

AOC

Manual de utilizare a monitorului LCD

24G2/24G2U/27G2/27G2U

retroiluminat cu LED-uri



Siguranță	3
Convenții naționale	3
Alimentare.....	4
Instalarea	5
Curățarea.....	6
Altele.....	7
Instalarea	8
Conținutul cutiei	8
Instalarea suportului.....	9
Reglarea unghiului de vizualizare	10
Conectarea monitorului.....	11
Funcția Freesync	12
Reglarea	13
Taste rapide	13
OSD Setting (Setare OSD)	14
Luminance (Luminanță).....	15
Image Setup (Configurare imagine).....	16
Color Setup (Configurare culori)	17
Picture Boost (Amplificare imagine).....	18
OSD Setup (Configurare OSD).....	19
Game Setting (Setare joc)	20
Extra	22
Exit (Ieșire)	23
Indicator LED	23
Driver	24
G-Menu.....	24
e-Saver	25
Screen+	26
Depanare	27
Specificații.....	29
Specificații generale.....	29
Moduri prestabilite de afișare.....	31
Alocări ale pinilor	32
Plug and Play.....	34

Siguranță

Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





ATENȚIE: marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





AVERTISMENT: marcajul AVERTISMENT indică posibilitatea de rănire corporală și vă ajută să evitați problema. Este posibil ca unele marcaje cu avertismente să fie afișate în formate alternative și să nu fie însoțite de o pictogramă. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


Alimentare

 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.

 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherurile care au trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 - 240 V ~, min. 5 A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalarea

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

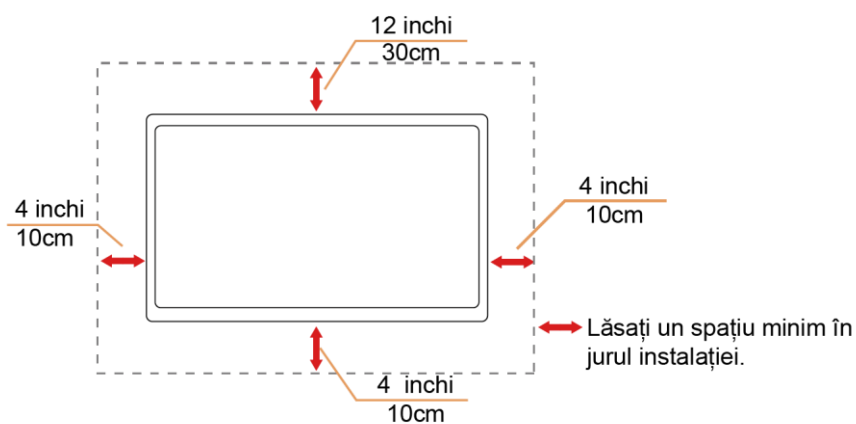
! Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați lichide pe monitor.

! Nu așezați produsul cu fața pe podea.

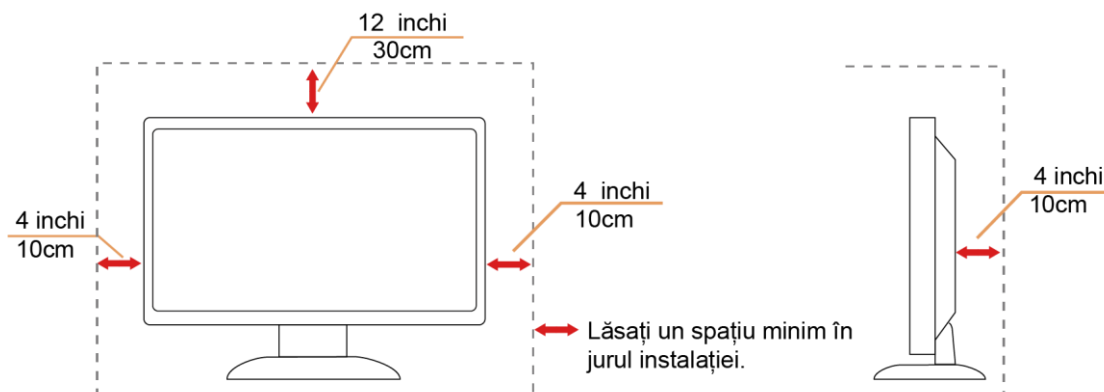
! Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

Instalat pe perete



Montat împreună cu suportul



Curățarea


! Curățați periodic dulapul cu o bucată de material. Puteți utiliza detergent cu concentrație mică pentru a îndepărta petele, nu detergent cu concentrație mare, care poate cauteriza dulapul pentru produs.


! În timpul curățării, asigurați-vă că nu pătrunde detergent în produs. Materialul utilizat pentru curățare nu trebuie să fie aspru, deoarece ar deteriora suprafața ecranului.


! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.





Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

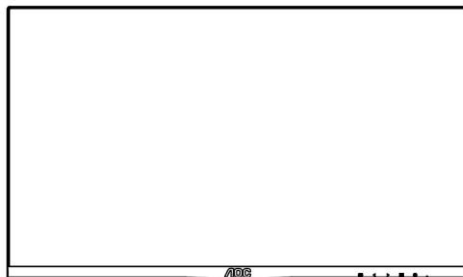
 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

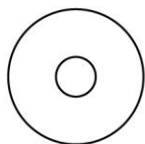
 Pentru afișaje cu margini lucioase, utilizatorului i se recomandă să așeze cu atenție afișajul, deoarece marginea poate cauza reflecții deranjante ale surselor de lumină înconjurătoare și ale suprafețelor luminoase.

