

AOC



LCD-monitorja Navodila za uporabo

U34E2M

Varnost	1
Dogovorjene oznake	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitvev	6
Vsebina paketa	6
Namestitvev stojala in podstavka	7
Prilagajanje zornega kota.....	8
Priklop monitorja	9
Montaža na steno.....	10
Funkcija prilagodljive sinhronizacije (na voljo za izbrane modele).....	11
Funkcija AMD FreeSync (na voljo za izbrane modele)	12
Funkcija AMD FreeSync Premium (na voljo za izbrane modele).....	13
Funkcija AMD FreeSync Premium Pro (na voljo za izbrane modele)	14
Funkcija G-SYNC Compatible (na voljo za izbrane modele)	15
Prilagajanje.....	16
Hitre tipke	16
OSD Setting (Nastavitve OSD)	18
Luminance (Svetilnost)	19
Color Setup (Nastavitve barv).....	20
Picture Boost (Ojačitev slike).....	21
OSD Setup (Nastavitve OSD).....	22
PIP Setting	23
Game Setting (Nastavitve igre).....	24
Extra (Dodatno)	26
Exit (Izhod).....	27
Indikator LED	28
Odpravljanje težav	29
Specifikacije.....	30
Splošne specifikacije.....	30
Prednastavljeni načini zaslona	31
Določitve nožic	32
Plug and Play	33

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.





POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.




OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

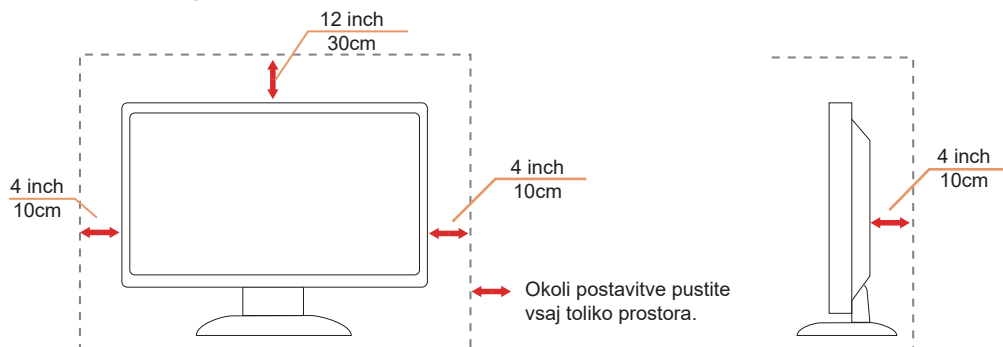
! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.


! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.


Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

Namestitev na stojalo



Čiščenje


 Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.


 Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.


 Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.



Drugo

 Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.

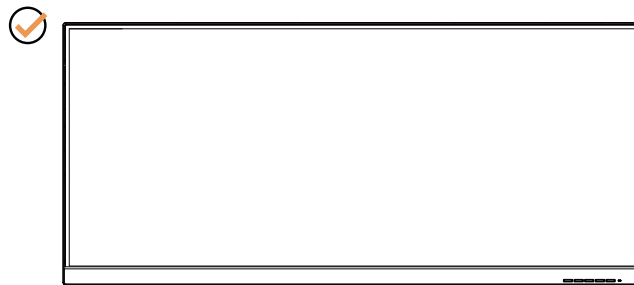
 Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.

 Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.

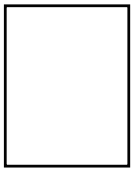
 Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

Vsebina paketa

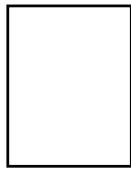


*



Quick Start

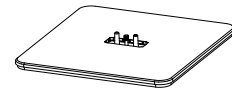
*



Warranty card



Stand



Base



Power Cable

*



DP Cable

*



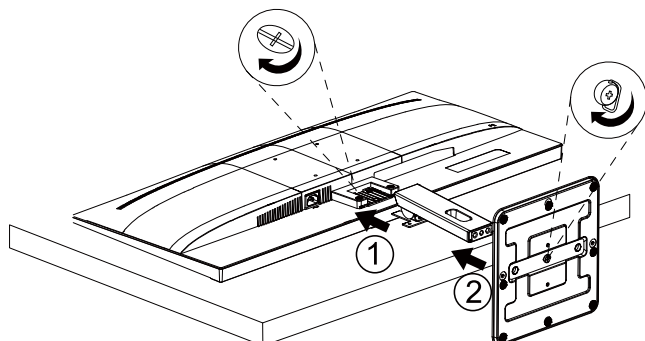
HDMI Cable

* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli (DP, HDMI, USB). Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

