

# AOC

# AGON PRO



Ръководство на  
потребителя на LCD  
монитор **AG324UX**

Безопасност .....	1
Национални конвенции .....	1
Захранване .....	2
Инсталация .....	3
Почистване .....	4
Други .....	5
Настройки .....	6
Съдържание на опаковката .....	6
Настройка на стойка и основа .....	7
Нагласяне ъгъла на гледане .....	8
Свързване на монитора .....	9
Монтаж на стена .....	10
Функция за Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Настройване .....	13
Бързи клавиши .....	13
Бързо превключване .....	14
Ръководство на клавишите в екранното меню (меню) .....	15
OSD Setting (Настройка на екранното меню) .....	17
Game Setting (Настройка за игри) .....	18
Luminance (Осветеност) .....	20
PIP Setting (Настройка PIP) .....	22
Color Setup (Настройки на цветовете) .....	23
Audio .....	25
Light FX .....	26
Extra (Допълнителни) .....	27
OSD Setup (Настройка на екранното меню) .....	28
LED (светодиоден) индикатор .....	29
Отстраняване на неизправности .....	30
Спецификация .....	31
Общи спецификации .....	31
Предварително настроени екранни режими .....	32
Разпределение на изводите .....	33
Plug and Play .....	34

# Безопасност

## Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

### Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



**ЗАБЕЛЕЖКА:** ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





**ВНИМАНИЕ:** ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


## Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.


 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

 За използване само с прикрепения захранващ адаптер  
Производители: Delta Electronics, Inc.      Модел: ADP-280BB B

## Инсталация

**!** Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

**!** Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

**!** Да не се оставя с лицевата част върху пода.

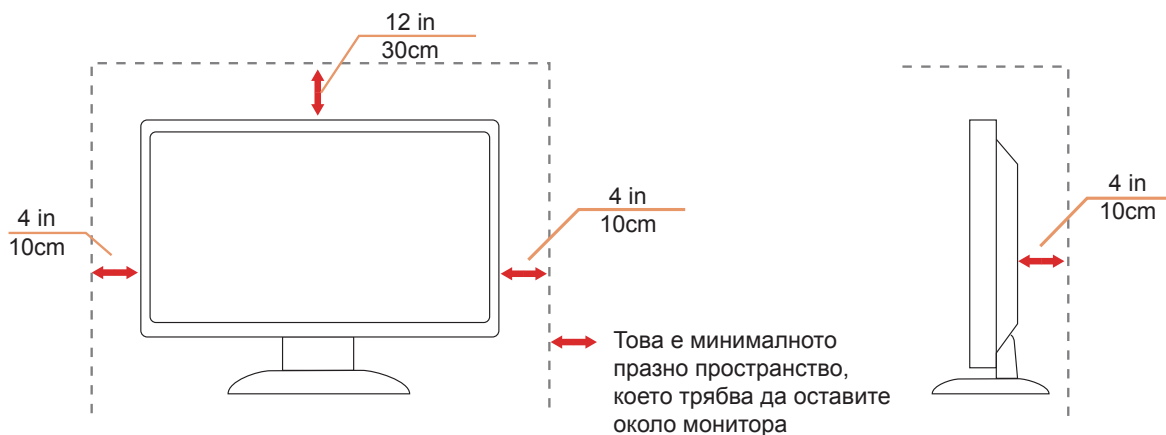
**!** За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

**!** Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.


**!** За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.


По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:

### Монтаж на стойка



## Почистване


 Корпусът да се почиства редовно с мека кърпа. Да се използват неутрални препарати за петната, тъй като силните препарати могат да разяждат корпуса.

 Да не се допуска проникване на препаратите вътре в продукта при почистване. Да не се използват груби тъкани, които могат да повредят повърхността на екрана.

 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.



## Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

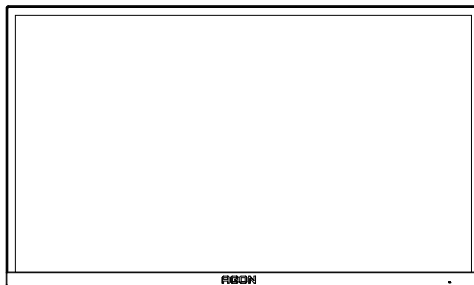
 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

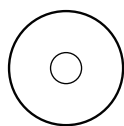
 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

# Настройки

## Съдържание на опаковката



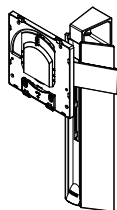
Monitor



CD Manual



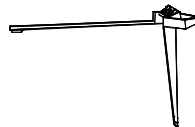
Warranty card



Stand



Screwdriver



Base



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Micphone Cable



Quick Switch Keypad

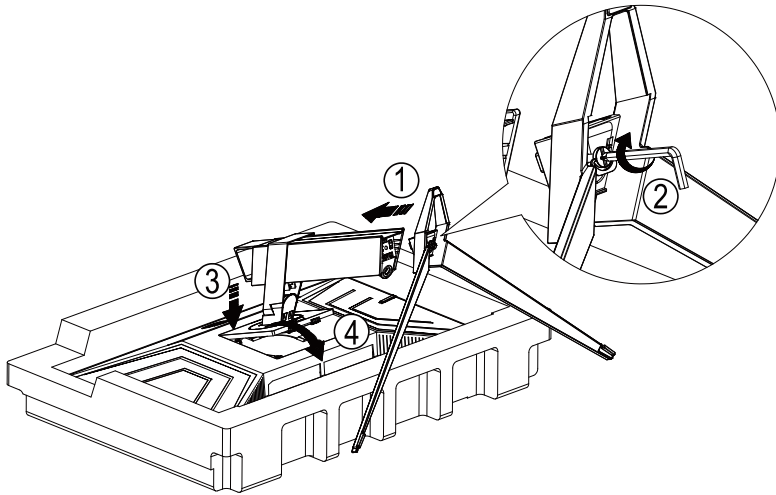
\* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.



