

**AOC**  
GAMING



LCD monitor  
Uživatelská příručka

**U34G3XM/EU**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)  
©2022 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>

Bezpečnost.....	1
Národní konvence .....	1
Výkon .....	2
Montáž .....	3
Čištění .....	4
Jiné.....	5
Konfigurace .....	6
Obsah krabice .....	6
Instalace stojánku a podstavce .....	7
Nastavení zorného úhlu .....	8
Připojení monitoru .....	9
Přípevnění závěsného ramene .....	10
Funkce AMD FreeSync Premium.....	11
HDR .....	12
Nastavení .....	13
Klávesové zkratky .....	13
OSD Setting (Nastavení OSD).....	14
Luminance (Světelnost) .....	15
Color Setup (Nastavení barvy) .....	16
Picture Boost (Zesílení obrazu) .....	17
OSD Setup (Nastavení OSD) .....	18
PIP Setting (Nastavení PIP) .....	19
Game Setting (Herní nastavení).....	20
Extra .....	21
Exit (Konec) .....	22
Indikátor LED .....	22
Odstraňování problémů .....	23
Technické údaje.....	24
Obecné specifikace.....	24
Předvolené režimy zobrazení.....	25
Přiřazení kolíků .....	26
Plug and Play .....	27

# Bezpečnost

## Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

### Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.





**UPOZORNĚNÍ:** UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.





**VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.


## Výkon

 Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.

 Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

 Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).

 Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

 Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.

 Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

# Montáž

**!** Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolec určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

**!** Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se polítí monitoru jakoukoli kapalinou.

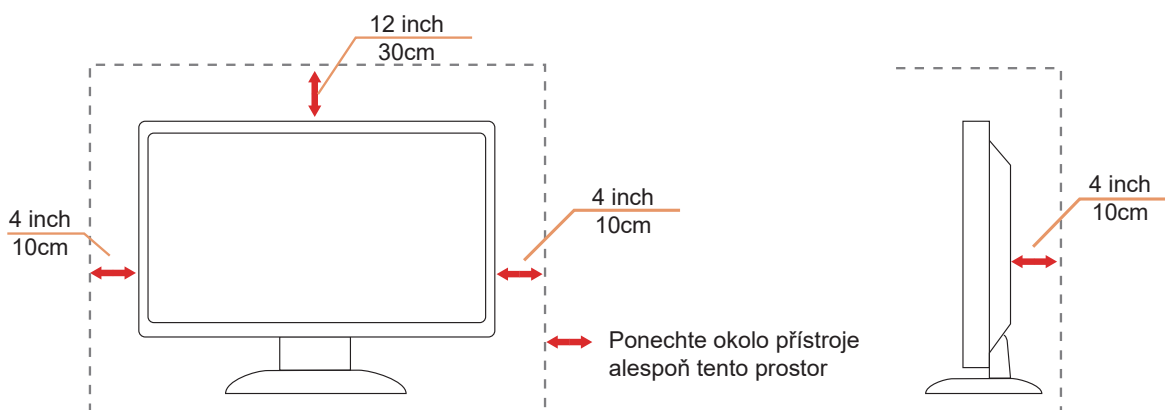
**!** Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

**!** Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.


**!** Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.


Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

## Instalace na stojánek



# Čištění


 Pravidelně čistěte skříň hadříkem. Můžete použít slabý čisticí prostředek k otření skvrn, ale nepoužívejte solné čisticí prostředky, které mohou naleptat skříň monitoru.

 Při čištění nesmí čisticí prostředek vniknout do monitoru. Čisticí hadřík nesmí být příliš hrubý, aby nepoškrábal povrch obrazovky.

 Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.



## Jiné

 Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNEĎ odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.

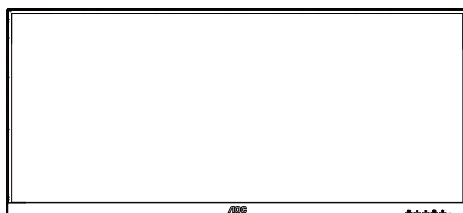
 Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.

 Během používání nevystavujte monitor LCD nadměrným otřesům nebo nárazům.

 Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.

# Konfigurace

## Obsah krabice



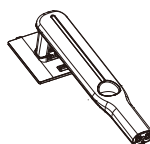
Monitor



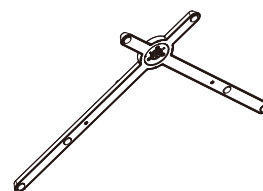
Quick Start



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DP Cable

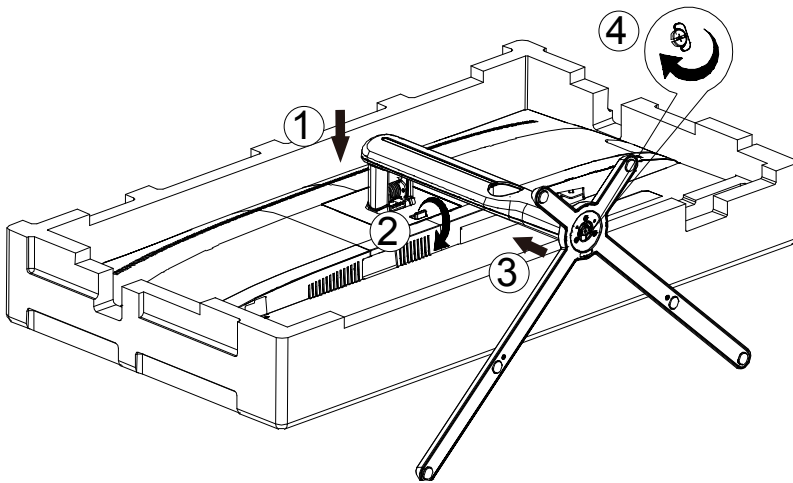
\* Některé kabely signálu nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.



