

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

PD32M

www.aoc.com

©2022 AOC. All rights reserved

Bezpečnosť	1
Národné dohovory	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Inštalácia	6
Obsah balenia	6
Inštalácia stojana a základne	7
Prispôsobenie uhla sledovania	8
Pripojenie monitora	9
Pripojenie ramena pre montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
HDR	12
Funkcia KVM	13
Nastavenie	14
Aktivačné tlačidlá	14
Troca Rápida	15
OSD Setting (Nastavenie OSD)	16
Game Setting (Nastavenie hry)	17
Luminance (Svietivosť)	19
Image Setup (Nastavenie obrazu)	20
Color Setup (Nastavenie farieb)	22
Audio	23
Light FX	24
Extra (Ďalší)	25
OSD Setup (Nastavenie OSD)	26
Indikátor LED	27
Riešenie problémov	28
Špecifikácie	29
Všeobecné špecifikácie	29
Prednastavené režimy zobrazenia	31
Priradenie kolíkov	32
Plug and Play	33

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.



VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.


 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

 Môže sa používať iba s dodaným sieťovým adaptérom

Výrobcovia: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Výrobcovia: DELTA ELECTRONICS,INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

! VÝSTRAHA: PRÍVODNÉ VEDENIA! OHROZENIE ŽIVOTA ÚDEROM ELEKTRICKÝM PRÚDOM

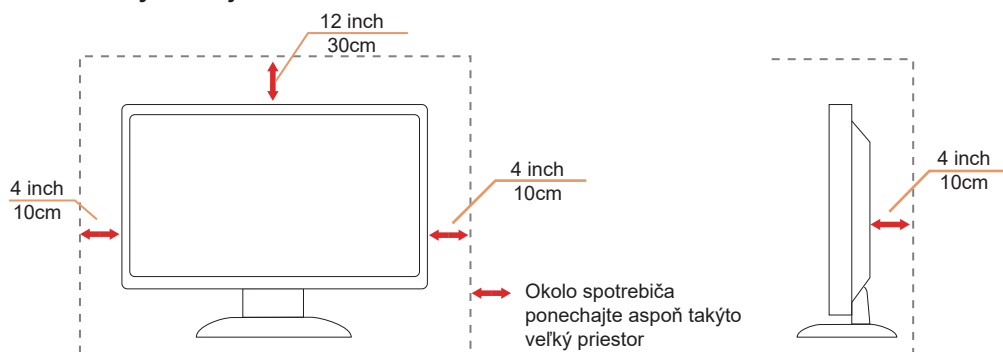
Aby sa zabránilo poškodeniu prívodných vedení (elektrické, plynové, vodovodné), pri montáži na stenu vykonajte vhodné opatrenia.

! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

! Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

Nainštalovaný so stojanom



Čistenie


! Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou namočenou vo vode.


! Pri čistení používajte mäkkú handričku z bavlny alebo z mikrovlákién. Handrička by mala byť namočená alebo takmer suchá, aby sa do skrinky nedostala tekutina.




! Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel od zdroja napájania.

Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.


 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.


 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.


DOHROZENIE ŽIVOTA A RIZIKO ÚRAZOV BATOLIAT A DETÍ!

Deti nikdy nenechávajú bez dozoru tam, kde sa nachádzajú obalové materiály. Obalový materiál predstavuje nebezpečenstvo udusenía. Deti často podceňujú nebezpečenstvá.

Deti sa musia vždy zdržiavať ďalej od tohto výrobku.

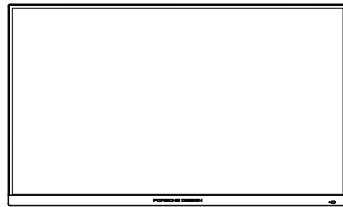
 Všetky dokumenty si uchovajte pre budúce použitie. Pri odovzdávaní tohto výrobku tretím stranám im odovzdajte aj návod na inštaláciu a bezpečnostné pokyny.

 Zariadenie neumiestňujte do blízkosti zdroja tepla a chráňte ho pred priamym slnečným svetlom.

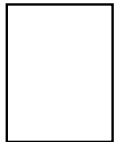
 Zariadenie nikdy nevystavujte vlhku, kondenzácii alebo vodnej pare.

Inštalácia

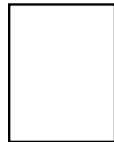
Obsah balenia



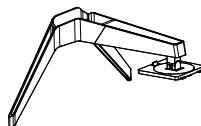
Monitor



QSG



Warranty Card



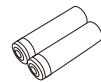
Stand/Base



Quick Switch Keypad



Porsche Design
USB Disk



Battery



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Micphone Cable

* Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.



Môže sa používať iba s dodaným sieťovým adaptérom

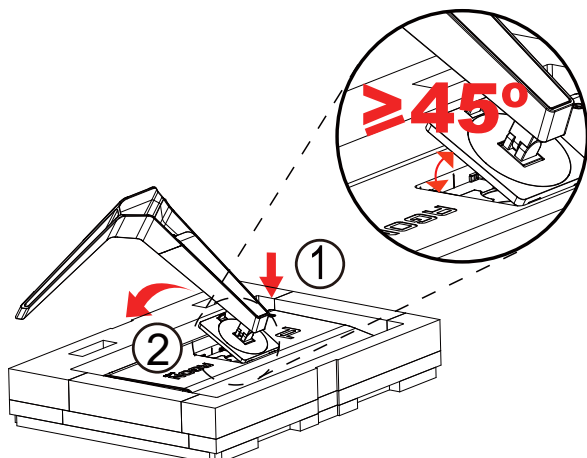
Výrobcovia: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Výrobcovia: DELTA ELECTRONICS,INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