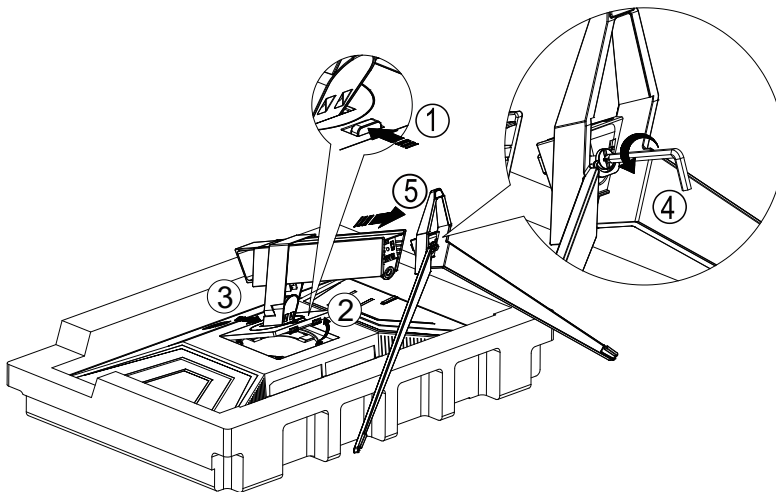
## Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Отстраняване:

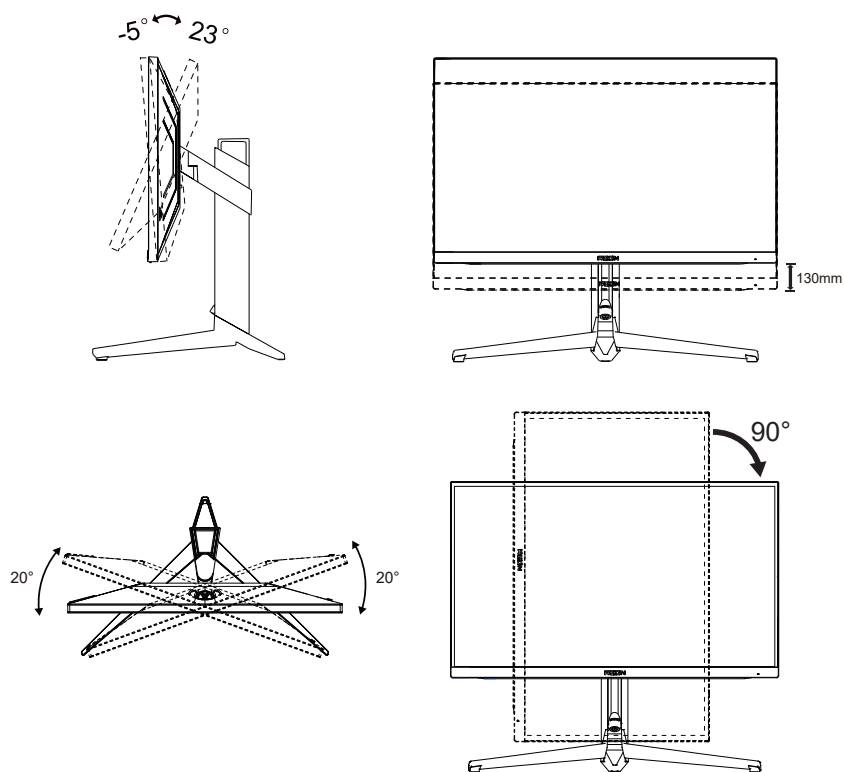


## Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.



### ЗАБЕЛЕЖКА:

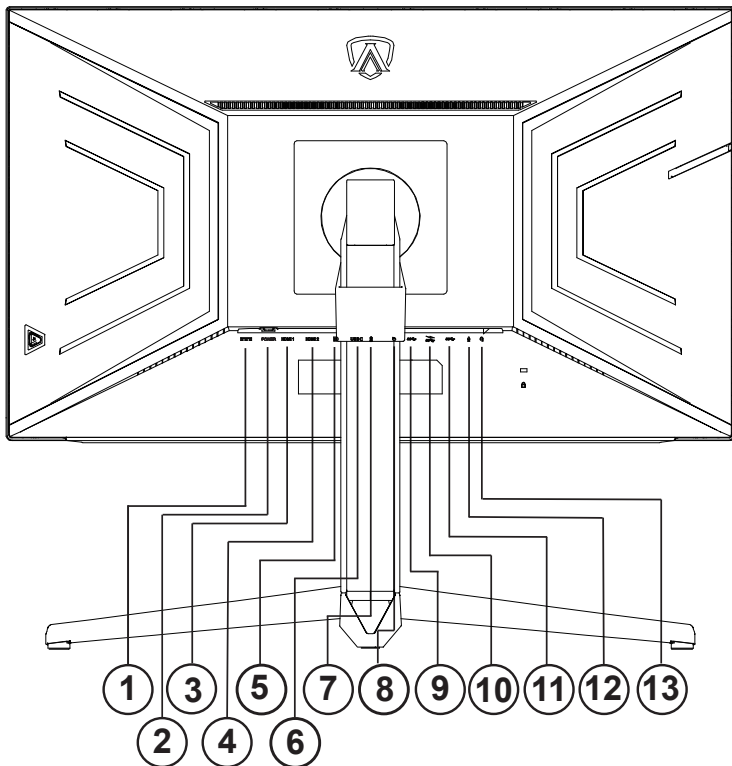
Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на LCD екрана.

### Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

# Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. Захранване
2. DC Switch
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DP
6. USB C
7. Изход за микрофон (свързване с компютър)
8. Клавиатура с бързо превключване
9. USB 3.2 Gen1 в права посока
10. USB 3.2 Gen1 в обратна посока + бързо зареждане
11. USB 3.2 Gen1 в обратна посока x2
12. Вход за микрофон
13. Слушалки (в комбинация с микрофон)

## Свързване с компютър

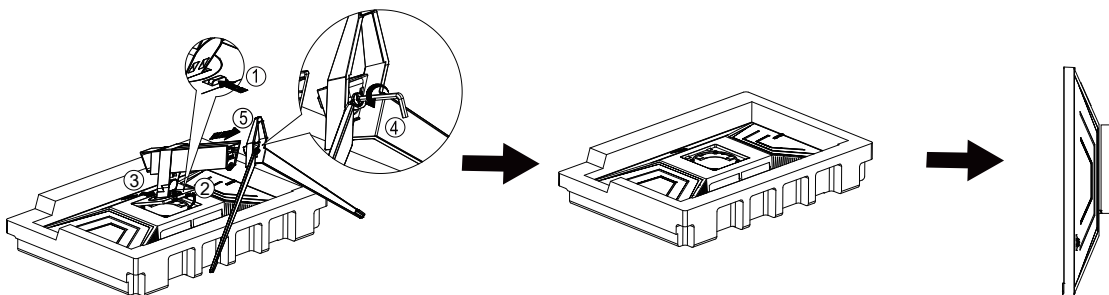
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

