD-säätö.
8		Säädä OSD-valikkoa / laske arvoja.
9		Avaa pelitila.
10		Palaa edellisille OSD-tasolle
11	-	Laske kirkkautta
12	+	Nosta kirkkautta
13	-	Laske äänenvoimakkuutta
14	+	Nosta äänenvoimakkuutta
15		Mykistä

## OSD-näppäinopas (Valikko)



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen  
Siirry: Käytä Vasen/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen  
Poistu: Käytä Oikea-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen  
Siirry: Käytä Oikea/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen  
Poistu: Käytä Vasen-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen  
Siirry: Käytä Vasen/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen  
Poistu: Käytä Vasen-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Siirry: Käytä Vasen/Oikea/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen



Poistu: Käytä Vasen-näppäintä poistuaksesi OSD-valikosta edelliselle OSD-tasolle  
Enter: Käytä Oikea-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen  
Valitse: Käytä Ylös/Alas-näppäintä siirtääksesi OSD-valintaa



Enter: Käytä Enter-näppäintä OSD-asetuksen käyttöön ottamiseen ja siirtämään takaisin edelliselle OSD-tasolle  
Valitse: Käytä Alas-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen



Valitse: Käytä Ylös/Alas-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä poistuaksesi OSD-valikosta edelliselle OSD-tasolle  
Valitse: Käytä Vasen-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen

# OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset)

Ohjainpainikkeiden yksinkertainen ohje.





- 1). Aktivoi OSD-ikkuna painamalla MENU-painiketta.
- 2). Noudata Näppäinopasta siirtääksesi tai valitaksesi (säätö) OSD-asetuksia.
- 3). Kuvaruutuvalikon lukitus/avaustoiminto: Lukitaksesi tai avataksesi OSD-valikon lukituksen, pidä Alas-painiketta painettua 10 s OSD-valikon ollessa aktiivinen.

## Huomaa:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, asetus "Valitse tulo" on pois käytöstä.
- 2). ECO-tilat (paitsi Vakiotila), DCR ja DCB-tila , näille neljälle tilalle, joista vain yksi voi olla aktiivinen kerrallaan.

## Game Setting (Peliasetus)



	Game Mode (Pelitila)	Off (Pois päältä)	Sammuta pelitila.
		FPS	FPS (ensimmäisen persoonan ampujat) -pelien pelaamiseen. Parantaa tumman teeman mustan tason yksityiskohtia.
		RTS	RTS (reaaliaikainen strategia) -pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
		Racing (Kilpa-ajo)	Kilpa-ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
		Gamer 1 (Pelaaja 1)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 1:ksi.
		Gamer 2 (Pelaaja 2)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 2:ksi.
		Gamer 3 (Pelaaja 3)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 3:ksi.
	Shadow Control (Varjon ohjaus)	0-100	Varjon ohjauksen oletus on 50, mutta loppukäyttäjä voi säätää tason välillä 50–100 tai tasolle 0 lisätäkseen kontrastia selkeän kuvan saavuttamiseksi. 1. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–100 selventää kuvaa. 2. Jos kuva on liian vaalea yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–0 selventää kuvaa.
	Game Color (Pelin väri)	0-20	Peliväri tarjoaa 0 - 20 tasoa värikylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saamiseksi
	MBR	0-20	"MBR (Motion Blur Reduction) tarjoaa 0 - 20 liikesumeuden vähennyksen säätötasoa. Huomautus: 1. MBR-toimintoa ei voi säätää, kun AMD FreeSync Premium on kytketty pois päältä, matala syötön viive on kytketty päälle ja virkistystaajuus on $\geq 75\text{Hz}$ . 2. Näytön kirkkaus vähenee ja säätöarvo lisääntyy."

