

AGON

PRO



Podręcznik użytkownika
monitora LCD

AG344UXM

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved

HDMI™

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Ustawienia	6
Zawartość opakowania	6
Montaż stojaka i podstawy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Podłączanie wspomika do montażu na ścianie.....	10
Funkcja Adaptive-Sync	11
HDR	12
Funkcja KVM.....	13
Regulacja.....	15
Przyciski skrótów	15
Szybki przełącznik.....	16
Instrukcja przycisków OSD (Menu).....	17
Ustawienia OSD.....	19
Game Setting (Ustawienia gier).....	20
Luminance (Luminancja)	22
PBP Setting (Ustawienie PBP)	23
Color Setup (Konfiguracja koloru).....	25
Audio.....	27
Light FX	28
Extra (Ekstra).....	29
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	30
Diody stanu	31
Rozwiązywanie problemów	32
Dane techniczne	33
Ogólne dane techniczne	33
Zaprogramowane tryby wyświetlania	35
Przypisanie styków.....	36
Plug and Play	37

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.




PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.




OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.

Zasilanie


 Monitor należy zasilac wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.

 Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

! Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

! Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

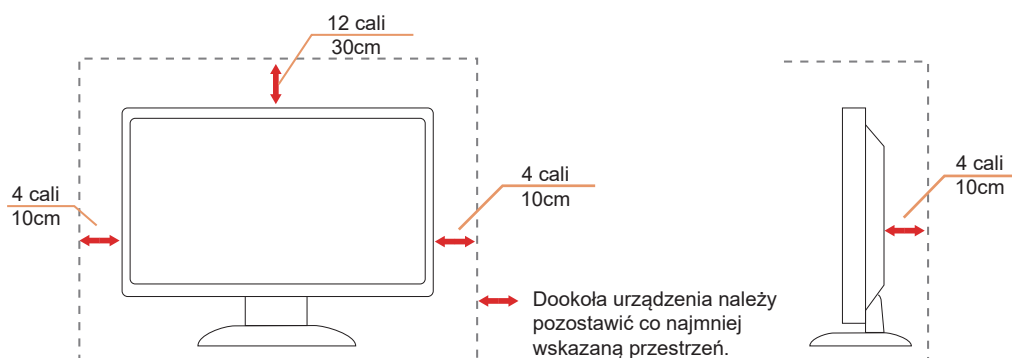
! W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

! Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

! Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejenie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:

Montaż na podstawie



Czyszczenie

! Obudowę należy regularnie czyścić miękką szmatką zwilżoną wodą.

! Do czyszczenia należy używać miękkiej ściereczki bawełnianej lub mikrofibry. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha, aby nie dopuścić do przedostania się do obudowy płynu.





! Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilający.

Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

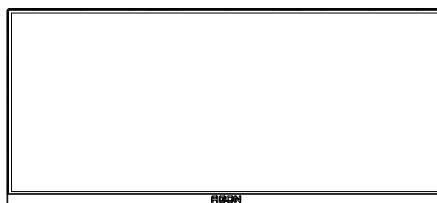
 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

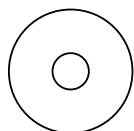
Ustawienia

Zawartość opakowania



Monitor

*

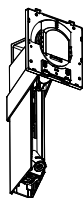


CD Manual

*



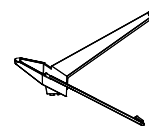
Warranty card



Stand



Screwdriver



Base



Quick Switch Keypad



Power Cable

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



USB C-C Cable

*



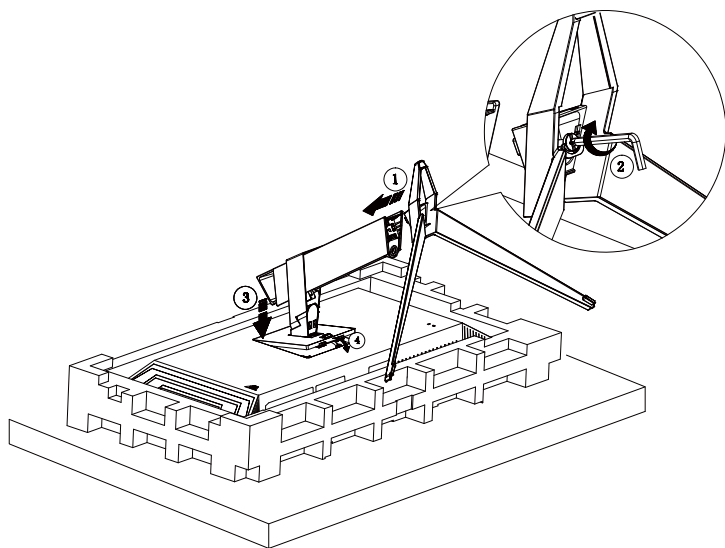
Micphone Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

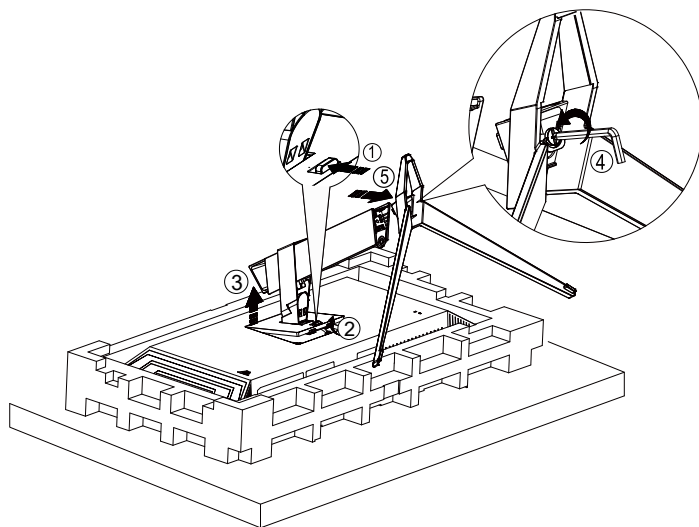
Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

Ustawienia:



Zdejmowanie:

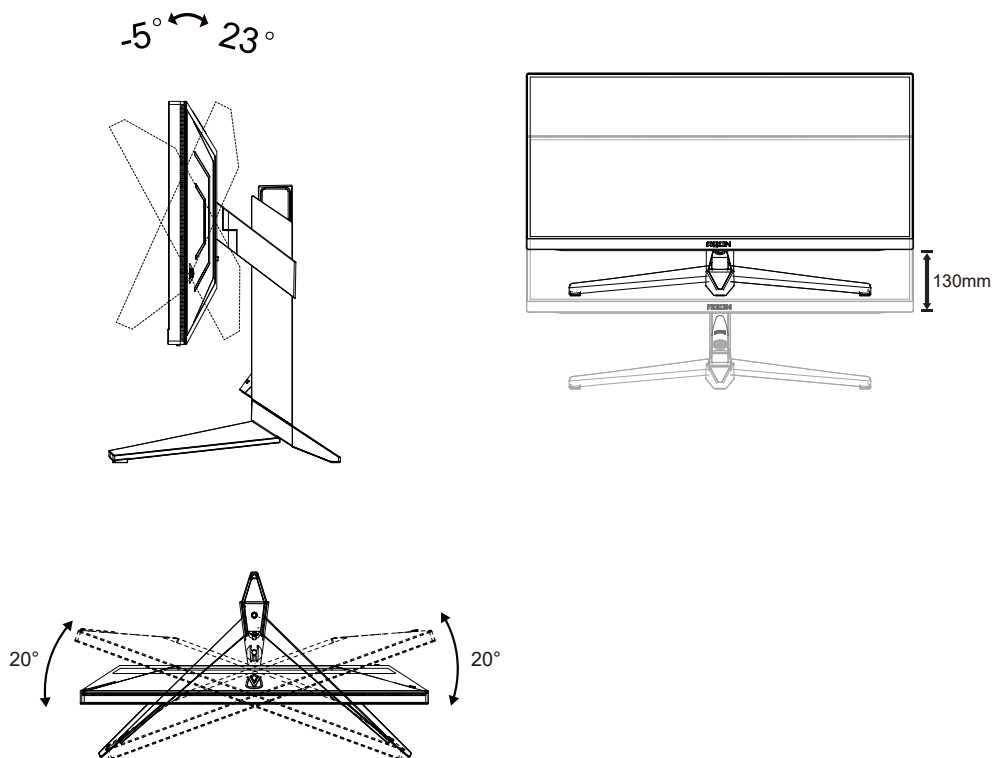


Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:



UWAGA:

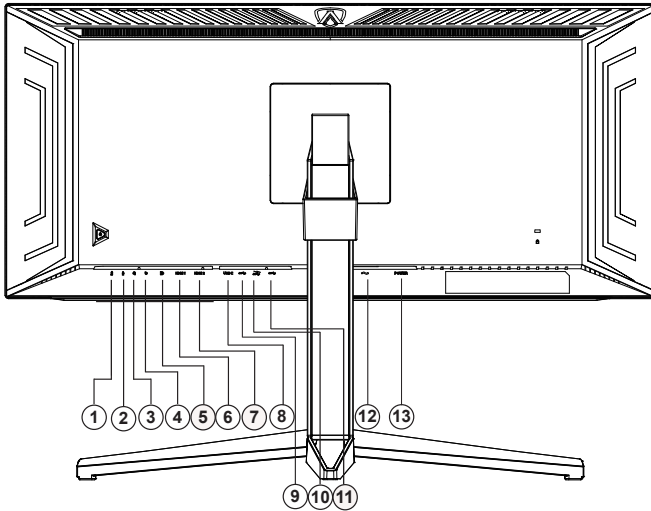
Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.

Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
2. Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. Wyjście mikrofonowe (połączenie z komputerem PC)
2. Wejście mikrofonu
3. Słuchawki (połączone z mikrofonem)
4. Klawiatura szybkiego przełączania
5. DP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. USB C
9. USB3.2 Gen1 przesyłania danych
10. USB3.2 Gen1 pobieranie + szybkie ładowanie
11. USB3.2 Gen1 pobierania danych x2
12. Zasilanie
13. Włącznik zasilania

Połączenie z komputerem PC

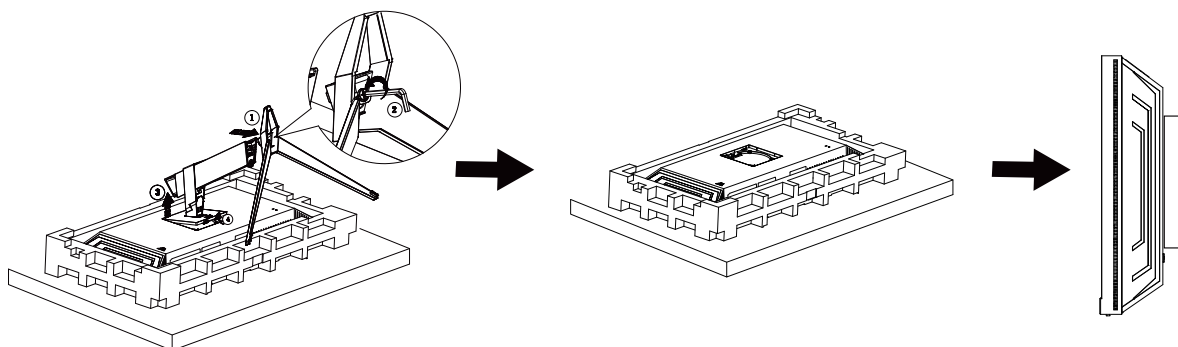
1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.


Podłączanie wspomnika do montażu na ścianie

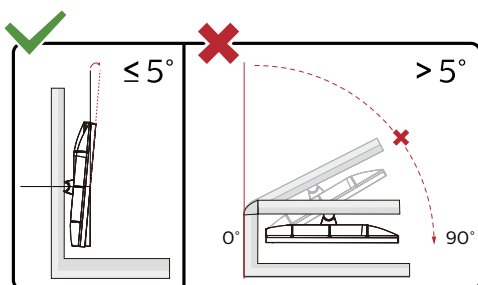
Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia do montażu ściennego.



Monitor można zamocować na zakupionym oddzielnie ramieniu do montażu ściennego. Przed przystąpieniem do zamocowania odłącz zasilanie i wykonaj poniższe czynności:

1. Zdejmij podstawę.
2. Złóż ramię do montażu ściennego zgodnie z instrukcjami producenta.
3. Umieść ramię do montażu ściennego z tyłu monitora. Dopasuj otwory w ramieniu do otworów z tyłu monitora.
4. Podłącz ponownie kable. Instrukcje dotyczące montażu, znajdują się w podręczniku użytkownika dostarczonym wraz z opcjonalnym ramieniem do montażu ściennego.

 Uwaga : Otwory na śruby do montażu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, sprawdź u dostawcy lub w oficjalnym wydziale AOC.



* Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejenie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
2. Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z DP/HDMI/USB C
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając www.AMD.com