Instalarea

Conținutul cutiei



Monitor



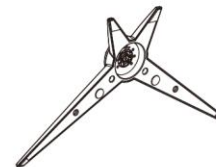
Manual pe CD



Certificat de garanție



Bază



Suportului



Cablu de alimentare



Cablu HDMI



Cablu DP



Cablu analogic



Cablu USB



Cablu audio

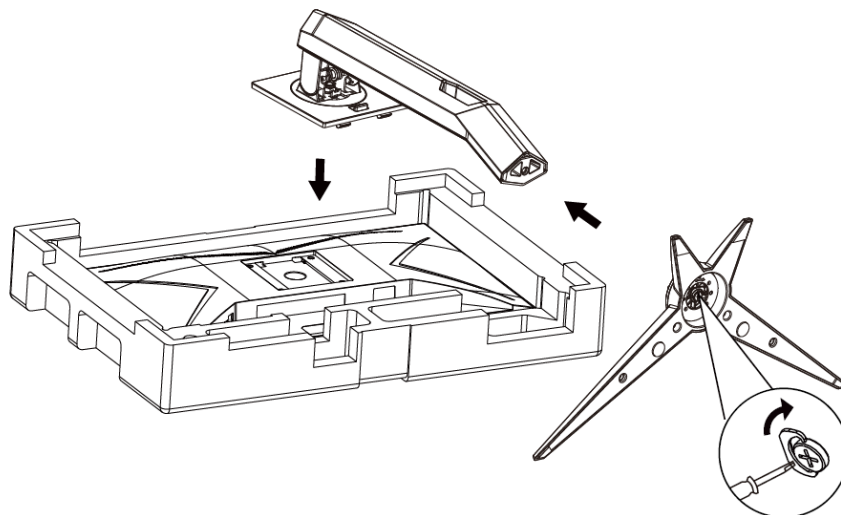
* În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal (analogic, USB, DP, audio și HDMI). Manual pe CD Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

Instalarea suportului

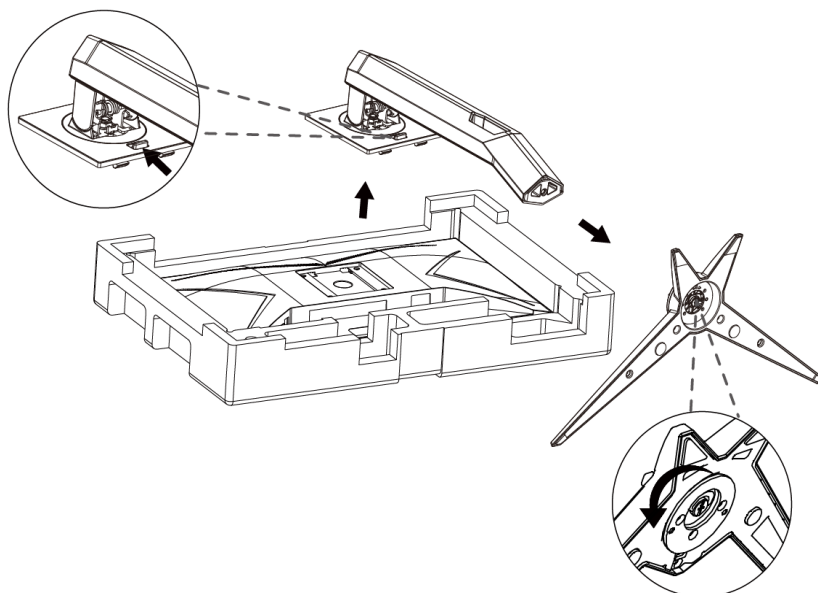
Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Așezați monitorul pe o suprafață moale și plană pentru a preveni zgârierea acestuia.

Instalare:



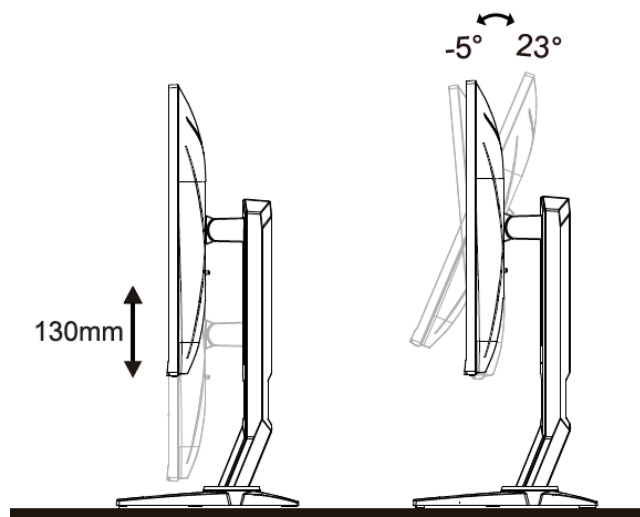
Dezasamblare:



Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.



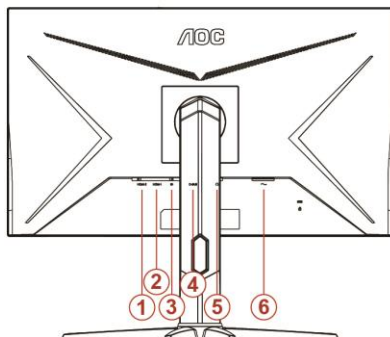
NOTĂ:

Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul LCD se poate deteriora sau sparge.

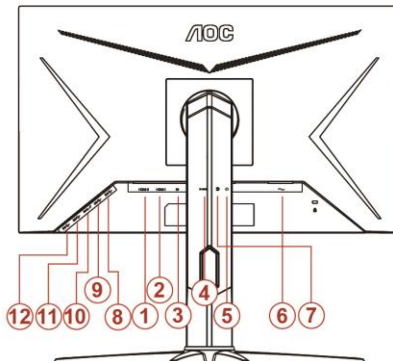
Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:

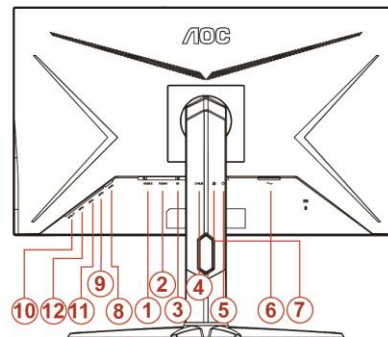
24G2/27G2



24G2U



27G2U



- 1 HDMI 2
- 2 HDMI 1
- 3 DP
- 4 Analogic (cablu VGA D-Sub cu 15 pini)
- 5 Ieșire microfon
- 6 Alimentare
- 7 Intrare linie
- 8 USB-PC ascendent
- 9 USB 3.2 Gen 1
- 10 Mufă USB3.2 Gen1 cu capacitate de încărcare rapidă
- 11 USB 3.2 Gen 1
- 12 USB 3.2 Gen 1

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul înainte de a realiza conexiunile.

