

# AOC



## LCD monitor – uživatelská příručka Q27P3CW

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnost.....	1
Národní konvence .....	1
Výkon .....	2
Montáž .....	3
Čištění .....	4
Jiné.....	5
Konfigurace .....	6
Obsah krabice .....	6
Instalace stojánku a podstavce .....	7
Nastavení zorného úhlu .....	8
Připojení monitoru .....	9
Webová kamera s funkcí Windows Hello .....	11
Přípevnění závěsného ramene .....	12
Funkce Adaptive-Sync .....	13
Funkce řetězení .....	14
Nastavení .....	16
Klávesové zkratky .....	16
OSD Setting (Nastavení OSD).....	18
Luminance (Světelnost).....	19
Color Setup (Nastavení barvy) .....	20
Picture Boost (Zesílení obrazu) .....	21
OSD Setup (Nastavení OSD) .....	22
Game Setting (Herní nastavení).....	23
Extra .....	24
Exit (Konec) .....	25
Indikátor LED .....	26
Odstraňování problémů .....	27
Technické údaje.....	28
Obecné specifikace.....	28
Předvolené režimy zobrazení.....	29
Přiřazení kolíků .....	30
Plug and Play .....	31

# Bezpečnost

## Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

### Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.





**UPOZORNĚNÍ:** UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.





**VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.


## Výkon


 Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.

 Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

 Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).

 Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

 Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.

 Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

# Montáž

**!** Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolec určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

**!** Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se polítí monitoru jakoukoli kapalinou.

**!** Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

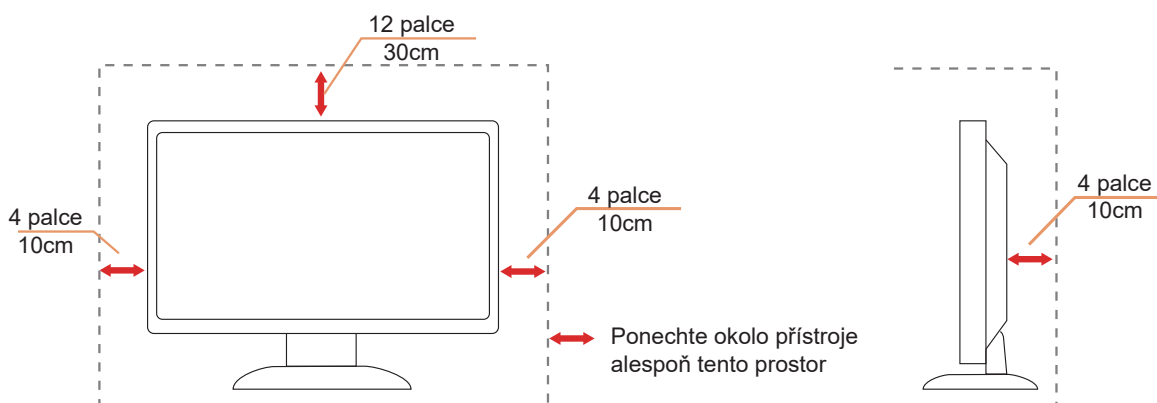
**!** Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.

**!** Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.

**!** Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.


Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

## Instalace na stojánek



# Čištění

 Pravidelně čistěte skříň měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě.

 K čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík musí být vlhký a téměř suchý, aby do skříně nemohla vniknout žádná tekutina.



 Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.

## Jiné



Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNEĎ odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.



Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.



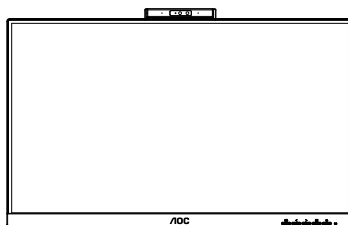
Během používání nevystavujte monitor LCD nadměrným otřesům nebo nárazům.



Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.

# Konfigurace

## Obsah krabice



Monitor

\*

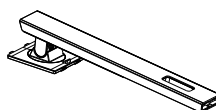


Quick Start

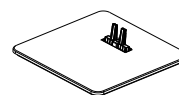
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DP Cable

\*



USB C-C Cable

\*



USB C-A

\*



USB C-C/A Cable

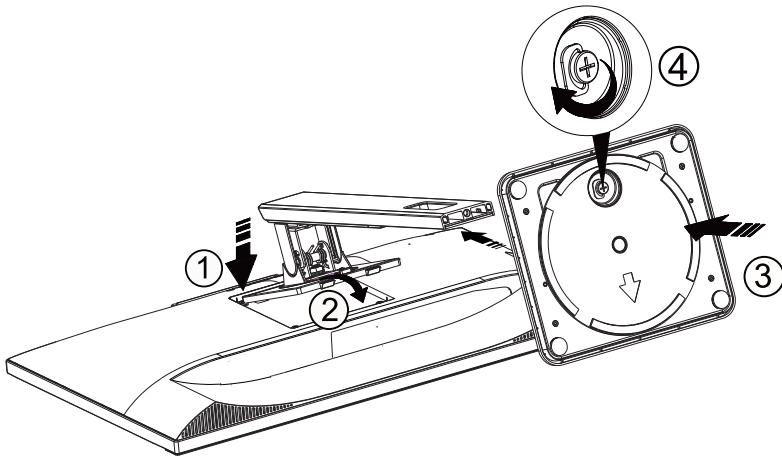
\* Některé kabely signálu nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.



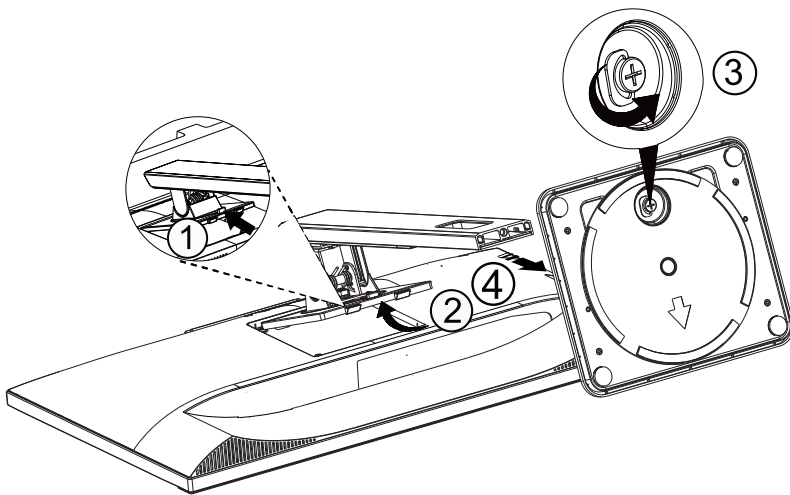
# Instalace stojánku a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.