- Karty graficzne
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

- Procesory
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

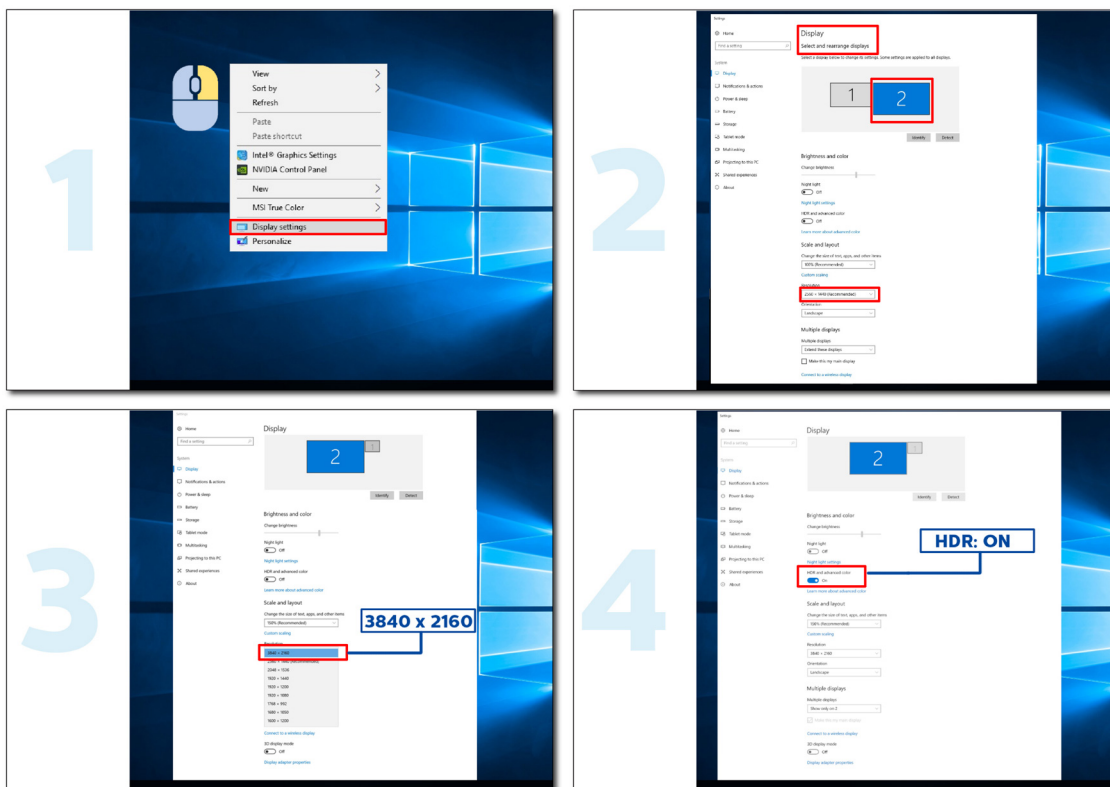
HDR

Jest zgodne z sygnałami wejścia w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie uaktywnić funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i treść są zgodne. Skontaktuj się z producentem urządzenia i dostawcą treści w celu uzyskania informacji o zgodności urządzenia i treści. Wybierz "WYŁ." dla funkcji HDR, gdy nie jest potrzebna funkcja automatycznego uaktywnienia.

Uwaga:

1. W WIN10 lub wersjach niższych (starszych) niż V1703, nie jest potrzebne specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI.
2. W WIN10 lub wersji V1703, dostępny jest tylko interfejs HDMI, a interfejs DisplayPort nie działa.
3. 3440x1440 przy 50Hz /60Hz to nie sugestia stosowania w komputerze PC, a dotyczy tylko odtwarzacza UHD lub konsol Xbox / PS.
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 3440x1440, a HDR jest wstępnie ustawiony na WŁ. W tych warunkach, ekran może być lekko przyciemniony, co wskazuje na uaktywnienie HDR.
 - b. Po przejściu do



Funkcja KVM

Co to jest KVM?

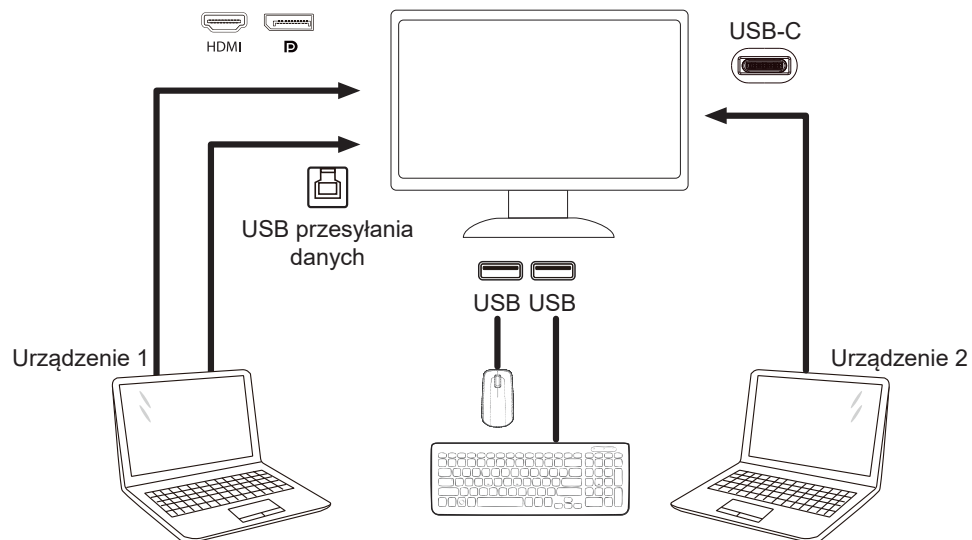
Z funkcją KVM, na jednym monitorze AOC można pokazać dwa komputery PC lub dwa notebooki albo jeden komputer PC i jeden notebook i sterować dwoma urządzeniami z użyciem jednego zestawu klawiatury i myszy. Sterowanie komputerem PC lub notebookiem można przełączać poprzez wybranie źródła sygnału wejścia w menu „Input Select (Wybór wejścia)” OSD.

Jak używać KVM?

Krok 1: Podłącz do monitora jedno urządzenie (komputer PC lub notebook) przez USB C.

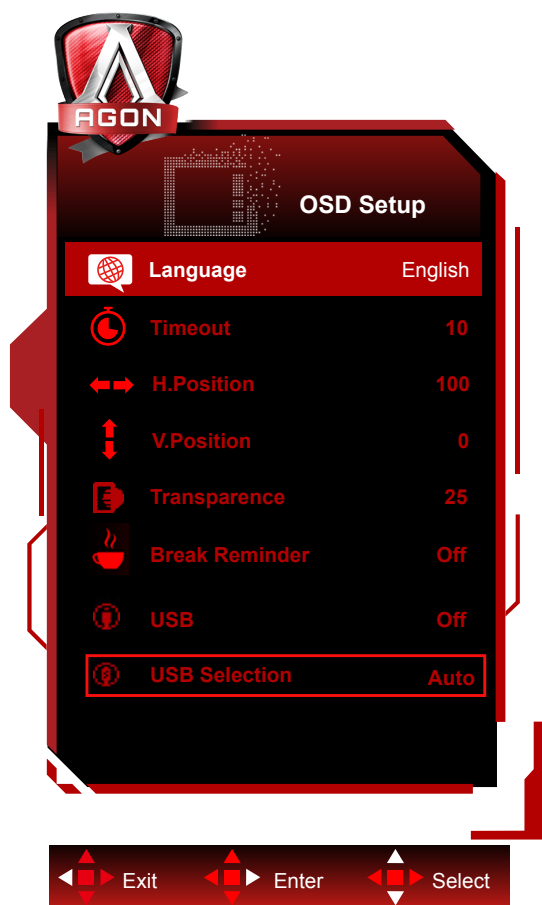
Krok 2: Podłącz do monitora inne urządzenie przez HDMI lub DisplayPort. Następnie podłącz także to urządzenie do monitora przez USB przesyłania danych.