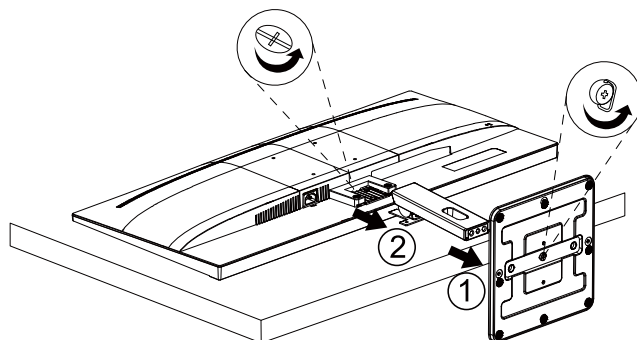
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.
Monitor postavite na mehko, ravno površino, da se ne bi opraskal.

Namestitev:

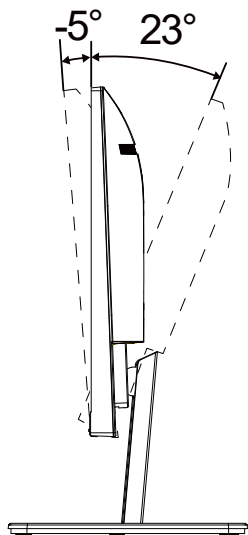


Odstranitev:



Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

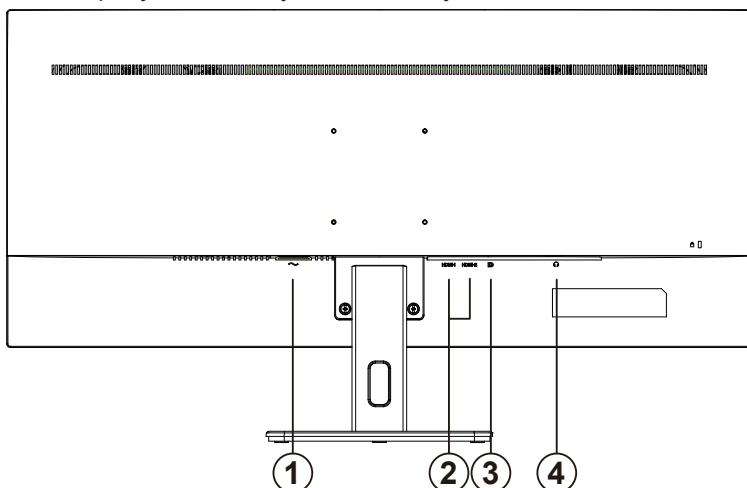
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Napajanje
2. HDMI-1/HDMI-2
3. DP
4. Vhod za slušalke

Priključitev na računalnik

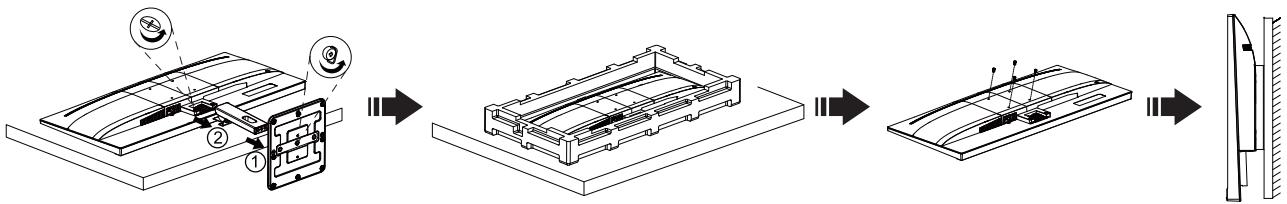
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

Montaža na steno

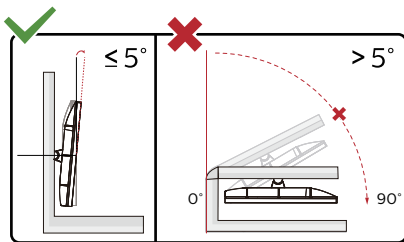
Priprava za namestitev opcijske stenske nosilne roke.