	AMD FreeSync	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota AMD FreeSync Premium pois käytöstä tai käyttöön. AMD FreeSync Premium-ajon muistutus: Kun AMD FreeSync Premium-ominaisuus on otettu käyttöön, joissakin peliympäristöissä voi esiintyä vilkkumista.
	Overdrive (Ylivaihde)	Weak (Heikko)	Säädä vasteaikaa. Huomautus: 1. Jos käyttäjä säätää OverDriven tilaan "Korkea", näytetty kuva voi olla sumea. Käyttäjät voivat säätää OverDrive-tason tai kytkeä sen pois päältä tarpeen mukaan. 2. "Boost (Tehostus)"-toiminto on valinnainen, kun AMD FreeSync Premium on kytketty pois päältä, matala syötön viive on kytketty päälle ja virkistystaajuus on $\geq 75$ Hz. 3. Näytön kirkkaus vähenee, kun "Boost (Tehostus)"-toiminto on kytketty päälle.
		Medium (Normaali)	
		Strong (Voimakas)	
		Boost (Tehostus)	
	Off (Pois päältä)		
	Low input Lag (Matalan syötön viive)	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Kytke kehyspuskuri pois päältä vähentääksesi syötön viivettä Huomautus: Matala tuloviivetoiminto toimii, kun sekä WQHD ja virkistystaajuus $\geq 100$ Hz ovat voimassa ja otettu oletuksena käyttöön, kun AMD FreeSync Premium on otettu käyttöön eikä sitä voi säätää.
	Kuvalaskuri	Pois/ Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen-ala / Vasen-ylä	Näytä heti nykyisen signaalin pystytaajuus. (Kuvalaskuriominaisuus toimii vain AMD-näytönohjaimessa).

**Huomautus:**

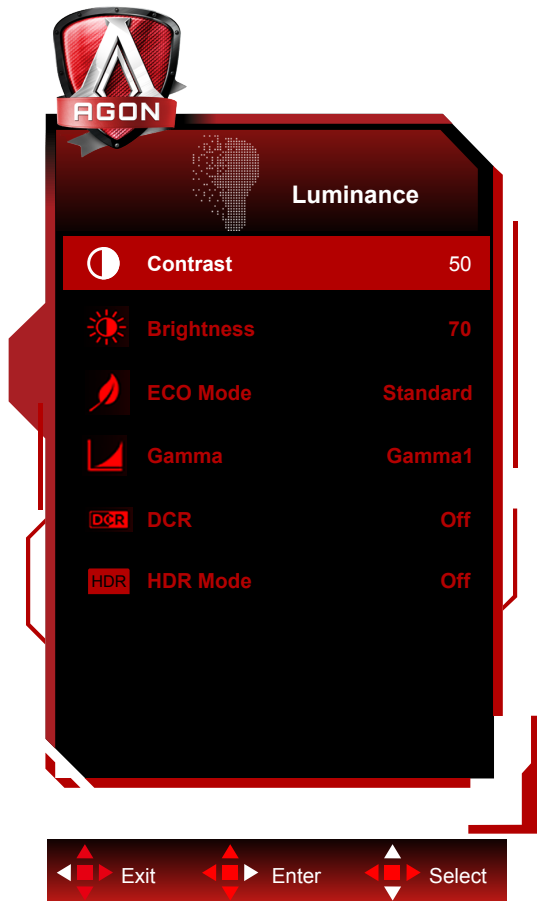
Kun "HDR Mode (HDR-tila)" kohdassa "Kirkkaus" on asetettu "non-off"-tilaan, kohteita "Game Mode (Pelitila)", "Shadow Control (Varjon ohjaus)" ja "Game Color (Pelin väri)" ei voi säätää.


Kun "HDR" kohdassa "Kirkkaus" on asetettu "non-off"-tilaan, kohteita "Game Mode (Pelitila)", "Shadow Control (Varjon ohjaus)", "Game Color (Pelin väri)" ja "MBR" ei voi säätää.

"Boost (Tehostus)" under "Overdrive (Ylivaihde)" is not available.



