

AOC



Manuel d'utilisation du
moniteur LCD

CQ27G3SU

CQ27G3SU/BK

| | |
|---|----|
| Sécurité | 1 |
| Conventions nationales..... | 1 |
| Alimentation | 2 |
| Installation | 3 |
| Nettoyage..... | 4 |
| Autre..... | 5 |
| Réglages | 6 |
| Contenu de la boîte..... | 6 |
| Configuration du support et de la base | 7 |
| Réglage de l'angle de visualisation | 8 |
| Connexion du moniteur..... | 9 |
| Wall Mounting..... | 10 |
| Fonction de Adaptive-Sync | 11 |
| Réglage | 12 |
| Touches de raccourci | 12 |
| OSD Setting (Réglages d'OSD)..... | 13 |
| Luminance (Luminosité) | 14 |
| Color Setup (Configuration des couleurs)..... | 15 |
| Picture Boost (Amélior. Image)..... | 16 |
| OSD Setup (Réglage OSD)..... | 17 |
| Game Setting (Réglage Jeu) | 18 |
| Extra | 19 |
| Exit (Quit)..... | 20 |
| Voyant DEL | 20 |
| Dépannage..... | 21 |
| Spécifications | 22 |
| Caractéristiques générales | 22 |
| Modes d'affichage pré-réglés | 23 |
| Assignations des broches | 24 |
| Plug & Play..... | 25 |

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



MISE EN GARDE : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

Installation

! N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

! N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

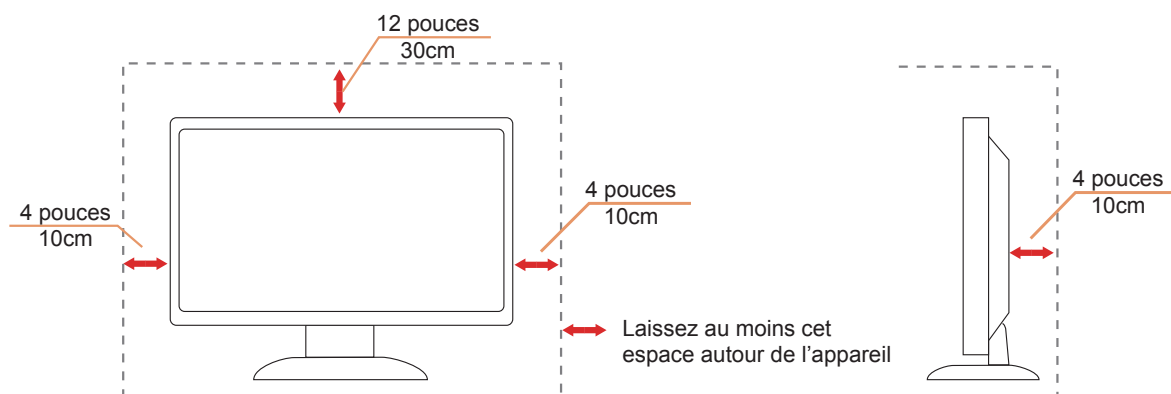
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

! Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

! Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :

Installé avec la base



Nettoyage


⚠ Nettoyez fréquemment le boîtier avec un chiffon. Vous pouvez utiliser du savon doux pour essuyer les tâches, à la place d'un détergent concentré qui pourrait endommager le boîtier.


⚠ Lors du nettoyage, assurez-vous que l'eau n'entre pas dans l'appareil. Le chiffon utilisé pour le nettoyage ne doit pas être dur car il pourrait rayer la surface de l'écran.


⚠ Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.



Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

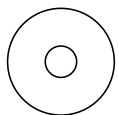
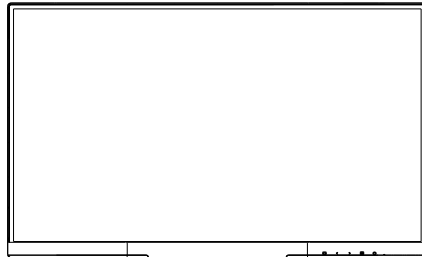
 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