Monitor lahko pritržite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. V odprtine vstavite 4 vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritržitev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opcijski stenski nosilni roki.

Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

OPOZORILO:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija prilagodljive sinhronizacije (na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija prilagodljive sinhronizacije deluje z vhodi DP/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija AMD FreeSync (na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija AMD FreeSync deluje s priključki DP/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija AMD FreeSync Premium (na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija AMD FreeSync Premium deluje s priključki DP/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija AMD FreeSync Premium Pro (na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija AMD FreeSync Premium Pro deluje s priključki DP/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija G-SYNC Compatible (na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija G-SYNC Compatible deluje s priključki DP/HDMI.
2. Za popolno igralno doživetje s funkcijo G-SYNC morate kupiti ločen grafični procesor NVIDIA, ki podpira funkcijo G-SYNC.

Sistemske zahteve za G-sync

Namizni računalniki, ki je priključen na monitor G-SYNC:

Podprte grafične kartice: Za funkcije G-SYNC potrebujete grafične kartice NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ali zmogljivejše grafične kartice.

Gonilnik: R340.52 ali novejša različica

Operacijski sistem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistemske zahteve: Grafični procesor mora podpirati DisplayPort 1.2.

Prenosnik, ki je priključen na monitor G-SYNC:

Podprte grafične kartice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ali zmogljivejše grafične kartice

Gonilnik: R340.52 ali novejša različica

Operacijski sistem:

Windows 10

Windows 8.1

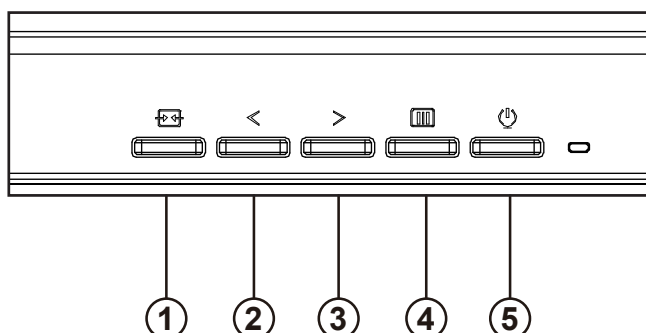
Windows 7

Sistemske zahteve: Podprt mora biti DisplayPort 1.2, ki ga poganja neposredno grafični procesor.

Za več informacij o funkciji NVIDIA G-SYNC obiščite spletno mesto: <https://www.nvidia.cn/>

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Clear Vision/<
3	Glasnost/>
4	Meni/vnos
5	Napajanje

stikalo

Pritisnite tipko za vklop / izklop, da vklopite / izklopite monitor.

Meni / Izberi

Aktivirajte OSD meni ali potrditev nastavitve funkcije.

Količina / povečanje

Ko je meni OSD zaprt, pritisnite tipko ">", da odprete vrstico za nastavitve glasnosti, in pritisnite tipko "<" ali ">", da prilagodite izhodno glasnost slušalk.

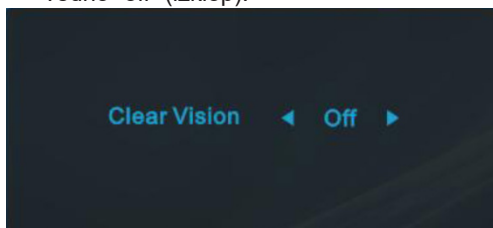
Preklapljanje / izhod vira

Ko je meni na zaslonskem meniju izklopljen, pritisnite to tipko, da aktivirate funkcijo preklopa vira signala, to tipko nenehno pritiskate, da izberete vir signala, ki je prikazan v informacijski vrstici, in pritisnite menijsko tipko, da se prilagodite izbranemu viru signala.