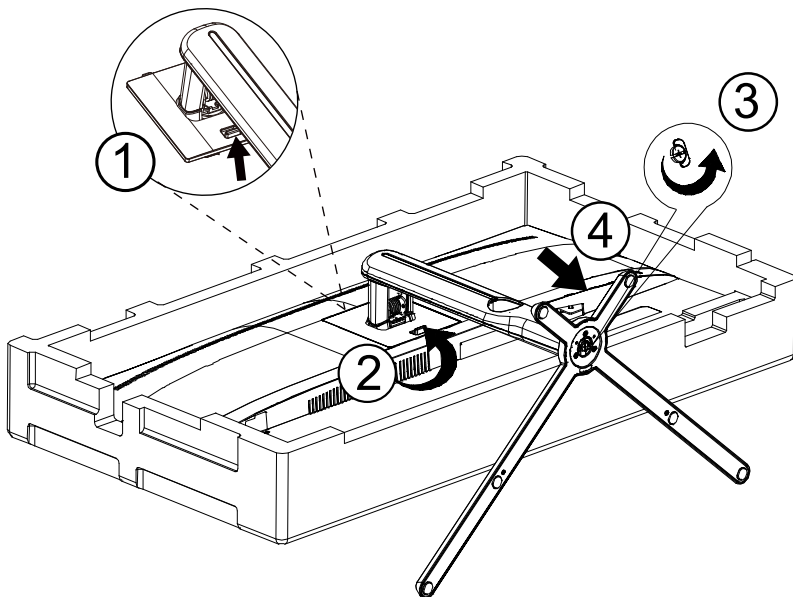
# Instalace stojánku a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.

Nastavení:



Odebrat:

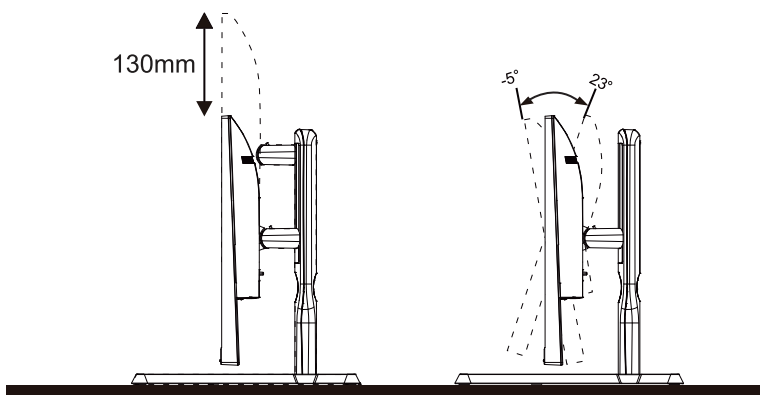


## Nastavení zorného úhlu

Pro optimální sledování obrazu je doporučeno dívat se na monitor zpříma a pak nastavit úhel monitoru podle vašich vlastních preferencí.

Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil.

Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:

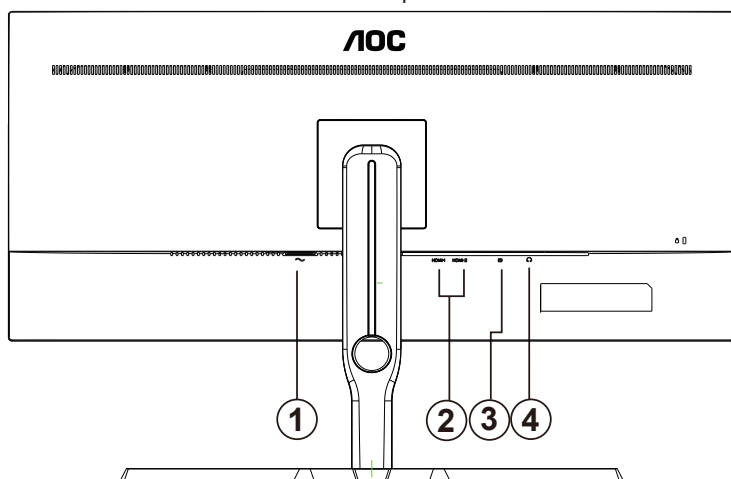


### POZNÁMKA:

Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte LCD obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky LCD.

# Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. Sluchátka
2. HDMI-1/HDMI-2
3. DP
4. Port vstupu stejnosměrného napájení

Připojení k počítači

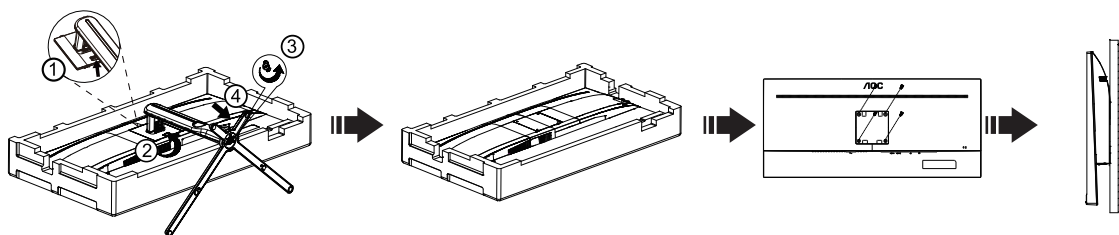
1. K zadní části displeje pevně připojte napájecí kabel.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Ke konektoru videa na zadní straně počítače připojte kabel displeje se signálem.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

## Přípevnění závěsného ramene

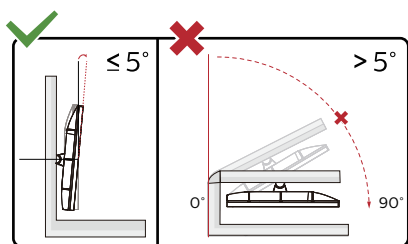
Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.



Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte následujícím způsobem:

1. Odmontujte podstavec.
2. Sestavte závěsné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte závěsné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Našroubujte do otvorů 4 šrouby a utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.

Poznámka: Otvory pro šrouby držáku VESA nejsou k dispozici pro všechny modely – obraťte se na prodejce nebo oficiální oddělení AOC.



Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

# Funkce AMD FreeSync Premium

1. Funkce AMD FreeSync Premium funguje s DP/HDMI
2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafické karty

- Radeon™ RX Vega řady
- Radeon™ RX 500 řady
- Radeon™ RX 400 řady
- Radeon™ R9/R7 300 řady (vyjma řady R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano řady
- Radeon™ R9 Fury řady
- Radeon™ R9/R7 200 řady (vyjma řady R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

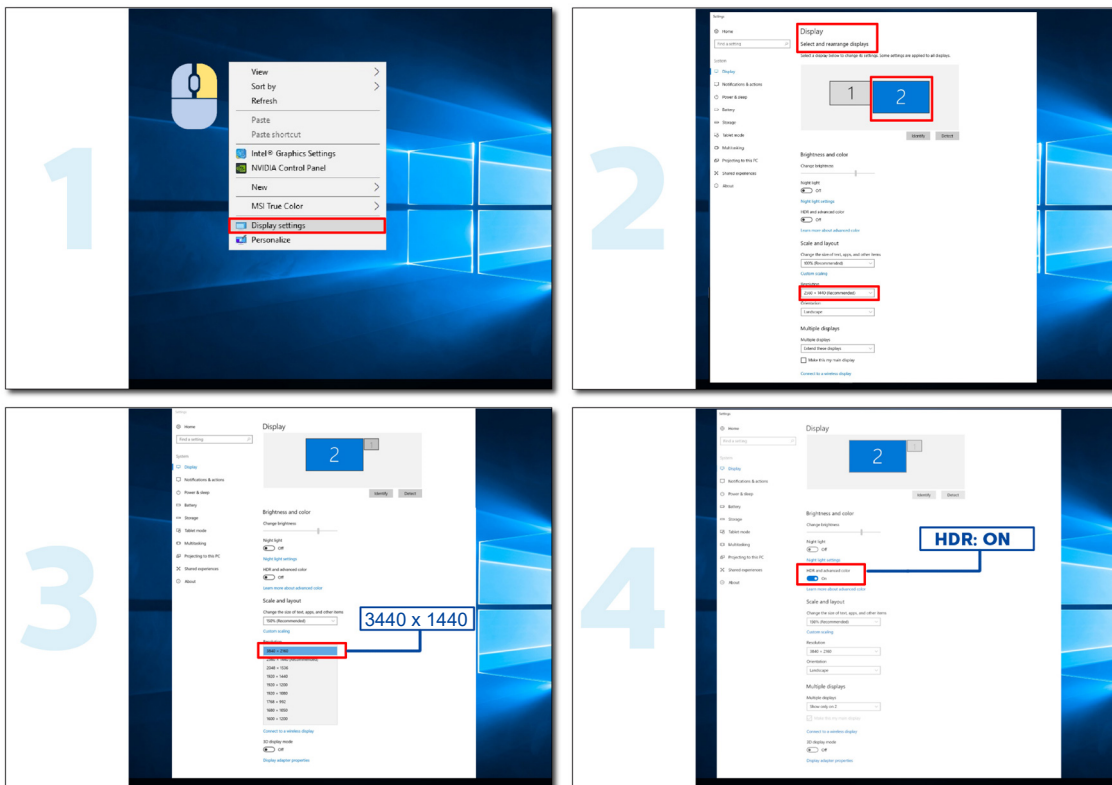
# HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

V případě kompatibilního přehrávače a obsahu může monitor automaticky aktivovat funkci HDR. Požádejte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu o informace ohledně kompatibility vašeho zařízení a obsahu. Pokud funkci automatické aktivace nepotřebujete, nastavte funkci HDR na „VYPNUTO“.