Réglages

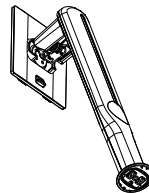
Contenu de la boîte



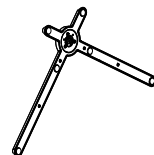
CD Manual



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



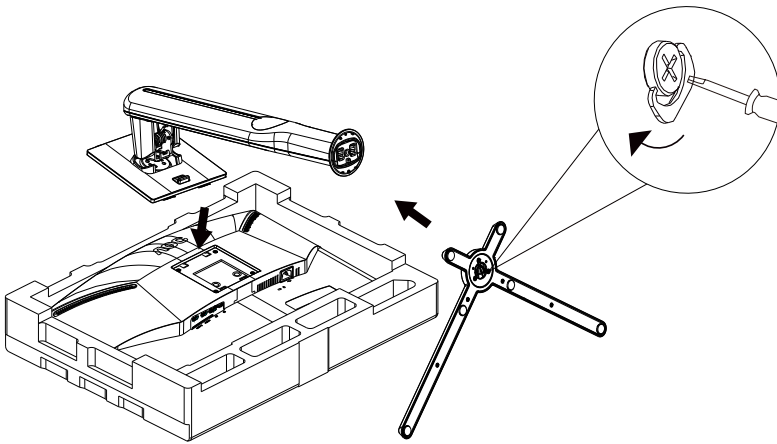
Audio Cable

★ Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

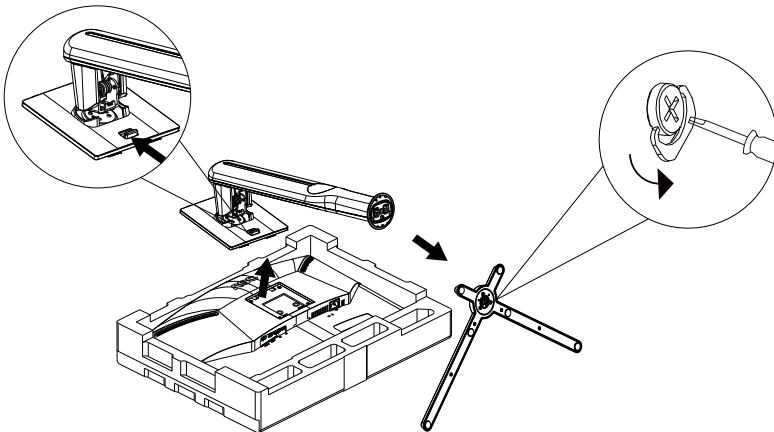
Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Réglage :



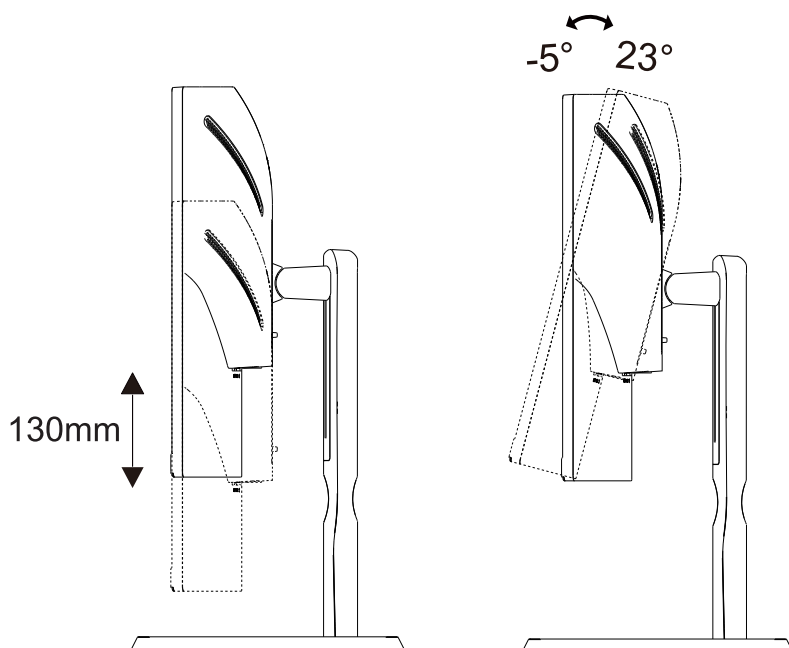
Retirer :



Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .
Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :



REMARQUE :

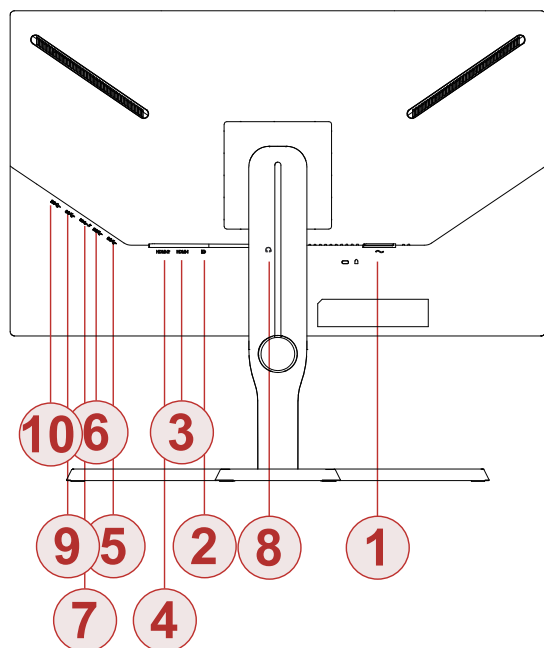
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Ceci pourrait provoquer des dommages ou abîmer l'écran LCD.