## Luminance (Luminanssi)

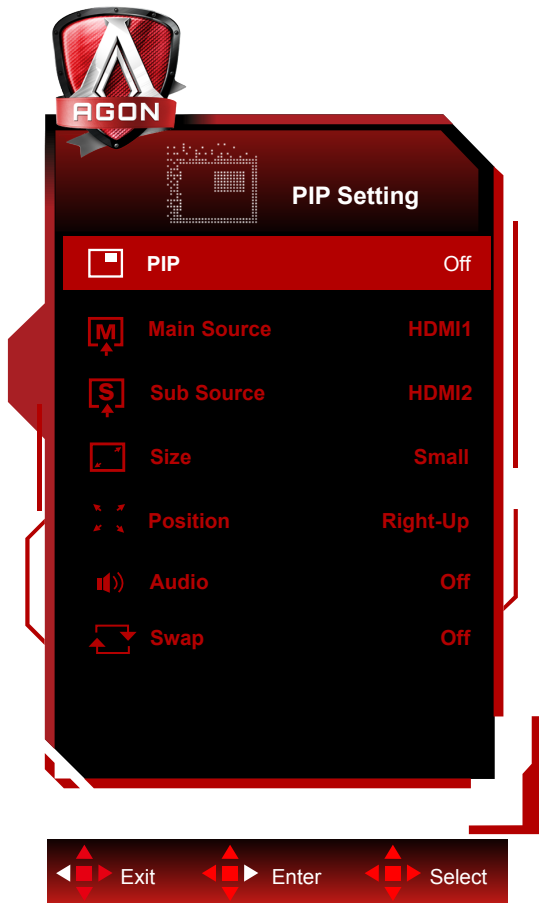


	Contrast (Kontrasti)	0-100	Digitaalirekisterin kontrasti.	
	Brightness (Kirkkaus)	0-100	Taustavalon säätö	
	Eco mode (Säästötila)	Standard (Vakio)		Standarditila
		Text (Teksti)		Tekstitila
		Internet		Internet-tila
		Game (Peli)		Pelitila
		Movie (Elokuva)		Elokuvatila
		Sports (Urheilu)		Urheilutila
		Reading (Lukeminen)		Lukeminentila
		Uniformity		Uniformitytila
	Gamma	Gamma1		Säädä Gamma 1:een
		Gamma2		Säädä Gamma 2:ta
		Gamma3		Säädä Gamma 3:ta
DCR	Off (Pois päältä) / On (Päälle)		Poista/ Ota dynaaminen kontrastisuhde käytöstä	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Aseta HDR-profiili käyttövaatimustesi mukaisesti. Huom: Kun HDR-sisältö on tunnistettu, HDR-valinta näytetään säätämistä varten.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Optimoituna kuvan värille ja kontrastille, mikä simuloi HDR-tehostetta. Huom: Kun HDR-sisältöä ei tunnisteta, HDR-tilavalinta näytetään säätämistä varten.	

### Huomautus:

1. Kun "HDR-tila" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, "Kontrasti"-, "Eco-tila"- ja "Gamma"-asetusta ei voi säätää.
2. Kun "HDR" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, mitään "Luminanssi"-valikon kohdetta ei voi säätää.