Krok 3: Podłącz do monitora swoje urządzenia peryferyjne (klawiatura lub mysz) przez port USB.



Uwaga: Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od widocznej na ilustracjach

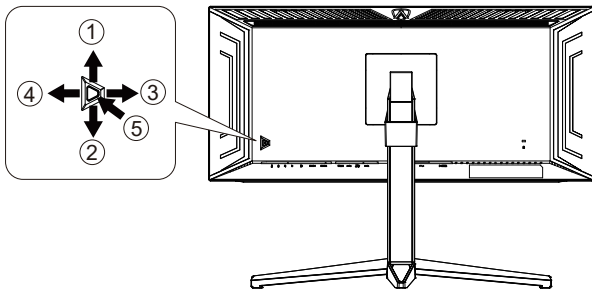
Krok 4: Przejdź do menu OSD. Przejdź na stronę OSD Setup (Ustawienia OSD) i „Auto (Automatyczny)”, „USB C” lub „USB UP (USB przesyłania danych)” karty USB Selection (Wybór USB).



USB Selection (Wybór USB)	Opis funkcji
Auto (Automatyczny)	Auto umożliwia wybór USB C lub USB Up w zależności od źródła wejścia.
USB C	Udostępnia funkcję Hub USB przez kabel Type-C.
USB up (USB przesyłania danych)	Udostępnia funkcję Hub USB przez kabel USB B.

Regulacja

Przyciski skrótów



1	Źródło/W górę
2	Dial Point/W dół
3	Tryb gry/W lewo
4	Light FX/W prawo
5	Zasilanie/Menu/Enter

Zasilanie/Menu/Enter

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć monitor.

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru. Naciśnij na około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.

Dial Point

Przy braku OSD, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać/ukryć Dial Point.

Tryb gry/W lewo

Przy braku OSD, naciśnij przycisk „W lewo”, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk „W lewo” lub „W prawo” aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

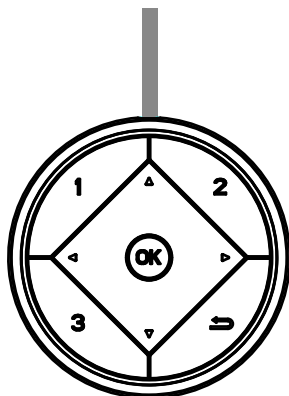
Light FX/W prawo

Przy braku OSD, naciśnij przycisk „W prawo”, aby uaktywnić funkcję Light FX.

Źródło/W górę

Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/W góręcz uaktywni funkcję Źródło.

Szybki przełącznik



◀:

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij przycisk ◀, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk ◀ lub ▶, aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

▶:

Przy braku OSD, naciśnij przycisk ▶ celem aktywacji paska regulacji Sterowanie tła.
Menu/OK

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru.

▲:

Po zamknięciu OSD, naciśnięcie przycisku ▲, uaktywni funkcję przycisku skrótu Źródło.

▼:

Przy braku OSD, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać/ukryć Dial Point.

1:

Naciśnij przycisk 1 w celu wyboru trybu Gracz 1.

2:

Naciśnij przycisk 2 w celu wyboru trybu Gracz 2.

3:

Naciśnij przycisk 3 w celu wyboru trybu Gracz 3.



Naciśnij, aby wyjść z OSD.

Instrukcja przycisków OSD (Menu)



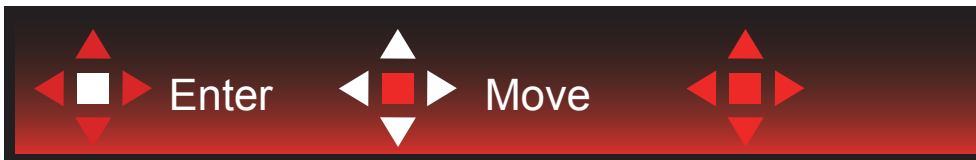
Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W lewo / W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W prawo do wychodzenia z OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W prawo / W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W lewo do wychodzenia z OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W lewo do wychodzenia z OSD



Move (Przesuń) : Użyj przycisku W lewo / W prawo / W górę / W dół do przesunięcia wyboru w OSD



Exit (Wyjście): Użyj przycisku W lewo do przechodzenia w OSD do poprzedniego poziomu OSD
Enter : Użyj przycisku W prawo do przechodzenia do następnego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W górę / W dół do przesunięcia wyboru w OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do zastosowania ustawienia OSD i powrotu do poprzedniego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W dół do dopasowania ustawienia w OSD



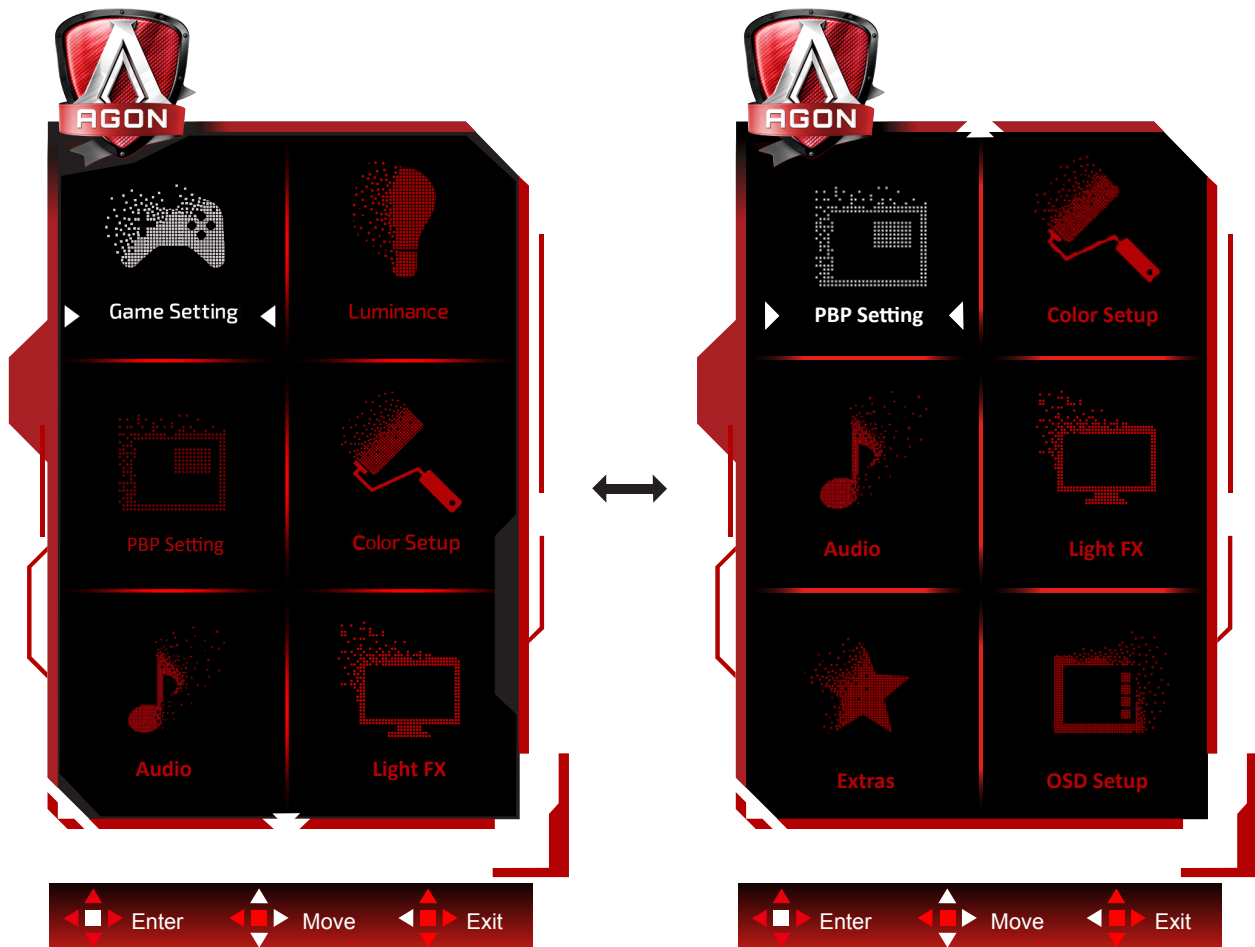
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W górę / W dół do dopasowania ustawienia w OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia w OSD do poprzedniego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W lewo / W prawo do dopasowania ustawienia w OSD