Avertissement:

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décolllement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Entrée
2. DP
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. USB-PC(USB upstream)
6. USB3.2 Gen1
7. USB3.2 Gen1+charging
8. Casque
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1

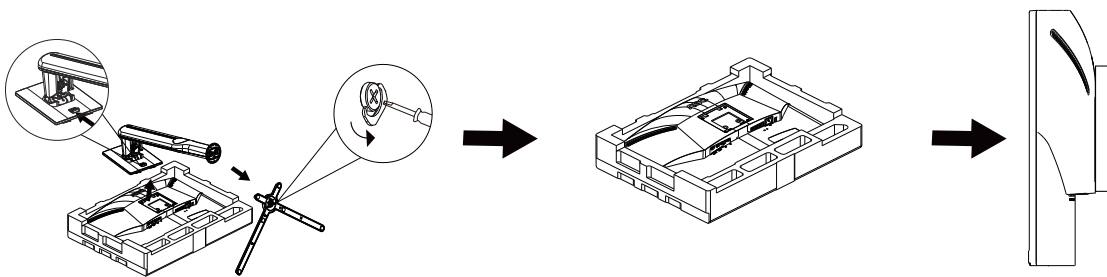
Connexion à un PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal de l'écran au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez le câble d'alimentation de votre ordinateur et de l'écran dans une prise secteur proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage. Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de faire les branchements.

Wall Mounting

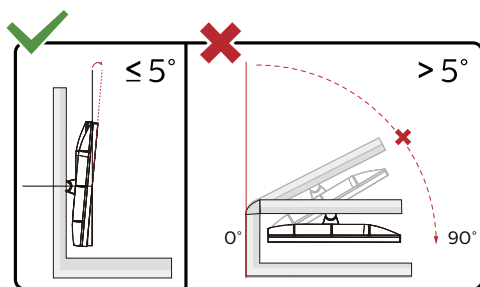
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de fixation que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez ces étapes:

1. Enlevez la base.
2. Suivez les instructions du constructeur relatives au montage du bras de fixation au mur.
3. Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
4. Reconnectez les câbles. Veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour les instructions concernant la fixation sur le mur.

Remarque: Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du département officiel de AOC.



* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

Avertissement:

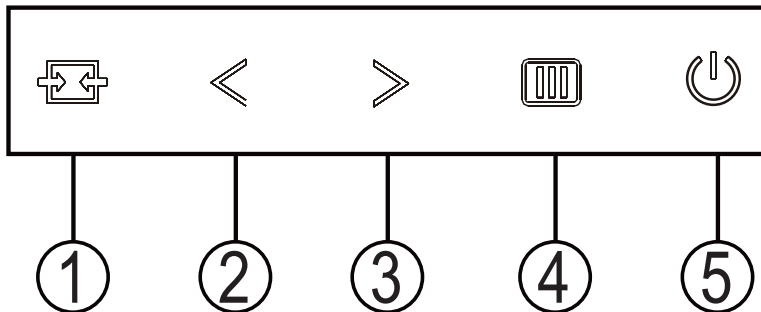
1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Fonction de Adaptive-Sync

1. La fonction de Adaptive-Sync fonctionne avec DP/HDMI
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega séries
 - Radeon™ RX 500 séries
 - Radeon™ RX 400 séries
 - Radeon™ R9/R7 300 séries (sauf séries R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano séries
 - Radeon™ R9 Fury séries
 - Radeon™ R9/R7 200 séries (sauf séries R9 270/X, R9 280/X)

Réglage

Touches de raccourci



| | |
|---|-----------------|
| 1 | Source/Quitter |
| 2 | Mode jeu/< |
| 3 | Point de mire/> |
| 4 | Menu/Entrer |
| 5 | Marche-arrêt |

Marche-arrêt

Appuyez sur le bouton Marche-arrêt pour allumer le moniteur

Menu/Entrer

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour afficher ou bien confirmer la sélection. Appuyez pendant 2 secondes environ sur le bouton Marche-arrêt pour éteindre le moniteur

Dail Point (Point de mire)/>

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton de Contrôle des ombres pour activer la barre de réglage de contrôle des ombres, appuyez régler le contraste et obtenir une image nette.

