

**PORSCHE DESIGN**

**AGON**  
BY /AOC

**РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

**PD32M**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All rights reserved

Безопасность.....	1
Национальные условные обозначения .....	1
Электропитание.....	2
Установка .....	3
Очистка .....	4
Прочее.....	5
Сборка.....	6
Комплект поставки .....	6
Установка подставки и основания .....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора .....	9
Установка кронштейна для крепления на стену.....	10
Функция Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Функция KVM .....	13
Настройка.....	14
Кнопки управления.....	14
Быстрое переключение.....	15
OSD Setting (Экранное меню) .....	16
Game Setting (Настройка игрового режима) .....	17
Luminance (Яркость) .....	19
Image Setup (Настр. изображ.).....	20
Color Setup (Настройка цветов) .....	22
Audio (Аудио).....	23
Light FX .....	24
Extra (Дополнительно) .....	25
OSD Setup (Настройка экранного меню).....	26
Индикаторы.....	27
Поиск и устранение неисправностей .....	28
Технические характеристики.....	29
Общие технические характеристики.....	29
Предустановленные режимы дисплея.....	31
Назначение контактов.....	32
Технология Plug and Play.....	33

# Безопасность

## Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

## Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ.** ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.





**ВНИМАНИЕ.** Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.


# Электропитание


 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.


 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

 Устройство должно использоваться только с адаптером питания

Предприятия-изготовители: LITE-ON Technology Corp.      Модель: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Предприятия-изготовители: DELTA ELECTRONICS,INC.      Модель: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

## Установка

**!** Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

**!** Запрещается класть монитор экраном на пол.

**!** В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

### **!** ОСТОРОЖНО! ЛИНИИ ПИТАНИЯ! ОПАСНОСТЬ ДЛЯ ЖИЗНИ В РЕЗУЛЬТАТЕ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ!

Примите соответствующие меры, чтобы предотвратить повреждение линий питания (электричество, газ, вода) во время настенного монтажа.

**!** Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.


**!** Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз ( $-5^\circ$ ).


При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:

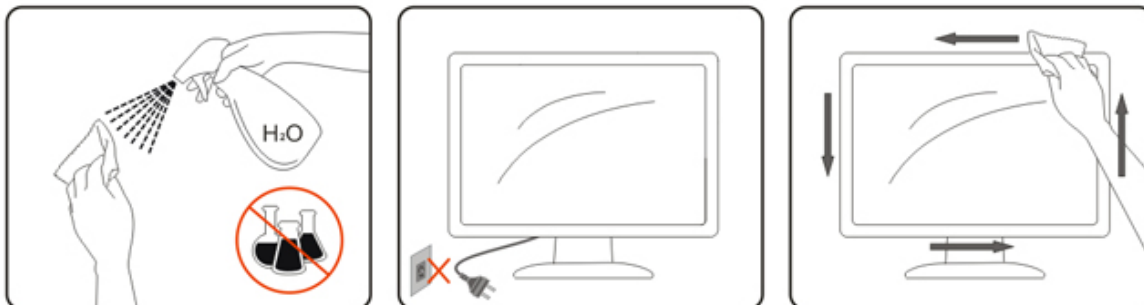
### Установка на стойке




## Очистка


 Регулярно производите чистку корпуса устройства влажной мягкой тканью.


 При чистке используйте мягкий хлопок или микрофибру. Ткань должна быть слегка влажной, не допускайте попадания жидкости в корпус.





 Перед чисткой изделия необходимо отсоединить кабель питания.

## Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.


 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.


 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.


 **ОПАСНОСТЬ ДЛЯ ЖИЗНИ И РИСК НЕСЧАСТНЫХ СЛУЧАЕВ ДЛЯ МЛАДЕНЦЕВ И ДЕТЕЙ!**

Никогда не оставляйте детей без присмотра рядом с упаковочным материалом. Упаковочный материал представляет опасность удушья. Дети часто недооценивают опасности.

Не разрешайте детям близко подходить к изделию.

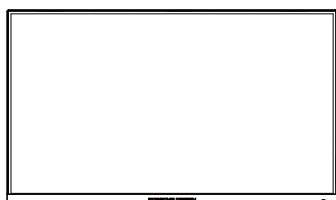
 Сохраните всю документацию для использования в будущем. В случае передачи изделия третьим лицам приложите также инструкции по установке и примечания по технике безопасности.

 Не размещайте устройство рядом с источником тепла и защищайте его от воздействия прямого солнечного света.

 Не допускайте воздействия на устройство влаги и конденсата.

# Сборка

## Комплект поставки



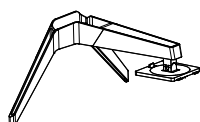
Monitor



QSG



Warranty Card



Stand/Base



Quick Switch Keypad



Porsche Design  
USB Disk



Battery



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable




USB C-C Cable



Micphone Cable

\*В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей. Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании АОС.

 Устройство должно использоваться только с адаптером питания

Предприятия-изготовители: LITE-ON Technology Corp. Модель: PA-1331-99 (19.5Vdc, 16.9A)

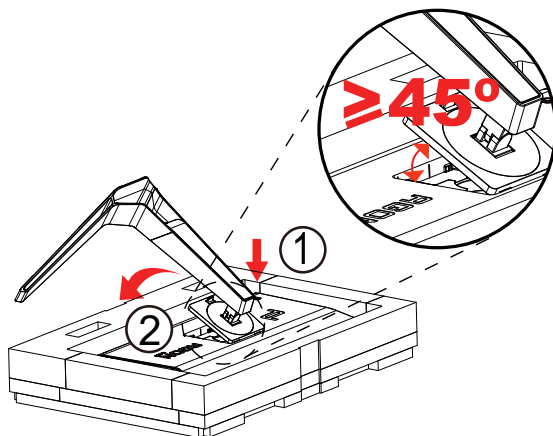
Предприятия-изготовители: DELTA ELECTRONICS, INC. Модель: ADP-330CB B (19.5Vdc, 16.9A)