Nastavení:



Odebrat:

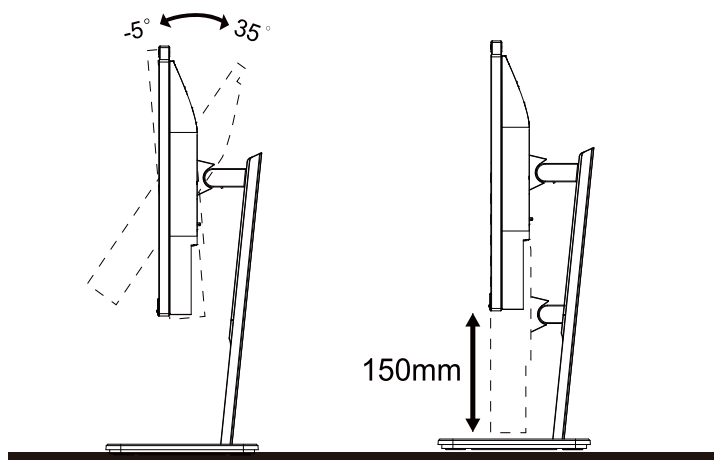


## Nastavení zorného úhlu

Pro optimální sledování obrazu je doporučeno dívat se na monitor zpříma a pak nastavit úhel monitoru podle vašich vlastních preferencí.

Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil.

Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:



### POZNÁMKA:

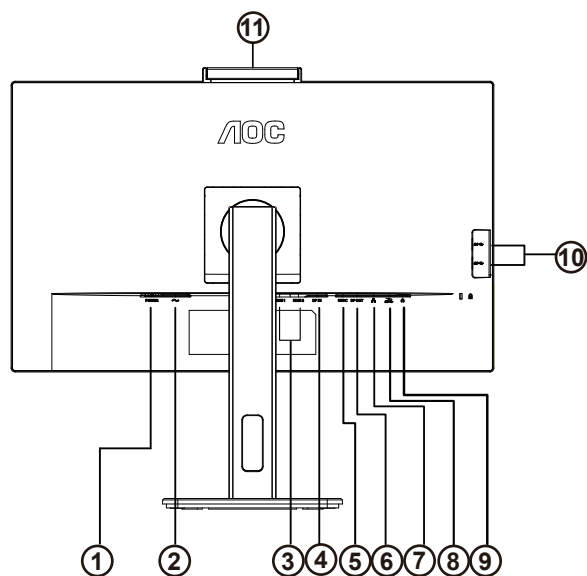
Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotyk LCD obrazovky může způsobit poškození.

Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

# Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. Tlačítko napájení
2. Port vstupu stejnosměrného napájení
3. HDMI 1/HDMI 2
4. DP Vstup
5. USB-C
6. DP Výstup
7. RJ45 Výstup
8. USB3.2 Gen1 stahování + rychlé nabíjení  
USB3.2 Gen1 stahování
9. Sluchátka
10. USB3.2 Gen1 stahování x2
11. Fotoaparát

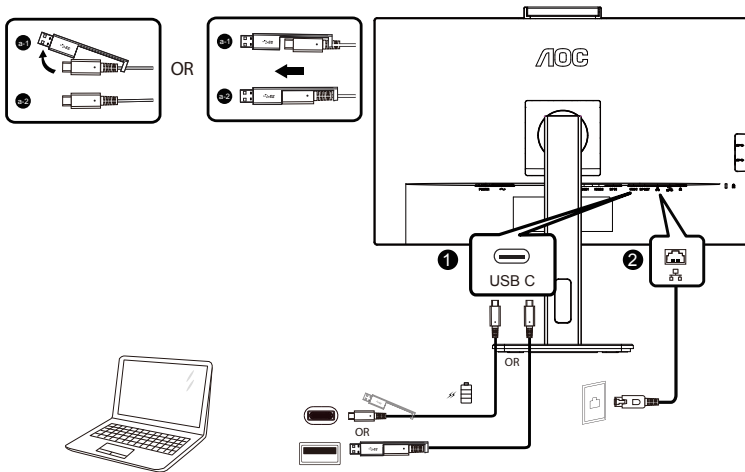
## Připojení k počítači

1. K zadní části displeje pevně připojte napájecí kabel.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Ke konektoru videa na zadní straně počítače připojte kabel displeje se signálem.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

## USB dokování



### Instalace ovladače LAN RJ-45

Před použitím tohoto dokovacího displeje USB-C nainstalujte ovladač Realtek LAN. Tento ovladač je k dispozici ke stažení na webu AOC v části „Ovladače a software“.

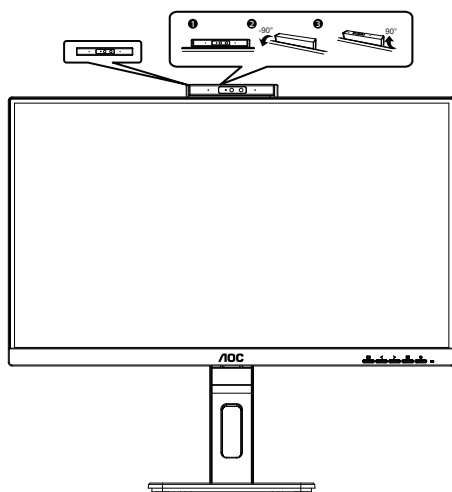
# Webová kamera s funkcí Windows Hello

Tato webová kamera je vybavena pokročilými senzory pro funkci rozpoznávání obličeje Windows Hello. Díky této funkci se můžete pohodlně přihlašovat ke svým zařízením Windows za méně než 2 sekundy – 3krát rychleji než heslem.

