

AOC



LCD-monitor használati utasítás 24P3CW

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|--|----|
| Biztonság..... | 1 |
| Elnevezési konvenciók..... | 1 |
| Tápfeszültség..... | 2 |
| Telepítés..... | 3 |
| Tisztítás..... | 4 |
| Egyéb..... | 5 |
| Beállítás..... | 6 |
| A doboz tartalma..... | 6 |
| Az állvány és a talp összeszerelése..... | 7 |
| A nézőszög beállítása..... | 8 |
| A monitor csatlakoztatása..... | 9 |
| Webkamera Windows Hello szolgáltatással..... | 11 |
| A fali konzol felszerelése..... | 12 |
| Adaptive-Sync funkció..... | 13 |
| Felfűzés funkció..... | 14 |
| Beállítás..... | 16 |
| Gyorsgombok..... | 16 |
| OSD Setting (OSD beállítás)..... | 18 |
| Luminance (Fényesség)..... | 19 |
| Color Setup (Színbeállítás)..... | 20 |
| Picture Boost (Képjavítás)..... | 21 |
| OSD Setup (OSD beállítása)..... | 22 |
| Game Setting (Játékbeállítás)..... | 23 |
| Extra..... | 24 |
| Exit (Kilépés)..... | 25 |
| LED jelzőfény..... | 25 |
| Hibaelhárítás..... | 26 |
| Műszaki adatok..... | 27 |
| Általános specifikáció..... | 27 |
| Alapvető Megjelenítési Üzem módok..... | 28 |
| Csatlakozó érintkező-kiosztása..... | 29 |
| Plug and Play..... | 30 |

Biztonság

Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.




VIGYÁZAT: A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.




FIGYELEM: A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.


Tápfeszültség

 A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.

 A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

 Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

 Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.

 A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsis segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsis mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

! Semmilyen idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

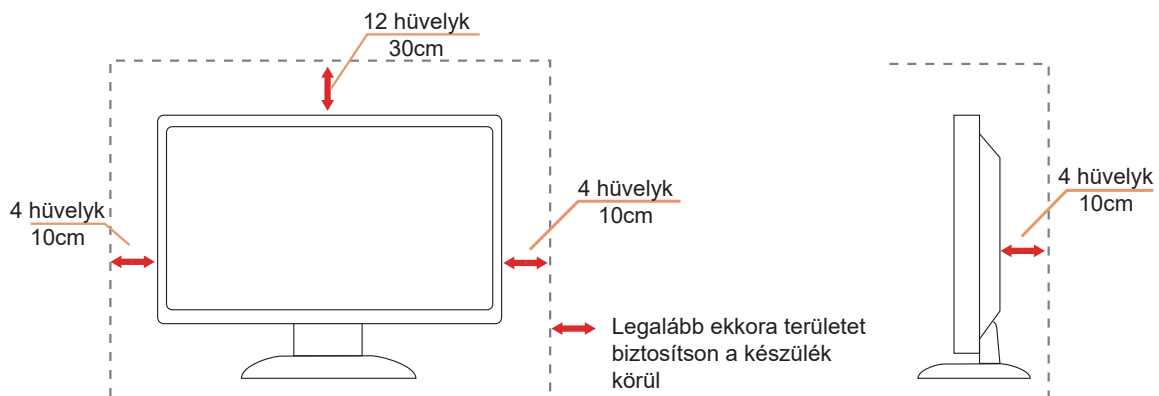
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

! Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

! A potenciális sérülés, mint például a panel kávéról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokos dőlésszöveget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

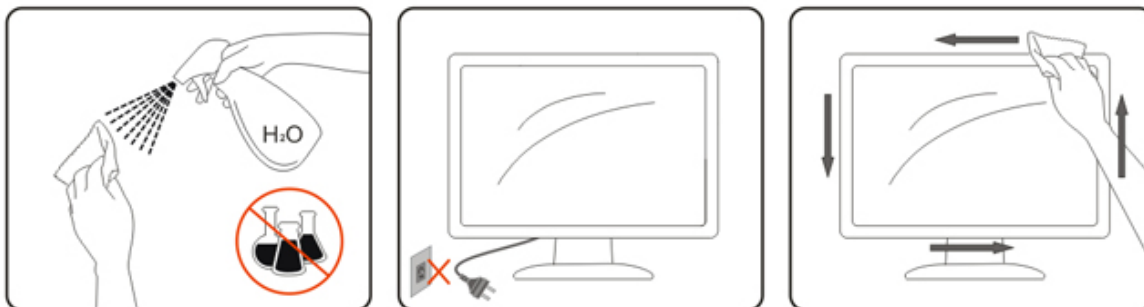
Állványra szerelve



Tisztítás

⚠ Rendszeresen tisztítsa meg a burkolatot egy vízzel nedvesített, puha kendővel.


⚠ Általános tisztításhoz tiszta pamut vagy mikroszálas törlőkendőt használjon. A kendőnek nedvesnek és majdnem száraznak kell lennie, ne engedjen folyadékot a burkolatba.



⚠ A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.

Egyéb

 Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

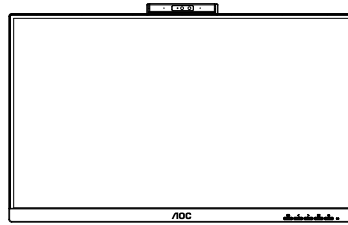
 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

 Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

 A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*

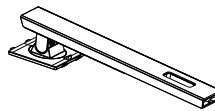


Quick Start

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DP Cable

*



USB C-C Cable

*



USB C-A

*



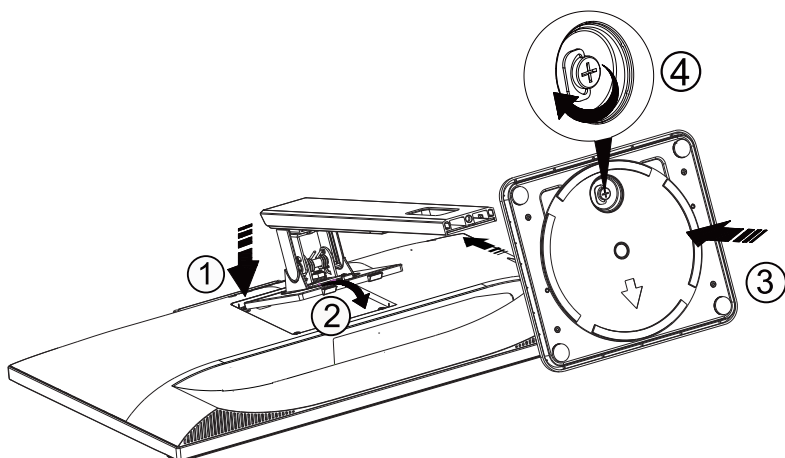
USB C-C/A Cable

*Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselőjével.