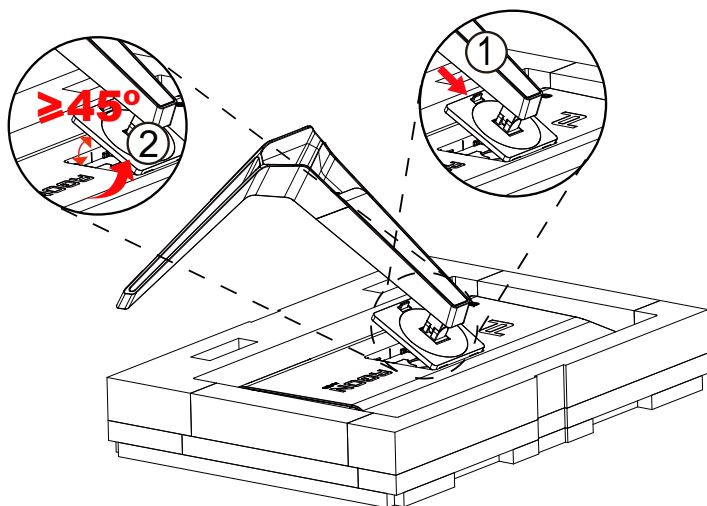
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

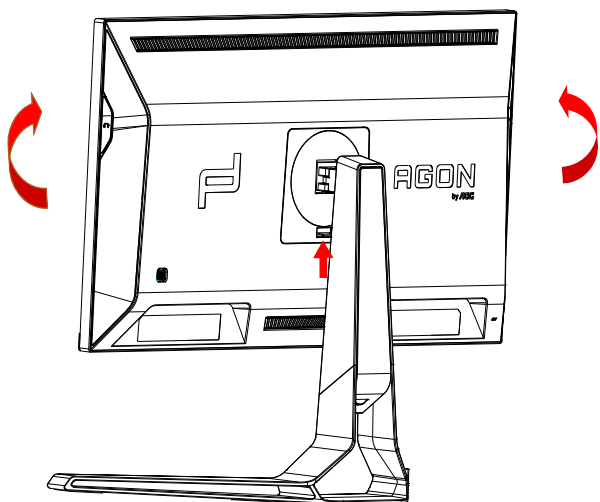
Inštalácia:



Demontáž:



Poznámka: Keď sa displej otáča kolmo, rýchlopínacie prepínanie konzoly nefunguje, preto konzolu alebo základňu nemožno uvoľniť.

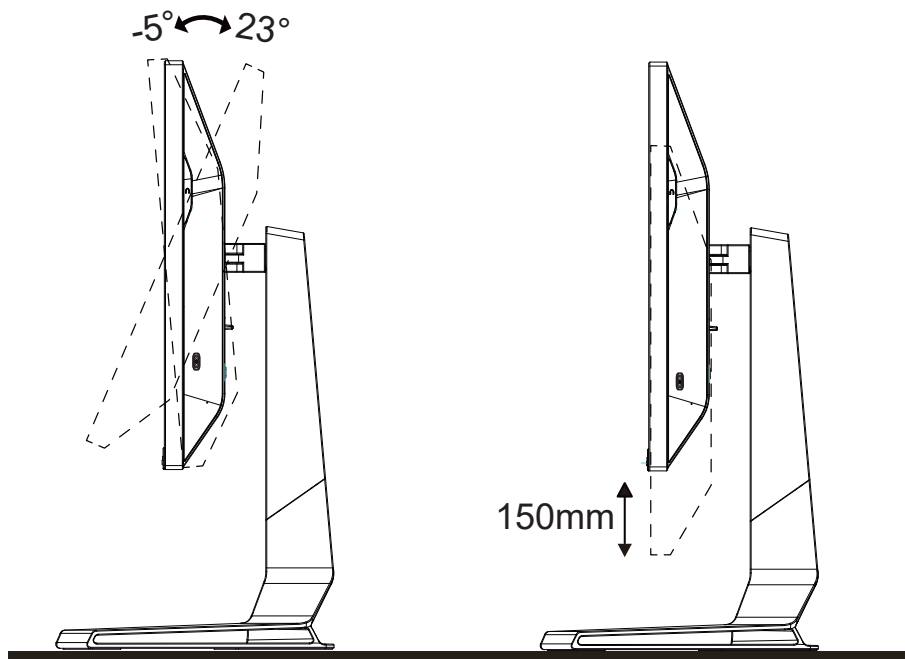


Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozieranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



POZNÁMKA:

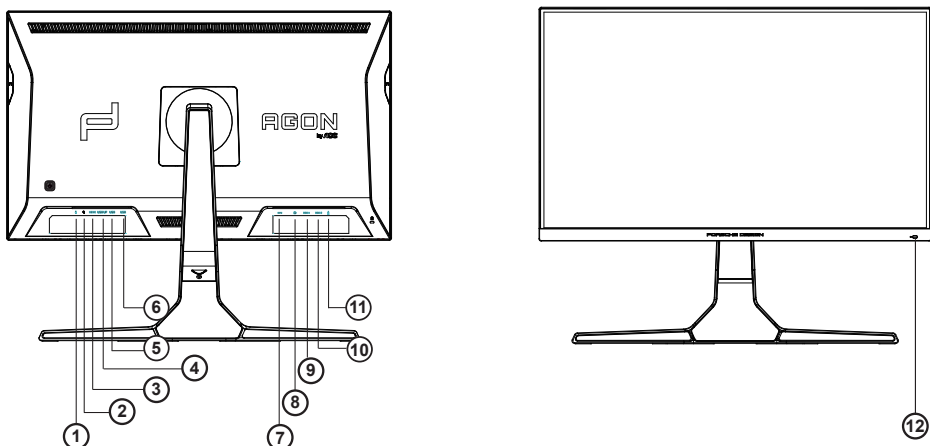
Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Vstup mikrofónu
2. Slúchadlá (kombinované s mikrofónom)
3. USB C
4. USB UP
5. USB 3.2 Gen1+ rýchle nabíjanie
6. USB 3.2 Gen1
7. Vstup jednosmerného prúdu
8. DP
9. HDMI1
10. HDMI2
11. Výstup pre mikrofón (pripojiť k PC)

