

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

MANUAL DE UTILIZARE

PD32M

www.aoc.com

©2022 AOC. All rights reserved

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalarea	3
Curățarea	4
Altele	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului.....	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete	10
Funcția Adaptive-Sync	11
HDR	12
Funcție KVM.....	13
Reglarea.....	14
Taste rapide.....	14
Comutator rapid	15
OSD Setting (Setare OSD)	16
Game Setting (Setare joc)	17
Luminance (Luminanță)	19
Image Setup (Configurare imagine).....	20
Color Setup (Configurare culori).....	22
Audio.....	23
Light FX (FX luminos)	24
Extra	25
OSD Setup (Configurare OSD).....	26
Indicator LED	27
Depanare.....	28
Specificații	29
Specificații generale.....	29
Moduri prestabilite de afișare	31
Alocări ale pinilor	32
Plug and Play	33

Siguranță

Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





ATENȚIE: marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


Alimentare

 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.


 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

 Pentru utilizare doar împreună cu adaptorul de alimentare atașat

Producători: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Producători: DELTA ELECTRONICS,INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

Instalarea

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

! Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați produsul cu fața pe podea.

! Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

! ATENȚIE: LINII DE ALIMENTARE! PERICOL DE MOARTE PRIN ELECTROCUTARE!

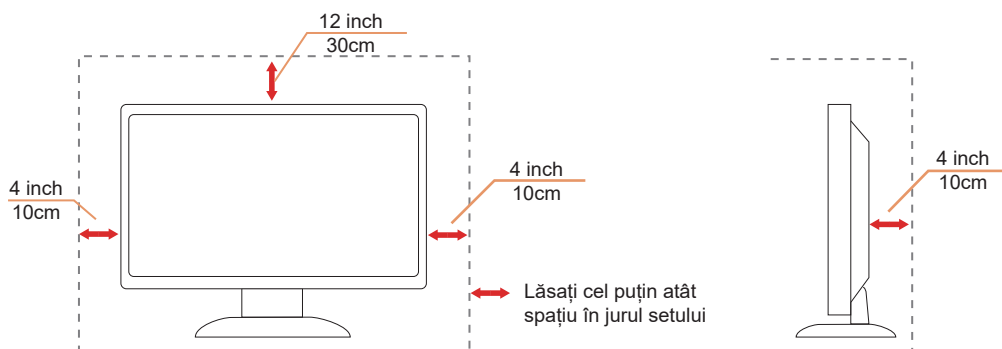
Luați măsurile corespunzătoare pentru a evita deteriorarea liniilor de alimentare (electrice, de gaz, de apă) în timpul montării pe perete.

! Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

Montat împreună cu suportul



Curățarea


! Curățați dulapul în mod regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.


! La curățare, utilizați o lavetă din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată, nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.





! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.


 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.


 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.


 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

 **PERICOL DE MOARTE ȘI RISC DE ACCIDENTARE PENTRU NOU NĂSCUȚI ȘI COPII!**

Nu permiteți niciodată copiilor nesupravegheați să se joace cu ambalajul. Ambalajul prezintă un pericol de sufocare. Copiii subestimează frecvent pericolele.
Țineți copiii departe de produs.

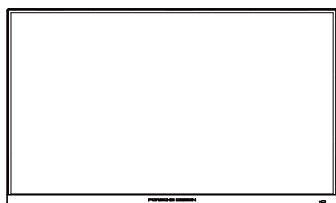
 Păstrați toate documentele pentru consultări ulterioare. Când predați acest produs unor terțe părți, vă rugăm să includeți instrucțiunile de instalare și notele de siguranță.

 Nu așezați dispozitivul în apropierea unei surse de căldură și protejați-l de lumina directă a soarelui.

 Nu expuneți niciodată dispozitivul la umezeală, condens sau la lumina directă a soarelui.

Instalarea

Conținutul cutiei



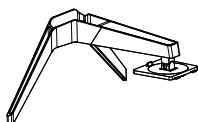
Monitor



QSG



Warranty Card



Stand/Base



Quick Switch Keypad



Porsche Design
USB Disk



Battery



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Micphone Cable

* În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.



Pentru utilizare doar împreună cu adaptorul de alimentare atașat

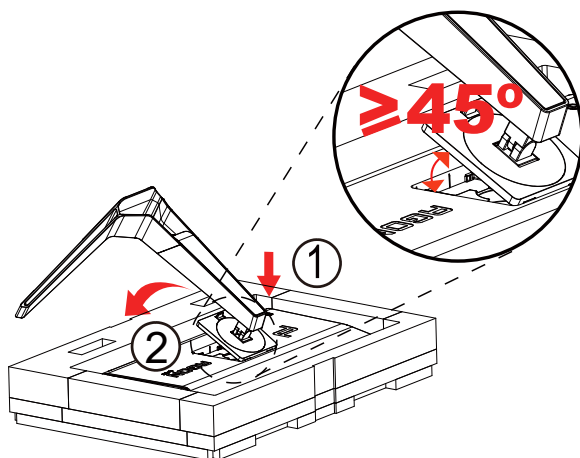
Producători: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc, 16.9A)

Producători: DELTA ELECTRONICS, INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc, 16.9A)