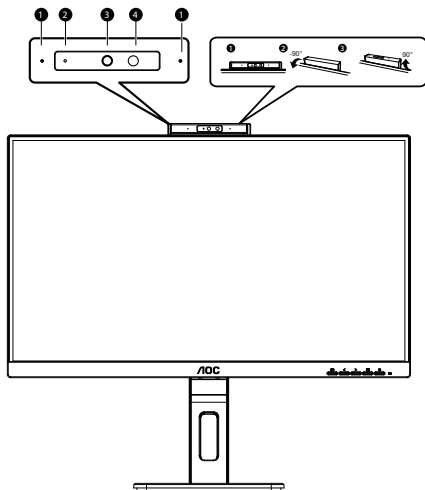
Monitor s webovou kamerou Windows Hello lze aktivovat jednoduchým připojením kabelu USB z počítače k portu „USB upstream port“ tohoto monitoru. Nyní je webová kamera se službou Windows Hello připravena k použití (za předpokladu, že byla provedena nastavení služby Windows Hello v operačním systému Windows 10). Pokyny pro nastavení najdete na oficiálních webových stránkách Windows:

<https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Upozorňujeme vás, že pro nastavení Windows Hello je vyžadován systém Windows 10/11: rozpoznávání obličeje; s verzí nižší než Windows 10/11 nebo Mac OS může webová kamera fungovat bez funkce rozpoznávání obličeje. V operačním systému Windows 7 je k aktivaci této webové kamery nezbytné nainstalovat ovladač.



Poznámka: Otočením objektivu dolů o 90° jej zablokujete. Mikrofon lze vypnout pomocí video softwaru nebo klávesové zkratky MIC OFF.



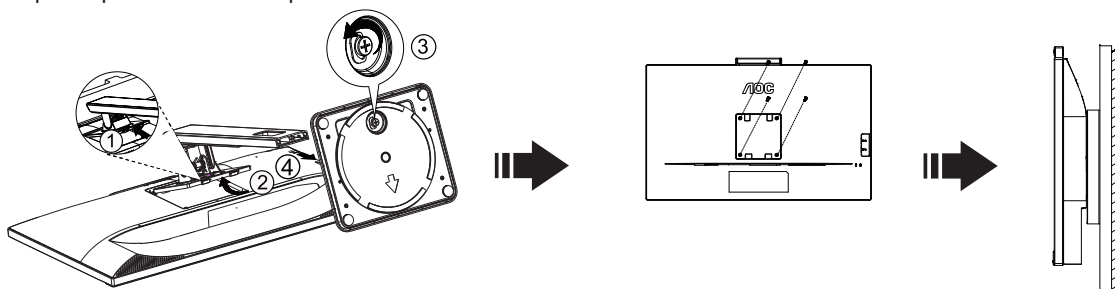
1	Mikrofon
2	Kontrolka aktivity webkamery
3	Webová kamera 5,0 megapixelu
4	Identifikace pomocí IR nebo podle obličeje

## VAROVÁNÍ:

1. Nepoužívejte kameru jako rukojeť, mohlo by dojít k poškození.
2. Úhel otočení kamery je  $\pm 90^\circ$ , v případě překročení  $\pm 90^\circ$  dojde k poškození.

## Přípevnění závěsného ramene

Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.

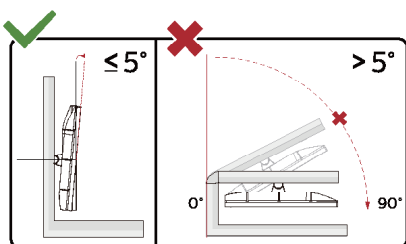


Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte následujícím způsobem:

1. Odmontujte podstavec.
2. Sestavte závěsné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte závěsné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Našroubujte do otvorů 4 šrouby a utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.



Poznámka: Otvory pro šrouby držáku VESA nejsou k dispozici pro všechny modely – obraťte se na prodejce nebo oficiální oddělení AOC.



Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

## Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DP/HDMI/USB C
2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Grafické karty
    - Radeon™ RX Vega series
    - Radeon™ RX 500 series
    - Radeon™ RX 400 series
    - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
    - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
    - Radeon™ R9 Nano
    - Radeon™ R9 Fury series
    - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
  - Procesory
    - AMD Ryzen™ 7 2700U
    - AMD Ryzen™ 5 2500U
    - AMD Ryzen™ 5 2400G
    - AMD Ryzen™ 3 2300U
    - AMD Ryzen™ 3 2200G
    - AMD PRO A12-9800
    - AMD PRO A12-9800E
    - AMD PRO A10-9700
    - AMD PRO A10-9700E
    - AMD PRO A8-9600
    - AMD PRO A6-9500
    - AMD PRO A6-9500E
    - AMD PRO A12-8870
    - AMD PRO A12-8870E
    - AMD PRO A10-8770
    - AMD PRO A10-8770E
    - AMD PRO A10-8750B
    - AMD PRO A8-8650B
    - AMD PRO A6-8570
    - AMD PRO A6-8570E
    - AMD PRO A4-8350B
    - AMD A10-7890K
    - AMD A10-7870K
    - AMD A10-7850K
    - AMD A10-7800
    - AMD A10-7700K
    - AMD A8-7670K
    - AMD A8-7650K
    - AMD A8-7600
    - AMD A6-7400K

## Funkce řetězení

Funkce DisplayPort Multi-Stream umožňuje připojení více monitorů.

Tento displej je vybaven rozhraním DisplayPort a DisplayPort přes USB-C, což umožňuje řetězení více displejů.

