

# AOC



LCD-monitor használati  
utasítás

**CQ27G3SU**

**CQ27G3SU/BK**

|  |    |
|--|----|
| Biztonság.....                           | 1  |
| Elnevezési konvenciók.....               | 1  |
| Tápfeszültség.....                       | 2  |
| Telepítés.....                           | 3  |
| Tisztítás.....                           | 4  |
| Egyéb.....                               | 5  |
| Beállítás.....                           | 6  |
| A doboz tartalma.....                    | 6  |
| Az állvány és a talp összeszerelése..... | 7  |
| A nézőszög beállítása.....               | 8  |
| A monitor csatlakoztatása.....           | 9  |
| Wall Mounting.....                       | 10 |
| Adaptive-Sync funkció.....               | 11 |
| Beállítás.....                           | 12 |
| Gyorsgombok.....                         | 12 |
| OSD Setting (OSD beállítás).....         | 13 |
| Luminance (Fényesség).....               | 14 |
| Color Setup (Színbeállítás).....         | 15 |
| Picture Boost (Képjavítás).....          | 16 |
| OSD Setup (OSD beállítás).....           | 17 |
| Game Setting (Játékbeállítás).....       | 18 |
| Extra.....                               | 19 |
| Exit (Kilépés).....                      | 20 |
| LED jelzőfény.....                       | 20 |
| Hibaelhárítás.....                       | 21 |
| Műszaki adatok.....                      | 22 |
| Általános specifikáció.....              | 22 |
| Alapvető Megjelenítési Üzem módok.....   | 23 |
| Csatlakozó érintkező-kiosztása.....      | 24 |
| Plug and Play.....                       | 25 |

# Biztonság

## Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

### Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



**MEGJEGYZÉS:** A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.




**VIGYÁZAT:** A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.



**FIGYELEM:** A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.

## Tápfeszültség

 A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.

 A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

 Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

 Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.

 A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

# Telepítés

**!** Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsi segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsi mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

**!** Semmilyen idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

**!** Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

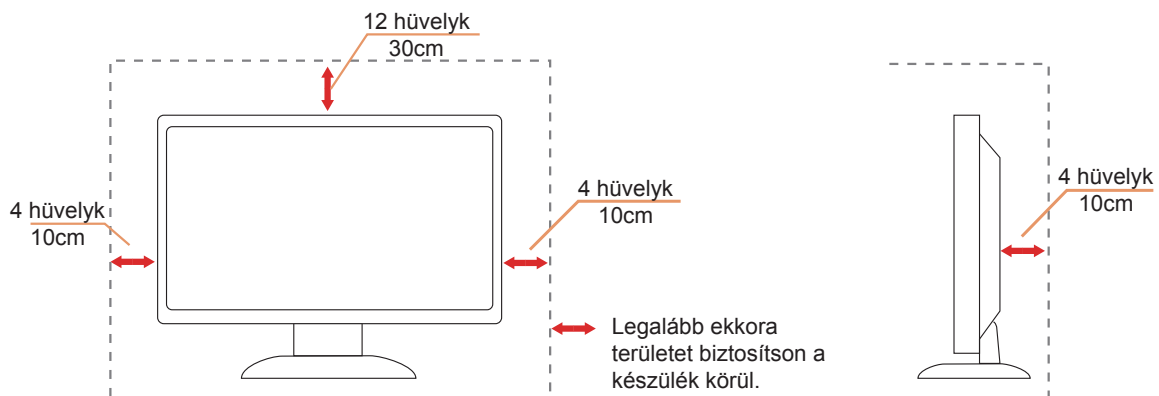
**!** Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

**!** Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

**!** A potenciális sérülés, mint például a panel kávéról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokok dőlésszöveget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

## Állványra szerelve



# Tisztítás

**!** A burkolatot rendszeresen törölje le egy kendővel. Enyhe tisztítószerrel távolítsa el a makacs szennyeződések tömény tisztítószer helyett, ami károsítaná a burkolatot.

**!** Tisztítás közben győződjön meg arról, hogy nem jut tisztítószer a termék belsejébe. A törőkendő puha legyen, mer ellenkező esetben megkarcolná a képernyő felületét.