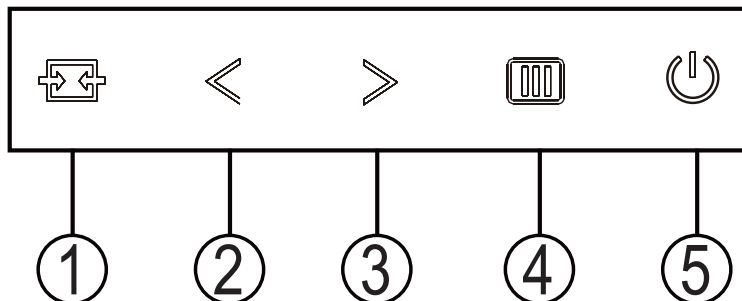
## Note:

1. V operačním systému WIN10 verze V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nefunguje.
2. Rozlišení monitoru je nastaveno na 3440x1440@60Hz, a funkce HDR je přednastavena na ZAPNUTO. Za těchto podmínek se může obrazovka mírně ztmavit, což signalizuje, že je aktivována funkce HDR.



# Nastavení

## Klávesové zkratky



1	Zdroj/Konec
2	Herní režim/<
3	Dial Point/>
4	Nabídka/vstup
5	Napájení

### Napájení

Stisknutím vypínače zapnete monitor.

### Nabídka/vstup

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím zobrazte nabídku OSD nebo potvrďte výběr.

### Režim Hra/<

Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka „<“ otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka „<“ nebo „>“ vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

### Dial Point/>

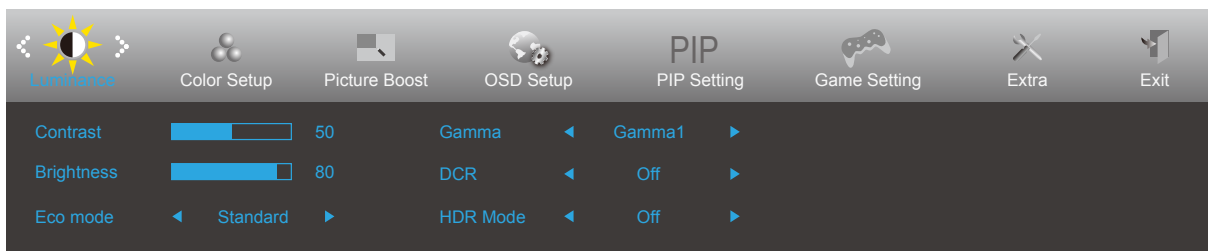
Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Dial Point zobrazíte/skryjete Dial Point.

### Zdroj/konec

Když je nabídka OSD zavřená, tlačítko Source (Zdroj)/Exit (Konec) bude mít funkci rychlého tlačítka Source (Zdroj).

# OSD Setting (Nastavení OSD)

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.



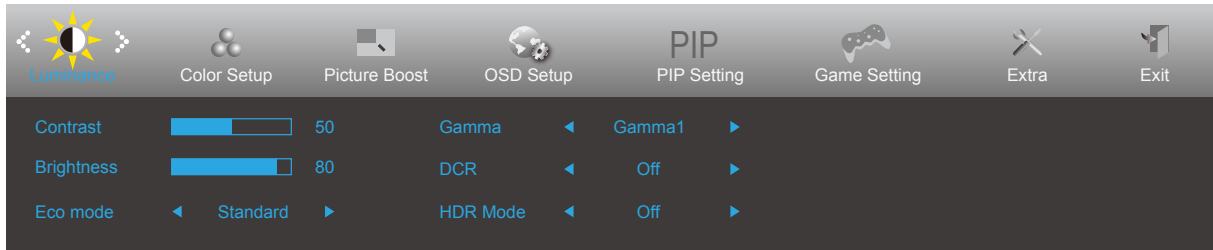
- 1). Stisknutím **tlačítka MENU** aktivujete okno nabídky OSD.
- 2). Stisknutím tlačítka < nebo > můžete procházet funkcemi. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujte stisknutím **tlačítka MENU**. Stisknutím tlačítka < nebo > procházejte funkcemi podnabídky. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujte stisknutím **tlačítka MENU**.
- 3). Stisknutím tlačítka < nebo > změňte nastavení vybrané funkce. Stisknutím **tlačítka AUTO** ukončete. Chcete-li změnit nastavení jiné funkce, opakujte kroky 2 - 3.
- 4). Funkce zámku nabídky OSD: Chcete-li zamknout nabídku OSD, stiskněte a podržte tlačítko MENU, (NABÍDKA) když je monitor vypnutý a potom stisknutím vypínače zapněte monitor. Chcete-li odemknout nabídku OSD, stiskněte a podržte tlačítko MENU (NABÍDKA), když je monitor vypnutý a potom stisknutím vypínače zapněte monitor.










## Poznámky:

- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku „Výběr Vstupu“ nelze upravit.
- 2). Je aktivována některá z funkcí DCR, Zesíl. Barev nebo Zesíl. Obrazu); ostatní tři funkce jsou vypnuté.