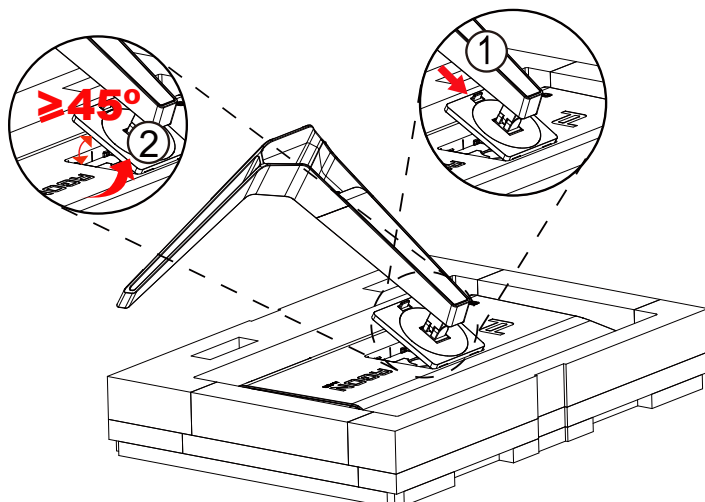
Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

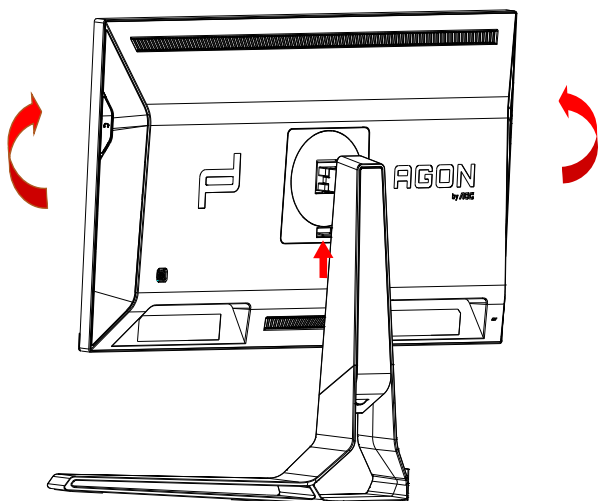
Instalare:



Dezasamblare:



Notă: când afișajul este rotit perpendicular, clema de eliberare rapidă a consolei nu funcționează, prin urmare nici baza/console nu poate fi eliberată.

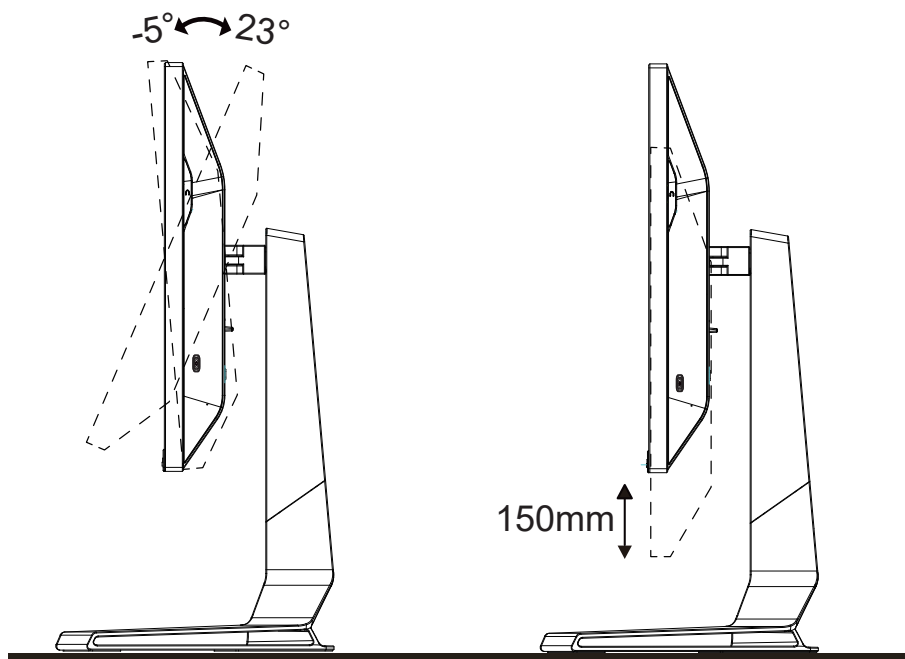


Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



NOTĂ:

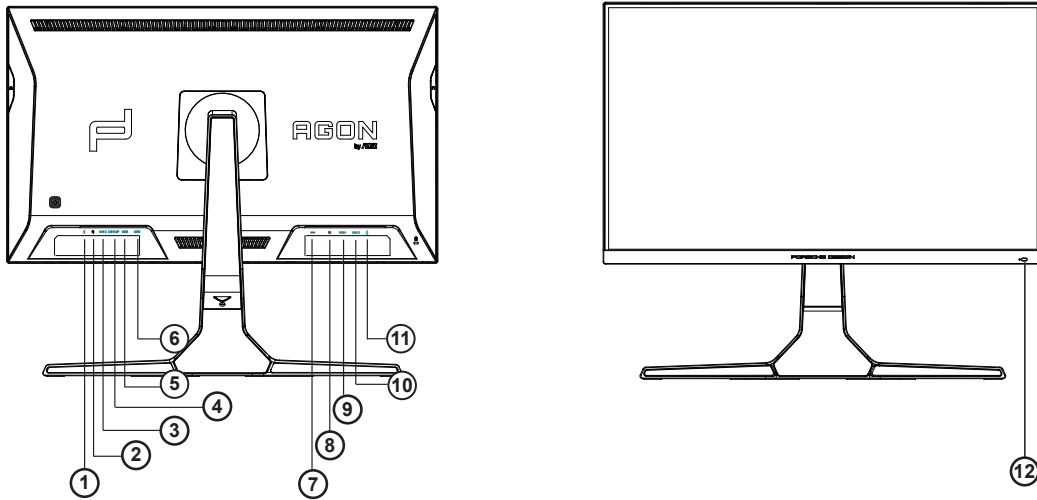
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul LCD se poate deteriora sau sparge.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. Intrare microfon
2. Căști (combinat cu microfon)
3. USB C
4. USB ASCENDENT
5. USB 3.2 Gen1 + încărcare rapidă
6. USB 3.2 Gen1
7. Intrare DC
8. DP
9. HDMI1
10. HDMI2
11. ieșire microfon (Conectare la PC)