Mode jeu/<

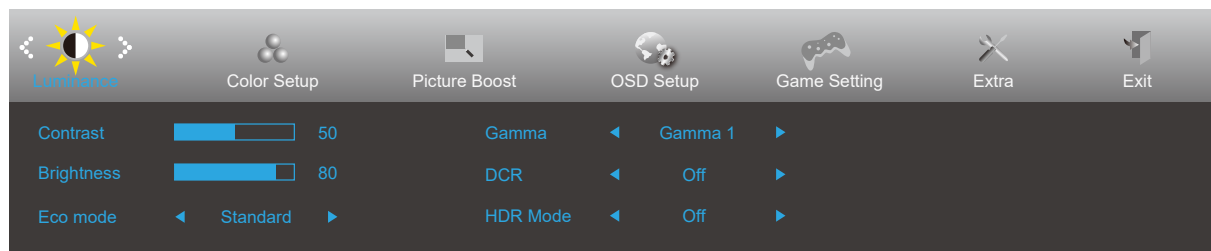
Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur la touche «<» ou «>» pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 or Joueur 3) selon les différents types de jeux.

Source/Quitter

Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton Source/Quitter pour obtenir la fonction de touche rapide Source. Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez de manière continue pendant environ 2 secondes sur le bouton Source/Quitter pour effectuer la configuration automatique (uniquement pour les modèles dotés du D-Sub).

OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle

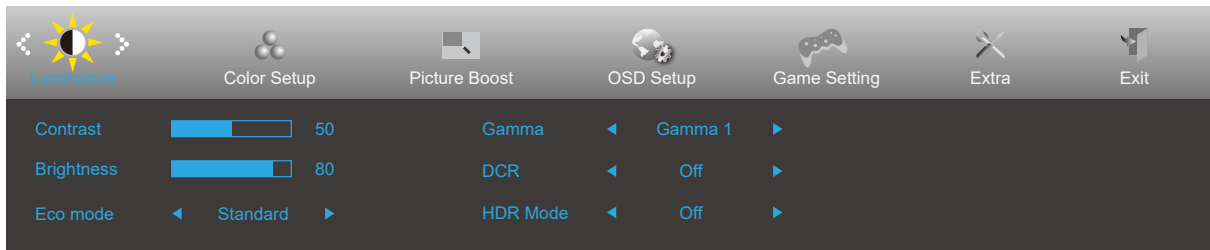










- 1). Appuyez sur le **bouton MENU** pour activer la fenêtre d'affichage à l'écran.
- 2). Appuyez sur le bouton < ou > pour naviguer à travers les fonctions. Une fois que la fonction souhaitée est en surbrillance, appuyez sur le **bouton MENU** pour l'activer. Appuyez sur < ou > pour naviguer dans les fonctions de sous-menu. Une fois que la fonction souhaitée est en surbrillance, appuyez sur le **bouton MENU** pour l'activer.
- 3). Appuyez sur < ou > pour changer les paramètres de la fonction sélectionnée. Appuyez sur le bouton AUTO pour quitter. Si vous voulez régler d'autres fonctions, répétez les étapes 2-3.
- 4). Fonction de verrouillage OSD : Pour verrouiller OSD, appuyez et maintenez le bouton MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD - appuyez et maintenez le bouton MENU pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

- 1). Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément «Sélection de l'entrée» est désactivé pour l'ajuster.
- 2). DCR, Ampl. Couleurs et Ampl. Image est activée ; les trois autres fonctions sont donc désactivées.

Luminance (Luminosité)