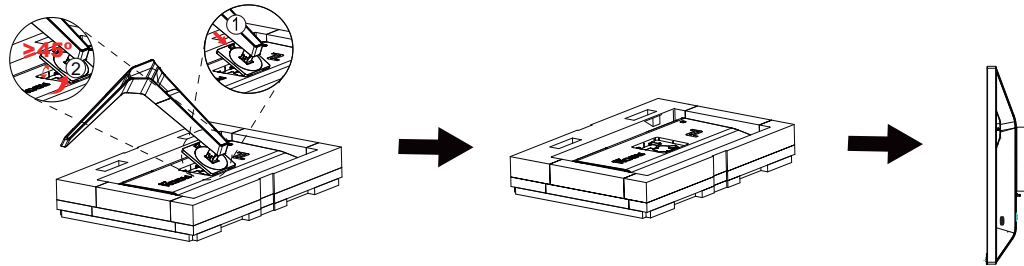
Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov. Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

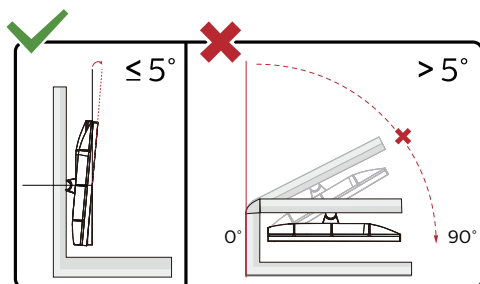


Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Poznámka: Na všetkých modeloch nie sú k dispozícii otvory pre skrutky držiaka VESA. Poradte sa s predajcom alebo servisným strediskom AOC.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI/USB C
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

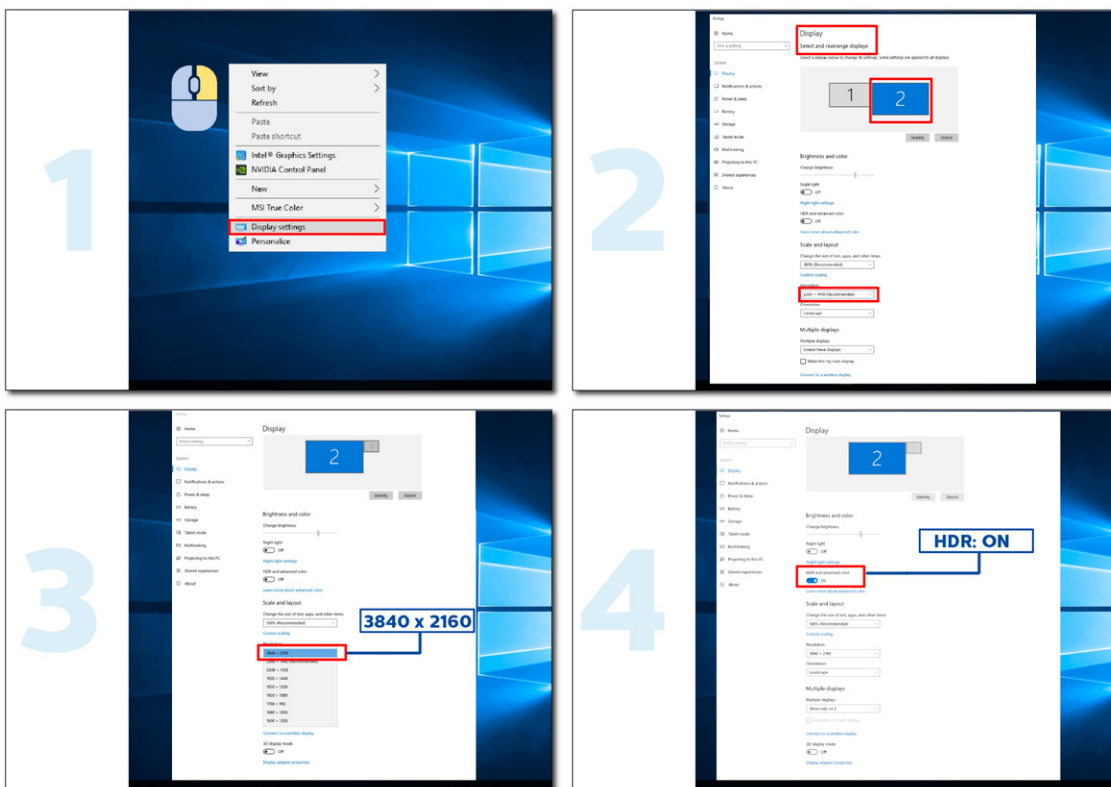
HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Ak sú prehrávač aj obsah kompatibilné, displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR. Informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepožadujete automatické aktivovanie funkcie HDR, zvolte „Vyp.“.

Upozornenie:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI sa vo verziách systému WIN10 nižších (starších) než V1703 nepožaduje žiadne špeciálne nastavenie.
2. V systéme WIN10 verzii V1703 je dostupné len rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. 3840 x 2160 pri 50 Hz/60 Hz navrhnuté iba pre prehrávač Blu-ray, Xbox a PlayStation.
- a. Rozlíšenie displeja je nastavené na hodnotu 3840*2160 a funkcia HDR je predvolene nastavená na možnosť Zap. V rámci týchto podmienok môže byť obrazovka trochu tmavšia, čo znamená aktivovanie funkcie HDR.
- b. Po zapnutí aplikácie možno najlepší HDR efekt dosiahnuť s rozlíšením zmeneným na hodnotu 3840*2160 (ak je k dispozícii).