Ligar ao PC

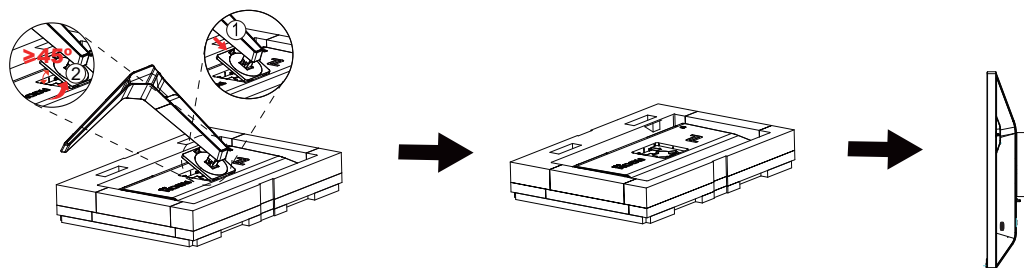
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

Atașarea brațului pentru montare pe perete

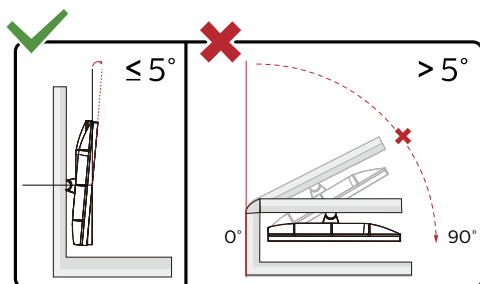
Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.



Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.

Notă: Orificiile de șurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultați distribuitorul sau departamentul oficial al AOC.



* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DP/HDMI/USB C
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând www.AMD.com

Carduri grafică

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

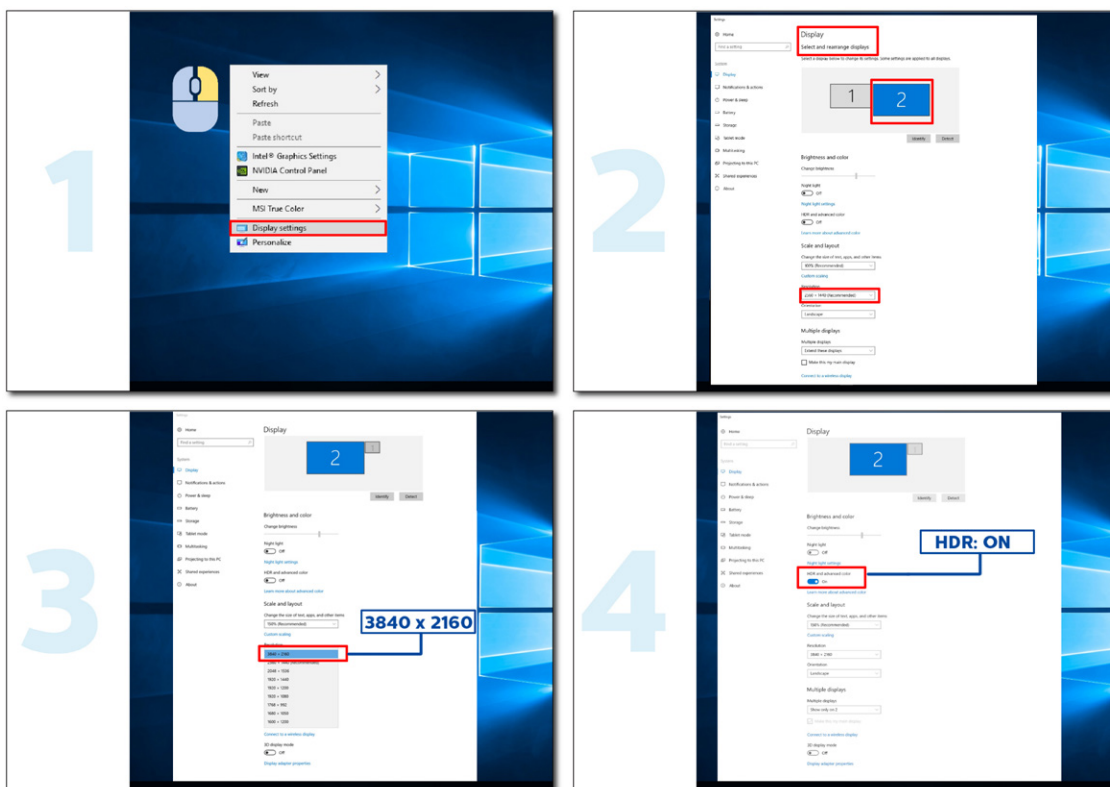
Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul ar putea activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru a obține informații despre compatibilitatea dispozitivului și a conținutului.

