

PORSCHE DESIGN

AGON  
by AOC



Návod na obsluhu

LCD monitorar

**PD27** LED podsvietenie

Bezpečnosť .....	1
Národné dohovory .....	1
Napájanie .....	2
Inštalácia .....	3
Čistenie .....	4
Iné .....	5
Inštalácia .....	6
Obsah balenia .....	6
Prispôsobenie uhla sledovania .....	7
Pripojenie monitora .....	8
Funkcia Adaptive-Sync.....	9
HDR .....	10
Nastavenie.....	11
Aktivačné tlačidlá .....	11
Troca Rápida .....	12
OSD Setting (Nastavenie OSD) .....	13
Game Setting (Nastavenie hry) .....	14
Luminance (Svietivosť) .....	16
Image Setup (Nastavenie obrazu) .....	17
Color Setup (Nastavenie farieb) .....	18
Audio .....	19
Light FX .....	20
Extra (Ďalší) .....	21
OSD Setup (Nastavenie OSD) .....	22
Indikátor LED .....	23
Riešenie problémov .....	24
Špecifikácie .....	25
Všeobecné špecifikácie .....	25
Prednastavené režimy zobrazenia .....	26
Priradenie kolíkov .....	27
Plug and Play .....	28

# Bezpečnosť

## Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.



**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.




**VÝSTRAHA:** VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.

## Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

# Inštalácia

**!** Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

**!** Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

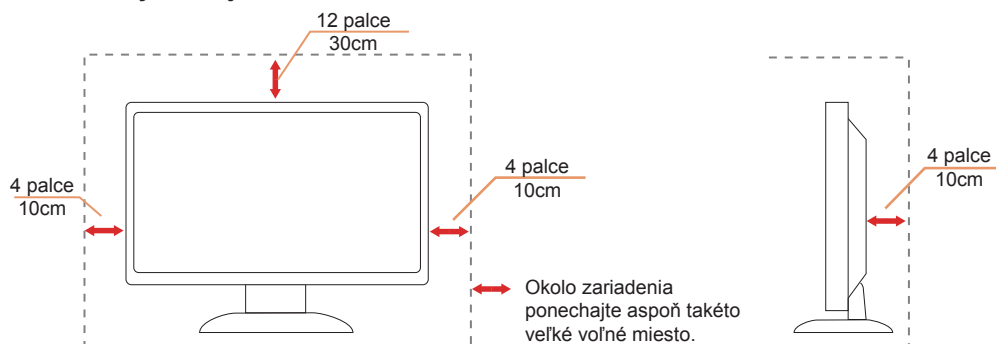
**!** Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

**!** Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

**!** Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

## Nainštalovaný so stojanom



# Čistenie

**!** Skrinku čistite pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.


**!** Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškrabaniu povrchu obrazovky.

**!** Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.



## Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

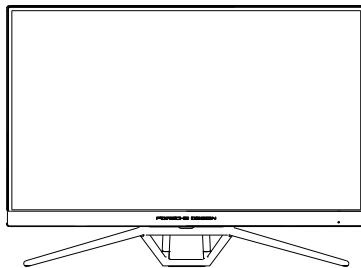
 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

# Inštalácia

## Obsah balenia



Monitor



Warranty Card



Porsche Design USB Disk



Quick Switch Keypad



Power Cable



Adapter



DP Cable



USB Cable




HDMI Cable



Micphone Cable

\* Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

 Môže sa používať iba s dodaným sieťovým adaptérom

Výrobcovia: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD.