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.

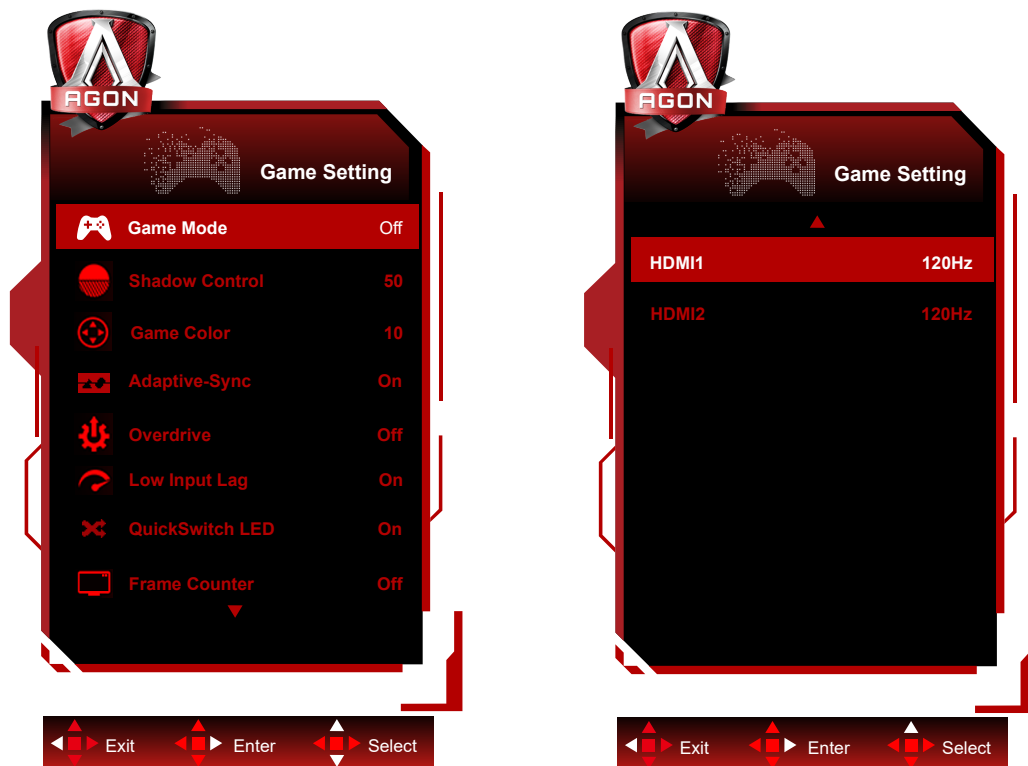



- 1). Naciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
- 2). Zastosuj się do instrukcji przycisków w celu przesunięcia lub wyboru (regulacji) ustawień OSD.
- 3). Funkcja blokady/odblokowania OSD: W celu zablokowania lub odblokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk W dół przez 10 s, kiedy funkcja OSD nie jest aktywna.

Uwaga:

- 1). Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.
- 2). Tryby ECO (za wyjątkiem trybu Standardowego) i DCR, DCB . obrazu - dla tych czterech trybów może istnieć tylko jeden stan.

Game Setting (Ustawienia gier)



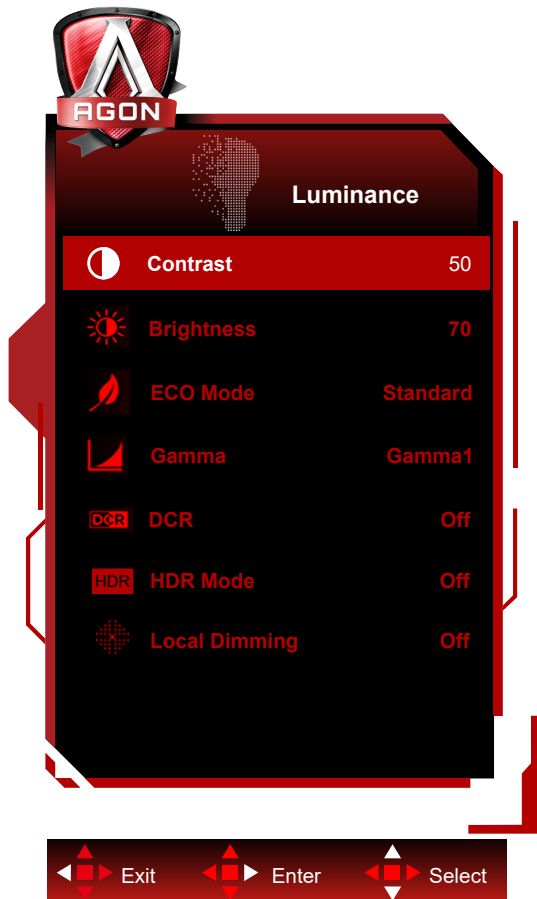
	Game Mode (Tryb gry)	Off (Wył.)	Brak optymalizacji przez grę Smart image.
		FPS	Do grania w gry typu FPS (Strzelanka). Poprawia szczegóły poziomu czerni motywu.
		RTS	Do grania w gry typu RTS (Strategiczne). Poprawia jakość obrazu.
		Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru.
		Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
	Shadow Control (Sterowanie tła)	0-100	<p>Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> Jeżeli obraz jest z ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
	Game Color (Kolor gier)	0-20	Pozycja kolorów gry umożliwia regulację nasycenia na poziomie od 0 do 20 w celu uzyskania odpowiedniego obrazu.
	MBR	0-20	Wyreguluj Motion Blur Reduction (Zmniejszenie rozmycia).
	Adaptive-Sync	On (Włącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie Adaptive-Sync.