## Монтаж на стена

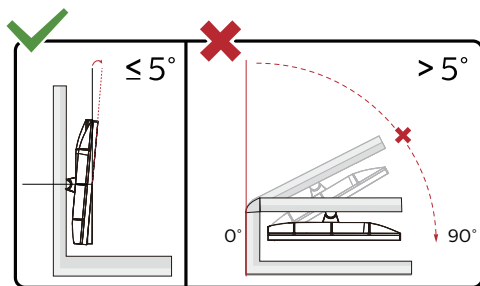
Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

Отбелязва: монтаж по стандарта VESA дупки не са достъпни за всички модели, моля консултирайте се с доставчика на оборудването или официална служба на АОС.



\* Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

### Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

## Функция за Adaptive-Sync

1. Функцията за Adaptive-Sync работи с DP/HDMI
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Видеокарти

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

### Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

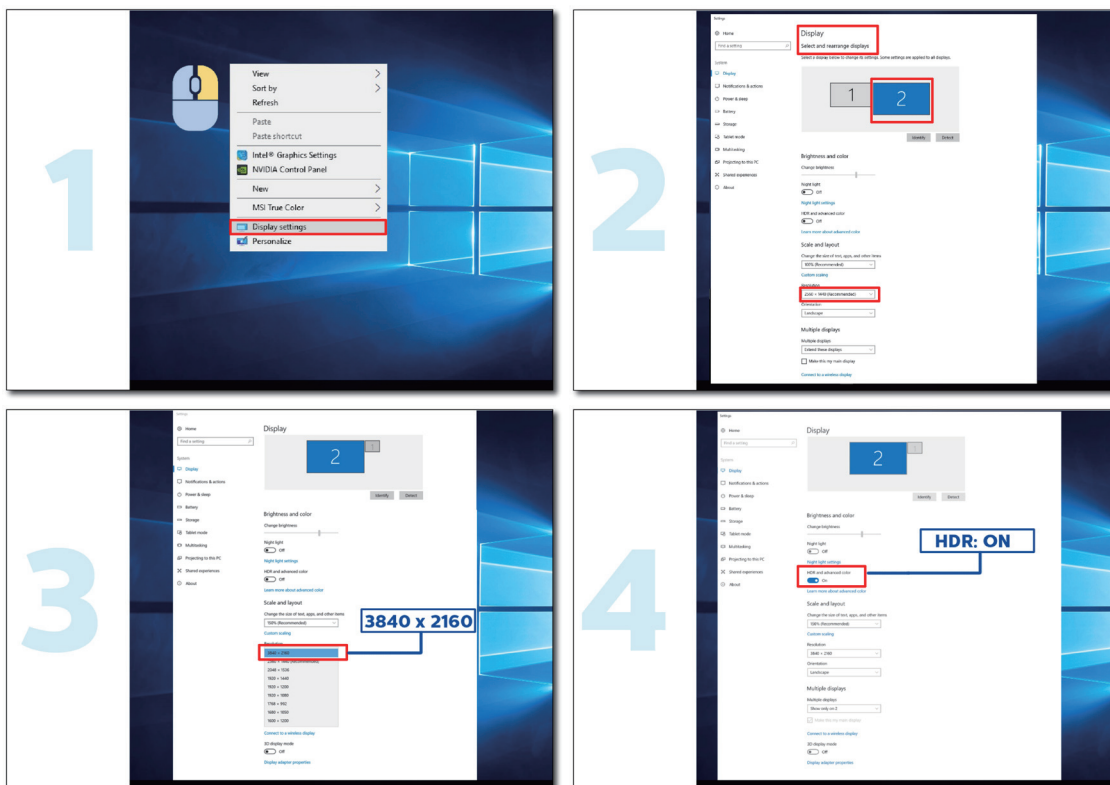
Има съвместимост с входен сигнал във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да

активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта между Вашето устройство и съдържанието. Изберете "ИЗКЛ." за HDR функцията, когато не се нуждаете от автоматично активиране на функцията.

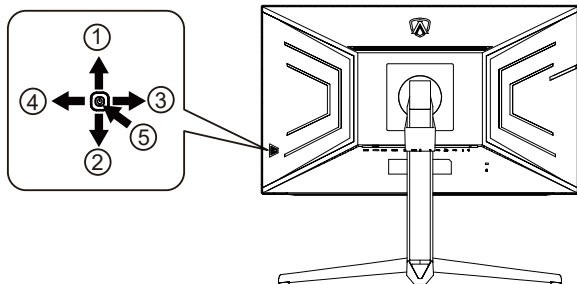
## Чрсыхцър:

1. Не е необходима специална настройка за DisplayPort/HDMI интерфейс във версии WIN10 или по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Достъпен е само HDMI интерфейс, а DisplayPort интерфейсът не може да функционира във версия WIN10 V1703.
3. 3840x2160 при 50Hz/60Hz не се препоръчва за използване в компютри само за UHD плейър или Xbox/PS.
  - a. Разделителната способност на екрана е 3840\*2160, а за HDR е предварително зададено ВКЛ.. При тези условия екранът може да е леко затъмнен, което показва, че HDR функцията е активирана.
  - b. След влизане в приложението, най-добрият HDR ефект може да се постигне, когато се промени разделителната способност на 3840\*2160 (ако е налична).



# Настройване

## Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Двойна точка/Надолу
3	Режим Игри/Вляво
4	Light FX/Надясно
5	Захранване/Меню/Вход

### Захранване/Меню/Вход

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на монитора.

Ако няма екранно меню, натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора. Натиснете за около 2 секунди, за да изключите монитора.

### Dial Point (Двойна точка)

Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

### Режим Игри/Вляво

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша Вляво, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша Вляво или Вдясно, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

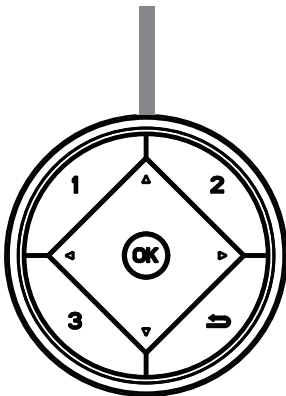
### Light FX/Надясно

Когато няма екранно меню, натиснете стрелка надясно, за да активирате функцията Light FX.