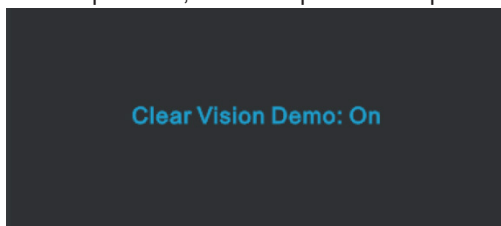
Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot izhodna tipka (za izhod iz OSD menija).

Clear Vision

1. Če ni zaslonskega menija, aktivirajte Clear Vision s pritiskom na "<".
2. Z gumboma "<" in ">" lahko izberete šibko, srednjo ali močno nastavitev ali pa funkcijo izklopite. Privzeta nastavitev je vedno "off" (izklop).



3. Pritisnite tipko "<" in jo pridržite 5 sekund, da aktivirate demonstracijski način Clear Vision, na zaslonu pa se bo za 5 sekund prikazalo "Clear Vision Demo: on" (Clear Vision Demo: vklop). Predstavitveni način Clear Vision izklopite tako, da znova pritisnete in pet sekund pridržite gumb "<".

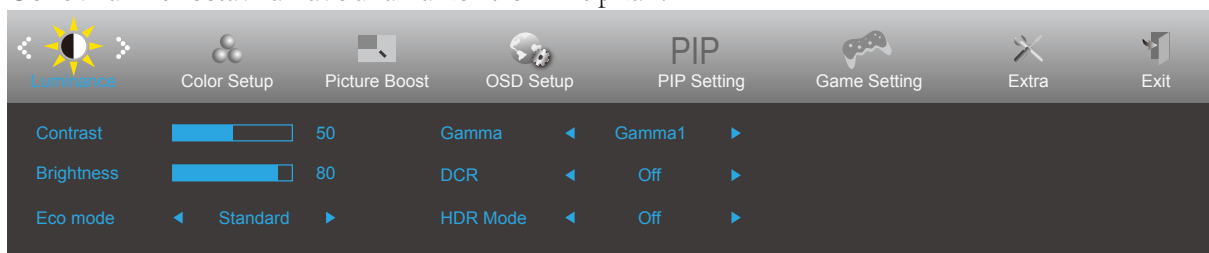








Funkcija Clear Vision ponuja najboljšo izkušnjo ogleda slik, saj nizko ločljivost in zamegljene slike pretvori v jasne in žive slike.

Clear Vision	Izklopljeno	Adjust the Clear Vision
	Šibko	
	Močno	
	Srednje	
Clear Vision Demo	Zapnuty / Off	Zablokovati ali aktivirati demo

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.

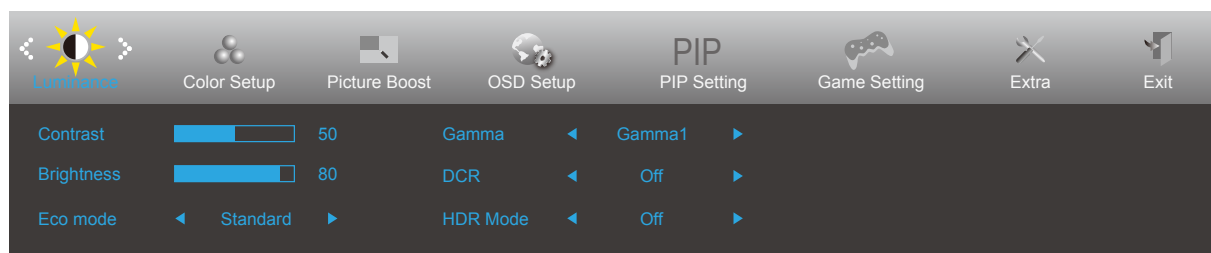











1. Za aktivacijo okna OSD pritisnite  gumb MENU (MENI).
2. Za navigacijo po funkcijah pritisnite tipko < ali >. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb MENU (MENI), da funkcijo aktivirate. Če ima izbrana funkcija podmeni, ponovno pritisnite < ali > za navigacijo po funkcijah podmenija.
3. Za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije pritisnite < ali >. Za izhod pritisnite tipko  AUTO (SAMODEJNO). Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
4. Funkcija zaklepa OSD: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENU (MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb napajanja in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENU (MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb napajanja in vklopite monitor.