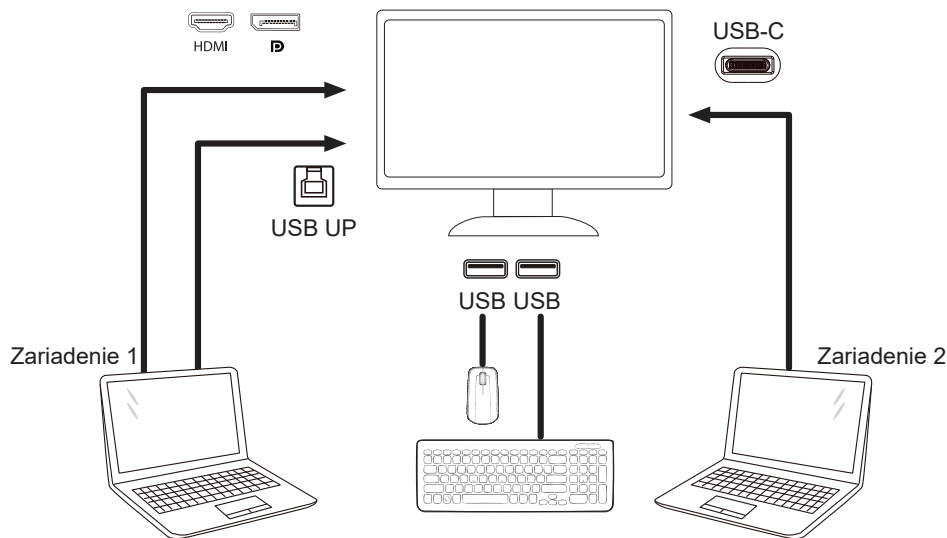
Funkcia KVM

Čo je to KVM?

Funkcia KVM umožňuje zobrazit' dva počítače alebo dva prenosné počítače alebo jeden počítač a jeden prenosný počítač na jednom monitore AOC a tieto dve zariadenia ovládať pomocou jednej klávesnice a myši. Ovládanie počítača alebo prenosného zariadenia prepnete tak, že v ponuke OSD „Input Selec (Výber vstupu)“ vyberiete zdroj vstupného signálu.

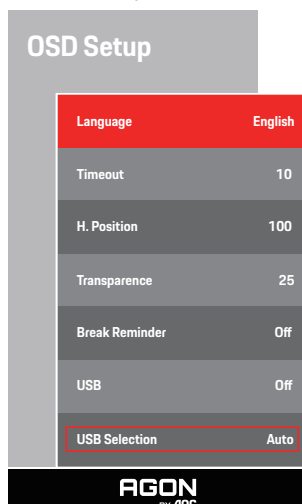
Ako používať KVM?

1. krok: Jedno zariadenie (počítač alebo prenosný počítač) pripojte k monitoru pomocou USB C.
2. krok: Druhé zariadenie pripojte k monitoru pomocou HDMI alebo DisplayPort. Potom toto zariadenie pripojte aj k monitoru cez vstup USB.
3. krok: Periférne zariadenia (klávesnica a myš) pripojte k monitoru cez port USB.



Poznámka: Dizajn displeja sa môže líšiť od toho, ktorý sa uvádza na obrázkoch

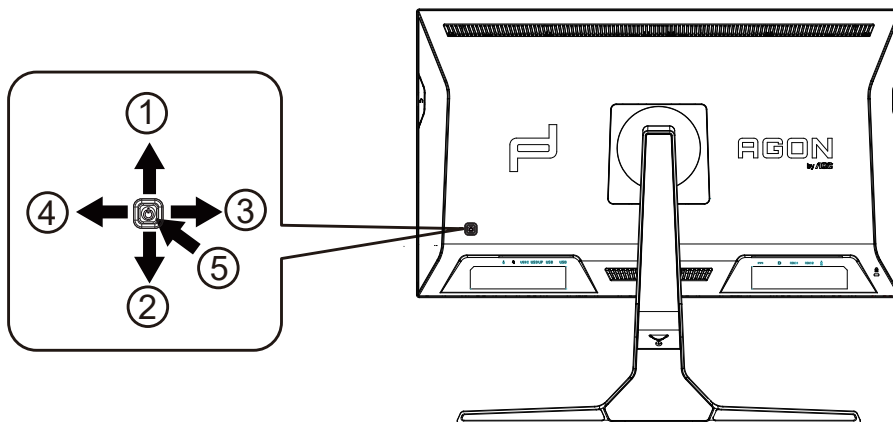
4. krok: Vojdite do ponuky OSD. Prejdite na stránku OSD Setup (Nastavenie OSD) a na karte Výber USB vyberte „Auto (Automaticky)“, „USB C“ alebo „USB UP“.



USB Selection (Výber USB)	Opis funkcie
Auto (Automaticky)	USB C alebo USB Up vyberie v závislosti od zdroja vstupu.
USB C	Funkciu USB Hub zabezpečuje prostredníctvom kábla Type-C.
USB up	Funkciu USB Hub zabezpečuje prostredníctvom kábla USB B.

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Nahor
2	Kruhový bod/Nadol
3	Herný režim/Dola
4	Light FX/Doprava
5	Napájanie/Ponuka/Ukončiť

Napájanie/Ponuka/Ukončiť

Stlačením tlačidla napájania monitor zapnete.