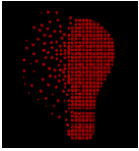
	Overdrive	Off (Wyłączone) Weak (Słaby) Medium (Średni) Strong (Silny)	Regulacja czasu odpowiedzi.
	Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Włącz) / Off (Wyłącz)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia.
	QuickSwitch LED	On (Włącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie QuickSwitch LED.
	Licznik ramek	Wył. / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy- dolny / Lewy-górny	Wyświetlanie częstotliwości pionowej na wybranym rogu. (Funkcja Licznik klatek działa wyłącznie z kartą graficzną AMD.)
	HDMI1	120Hz/170Hz	Podłączając konsolę do gier lub odtwarzacz DVD, ustaw HDMI1 na 120 Hz.
	HDMI2	120Hz/170Hz	Podłączając konsolę do gier lub odtwarzacz DVD, ustaw HDMI2 na 120 Hz.

Uwaga:

Gdy "Tryb HDR" lub "HDR" w "Jasność" jest ustawiony na stan niewyłączony, elementy "Tryb gry", "Sterowanie tła" i "Kolor gier" nie mogą być dostosowane.

Luminance (Luminancja)

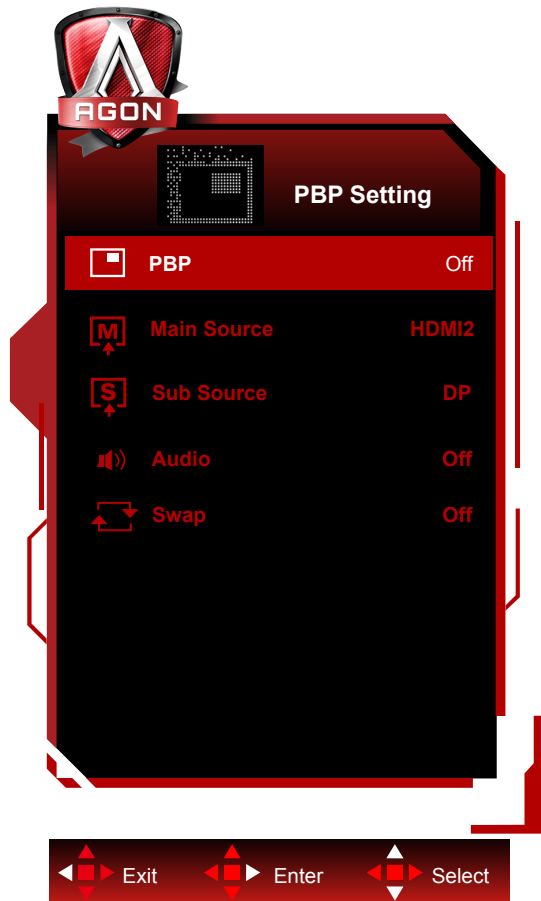


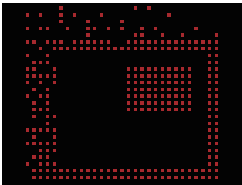
	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.	
	Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja podświetlania	
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard (Standardowy)		Tryb Standardowy
		Text (Tekst)		Tryb tekstowy
		Internet		Tryb Internetu
		Game (Gra)		Game Mode (Tryb gry)
		Movie (Film)		Tryb filmu
		Sports (Sport)		Tryb sportu
		Reading(Odczytu)		Tryb odczytu
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1		Regulacja do Gamma 1
		Gamma2		Regulacja do Gamma 2
Gamma3			Regulacja do Gamma 3	
DCR	Off (Wyłączone)/On (Włączone)	Wyłączony/ Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu		
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika dotyczącymi używania. Uwaga: Po wykryciu treści HDR, zostanie wyświetlona do regulacji opcja HDR.		
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Zoptymalizowano dla koloru i kontrastu obrazu, co symuluje efekt HDR. Uwaga: Po wykryciu treści HDR, zostanie wyświetlona do regulacji opcja trybu HDR.		
Local Dimming	Off (Wyłączone)/On (Włączone)	Disable or enable zone dimming.		

Uwaga:

- 1) Gdy „tryb HDR” jest ustawiony na stan niewyłączony, „kontrast”, „profil jasności” i „gamma” elementów nie można regulować.
- 2) Gdy „HDR” jest ustawiony na stan niewyłączony, „kontrast”, „jasność”, „profil jasności”, „gamma” i „DCR” elementy nie mogą być regulowane.
- 3) Ze względu na efekt rozpraszania światła przez panel LCD i zasadę ściemniania obszaru źródła podświetlenia, na krawędzi niektórych określonych okien ekranu lub ruchomych obiektów może pojawić się niewielka aureola lub natychmiastowa jasność. podświetlenie panelu LCD i nie jest usterką. Proszę używać go z ufnością. Można to złagodzić lub wyeliminować, wyłączając „lokalne przyciemnianie” za pomocą opcji menu OSD.

PBP Setting (Ustawienie PBP)



	PBP	Off (Wył.) / PBP	Wyłączenie lub włączenie PBP
	Main Source (Źródło główne)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Wybór głównego źródła sygnału ekranu.
	Sub Source (Źródło podrzęd.)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Wybór podrzędnego źródła sygnału ekranu.
	Audio	On (Wł.): Audio PIP	Wyłączenie lub włączenie ustawień audio.
		Off (Wył.): Główne audio	
Swap (Zam.)	On (Wł.): Zam.	Zamiana źródła sygnału ekranu.	
	Off (Wył.): brak działania		

Uwaga:

GGdy "HDR" w "Jasność" jest ustawione na stan niewyłączony, nie można regulować wszystkich elementów w "Ustawienia PBP".

1) Gdy PBP jest włączone, kompatybilność źródła wejściowego ekranu głównego/pod-ekranu jest pokazana w poniższej tabeli:

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

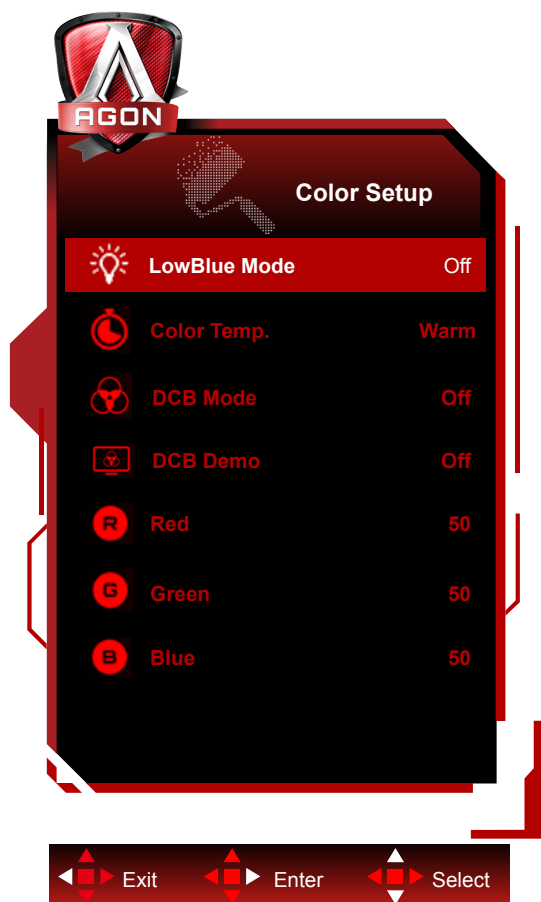
Uwaga:


Gdy PBP jest włączone, rozdzielczość sygnału DP/HDMI/USB C obsługuje maksymalnie rozdzielczość 1720x1440@165Hz.