Model: ADPC20120 (výstup: 20 V jed. prúd, 6,0 A)

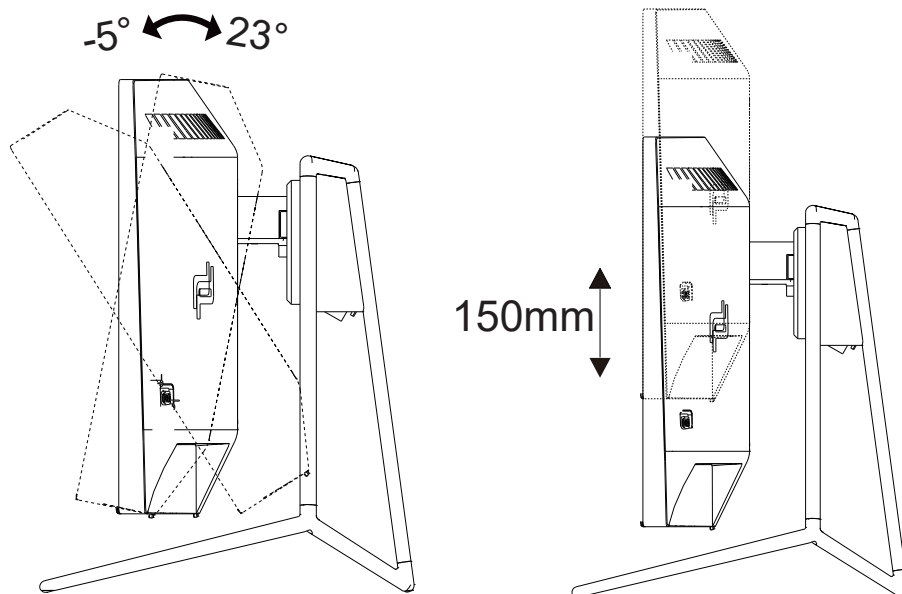


## Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozieranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:

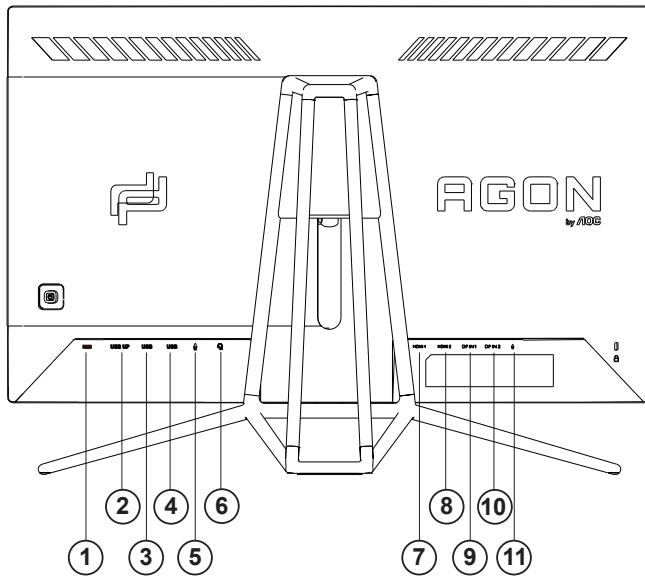


### POZNÁMKA:

Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

# Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Vstup jednosmerného prúdu
2. USB UP
3. USB + rýchle nabíjanie
4. USB 3.2 Gen1
5. Vstup mikrofónu
6. Slúchadlá (kombinované s mikrofónom)
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP IN1
10. DP IN2
11. Výstup pre mikrofón (pripojiť k PC)

## Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov. Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega series
  - Radeon™ RX 500 series
  - Radeon™ RX 400 series
  - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
  - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
  - Radeon™ R9 Nano
  - Radeon™ R9 Fury series
  - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