Chcete-li řetězit monitory, nejprve zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky:

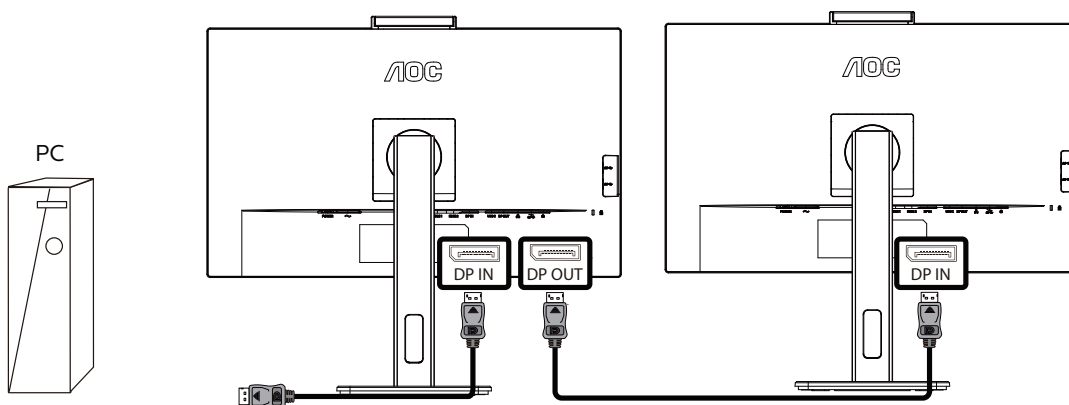
1. Ujistěte se, že grafická karta ve vašem PC podporuje DisplayPort MST (Multi-stream transport)
2. Vyberte vstupní zdroj: stiskněte tlačítko MENU>Extra>Výběr vstupu>DP/USB C (v závislosti na vstupním zdroji)
3. Nastavte "MST" na "On": stiskněte tlačítko MEMU>OSD Setup (Nastavení OSD)>MST>On (Zapnuto)

Poznámka: Pokud nemůžete nastavit "MST" na "Zapnuté", potvrďte, že vstupní zdroj není "Auto".

Poznámka:

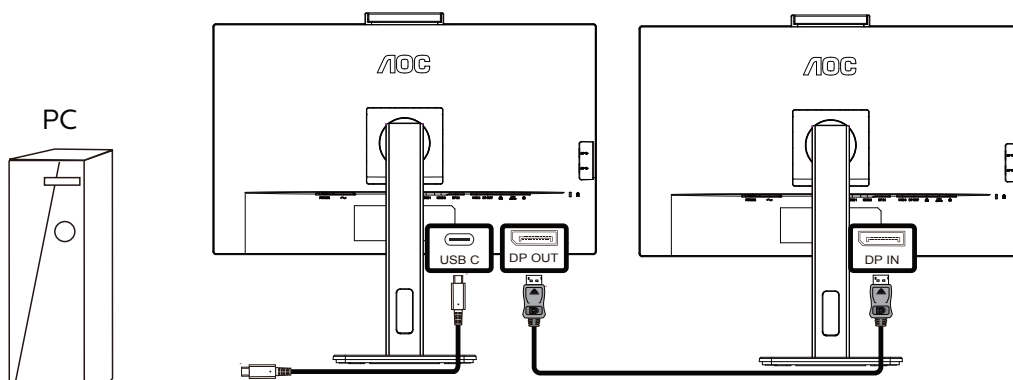
Podle schopností vaší grafické karty by se vám mělo podařit zřetězit více zobrazovačů s různými konfiguracemi. Možné konfigurace zobrazení závisejí na schopnostech vaší grafické karty. Kontaktujte dodavatele své grafické karty a vždy aktualizujte její ovladač.

### Multistreaming DisplayPort přes DisplayPort



Rozlišení displeje	Maximální počet externích monitorů, které lze podporovat
2560x1440 při 60 Hz	2

### Multistreaming DisplayPort přes USB C



Rozlišení displeje	Rychlost propojení	Nastavení USB	Maximální počet externích monitorů, které lze podporovat
2560x1440 při 60 Hz	HBR2	Vysoké rozlišení	2
		Vysoká rychlost	1



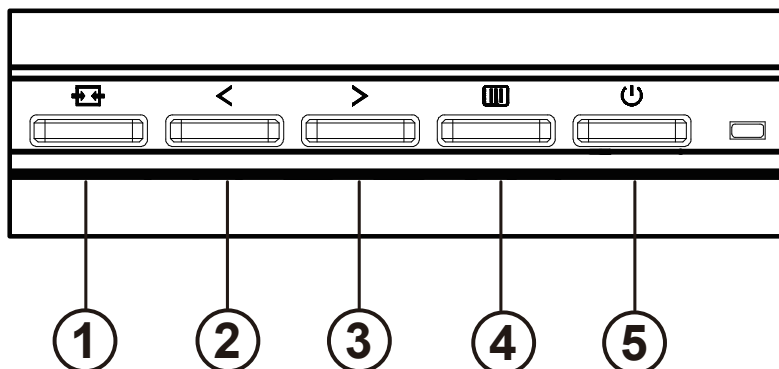
	HBR3	Vysoké rozlišení	2
		Vysoká rychlost	2

Poznámka:

Doporučujeme nastavit Nastavení USB na USB High Speed, které podporuje rychlost LAN na 1000M.

# Nastavení

## Klávesové zkratky



1	Zdroj/Konec
2	MIKROFON/Demo čistého zobrazení/<
3	Hlasitost/>
4	Nabídka/vstup
5	Napájení

### Napájení

Stisknutím vypínače zapněte / vypněte monitor.

### Nabídka / Výběr

Aktivujte nabídku OSD nebo potvrzení nastavení funkce.

### Hlasitost />

Když je nabídka OSD zavřená, stisknutím tlačítka „>“ otevřete panel pro nastavení hlasitosti a stisknutím tlačítka „<“ nebo „>“ upravte hlasitost výstupu sluchátek.