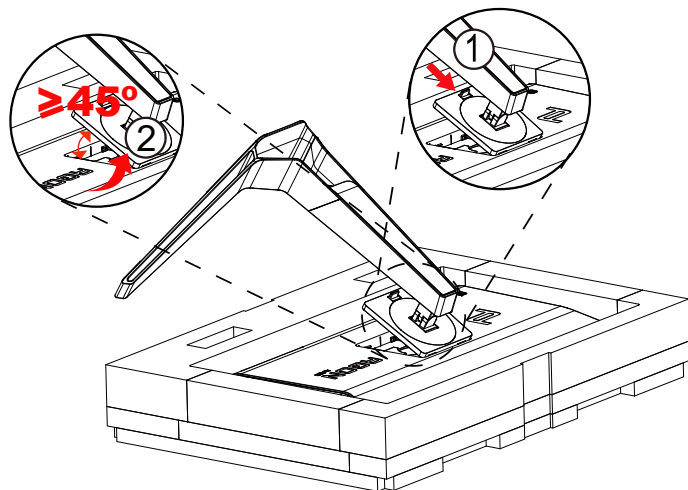
## Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

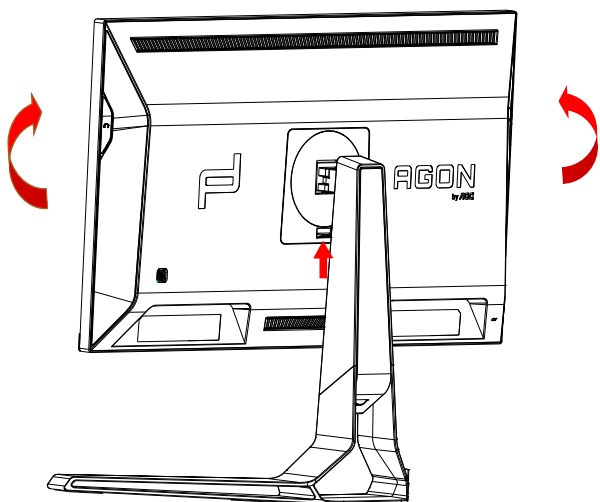
Сборка:



Удалите:



Примечание. Когда дисплей поворачивается перпендикулярно, защелка для быстрого разъединения на кронштейне не работает, поэтому кронштейн/основание не отсоединяется

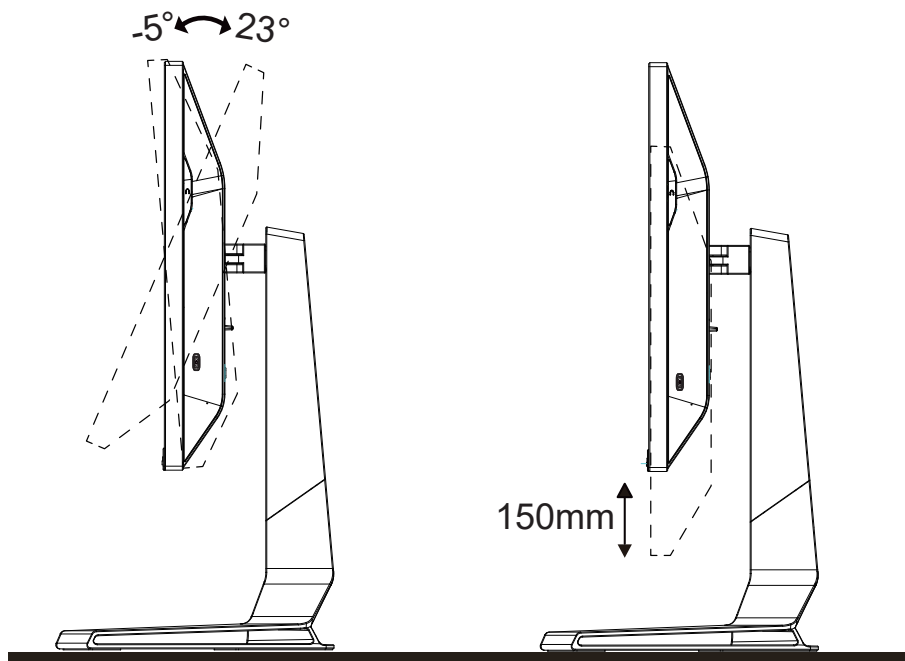


## Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



### ПРИМЕЧАНИЕ.

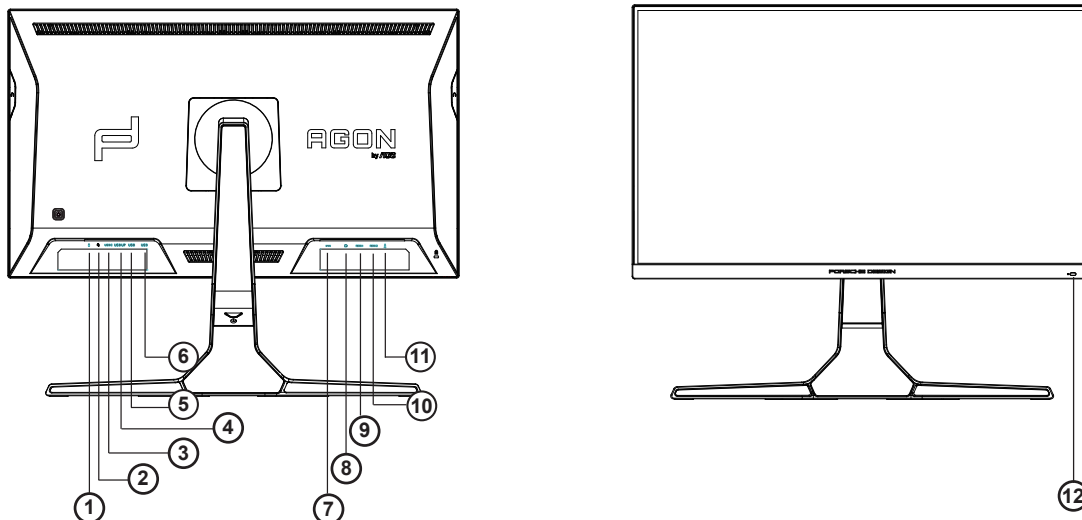
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