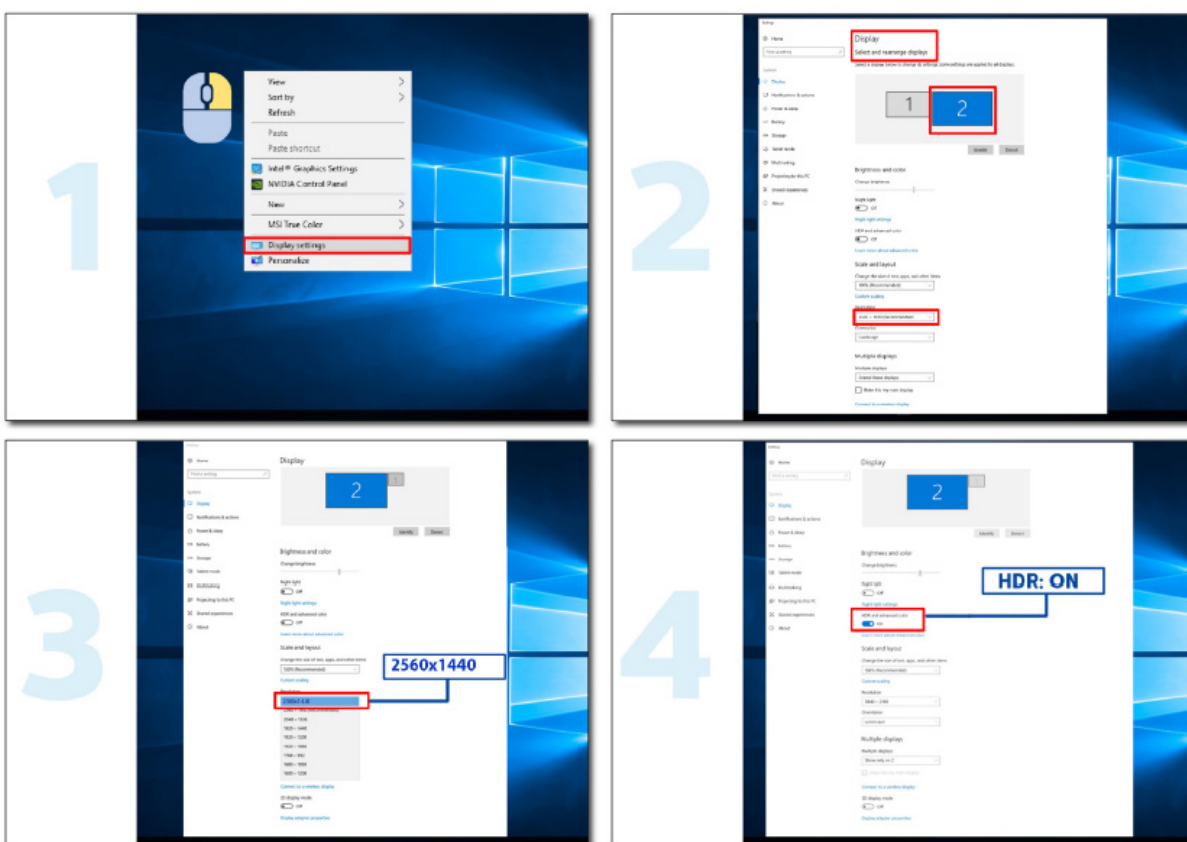
# HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Ak sú prehrávač aj obsah kompatibilné, displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR. Informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepožadujete automatické aktivovanie funkcie HDR, zvolte „Vyp.“.

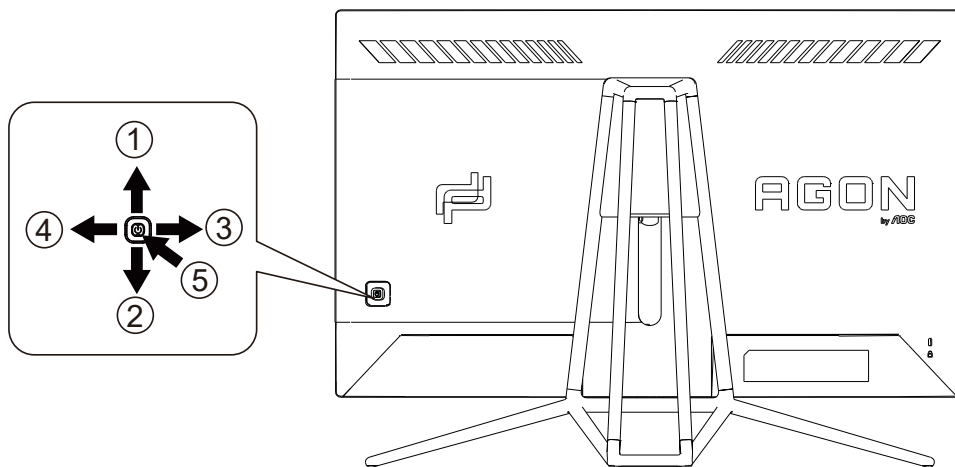
## Upozornenie:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI sa vo verziách systému WIN10 nižších (starších) než V1703 nepožaduje žiadne špeciálne nastavenie.
2. V systéme WIN10 verzii V1703 je dostupné len rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nefunguje.
- a. Rozlíšenie displeja je nastavené na hodnotu 2560\*1440 a funkcia HDR je predvolene nastavená na možnosť Zap.. V rámci týchto podmienok môže byť obrazovka trochu tmavšia, čo znamená aktivovanie funkcie HDR.
- b. Po zapnutí aplikácie možno najlepší HDR efekt dosiahnuť s rozlíšením zmeneným na hodnotu 2560\*1440 (ak je k dispozícii).