### Източник/Нагоре

Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник за функцията за избор на източник.

## Бързо превключване



Когато няма екранно меню, натиснете бутона ◀, за да отворите функция на режим за игри, след което натиснете клавиша ◀ или ▶, за да изберете режим за игри (FPS, RTS, Състезание, Играч 1, Играч 2 или Играч 3) в зависимост от различните видове игри.



Когато няма екранно меню, натиснете бутона ▶, за да активирате лентата за настройка Управление на сенките. Натиснете ◀ или ▶, за да регулирате контраста за ясна картина.  
Menu/OK

Когато няма екранно меню, натиснете, за да отворите екранното меню и да потвърдите избора.



Когато екранното меню е затворено, натискането на бутона ▲ е равносилно на функцията на бърз клавиш Източник.



Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

**1:**

Натиснете бутона 1, за да изберете режим Играч 1

**2:**

Натиснете бутона 2, за да изберете режим Играч 2

**3:**

Натиснете бутона 3, за да изберете режим Играч 3



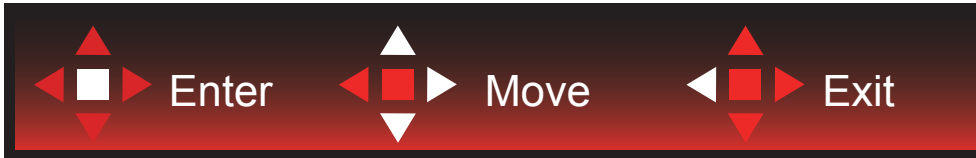
Натиснете, за да излезете от екранното меню.



## Ръководство на клавишите в екранното меню (меню)



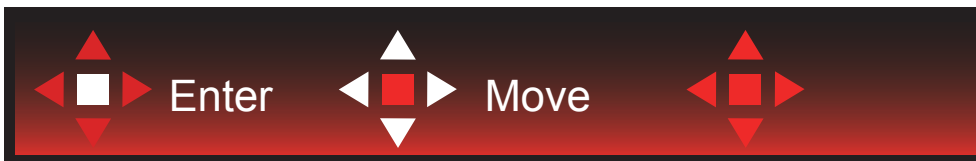
Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню  
Преместване: Използвайте стрелка Наляво/Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню  
Изход: Използвайте стрелка Надясно за изход от екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню  
Преместване: Използвайте стрелка Надясно/Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню  
Изход: Използвайте стрелка Наляво за изход от екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню  
Преместване: Използвайте стрелка Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню  
Изход: Използвайте стрелка Наляво за изход от екранното меню



Преместване: Използвайте стрелка наляво/надясно/нагоре/надолу, за да се движите в опциите на екранното меню



Изход: Използвайте стрелка наляво за изход от екранното меню до предишно ниво на екранното меню  
Enter: Използвайте стрелка надясно за влизане в следващото ниво на екранното меню  
Избор: Използвайте стрелка нагоре/надолу, за да се движите в опциите на екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter, за да приложите настройка на екранното меню  
Избор: Използвайте стрелка надолу, за да се регулирате настройката на екранното меню



Избор: Използвайте стрелка нагоре/надолу, за да се регулирате настройката на екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за изход от екранното меню до предишно ниво на екранното меню  
Избор: Използвайте стрелка наляво/надясно, за да се регулирате настройката на екранното меню

# OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление

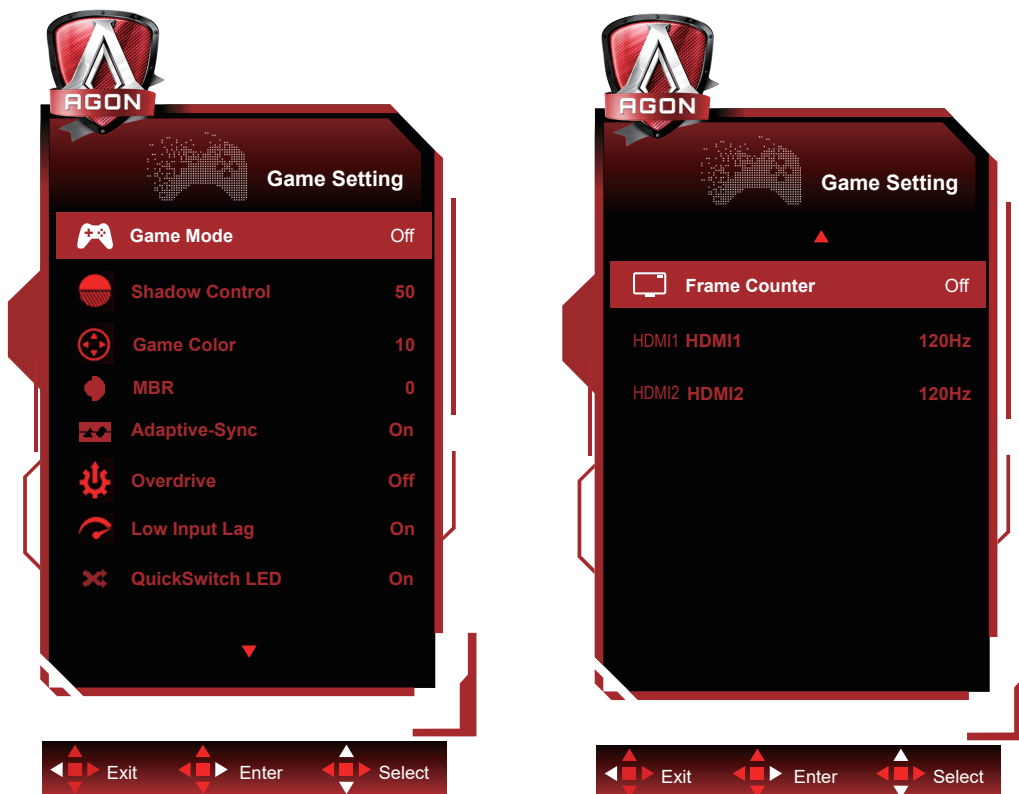



- 1). Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Следвайте ръководството за клавишите, за да се движите или за да изберете (регулирате) настройките на екранното меню.
- 3). Функция за заключване/отключване на екранното меню: За заключване или отключване на екранното меню, натиснете и задръжте бутона Надолу за 10 секунди, докато функцията на екранното меню не е активна.