### Внимание!

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

# Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1. Микрофонный вход
2. Выход для наушников (с микрофоном)
3. USB C
4. Входной порт USB
5. Порт USB 3.2 Gen1+быстрой зарядки
6. Порт USB 3.2 Gen1
7. Вход питания постоянного тока
8. DP
9. Порт HDMI1
10. Порт HDMI2
11. Микрофонный выход (подключается к компьютеру)

## Подключение к ПК

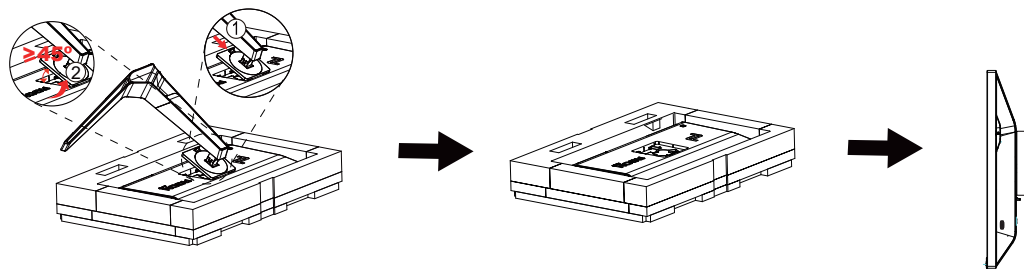
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

## Установка кронштейна для крепления на стену

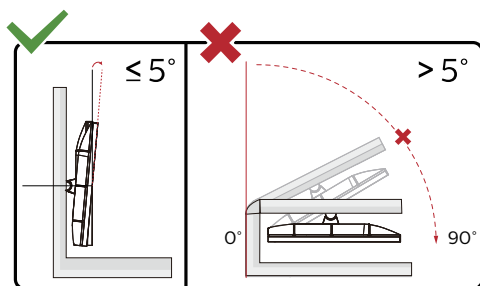
Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.



Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
3. Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
4. Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.

Примечание: Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС.



\* Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

### Внимание!

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

## Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DP/HDMI/USB C.
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Видеокарты

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

### Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

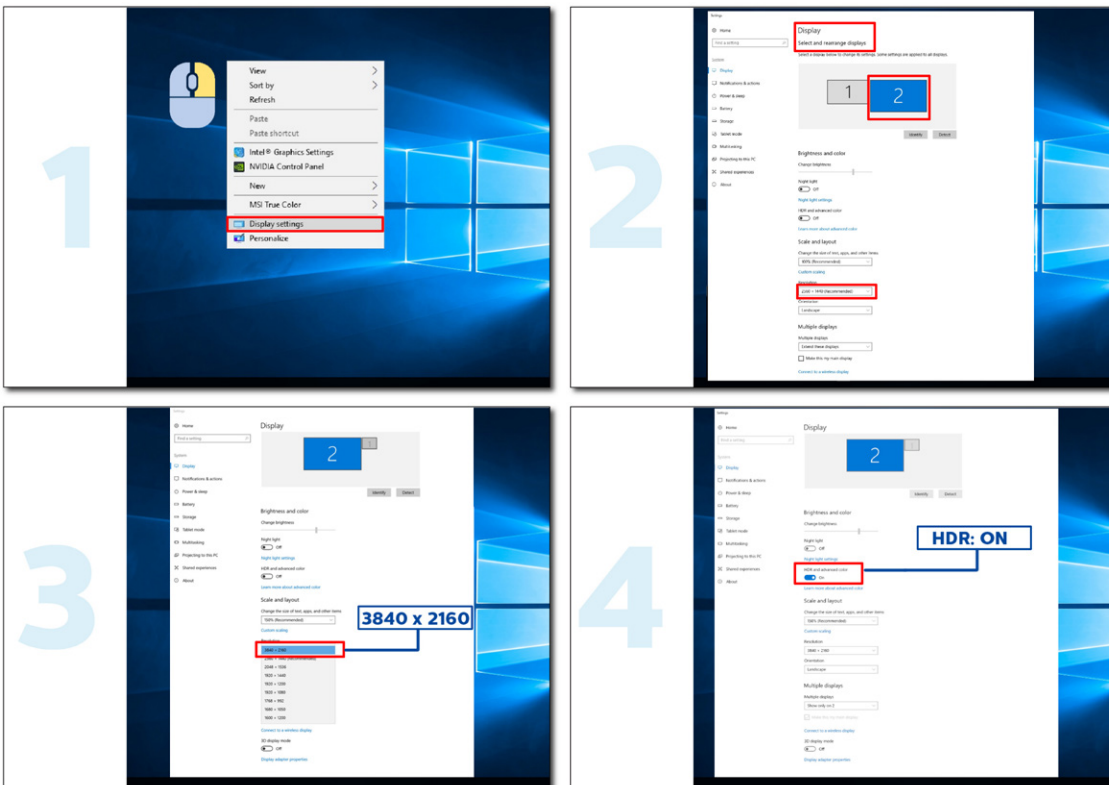
# HDR

Монитор поддерживает входные сигналы в формате HDR10.

Монитор может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и видеоизображение совместимы с этой функцией. За сведениями о совместимости устройства и видеоизображения обращайтесь к производителю устройства и поставщику видеоизображения. Выберите для функции HDR режим «Откл.», если автоматически активировать эту функцию не требуется.