### PIP Setting (PIP-asetus)



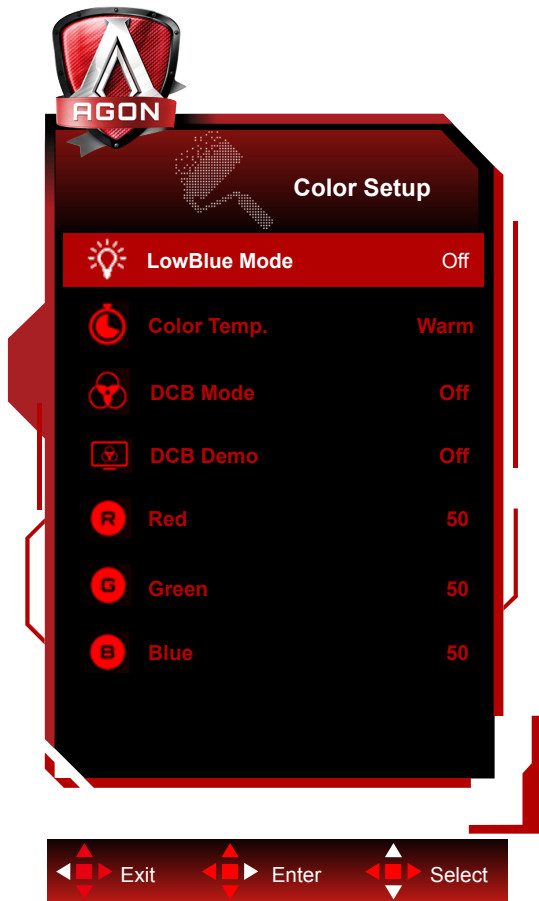
	PIP	Off (POIS) / PIP / PBP	Ota käyttöön tai poista käytöstä PIP tai PBP.
	Main Source (Päälähde)		Valitse päänäyttölähde.
	Sub Source (Alilähde)		Valitse alinäyttölähde.
	Size (Koko)	Small (Pieni) / Middle (Keskikoko) / Large (Suuri)	Valitse näytön koko.
	Position (Sijainti)	Right-up (Oikealla ylhäällä)	Aseta näytön sijainti.
		Right-down (Oikealla alhaalla)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio	On (Päälle): PIP-audio	Ota käyttöön tai poista käytöstä ääniasetukset.
		Off (Pois päältä): Pää-audio	
Swap (Vaihda)	On (Päälle): Vaihda	Vaihda näyttölähdettä.	
	Off (Pois päältä): ei toimintaa		

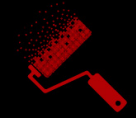
### Huomautus:

- 1). Kun "HDR" kohdassa "Kirkkaus" on asetettu ei suljettu -tilaan, kaikkia kohteita "PIP-asetus"-kohdassa ei voi säätää.
- 2). OSD-valikon värin säätö on käytettävissä vain päänäytössä, joten päänäyttö ja alinäyttö voivat olla eri väriset.
- 3). Kun PIP on käytössä, DP- ja USB C -signaalilähteet tukevat maksimiresoluutiota 3440x1440@ 120 Hz; HDMI-signaalilähde tukee maksimiresoluutiota 3440x1440@ 100 Hz.
- 4). Kun PBP/PIP on käytössä, päänäytön/alinäytön tulolähteen yhteensopivuus on näytetty seuraavassa taulukossa:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	TYPE C
Sub -source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	TYPE C	V	V	V	V

## Color Setup (Väriasetus)




	LowBlue Mode(LowBlue-tila)	Pois / Multimedia / Internet / Office / Lukeminen	Vähennä sinisen valon aaltoa säätämällä värilämpötilaa.
	Color Temp. (Värilämpötila)	Warm (Lämmin)	Palauta lämmin värilämpötila EEPROM-muistista.
		Normal (Normaali)	Palauta normaali värilämpötila EEPROM-muistista.
		Cool (Kylmä)	Palauta kylmä värilämpötila EEPROM-muistista.
		sRGB	Palauta sRGB-värilämpötila EEPROM-muistista.
		User (Käyttäjä)	Palauta käyttäjän värilämpötila EEPROM-muistista.
	DCB Mode (DCB-tila)	Off (Pois päältä)	Poista käytöstä Off -tila
		Full Enhance (Täysi Parannus)	Ota käyttöön Täysi parannus -tila
		Nature Skin (Luonnollinen Iho)	Ota käyttöön Luonnollinen iho -tila
		Green Field (Vihreä Pelto)	Ota käyttöön Vihreä pelto -tila
		Sky-blue (Taivaansininen)	Ota käyttöön Taivaansininen-tila
		AutoDetect (Autom. Tunnistus)	Ota käyttöön Autom. tunnistus -tila
	DCB Demo (DCB-demo)	Päällä tai pois päältä	Ota käyttöön tai poista käytöstä demo
Red (Punainen)	0-100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.	
Green (Vihreä)	0-100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.	
Blue (Sininen)	0-100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.	