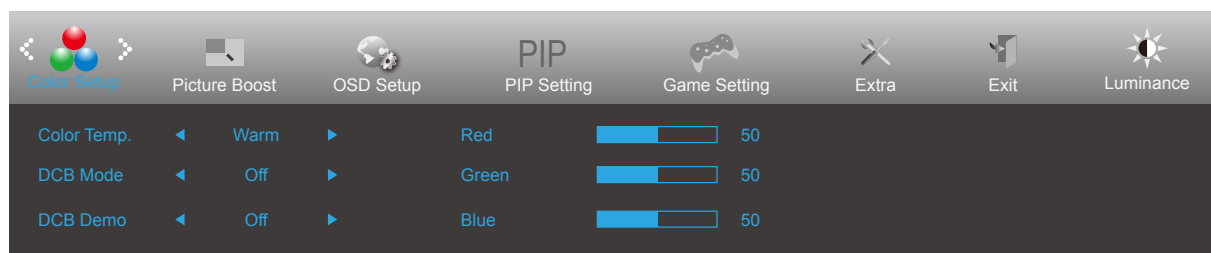



## Luminance (Světelnost)



	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast z digitálního registru.	
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavení pozadí	
	Eco mode (Eko)	Standard (Standardní)	<input checked="" type="checkbox"/>		Standardní režim
		Text			Režim Text
		Internet			Režim Internet
		Game (Hra)			Režim Hra
		Movie (Film)			Režim Film
		Sports (Sport)			Režim Sport
		Reading (čtení)			Režim čtení
		Uniformity			Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1			Upravit na Gamma 1
		Gamma2			Upravit na Gamma 2
		Gamma3			Upravit na Gamma 3
	DCR	Off (Vypnuto)			Deaktivovat dynamický poměr kontrastu
		On (Zapnuto)			Aktivovat dynamický poměr kontrastu
	HDR	Off (Vypnuto)			Nastavení profilu HDR podle potřeb. Poznámka: Když je detekováno HDR, je pro nastavení zobrazena možnost HDR.
		DisplayHDR			
		HDR Picture (HDR Obrázek)			
		HDR Movie (HDR Film)			
	HDR Mode	Off (Vypnuto)			Adjust HDR Mode.
HDR Picture (HDR Obrázek)					
HDR Movie (HDR Film)					
HDR Game (HDR Hra)					

## Color Setup (Nastavení barvy)

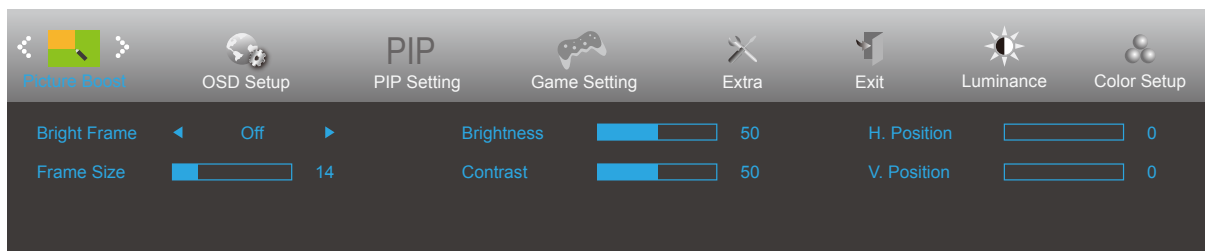



	Color Temp. (Teplota barev)	Warm (Teplé)	Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM.
		Normal (Normální)	Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM.
		Cool (Studené)	Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM.
		sRGB	Slouží k načtení teploty sRGB barvy z paměti EEPROM.
		User (Vlastní)	Intenzita červené z digitálního registru.
	DCB Mode (DCB Režim)	Full Enhance (Plné vylepšení)	Deaktivovat nebo aktivovat režim plného vylepšení
		Nature Skin (Přiroz. Pokožka)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Přiroz. Pokožky
		Green Field (Zelené pole)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Zelené pole
		Sky-blue (Azur)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Azur
		AutoDetect (Autom. Detekce)	Deaktivovat nebo aktivovat režim Autom. Detekce
		OFF	Deaktivovat nebo aktivovat režim OFF. Detekce
	DCB Demo (DCB Ukázka)	Zapnuto nebo vypnuto	Deaktivovat nebo aktivovat režim Ukázka
	Red (Červená)	0-100	Intenzita červené z digitálního registru.
	Green (Zelená)	0-100	Intenzita zelené z digitálního registru.
Blue (Modrá)	0-100	Intenzita modré z digitálního registru.	

Poznámka:

Pokud je „Režim HDR“ v položce „Jas“ nastaven na nesvítivý stav, nelze všechny položky v „Nastavení barev“ upravit.