Selectați opțiunea „Oprit” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 mai mici (mai vechi) decât V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Rezoluția 3840x2160 la 50 Hz/60 Hz este sugerată doar pentru playere Blu-ray, Xbox și PlayStation.
- a. Rezoluția afișajului este setată la 3840*2160, iar funcția HDR este presetată la Pornit. În aceste condiții, luminozitatea ecranului poate scădea ușor, indicând faptul că funcția HDR a fost activată.
- b. După intrarea într-o aplicație, cel mai bun efect HDR poate fi atins atunci când rezoluția este schimbată la 3840*2160 (dacă este disponibilă).



Funcție KVM

Ce este KVM?

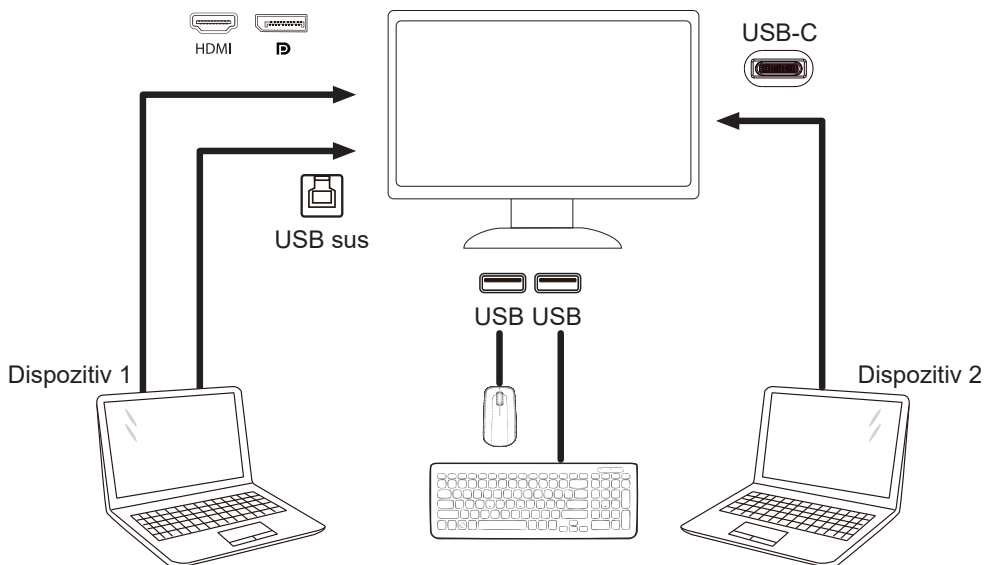
Cu funcția KVM, puteți afișa două PC-uri sau două notebook-uri sau un PC și un notebook pe un monitor AOC și puteți controla cele două dispozitive cu un kit de tastatură și mouse. Comutați controlul la PC sau notebook, alegând sursa de semnal de intrare din „Input Select” (Selectare intrare) din meniul OSD.

Cum se utilizează KVM?

Pasul 1: Conectați un dispozitiv (PC sau notebook) pentru monitorizare prin USB C.

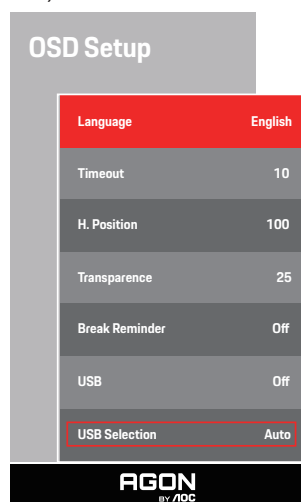
Pasul 2: Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. Apoi, conectați acest dispozitiv la monitor prin USB ascendent.

Pasul 3: Conectați dispozitivele periferice (tastatură și mouse) la monitor prin portul USB.



Notă: Designul afișajului poate diferi de ilustrații

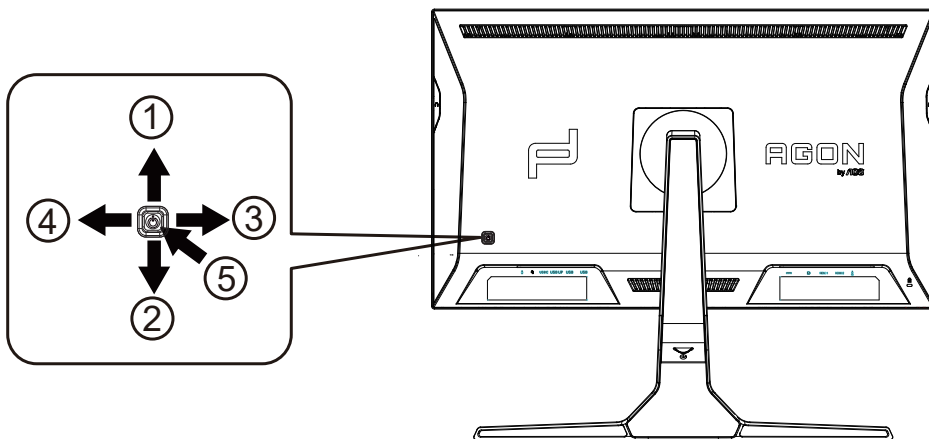
Pasul 4: Accesați meniul OSD. Accesați pagina de configurare a OSD și selectați „Auto”, „USB C” sau „USB UP” (USB ↗ sus) din fila USB Selection (Selectare USB).



USB Selection (Selectie USB)	Descriere funcție
Auto (Automat)	Opțiunea Auto selectează USB C sau USB ascendent, în funcție de sursa de intrare.
USB C	Oferă funcția de hub USB prin cablu de tip C.
USB UP (USB sus)	Oferă funcția de hub USB prin cablu USB B.