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu. Ak chcete monitor vypnúť, stlačte toto tlačidlo a podržte ho stlačené približne 2 sekundy.

Kruhový bod/Nadol

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

Herný režim/Dola

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „Left“ (Vľavo) otvoríte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „Left“ (Dola) alebo „Right“ (Doprava) vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

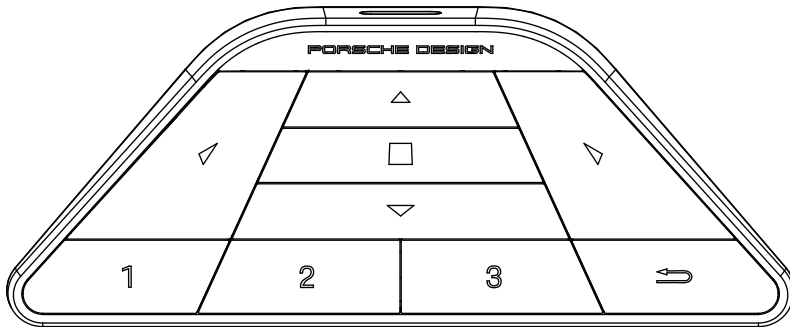
Light FX/Doprava

Ak sa nezobrazuje OSD, funkciu Light FX aktivujete stlačením tlačidla so šípkou „doprava“.

Zdroj/Nahor

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source (Zdroj) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).

Troca Rápida



Ak chcete upraviť ponuku a OSD nie je zobrazené, stlačením klávesu ◀ otvorte herný režim.



Ak chcete upraviť ponuku a OSD nie je zobrazené, stlačením klávesu ▶ zapnite okolité svetlo pre hranie hry.

Ponuka/■:

Keď OSD nie je zobrazené, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu.

Keď je displej v pohotovostnom režime, napájanie displeja zapnite/vypnite stlačením tohto tlačidla.



Keď OSD nie je zobrazené, stlačením tlačidla ▲ zapnete funkciu spínača zdroja signálu.



Keď OSD nie je zobrazené, stlačením tlačidla ▼ zapnete alebo vypnete herný cieľ.

1:

Ak chcete vybrať režim Hra 1, stlačte tlačidlo 1

2:

Ak chcete vybrať režim Hra 2, stlačte tlačidlo 2

3:

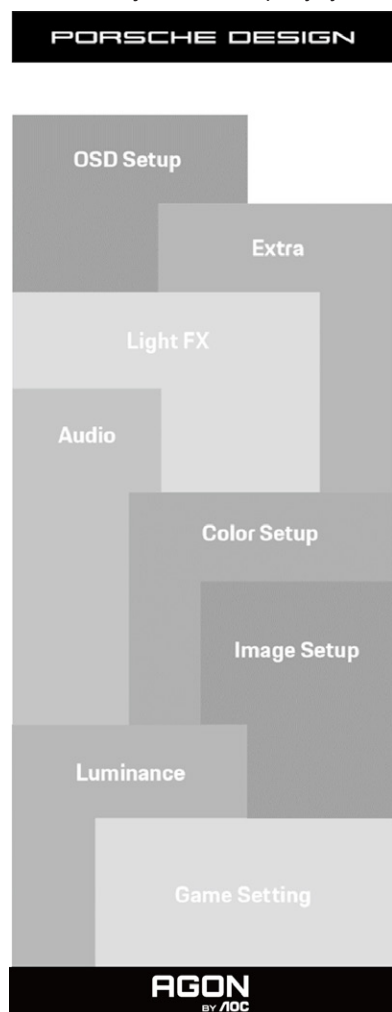
Ak chcete vybrať režim Hra 3, stlačte tlačidlo 3



Stlačením opustíte ponuku OSD.

OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.



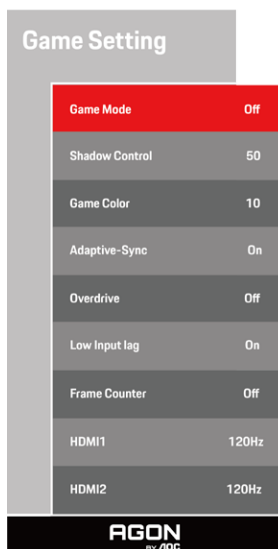
- 1). Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) zaktivujete okno s OSD.
- 2). Funkcia zablokovania/odblokovania OSD: Ak chcete ponuku OSD zablokovať alebo odblokovať, stlačte tlačidlo Down (Dolu) a podržte ho stlačené na 10 sekúnd, kým nebude funkcia OSD aktívna.

Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR a DCB , keď môže existovať iba jeden stav.

Game Setting (Nastavenie hry)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Režim pre hry)	Off (Vyp.)	Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image
	FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
	RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Preteký)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
	Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
	Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
	Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	<p>Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.
Game Color (Farby hry)	0-20	Na získanie lepšieho obrazu farby hry určia pre nastavenie sýtosti stupeň 0 až 20
Adaptive-Sync	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync.
OverDrive	Off (Vyp.)	Slúži na nastavenie doby odozvy.
	Weak (Slabá)	
	Medium (Stredná)	
	Strong (Silné)	
Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone)	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť

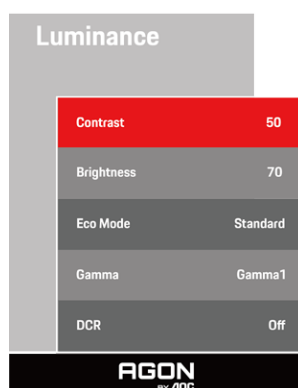
Počítadlo snímok	Vypnuté/Vpravo hore/Vpravo dolu/Vľavo dolu/Vľavo hore	Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh (Funkcia počítadla rámečkov funguje len s grafickou kartou AMD.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

POZNÁMKA:

Keď je HDR nastavené "non-off (nevypnúť)" v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)", a zdroj vstupu má obsah HDR, "Game Mode (Herný režim)", "Shadow Control (Ovládanie tieňovania)", "Game Color (Farby hry)" sa v položke "Game Setting (Nastavenie hry)" nesmú upravovať.