### Přepínání / ukončení zdroje

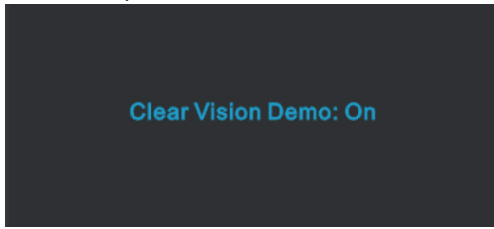
Když je nabídka OSD vypnutá, stisknutím této klávesy aktivujete funkci přepínání zdroje signálu, stisknutím této klávesy nepřetržitě vyberete zdroj signálu zobrazený v informačním pruhu a stisknutím tlačítka nabídky se přizpůsobíte zvolenému zdroji signálu. Když je nabídka OSD aktivní, toto tlačítko funguje jako klávesa exit (pro opuštění nabídky OSD)

### MIKROFON/Demo čistého zobrazení/<

Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tohoto tlačítka přejdete na nastavení MIKROFONU. Potom stisknutím levého nebo pravého tlačítka zvolte vypnuto nebo zapnuto.

## Clear Vision Demo (Demo čistého zobrazení)

1. Stisknutím a podržením tlačítka „<“ po dobu 5 sekund aktivujete Demo čistého zobrazení a na displeji se po dobu 5 sekund zobrazí zpráva „Clear Vision Demo: on“ (Demo čistého zobrazení: zapnuto). Dalším stisknutím a podržením tlačítka „<“ po dobu 5 sekund se funkce Clear Vision Demo (Demo čistého zobrazení) vypne.



# OSD Setting (Nastavení OSD)

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.

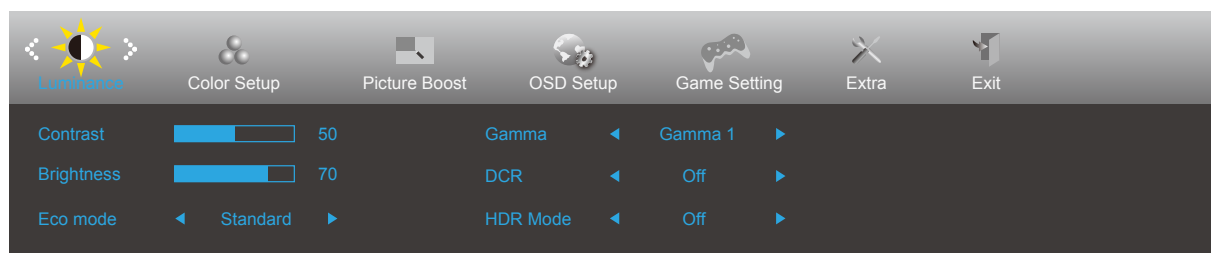










- 1). Stisknutím **[MENU]** tlačítka **MENU** aktivujete okno nabídky OSD.
- 2). Stisknutím tlačítka **< Vlevo** nebo **> Vpravo** můžete procházet funkcemi. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujete stisknutím **[MENU]** tlačítka **MENU**. Stisknutím tlačítka **< Vlevo** nebo **> Vpravo** procházejte funkcemi podnabídky. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujete stisknutím **[MENU]** tlačítka **MENU**.
- 3). Stisknutím tlačítka **< Vlevo** nebo **> Vprav** změňte nastavení vybrané funkce. Stisknutím **[EXIT]** tlačítka **Konec** ukončete. Chcete-li změnit nastavení jiné funkce, opakujte kroky 2 - 3.
- 4). Funkce zámku nabídky OSD: Chcete-li zamknout nabídku OSD, stiskněte a podržte **[MENU]** tlačítka **MENU** , (NABÍDKA) když je monitor vypnutý a potom stisknutím **[POWER]** vypínače zapněte monitor. Chcete-li odemknout nabídku OSD, stiskněte a podržte **[MENU]** tlačítka **MENU** (NABÍDKA), když je monitor vypnutý a potom stisknutím **[POWER]** vypínače zapněte monitor.

## Poznámky:

- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku „Výběr Vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je velikost obrazovky produktu 4: 3 nebo rozlišení vstupního signálu je nativní rozlišení, pak položka „Image Ratio“ je neplatná.
- 3). Čtyři stavy režimu ECO (kromě standardního režimu), DCR, DCB a zvýraznění okna mohou zobrazovat najednou pouze jeden stav.

## Luminance (Světelnost)

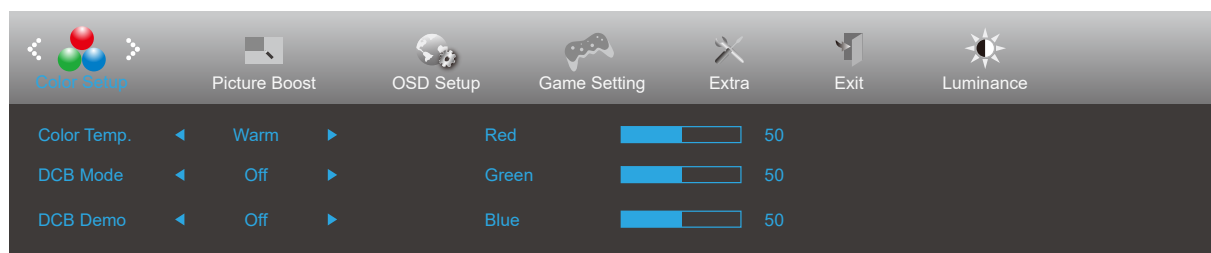



	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast z digitálního registru.
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavení pozadí
	Eco mode (Eko)	Standard (Standardní)	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardní režim
		Text		Režim Text
		Internet		Režim Internet
		Game (Hra)		Režim Hra
		Movie (Film)		Režim Film
		Sports (Sport)		Režim Sport
		Reading (čtení)		Režim čtení
	Gamma	Gamma1	Upravit na Gamma 1	
		Gamma2	Upravit na Gamma 2	
		Gamma3	Upravit na Gamma 3	
	DCR	Off (Vypnuto)	<input type="checkbox"/>	Deaktivovat dynamický poměr kontrastu
		On (Zapnuto)		Aktivovat dynamický poměr kontrastu
	HDR Mode (Režim HDR)	Off (Vypnuto)	Nastavit režim HDR.	
HDR Picture (HDR obrázek)				
HDR Movie (HDR film)				
HDR Game (HDR hra)				

Poznámka:

Pokud je „Režim HDR“ nastaven na nevyprnutý stav, položky „Kontrast“, „Eko“ a „Gamma“ nelze upravit.