Opombe:

1. Če je na voljo vhod za samo en signal, je možnost «Input Select» (Izbira vhoda) onemogočena.
2. Če je velikost zaslona 4:3 ali je ločljivost vhodnega signala največja, je možnost «Image Ratio» (Razmerje slike) onemogočena.
3. Aktivira se ena od funkcij DCR, Color Boost (Ojačitev barv) in Picture Boost (Ojačitev slike); ostale tri funkcije se ustrezno izklopijo.

Luminance (Svetilnost)

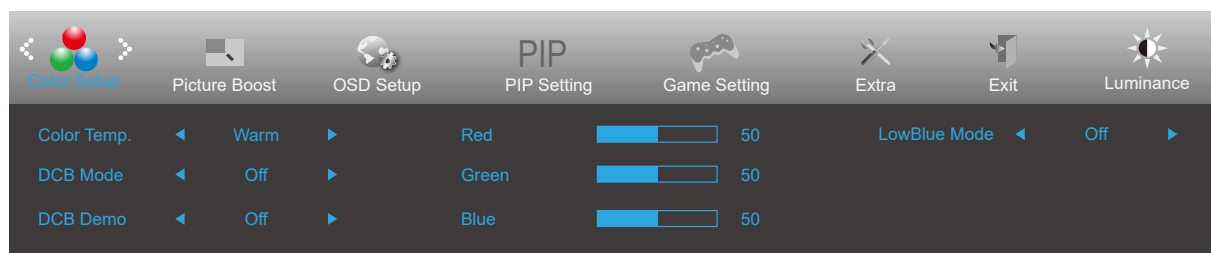



	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.	
	Brightness (Svetlost)	0-100		Prilagoditev odzadnje osvetlitve	
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)	<input checked="" type="checkbox"/>		Standardni način
		Text (Besedilo)			Besedilni način
		Internet			Internetni način
		Game (Igre)			Igralni način
		Movie (Film)			Filmski način
		Sports (Šport)			Športni način
		Reading (Branje)			Branje Način
		Uniformity			Uniformity Mode
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)			Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)			Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)			Prilagoditev na Gama 3
	DCR	Off (Izklop)			Onemogoči dinamično razmerje kontrasta
		On (Vklop)			Omogoči dinamično razmerje kontrasta
	HDR Mode	Off (Izklop)			Adjust HDR Mode
HDR Picture					
HDR Movie					
HDR Game					

Opomba:

Če je »Način HDR« nastavljen na stanje brez izklopa, elementov »Kontrast«, »Scenski svetlost« in Gama ni mogoče prilagoditi.

Color Setup (Nastavitve barv)