- 1 Conectați cablul de alimentare la portul CA din spatele monitorului.
- 2 Conectați un capăt al cablului D-sub cu 15 pini în spatele monitorului și conectați celălalt capăt la portul D-sub al calculatorului.
- 3 (Opțional – Este necesară o placă video cu port HDMI) - Conectați un capăt al cablului cu HDMI în spatele monitorului și conectați celălalt capăt la portul HDMI al calculatorului.
- 4 (Opțional – Este necesară o placă video cu port DP) - Conectați un capăt al cablului cu DP în spatele monitorului și conectați celălalt capăt la portul DP al calculatorului.
- 5 Porniți monitorul și calculatorul.

Dacă monitorul afișează imaginea, instalarea este finalizată. Dacă nu este afișată nicio imagine, consultați secțiunea de depanare.

Funcția Freesync

1. Funcția Freesync funcționează cu DP/HDMI1/HDMI2
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând www.AMD.com

- AMD Radeon™ RX 480

- AMD Radeon™ RX 470

- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series

- AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360

- AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2

- AMD Radeon R9 290X

- AMD Radeon R9 290

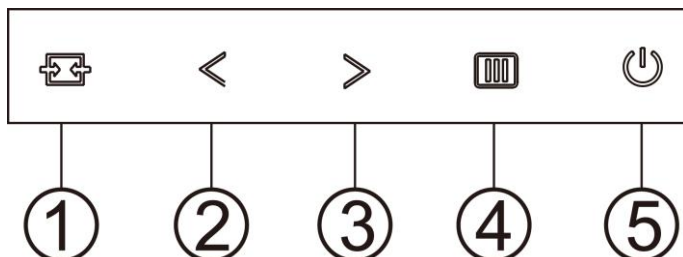
- AMD Radeon R9 285

- AMD Radeon R7 260X

- AMD Radeon R7 260



Reglarea

Taste rapide



1	Source/Auto/Exit (Sursă/Automat/leșire)
2	Game Mode(Mod joc/Stânga)/<
3	Dial Point (Punct țintire)/>
4	Menu/Enter (Meniu/Enter)
5	Alimentare

Source/Auto/Exit (Sursă/Automat/leșire)

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul  pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide. Atunci când meniul OSD este închis, apăsați continuu pe butonul  timp de 2 secunde pentru a realiza configurarea automată (doar pentru modelele cu D-sub).

Dial Point (Punct țintire)

Atunci când nu apare meniul OSD, apăsați pe butonul Punct de ochire pentru a activa meniul Punct de ochire, iar apoi apăsați pe „<” sau „>” pentru a activa sau a dezactiva funcția Punct de ochire.

Game Mode (Mod joc/Stânga) /<

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „<” pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „< „ sau „>” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

Menu/Enter (Meniu/Enter)

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția.







Power (Alimentare)

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.







1. Apăsați butonul  **MENU (Meniu)** pentru a activa fereastra OSD.
2. Apăsați < sau > pentru a naviga printre funcțiile disponibile. După ce ați evidențiat funcția dorită, apăsați pe **butonul MENU (Meniu)** pentru a o activa. Dacă există un meniu secundar, apăsați < sau > pentru a naviga printre funcțiile meniului secundar.
3. Apăsați < sau > pentru a schimba setările funcției selectate. Apăsați pe butonul  **AUTO (Automat)** pentru a ieși. Dacă doriți să reglați orice altă funcție, repetați pașii 2 și 3.
4. Funcția de blocare a afișajului de pe ecran: Pentru a lansa afișajul pe ecran, țineți apăsat pe butonul  **MENU (Meniu)** în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe  **butonul de alimentare** pentru a porni monitorul. Pentru a debloca afișajul de pe ecran, țineți apăsat pe butonul  **MENU (Meniu)** în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe  **butonul de alimentare** pentru a porni monitorul.

Note:

1. Dacă produsul recepționează un singur semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat.
2. Dacă dimensiunea ecranului produsului este 4:3 sau dacă rezoluția semnalului de intrare este cea nativă, elementul „Image Ratio” (Raport imagine) este dezactivat.
3. Una din funcțiile Clear vision (Imagine clară), DCR, Color Boost (Amplificare culoare) și Picture Boost (Amplificare imagine) este activată, iar celelalte funcții sunt dezactivate.

Luminance (Luminanță)



1. Apăsați  **MENU (Meniu)** pentru a afișa meniul.
2. Apăsați pe butonul < sau > pentru a selecta  (Luminance (Luminanță)) și apoi apăsați pe butonul  **MENU (Meniu)** pentru modificarea parametrului.
3. Apăsați < sau > pentru a selecta un meniu secundar.
4. Apăsați < sau > pentru a efectua reglarea.
5. Apăsați pe butonul  **AUTO (Automat)** pentru a ieși.