# Nastavenie

## Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Nahor
2	Kruhový bod/Nadol
3	Herný režim/Dol'ava
4	Light FX/Doprava
5	Napájanie/Ponuka/Ukončiť

### Napájanie/Ponuka/Ukončiť

Stlačením tlačidla napájania monitor zapnete.

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu. Ak chcete monitor vypnúť, stlačte toto tlačidlo a podržte ho stlačené približne 2 sekundy.

### Kruhový bod/Nadol

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

### Herný režim/Dol'ava

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „Left“ (Vľavo) otvorte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „Left“ (Dol'ava) alebo „Right“ (Doprava) vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

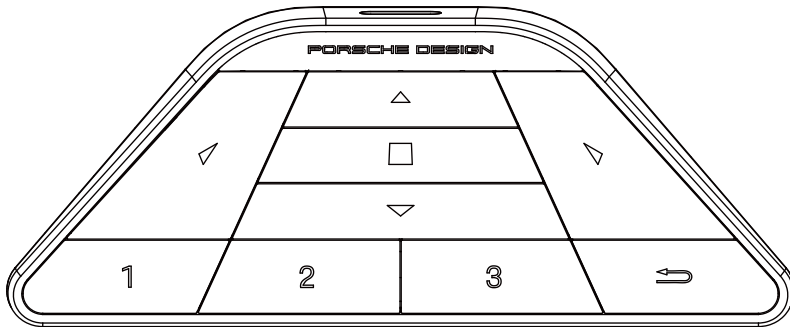
### Light FX/Doprava

Ak sa nezobrazuje OSD, funkciu Light FX aktivujete stlačením tlačidla so šípkou „doprava“.

### Zdroj/Nahor

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source (Zdroj) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).

# Troca Rápida



Ak chcete upraviť ponuku a OSD nie je zobrazené, stlačením klávesu ◀ otvorte herný režim.



Ak chcete upraviť ponuku a OSD nie je zobrazené, stlačením klávesu ▶ zapnite okolité svetlo pre hranie hry.

## **Ponuka/■:**

Keď OSD nie je zobrazené, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu.

Keď je displej v pohotovostnom režime, napájanie displeja zapnite/vypnite stlačením tohto tlačidla.



Keď OSD nie je zobrazené, stlačením tlačidla ▲ zapnete funkciu spínača zdroja signálu.



Keď OSD nie je zobrazené, stlačením tlačidla ▼ zapnete alebo vypnete herný cieľ.