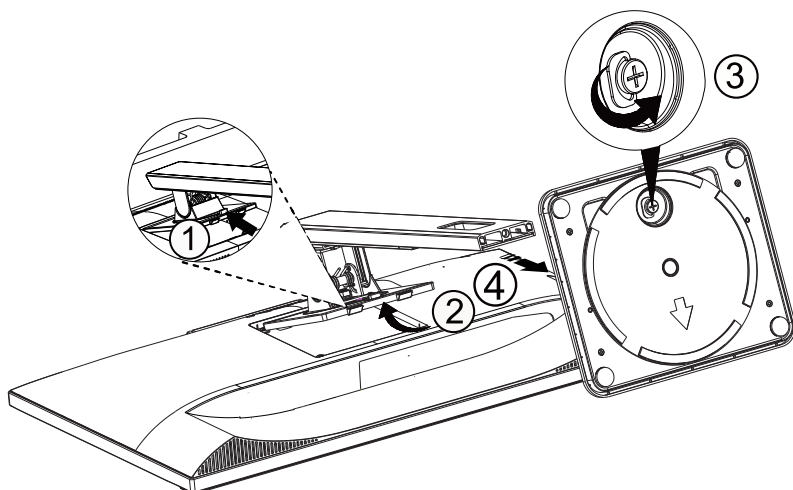
Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:

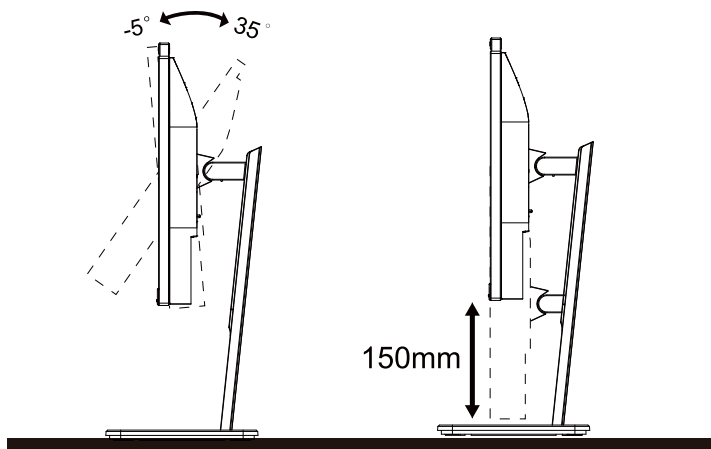


A nézőszög beállítása

Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd saját igénye szerint beállítani a monitor szögét.

Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort.

Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:



MEGJEGYZÉS:

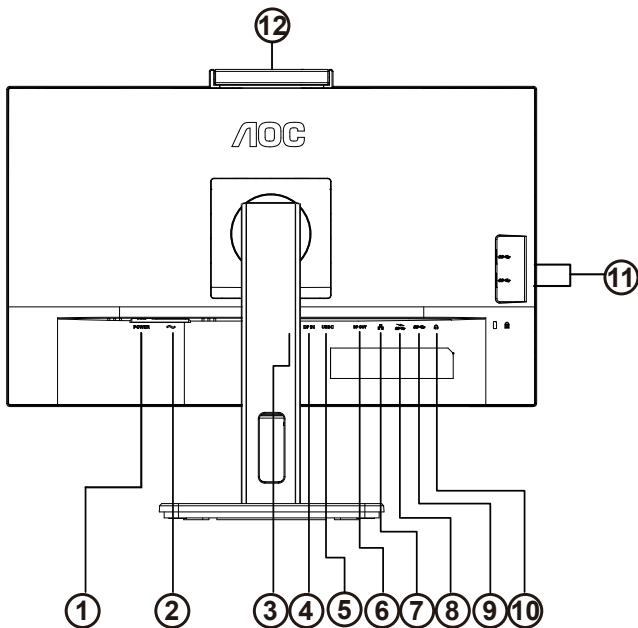
A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse meg az LCD-panel felületét. Az LCD-képernyő megérintése sérülést okozhat.

Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávéjánál fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján



1. Bekapcsoló gomb
2. Bemenet
3. HDMI
4. DP Bemenet
5. USB C
6. DP Kimenet
7. RJ45 Bemenet
8. USB3.2 Gen1+chargingx1
9. USB3.2 Gen1x1
10. Fülhallgató
11. USB3.2 Gen1x2
12. Fényképezőgép

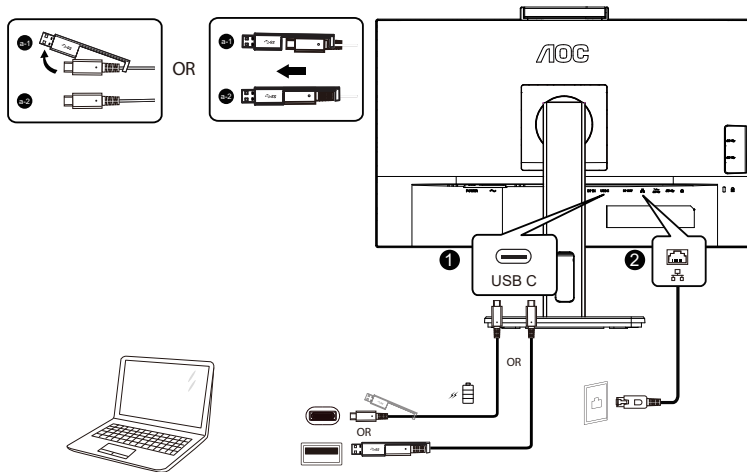
Csatlakoztatás a számítógéphez

1. Csatlakoztassa szorosan a tápkábelt a kijelző hátuljára.
2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.

A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitorot.

USB C dokkolás



RJ-45 LAN-illesztőprogram telepítése

Telepítse a Realtek LAN-illesztőprogramot, mielőtt használná ezt az USB-C dokkoló kijelzőt. Ez az illesztőprogram letölthető az AOC weboldaláról, a „Drivers & Software” szekcióból.