	Contrast	0-100		Contrast pentru transmisiile digitale.	
	Brightness (Luminozitate)	0-100		Reglare retroiluminare	
	Eco mode (Mod ecologic)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>		Mod standard
		Text	<input type="checkbox"/>		Mod text
		Internet	<input type="checkbox"/>		Mod internet
		Game (Joc)	<input type="checkbox"/>		Mod joc
		Movie (Film)	<input type="checkbox"/>		Mod film
		Sports (Sporturi)	<input type="checkbox"/>		Mod sporturi
		Reading (Citire)	<input type="checkbox"/>		Mod citire
	Gamma	Gamma1			Reglare la Gamma1
		Gamma2			Reglare la Gamma2
		Gamma3			Reglare la Gamma3
	DCR	Off (Dezactivat)	<input type="checkbox"/>		Dezactivare raport de contrast dinamic
		On (Activat)	<input checked="" type="checkbox"/>		Activare raport de contrast dinamic
	HDR Effect	OFF			Adjust HDR Effect
HDR Picture					
HDR Movie					
HDR Game					

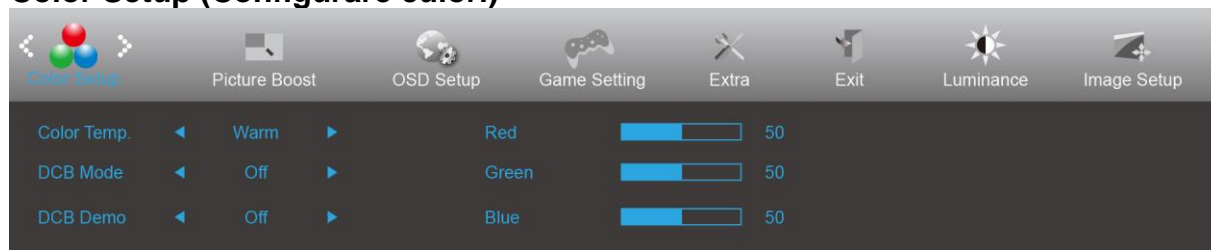
Image Setup (Configurare imagine)








1. Apăsați  **MENU (Meniu)** pentru a afișa meniul.
2. Apăsați pe butonul < sau > pentru a selecta  (Image Setup (Configurare imagine)) și apoi apăsați pe butonul  **MENU (Meniu)** pentru modificarea parametrului.
3. Apăsați < sau > pentru a selecta un meniu secundar.
4. Apăsați < sau > pentru a efectua reglarea.
5. Apăsați pe butonul  **AUTO (Automat)** pentru a ieși.

	Clock (Ceas)	0-100	Reglați imaginea pentru ceas, pentru a reduce interferențele la nivelul liniilor verticale.
	Phase (Fază)	0-100	Reglați imaginea pentru fază, pentru a reduce interferențele la nivelul liniilor orizontale.
	Sharpness (Claritate)	0-100	Reglați claritatea imaginii.
	H.Position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a imaginii.
	V.Position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a imaginii.

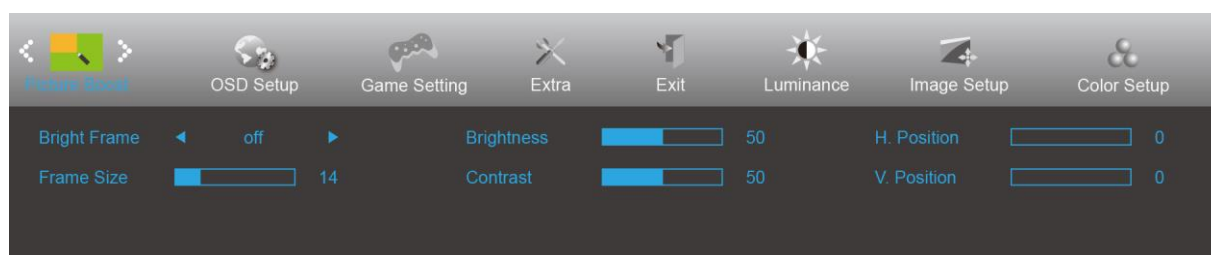
Color Setup (Configurare culori)








1. Apăsați  **MENU (Meniu)** pentru a afișa meniul.
2. Apăsați pe butonul < sau > pentru a selecta  (Color Setup (Configurare culoare)) și apoi apăsați pe butonul  **MENU (Meniu)** pentru modificarea parametrului.
3. Apăsați < sau > pentru a selecta un meniu secundar.
4. Apăsați < sau > pentru a efectua reglarea.
5. Apăsați pe butonul  **AUTO (Automat)** pentru a ieși.

	Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)		Solicitați culorile calde de la EEPROM.
		Normal		Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.
		Cool (Rece)		Solicitați culorile reci de la EEPROM.
		sRGB		Solicitați culorile de temperatură sRGB de la EEPROM.
		User (Utilizator)		Solicitați temperatura culorii setată de utilizator de la EEPROM.
	DCB Mode (Mod DCB)	Full Enhance (Amplificare completă)	ON (ACTIVAT)/ OFF (DEZACTIVAT)	Dezactivare sau Activare mod de amplificare completă
		Nature Skin (Piele naturală)	ON (ACTIVAT)/ OFF (DEZACTIVAT)	Dezactivare sau Activare mod piele naturală
		Green Field (Câmp verde)	ON (ACTIVAT)/ OFF (DEZACTIVAT)	Dezactivare sau Activare mod câmp verde
		Sky-blue (Cer albastru)	ON (ACTIVAT)/ OFF (DEZACTIVAT)	Dezactivare sau Activare mod cer albastru
		AutoDetect (Detectare automată)	ON (ACTIVAT)/ OFF (DEZACTIVAT)	Dezactivare sau Activare mod detectare automată
	DCB Demo (Demonstrație DCB)		ON (ACTIVAT)/ OFF (DEZACTIVAT)	Dezactivare sau Activare demonstrație
	Red (Roșu)		0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
	Green (Verde)		0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.
	Blue (Albastru)		0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.