## Примечание:

1. Особая настройка не требуется для интерфейса DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже (старее) V1703.
2. В WIN10 версии V1703 доступен только интерфейс HDMI, а интерфейс не действует DisplayPort.
3. Разрешение 3840 x 2160 при 50 Гц / 60 Гц предлагается только для Blu-ray Player, Xbox и PlayStation.
- a. Разрешение монитора устанавливается равным 3840\*2160, для функции HDR устанавливается режим Вкл.. В этих условиях изображение на экране может стать слегка темнее, что указывает на работу функции HDR.
- b. После входа в приложение оптимального эффекта HDR можно достичь, переключив разрешение на 3840\*2160 (если оно доступно).



# Функция KVM

## Что такое KVM?

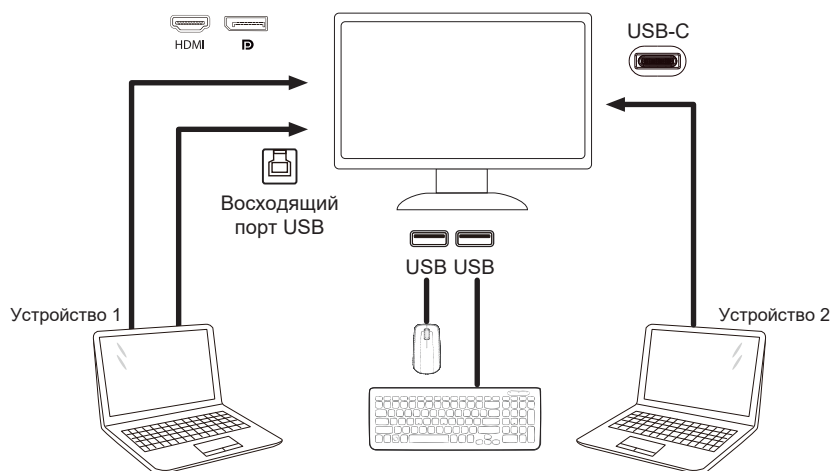
С помощью функции KVM можно отображать изображение с двух ПК, или двух ноутбуков, или одного ПК и одного ноутбука на одном мониторе AOC и управлять двумя устройствами с помощью одного комплекта клавиатуры и мыши. Переключайтесь между управлением ПК или ноутбуком, выбирая источник входного сигнала в пункте Input Select (Выбор входа) экранного меню.

## Как использовать KVM?

ШАГ 1. Подключите одно устройство (ПК или ноутбук) к монитору через USB C.

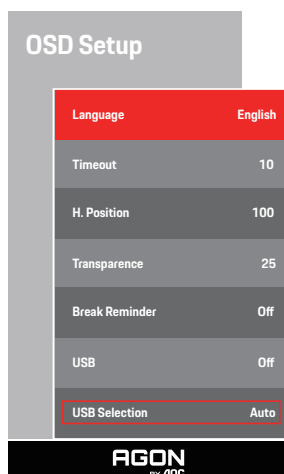
ШАГ 2. Подключите другое устройство к монитору через HDMI или DisplayPort. Затем также подключите это устройство к монитору с помощью восходящего порта USB.

ШАГ 3. Подключите периферийные устройства (клавиатуру и мышь) к монитору через порт USB.



Примечание. Конструкция дисплея может отличаться от той, которая представлена на иллюстрациях.

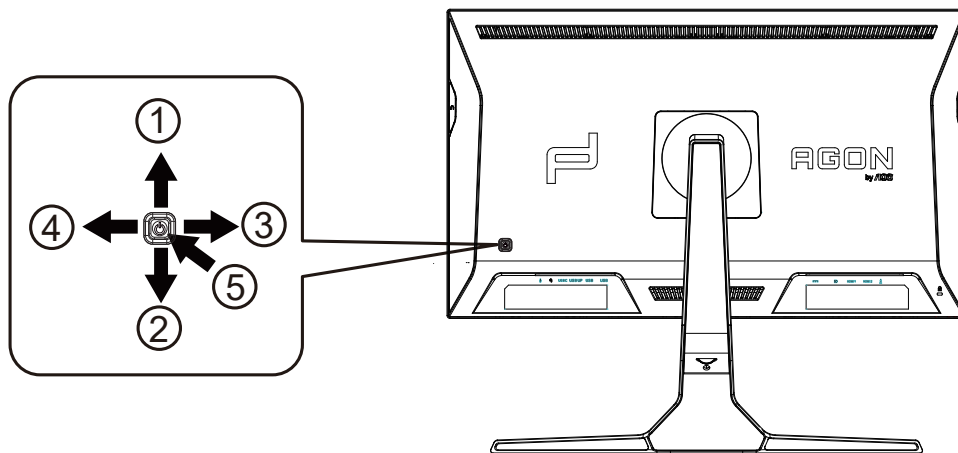
ШАГ 4. Войдите в экранное меню. Перейдите на страницу OSD Setup (Настройка экранного меню) и выберите «Auto» (Авто), «USB C» или «USB UP» (Восходящий порт USB) на вкладке USB Selection (Выбор USB).



USB Selection (Выбор USB)	Описание функции
Auto (Авто)	При выборе пункта «Auto» (Авто), USB C или USB Up (Восходящий порт USB) выбирается в зависимости от источника входного сигнала.
USB C	Выполняет функцию USB-концентратора с помощью кабеля Type-C.
USB Up (Восходящий порт USB)	Выполняет функцию USB-концентратора с помощью кабеля USB B.

# Настройка

## Кнопки управления



1	Источник / Вверх
2	Прицел / Вниз
3	Игровой режим / Влево
4	Light FX / Вправо
5	Питание / Меню / Ввод

### Питание / Меню / Ввод

Нажмите кнопку «Питание», чтобы включить монитор.