## Забележка:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2). ECO режими (освен Standard mode (Стандартен режим), DCR и DCB за тези четири състояния за тези четири състояния - само едно може да е активно).

## Game Setting (Настройка за игри)



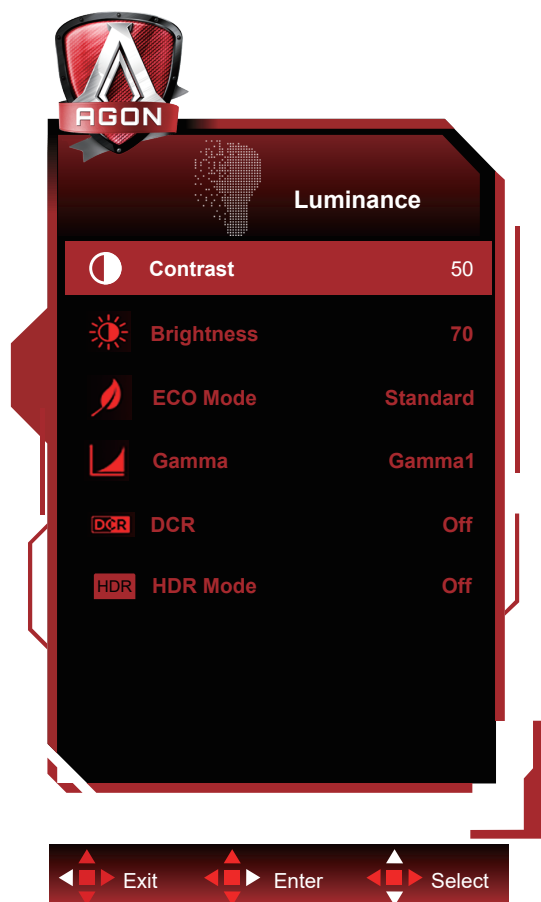
	Game Mode (Режим за игри)	Off (изкл.):	Няма оптимизация от Smartimage game
		FPS	За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрива детайлите на нивата на черното в тъмните теми.
		RTS	За RTS (Стратегия в реално време). Подобрива качеството на изображението.
		Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
		Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3).
		Gamer 2 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3).
		Gamer 3 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3).
Shadow Control (Управление на сенките)	0-100	<p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина.</li> <li>Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина.</li> </ol>	
Game Color (Цвят при игри)	0-20	Цвят при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина	
MBR	0-20	Регулирайте Motion Blur Reduction (Намаляване на размазване поради движение).	
Adaptive-Sync	вкл. или изкл.	Забранете или разрешете Adaptive-Sync	


	Overdrive (Ускоряване)	Off (Изкл.)	Регулира времето за реакция.
		Weak (Слабо)	
		Medium (Средно)	
		Strong (Силно)	
		Boost	
	Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал)	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал
	QuickSwitch LED	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете QuickSwitch LED
Frame Counter (Брояч на кадрите)	Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе)	Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл (Функцията брояч на кадри работи само с видеокарта AMD.)	
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"	
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"	

**ЗАБЕЛЕЖКА:**

1. Когато опцията HDR режим в Luminance (Осветеност), Режим "Игра", Управление на сенките и Цвят при игра не може да се регулират.
2. Когато опцията HDR в Luminance (Осветеност), Режим "Игра", Управление на сенките и Цвят при игра, MBR и Усилване в Овердрайв не може да се регулират или избрат.

## Luminance (Осветеност)



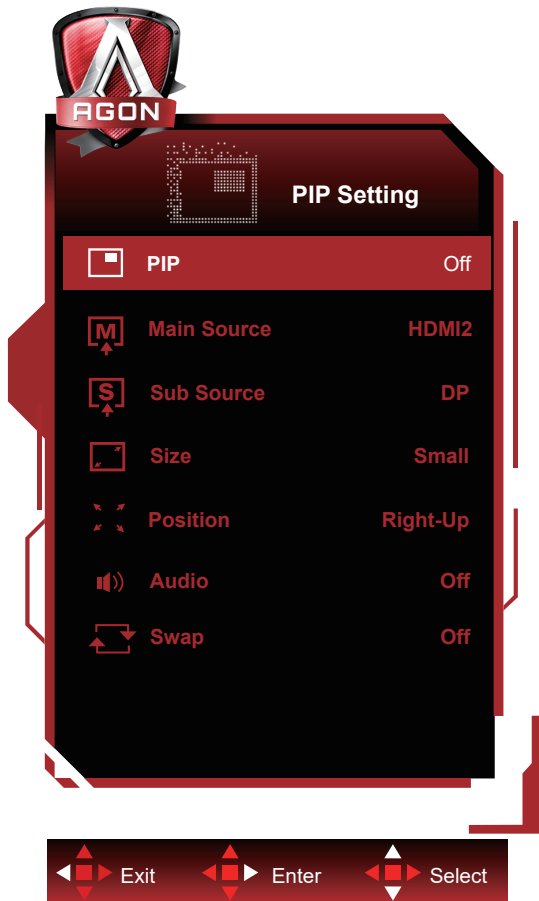
	Contrast (Контраст)	0-100	Контраст от дигиталния регистър.	
	Brightness (Яркост)	0-100	Backlight Adjustment (Регулиране на подсветка)	
	Eco mode (Икономичен режим)	Standard (Стандарт)		Standard Mode (Стандартен режим)
		Text (Текст)		Text Mode (Текстов режим)
		Internet (Интернет)		Режим за интернет
		Game (Игра)		Game Mode (Режим за игри)
		Movie (Филм)		Режим за филми
		Sports (Спорт)		Режим за спорт.
		Reading (четене)		Режим за четене
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma (Гама)	Gamma 1 (Гама 1)		Настройване за Gamma 1 (Гама 1)
		Gamma 2 (Гама 2)		Регулиране на Gamma 2
		Gamma 3 (Гама 3)		Регулиране на Gamma 3
DCR	Off (Изкл.)/On (Вкл.)		Включване или изключване на DCR.	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Задайте HDR профила според изисквания си за употреба. Забележка: Когато се открие HDR съдържание, опцията HDR ще се покаже за настройка.	