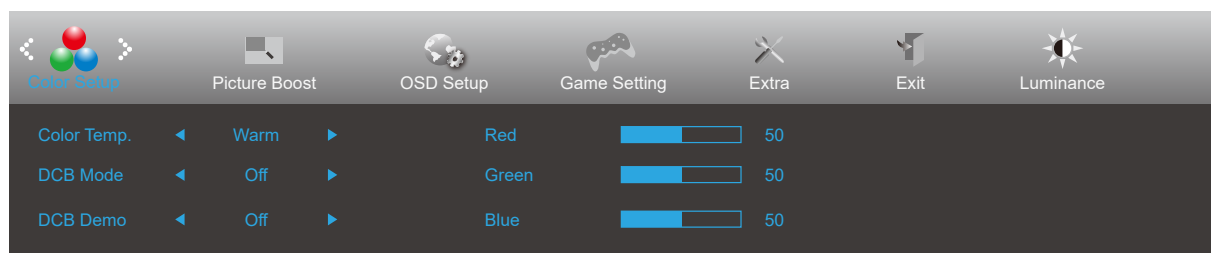



| | | | | | |
|---|---|---|---|--|--|
|  | Contrast (Contraste) | 0-100 | | Contraste du registre numérique. | |
| | Brightness (Luminosité) | 0-100 | | Réglage du rétroéclairage | |
| | Eco mode (Eco) | Standard | <input checked="" type="checkbox"/> | | Mode Standard |
| | | Text |  | | Mode Text |
| | | Internet |  | | Mode Internet |
| | | Game (Jeu) |  | | Mode Jeu |
| | | Movie (Film) |  | | Mode Film |
| | | Sports (Sport) |  | | Mode Sport |
| | | Reading (Lecture) |  | | Mode Lecture |
| | Gamma | Gamma1 | | | Régler sur Gamma 1 |
| | | Gamma2 | | | Régler sur Gamma 2 |
| | | Gamma3 | | | Régler sur Gamma 3 |
| | DCR | Off (Arrêt) | | | Désactiver le rapport dynamique de contraste |
| On (Marche) | |  | | Activer le rapport dynamique de contraste | |
| HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | | Définissez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsque du contenu HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour effectuer des réglages. | |
| HDR Mode (Mode HDR) | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | | Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, ce qui simulera l'effet HDR. Remarque : Lorsque du contenu HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR sera affichée pour ajustement. | |

Remarque :

Lorsque HDR est détecté, l'option HDR est affichée pour permettre l'ajustement ; lorsque HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est affichée pour permettre l'ajustement.

Color Setup (Configuration des couleurs)

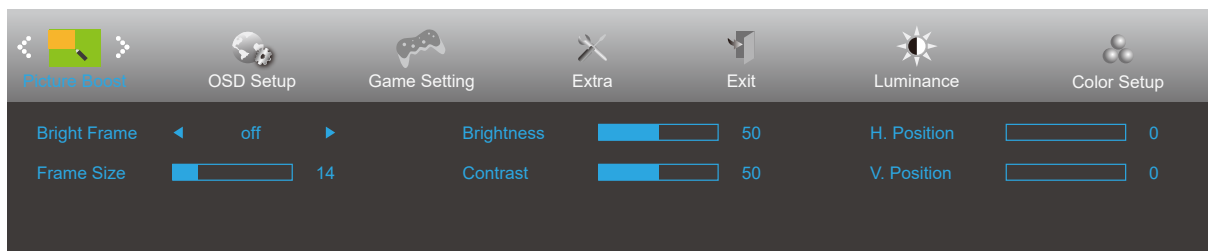



| | | | | | |
|---|------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|--|----------------------------------|
|  | Color Temp. (Couleur) | Warm (Chaud) | | Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM. | |
| | | Normal | | Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM. | |
| | | Cool (Froid) | | Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM. | |
| | | sRGB | | Utiliser la température des couleurs SRGB de EEPROM. | |
| | | User (Utilisateur) | Red (Rouge) | | Gain rouge du registre numérique |
| | | | Green (Vert) | | Gain vert du registre numérique |
| | Blue (Bleu) | | | Gain bleu du registre numérique. | |
| | DCB Mode | Full Enhance (Amélior. Totale) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Amélior. Totale | |
| | | Nature Skin (Peau Nature) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Peau Nature | |
| | | Green Field (Pré Vert) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Pré Vert | |
| | | Sky-blue (Bleu Ciel) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Bleu Ciel | |
| | | AutoDetect (Détection Auto.) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Détection Auto. | |
| | | OFF | marche ou arrêt | Désactiver ou activer le mode Détection OFF. | |
| | DCB Demo (DCB Démonstration) | | Marche ou arrêt | Désactiver ou activer Démo | |
| | Red (Rouge) | | 0-100 | Gain Rouge du Registre Numérique. | |
| Green (Vert) | | 0-100 | Gain Vert du Registre Numérique. | | |
| Blue (Bleu) | | 0-100 | Gain Bleu du Registre Numérique. | | |

Remarque :

Lorsque le «Mode HDR» sous «Luminosité» est réglé sur un état non désactivé, tous les éléments sous «Paramètres de couleur» ne peuvent pas être ajustés.

Picture Boost (Amélior. Image)