Luminance (Svietivosť)

PORSCHE DESIGN



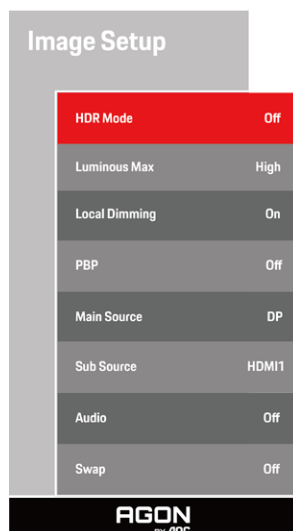
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast na základe digitálneho registra.
Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie podsvietenia
Eco Mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	Štandardný režim
	Text	Režim textu
	Internet	Režim internetu
	Game (Hra)	Režim pre hry
	Movie (Film)	Režim film
	Sports (Šport)	Režim pre šport
	Reading (Snímanie)	Režim snímania
Gamma	Gamma1	Nastavenie na Gamma 1
	Gamma2	Nastavenie na Gamma 2
	Gamma3	Nastavenie na Gamma 3
DCR	Off (Vyp.)/ On (Zap.)	Deaktivovanie/ Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru

Poznámka:

Keď je nastavenie HDR v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)" nastavené na "non-off (nevypnúť)" a zdroj vstupu má obsah HDR, položku "Luminance (Svietivosť)" nemožno nastaviť.

Image Setup (Nastavenie obrazu)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Zablokovanie alebo aktivovanie HDR
HDR Mode (Režim HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Zablokovať alebo aktivovať režim HDR
Luminous Max (Maximálna svietivosť)	High / Medium / Low (Vysoká/stredná/nízka)	Adjust Luminous Max (Nastaviť maximálnu svietivosť)
Local Dimming	Off (Vyp.) / On (Zap.)	ktivovanie alebo deaktivovanie funkcie Local Dimming
PBP		ktivovanie alebo deaktivovanie funkcie PBP
Main Source (Hlavný zdroj)	HDMI1 , HDMI2 , DP, USB-C	Slúži na voľbu hlavného zdroja obrazovky.
Sub Source (Podriadený zdroj)	HDMI1 , HDMI2 , DP, USB-C	Slúži na voľbu podriadeného zdroja obrazovky.
Audio (Zvuk)	On (Zap.): Sub Audio Off (Vyp.): Main Audio	Slúži na aktivovanie a deaktivovanie nastavenia zvuku.
Swap (Prepnúť)	On (Zap.): Swap Off (Vyp.): žiadna činnosť	Slúži na prepnutie zdroja obrazovky.

Poznámka:

- 1) Keď je zistený HDR, nastaviť sa môže zobrazená možnosť HDR; keď HDR nie je zistený, nastaviť sa môže zobrazená možnosť režimu HDR.
- 2) Na okrajoch okna niektorých špecifických obrazoviek alebo na okrajoch pohyblivého objektu sa pri zapnutej funkcii Local Dimming (miestne stlmenie) zobrazí žiariaci kruh pre efekt rozptylu svetla. Toto je fyzická vlastnosť mini LED panela, ale nie jeho chyba. Uistujeme vás, že ho môžete aj naďalej používať.
- 3) Keď je HDR nastavené na „non-off“, okrem „HDR“, „Luminous Max“ v rámci „nastavenia obrazu“ nie je možné nastaviť ani ďalšie položky.

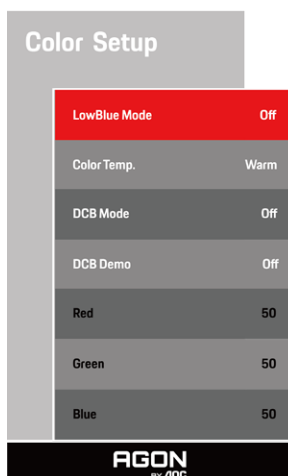
4) Keď je zapnutá možnosť PBP, kompatibilita zdroja vstupu Hlavný zdroj/vedľajší zdroj je nasledovná. :

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Poznámka: Ak je PBP zapnutá, zdroj signálu DP/HDMI/USB C podporuje maximálne rozlíšenie 3 840 x 2 160 pri 60Hz.

Color Setup (Nastavenie farieb)

PORSCHE DESIGN



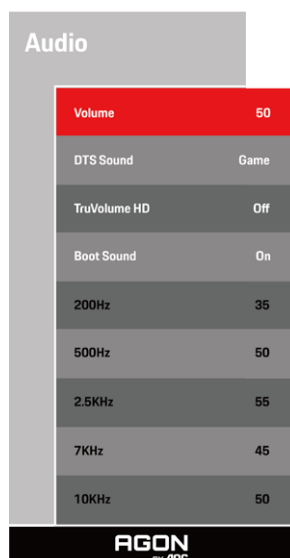
LowBlue Mode (Režim Slabé modré svetlo)	Vypnutie/Multimédiá/ Internet/Kancelária/ Čítanie	Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb.
Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)	Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	Normal (Štandardné)	Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	Cool (Studené)	Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	sRGB	Vyvolanie teplotného stupňa farieb sRGB z EEPROM.
	User (Vlastné)	Vyvolanie Uživatelská teplota farieb z EEPROM.
DCB Mode (Režim DCB)	Off	Vypnite režim ECO
	Full Enhance (Plné)	Povoliť režim Full Enhance
	Nature Skin (Prirodzená pokožka)	Povoliť režim Nature Skin
	Green Field (Zelené pole)	Povoliť režim Green Field
	Sky-blue (Azúrová)	Povoliť režim Sky-blue
	AutoDetect (Automaticky)	Povoliť režim AutoDetect
DCB Demo (Ukážka DCB)	Zapnúť alebo vypnúť	Aktivuje alebo deaktivuje ukážku
Red (Červená)	0-100	Získanie červenej z digitálneho registra.
Green (Zelená)	0-100	Získanie zelenej z digitálneho registra.
Blue (Modrá)	0-100	Získanie modrej z digitálneho registra.