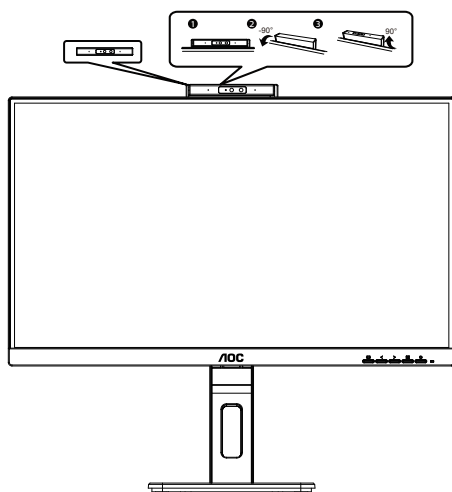
Webkamera Windows Hello szolgáltatással

A webkamera fejlett érzékelőkkel van felszerelve a Windows Hello arcfelismeréshez, ami praktikus módon bejelentkezeti a Windows eszközeire 2 másodpercen belül, ami 3-szor gyorsabb, mint a jelszóhasználat.

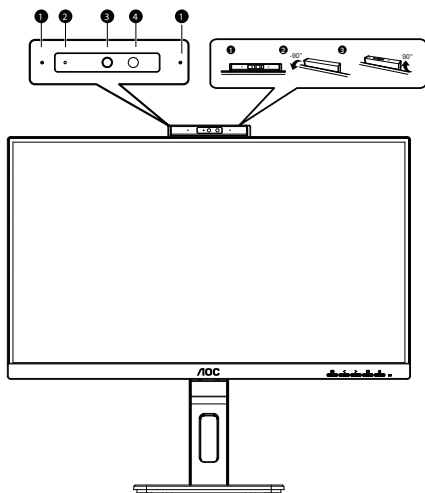
A Windows Hello webkamerával rendelkező monitorokat engedélyezni lehet, ha egyszerűen a PC USB-kábelét a monitor „USB Upstream” aljzatához csatlakoztatja. A Windows Hello funkcióval rendelkező webkamera így működésre kész lesz, feltéve hogy elvégezték a Windows Hello beállítását Windows 10/11 alatt. A beállításokat illetően keresse fel a Windows hivatalos webhelyét:

<https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Vegye figyelembe, hogy Windows 10/11 rendszer szükséges a Windows Hello: arcfelismerés beállításához. A Windows 10/11-nél régebbi rendszerek, illetve a Mac OS rendszer esetén a webkamera működőképes, azonban az arcfelismerés funkció nem működik. Windows 7 esetén illesztőprogram szükséges a webkamera aktiválásához.



Megjegyzés: A lencsét 90°-kal lefelé fordítva blokkolja a lencsét. A mikrofon kikapcsolható a videoszoftverrel vagy a MIC OFF gyorsgomb segítségével.



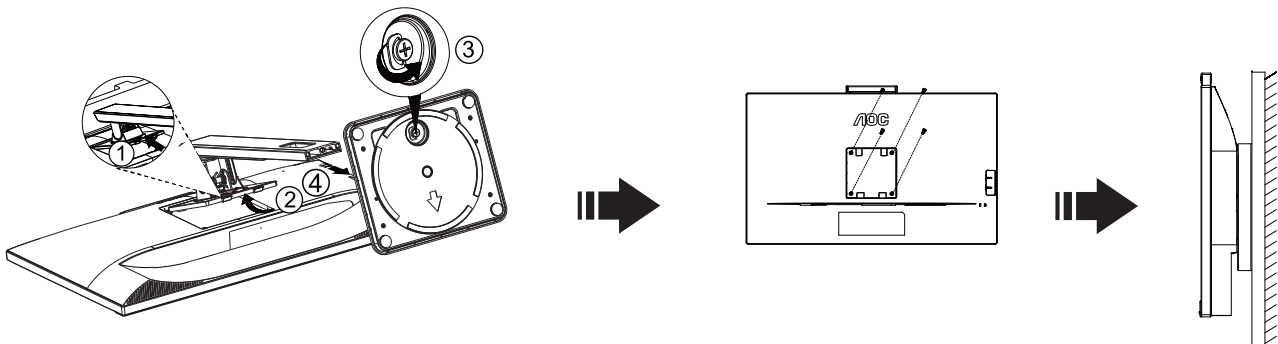
| | |
|---|------------------------------------|
| 1 | Mikrofon |
| 2 | Webkamera tevékenység jelzőfény |
| 3 | 5,0 megapixeles webkamera |
| 4 | Infravörös jeladó arcfelismeréshez |

FIGYELEM:

1. Ne használja a kamerát fogantyúként, mert kárt okozhat benne.
2. A kamera forgási szöge $\pm 90^\circ$, ha túllépi a $\pm 90^\circ$ -ot, az károsodást okozhat.


A fali konzol felszerelése

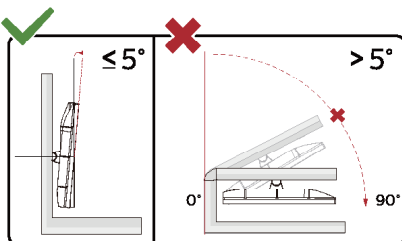
Külön rendelhető fali konzol felszerelésének előkészületei.



A monitort külön megvásárolható fali konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

1. Távolítsa el a talpat.
2. Tartsa be a gyártó utasításait a fali konzol összeszerelésékor.
3. Illessze a fali konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.
4. Helyezze be a 4 db csavart a lyukakba és húzza meg őket.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fali konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.

 **Megjegyzés :** A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán.



* A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DP/HDMI-vel működik
2. Kompatibilis videokártya: Alább található az ajánlott eszközök listája, ami a www.AMD.com oldalon is ellenőrizhető

Videokártyák

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 kivételével)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X kivételével)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Felfűzés funkció

A DisplayPort Multi-Stream szolgáltatás egyszerre több monitor csatlakoztatását teszi lehetővé.

Ez a megjelenítő DisplayPort csatolófelülettel és DisplayPort over USB-C funkcióval rendelkezik, ami több megjelenítő felfűzését teszi lehetővé.