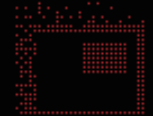
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	<p>Оптимизират се цветът и контрастът на картината за симулиране на HDR ефект.</p> <p>Забележка:</p> <p>Когато HDR съдържание не бъде открито, опцията за режим HDR ще бъде показана за настройка.</p>
--	----------	--	--

**ЗАБЕЛЕЖКА:**

1. Когато опцията HDR режим в Luminance (Осветеност), Контраст, Еко режим и Гама не може да се регулират.
2. Когато опцията HDR в Настройка Luminance (Осветеност), елементите в Осветеност не може да се регулират.

## PIP Setting (Настройка PIP)



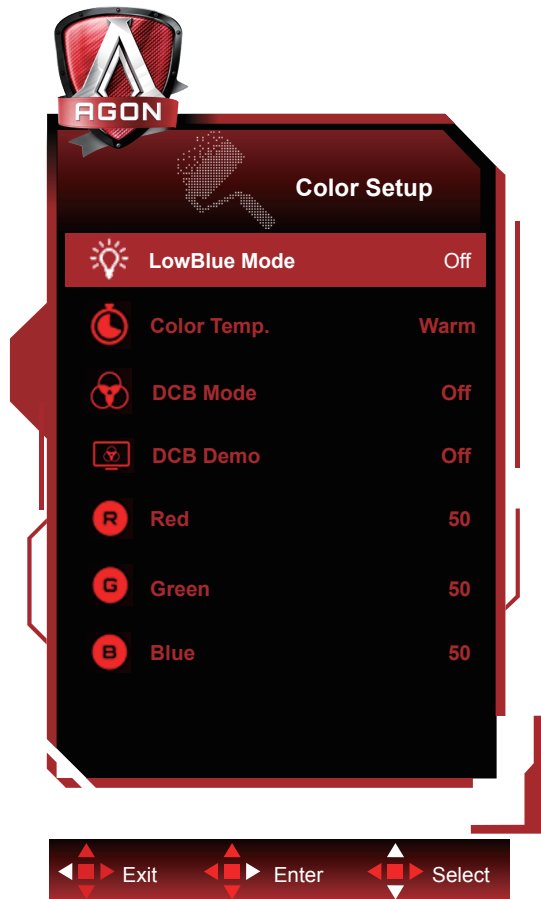
	PIP	Off (ИЗКЛ.) / PIP / PBP	Забранява или разрешава PIP или PBP.
	Main Source (Основен източник)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Изберете основен източник на екрана.
	Sub Source (Втори източник)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Изберете втори източник на екрана.
	Size (Размер)	Small (Малък)/Middle (Среден)/Large (Голям)	Изберете размер на екрана
	Position (Позиция)	Right-up (Горе вдясно)	Задаване на местоположение на екрана.
		Right-down (Долу вдясно)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio (Аудио)	On (Вкл.): PIP аудио	Забрана или разрешаване на Audio Setup (Аудио настройка).	
	Off (Изкл.): Осн. аудио		
Swap (Прехвърляне)	On (Вкл.): Прехвърляне	Прехвърляне на източника на сигнал на екрана.	
	Off (Изкл.): Няма действие		


### ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато опцията HDR в Настройка Luminance (Осветеност), елементите в Настройка PIP не може да се регулират.



## Color Setup (Настройки на цветовете)



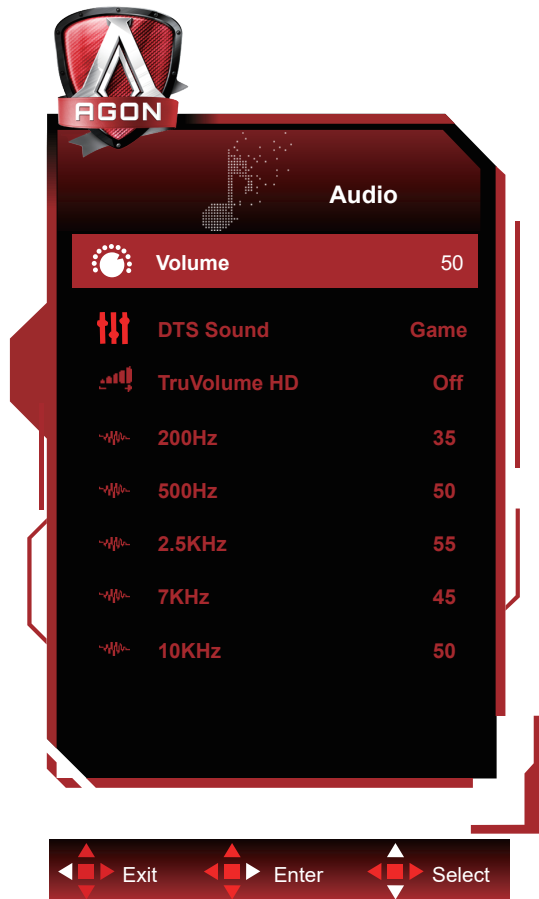
	LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/ Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене)	Намалете вълната на синята светлина като управлявате цветовете температура.
	Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топли цветове)	Връща топла температура на цветовете от EEPROM.
		Normal (Нормален режим)	Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.
		Cool (Студени цветове)	Връща студена температура на цветовете от EEPROM.
		sRGB	Връща sRGB температура на цветовете от EEPROM.
		User (Потребител)	Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM.
	DCB Mode (DCB режим)	Off	Деактивиране на DCB режим.
		Full Enhance (Пълно усилване)	Full Enhance Активиране на режим
		Nature Skin (Естествена кожа)	Nature Skin Активиране на режим
		Green Field (Зелено поле)	Green Field Активиране на режим
Sky-blue (Небесно синьо)		Sky-blue Активиране на режим	
AutoDetect (Автоматично откриване)	AutoDetect Активиране на режим		
DCB Demo (Демонстрация DCB)	Вкл. или изкл.	Забраняване или разрешаване на демо режим.	
Red (Червено)	0-100	Усилване на червеното от дигиталния регистър.	