## Color Setup (Nastavení barvy)

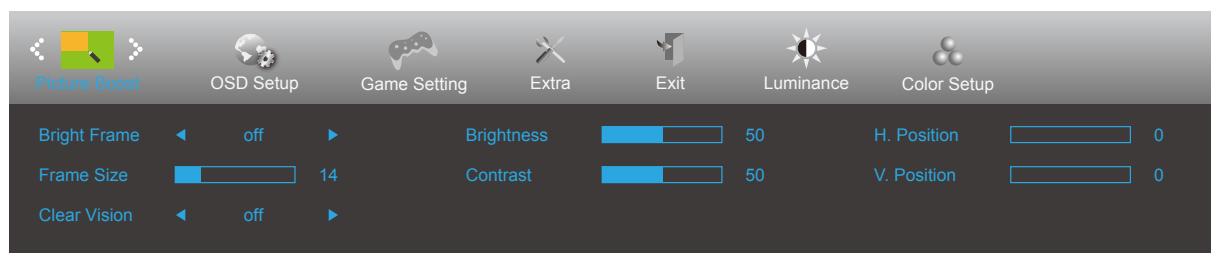



	Color Temp. (Teplota barev)	Warm (Teplé)	Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM.
		Normal (Normální)	Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM.
		Cool (Studené)	Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM.
		sRGB	Slouží k načtení teploty sRGB barvy z paměti EEPROM.
		User (Vlastní)	Intenzita červené z digitálního registru.
	Intenzita zelené z digitálního registru.		
	Intenzita modré z digitálního registru.		
	DCB Mode (DCB Režim)	Off	Zakázat režim DCB
		Full Enhance (Plné vylepšení)	Aktivace režimu Full Enhance
		Nature Skin (Příroz. Pokožka)	Aktivace režimu Nature Skin
		Green Field (Zelené pole)	Aktivace režimu Green Field
		Sky-blue (Azur)	Aktivace režimu Sky-blue
		AutoDetect (Autom. Detekce)	Aktivace režimu AutoDetect
	DCB Demo (DCB Ukázka)	Zapnuto nebo vypnuto	Deaktivovat nebo aktivovat režim Ukázka
	Red (Červená)	0-100	Intenzita červené z digitálního registru.
Green (Zelená)	0-100	Intenzita zelené z digitálního registru.	
Blue (Modrá)	0-100	Intenzita modré z digitálního registru.	

Poznámka:

Pokud je „Režim HDR“ v položce „Jas“ nastaven na nesvítivý stav, nelze všechny položky v „Nastavení barvy“ upravit.

## Picture Boost (Zesílení obrazu)

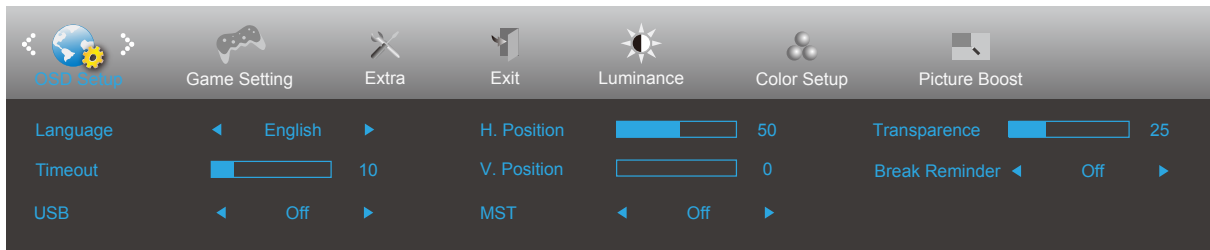



	Bright Frame (Jasný rám)	zapnuto nebo vypnuto	Deaktivovat nebo aktivovat Jasný rám
	Frame Size (Velikost rámu)	14-100	Upravit velikost rámu
	Clear Vision	Vyp.	Adjust the Clear Vision
		Slabé	
		Střední	
		Silné	
	Brightness (Jas)	0-100	Upravit jas rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Upravit kontrast rámu
H. Position (H. Poloha)	0-100	Upravit horizontální polohu rámu	
V. Position (V. Poloha)	0-100	Upravit vertikální polohu rámu	

### Poznámka:

- 1) Pro lepší zážitek ze sledování upravte jas, kontrast a polohu jasu.
- 2) Pokud je „Režim HDR“ v „Světelnost“ nastaven do stavu vypnuto, nelze nastavit všechny položky v „Zesílení obrazu“.
- 3) De functie Clear Vision zorgt voor de beste beeldervaring door onscherpe beelden en beelden met een lage resolutie op te waarden naar scherpe en levendige beelden.

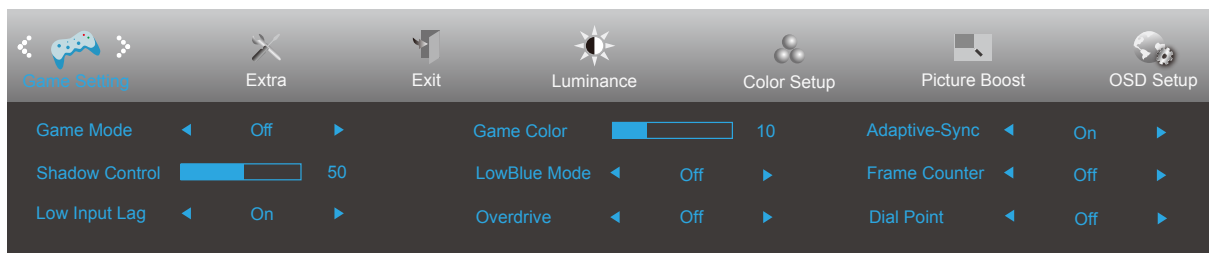
## OSD Setup (Nastavení OSD)




	Language (Jazyk)		Vyberte jazyk OSD
	Timeout (Časový Interval)	5-120	Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce.
	USB	Off / Vysoké rozlišení/ Vysoká rychlost dat	Pokud chcete připojit zařízení USB-C, upravte nastavení USB na Vysoké rozlišení nebo Vysoká rychlost dat.
	H. Position (H. Poloha)	0-100	Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD
	V. Position (V. Poloha)	0-100	Slouží k nastavení svislé polohy OSD
	MST	zapnuto nebo vypnuto	
	Transparence (Průhlednost)	0-100	Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD.
	Break Reminder (Přestávka - připomenutí)	zapnuto nebo vypnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod.