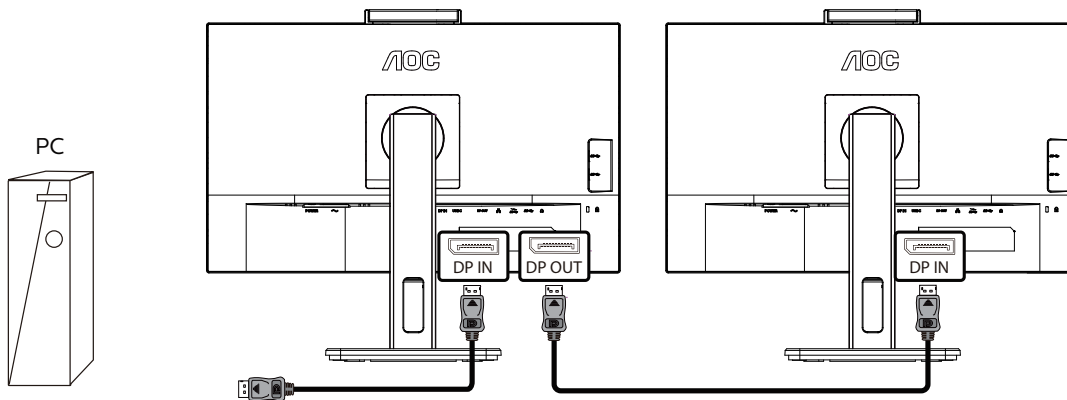
A monitorok felfűzéséhez először ellenőrizze az alábbiakat:

1. Győződjön meg arról, hogy a PC-n lévő GPU támogatja a DisplayPort MST (Multi-stream transport) szolgáltatást.
 2. Válassza ki a bemeneti forrást: nyomja meg a MENU-gombot>Extra>Bemenet kiválasztása>DP/USB C (a bemeneti forrástól függően)
 3. Állítsa be az "MST" értéket "Be": nyomja meg a MEMU-gombot>OSD Setup (OSD beállítása)>MST>On (Be)
- Megjegyzés: Ha nem tudja beállítani az "MST" értéket "Be", kérjük, erősítse meg, hogy a bemeneti forrás nem "Auto".

Megjegyzés:

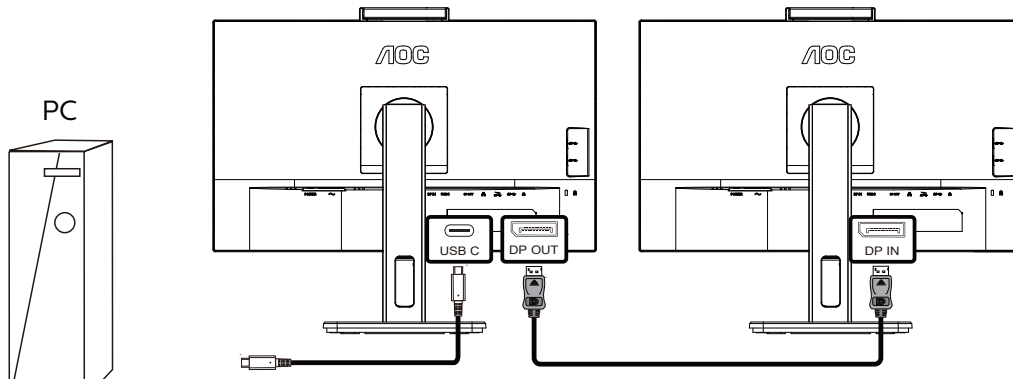
Grafikusártyáinak képességétől függően, egynél több megjelenítőt fűzhet fel különféle konfigurációkban. A megjelenítők konfigurációja a grafikusártya képességeitől függ. Tekintse meg a grafikusártya gyártójának weboldalát és mindig használja a legfrissebb illesztőprogramot.

DisplayPort multi-streaming DisplayPort csatolón



| | |
|-------------------------|--|
| Megjelenítési felbontás | Támogatott külső monitorok maximális száma |
| 1920x1080@60Hz | 3 |

DisplayPort multi-streaming USB C csatlón



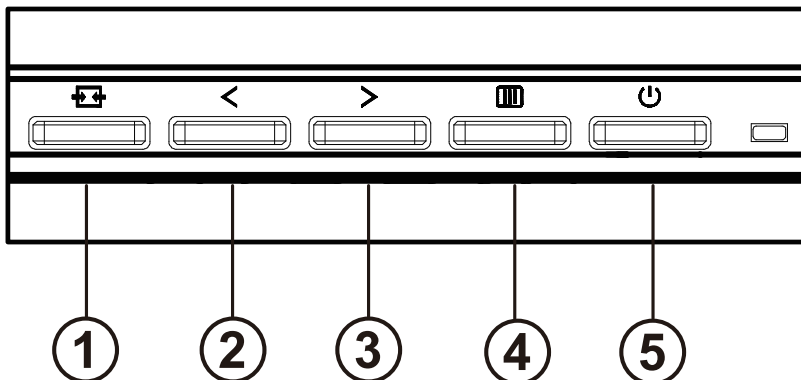
| Megjelenítési felbontás | USB-beállítások | Támogatott külső monitorok maximális száma |
|-------------------------|-----------------|--|
| 1920x1080@60Hz | Nagy felbontás | 3 |
| | Nagy sebesség | 1 |

Megjegyzés:

Javasolt az USB beállítást USB High Speedre állítani, amely legfeljebb 1 Ghz LAN sebességet támogat.

Beállítás

Gyorsgombok



| | |
|---|------------------------------|
| 1 | Forrás/Kilépés |
| 2 | MIKROFON/Clear Vision Demo/< |
| 3 | Hangerő/> |
| 4 | Menü/Enter |
| 5 | Főkapcsoló |

kapcsoló

A monitor be- és kikapcsolásához nyomja meg a bekapcsoló gombot.

Menü / Select

Aktiválja az OSD menüt vagy a funkció beállításának megerősítését.

Hangerő / >

Ha az OSD menü bezárult, nyomja meg a ">" gombot a hangerő-szabályozó sáv megnyitásához, majd nyomja meg a "<" vagy ">" gombot a fehallgató kimeneti hangerejének beállításához.

MIKROFON/Clear Vision Demo/<

Kikapcsolt OSD mellett nyomja meg ezt a gombot a MIC (mikrofon-) beállítás aktiválásához. Ezután nyomja meg a Bal vagy Jobb gombot a be- vagy kikapcsolt állapot választásához.