	Green (Зелено)	0-100	Усилване на зеленото от дигиталния регистър.
	Blue (Синьо)	0-100	Усилване на синьото от дигиталния регистър.

**ЗАБЕЛЕЖКА:**

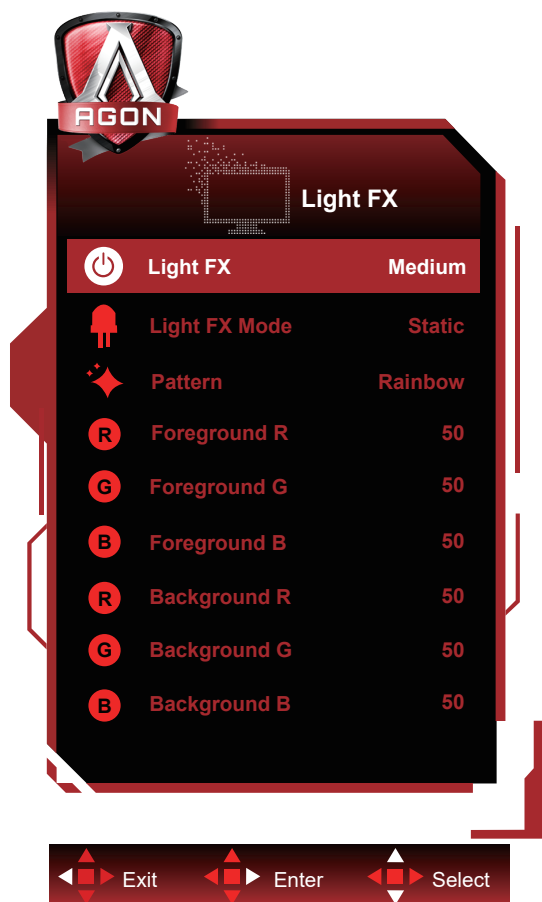
Когато опцията HDR режим или HDR в Luminance (Осветеност), елементите в Настройка на цветовете не може да се регулират.


## Audio



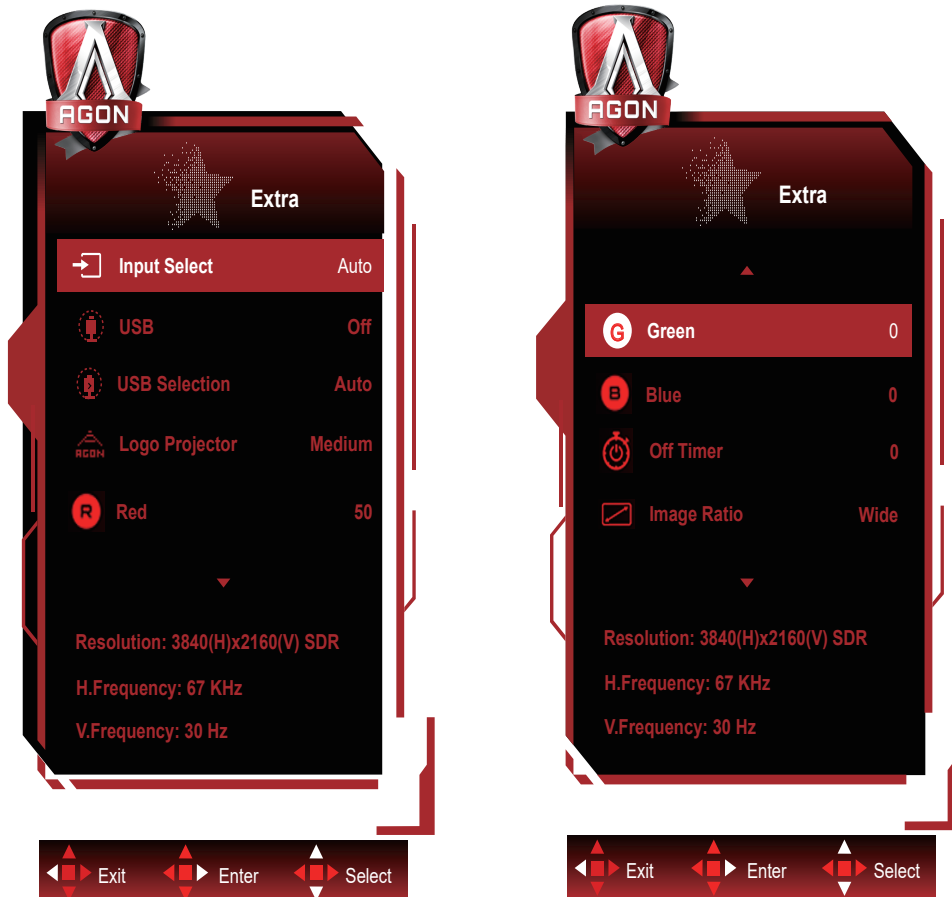
	Сила на звука	0-100	Регулиране на настройката за сила на звука
	DTS звук	Game / Rock / Classical / Live / Theater/ Off	"Изберете режим DTS Sound (DTS звук) <b>Забележка:</b> Превключването на режимите може да отнеме до 2 секунди."
	TruVolume HD	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Басов звук с ниска честота, също основната звукова честота на акорда
	500Hz	0-100	Използва се основно за вокали (напр. пеене, четене), подсилва дебелината и силата на вокалите.
	2.5KHz	0-100	Тази честота има силна проникваща мощ и може да се използва за подобряване на яркостта и чистотата на звука.
	7KHz	0-100	Усилване на чистотата на вокалите.
	10KHz	0-100	Високата зона на музиката е най-чувствителна към представянето на високите честоти на звука.