Picture Boost (Amplificare imagine)



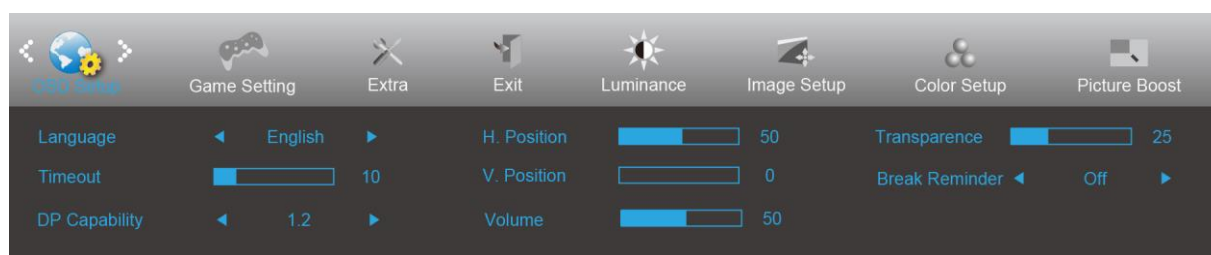
1. Apăsați  **MENU (Meniu)** pentru a afișa meniul.
2. Apăsați pe butonul < sau > pentru a selecta  (Picture Boost (Amplificare imagine)) și apoi apăsați pe butonul  **MENU (Meniu)** pentru modificarea parametrului.
3. Apăsați < sau > pentru a selecta un meniu secundar.
4. Apăsați < sau > pentru a efectua reglarea.
5. Apăsați pe butonul  **AUTO (Automat)** pentru a ieși.





	Bright Frame (Cadru luminos)	ON (ACTIVAT)/ OFF (DEZACTIVAT)	Activare sau Dezactivare cadru luminos
	Frame Size (Dimensiune cadru)	14-100	Reglați dimensiunea cadru
	Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare luminozitate pentru zona amplificată
	Contrast	0-100	Reglare contrast pentru zona amplificată
	H. position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a cadrului.
	V. position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a cadrului.


Notă:

Reglați luminozitatea, contrastul și poziția cadrului luminos, pentru o experiență de vizionare mai bună.

OSD Setup (Configurare OSD)



1. Apăsați  **MENU (Meniu)** pentru a afișa meniul.
2. Apăsați pe butonul < sau > pentru a selecta  (OSD Setup (Configurare OSD)) și apoi apăsați pe butonul  **MENU (Meniu)** pentru modificarea parametrului.
3. Apăsați < sau > pentru a selecta un meniu secundar.
4. Apăsați < sau > pentru a efectua reglarea.
5. Apăsați pe butonul  **AUTO (Automat)** pentru a ieși.


	Language (Limbă)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
	Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran.
	DP Capability (Capacitate DP)	1.1/1.2	rețineți că doar DP1.2 acceptă funcția de sincronizare liberă
	H. position (Poziție oriz.)	0-100	Reglarea poziției a orizontală meniului OSD.
	V. Position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran.
	Volume (Volum)	0-100	Ajustare a volumului.
	Transparence (Transparentă)	0-100	Reglați afișarea pe ecran
	Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră


Note:

În cazul în care conținutul video DP acceptă DP1.2, selectați opțiunea DP1.2 pentru parametrul DP Capability (Capacitate DP); în caz contrar, selectați opțiunea DP1.1

Game Setting (Setare joc)



1. Apăsați pe **butonul MENU (MENIU)** pentru a afișa meniul.
2. Apăsați pe < sau > pentru a selecta  (Game Setting (Setare joc)), și apăsați pe **butonul MENU (MENIU)** pentru a intra.
3. Apăsați pe < sau > pentru a selecta submeniul , și apăsați pe **butonul MENU (MENIU)** pentru a intra.
4. Apăsați pe < sau > pentru a ajusta.
5. Apăsați pe **butonul AUTO (AUTOMAT)** pentru a ieși.

	Game Mode (Mod joc)	FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
		Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 1 (Jucător 1).
		Gamer 2 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 2 (Jucător 1).
		Gamer 3 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 3 (Jucător 1).
		Off (Dezactivat)	Fără optimizare prin jocuri cu imagine inteligentă
	Shadow Control (Control umbre)	0-100	Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 100 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară.
	Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	On (Activat)/ off (Dezactivat)	Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare
	Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Culoare joc vă oferă 20 de niveluri de reglare a saturației, pentru a obține o imagine mai bună
	LowBlue Mode (Lumină albastră redusă)	Multimedia Internet Office Reading Off	Reduceți unda de lumină albastră prin controlul temperaturii culorii
	Overdrive (Ultra rapid)	Weak (Slab) Medium (Mediu) Strong (Puternic) Boost (Motion picture response time 1ms) Off (Dezactivat)	Reglați timpul de răspuns. (Boost can only enable in Freesync off mode)





	Freesync	On (Activat)/ off (Dezactivat)	Adjust the Freesync.
	Frame Counter	Off / Right-Up / Right-Down / Left-Down / Left-Up	Afișează frecvență de baleiaj vertical.
	MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur.


Note:

Boost or MBR must be above 75Hz refresh rate to start.

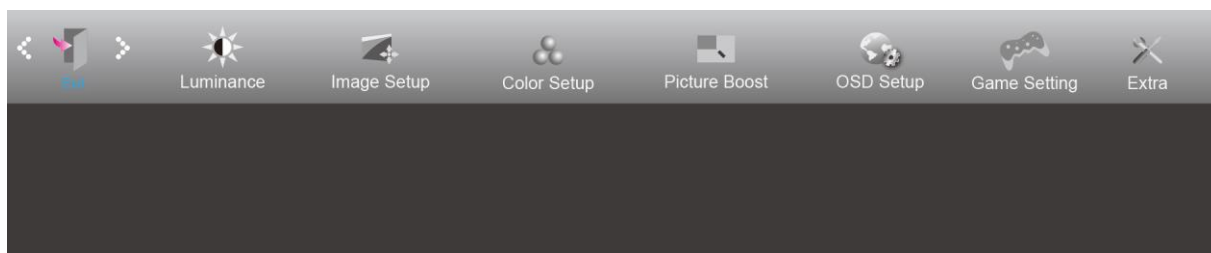
Extra







1. Apăsați  **MENU (Meniu)** pentru a afișa meniul.
2. Apăsați pe butonul < sau > pentru a selecta  (Extra) și apoi apăsați pe butonul  **MENU (Meniu)** pentru modificarea parametrului.
3. Apăsați < sau > pentru a selecta un meniu secundar.
4. Apăsați < sau > pentru a efectua reglarea.
5. Apăsați pe butonul  **AUTO (Automat)** pentru a ieși.