### Huomautus:

Kun "HDR/HDR Mode (HDR-tila)" kohdassa "Kirkkaus" on asetettu "non-off"-tilaan, mitään "Color Setup (Väriasetus)"-kohdan kohdetta ei voi säätää.

### Extra (Ekstra)



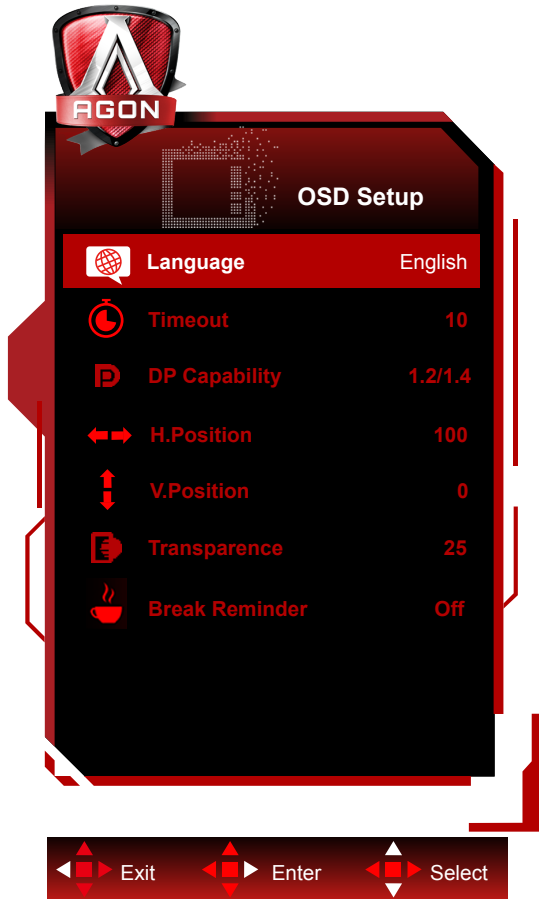
	Input Select (Tulovalinta)	Auto (Automaattinen) / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB C*	Valitse Tulosignaalin lähde.
	Äänenvoimakkuus	0–100	Säädä äänenvoimakkuusasetusta
	USB	Off / Korkea resoluutio / Korkea datanopeus	USB-oletusasetus on Pois päältä. Jos haluat liittää USB-C-laitteen, säädä USB-asetus suurtarkkuuteen tai suurnopeuteen.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	Off timer (Ajastin)	0–24 tuntia	Valitse sammutusaika
	Image Ratio (Kuvasuhte)	Laaja / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3)/19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W(21:9) / 32"W(16:9) / 34"W (21:9)	Valitse näytettävä kuvasuhde.
	DDC/CI	kyllä tai ei	Ota käyttöön tai pois käytöstä DDC/CI-tuki
	Reset (Nollaus)	kyllä tai ei	Nollaa valikko oletuksiin

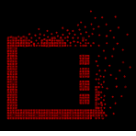
\*: Laitteen on tuettava USB C -liitännän videolähetystä (DP Alt).

USB C (DP Alt) -toiminto on oletusarvoisesti pois päältä, kun sitä käytetään ensimmäisen kerran tai OSD-valikon nollauksen jälkeen, ja se voidaan ottaa uudelleen käyttöön jollakin seuraavista tavoista:

- 1). Näyttö kytkeytyy päälle ja pois päältä yhteensä 3 kertaa.
- 2). OSD-valikon "OSD-asetukset"-kohdan "USB"-vaihtoehto on asetettu ei-suljetuksi.