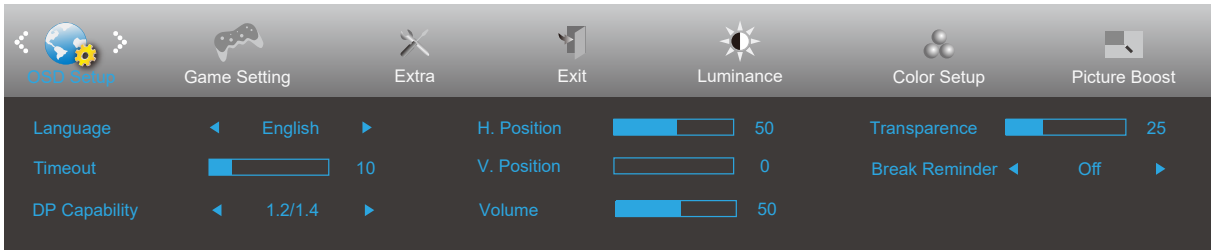



| | | | |
|---|-------------------------------|-----------------|---|
|  | Bright Frame (Cadre Brillant) | marche ou arrêt | Désactiver ou activer Image brillante |
| | Frame Size (Taille Cadre) | 14-100 | Régler la taille de l'image |
| | Brightness (Luminosité) | 0-100 | Régler la luminosité de l'image |
| | Contrast (Contraste) | 0-100 | Régler le contraste de l'image |
| | H. Position (Position-H) | 0-100 | Régler la position horizontale de l'image |
| | V. Position (Position-V) | 0-100 | Régler la position verticale de l'image |

Remarque :

Lorsque le "Mode HDR" sous "Luminosité" est réglé sur l'état non désactivé, tous les éléments sous "Luminosité de la fenêtre" ne peuvent pas être ajustés.

OSD Setup (Réglage OSD)

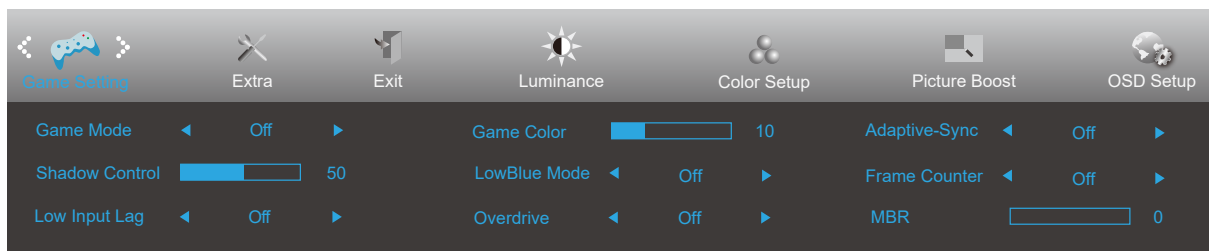



| | | | |
|---|-------------------------------|-----------------|---|
|  | Language (Langue) | | Choisir la langue OSD |
| | Timeout (Durée OSD) | 5-120 | Régler la durée du délai de l'OSD |
| | DP Capability (Capacité DP) | 1.1/1.2/1.4 | Veillez noter que seul DP1.2/1.4 prend en charge la Adaptive-Sync libre |
| | H. Position (Position-H) | 0-100 | Régler la position horizontale de l'OSD |
| | V. Position (Position-V) | 0-100 | Régler la position verticale de l'OSD |
| | Volume | 0-100 | Réglage du volume. |
| | Transparence | 0-100 | Régler le niveau de transparence du menu OSD. |
| | Break Reminder (Rappel pause) | marche ou arrêt | Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure |

Remarques :

Si le contenu vidéo DP supporte DP1.2/1.4, veuillez sélectionner DP1.2/1.4 pour la capacité DP ; sinon, veuillez sélectionner DP1.1.

Game Setting (Réglage Jeu)