Poznámka:

Keď je nastavenie HDR v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)" nastavené na "non-off (nevypnúť)" a zdroj vstupu má obsah HDR, položku "Color Setup (Nastavenie farieb)" nemožno nastaviť.

Audio

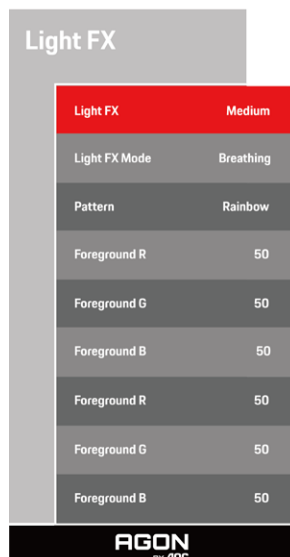
PORSCHE DESIGN



Volume (Hlasitosť)	0 – 100	Úprava nastavenia hlasitosti
DTS Sound (Zvuk DTS)	Hra / Rock / Klasická / Živé / Divadlo / Vyp.	"Zvoľte režim DTS Sound. Poznámka: Prepnutie režimov môže trvať až 2 sekundy."
TruVolume HD	Off (Vyp.)/ On (Zap.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie TruVolume HD.
Boot Sound (Zvuk zavedenia)	Off (Vyp.)/ On (Zap.)	Zablokovať alebo aktivovať Boot Sound (Zvuk zavedenia).
200Hz	0-100	Zvuk s basmi nízkej frekvencie a aj základná frekvencia zvuku pre akordy v rámci tónu.
500Hz	0-100	Používa sa hlavne na zvýraznenie hlasu (napríklad spievanie alebo čítanie) a posilnenie hrúbky a sily hlasu.
2.5KHz	0-100	Táto frekvencia má silný penetračný výkon a môže sa zvýšiť na zlepšenie zreteľnosti a čistoty zvuku.
7KHz	0-100	Vylepšenie čistoty hlasov.
10KHz	0-100	Vysoké tóny hudby sú najcitlivejšie na zvuk s vysokou frekvenciou.

Light FX

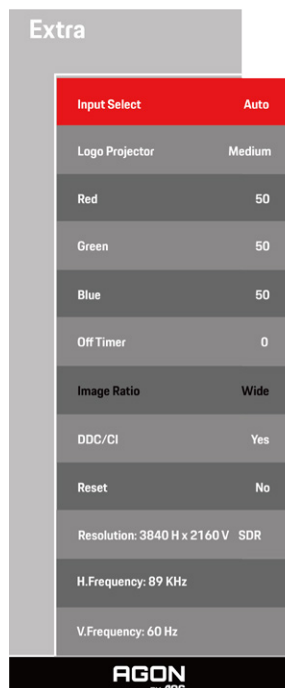
PORSCHE DESIGN



Light FX	Vypnutý/Nízky/Stredný/ Slabý	Zvoľte intenzitu Light FX.
Light FX Mode (Režim Light FX)	Zvuk/Statický/ Jednoduchý posun/ Zmena sklonu/ Jednoduché plnenie/1- smerné plnenie/2-smerné plnenie/Dychanie/Bod pohybu/Priblíženie/ Odfarbiť/Vodná vlna/ Blýskanie/Predvážací	Výber režimu Light FX
Pattern (Vzorka)	Červená / Zelená / Modrá / Dúha / Zadefinovaná používateľom	Výber vzorka pre funkciu Light FX
ForegroundR (Popredie R)	0 – 100	Ak je Vzorka nastavená na možnosť Zadefinovaná používateľom, používateľ môže upraviť farbu popredia pre funkciu Light FX.
ForegroundG (Popredie G)		
ForegroundB (Popredie B)		
BackgroundR (Pozadie R)	0 – 100	Ak je Vzorka nastavená na možnosť Zadefinovaná používateľom, používateľ môže upraviť farbu pozadia pre funkciu Light FX.
BackgroundG (Pozadie G)		
BackgroundB (Pozadie B)		

Extra (Ďalší)

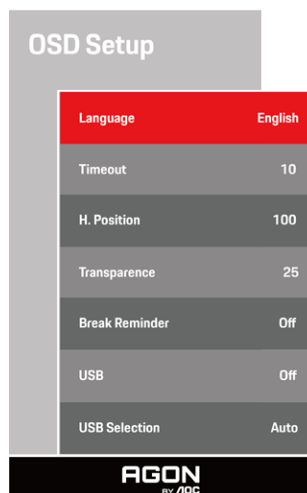
PORSCHE DESIGN



Input Select (Voľba vstupu)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/ USB C	Voľba zdroja vstupného signálu
Logo Projector (Logo projektora)	Nesvieti/Slabé/Stredné/Silné	Toto je funkcia loga premietania.
Red (Červená)	0 až 100	Získanie červenej z digitálneho registra.
Green (Zelená)	0 až 100	Nárast zelenej z digitálneho registra.
Blue (Modrá)	0 až 100	Nárast modrej z digitálneho registra.
Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Wide (Šírka) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
DDC/CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC/CI
Reset (Resetovanie)	ENERGY STAR® alebo č.	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty (ENERGY STAR® je k dispozícii pre vybrané modely)