Reglarea

Taste rapide



1	Sursă/Sus
2	Dial Punct/Jos
3	Mod joc/Stânga
4	FX luminos/Dreapta
5	Alimentare/Meniu/Enter

Alimentare/Meniu/Enter

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția. Apăsați timp de 2 secunde pentru a opri monitorul.

Dial Punct/Jos

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

Mod joc/Stânga

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „Left (Stânga)” pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „Left (Stânga)” sau „Right (Dreapta)” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

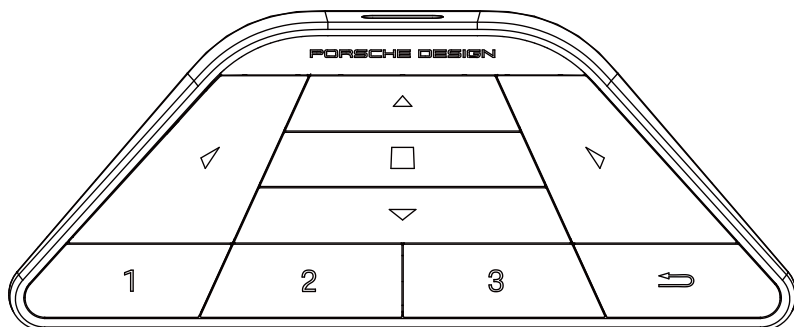
FX luminos/Dreapta

Aunci când nu există OSD, apăsați tasta „Right” (Dreapta) pentru activarea funcției Light FX (FX luminos).

Sursă/Sus

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source (Sursă) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

Comutator rapid



Când OSD nu este afișat, apăsați ◀ pentru a deschide modul joc, pentru a ajusta meniul.



Când OSD nu este afișat, apăsați ▶ pentru a deschide lumina ambientală pentru jocuri, pentru a ajusta meniul.

Menu (Meniu)/■:

Când OSD nu este afișat, apăsați acest buton pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma opțiunea.

Când afișajul este în modul de așteptare, apăsați și mențineți apăsat acest buton pentru a porni/opri alimentarea afișajului.



Când OSD nu este afișat, apăsați ▲ pentru a activa funcția de comutare a sursei de semnal.



Când OSD nu este afișat, apăsați ▼ pentru a activa sau dezactiva colimatorul pentru jocuri.

1:

Apăsați butonul 1 pentru a selecta modul Jucător 1

2:

Apăsați butonul 2 pentru a selecta modul Jucător 2

3:

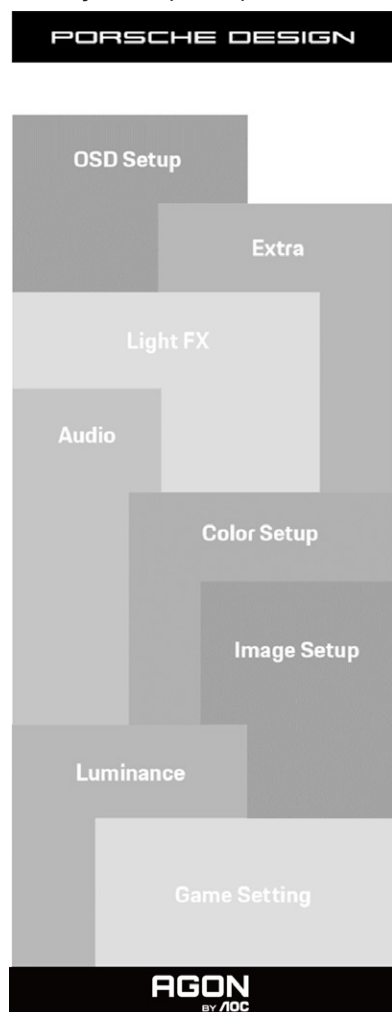
Apăsați butonul 3 pentru a selecta modul Jucător 3



Apăsați pentru a ieși din OSD.

OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.



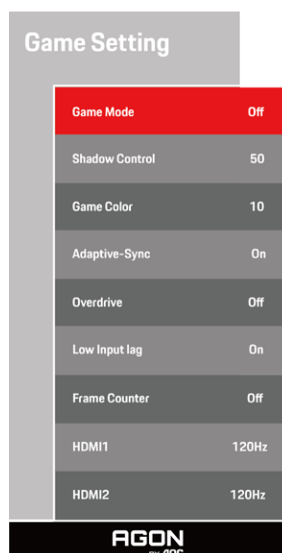
- 1). Apăsați pe butonul MENU (MENIU) pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Funcția de blocare/deblocare a afișajului de pe ecran: Pentru a bloca sau debloca afișajul de pe ecran, apăsați și mențineți butonul Down (Jos) timp de 10 secunde în timp ce funcția OSD nu este activă.

Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Pentru cele patru stări din modurile ECO (Ecologic) (cu excepția modului Standard (Standard)), DCR și modul DCB , poate exista o singură stare.