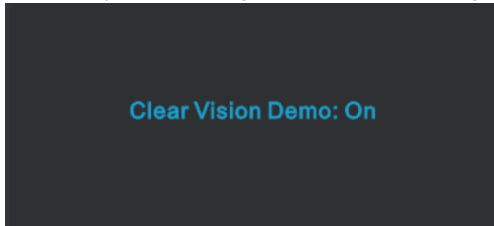
Forrás váltás / kilépés

Ha az OSD menü ki van kapcsolva, nyomja meg ezt a gombot a jelforrás-váltó funkció aktiválásához, nyomja meg ezt a gombot folyamatosan az információs sávon megjelenő jelforrás kiválasztásához, majd nyomja meg a menü gombot a kiválasztott jelforráshoz való beállításához.

Ha az OSD menü aktív, ez a gomb kilépési kulcsként működik (az OSD menüből való kilépéshez)

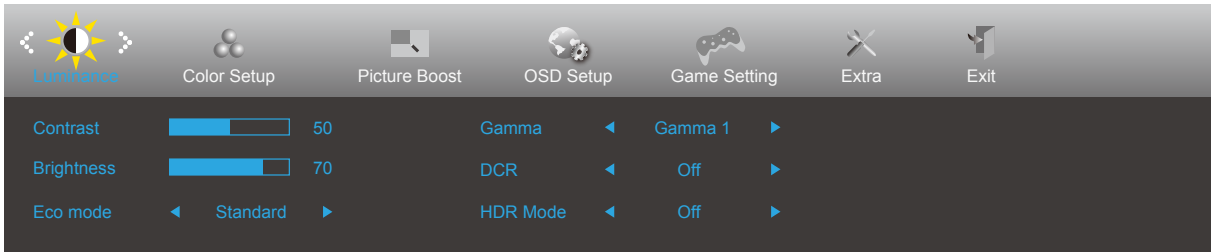
Clear Vision Demo

1. Nyomja meg és tartsa lenyomva a „<” gombot 5 másodpercig, hogy aktiválja a Clear Vision Demo funkciót és a „Clear Vision Demo: on” (Clear Vision Demo: be) üzenet jelenik meg 5 másodpercig a képernyőn. Nyomja meg ismét és tartsa lenyomva a „<” gombot 5 másodpercig, amire kikapcsolódik a Clear Vision Demo.



OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.




- 1). Nyomja meg a **MENÜ gombot** az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a < vagy > gombot a kívánt funkció kiválasztásához. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **MENÜ gombot** az aktiválásához. Nyomja meg a < vagy > gombot, hogy az almenü funkciók között navigálhasson. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **MENÜ gombot** az aktiválásához.
- 3). Nyomja meg a < vagy > gombot a kiválasztott funkció beállításának módosításához. Nyomja meg az **AUTO gombot** a kilépéshez. Ha további funkciókat kíván módosítani, ismételje meg a 2–3. lépést.
- 4). OSD lezárás funkció: Az OSD lezárásához nyomja meg és tartsa lenyomva a MENU-button (MENÜ gombot), a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a MENU-button (MENÜ gombot), a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzés:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, a „Bemenetválasztás” elem le van tiltva.
- 2). Ha a termék képernyőmérete 4: 3, vagy a bemeneti jel felbontása a natív felbontás, akkor a „Képarány” elem érvénytelen.
- 3). Az ECO mód (kivéve a normál módot), a DCR, DCB mód és az ablakkijelölés négy állapota egyszerre csak egy állapotot képes megjeleníteni.

Luminance (Fényesség)

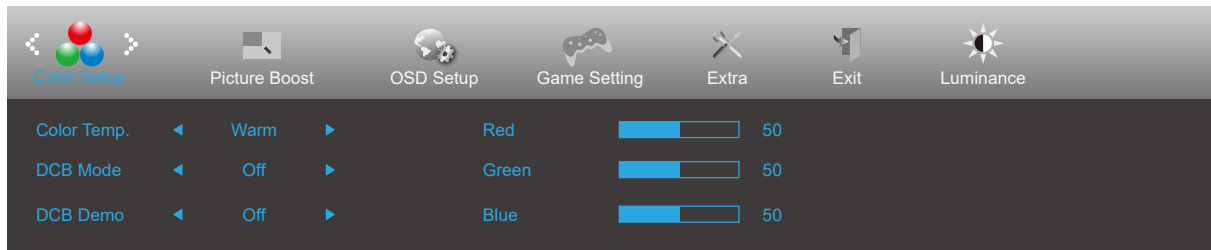



| | | | | |
|---|----------------------|-------------------|-------------------------------------|---|
|  | Contrast (Kontraszt) | 0-100 | | Kontraszt digitális regiszterből. |
| | Brightness (Fényerő) | 0-100 | | Háttérvilágítás beállítása |
| | Eco mode (Eco mód) | Standard (Normál) | <input checked="" type="checkbox"/> | Normál mód |
| | | Text (Szöveg) | <input type="checkbox"/> | Szöveges mód |
| | | Internet | <input type="checkbox"/> | Internet mód |
| | | Game (Játék) | <input type="checkbox"/> | Játék mód |
| | | Movie (Film) | <input type="checkbox"/> | Film mód |
| | | Sports (Sport) | <input type="checkbox"/> | Sport mód |
| | | Reading (Olvasás) | <input type="checkbox"/> | Olvasás mód |
| | Gamma | Gamma1 | Gamma 1 beállítása | |
| | | Gamma2 | Gamma 2 beállítása | |
| | | Gamma3 | Gamma 3 beállítása | |
| | DCR | Off (Ki) | <input type="checkbox"/> | A dinamikus kontrasztarány funkció letiltása. |
| | | On (Be) | <input checked="" type="checkbox"/> | A dinamikus kontrasztarány funkció engedélyezése. |
| | HDR Mode (HDR mód) | Off (Ki) | Állítsa be a HDR módot. | |
| HDR Picture (HDR kép) | | | | |
| HDR Movie (HDR film) | | | | |
| HDR Game (HDR játék) | | | | |

Jegyzet:

Ha a "HDR mód" nem kikapcsolt állapotba van állítva, a "Kontraszt", a "Eco mód" és a "Gamma" elemek nem állíthatók be.