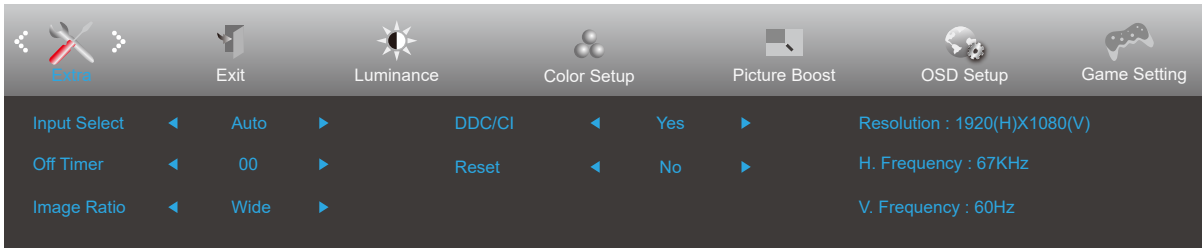



| | | | |
|---|---|--|--|
|  | Game Mode (Mode jeu) | FPS | Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs. |
| | | RTS | Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image. |
| | | Racing (Course) | Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs. |
| | | Gamer 1 (Joueur 1) | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1. |
| | | Gamer 2 (Joueur 2) | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2. |
| | | Gamer 3 (Joueur 3) | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3. |
| | | off (arrêt) | Pas d'optimisation par jeu d'image intelligente. |
| | Shadow Control (Contrôle ombre) | 0-100 | La valeur pas défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur peut régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire. |
| | Low input Lag (Décalage entrée faible) | On (Marche) / off (Arrêt) | Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée |
| | Game Color (Couleur Jeu) | 0-20 | Couleur de jeu fournit des niveaux de 0 à 20 pour ajuster la saturation afin d'obtenir une meilleure image. |
| | LowBlue Mode(Mode Faible lumière bleue) | Désactivé / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture | Réduisez l'onde de lumière bleue en contrôlant la température des couleurs |
| | Overdrive (Surintensification) | Weak (Faible) | Régler le temps de réponse. |
| | | Medium (Moyen) | |
| Strong (Fort) | | | |
| Boost (Augmenter) | | | |
| Off (Arrêt) | | | |
| Compteur de trames | Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche | Affiche la fréquence V sur l'angle sélectionné | |
| MBR | 0-20 | Ajuste la réduction du flou de mouvement. | |
| Adaptive-Sync | On (Marche) / Off (Arrêt) | Désactive ou active Adaptive-Sync. | |

REMARQUE:

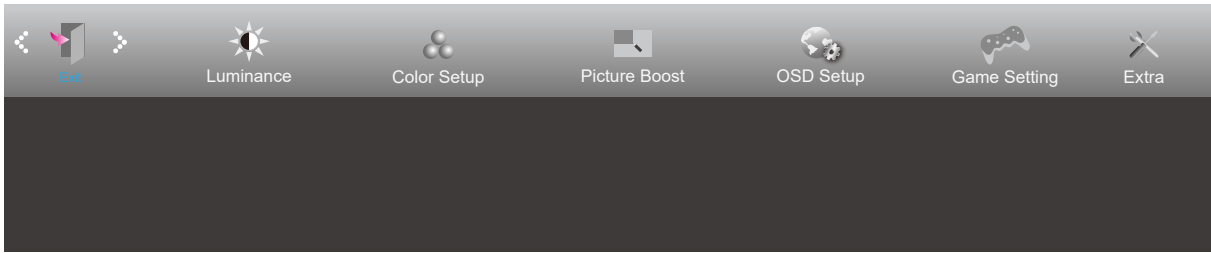
Les fonctions MBR et Overdrive Boost sont disponibles uniquement lorsque Adaptive-Sync est désactivé et la fréquence verticale est inférieure ou égale à 75 Hz.

Extra



| | | | |
|--|------------------------------------|--|---|
|  | Input Select (Sélection Entrée) | | Sélectionner la source d'entrée |
| | Off timer (Minuterie désact.) | 0-24hrs | Sélectionner l'heure d'arrêt CC |
| | Image Ratio (Format Image) | Wide (Large) | Sélectionner le format de l'image pour l'affichage. |
| | | 4:3 | |
| | | 1:1 | |
| | | 17 pouces (4:3) | |
| | | 19 pouces (4:3) | |
| | | 19 pouces (5:4) | |
| | | 19 pouces L (16:10) | |
| | | 21,5 pouces L (16:9) | |
| | | 22 pouces L (16:10) | |
| | | 23 pouces L (16:9) | |
| 23,6 pouces L (16:9) | | | |
| 24 pouces L (16:9) | | | |
| DDC/CI | Oui ou Non | Activer ou désactiver le support DDC/CI | |
| Reset (Réinitialiser) | Oui ou Non | Réinitialiser le menu aux réglages par défaut. (ENERGY STAR® disponible pour certains modèles.) | |
| | ENERGY STAR®/ Non | | |

Exit (Quitter)



| | | | |
|---|----------------|--|---------------------|
|  | Exit (Quitter) | | Quitter le menu OSD |
|---|----------------|--|---------------------|

Voyant DEL

| État | Couleur DEL |
|-----------------------|-------------|
| Mode Pleine puissance | Blanc |
| Mode Actif-Arrêt | Orange |

Dépannage

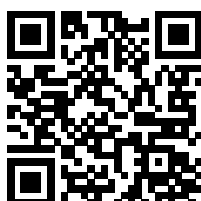
| Problème & Question | Solutions possibles |
|--|--|
| Le voyant DEL d'alimentation est éteint | Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur. |
| Aucune image n'apparaît sur l'écran. | <ul style="list-style-type: none"> ● Est-ce que le cordon d'alimentation est correctement branché ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source. ● Est-ce que le câble est correctement branché ? (Branché à l'aide d'un câble D-sub) vérifiez la connexion du câble DB-15 (Branché à l'aide d'un câble HDMI) vérifiez la connexion du câble HDMI (Branché à l'aide d'un câble DP) vérifiez la connexion du câble DP * L'entrée D-SUB/HDMI/DP n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'appareil est allumé, relancer l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session), qui peut être vu. Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sécurisé pour Windows 7/8/10) puis changez la fréquence de la carte vidéo. (Consulter le Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le Centre de services ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir "Saisie non supportée" à l'écran ? Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés. |
| L'image est floue, elle a un problème d'ombre | Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité. Appuyez pour auto-régler. Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière. |
| L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran | Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur . Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez. |
| Le moniteur est bloqué en mode Veille | L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche. La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ. |
| Il manque une des couleurs primaires (ROUGE, VERT, ou BLEU) | Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. |
| L'image n'est pas centrée ou elle n'est pas dimensionnée correctement | Réglez la Position H et la Position V ou appuyez sur le bouton de raccourci (Alimentation/AUTO) |
| Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc) | Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur. |
| Perturbations horizontales ou verticales à l'écran | Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster HORLOGE et PHASE. Appuyez sur faire un auto-ajustement. |