## Picture Boost (Zesílení obrazu)

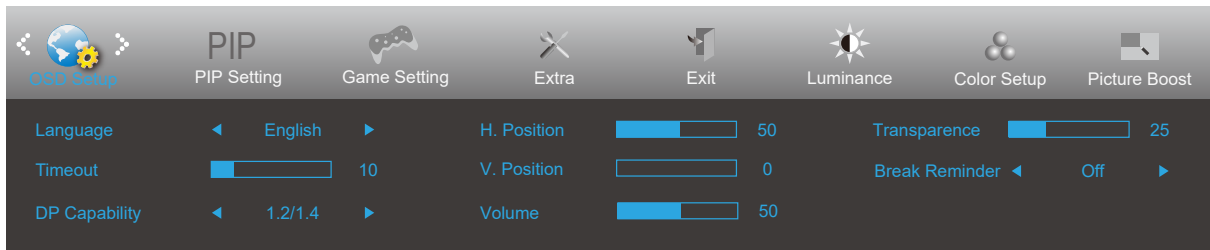



	Bright Frame (Jasný rám)	zapnuto nebo vypnuto	Deaktivovat nebo aktivovat Jasný rám
	Frame Size (Velikost rámu)	14-100	Upravit velikost rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Upravit jas rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Upravit kontrast rámu
	H. Position (H. Poloha)	0-100	Upravit horizontální polohu rámu
	V. Position (V. Poloha)	0-100	Upravit vertikální polohu rámu

### Poznámka:

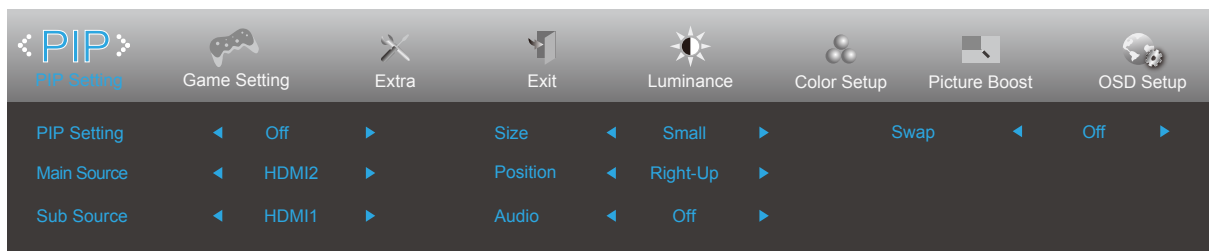
- 1) Pro lepší zážitek ze sledování upravte jas, kontrast a polohu jasu.
- 2) Pokud je „Režim HDR“ v „Jasu“ nastaven do stavu vypnuto, nelze nastavit všechny položky v „Jasu okna“.

## OSD Setup (Nastavení OSD)



	Language (Jazyk)		Vyberte jazyk OSD
	Timeout (Časový Interval)	5-120	Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce.
	DP Capacity (Kapacita DP)	1.1/1.2/1.4	Pozor: funkci AMD FreeSync Premium podporuje pouze DP1.2
	H. Position (H. Poloha)	0-100	Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD
	V. Position (V. Poloha)	0-100	Slouží k nastavení svislé polohy OSD
	Volume (Hlasitost)	0-100	Nastavení hlasitosti.
	Transparence (Průhlednost)	0-100	Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD.
	Break Reminder (Přestávka - připomenutí)	zapnuto nebo vypnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod.

## PIP Setting (Nastavení PIP)



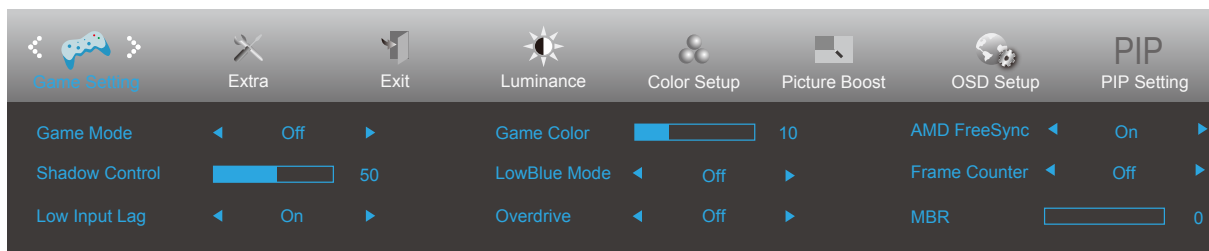
<b>PIP</b>	PIP	OFF (VYPNUTO) / PIP / PBP	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci funkce PIP nebo PBP.
	Main Source (Hlavní zdroj)	HDMI1 , HDMI2 , DP	Slouží k výběru zdroje hlavní obrazovky.
	Sub Source (Dílčí zdroj)	HDMI1 , HDMI2 , DP	Slouží k výběru zdroje dílčí obrazovky.
	Size (Velikost)	Small (Malý) / Middle (Střední) / Large (Velký)	Slouží k výběru velikosti obrazovky.
	Position (Pozice)	Right-up (Vpravo nahoře)	Slouží k nastavení umístění obrazovky.
		Right-down (Vpravo dole)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio (Zvuk)	On (Zapnuto): Zvuk PIP	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci Nastav. Audia.	
	Off (Vypnuto): Hlavní zvuk		
Swap (Přepnout)	On (Zapnuto): Přepnout	Slouží k přepnutí zdroje obrazovky.	
	Off (Vypnuto): žádná akce		


V následující tabulce jsou uvedeny údaje o kompatibilitě hlavního/dílčího vstupního zdroje.

Dílčí \ Hlavní	HDMI1	HDMI2	DP
HDMI1	V	V	V
HDMI2	V	V	V
DP	V	V	V

\*Nastavení barev Pxp lze použít pouze na hlavní zobrazení, dílčí není podporováno. Takže hlavní a dílčí zobrazení budou mít odlišné barvy.