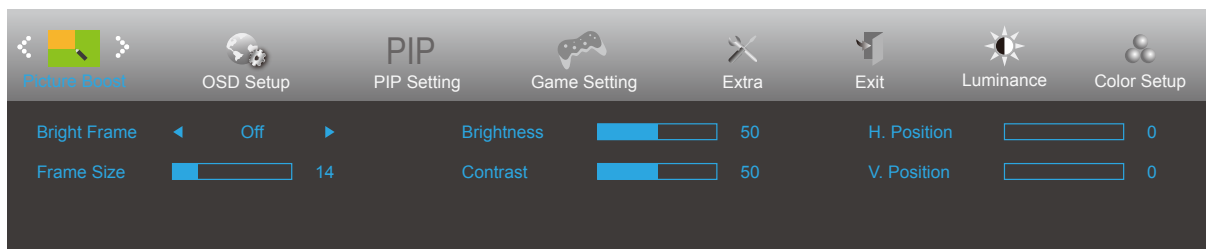


	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)	Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)	Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)	Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		sRGB	Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)	Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM.
	DCB Mode (Način DCB)	Full Enhance (Polna ojačitev)	Omogoči ali onemogoči način polne ojačitve
		Nature Skin (Naravni odtenek)	Omogoči ali onemogoči način naravnega odtenka
		Green Field (Zelena)	Omogoči ali onemogoči način zelenice
		Sky-blue (Nebeško modra)	Omogoči ali onemogoči nebeško modri način
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)	Omogoči ali onemogoči način samodejnega zaznavanja
		Off(Izklop)	Disable DCB Mode
	DCB Demo (Demo DCB)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči demo
	Red (Rdeča)	0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.
	Green (Zelena)	0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.
	Blue (Modra)	0-100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.
LowBlue Mode (Način LowBlue)	Izklop/ večpredstavnost/ internet/pisarna/ branje	Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.	

Opomba:

Če je »Način HDR« pod »Svetlost« nastavljen na izklopljeno stanje, vseh elementov pod »Nastavitve barve« ni mogoče prilagoditi.

Picture Boost (Ojačitev slike)

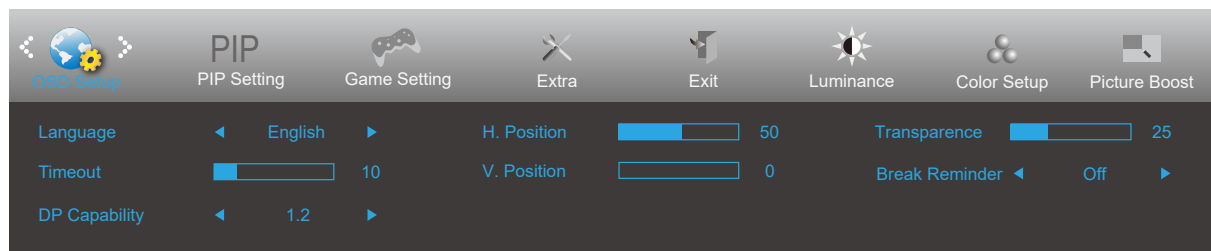



	Bright Frame (Svetel okvir)	ON (Vklop)/OFF(Izklop)	Omogočitev/onemogočitev funkcije svetlega okvirja
	Frame Size (Velikost okvirja)	14-100	Prilagoditev velikosti okvirja
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev svetlosti za območje izboljšanja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Prilagoditev kontrasta za območje izboljšanja
	H. position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja
	V. position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja okvirja

Opomba:

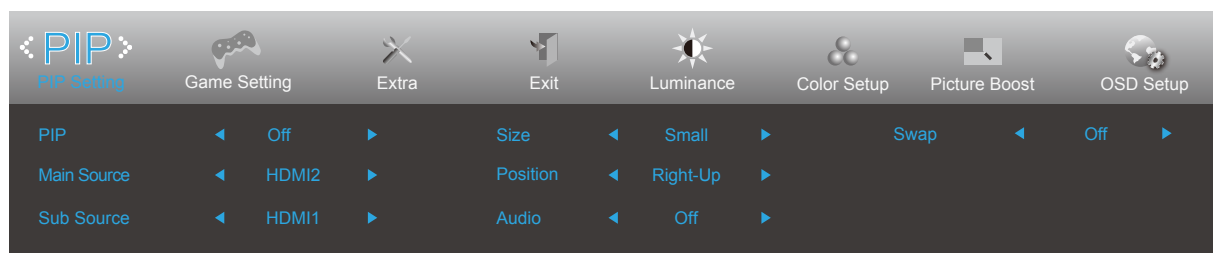
Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljšo izkušnjo gledanja.

OSD Setup (Nastavitve OSD)



	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve zaslonskega menija.
	Zmogljivost DP	1.1/1.2	Upoštevajte, da funkcijo Adaptive-Sync/AMD FreeSync/AMD FreeSync Premium/AMD FreeSync Premium Pro/G-SYNC podpira samo DP1.2
	H. position (V. položaj)	0-100	Nastavenje vertikalne polohy OSD
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija.
	Transparence (Prosojnost)	0-100	Prilagoditev zaslonskega menija.
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

PIP Setting



PIP	PIP	Off(Izklop) / PIP / PBP	Off(Izklop)
	Main Source	Upoštevaj vsebino iz izbranega vhoda	HDMI1
	Sub Source	Upoštevaj vsebino iz izbranega vhoda	DP
	Size	Small, Middle, Large	Small
	Position	desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	desno zgoraj
	Audio	On(Vklop)/Off(Izklop)	Off(Izklop)
	Swap		Swap the screen source.