## OSD Setup (OSD-Asetukset)



	Language (Kieli)		Valitse kuvaruutuvalikon kieli
	Timeout (Aikakatkaus)	5-120	Säädä kuvaruutuvalikon aikakatkaisua
	DP Capability (DP-toiminto)	1.1/1.2/1.4	huomaa, että vain DP1.2/DP1.4 tukee AMD FreeSync Premium Compatible -toimintoa
	H. Position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon vaakasijaintia
	V. Position (Pystysijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon pystysijaintia
	Transparence (Läpinäkyvyys)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon läpinäkyvyyttä
	Break Reminder (Taukomoistutus)	päällä tai pois päältä	Taukomoistutus, jos käyttäjä työskentelee pitempään kuin 1 tuntiin.

## LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysi virta -tila	Valkoinen
Aktiivinen pois -tila.	Valkoinen (välkky)



# Määritä vika

Ongelma ja kysymys	Mahdollinen ratkaisu
<b>Virran LED-merkkivalo ei pala</b>	Varmista, että virtapainike on Päällä-asennossa, ja että virtajohto on kytketty kunnolla maadoitettuun pistorasiaan ja monitoriin.
<b>Näytöllä ei ole kuvaa</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virransyöttö.</li> <li>• Onko kaapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapeliyhteys. (Liitetty DP-kaapelilla) Tarkista DP-kaapeliyhteys. * HDMI/DP-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa.</li> <li>• Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäyttö), jonka voi nähdä. Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone uudelleen käytettävissä olevassa tilassa (vikasietotila Windows 7/8/10 -käyttöjärjestelmissä) ja muuta sitten videokortin taajuutta. (Katso Optimaalisen resoluution asettaminen). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei tule näkyviin, ota yhteyttä huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään.</li> <li>• Näkyykö näytössä teksti "Tuloa ei tueta"? Voit nähdä tämän viestin, kun signaali videokortista ylittää maksimiresoluution ja taajuuden, joita näyttö pystyy käsittelemään oikein. Säädä maksimiresoluutio ja taajuus, jotka näyttö pystyy käsittelemään oikein.</li> <li>• Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.</li> </ul>
<b>Kuva on epätarkka ja siinä on haamuvarjostusongelma</b>	Säädä säätimillä kontrastia ja kirkkautta. Paina säätääksesi automaattisesti. Varmista, ettei käytössä ole jatkokaapelia tai kytkinrasiaa. On suositeltavaa kytkeä monitori suoraan takana olevaan videokortin lähtöliitäntään.
<b>Kuva hyppii, vilkkuu tai kuvassa on aaltokuvio</b>	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköhäiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, johon näyttö kykenee käytössä olevalla tarkkuudella.
<b>Monitori on juuttunut Aktiivinen pois -tilaan</b>	Tietokoneen virtakytkimen täytyy olla PÄÄLLÄ-asennossa. Tietokoneen videokortin täytyy olla tiukasti asetettu paikalleen. Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Varmista, että tietokone toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä katsoen samalla CAPS LOCK LED -merkkivaloa. LED-merkkivalon pitäisi joko syttyä tai sammua, kun CAPS LOCK -näppäintä painetaan.
<b>Yksi perusväreistä puuttuu (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN)</b>	Tarkista monitorin videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole vahingoittunut Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen.
<b>Näyttökuva ei ole keskitetty tai oikean kokoinen</b>	Säädä vaakasijaintia ja pystysijaintia tai paina pikanäppäintä (AUTOMAATTINEN).
<b>Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)</b>	Säädä RGB-väriä tai valitse haluamasi värilämpötila.
<b>Näytöllä on vaaka- tai pystyhäiriöitä</b>	Käytä Windows 7/8/10-sammutustilaa KELLO- ja TARKENNUS-asetusten säätämiseen. Paina säätääksesi automaattisesti.
<b>Säätely ja palvelu</b>	Katso lisätietoja Säätelystä ja palvelusta CD-käyttöoppaasta tai osoitteesta <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (löytääksesi mallin, jonka ostit maassasi ja löytääksesi Säätely- ja palvelutiedot tukisivulta.)