## Game Setting (Herní nastavení)

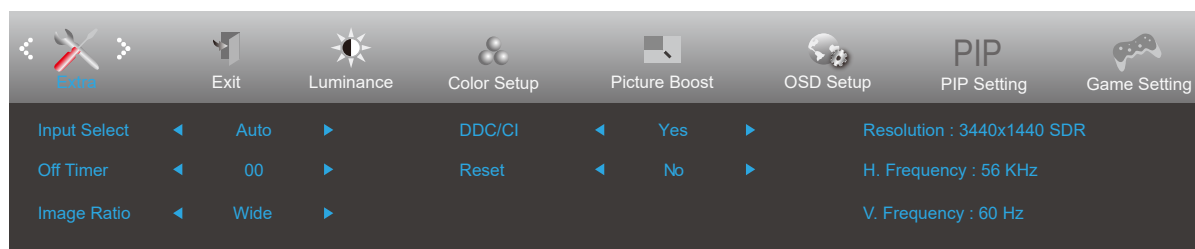



	Game Mode (Režim Hra)	FPS	Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily tmavých oblastí.
		RTS	Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Závod)	Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
		Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1.
		Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2.
		Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3.
		off (Vypnuto):	Není použita optimalizace Smart image game
	Shadow Control (Ovládání stínů)	0-100	Ovládání stínu Výchozí nastavení je 50. Koncový uživatel může provádět úpravy od 50 do 100 nebo 0 pro zvýšení kontrastu a vyjasnění obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 100 pro jasný obraz. 2. Pokud je obraz příliš bílý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 0 pro jasný obraz
	Low input Lag (Omezení zpoždění vstupu)	On/off (Zapnuto/ Vypnuto)	Vypněte mezipaměť rámců pro snížení zpoždění vstupu
	Game Color (Herní barvy)	0-20	Herní barva umožňuje nastavit úroveň sytosti 0-20 pro lepší obraz.
	LowBlue Mode(Režim modrého světla)	Vyp. / Multimédia / Internet / Office / Čtení	Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev.
	Overdrive (Zrychlení)	Weak (Slabé)	Slouží k úpravě doby odezvy.
Medium (Střední)			
Strong (Silné)			
Boost (Zesílení)			
Off (Vypnuto)			
AMD FreeSync	On/Off (Zapnuto/ Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje AMD FreeSync Premium.	
Frame Counter (Čítač rámců)	Vyp. / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo dole / Vlevo nahoře	Zobrazí V frekvenci na vybraném rohu	
MBR	0-20	Upravuje redukci rozostření pohybu.	

Poznámka:

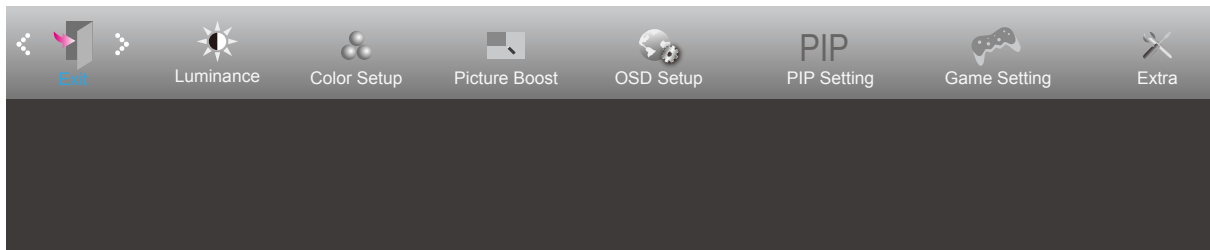
Pokud je režim „HDR“ pod položkou „Jas“ nastaven do stavu vypnuto, položky „Režim hry“, „Ovládání tmavého pole“ a „Tón hry“ v položce „Nastavení hry“ nelze upravit.

## Extra



	Input Select (Výběr vstupu)		Slouží k výběru vstupního signálu
	Off timer (Časovač vypnutí)	0-24hod.	Slouží k výběru času vypnutí DC
	Image Ratio (Poměr stran obr.)	Širokoúhlý / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"w(16:10) / 21.5"w(16:9) / 22"w(16:10) / 23"w(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru.
	DDC/CI	ano nebo ne	Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI
	Reset (Resetovat)	Ano nebo ne	Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky.

## Exit (Konec)



	Exit (Konec)		Ukončení hlavní nabídky OSD
---	--------------	--	-----------------------------