## **1:**

Ak chcete vybrať režim Hra 1, stlačte tlačidlo 1

## **2:**

Ak chcete vybrať režim Hra 2, stlačte tlačidlo 2

## **3:**

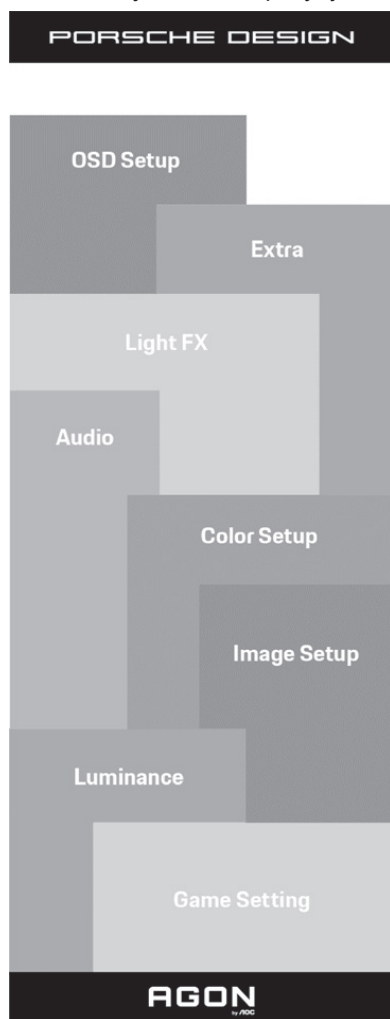
Ak chcete vybrať režim Hra 3, stlačte tlačidlo 3



Stlačením sa vrátite na predchádzajúcu voľbu.

# OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.



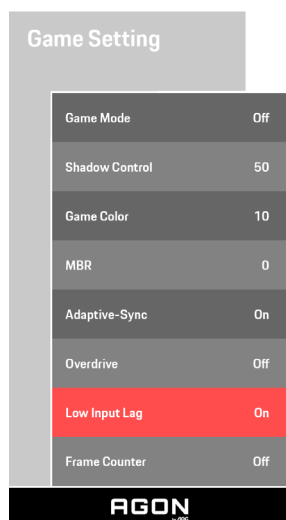
- 1). Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) zaktivujete okno s OSD.
- 2). Funkcia zablokovania/odblokovania OSD: Ak chcete ponuku OSD zablokovať alebo odblokovať, stlačte tlačidlo Down (Dolu) a podržte ho stlačené na 10 sekúnd, kým nebude funkcia OSD aktívna.

## Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR a DCB , keď môže existovať iba jeden stav.

## Game Setting (Nastavenie hry)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Režim pre hry)	FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
	RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
	Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
	Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
	Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
	off (Vyp.)	Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image
Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	<p>Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100.</li> <li>Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.</li> </ol>
Game Color (Farby hry)	0-20	Na získanie lepšieho obrazu farby hry určia pre nastavenie sýtosť stupeň 0 až 20
MBR	0-20	Upravte redukciu rozmazaného pohybu.
Adaptive-Sync	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync.
OverDrive	Weak (Slabá)	Služi na nastavenie doby odozvy.
	Medium (Stredná)	
	Strong (Silné)	
	Boost	
	Off (Vyp.)	



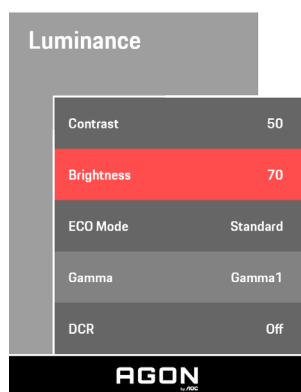
Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone)	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť
Počítadlo snímok	Vypnuté/Vpravo hore/Vpravo dolu/Vľavo dolu/ Vľavo hore	Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh (Funkcia počítadla rámečkov funguje len s grafickou kartou AMD.)

**POZNÁMKA:**

- 1) Funkcie MBR a Overdrive Boost sú dostupné, len ak je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a vertikálna frekvencia je nastavená na hodnotu do 75 Hz.
- 2) The screen brightness will be reduced when adjusting MBR or Over driver setting to Boost.
- 3) Keď je HDR nastavené "non-off (nevypnúť)" v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)", a zdroj vstupu má obsah HDR, "Game Mode (Herný režim)", "Shadow Control (Ovládanie tieňovania)", "Game Color (Farby hry)", položky "MBR" sa v položke "Game Setting (Nastavenie hry)" nesmú upravovať. "Boost (Zosilnenie)" v položke "Overdrive (Prepísať)" nie je k dispozícii.