Color Setup (Színbeállítás)

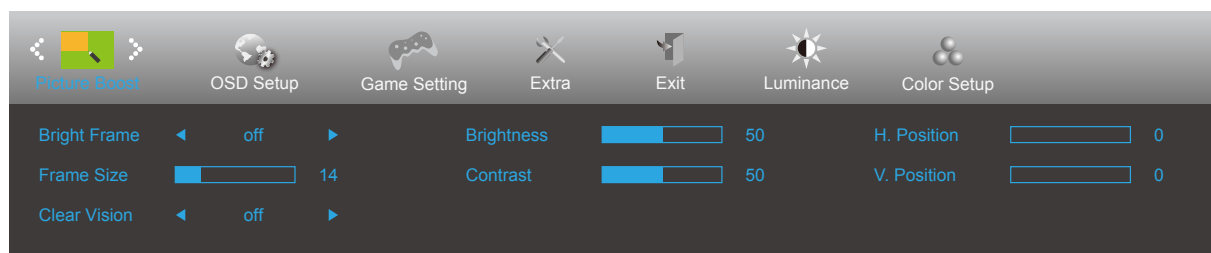



| | | | |
|--|--|--|--|
|  | Color Temp. (Színhőmérs.) | Warm (Meleg) | A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
| | | Normal (Normál) | A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
| | | Cool (Hideg) | A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
| | | sRGB | Az sRGB színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
| | | User (Felhasználó) | Vörös erősítés a digitális regiszterből. |
| | | | Zöld erősítés a digitális regiszterből. |
| | Kék erősítés a digitális regiszterből. | | |
| | DCB Mode (DCB mód) | Off | A DCB mód letiltása |
| | | Full Enhance (Teljes javítás) | Full Enhance mód aktiválása |
| | | Nature Skin (Természetes bőrtónus) | Nature Skin mód aktiválása |
| | | Green Field (Zöld mező) | Green Field mód aktiválása |
| | | Sky-blue (Kék ég) | Sky-blue mód aktiválása |
| | | AutoDetect (Automata észlelés) | AutoDetectec mód aktiválása |
| | DCB Demo (DCB demó) | BE vagy KI. | A demó letiltása vagy engedélyezése |
| | Red (Vörös) | 0-100 | Vörös erősítés a digitális regiszterből. |
| | Green (Zöld) | 0-100 | Zöld erősítés a digitális regiszterből. |
| Blue (Kék) | 0-100 | Kék erősítés a digitális regiszterből. | |

Jegyzet:

Ha a "Luminance (Fényesség)" alatti "HDR mód" beállítása "nem kikapcsolva", a "Színbeállítás" alatt egyik elem sem állítható be.

Picture Boost (Képjavítás)

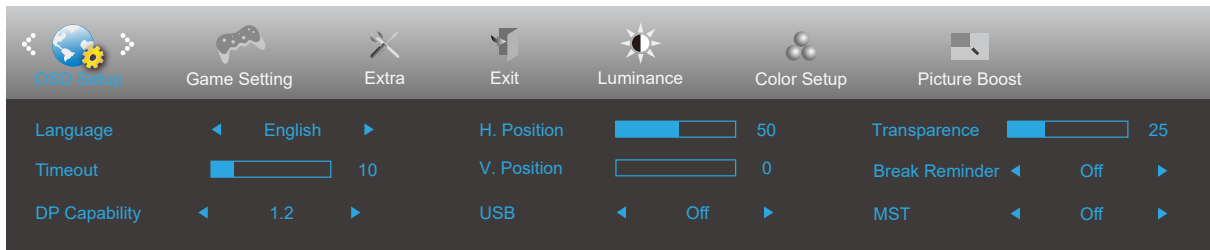



| | | | |
|---|------------------------------|--|--|
|  | Bright Frame (Fényes keret) | BE vagy KI. | A fényes keret letiltására vagy engedélyezésére való |
| | Frame Size (Képkocka mérete) | 14-100 | A keret méretének beállítására való |
| | Clear Vision | Ki | Adjust the Clear Vision |
| | | Gyenge | |
| | | Közepes | |
| | | Erős | |
| | Brightness (Fényerő) | 0-100 | A keret fényerejének beállítására való |
| | Contrast (Kontraszt) | 0-100 | A keret kontrasztjának beállítására való |
| H. position (V. helyzet) | 0-100 | A keret vízszintes helyzetének beállítására való | |
| V. position (F. helyzet) | 0-100 | A keret függőleges helyzetének beállítására való | |

Jegyzet:

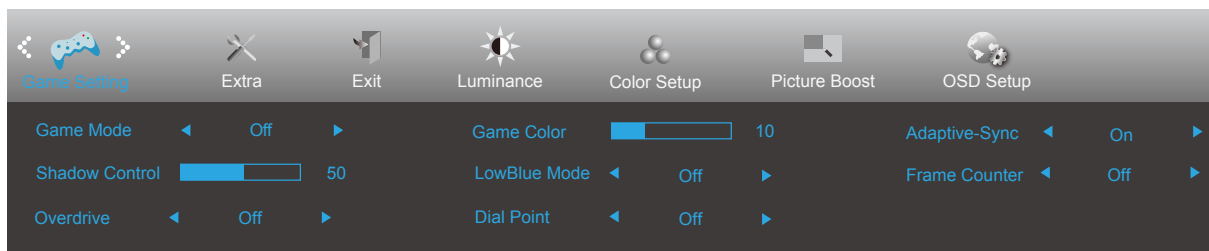
- 1) A jobb megtekintés érdekében állítsa be a fényerőt, a kontrasztot és a fényerő helyzetét.
- 2) Ha a "Luminance (Fényesség)" alatti "HDR mód" beállítása "nem kikapcsolva", a "Picture Boost (Képjavítás)" alatt egyik elem sem állítható be.