Game Setting (Setare joc)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Mod joc)	Off (Dezactivat)	Fără optimizare prin jocuri cu imagine inteligentă
	FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
	Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 1 (Jucător 1).
	Gamer 2 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 2 (Jucător 1).
	Gamer 3 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 3 (Jucător 1).
Shadow Control (Control umbre)	0-100	<p>Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 1000 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară.</p> <ol style="list-style-type: none"> Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară.
Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Culoare joc vă oferă 20 de niveluri de reglare a saturației, pentru a obține o imagine mai bună
Adaptive-Sync	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.
Overdrive (Ultra rapid)	Off (Dezactivat)/ Weak (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic)	Reglați timpul de răspuns.
Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare

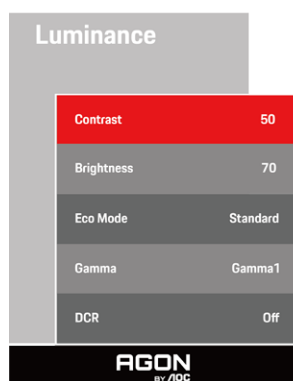
Frame Counter (Contor cadre)	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat (Caracteristica de contorizare a cadrelor funcționează numai cu placa grafică AMD.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to “120Hz”
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to “120Hz”

Notă:

Când HDR este setat la „non-off (nu este dezactivat)” în „Image Setup (Configurare imagine)” și sursa de intrare are conținut HDR, elementele „Game Mode (Mod joc)”, „Shadow Control (Control umbre)”, „Game Color (Culoare joc)” nu pot fi reglate la „Game Setting (Setare joc)” .

Luminance (Luminanță)

PORSCHE DESIGN



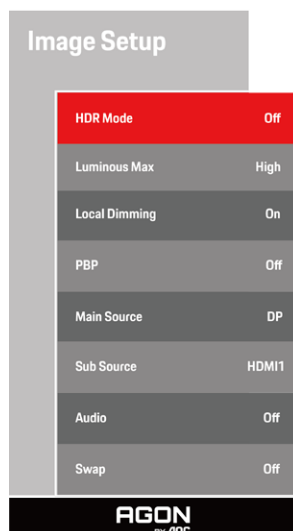
Contrast	0-100	Contrast pentru transmisiile digitale.
Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare retroiluminare
Eco Mode (Mod ecologic)	Standard	Mod standard
	Text	Mod text
	Internet	Mod internet
	Game (Joc)	Game Mode (Mod joc)
	Movie (Film)	Mod film
	Sports (Sporturi)	Mod sporturi
Gamma	Reading (Citire)	Mod de citire
	Gamma1	Reglare la Gamma 1
	Gamma2	Reglare la Gamma 2
DCR	Gamma3	Reglare la Gamma 3
	Off (Dezactivat) / On (Activat)	Dezactivare / Activare raport de contrast dinamic

Notă:

Când setarea HDR din „Image Setup (Configurare imagine)” este setată la „non-off (nu este dezactivat)” și sursa de intrare are conținut HDR, opțiunea „Luminance (Luminanță)” nu este reglabilă.

Image Setup (Configurare imagine)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Activare sau Dezactivare HDR
HDR Mode (Mod HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Activați sau dezactivați modul HDR
Luminous Max (Luminozitate maximă)	High / Medium / Low(Ridicat / mediu / scăzut)	Adjust Luminous Max(Reglare luminozitate maximă)
Local Dimming	Off (Dezactivat) / On (Activat)	Dezactivați sau activați funcția Local Dimming
PBP		Dezactivați sau activați funcția PBP
Main Source (Sursă principală)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Selectați sursa pentru ecranul principal.
Sub Source (Sursă secundară)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Selectați sursa pentru ecranul secundar.
Audio	On (Activat): Sub Audio Off (Dezactivat): Main Audio	Dezactivați sau activați configurarea audio.
Swap (Comutare)	On (Activat):Swap Off (Dezactivat): nicio acțiune	Comutați sursele pentru cele două ecrane..

Notă:

- 1) La detectarea semnalului HDR, opțiunea HDR este afișată pentru reglaj; când semnalul HDR nu este detectat, opțiunea pentru Modul HDR se afișează pentru reglaj.
- 2) Datorită efectului de difuziune foto, va apărea o aureolă la marginile unor anumite afișaje sau la marginile obiectului în mișcare când este activată funcția de estompere locală. Aceasta este o proprietate fizică a panoului mini cu LED și nu o defecțiune a acestuia. Îl puteți utiliza în continuare.
- 3) Când HDR este setat pe „non-off”, în plus față de „HDR”, „Luminous Max” sub „image setup”, alte elemente nu sunt reglabile.

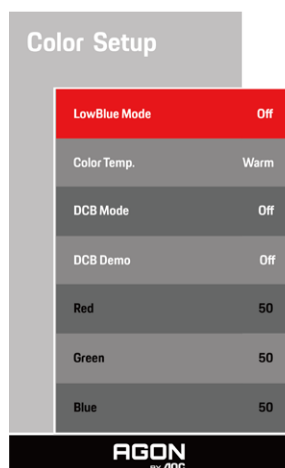
4) Când PBP este în poziția Activat, compatibilitatea sursei principale / sursei secundare este după cum urmează:

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Notă: când PBP este în poziția Activat, sursa de semnal DP HDMI / USB C acceptă o rezoluție maximă de 3840x2160 la 60Hz.