## Luminance (Svietivosť)

PORSCHE DESIGN



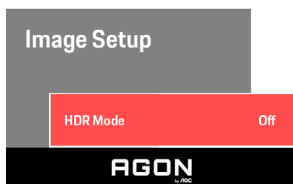
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast na základe digitálneho registra.
Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie podsvietenia
Eco mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	Štandardný režim
	Text	Režim textu
	Internet	Režim internetu
	Game (Hra)	Režim pre hry
	Movie (Film)	Režim film
	Sports (Šport)	Režim pre šport
	Reading (Snímanie)	Režim snímania
Gamma	Gamma1	Nastavenie na Gamma 1
	Gamma2	Nastavenie na Gamma 2
	Gamma3	Nastavenie na Gamma 3
DCR	Off (Vyp.)/ On (Zap.)	Deaktivovanie/ Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru

### Poznámka:

Keď je nastavenie HDR v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)" nastavené na "non-off (nevypnúť)" a zdroj vstupu má obsah HDR, položku "Luminance (Svietivosť)" nemožno nastaviť.

## Image Setup (Nastavenie obrazu)

PORSCHE DESIGN



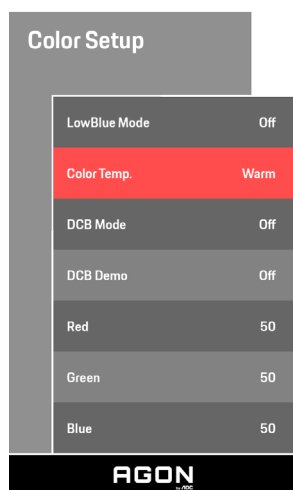
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Zablokovanie alebo aktivovanie HDR
HDR Mode (Režim HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Zablokovať alebo aktivovať režim HDR

### Poznámka:

Keď je zistený HDR, nastaviť sa môže zobrazená možnosť HDR; keď HDR nie je zistený, nastaviť sa môže zobrazená možnosť režimu HDR.

## Color Setup (Nastavenie farieb)

PORSCHE DESIGN



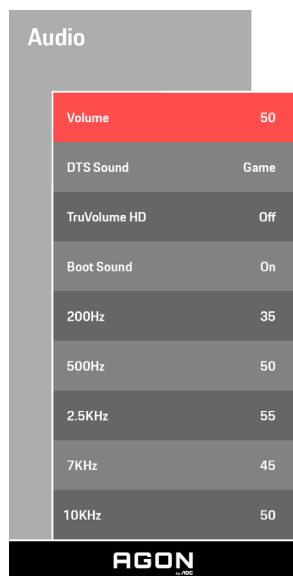
LowBlue Mode (Režim Slabé modré svetlo)	Vypnutie/ Multimédiá/Internet/ Kancelária/Čítanie		Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb.
Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)		Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	Normal (Štandardné)		Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	Cool (Studené)		Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	sRGB		Vyvolanie teplotného stupňa farieb sRGB z EEPROM.
User (Vlastné)	Red (Červená)		Získanie červenej z digitálneho registra
	Green (Zelená)		Získanie zelenej z digitálneho registra.
	Blue (Modrá)		Získanie modrej z digitálneho registra
DCB Mode (Režim DCB)	Off (Vyp.)		
	Full Enhance (Plné)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim úplného zlepšenia
	Nature Skin (Prírodná pokožka)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim prírodzenej pokožky
	Green Field (Zelené pole)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim zelenej lúky
	Sky-blue (Azúrová)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim blankytnej modrej
	Auto Detect (Automaticky)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim automatického zisťovania
DCB Demo (Ukážka DCB)		Zapnúť alebo vypnúť	Aktivuje alebo deaktivuje ukážku

### Poznámka:

Keď je nastavenie HDR v položke "Image Setup (Nastavenie obrazu)" nastavené na "non-off (nevypnúť)" a zdroj vstupu má obsah HDR, položku "Color Setup (Nastavenie farieb)" nemožno nastaviť.