Если экранное меню закрыто, нажмите эту кнопку для вызова экранного меню. Если меню отображается, эта кнопка служит для подтверждения выбора. Удерживайте эту кнопку нажатой 2 секунды, чтобы выключить монитор.

### Прицел / Вниз

Когда не отображается меню, нажмите кнопку «Прицел», чтобы показать или скрыть прицел.

### Игровой режим / Влево

Если экранное меню закрыто, нажмите кнопку «Влево», чтобы активировать функцию игрового режима, а затем кнопками «Влево» и «Вправо» выберите нужный игровой режим (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от конкретного типа игры.

### Light FX / Вправо

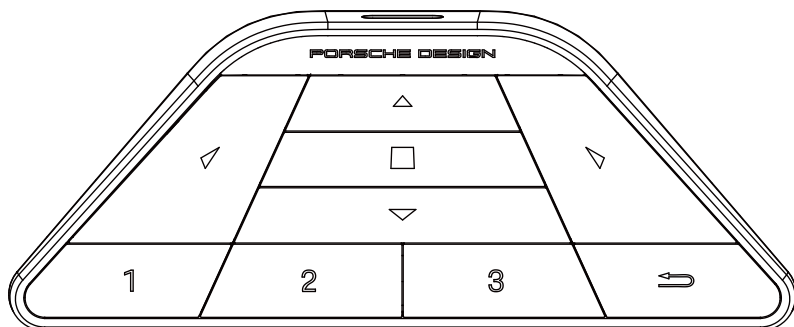
Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку «Вправо» для включения функции Light FX.

### Источник / Вверх

Если экранное меню закрыто, кнопка «Источник» будет функционировать как «горячая» клавиша.



## Быстрое переключение



Когда не отображается экранное меню, кнопка ◀ служит для вызова меню настройки игрового режима.



Когда не отображается экранное меню, кнопка ▶ служит для вызова меню настройки игрового окружающего освещения.

### Меню / ■

Когда не отображается экранное меню, эта кнопка служит для вызова экранного меню или подтверждения пункта.

Когда монитор находится в режиме ожидания, удерживайте эту кнопку нажатой, чтобы включить или отключить его питание.



Когда не отображается экранное меню, кнопка ▲ служит для вызова функции переключения источника сигнала.



Когда не отображается экранное меню, кнопка ▼ служит для включения и отключения игрового прицела.

**1:**

Нажмите кнопку «1», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 1»

**2:**

Нажмите кнопку «2», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 2»

**3:**

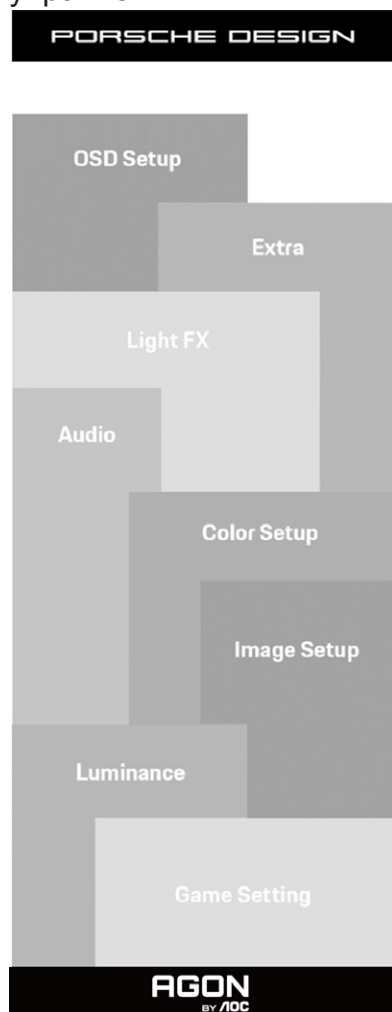
Нажмите кнопку «3», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 3»



Нажмите для выхода из экранного меню.

## OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.



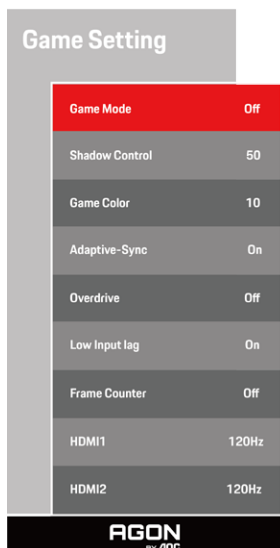
- 1) Нажмите кнопку MENU для вызова экранного меню.
- 2) Функция блокировки (разблокирования) экранного меню: Чтобы заблокировать или разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку «Вниз» в течение 10 секунд, когда экранное меню закрыто.

Примечание.

- 1) Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2) Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCR и DCB . Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

## Game Setting (Настройка игрового режима)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Игровой режим)	Off (Выкл.)	Отсутствие оптимизации при помощи функции Smartimage game.
	FPS (Шутер)	Функция предназначена для игр в жанре FPS (шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах.
	RTS (Стратегия)	Функция предназначена для игр в жанре RTS (стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения.
	Racing (Гонки)	Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
	Gamer 1 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1).
	Gamer 2 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 1).
	Gamer 3 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 1).
Shadow Control (Настройка теней)	0-100	По умолчанию для настройки теней установлено значение 50, а конечный пользователь может установить значение 50 от 100 до 0 для увеличения контрастности и получения четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100. 2. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0.
Game Color (Цвет игры)	0-20	Функция изменения цвета, используемого во время игры, позволяет выбирать уровни 0-20 для регулирования насыщенности цвета с целью получения более оптимального изображения
Adaptive-Sync	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Выключение и включение Adaptive-Sync.
Overdrive (Ускорение)	Off (Выкл.)	Настройка времени реакции
	Weak (Слабое)	
	Medium (Среднее)	
	Strong (Сильное)	