Spécifications

Caractéristiques générales

| | | | | |
|----------------------------|--------------------------------------|--|--------------------------------|--|
| Panneau | Nom du modèle | CQ27G3SU CQ27G3SU/BK | | |
| | Système de fonctionnement | Couleur TFT LCD | | |
| | Taille de l'image visible | 68,5 cm diagonale | | |
| | Taille des pixels | 0,2331mm(H) × 0,2331mm(V) | | |
| | Couleurs d'affichage | 16,7M de couleurs | | |
| Autres | Limites de balayage horizontal | 30k-230kHz (HDMI) 30k-250kHz (DP) | | |
| | Taille d'écran horizontale (maximum) | 596.736mm | | |
| | Limites de balayage vertical | 48-144Hz (HDMI) 48-165Hz (DP) | | |
| | Taille d'écran verticale(maximum) | 335.664mm | | |
| | Résolution optimale pré réglée | 2560x1440@60Hz | | |
| | Max resolution | 2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@165Hz (DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Source d'alimentation | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A | | |
| | Consommation électrique | Standard (luminosité et contraste par défaut) | 46W | |
| | | Max. (luminosité = 100, contraste =100) | ≤ 88W | |
| Veille | | ≤ 0,3W | | |
| Caractéristiques physiques | Type de connecteur | HDMI/ DP/ USB/ Sortie casque | | |
| | Type de câble de signal | Détachable | | |
| Environnemental | Température | Utilisation | 0° à 40° | |
| | | Non utilisation | -25° à 55° | |
| | Humidité | Utilisation | 10% à 85% (sans condensation) | |
| | | Non utilisation | 5% à 93% (sans condensation) | |
| | Altitude | Utilisation | 0 à 5000 m (0 à 16404 pieds) | |
| | | Non utilisation | 0 à 12192 m (0 à 40000 pieds) | |

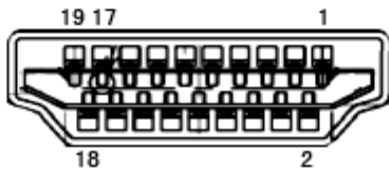
CQ27G3SU/BK



Modes d'affichage préréglés

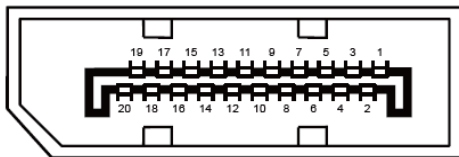
| STANDARD | RÉSOLUTION | FREQUENCE HORIZONTALE (kHz) | FREQUENCE VERTICALE (Hz) |
|-----------|---------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 50.313 | 99.826 |
| | 640x480@120Hz | 60.938 | 119.72 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@120Hz | 139.1 | 119.93 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| | 2560x1440@120Hz | 182.997 | 119.998 |
| | 2560x1440@144Hz | 222.056 | 143.912 |
| | 2560x1440@165Hz(DP) | 242.55 | 165 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 640x350@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Assignations des broches



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

| Broche N. | Nom du signal | Broche N. | Nom du signal | Broche N. | Nom du signal |
|-----------|----------------------|-----------|-------------------------------------|-----------|-----------------------------|
| 1. | Données TMDS 2+ | 9. | TMDS données 0- | 17. | DDC/CEC Masse |
| 2. | Ecran Données TMDS 2 | 10. | Horloge TMDS + | 18. | Alimentation +5V |
| 3. | TMDS données 2- | 11. | Ecran d'horloge TMDS | 19. | Détection connexion à chaud |
| 4. | Données TMDS 1+ | 12. | Horloge TMDS- | | |
| 5. | Ecran données TMDS 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS données 1- | 14. | Réservé (pas connecté sur appareil) | | |
| 7. | Données TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Ecran Données TMDS 0 | 16. | SDA | | |



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

| Broche No. | Nom du signal | Broche No. | Nom du signal |
|------------|---------------|------------|-----------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | TERRE |
| 2 | TERRE | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | TERRE | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | TERRE |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | TERRE | 18 | Détection connexion à chaud |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retour DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug & Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.