	Input Select (Selectare intrare)	Auto/D-SUB/HDMI1/HDMI2/DP	Selectare sursă de semnal pentru intrare
	Auto Config. (Config. automată)	Yes (Da) / No (Nu)	Reglați imaginea automat, utilizând valorile implicite.
	Off Timer (Temporizator oprire)	0 – 24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea.
	Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4) (27G2/27G2U)	
		19"W (16:10)	
21.5"W (16:9)			
22"W (16:10) (27G2/27G2U)			
23"W (16:9)			
23.6"W (16:9) (27G2/27G2U)			
24"W (16:9) (27G2/27G2U)			
DDC/CI	Yes (Da) / No (Nu)	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI.	
Reset (Resetare)	Yes (Da) / No (Nu)	Resetați meniul la valorile implicite.	

Exit (ieşire)



1. Apăsați  **MENU (Meniu)** pentru a afișa meniul.
2. Apăsați pe butonul **< sau >** pentru a selecta  (Exit (ieşire)) și apoi apăsați pe butonul  **MENU (Meniu)** pentru modificarea parametrului.
3. Apăsați pe butonul  **AUTO (Automat)** pentru a ieși.

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare maximă	Alb
Economisire energie	Orange

Driver

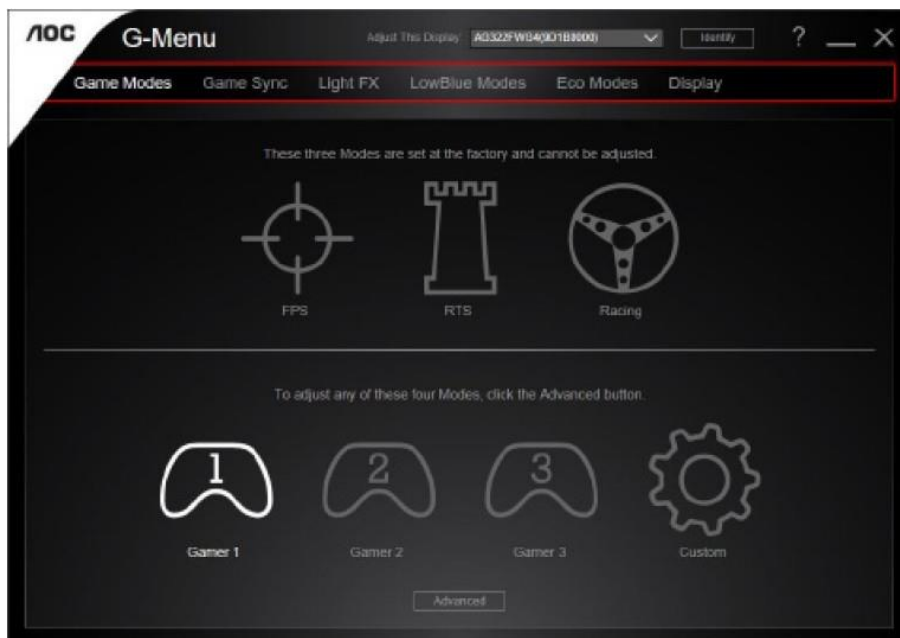
G-Menu



Bun venit la software-ul „G-Menu” software oferit de AOC. G-Menu simplifică reglarea setărilor pentru afișajul monitorului dvs. prin utilizarea de meniuri pe ecran în locul butonului OSD al monitorului. Pentru a finaliza instalarea urmați ghidul de instalare.

Note:

Funcțiunile nu sunt disponibile pentru toate modelele.



e-Saver

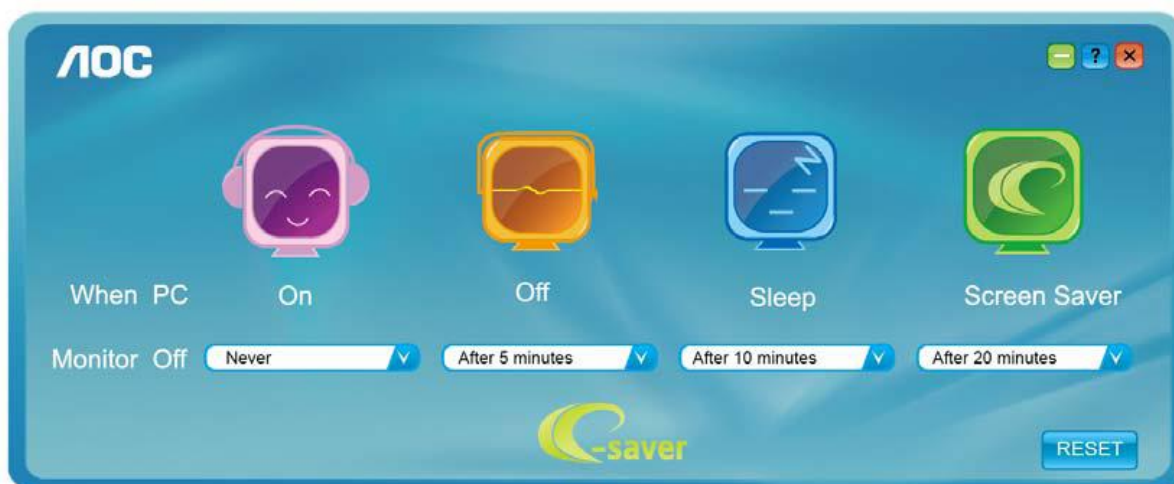


Bun venit la ghidul de utilizare a software-ului e-Saver de la AOC, destinat gestionării alimentării monitorului dvs.! Caracteristicile software-ului e-Saver includ funcțiile Smart Shutdown (Oprire inteligentă). Aceste funcții permit monitorului să se oprească rapid din funcționare când PC-ul se află în oricare din stările On (Pornit), Off (Oprit), Sleep (Inactivitate) sau Screen Saver (Economizor ecran); durata de oprire efectivă depinde de preferințele dvs (a se vedea exemplul de mai jos).