Oglejte si spodnjo tabelo za informacije o združljivosti glavnega/pomožnega vhodnega vira.

Pomožni \ Glavni	HDMI1	HDMI2	DP
HDMI1	V	V	V
HDMI2	V	V	V
DP	V	V	V


*Prilagoditve, povezane z barvami P x P, je mogoče upravljati samo z glavnim programom, pomožni program pa ni podprt. Tako bosta imela glavni in pomožni program različne barve.

Game Setting (Nastavitev igre)

Game Setting	Extra	Exit	Luminance	Color Setup	Picture Boost	OSD Setup	PIP PIP Setting
Game Mode	◀ Off ▶		Game Color	10		Adaptive-Sync	◀ Off ▶
Shadow Control	50		DialPoint	◀ On ▶		Frame Counter	◀ Off ▶
Low Input Lag	◀ On ▶		Overdrive	◀ Off ▶		MBR	0

Game Setting	Extra	Exit	Luminance	Color Setup	Picture Boost	OSD Setup	PIP PIP Setting
Game Mode	◀ Off ▶		Game Color	10		AMD FreeSync	◀ On ▶
Shadow Control	50		DialPoint	◀ On ▶		Frame Counter	◀ Off ▶
Low Input Lag	◀ On ▶		Overdrive	◀ Off ▶		MBR	0

Game Setting	Extra	Exit	Luminance	Color Setup	Picture Boost	OSD Setup	PIP PIP Setting
Game Mode	◀ Off ▶		Game Color	10		G-SYNC	◀ Off ▶
Shadow Control	50		DialPoint	◀ On ▶		Frame Counter	◀ Off ▶
Low Input Lag	◀ On ▶		Overdrive	◀ Off ▶		MBR	0

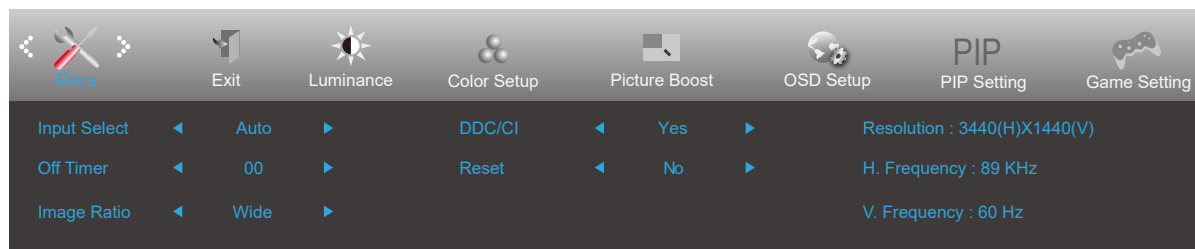



	Game Mode (Igralni način)	izklop	Brez optimizacije igre Smart image
		FPS	Za igranje iger FPS (prvoosebni strelski iger). Izboljša podrobnosti črnin v temnih temah.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
	Shadow Control (Nadzor senc)	0–100	Privzeta nastavitve za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitve od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. 1. Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 50 do 100 za jasno sliko. 2. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 50 do 0 za jasno sliko.
	Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala)	Vklop/izklop	Izklopite medpomnjenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala
	Game Color (Barva igre)	0-20	Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljšo sliko
	Točka za ciljanje	Vklop/izklop	Ta funkcija prikaže indikator za ciljanje na sredini zaslona v pomoč igralcem prvoosebni strelski iger pri natančnem merjenju.
	Overdrive	Off (Izklop)	Prilagoditev odzivnega časa
		Weak (Šibko)	
Medium (Srednje)			
Strong (Močno)			
Boost			
Adaptive-Sync/AMD FreeSync/G-SYNC (för vissa modeller)	Vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite C	
Frame Counter (Števec okvirjev)	Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu	
MBR	0-20	Prilagodite zmanjšanje zabrisanih posnetkov.	