Color Setup (Configurare culori)

PORSCHE DESIGN



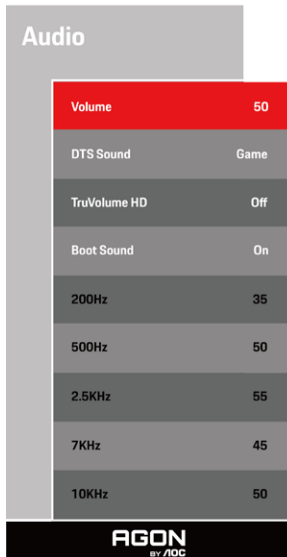
LowBlue Mode (Modul LowBlue)	Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire	Reduceți intensitatea luminii albastre prin controlarea temperaturii culorilor.
Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)	Solicitați culorile calde de la EEPROM.
	Normal	Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.
	Cool (Rece)	Solicitați culorile reci de la EEPROM.
	sRGB	Solicitați culorile de temperatură sRGB de la EEPROM.
	User (Utilizator)	Solicitați temperatura culorii setată de utilizator de la EEPROM.
DCB Mode (Mod DCB)	Off	dezactivați modul ECO
	Full Enhance (Amplificare completă)	Activați modul Full Enhance
	Nature Skin (Piele naturală)	Activați modul Nature Skin
	Green Field (Câmp verde)	Activați modul Green Field
	Sky-blue (Cer albastru)	Activați modul Sky-blue
	AutoDetect (Detectare automată)	Activați modul AutoDetect
DCB Demo (Demonstrație DCB)	activat sau dezactivat	Dezactivare sau Activare demonstrație
Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.
Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.

Notă:

Când setarea HDR din „Image Setup (Configurare imagine)” este setată la „non-off (nu este dezactivat)” și sursa de intrare are conținut HDR, opțiunea „Color Setup (Configurare culori)” nu este reglabilă.

Audio

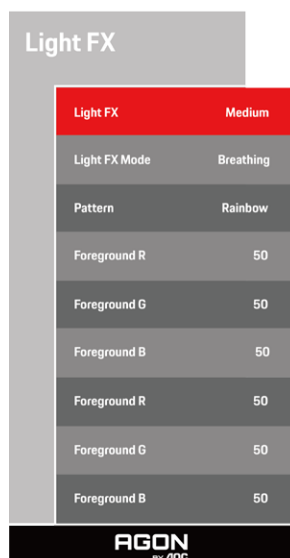
PORSCHE DESIGN



Volume (Volum)	0-100	Ajustează setarea de volum
DTS Sound (Sunet DTS)	Joc / Rock / Clasic / Live / Teatru / Dezactivat	"Selectați mod DTS Sound. Note: Schimbarea modurilor poate dura până la 2 secunde."
TruVolume HD	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați TruVolume HD.
Boot Sound (Sunet de pornire)	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați sunetul de pornire.
200Hz	0-100	Audio cu bază de frecvență joasă, aceeași frecvență audio a coardei tonului.
500Hz	0-100	Folosită în principal pentru exprimarea sonoră (ex: cântat, citit), întărește densitatea și intensitatea sonoră.
2.5KHz	0-100	Această frecvență are o capacitate mare de penetrare și poate fi utilizată pentru a îmbunătăți puritatea și claritatea sunetului.
7KHz	0-100	Sporirea clarității sonore.
10KHz	0-100	Muzica în registru acut este cea mai sensibilă la sunetele cu frecvență ridicată.

Light FX (FX luminos)

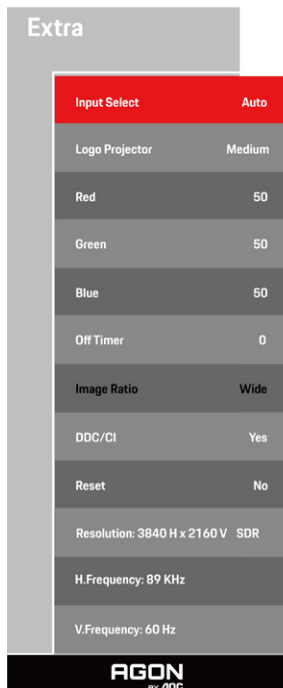
PORSCHE DESIGN



Light FX (FX luminos)	Off (Dezactivat) / Low (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic)	Selectați intensitatea funcției Lumină FX.
Light FX Mode (Mod FX luminos)	Audio / Static (Zgomot alb) / Simple Shift (Schimbare simplă) / Gradient Shift (Schimbare gradată) / Simple Filling (Umplere simplă) / 1 Way Filling (Umplere dintr-o parte) / 2 Way Filling (Umplere din două părți) / Breathing (Pulsare) / Motion Point (Punct de mișcare) / Zoom (Mărire) / Discolor (Decolorare) / Water Wave (Val de apă) / Flashing (Intermitent) / Demo (Demonstrație)	Selectare mod FX luminos
Pattern (Model)	roșu / verde / albastru / Curcubeu / definit de utilizator	Selectare model FX luminos
ForegroundR (Prim-plan roșu)	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de prim-plan a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
ForegroundG (Prim-plan verde)		
ForegroundB (Prim-plan albastru)		
BackgroundR (Fundal roșu)	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de fundal a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
BackgroundG (Fundal verde)		
BackgroundB (Fundal albastru)		

Extra

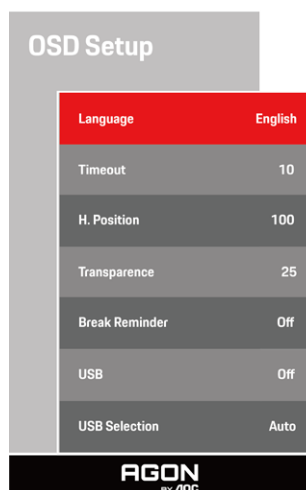
PORSCHE DESIGN



Input Select (Selectare intrare)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/ USB C	Selectați sursa pentru semnalul de intrare.
Logo Projector (Siglă proiector)	Off (Dezactivat)/Low (Slab)/ Medium (Mediu)/Strong (Puternic)	Este funcția de proiecție a siglei.
Red (Roșu)	0 ~ 100	Amplificare roșu de la registrul digital.
Green (Verde)	0 ~ 100	Amplificare verde de la registrul digital.
Blue (Albastru)	0 ~ 100	Amplificare albastru de la registrul digital.
Off timer (Perioadă de timp până la oprire)	0-24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea
Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
DDC/CI	da sau nu	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI
Reset (Resetare)	ENERGY STAR® sau nu	Resetați meniul la valorile implicite (ENERGY STAR® este disponibil pentru anumite modele)