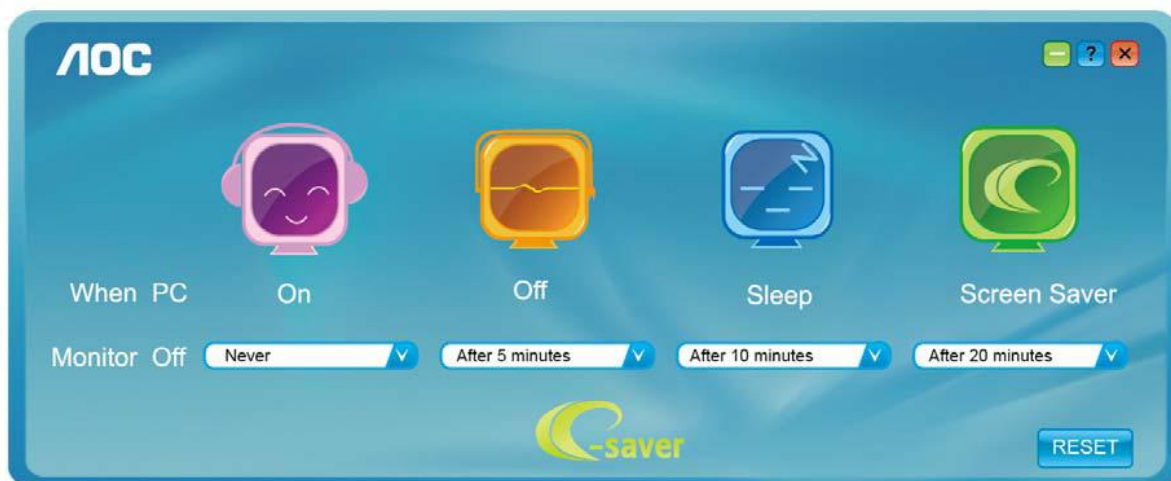
Faceți clic pe fișierul „driver/e-Saver/setup.exe” pentru a începe instalarea software-ului e-Saver, după care urmați programul expert de instalare pentru a finaliza instalarea software-ului.

Sub fiecare din cele patru stări ale PC-ului puteți alege durata dorită (în minute) din meniul derulant. După trecerea acestei durate, monitorul dvs. se va opri automat. Exemplul de mai jos ilustrează următoarele:

- 1) Monitorul nu se va opri niciodată când PC-ul este pornit.
- 2) Monitorul se va stinge automat după 5 minute de la oprirea PC-ului.
- 3) Monitorul se va stinge automat la 10 minute după ce PC-ul trece în modul de inactivitate/așteptare.
- 4) Monitorul se va stinge automat după 20 minute de la apariția economizorului de ecran.



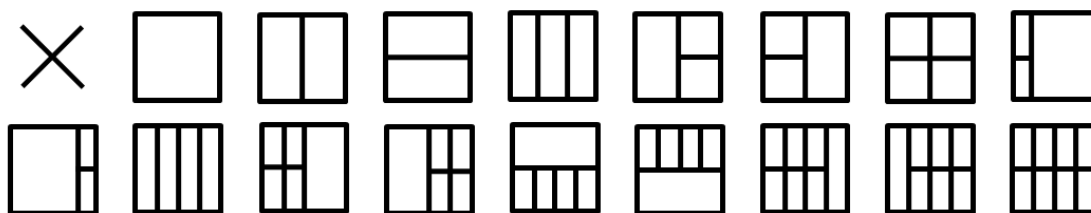
Puteți face clic pe „RESET” (Resetare) pentru a readuce e-Saver la setările implicite, precum este arătat mai jos.



Screen+



Bun venit la ghidul pentru software-ul „Screen+” oferit de AOC. Software-ul Screen+ este un instrument cu rol de divizare a ecranului unui PC; acesta divizează ecranul în diferite panouri, fiecare dintre acestea afișând o fereastră diferită. Când doriți să accesați o fereastră, trebuie doar să o trageți în panoul corespunzător. Aplicația oferă suport pentru afișarea pe mai multe monitoare, pentru a vă ușura și mai mult sarcina. Pentru instalare urmați ghidul de instalare.



Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LEDul de alimentare nu este APRINS	Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.
Pe ecran nu apar imagini	<ul style="list-style-type: none"> ● Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Cablul este conectat corespunzător? (conexiune prin utilizarea cablului D-sub) Verificați conectarea cablului DB-15. (conexiune prin utilizarea cablului DVI) Verificați conectarea cablului DVI (conexiune prin utilizarea cablului HDMI) Verificați conectarea cablului HDMI (conexiune prin utilizarea cablului DP) Verificați conectarea cablului DP * Intrarea DVI/HDMI/DP nu este disponibilă pentru toate modelele. ● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul necesar (Safe Mode (Mod sigur) pentru Windows 7/8/10) și apoi schimbați frecvența pentru placa video. (Consultați secțiunea Setting Optimal Resolution (Setarea rezoluției optime)) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu apare, contactați centrul de service sau reprezentantul dvs. ● Puteți vedea mesajul „Input Not Supported” (Intrarea nu este acceptată) pe ecran? Puteți vedea acest mesaj dacă semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate accepta. Reglați rezoluția și frecvența maxime la valori pe care monitorul le poate accepta. ● Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente	<p>Reglați valorile pentru contrast și luminozitate.</p> <p>Apăsați pentru a efectua automat reglarea.</p> <p>Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.</p>