OSD Setup (OSD beállítása)



| | | | |
|---|-------------------------------------|--------------------------------------|---|
|  | Language (Nyelv) | | Az OSD nyelv kiválasztásához. |
| | Timeout (Időtűllépés) | 5-120 | Az OSD időtűllépésének idejét állítja be. |
| | DP Capability (DP képesség) | 1.1/1.2 | Ne feledje, hogy kizárólag a DP1.2 támogatja a szabad szinkronizálást. |
| | H. Position (V. helyzet) | 0-100 | Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál |
| | V. Position (F. Helyzet) | 0-100 | Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál |
| | USB | Off/Nagy felbontás/Nagy adatsebesség | Ha USB-C eszközt szeretne csatlakoztatni, állítsa be az USB beállítást nagy felbontásra vagy nagy adatsebességre. |
| | Transparence (Átlátszóság) | 0-100 | Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál. |
| | Break Reminder (Szünet emlékeztető) | BE vagy KI. | Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik. |
| MST | BE vagy KI. | | |

Game Setting (Játékbeállítás)

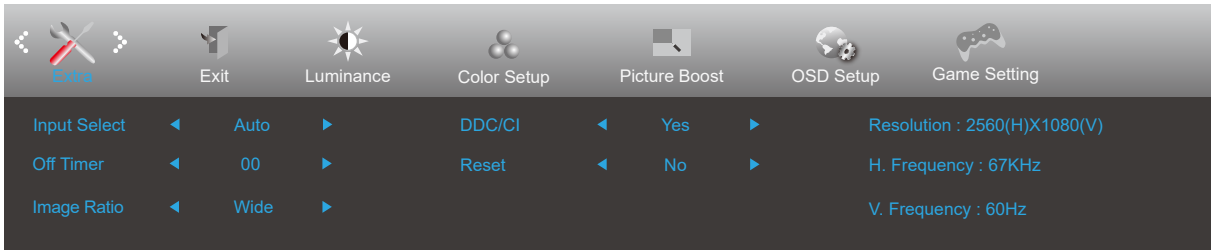



| | | | |
|---|---|---|--|
|  | Game Mode (Játék mód) | Off (Ki) | Nincs optimalizálás a Smart image game által |
| | | FPS | FPS (lövöldözős) játékhöz. Javítja a sötét jelenetek részletességét. |
| | | RTS | RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget. |
| | | Racing (Autóverseny) | Versenyzős játékhöz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas színtelítettséget biztosít. |
| | | Gamer 1 (1. játékos) | A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve. |
| | | Gamer 2 (2. játékos) | A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve. |
| | | Gamer 3 (3. játékos) | A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve. |
| | Shadow Control (Árnyék szabályozása) | 0-100 | Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 50, amelyet a felhasználó 50-100 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép. 1. Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 100-ra, hogy a kép tiszta legyen. 2. Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 0-ra, hogy a kép tiszta legyen. |
| | OverDrive | Off (Ki) | A válaszidő beállítása. |
| | | Weak (Gyenge) | |
| | | Medium (Közepes) | |
| | | Strong (Erős) | |
| | Game Color (Játékszín) | 0-20 | A Játékszín funkcionál 0-20 szint áll rendelkezésre, amelyek segítségével úgy állíthatja be a telítettséget, hogy a kép részletezettsége jobb legyen. |
| LowBlue Mode (Csökkentett kék mód) | Off | A színhőmérséklet szabályozásával csökkentheti a kék fény hullámait. | |
| | Reading | | |
| | Office | | |
| | Internet | | |
| | Multimedia | | |
| Tárcsázási pont | On/Off (Be/Ki) | A „tárcsázási pont” funkció elhelyez egy céljelölést a képernyő közepén, amelynek segítségével a felhasználók pontosabban és precízebben célozhatnak az egyszemélyes lövöldözős (FPS) játékokban. | |
| Adaptive-Sync (csak bizonyos típusok esetében) | On/Off (Be/Ki) | A Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Az Adaptive-Sync futtatásának emlékeztetője: ha az Adaptive-Sync szolgáltatás engedélyezett, egyes játékok környezetekben villódzás fordulhat elő. | |
| Frame Counter (Keretszámláló) | Ki/Jobbra fel/Jobbra le/Balra le/Balrafel | F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban | |

Jegyzet:

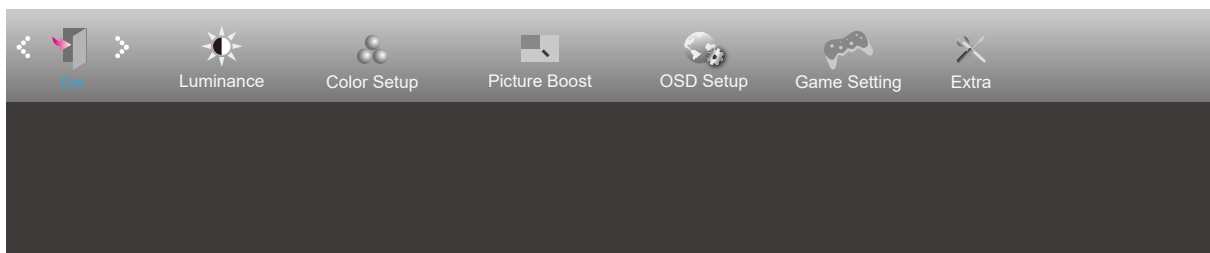
Ha a "Luminance (Fényesség)" alatti "HDR mód" beállítása "nem kikapcsolva", a "Game Mode (Játék mód)", "Shadow Control (Árnyék szabályozása)", "Game Color (Játékszín)" elemek beállítása nem lehetséges.

Extra



| | | | |
|---|-------------------------------------|---|--|
|  | Input Select (Bemenetválasztás) | Auto/HDMI/DP/USB C | Bemeneti jelforrás választása |
| | Off timer (Kikapcsolási időzítő) | 0-24 óra | A tápfeszültség kikapcsolási idejének kiválasztásához való |
| | Image Ratio (Képarány) | Széles | A megjelenítési képarány kiválasztására való. |
| | | 4:3 | |
| | DDC/CI | igen vagy nem | A DDC/CI támogatás BE-/KIKAPCSOLÁSA |
| Reset (Alaphelyzet) | igen vagy nem | A menü visszaállítása alapértékekre | |
| | ENERGY STAR®/ nem | Az ENERGY STAR® csak bizonyos típusokon | |

Exit (Kilépés)



| | | | |
|---|----------------|--|----------------------|
|  | Exit (Kilépés) | | Kilép az OSD menüből |
|---|----------------|--|----------------------|

LED jelzőfény

| Állapot | LED színe |
|----------------------------|-----------|
| Teljes bekapcsolás üzemmód | Fehér |
| Aktív kikapcsolás üzemmód | Narancs |