OSD Setup (Configurare OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Limbă)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
H. Position (Pозиție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
Transparence (Transparență)	0-100	Reglați transparența afișării pe ecran
Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră
USB	Off / 2.0 / 3.2Gen1	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Alb (clipește)

Depanare

Problemă □ i întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este pornit	Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.
Lipsă imagine pe ecran	<ul style="list-style-type: none"> • Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Cablul video este conectat corect? (Conectat prin cablul VGA) Verificați conectarea cablului VGA. (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DP) Verificați conectarea cablului DP. * Intrarea VGA/HDMI/DP nu este disponibilă pe fiecare model. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă se afișează ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setting the Optimal Resolution (Setarea rezoluției optime)) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu se afișează, contactați centrul de service sau distribuitorul. • Pe ecran se afișează „Input Not Supported” (Intrare neacceptată)? Mesajul următor se va afișa atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona în mod corespunzător. Reglați rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul o poate gestiona în mod corespunzător. • Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară □ i are probleme cu imaginile remanente	Reglați comenzile de contrast și luminozitate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO). Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.
Imaginea este instabilă, prezintă scintila □ ii sau modele de unde	Mutați departe de monitor dispozitivele ce pot cauza interferențe electrice cu montorul. Utilizați rata maximă de reîmprospătare de care este capabil monitorul dvs., la rezoluția pe care o utilizați.
Monitorul este blocat în modul oprire activă	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (pornit). Placa grafică a computerului trebuie să fie montată perfect în slotul său. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Asigurați-vă că este operațional computerul, apăsând tasta de CAPS LOCK de pe tastatură, în timp ce observați LED-UL CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsa uneia din culorile primare (RO □ U, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect	Ajustați H-Position (Poziție orizontală) și V-Position (Poziție verticală) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea are defecte de culoare (albul nu pare alb)	Ajustați culoarea RGB sau reglați temperatura culorii.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10 pentru a regla CLOCK (frecvență) și FOCUS (focalizare). Apăsăți tasta rapidă (AUTO).
Reglementare □ i service	Vă rugăm să consultați Informațiile despre Reglementare și Service care se găsesc în manualul de pe CD sau la www.aoc.com (regăsiți modelul pe care îl achiziționați în țara dvs., cât și Informații despre Reglementare și Service în pagina Asistență).

Specificații

Specificații generale

Ecran	Nume model	PD32M		
	Sistem de acționare	LCD TFT color		
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 80,0 cm		
	Distanța dintre puncte	0,181mm (oriz.) × 0,181mm (vert.)		
	Culoare afișare	1,07B ^[1]		
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30~330kHz		
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	697,3056 mm		
	Interval de scanare pe verticală	23-120Hz(USB C) 48-144Hz(HDMI/DP)		
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	392,2344 mm		
	Rezoluție prestabilită optimă	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@120Hz(USB C) 3840x2160@144Hz(HDMI/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sursă de alimentare	19,5Vdc, 16,9A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	80 W	
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤ 330 W	
Mod standby		≤ 0,5 W		
Caracteristici fizice	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Tip de conector	HDMIx2, DP, USB C, USBx4, USB UP, căști, intrare și ieșire microfon		
	Tip cablu de semnal	Amovibil		
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°C~35°C	
		În stare de nefuncționare	-25°C~55°C	
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)	
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)	
	Altitudine	În stare de funcționare	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 ft)	
		În stare de nefuncționare	0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 ft)	



[1] Tabel de coduri de culoare:

Signal Version Color Format State Color Bit	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	\	\
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	\
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
Low Resolution 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Notă: în „Setări OSD”, setați USB la „3.2Gen1” sau „2.0”.

[2] funcție Dynamic Power:

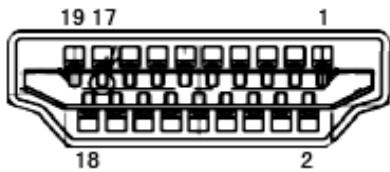
HDR/SDR	OSD Selection	HDR(Brightness)	USB Hub	PD
HDR	High	1400.00	Normal	No
	Middle	1000.00	≤10W	65W
	Middle	1000.00	>10W	45W
	Low	> 480 nits	Normal	90W
SDR	-	-	Normal	90W

Notă: sub „Configurare imagine” setați USB maximum de luminozitate la High (Ridicat), Medium (Mediu) sau Low (Redus).

Moduri prestabilite de afișare

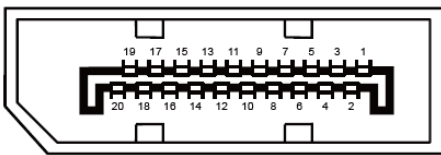
STANDARD	REZOLUȚIE	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2+	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS+	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitatea VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.



Pentru patentele DTS, accesați <http://patents.dts.com>. Fabricat sub licență DTS Licensing Limited. DTS, emblema, & DTS și sigla sunt mărci înregistrate, iar DTS Sound este marcă înregistrată a DTS, Inc. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.