## Audio

PORSCHE DESIGN



Volume (Hlasitosť)	0 – 100	Úprava nastavenia hlasitosti
DTS Sound (Zvuk DTS)	Hra / Rock / Klasická / Živé / Divadlo / Vyp.	"Zvoľte režim DTS Sound. <b>Poznámka:</b> Prepnutie režimov môže trvať až 2 sekundy."
TruVolume HD	Off (Vyp.)/ On (Zap.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie TruVolume HD.
Boot Sound (Zvuk zavedenia)	Off (Vyp.)/ On (Zap.)	Zablokovať alebo aktivovať Boot Sound (Zvuk zavedenia).
200Hz	0-100	Zvuk s basmi nízkej frekvencie a aj základná frekvencia zvuku pre akordy v rámci tónu.
500Hz	0-100	Používa sa hlavne na zvýraznenie hlasu (napríklad spievanie alebo čítanie) a posilnenie hrúbky a sily hlasu.
2.5KHz	0-100	Táto frekvencia má silný penetračný výkon a môže sa zvýšiť na zlepšenie zreteľnosti a čistoty zvuku.
7KHz	0-100	Vylepšenie čistoty hlasov.
10KHz	0-100	Vysoké tóny hudby sú najcitlivejšie na zvuk s vysokou frekvenciou.

## Light FX

PORSCHE DESIGN

Light FX	
Light FX	Medium
Light FX Mode	Static
Pattern	Red
Foreground R	50
Foreground G	50
Foreground B	50
Background R	50
Background G	50
Background B	50

**AGON**

Light FX	Vypnutý/Nízky/Stredný/ Slabý	Zvoľte intenzitu Light FX.
Light FX Mode (Režim Light FX)	Zvuk/Statický/ Jednoduchý posun/ Zmena sklonu/ Jednoduché plnenie/1- smerné plnenie/2-smerné plnenie/Dychanie/Bod pohybu/Priblíženie/ Odfarbiť/Vodná vlna/ Blýskanie/Predvádzačí	Výber režimu Light FX
Pattern (Vzorka)	Červená / Zelená / Modrá / Zadefinovaná používateľom	Výber vzorka pre funkciu Light FX
ForegroundR (Popredie R)	0 – 100	Ak je Vzorka nastavená na možnosť Zadefinovaná používateľom, používateľ môže upraviť farbu popredia pre funkciu Light FX.
ForegroundG (Popredie G)		
ForegroundB (Popredie B)		
BackgroundR (Pozadie R)	0 – 100	Ak je Vzorka nastavená na možnosť Zadefinovaná používateľom, používateľ môže upraviť farbu pozadia pre funkciu Light FX.
BackgroundG (Pozadie G)		
BackgroundB (Pozadie B)		

## Extra (Ďalší)

PORSCHE DESIGN

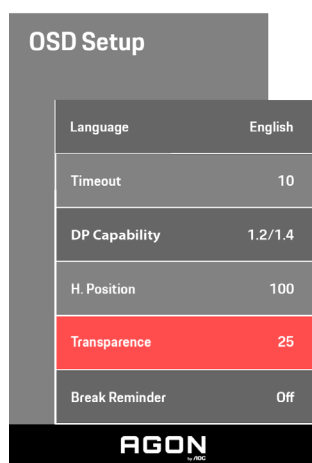
Extra	
Input Select	Auto
Logo Projector	Off
Red	50
Green	50
Blue	50
Off Timer	0
Image Ratio	Wide
DDC/CI	Yes
Reset	No
Resolution: 2560(H)x1440(V) SDR	
H.Frequency: 89 KHz	
V.Frequency: 60 Hz	

**AGON**

Input Select (Voľba vstupu)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP1/ DP2	Voľba zdroja vstupného signálu
Logo Projector (Logo projektora)	Nesvieti/Slabé/Stredné/Silné	Toto je funkcia loga premietania.
Red (Červená)	0 až 100	Získanie červenej z digitálneho registra.
Green (Zelená)	0 až 100	Nárast zelenej z digitálneho registra.
Blue (Modrá)	0 až 100	Nárast modrej z digitálneho registra.
Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Wide (Šírka) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
DDC/CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC/CI
Reset (Resetovanie)	ENERGY STAR® alebo č.	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty (ENERGY STAR® je k dispozícii pre vybrané modely)

## OSD Setup (Nastavenie OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
DP Capability (Kapacita DP)	1.1/1.2/1.4	upozorňujeme, že iba DP1.2/DP1.4 podporuje funkciu bez synchronizácie
H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.