*Regulacje związane z kolorami PnP mogą być obsługiwane tylko przez główne, a podrzędne nie są obsługiwane.

Wycieczka Main i sub będą różnymi kolorami.

Color Setup (Konfiguracja koloru)



	LowBlue Mode (Tryb LowBlue)	Wył / Multimedia / Internet / Office / Czytanie	Zmniejszenie falowania niebieskiego światła, poprzez sterowanie temperaturą barwową.
	Color Temp. (Temper. Barwowa)	Warm (Ciepłe)	Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
		Normal (Normalne)	Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.
		Cool (Zimne)	Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
		sRGB	Przywołuje temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
		User (Użytk.)	Przywołanie temperatury barwowej użytkownika z pamięci EEPROM.
	DCB Mode (DCB Tryb)	Off	Wyłącz tryb DCB.
		Full Enhance (Pełne Rozszrz.)	Włącz tryb Full EnhanceX
		Nature Skin (Natur. Skóra)	Włącz tryb Nature Skin
		Green Field (Zielone Pole)	Włącz tryb Green Field
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)	Włącz tryb Sky-blue
		Auto Detect (Autom. Wykrywan.)	Włącz tryb Auto Detect
	DCB Demo (DCB Demo)	Wł. lub wył.	Wyłączenie lub włączenie trybu demo
Red (Czerwony)	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.	
Green (Zielony)	0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.	
Blue (Niebieski)	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.	

Uwaga:

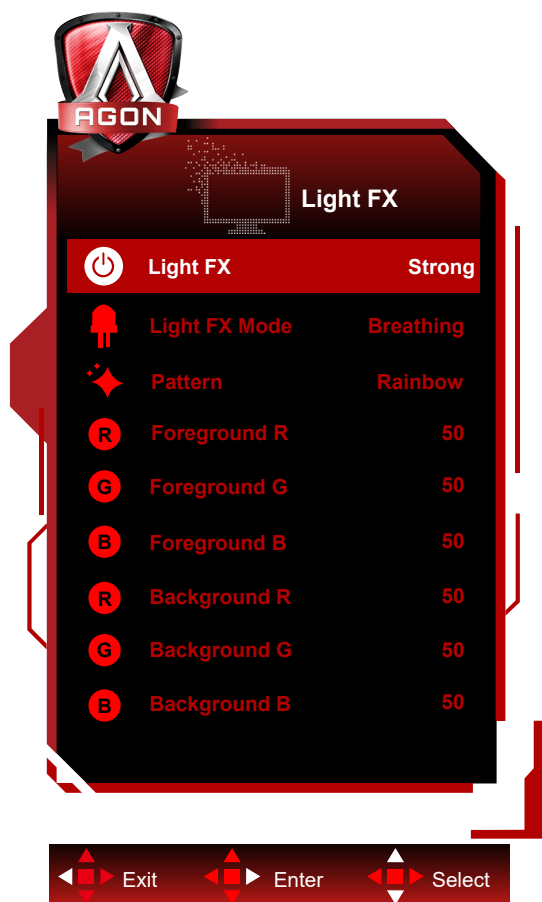
Gdy opcja "Tryb HDR" lub "HDR" w menu "Luminance (Luminancja)" jest ustawiona na bez wyłączenia, nie można regulować żadnych elementów w "Ustawienia koloru".


Audio



	Głośność	0-100	Wyreguluj ustawienie głośności
	Dźwięk DTS	Wyłącz / Gra/Rock/ Klasyczny/Na żywo/Teatr	Wybierz tryb DTS Sound. Uwaga: Przełączenie trybów może potrwać do 2 sekund.
	TruVolume HD	On (Włącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Niskiej częstotliwości basy audio, także główna częstotliwość audio akordu w sygnale.
	500Hz	0-100	Używana głównie do wokali (tj. śpiew, czytanie). Wzmocnienie niskich tonów i siły wokali.
	2.5KHz	0-100	Ta częstotliwość ma silne możliwości penetracyjne i można ją zmienić dla poprawienia czystości brzmienia dźwięku.
	7KHz	0-100	Zwiększenie czystości brzmienia wokali.
	10KHz	0-100	Fragmety muzyki o wysokiej tonacji, są najbardziej wrażliwe ma wysokiej częstotliwości dźwięki.


Light FX



	Light FX	Wyłączone / Niskie / Średni / Silny	Wybór intensywności Light FX.
	Tryb Light FX	Audio1 / Audio2 / Statyczny / Wyszukanie ciemnego punktu / Przesunięcie gradientu / Wypełnienie rozszerzone / Wypełnienie kropkowe / Rozszerzanie wypełnienia kropkowego / Oddychające / Wyszukanie jasnego punktu / Powiększenie / Tęcza / Fala wodna / Miganie / Demo	Wybierz tryb Light FX
	Wzór	Red / Green / Blue / Tęcza / Definiowany przez użytkownika	Wybierz Wzór Light FX
	Przedni plan R	0-100	Użytkownik może dopasować kolor przedniego planu Light FX, po ustawieniu Wzór na definiowany przez użytkownika
	Przedni plan G		
	Przedni plan B		
	Tło R	0-100	Użytkownik może dopasować kolor tła Light FX, po ustawieniu Wzór na definiowany przez użytkownika
Tło G			
Tło B			

Extra (Ekstra)



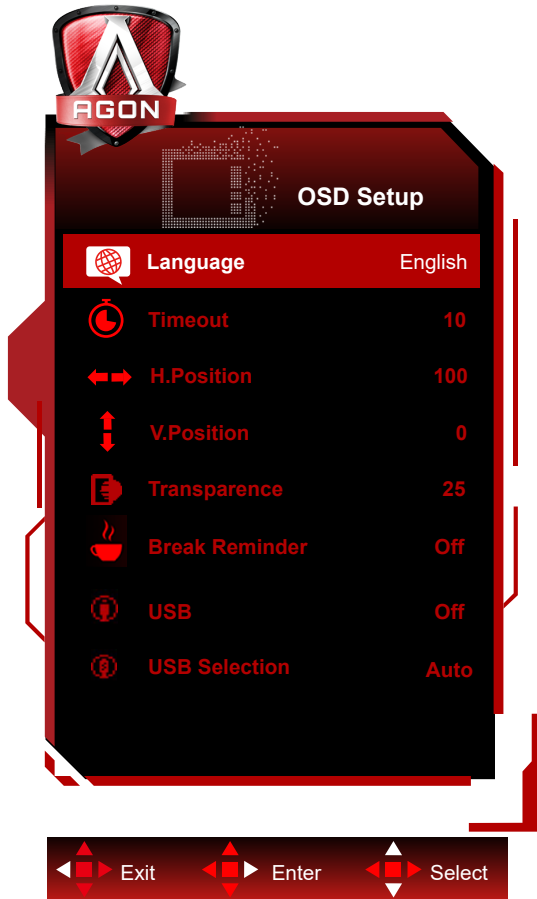
	Input Select (Wybór wejścia)	AUTO (Automatyczna)/ HDMI1/HDMI2/DP/USB C ^[1]	Wybór źródła sygnału ekranu
	Logo Projector (Logo projektora)	Off (Wyłączone)/Weak (Słabe)/ Medium (Średnie)/ Strong (Silne)	Jest to funkcja logo projektora.
	Red (Czerwony)	0 ~ 100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Green (Zielony)	0 ~ 100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
	Blue (Niebieski)	0 ~ 100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
	Off timer (Timer wyłączenia)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
	DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
Reset	Tak lub nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu	