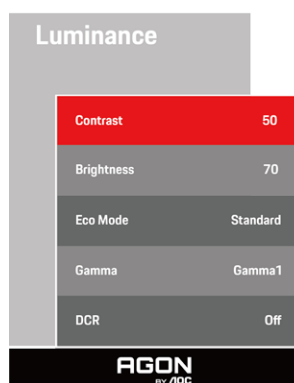
Low input Lag (Низкая задержка ввода)	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Для уменьшения задержки ввода отключите буфер кадров
Frame Counter (Счетчик кадров)	Откл. / Справа сверху / Справа снизу / Слева снизу / Слева сверху	Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана. (Функция «счетчик кадров» работает только при наличии видеокарты AMD.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

**Примечание:**

Когда в меню «Image Setup» (Настройка изображения) установлен режим HDR «non-off» (Откл.) и на вход поступает HDR-сигнал, в меню «Game Setting» (Настройка игрового режима нельзя настроить параметры «Game Mode» (Игровой режим), «Shadow Control» (Настройка теней), «Game Color» (Цвет игры).

## Luminance (Яркость)

PORSCHE DESIGN



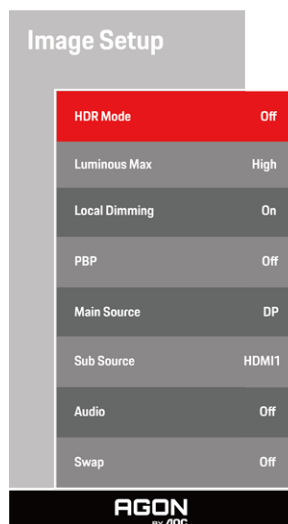
Contrast (Контраст)	0-100	Контраст из цифрового регистра.
Brightness (Яркость)	0-100	Регулировка яркости подсветки
Eco mode (Эконом)	Standard (Стандарт)	Стандартный режим
	Text (Текст)	Режим для работы с текстами
	Internet (Интернет)	Режим для работы в Интернете
	Game (Игра)	Game Mode (Игровой режим)
	Movie (Кино)	Режим для просмотра кинофильмов
	Sports (Спорт)	Режим для просмотра спортивных мероприятий
	Reading (Чтение)	Режим для чтения текста
Gamma (Гамма)	Gamma1 (Режим 1)	Установка режима гаммы 1
	Gamma2 (Режим 2)	Установка режима гаммы 2
	Gamma3 (Режим 3)	Установка режима гаммы 3
DCR	Off (Выкл.)/ On (Вкл.)	Отключение/Включение функции динамической контрастности

### Примечание:

Когда в меню «Image Setup» (Настройка изображения) установлен режим HDR «pop-off» (Откл.) и на вход поступает HDR-сигнал, нельзя настроить параметры «Luminance» (Светимость).

## Image Setup (Настр. изображ.)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Включение и отключение HDR
HDR Mode (Режим HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Отключение или включение режима HDR.
Luminous Max (Макс. яркость)	High / Medium / Low(Высокая/ Средняя/ Низкая)	Adjust Luminous Max(Настроить макс. яркость)
Local Dimming	Off (Выкл.)/ On (Вкл.)	Отключение и включение режимов Local Dimming
PBP		Отключение и включение режимов PBP
Main Source (Основ. источник)	HDMI1 , HDMI2 , DP, USB C	Выбор источника сигнала для основного экрана.
Sub Source (Допол. источник)	HDMI1 , HDMI2 , DP, USB C	Выбор источника сигнала для дополнительного экрана.
Audio (Аудио)	On (Вкл.): Sub Audio Off (Выкл.): Main Audio	Отключение и включение настройки звука.
Swap (Замена)	On (Вкл.): Swap Off (Выкл.):никакого действия	Замена источников сигнала для экранов.

### Примечание:

- 1) При обнаружении HDR-сигнала отображается функция настройки HDR. Если HDR-сигнал не обнаружен, отображается функция настройки режима HDR.
- 2) Процесс фотодиффузии вызывает гало-эффект на полях определенных экранов или на полях движущихся объектов при включении функции Локальное затемнение. Это физическая характеристика Mini LED панелей, которая не является неисправностью. Дальнейшая эксплуатация разрешена.
- 3) Когда для HDR установлено значение «не выключено», в дополнение к «HDR», «Luminous Max» в «настройке изображения» другие параметры не регулируются.

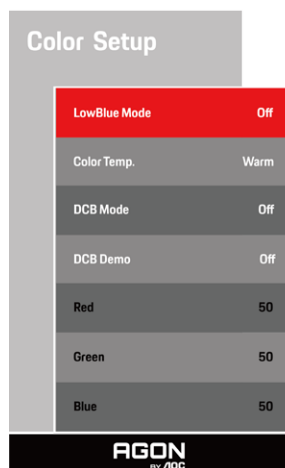
4) Если включен режим PBP, совместимость Главного/ Второстепенного источников входного сигнала приведена ниже:

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Примечание. Если режим PBP включен, источник сигнала DP / HDMI / USB C поддерживает максимальное разрешение 3840x2160 при 60 Гц.

## Color Setup (Настройка цветов)

PORSCHE DESIGN



LowBlue Mode(Фильтр синего света)	Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой.
Color Temp. (Цветовой Режим)	Warm (Тёплый )	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.
	Normal (Нормальный )	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.
	Cool (Холодный)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.
	sRGB	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения sRGB-цветов.
	User (Пользов.)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя.
DCB Mode (DCB Режим)	Off	отключить режим ECO
	Full Enhance (Ул. По всем пар.)	включить режим Full Enhance
	Nature Skin (Ест. Оттен. Кожи)	включить режим Nature Skin
	Green Field (Зеленое Поле)	включить режим Green Field
	Sky-blue (Синее Небо)	включить режим Sky-blue
	AutoDetect (Автоопределение)	включить режим AutoDetect
DCB Demo (DCB Демонстрация)	вкл. или выкл.	Отключение и включение демонстрации
Red (Красный)	0–100	Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра.
Green (Зеленый)	0–100	Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра.
Blue (Синий)	0–100	Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра.