## Indikátor LED

Stav	Barva indikátoru
Režim plného provozu	Bílá
Režim aktivní-vypnuto	Oranžová



# Odstraňování problémů

Problém a otázka	Možná řešení
<b>Indikátor napájení nesvítí</b>	Zkontrolujte, zda je vypínač zapnutý a zda je napájecí kabel řádně připojen k elektrické zásuvce a k monitoru.
<b>Žádný obraz na obrazovce</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení.</li> <li>• Je kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu D-sub) Zkontrolujte připojení kabelu DB-15. (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DP) Zkontrolujte připojení kabelu DP. * Vstup D-sub/HDMI/DP není u některých modelů k dispozici.</li> <li>• Pokud je zapnuto napájení, restartujte počítač, aby se zobrazila výchozí (přihlašovací) obrazovka. Pokud se zobrazí výchozí obrazovka (přihlašovací), spusťte počítač v použitelném režimu (bezpečný režim pro systém Windows 7/8/10) a potom změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se výchozí obrazovka (přihlašovací) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo prodejce.</li> <li>• Je na obrazovce zobrazena zpráva „Nepodporovaný vstup“? Tato zpráva se může zobrazit, když signál z grafické karty přesáhne maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat.</li> <li>• Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a obsahuje vícenásobné zobrazení</b>	Nastavte ovládací prvky jasu a kontrastu. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. Zkontrolujte, zda nepoužíváte prodlužovací kabel nebo přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
<b>Obraz bliká, skáče nebo je v obraze patrné vlnivé vzorování</b>	Přesuňte od monitoru do větší vzdálenosti elektrické spotřebiče, které mohou způsobovat rušení. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou monitor umožňuje s použitým rozlišením.
<b>Monitor zatuhl v „aktivním pohotovostním režimu“</b>	Síťový vypínač počítače musí být v poloze „zapnuto“ (ON). Grafická karta (video adaptér) počítače musí být zcela a správně usazená do příslušného slotu na počítači. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není ohnutý žádný kolík. Proveďte, zda počítač pracuje - stiskněte na klávesnici klávesu CAPS LOCK a sledujte diodu LED CAPS LOCK. Tato dioda LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit nebo zhasnout.
<b>Chybí některá ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).</b>	Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není poškozen žádný kolík. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači.
<b>Obraz na obrazovce nemá správnou velikost nebo není správně vystředěn</b>	Upravte vodorovnou a svislou polohu nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
<b>V obraze jsou barevné poruchy (bílá barva nevypadá jako bílá)</b>	Nastavte barvu RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu.
<b>Horizontální nebo vertikální rušení obrazu</b>	Uživatelé systému Windows 7/8/10: vypněte počítač. Nastavte položku FREKVENCE a ZAOSTŘENÍ. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení.
<b>Předpisy a servis</b>	Viz informace o předpisech a servisu v příručce na disku CD nebo na stránkách <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na stránkách podpory najdete informace o tom, který model lze zakoupit ve vaší zemi, a informace o předpisech a servisu).

# Technické údaje

## Obecné specifikace

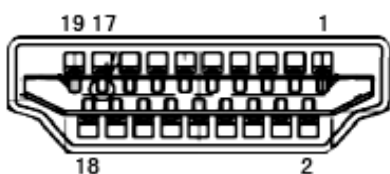
Panel	Název modelu	U34G3XM/EU	
	Zobrazovací systém	Barevný monitor TFT LCD	
	Zobrazitelná velikost obrazu	86,4 cm úhlopříčně	
	Rozteč pixelů	0,23175mm (v) × 0,23175mm (h)	
Jiné	Rozsah horizontální frekvence	30k-160kHz(HDMI) 30k-220kHz(DP)	
	Velikost vodorovného snímání (max.)	797,22mm	
	Rozsah vertikální frekvence	48-120Hz(HDMI) 48-144Hz(DP)	
	Velikost svislého snímání (max.)	333,72mm	
	Maximální rozlišení	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@144Hz(DP)	
	Technologie Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Příkon	Typicky (výchozí jas a kontrast)	45W
Max, (jas = 100, kontrast =100)		≤ 80W	
Pohotovostní režim		≤ 0,5W	
Fyzické vlastnosti	Typ konektoru	HDMIx2/DP/ Výstup pro sluchátka	
	Typ signálního kabelu	Odpojitelný	
Ekologie	Teplota	Provozní	0°C~ 40° C
		Mimo provoz	-25°C~ 55°C
	Vlhkost	Provozní	10% až 85% (bez kondenzace)
		Mimo provoz	5% až 93% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 stop)
		Mimo provoz	0~ 12 192 m (0~ 40 000 stop)



## Předvolené režimy zobrazení

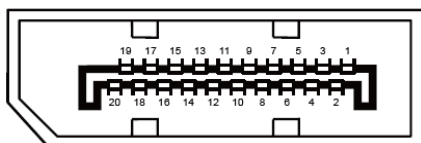
STANDARD	ROZLIŠENÍ	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800 x 600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP MODE	1720x1440@60Hz	89.484	59.936
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz (Only DP connect)	181.2	120
	3440X1440@144Hz (Only DP connect)	214.56	144
IBM MODE			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODE			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Přiřazení kolíků



19kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu
1.	TMDS data 2+	9.	TMDS data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	TMDS data 2 stínění	10.	Frekvence TMDS +	18.	Napájení +5V
3.	TMDS data 2-	11.	Stínění frekvence TMDS	19.	Detekce připojení za chodu
4.	TMDS data 1+	12.	Frekvence TMDS -		
5.	TMDS data 1 stínění	13.	CEC		
6.	TMDS data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. v zařízení)		
7.	TMDS data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS data 0 stínění	16.	SDA		



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND (zem.)
2	GND (zem.)	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND (zem.)	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND (zem.)
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND (zem.)	18	Detekce připojení za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zpět. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## **Funkce Plug & Play DDC2B**

Tento monitor disponuje možnostmi VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.