# Tekniset tiedot

## Yleiset määrittymiset

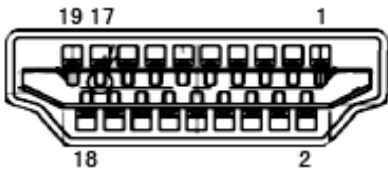
Paneeli	Mallinimi	AG405UXC	
	Näyttöjärjestelmä	TFT-väri-LCD	
	Katsottavissa olevan kuvan koko	100.4 cm (halkaisija)	
	Pikselikoko	0,26925mm (V) × 0,26925mm (P)	
	Video	HDMI /DP/USB C	
	Näyttöväri	16,7 miljoonaa väriä	
Muuta	Vaakaskannausalue	30k-160kHz (HDMI) 30k-220kHz (DP/USB C)	
	Vaakaskannauskoko (maksimi)	926,22mm	
	Pystyskannausalue	48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP/USB C)	
	Pystyskannauskoko (maksimi)	387,72mm	
	Optimaalinen esiasetus-kuvatarkkuus	3440x1440@60Hz	
	Max resolution	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@144Hz (DP/USB C*)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tuloliitäntä	HDMIx2, DP, USB C(DP Alt), USBx4, USB-ylös, Kuulokelähtö	
	Virtalähde	100~240V 3A 50/60Hz	
	Tehonkulutus	Tyypillinen (oletuksena oleva kirkkaus ja kontrasti)	45 W
Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti =100)		≤225 W	
Valmiustila		≤ 0,5 W	
USB C	USB C	Käännettävä pistokeliitin	
	Supernopeus	Tietojen ja videon siirto	
	DP	Sisäisen näyttöportin Alt-tila	
	Virransyöttö	USB PD -versio 3.0	
	Maksimi virransyöttö	Enintään 65 W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°C~ 40°C
		Säilytys	-25°C~ 55°C
	Kosteus	Käyttö	10–85 % (ei-tiivistyvä)
		Säilytys	5–93 % (ei-tiivistyvä)
	Korkea paikka	Käyttö	0 - 5 000 m
		Säilytys	0 - 12 192 m

\*:Kun USBksi on asetettu 2.0 tai pois, USB C(DP Alt) -portin maksimiresoluutio on 3440x1440 @144 Hz .

## Esiasetetut näyttötilat

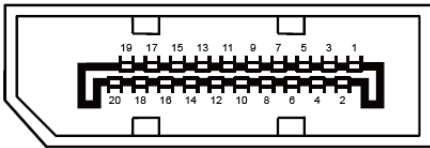
VAKIO	RESOLUUTIO	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP	1720x1440@60Hz	89.819	59.973
	1720x1440@75Hz	111.875	74.983
	1720x1440@100Hz	150.972	99.982
	1720X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	1720X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
WQHD	3440x1440@30Hz	44.408	29.985
	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	3440X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
IBM			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

# Nastamääritys



19-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi
1.	TMDS-tiedot 2+	9.	TMDS-tiedot 0-	17.	DDC/CEC-maadoitus
2.	TMDS-tiedot 2 suojaus	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V:n virta
3.	TMDS-tiedot 2-	11.	TMDS-kellosuojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS-tiedot 1+	12.	TMDS-kello		
5.	TMDS-tiedot 1 suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS-tiedot 1-	14.	Varattu (laitteen N.C.)		
7.	TMDS-tiedot 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-tiedot 0 suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Pin-nro	Signaalinimi	Pin-nro	Signaalinimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö sisältää VESA DDC2B -tuen VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tietonsa ja riippuen käytetystä DDC-tasosta ilmaista lisätietoja sen näyttötoiminnoista.

DDC2B on kaksisuuntainen datakanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.