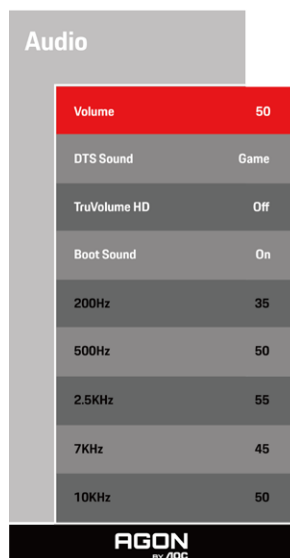
### Примечание:

Когда в меню «Image Setup» (Настройка изображения) установлен режим HDR «pop-off» (Откл.) и на вход поступает HDR-сигнал, нельзя настроить параметры «Color Setup» (Настройка цвета).



## Audio (Аудио)

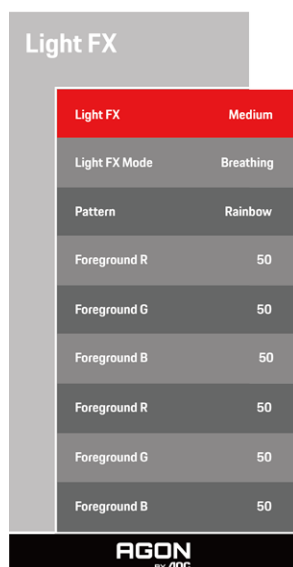
PORSCHE DESIGN



Громкость	0-100	Настройка уровня громкости
Звук DTS	Игра / Рок / Классика / Живой звук / Кинотеатр / Выкл.	"Выбор режима DTS Sound. <b>Примечание.</b> Переключение режимов может занимать до 2 секунд."
TruVolume HD	On / Off (Вкл. / Выкл.)	Выключение и включение TruVolume HD.
Boot Sound (Звук включения)	On / Off (Вкл. / Откл.)	Включение или отключение звука при включении монитора.
200Hz	0-100	Низкочастотный базовый звук, а также основная частота звука в тоне аккорда.
500Hz	0-100	В основном используется для передачи речи (например, пение, чтение). Повышает насыщенность и силу воспроизведения голоса.
2.5KHz	0-100	Эта частота имеет сильную проникающую способность. Ее улучшение позволяет улучшить яркость и чистоту звука.
7KHz	0-100	Улучшение чистоты речи.
10KHz	0-100	Высокая тональность музыки наиболее чувствительна к воспроизведению высоких частот звука.

# Light FX

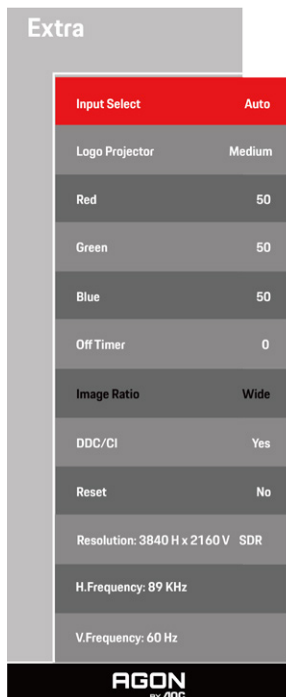
PORSCHE DESIGN



Light FX	Выкл. / Низ. / Средняя / Высокая	Выбор интенсивности Light FX.
Режим Light FX	Аудио/ Статический/ Audio / Статика / Простой сдвиг / Градиентный сдвиг / Простое заполнение / Заполнение в 1 сторону / Заполнение в 2 стороны / Мерцание / Точка движения / Увеличение / Обесцвечивание / Волнение воды / Мигание / Демонстрация	Выбор режима Light FX
Шаблон	Красный/ Зеленый/ Синий/ Радуга / Пользовательский	Выбор Шаблон Light FX
Передний план К	0-100	Пользователь может регулировать цвет переднего плана Light FX, если для параметра "Шаблон" установлено значение "Пользовательский"
Передний план З		
Передний план С		
Фон К	0-100	Пользователь может регулировать цвет фона Light FX, если для параметра "Шаблон" установлено значение "Пользовательский"
Фон З		
Фон С		

## Extra (Дополнительно)

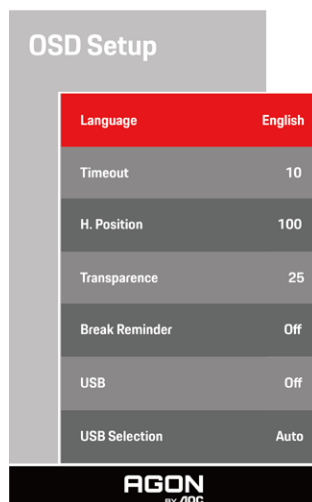
PORSCHE DESIGN



Input Select (Выбор входа)	Автом./HDMI1/HDMI2/DP/ USB C	Выбор источника входного сигнала
Logo Projector (Проекция логотипа)	Off (Откл.) / Low (Темная) / Medium (Средняя) / Strong (Яркая)	Режим функции проецирования логотипа.
Red (Красный)	0–100	Настройка коэффициента усиления красного цвета.
Green (Зеленый)	0–100	Настройка коэффициента усиления зеленого цвета.
Blue (Синий)	0–100	Настройка коэффициента усиления синего цвета.
Off timer (Таймер выключения)	0-24hrs (0-24 ч)	Выбор времени отключения питания
Image Ratio (Формат изображ.)	Wide (Широкий) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Выбор формата изображения для экрана.
DDC/CI	да или нет	Включение и отключение поддержки DDC/CI.
Reset (Сброс)	ENERGY STAR®, «No» (Нет)	Восстановление стандартных настроек в меню (Режим ENERGY STAR® поддерживается на некоторых моделях.)