Opomba:

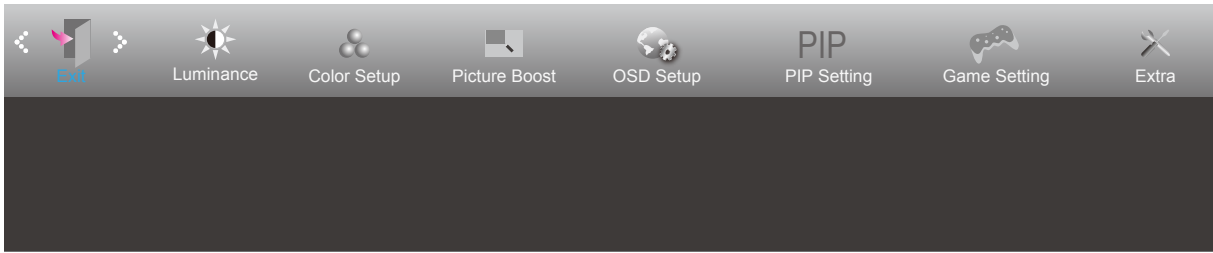
Če je »Način HDR« pod »Svetlost« nastavljen na stanje brez izklopa, elementov »Način igre«, »Nadzor temnega polja« in »Igralni ton« pod »Nastavitve igre« ni mogoče prilagoditi.

Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbira vhoda)		Izberi vhod signala na vir
	Off Timer (Čas izklopa)	0-24 ur	Izbira časa izklopa DC.
	Image Ratio (Razmerje slike)	Široko / 4:3 / 1:1 / Movie1 (Film1) / Movie2 (Film2)	Izbira razmerja slike za prikaz
	DDC/CI	Yes (Da) / No (Ne)	Vklop ali izklop podpore za DDC/CI.
	Reset (Ponastavitev)	Da ali ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve

Exit (Izhod)



	Exit (Izhod)		Izhod iz glavnega zaslonskega menija
---	--------------	--	--------------------------------------

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * Vhod D-SUB/HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih. • Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal. • Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.
Slika je megljena in ima težavo s sencami oz. sledmi	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo prikljop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
Monitor je obstal v stanju pripravljenosti	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)	Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev.

Specifikacije

Splošne specifikacije

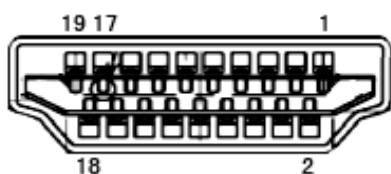
Plošča	Ime modela	U34E2M		
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	Diagonala 86,4 cm		
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,23175mm (H) × 0,23175mm (V)		
	Video	Analogni vmesnik RGB, vmesnik HDMI in vmesnik DP		
	Ločena sinhronizacija	H/V TTL		
	Barva zaslona	16,7 M		
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30-160KHZ		
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	797,22mm		
	Navpično območje zaznavanja	48-100HZ		
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	333,72mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz		
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI		
	Vir napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A		
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	45W	
		Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤60W	
Način stanja pripravljenosti		≤0,5 W		
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	HDMIx2/DP/ Vhod za slušalke		
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo		
Okolje	Temperatura	Delovanje	0~40°	
		Nedelovanje	-25~55°	
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)	
		Nedelovanje	5 % ~ 93% (ne kondenzira)	
	Nadmorska višina	Delovanje	0–5000 m (0–16404 ft)	
		Nedelovanje	0–12192 m (0–40000 ft)	



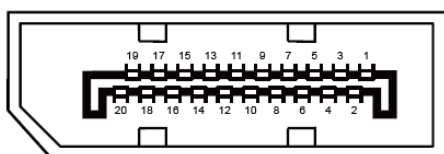
Prednastavljeni načini zaslona

STANDARD	LOČLJIVOST	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1080@60Hz	66	60
	2560x1080@50Hz	56.25	50
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.788	74.925
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Določitve nožic



Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Št. nožice	Ime signala	Št. nožice	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.