### Poznámky:

Ak obrazový obsah DP podporuje DP1.2/DP1.4, prosím, zvolte DP1.2/DP1.4 pre položku Kapacita DP; v opačnom prípade zvolte DP1.1.



## Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

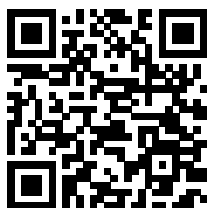
# Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
<b>LED indikátor napájania nesvieti</b>	Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.
<b>Žiadny obraz na obrazovke</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie.</li> <li>• Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kábla D-SUB) Skontrolujte zapojenie kábla D-SUB. (Pripojte pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DP) Skontrolujte zapojenie kábla DP. * Vstup D-SUB/HDMI/DP nie je k dispozícii v každom modeli.</li> <li>• Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu.</li> <li>• Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>• Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“</b>	Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel alebo spíniacu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
<b>Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor</b>	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.
<b>Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“</b>	Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP). Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujete LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.
<b>Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELÉNÁ alebo MODRÁ)</b>	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
<b>Obraz na obrazovke nie je vycentrovaný, alebo nie je správna jeho veľkosť</b>	Nastavte horizontálnu polohu a vertikálnu polohu, alebo stlačte aktivačný kláves (AUTO).
<b>Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)</b>	Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb.
<b>Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke</b>	Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOŠTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10. Stlačením vykonajte automatické nastavenie.
<b>Regulácia a služba</b>	Pozrite si informácie týkajúce sa regulácie a služby, ktoré nájdete v príručke na disku CD alebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na vyhľadanie modelu, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a vyhľadanie informácií týkajúcich sa regulácie a služby na stránke podpory).

# Špecifikácie

## Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	PD27		
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD		
	Rozmer viditeľného obrazu	68,5 cm po uhlopriečke		
	Rozstup pixlov	0,2331mm (V) × 0,2331mm (Š)		
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30~230kHz (HDMI) 30~360kHz (DP)		
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	596,736 mm		
	Vertikálny rozsah snímania	48~144Hz (HDMI) 48~240Hz (DP)		
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	335,664 mm		
	Optimálne predvolené rozlíšenie	2 560 x 1 440 pri 60Hz		
	Max resolution	2 560 x 1 440 pri 144Hz (HDMI) 2 560 x 1 440 pri 240Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájania	20Vdc, 6,0A		
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	52 W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 120 W	
Pohotovostný režim		≤ 0,5 W		
Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín			
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	HDMI/DP/USB/Vstup mikrofónu		
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný		
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°~ 40°	
		Nie prevádzková	-25°~ 55°	
	Vlhkosť	Prevádzková	10 až 85 % (bez kondenzácie)	
		Nie prevádzková	5 až 93 % (bez kondenzácie)	
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 až 5000 m (0 až 16404 stôp)	
		Nie prevádzková	0 až 12192 m (0 až 40000 stôp)	



## Prednastavené režimy zobrazenia

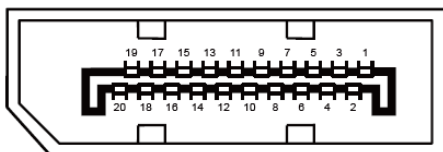
ŠTANDARD	ROZLIŠENIE	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
Full HD	1920x1080@120Hz	137,26	120
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@120Hz	182,817	119,880
QHD	2560x1440@144Hz	222,056	143,912
QHD (for DP)	2560x1440@200Hz	294	200
QHD (for DP)	2560x1440@240Hz	352,803	240

## Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.



Informácie o patentoch spoločnosti DTS nájdete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobené na základe licencie od spoločnosti DTS Licensing Limited. Názov DTS, symbol a názov DTS a symbol spolu sú registrované ochranné známky a DTS Sound je ochranná známka spoločnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.