## OSD Setup (Настройка экранного меню)

PORSCHE DESIGN



Language (Язык)		Выберите язык экранного меню
Timeout (Вр. отобр. меню)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню
H. Position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по горизонтали
Transparence (Прозр.)	0-100	Регулировка уровня прозрачности экранного меню
Break Reminder (Напоминание о паузе)	вкл. или выкл.	Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.
USB	Off / 2.0 / 3.2Gen1	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

## Индикаторы

Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	Белый
Неактивный режим	Белый (мигает)

# Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
<b>Индикатор питания не горит</b>	Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.
<b>Отсутствует изображение на экране</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии.</li> <li>• Правильно ли подсоединен видеокабель? (Подключение кабелем VGA) Проверьте подключение кабеля VGA. (Подключение кабелем HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключение кабелем DP) Проверьте подключение кабеля DP. * Вход VGA/HDMI/DP присутствует только на некоторых моделях.</li> <li>• В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему). Если начальный экран (экран входа в систему) отобразился, выполните загрузку компьютера в подходящем режиме (в безопасном режиме для ОС Windows 7/8/10), а затем измените частоту в параметрах видеоадаптера. (См. раздел «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не отображается, обратитесь в сервисный центр или к своему дилеру.</li> <li>• На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Это сообщение выводится в том случае, когда сигнал с видеоадаптера предназначен для частоты и разрешения, которые превышают максимальные разрешение и частоту, работу с которыми монитор может поддерживать надлежащим образом. Отрегулируйте значения максимального разрешения и частоты так, чтобы монитор мог работать с ними правильно.</li> <li>• Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.</li> </ul>
<b>Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения</b>	Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO (ABTO)). Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.
<b>Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»</b>	Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.
<b>Монитор «зависает» в неактивном режиме</b>	Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK, наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.
<b>Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)</b>	Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.
<b>Нарушена центровка или размер изображения на экране</b>	Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите горячую клавишу (AUTO (ABTO)).
<b>Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)</b>	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
<b>Горизонтальные или вертикальные помехи на экране</b>	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите горячую клавишу (AUTO (ABTO)).
<b>Стандарты и обслуживание</b>	См. раздел «Сведения о соответствии стандартам и обслуживании» в руководстве на компакт-диске или на веб-сайте <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (выберите модель монитора, страну приобретения и откройте раздел «Сведения о соответствии стандартам и обслуживании» на странице поддержки).

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	PD32M		
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах		
	Фактический размер изображения по диагонали	Диагональ 80,0 см		
	Шаг пикселя	0,181 (Г) x 0,181 мм (В)		
	Цвет дисплея	1.07B <sup>[1]</sup>		
Другие	Частота горизонтальной развертки	30~330Гц		
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	697,3056 мм		
	Частота вертикальной развертки	23-120Гц(USB C) 48-144Гц(HDMI/DP)		
	Размер развертки по вертикали (макс.)	392,2344 мм		
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	3840x2160 п, 60 Гц		
	Max resolution	3840x2160 п, 120 Гц (USB C) 3840x2160 п, 144 Гц (HDMI/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Источник питания	19,5Vdc, 16,9A		
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	80 Вт	
		Макс. (яркость = 100, контрастность =100)	≤330 Вт	
Режим ожидания		≤ 0,5 Вт		
Физические характеристики	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W <sup>[2]</sup> (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Тип разъема	HDMIx2, DP, USB C, USBx4, USB UP, наушники, микрофон, вход и выход		
	Тип сигнального кабеля	Съемный		
Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0°C~35°C	
		в нерабочем режиме	-25°C~55°C	
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)	
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)	
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0~ 5000 м	
		в нерабочем режиме	0~12 192 м	



[1] Таблица цветовых битов:

Signal Version Color Format Color Bit State	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	\	\
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	\
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
Low Resolution 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Примечание. В разделе "Параметры экранного меню" установите для USB значение "3.2Gen1" или "2.0".

[2] Функция Динамическая мощность:

HDR/SDR	OSD Selection	HDR(Brightness)	USB Hub	PD
HDR	High	1400.00	Normal	No
	Middle	1000.00	≤10W	65W
	Middle	1000.00	>10W	45W
	Low	> 480 nits	Normal	90W
SDR	-	-	Normal	90W

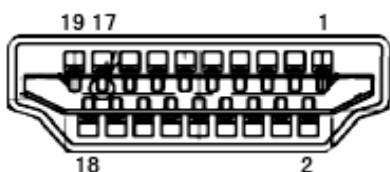
Примечание. В разделе "Настройка изображения" установите для параметра "Макс. яркость USB" значение "Высокая", "Средняя" или "Низкая".



## Предустановленные режимы дисплея

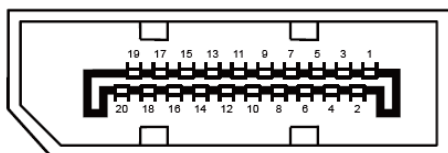
СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

## Назначение контактов



19-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

PIN-код.	Наименование сигнала	PIN-код.	Наименование сигнала	PIN-код.	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Данные TMDS 2 экранирование	10.	TMDS-синхронизация +	18.	Питание +5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экранирование TMDS-синхронизации	19.	Определение «горячего» подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	TMDS-синхронизация -		
5.	Данные TMDS 1 экранирование	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не задействован на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Данные TMDS 0 экранирование	16.	SDA		



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

PIN-код.	Наименование сигнала	PIN-код.	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Определение «горячего» подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Технология Plug and Play

### Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.



Для просмотра патентов на DTS посетите веб-сайт <http://patents.dts.com>. Изготовлено по лицензии DTS Licensing Limited. DTS, символ, а также сочетание DTS и символа являются зарегистрированными товарными знаками, а DTS Sound является товарным знаком компании DTS, Inc. © DTS, Inc. Все права защищены.