## Light FX



	Light FX	Off / Low / Medium / Strong	Изберете интензитета на Light FX.
	Light FX режим	Звук 1/Звук 2/ Статично/ Изчистване на тъмна точка/ Отместване на градиент/ Равномерно запълване/ Запълване на капки/ Равномерно запълване на капки/ Пулсиране/ Изчистване на светлина точка/ Мащабиране/ Дъга/ Вълна/ Мигане/ Демо	Избор на Light FX режим
	Шарка	Red / Green / Blue / Дъга/ Потребителски	Избор на шарка Light FX
	Преден план R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на предния план Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
	Преден план G		
	Преден план B		
	Фон R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на фона Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
Фон G			
Фон B			

## Extra (Допълнителни)

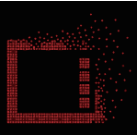


	Input Select (Избор на входен сигнал)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Избор на източник на входен сигнал
	USB	Off/3.2Gen1/2.0	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	*Auto : switch with display input source *USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	Logo Projector (Проектор на лого)	Off (Изкл.)/Low (Слабо)/Medium (Средно)/Strong (Силно)	Това е функция за прожектиране на лого.
	Red (Червено)	0 ~ 100	Усилване на червеното от дигиталния регистър.
	Green (Зелено)	0 ~ 100	Усилване на зеленото от дигиталния регистър.
	Blue (Синьо)	0 ~ 100	Усилване на синьото от дигиталния регистър.
	Off timer (Таймер за изключване)	0-24 часа	Избор на време за изключване на захранването
	Image Ratio (Пропорции на картината)	Wide (Широк) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Изберете пропорции на изображението за показване.

	DDC/CI	да или не	Вкл./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка
	Reset (Нулиране)	да или не	Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране.

## OSD Setup (Настройка на екранното меню)



	Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
	Timeout (Време за изчакване)	5-120	Настройка на интервала на екранното меню.
	DP Capability (съвместимост)	1.1/1.2/1.4	обърнете внимание, че само DP1.2/DP1.4 поддържа функцията за свободно синхронизиране
	H. Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на екранното меню.
	V. Position (Верт. позиция)	0-100	Променя вертикалното положение на екранното меню.
	Transparence (Прозрачност)	0-100	Променя прозрачността на екранното меню.
	Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.

### Забележка:

Ако DP видеосъдържанието поддържа DP1.2/DP1.4, изберете DP1.2/DP1.4 за DP способност; в противен случай изберете DP1.1.

## LED (светодиоден) индикатор

Състояние	Цвят на индикатора
Режим на пълно захранване	Бял
Режим активно изкл.	Оранжево

# Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
<b>LED индикаторът за включване и изключване не свети</b>	<p>Проверете дали ключът на захранването е Вкл и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.</p>
<b>Липсва изображение на екрана</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Дали захранващият кабел е правилно свързан? Проверете свързването на кабела и захранването.</li> <li>• Дали кабелът е правилно свързан? (Свързано чрез D-sub кабел) Проверете свързването на DB-15 кабела. (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете свързването на HDMI кабела. (Свързано чрез DP кабел) Проверете свързването на DP кабела. * D-sub/HDMI/DP вход не е наличен на всички модели.</li> <li>• Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за регистриране). Ако се появи първоначалният екран (екранът за влизане), рестартирайте компютъра в приложимия режим (безопасен режим за Windows 7/8/10), след което променете честотата на видеокартата. (Вижте “Задаване на оптимална разделителна способност”) Ако първоначалният екран (екранът за влизане) не се появи, свържете се със сервизен център или с търговеца, от когото сте закупили продукта.</li> <li>• Виждате ли съобщение “Input Not Supported” (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Можете да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честотата, които мониторът поддържа. Регулирайте максималната разделителна способност и честотата, за да ги поддържа мониторът.</li> <li>• Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на АОС.</li> </ul>
<b>Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа</b>	<p>Настройте контраста и яркостта чрез командите. Натиснете за автоматично настройване. Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p>
<b>Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни.</b>	<p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разрешителна способност.</p>
<b>Мониторът блокира в режим “Active Off” (Акт. изкл.)</b>	<p>Копчето за Вкл/Изкл трябва да е на Вкл. Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK (ГЛАВНИ) на клавиатурата и наблюдавате индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p>
<b>Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)</b>	<p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>
<b>Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилната големина.</b>	<p>Нагласете вертикалната и хоризонтална позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO).</p>
<b>Картината има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло)</b>	<p>Нагласете цветовете RGB (ЧЗС) или изберете желаната температура на цветовете.</p>
<b>Хоризонтални или вертикални смущения на екрана</b>	<p>Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФОКУС). Натиснете за авто-регулиране.</p>



# Спецификация

## Общи спецификации

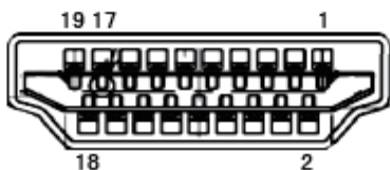
Панел	Име на модела	AG324UX	
	Работна система	TFT цветен LCD	
	Размер на видимото изображение	80,0 cm (диагонал)	
	Стъпка между пикселите	0,181mm(Х.) x 0,181mm(В.)	
	Цвят на дисплея	1,07B цвята	
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30k~255kHz	
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	697,3056 mm	
	Диапазон на вертикално сканиране	48~144Hz	
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	392,2344 mm	
	Оптимална зададена разделителна способност	3840x2160@60Hz	
	Max resolution	3840x2160@144Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Източник на захранване	20,0Vdc, 14,0A	
	Консумация на енергия	Стандартна (Яркост и контраст по подразбиране)	57W
		Макс. (яркост = 100, контраст =100)	≤240W
Режим на готовност		≤0,5W	
Изключен режим		≤0,3W (DC Switch Off)	
Физически характеристики	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)	
	Тип конектор	HDMI / DP/ USB C/ USB / Earphone / Microphone In&Out	
	Тип сигнален кабел	Може да се сваля	
Среда	Температура	Работна	0°~ 40°
		Съхранение	-25°~ 55°
	Влажност	Работна	10% до 85% (без кондензация)
		Съхранение	5% до 93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0~ 5000 m (0~ 16404 ft )
		Съхранение	0~ 12192 m (0~ 40000 ft )



## Предварително настроени екранни режими

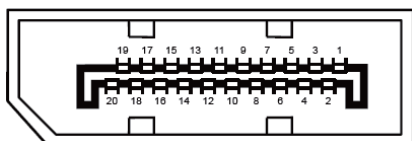
СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

## Разпределение на изводите



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS данни 2 екран	10.	TMDS честота +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Детекция горещ контакт
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS честота -		
5.	TMDS данни 1 екран	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройство)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS данни 0 екран	16.	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция горещ контакт
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.



За DTS патенти вижте <http://patents.dts.com>. Произведено под лиценз от under license от DTS Licensing Limited. DTS, символът, & DTS и символът заедно са регистрирани търговски марки, а DTS Sound е търговска марка на DTS, Inc. © DTS, Inc. Всички права запазени.