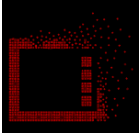
[1]: urządzenie musi obsługiwać funkcję USB C (DP ALT).

Funkcja USB C (DP ALT) jest domyślnie wyłączona po pierwszym użyciu lub resetowaniu menu OSD i może być ponownie włączona w dowolny z następujących sposobów:

- 1) Wyświetlacz został włączony i wyłączony przez dwa razy łącznie.
- 2) Opcja "USB" w zakładce "Ustawienia OSD" w menu OSD jest ustawiona na stan niewyłączony.

OSD Setup (Ustawienia OSD)



	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakoń.)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD
	H. Position (Położenie w poziomie)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie
	V. Position (Położenie w pionie)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w pionie
	Transparence (Przezr.)	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę
	USB ^[1]	Off / 2.0 / 3.2Gen1	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Uwaga:

[1]: Wejście sygnału USB C(DP Alt)(HBR3), a gdy „USB” jest ustawione na „2.0”, maksymalna rozdzielczość wynosi 3440x1440@170Hz.

Diody stanu

Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Białe
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

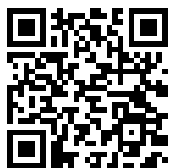
Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda LED nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
Brak OBRAZÓWNA EKRANIE	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przewód zasilania jest prawidłowo podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączony przy użyciu kabla VGA) Sprawdź połączenie kabla VGA. (Podłączony przy użyciu kabla HDMI) Sprawdź połączenie kablem HDMI. (Podłączony przy użyciu kabla DP) Sprawdź połączenie kabla DP. * Wejście VGA/HDMI/DP nie jest dostępne w każdym modelu. • Jeżeli jest włączone zasilanie, uruchom ponownie komputer, aby zobaczyć ekran początkowy (ekran logowania). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) jest wyświetlany, uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty wideo. (Sprawdź Ustawienia optymalnej rozdzielczości) Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z punktem serwisowym lub ze sprzedawcą. • Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat „Input Not Supported” (Wejście nieobsługiwane)? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo. • Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij przycisk skrótu (AUTO). Upewnij się, że niej jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
Brak JEDNEGO z PODSTAWOWYCH kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz ekranowy NIE JEST PRAWIDŁOWOWYŚRODKOWANY	Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).

Obraz MA DEFEKTY KOLORU (BIAŁY nie wygląda JAK BIAŁY)	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
Poziome LUB PIONOWE ZAKŁÓCENIA NA ekranie	Zastosuj tryb zamykania Windows 7/8/10, aby wyregulować ZEGAR i OSTROŚĆ. Naciśnij przycisk skrótu (AUTO).
Przepisy i serwis	Należy sprawdzić dokument Informacje o przepisach i serwisie, który znajduje się w podręczniku na płycie CD lub na stronie internetowej www.aoc.com (należy znaleźć zakupiony w swoim kraju model i znaleźć Informacje o przepisach i serwisie na stronie Pomoc techniczna)

Dane techniczne

Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu	AG344UXM		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 86,7 cm		
	Podziałka pikseli	0,2325mm (poziomo) × 0,2325mm (pionowo)		
	Wyświetlane kolory	1,07B kolorów ^[1]		
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30k~255kHz		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	799,8 mm		
	Zakres skanowania w pionie	48~170Hz		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	334,8 mm		
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@170Hz ^{[2] [3] [4]}		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100-240V~, 50/60Hz,4A		
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	142W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤445W	
Tryb gotowości		0,5W(Typowe)		
Charakterystyka fizyczna	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Typ złącza	HDMIx2/ DP/ USB C/ USBx4 / Wyjście słuchawek/ Wejście mikrofonu		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°C~ 40°C	
		Bez działania	-25°C~ 55°C	
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0~ 5000 m (0~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0~ 12192 m (0~ 40000 stóp)	



[1] : Ten produkt obsługuje maksymalną liczbę kolorów wyświetlacza 1,07 miliarda, ustawiając następujące warunki (ze względu na ograniczenia wydajności niektórych kart graficznych mogą występować różnice):

Input signal version Output color format state The output resolution The rate of color depth	HDMI 2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
WQHD 170Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Uwaga: w menu Ustawienia OSD w polu USB ustaw wartość 3.2Gen1 lub 2.0[2]: Rozdzielczość 3440x1440@170Hz dla zwiększenia częstotliwości taktowania W przypadku wystąpienia błędów podczas przetaktowania monitora należy ustawić częstotliwość odświeżania na 165Hz[3]: Aby uzyskać 3440x1440@170Hz, DP musi korzystać z kart graficznych obsługujących DSC Aby uzyskać obsługę protokołu DSC, odwiedź witrynę internetową producenta karty graficznej[4]: Wyświetlacz USB C, urządzenia przenośne wymagają obsługi funkcji USB C(DP Alt) Maksymalna rozdzielczość to 3440x1440@170Hz, gdy sygnał USB C(DP Alt)(HBR3) jest wprowadzany, a dla portu USB ustawiono wartość 2.0.

Zaprogramowane tryby wyświetlania

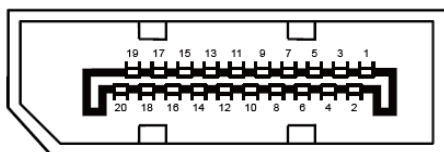
STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800 x 600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz	181.2	120
	3440X1440@144Hz	214.56	144
	3440x1440@165Hz	244.36	165
	3440x1440@170Hz	251.771	170
IBM MODE			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODE			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD	2560x1440@170Hz	249.901	170.001

Przypisanie styków



19-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 – ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwość VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, złączenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.



Informacje dotyczące patentów DTS, można sprawdzić pod adresem <http://patents.dts.com>. Wyprodukowano na podstawie licencji DTS Licensing Limited. Symbol, DTS oraz razem DTS i Symbol, to zastrzeżone znaki towarowe, DTS Sound, to znak towarowy DTS, Inc. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.