## Game Setting (Herní nastavení)

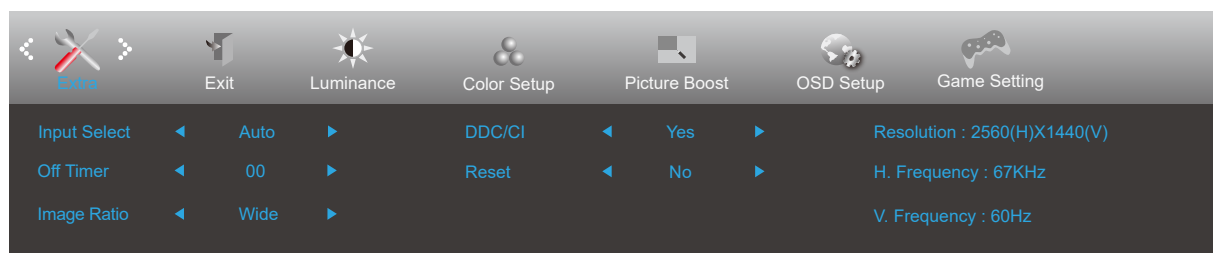



	Game Mode (Režim Hra)	Off (Vypnuto):	Není použita optimalizace Smart image game
		FPS	Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily tmných oblastí.
		RTS	Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Závod)	Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
		Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1.
		Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2.
		Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3.
	Shadow Control (Ovládání stínů)	0-100	Ovládání stínu Výchozí nastavení je 50. Koncový uživatel může provádět úpravy od 50 do 100 nebo 0 pro zvýšení kontrastu a vyjasnění obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 100 pro jasný obraz. 2. Pokud je obraz příliš bílý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 0 pro jasný obraz
	Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu)	On/Off (Zap./vyp.)	Vypněte mezipaměť rámců pro snížení zpoždění vstupu
	Game Color (Herní barvy)	0-20	Herní barva umožňuje nastavit úroveň sytosti 0-20 pro lepší obraz.
	LowBlue Mode (Režim LowBlue)	Off (Vypnuto)	Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev
		Reading (Čtení)	
		Office (Kancelář)	
		Internet (Internet)	
Overdrive (Zrychlení)	Off (Vypnuto)	Slouží k úpravě doby odezvy.	
	Weak (Slabé)		
	Medium (Střední)		
	Strong (Silné)		
Adaptive-Sync	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje Adaptive-Sync. Poznámka k funkci Adaptive-Sync: Když je aktivní funkce Adaptive-Sync, v některých herních prostředích může docházet k blikání.	
Frame Counter (Čítač rámců)	Vyp. / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo dole / Vlevo nahoře	Zobrazí V frekvenci na vybraném rohu	
Dial Point	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Funkce „Dial Point“ umístí doprostřed obrazovky zaměřovač, což pomáhá hráčům přesně mířit při hraní stříleček (FPS, First Person Shooter).	

Poznámka:

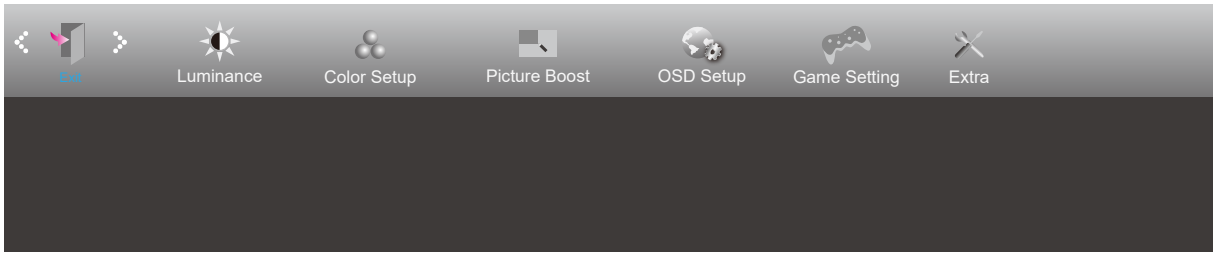
Pokud je režim „HDR“ pod položkou „Světelnost“ nastaven do stavu vypnuto, položky „Režim Hra“, „Ovládání stínů“ a „Herní barvy“ v položce „Herní nastavení“ nelze upravit.

## Extra



	Input Select (Výběr vstupu)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Slouží k výběru vstupního signálu
	Off timer (Časovač vypnutí)	0-24hod.	Slouží k výběru času vypnutí DC
	Image Ratio (Poměr stran obr.)	Širokoúhlý	Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru.
		4:3	
		1:1	
		Movie1 (Film1)	
		Movie2 (Film2)	
DDC/CI	ano nebo ne	Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI	
Reset (Resetovat)	ano nebo ne	Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky.	
	ENERGY STAR® nebo ne	Vybrané modely jsou opatřeny certifikací ENERGY STAR®	

## Exit (Konec)



	Exit (Konec)		Ukončení hlavní nabídky OSD
---	--------------	--	-----------------------------

## Indikátor LED

<b>Stav</b>	<b>Barva indikátoru</b>
Režim plného provozu	Bílá
Režim aktivní-vypnuto	Oranžová