<p>Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde</p>	<p>Mutați cât mai departe de monitor dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electrice.</p> <p>Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul dvs. o poate accepta la rezoluția pe care o utilizați.</p>
<p>Monitorul este blocat în modul activ-oprit</p>	<p>Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (Pornit).</p> <p>Placa video a computerului trebuie să fie bine fixată în slotul acesteia.</p> <p>Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.</p> <p>Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit.</p> <p>Verificați funcționarea computerului apăsând pe tasta CAPS LOCK de la tastatură și uitându-vă la LEDul CAPS LOCK. LEDul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.</p>
<p>Lipsește una din culorile principale (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</p>	<p>Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat.</p> <p>Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.</p>
<p>Imaginea de pe ecran nu este centrată și nu are dimensiunile corespunzătoare</p>	<p>Reglați poziția pe verticală și poziția pe orizontală sau apăsați pe tasta rapidă (AUTO).</p>
<p>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).</p>	<p>Reglați spectrul de culoare RGB sau selectați temperatura dorită pentru culori.</p>
<p>Apar perturbări pe orizontala sau verticala ecranului</p>	<p>Folosiți modul de oprire din Windows 7/8/10 pentru a ajusta valorile pentru CLOCK (Ceas) și PHASE (Fază).</p> <p>Apăsați pentru a efectua automat reglarea.</p>

Specificații

Specificații generale

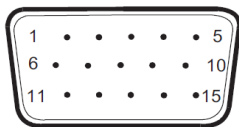
Ecran	Nume model	24G2/24G2U	
	Sistem de acționare	LCD TFT color	
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 60.5 cm	
	Distanța dintre puncte	0,2745 (oriz.) mm x 0,2745 (vert.) mm	
	Video	Interfață analogică R, G, B & Interfață HDMI & Interfață DP	
	Sincronizare separată	H/V TTL	
Others	Interval de scanare pe orizontală	30~160KHz	
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	527.04 mm	
	Interval de scanare pe verticală	48-144Hz	
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	296.46 mm	
	Rezoluție prestabilită optimă	1920x1080 la 60Hz	
	Rezoluție max	1920x1080 la 60Hz(D-SUB) 1920x1080 la 144Hz(HDMI、DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~,50/60Hz	
	Consum de energie	Tipic(Luminozitate = 90, Contrast = 50)	21W
(Luminozitate = 100, Contrast = 100)		≤30W	
de economisire a energiei		≤0,3W	
Caracteristici fizice	Tip conector	D-SUB, HDMI, DP, leșire căști, Intrare linie(24G2U), USB(24G2U)	
	Tip cablu semnal	Detachable	
Specificații de mediu	Temperatură:	În stare de funcționare	Între 0° și 40°C
		În stare de nefuncționare	Între -25° și 55°C
	Umiditate:	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)
	Altitudine:	În stare de funcționare	Între 0 și 5,000 m(0 și 16,404 ft)
		În stare de nefuncționare	Între 0 și 12,192 m(0 și 40,000 ft)

Ecran	Nume model	27G2/27G2U	
	Sistem de acționare	LCD TFT color	
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 68,6 cm	
	Distanța dintre puncte	0,3114 (oriz.) mm x 0,3114 (vert.) mm	
	Video	Interfață analogică R, G, B & Interfață HDMI & Interfață DP	
	Sincronizare separată	H/V TTL	
Others	Interval de scanare pe orizontală	30~160KHz	
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	597,888mm	
	Interval de scanare pe verticală	48-144Hz	
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	336,312mm	
	Rezoluție prestabilită optimă	1920x1080 la 60Hz	
	Rezoluție max	1920x1080 la 60Hz(D-SUB) 1920x1080 la 144Hz(HDMI、DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~,50/60Hz	
	Consum de energie	Tipic(Luminozitate = 90, Contrast = 50)	28W
Max.(Luminozitate = 100, Contrast = 100)		≤36W	
de economisire a energiei		≤0,3W	
Caracteristici fizice	Tip conector	D-SUB, HDMI, DP, leșire căști, Intrare linie(24G2U/27G2U) USB(24G2U/27G2U)	
	Tip cablu semnal	Detachable	
Specificații de mediu	Temperatură:	În stare de funcționare	Între 0° și 40°C
		În stare de nefuncționare	Între -25° și 55°C
	Umiditate:	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)
	Altitudine:	În stare de funcționare	Între 0 și 5,000 m(0 și 16,404 ft)
		În stare de nefuncționare	Între 0 și 12,192 m(0 și 40,000 ft)

Moduri prestabilite de afișare

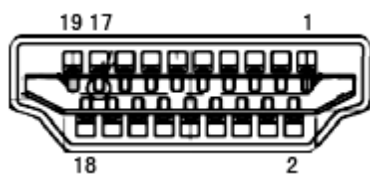
Standard	Rezoluție	Frecvență oriz. (kHz)	Frecvență vert. (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
HD	1280x720@50Hz	37.071	49.827
HD	1280x720@60Hz	45	60
HD	1280x1080@60Hz	67.173	59.976
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@100Hz	113.21	99.93
Full HD	1920x1080@120Hz	137.26	119.982
Full HD	1920x1080@144Hz	158.1	144

Alocări ale pinilor



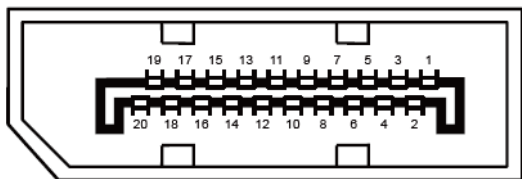
Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 15 pini

Nr. pin	Nume semnal	Nr. pin	Nume semnal
1	Video-Roșu	9	+5V
2	Video-Verde	10	Împământare
3	Video-Albastru	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-Date serie
5	Detectare cablu	13	Sincr. oriz.
6	GND-R	14	Sincr. vert.
7	GND-G	15	DDC-Ceas serie
8	GND-B		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pin	Nume semnal	Nr. pin	Nume semnal
1	Date TMDS 2+	11	Ecranare ceas TMDS
2	Ecranare 2 date TMDS	12	Ceas TMDS
3	Date TMDS 2	13	CEC
4	Date TMDS 1+	14	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)
5	Ecranare 1 date TMDS	15	SCL
6	Date TMDS 1	16	SDA
7	Date TMDS 0+	17	Împământare DDC/CEC
8	Ecranare 0 date TMDS	18	Alimentare +5 V
9	Date TMDS 0	19	Detectare conectare în timpul funcționării
10	Ceas TMDS +		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pin	Nume semnal	Nr. pin	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitatea VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.