Hibaelhárítás

| Probléma és kérdés | Lehetséges megoldások |
|--|---|
| A működésjelző LED NEM világít | Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz. |
| Nincs Kés a Képernyőn | <ul style="list-style-type: none"> • Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást. • A videokábel megfelelően csatlakozik? (Csatlakoztassa VGA-kábel segítségével) Ellenőrizze a VGA-kábeles kapcsolatot. (Csatlakoztassa HDMI-kábel segítségével) Ellenőrizze a HDMI-kábeles kapcsolatot. (Csatlakoztassa DP-kábel segítségével) Ellenőrizze a DP-kábeles kapcsolatot. * A VGA/HDMI/DP-bemenet csak bizonyos típusokon elérhető. • Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő), indítsa újra a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 csökkentett módja), majd módosítsa a videokártya képismétlési frekvenciáját. (Tekintse meg az Optimális képfelbontás beállításának módját) Ha a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) nem jelenik meg, lépjen kapcsolatba a szervizközponttal vagy a forgalmazóval. • A „Nem támogatott bemenet” üzenet látható a képen? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát. Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni. • Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat. |
| A kép életlen és szellemképes | Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit. Nyomja meg az (AUTO) gyorsbillentyűt. Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz. |
| A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen | Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól. A monitor által támogatott maximális képfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges. |
| A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt | Ellenőrizze, hogy a számítógép főkapcsolója bekapcsolt állásban van-e. Ellenőrizze, hogy a videokártya megfelelően illeszkedik-e a foglalatába az alaplapon. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképese a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt. |
| Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK) | Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. |
| Aképernyő KÉPE NINCS MEGFELELŐEN KÖZPONTOSÍTVA VAGY MÉRETEZVE | Állítsa be a kép vízszintes és függőleges helyzetét, vagy nyomja meg a gyorsgombot (AUTO). |
| A képen SZÍNHIBÁK VANNAK(AFEHÉR NEM FEHÉRNEK LÁTSZIK) | Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet. |
| Vízszintes VAGY FÜGGŐLEGES ZAVAROK Aképernyőn | Használja a Windows 7/8/10 leállítás módját a CLOCK (ÓRAJEL) és FOCUS (FÓKUSZ) elemek beállításához. Nyomja meg az (AUTO) gyorsbillentyűt. |

| | |
|-------------------------------|--|
| Szabályozás és szerviz | Tekintse meg a Szabályozás és szerviz információt, amely megtalálható a CD-n lévő kézikönyvben vagy a www.aoc.com oldalon (ahol a Támogatás oldalon megtalálhatja az Ön országában megvásárolt típushoz tartozó Szabályozási és szerviz információkat.) |
|-------------------------------|--|

Műszaki adatok

Általános specifikáció

| | | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|--|----------------------------|
| Panel | Típus neve | 24P3CW | |
| | Megjelenítő-rendszer | Színes TFT LCD | |
| | Hasznos képméret | 60.47 cm átlósan | |
| | Képpont-méret | 0.2745mm(H) x 0.2745mm(V) | |
| Egyebek | Vízszintes pásztázási tartomány | 30k-85kHz | |
| | Vízszintes pásztázási méret (maximum) | 527.04mm | |
| | Függőleges pásztázási tartomány | 48-75Hz | |
| | Függőleges pásztázási méret (maximum) | 296.46mm | |
| | Max resolution | 1920x1080@75Hz | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Áramforrás | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A | |
| | Energiafogyasztás | Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt) | 24W |
| Max. (fényerő = 100, kontraszt =100) | | ≤ 139W | |
| Készenléti üzemmód | | ≤ 0.5W | |
| USB C | USB C | Megfordítható dugó | |
| | Szuper sebesség | Adat- és videojel-átvitel | |
| | DP | Beépített DisplayPort Alt mód | |
| | Leadott teljesítmény | USB PD 3.0-s verzió | |
| | Maximális leadott teljesítmény | Legfeljebb 65W (5V/3A,7V/3A,9V/3A,10V/3A, 12V/3A,15V/3A, 20V/3.25A) | |
| Fizikai jellemzők | Bemeneti csatlakozó | HDMI/DP Bemenet/USB C/DP Kimenet/RJ45 Bemenet/ USB3.2 Gen1+chargingx1/USB3.2 Gen1x1/Fülhallgató/ USB3.2 Gen1x2 | |
| | RJ45 | Ethernet LAN (10M/100M/1000M) | |
| | Jelkábel típusa | Leválasztható | |
| Környezeti adatok | Hőmérséklet | Működés | 0°C~ 40°C |
| | | Üzemen kívül | -25°C~ 55°C |
| | Relatív páratartalom | Működés | 10% – 85% (nem lecsapódó) |
| | | Üzemen kívül | 5% – 93% (nem lecsapódó) |
| | Tengerszint feletti magasság | Működés | 0-5000 m (0~16 404 láb) |
| | | Üzemen kívül | 0~ 12 192 m (0~40 000 láb) |



Alapvető Megjelenítési Üzem módok

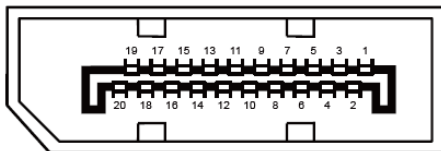
| NORMÁL | FELBONTÁS | VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz) | FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz) |
|-----------|-----------------|-----------------------------|----------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| | 1280 x 720@60Hz | 44.77 | 59.86 |
| | 1280 x 960@60Hz | 60 | 60 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@75Hz | 83.89 | 74.97 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Csatlakozó érintkező-kiosztása



19 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

| Érintkező száma | Jel elnevezése | Érintkező száma | Jel elnevezése | Érintkező száma | Jel elnevezése |
|-----------------|--------------------------|-----------------|--|-----------------|--------------------|
| 1. | TMDS adatok 2+ | 9. | TMDS adatok 0- | 17. | DDC/CEC földelés |
| 2. | TMDS adatok 2 árnyékolás | 10. | TMDS Időzítés + | 18. | +5V táp |
| 3. | TMDS adatok 2- | 11. | TMDS Időzítés árnyékolás | 19. | Hot Plug érzékelés |
| 4. | TMDS adatok 1+ | 12. | TMDS időzítés | | |
| 5. | TMDS adatok 1 Árnyékolás | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS adatok 1- | 14. | Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön) | | |
| 7. | TMDS adatok 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS adatok 0 árnyékolás | 16. | SDA | | |



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

| Érintkező száma | Jel elnevezése | Érintkező száma | Jel elnevezése |
|-----------------|----------------|-----------------|--------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug érzékelés |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.