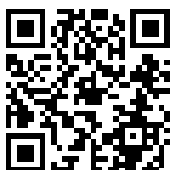
# Odstraňování problémů

Problém a otázka	Možná řešení
<b>Indikátor LED napájení nesvíí</b>	Zkontrolujte, zda je vypínač zapnutý a zda je napájecí kabel řádně připojen k elektrické zásuvce a k monitoru.
<b>Žádný Obráz Na Obrazovce</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení.</li> <li>• Je kabel videa správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu VGA) Zkontrolujte připojení kabelu VGA. (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DP) Zkontrolujte připojení kabelu DP. * Vstup VGA/HDMI/DP není u některých modelů k dispozici.</li> <li>• Pokud je zapnuto napájení, restartujte počítač, aby se zobrazila výchozí (přihlašovací) obrazovka. Pokud se zobrazí výchozí obrazovka (přihlašovací), spusťte počítač v použitelném režimu (bezpečný režim pro systém Windows 7/8/10/11) a potom změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se výchozí obrazovka (přihlašovací) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo prodejce.</li> <li>• Je na obrazovce zobrazena zpráva „Input Not Supported“ (Nepodporovaný vstup)? Tato zpráva se může zobrazit, když signál z grafické karty přesáhne maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat.</li> <li>• Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.</li> </ul>
<b>Obráz je rozmazaný a obsahuje vícenásobné zobrazení</b>	Nastavte ovládací prvky jasu a kontrastu. Stiskněte rychlé tlačítko (AUTO). Zkontrolujte, zda nepoužíváte prodlužovací kabel nebo přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
<b>Obráz bliká, skáče nebo je v obraze patrné vlnivé vzorování</b>	Přesuňte od monitoru do větší vzdálenosti elektrické spotřebiče, které mohou způsobovat rušení. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou monitor umožňuje s použitým rozlišením.
<b>Monitor zatuhl v aktivním pohotovostním režimu</b>	Síťový vypínač počítače musí být v poloze „zapnuto“ (ON). Grafická karta (video adaptér) počítače musí být zcela a správně usazená do příslušného slotu na počítači. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není ohnutý žádný kolík. Proveďte, zda počítač pracuje - stiskněte na klávesnici klávesu CAPS LOCK a sledujte diodu LED CAPS LOCK. Tato dioda LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit nebo zhasnout.
<b>Chybí některá ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ)</b>	Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není poškozen žádný kolík. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači.
<b>Obráz na obrazovce nemá správnou velikost nebo není správně vystředěn</b>	Upravte vodorovnou a svislou polohu nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
<b>V obraze jsou barevné poruchy (bílá barva nevypadá jako bílá)</b>	Nastavte barvu RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu.
<b>Horizontální nebo vertikální rušení obrazu</b>	Uživatelé systému Windows 7/8/10/11: vypněte počítač. Nastavte položku CLOCK (FREKVENCE) a FOCUS (ZAOSTŘENÍ). Stiskněte rychlé tlačítko (AUTO).
<b>Předpisy a servis</b>	Viz informace o předpisech a servisu v příručce na disku CD nebo na stránkách <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na stránkách podpory najdete informace o tom, který model lze zakoupit ve vaší zemi, a informace o předpisech a servisu).

# Technické údaje

## Obecné specifikace

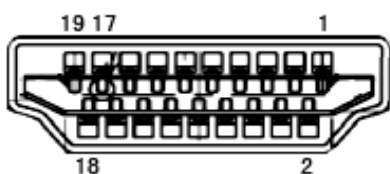
Panel	Název modelu	Q27P3CW	
	Zobrazovací systém	Barevný monitor TFT LCD	
	Zobrazitelná velikost obrazu	68.5 cm úhlopříčně	
	Rozteč pixelů	0.2331mm(H) x 0.2331mm(V)	
Jiné	Rozsah horizontální frekvence	30k-114kHz	
	Velikost vodorovného snímání (max.)	596.736mm	
	Rozsah vertikální frekvence	48-75Hz	
	Velikost svislého snímání (max.)	335.664mm	
	Max resolution	2560x1440@75Hz	
	Technologie Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Příkon	Typicky (výchozí jas a kontrast)	26W
Max. (jas = 100, kontrast = 100)		≤ 152W	
Pohotovostní režim		≤ 0.5W	
USB C	USB C	Oboustranný zástrčkový konektor	
	Super rychlost	Přenášení dat a videa	
	DP	Integrovaný režim DisplayPort Alt	
	Napájení	USB PD verze 3.0	
	Maximální příkon	Až 65 W ((5V/3A,7V/3A,9V/3A,10V/3A, 12V/3A,15V/3A, 20V/3.25A)	
Fyzické vlastnosti	Vstupní konektor	HDMIx2/DP Vstup/USB-C/DP Výstup/RJ45 Výstup/USB3.2 Gen1 stahování + rychlé nabíjení/Sluchátka/USB3.2 Gen1 stahováníX2	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Typ signálního kabelu	Odpojitelný	
Ekologie	Teplota	Provozní	0°C~ 40°C
		Mimo provoz	-25°C~ 55°C
	Vlhkost	Provozní	10% až 85% (bez kondenzace)
		Mimo provoz	5% až 93% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 stop)
		Mimo provoz	0 ~ 12 192 m (0~ 40 000 stop)



## Předvolené režimy zobrazení

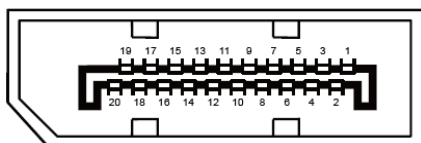
STANDARD	ROZLIŠENÍ	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280 x 720@60Hz	44.77	59.86
	1280 x 960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.89	74.97
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Přiřazení kolíků



19kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu
1.	TMDS data 2+	9.	TMDS data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	TMDS data 2 stínění	10.	Frekvence TMDS +	18.	Napájení +5V
3.	TMDS data 2-	11.	Stínění frekvence TMDS	19.	Detekce připojení za chodu
4.	TMDS data 1+	12.	Frekvence TMDS -		
5.	TMDS data 1 stínění	13.	CEC		
6.	TMDS data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. v zařízení)		
7.	TMDS data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS data 0 stínění	16.	SDA		



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND (zem.)
2	GND (zem.)	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND (zem.)	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND (zem.)
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND (zem.)	18	Detekce připojení za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zpět. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR



# Plug and Play

## **Funkce Plug & Play DDC2B**

Tento monitor disponuje možnostmi VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.