OSD Setup (Nastavenie OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
USB	Off / 2.0 / 3.2Gen1	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Biela (bliká)

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Indikátor LED napájania nesvieti	Skontrolujte, či je napájanie zapnuté a či je napájací kábel správne zapojený do uzemnenej elektrickej zásuvky a do konektora v monitore.
Na obrazovke sa nezobrazujú žiadne obrazy	<ul style="list-style-type: none"> • Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte zapojenie napájacieho kábla do zdroja napájania. • Je obrazový kábel správne zapojený? (Pripojené pomocou kábla VGA) Skontrolujte zapojenie kábla VGA. (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DP) Skontrolujte zapojenie kábla DP. * V každom modeli nie je k dispozícii vstup VGA/HDMI/DP. • Ak je zapnuté napájanie, počítač reštartujte a s skontrolujte úvodnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač reštartujte vo vhodnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte kmitočet video kábla. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka nezobrazí (prihlasovacia obrazovka), kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. • Zobrazuje sa vám na obrazovke hlásenie „Vstup nie je podporovaný“? Toto hlásenie sa zobrazí vtedy, keď signál z video karty prekračuje maximálne rozlíšenie a kmitočet, ktorý monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a kmitočet, ktorý monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“	Nastavte ovládacie prvky kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky). Nepoužívajte predlžovací kábel ani spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
Obraz skáče, kmitá alebo sa na ňom zobrazujú vlnkovité vzory	Elektrické zariadenie, ktoré spôsobuje elektrické rušenie presuňte čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor dokáže spracovať pri rozlíšení, ktoré používate.
Monitor je uviaznutý v režime aktívneho vypnutia	Vypínač na počítači musí byť v polohe ON (ZAP.). Video karta by mala byť v počítači pevne zasunutá do drážky. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Počítač musí byť funkčný pri stlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a musí svietiť indikátor CAPS LOCK LED. LED indikátor by mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK svietiť alebo zhasnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je v strede alebo je nesprávne dimenzovaný	Nastavte horizontálnu alebo vertikálnu polohu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky).
Obraz má chyby farieb (biela nevyzerá ako biela)	Nastavte farby RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farieb.
Na obrazovke sa vyskytujú horizontálne alebo vertikálne poruchy	Pomocou režimu vypnutia Windows 7/8/10 nastavte CLOCK (Taktovanie) a FOCUS (Zaostrenie). Stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky).

Právne predpisy a služby	Na CD disku alebo lokalite www.aoc.com si pozrite informácie týkajúce sa právnych predpisov a služieb (vyhľadajte si svoj model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a na stránke Podpora si vyhľadajte informácie týkajúce sa právnych predpisov a služieb.) vyhľadajte
---------------------------------	---

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	PD32M		
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD		
	Rozmer viditeľného obrazu	80,0 cm po uhlopriečke		
	Rozstup pixlov	0,181mm (V) × 0,181mm (Š)		
	Farba displeja	1.07B ^[1]		
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30~330kHz		
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	697,3056 mm		
	Vertikálny rozsah snímania	23-120Hz(USB C) 48-144Hz(HDMI/DP)		
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	392,2344 mm		
	Optimálne predvolené rozlíšenie	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@120Hz(USB C) 3840x2160@144Hz(HDMI/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	19,5Vdc, 16,9A		
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	80 W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 330 W	
Pohotovostný režim		≤ 0,5 W		
Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín			
Fyzické charakteristiky	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Typ konektora	HDMIx2, DP, USB C, USBx4, USB UP, Siúchadlá, Mikrofónny vstup a výstup		
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný		
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~35°C	
		Nie prevádzková	-25°C~55°C	
	Vlhkosť	Prevádzková	10 až 85 % (bez kondenzácie)	
		Nie prevádzková	5 až 93 % (bez kondenzácie)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 až 5000 m (0 až 16404 stôp)	
		Nie prevádzková	0 až 12192 m (0 až 40000 stôp)	



[1] Farebná bitová tabuľka:

Signal Version Color Format State Color Bit	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	\	\
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	\
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
Low Resolution 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

POZNÁMKA: Pod nastavením "OSD" nastavte USB na "3.2GEN1" alebo "2.0".

[2] Funkcia dynamického napájania:

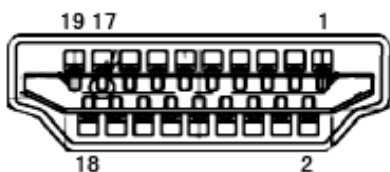
HDR/SDR	OSD Selection	HDR(Brightness)	USB Hub	PD
HDR	High	1400.00	Normal	No
	Middle	1000.00	≤10W	65W
	Middle	1000.00	>10W	45W
	Low	> 480 nits	Normal	90W
SDR	-	-	Normal	90W

NPoznámka: V položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)" nastavte Luminous Max USB (Max. svietivosť USB) na "High" (Vysoká), "Medium" (Stredná) alebo "Low" (Nízka).

Prednastavené režimy zobrazenia

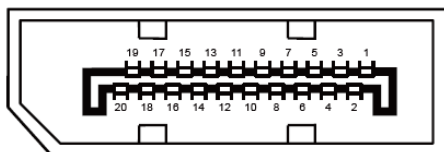
ŠTANDARD	ROZLIŠENIE	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.



Informácie o patentoch spoločnosti DTS nájdete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobené na základe licencie od spoločnosti DTS Licensing Limited. Názov DTS, symbol a názov DTS a symbol spolu sú registrované ochranné známky a DTS Sound je ochranná známka spoločnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.