**!** A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.



## Egyéb

 Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

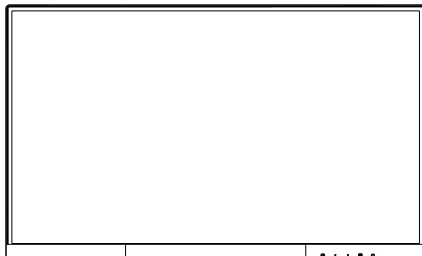
 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

 Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

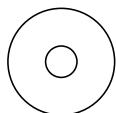
 A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

# Beállítás

## A doboz tartalma



\*

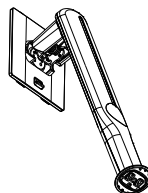


CD Manual

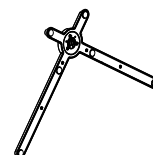
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



Audio Cable

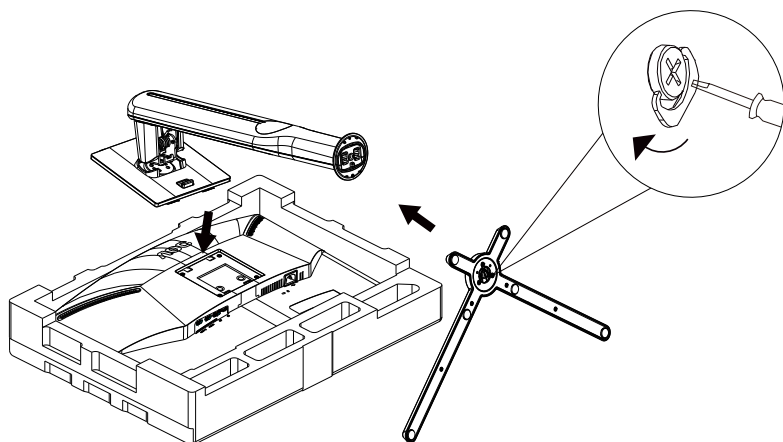
\*Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselőjével.



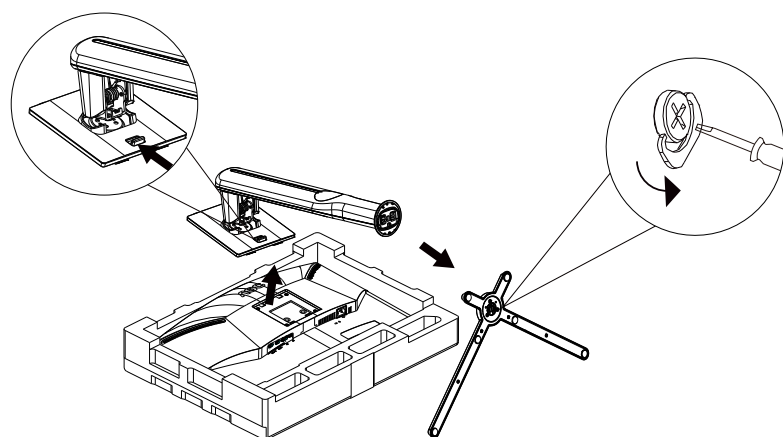
## Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:

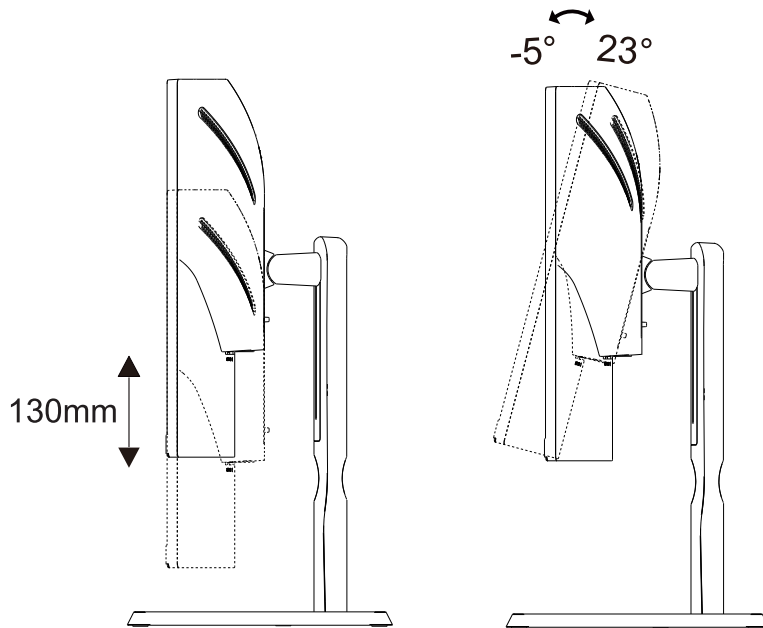


## A nézőszög beállítása

Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd saját igénye szerint beállítani a monitor szögét.

Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort.

Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:



### MEGJEGYZÉS:

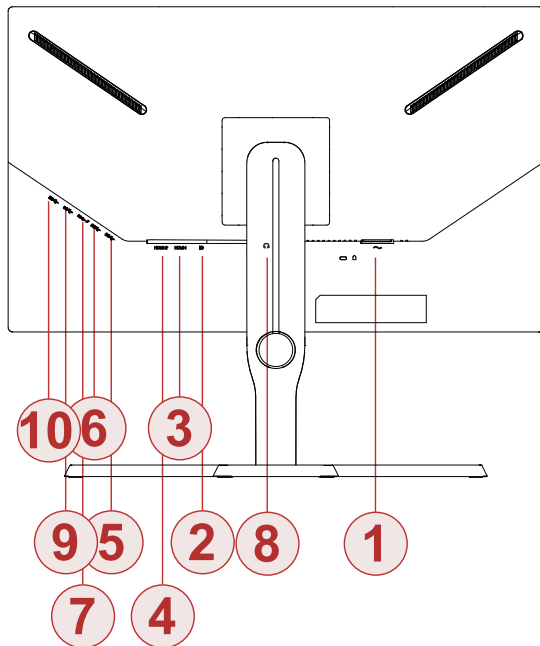
A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az LCD-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az LCD-panel.

### Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávénál fogja meg.

# A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján



1. Bemenet
2. DP
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. USB-PC(USB upstream)
6. USB3.2 Gen1
7. USB3.2 Gen1+charging
8. Fülhallgató
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1

## Csatlakoztatás a számítógéphez

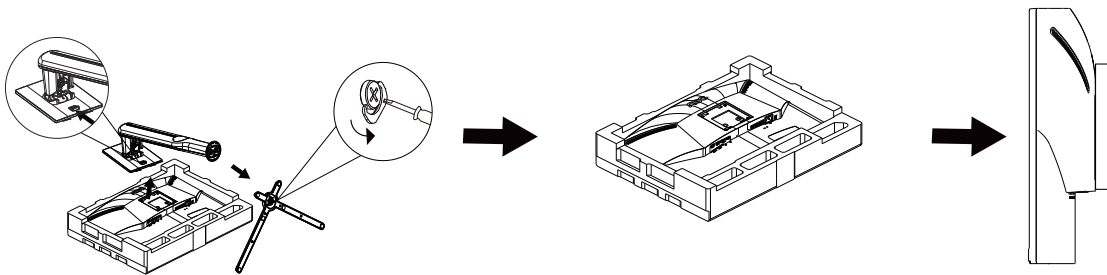
1. Csatlakoztassa szorosán a tápkábelt a kijelző hátuljára.
2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.

A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitorot.

# Wall Mounting

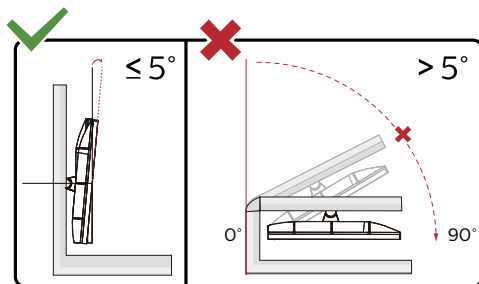
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



A monitort külön megvásárolható fali konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

1. Távolítsa el a talpat.
2. Tartsa be a gyártó utasításait a fali konzol összeszerelésekor.
3. Illessze a fali konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.
4. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fali konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.

Megjegyzés : A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán.



\* A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

## Figyelem:

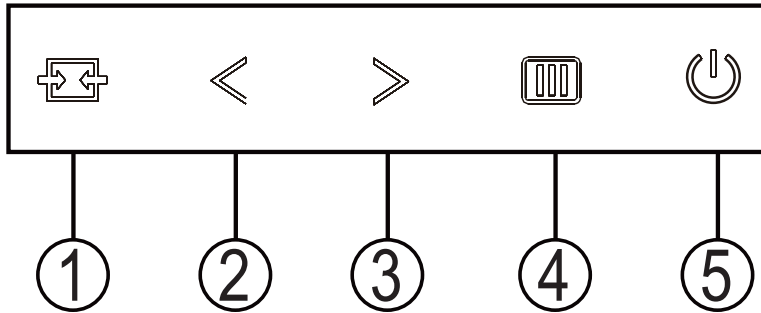
1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

## Adaptive-Sync funkció

1. Adaptive-Sync funkció DP/HDMI-vel működik
2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega sorozat
  - Radeon™ RX 500 sorozat
  - Radeon™ RX 400 sorozat
  - Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sorozat)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano sorozat
  - Radeon™ R9 Fury sorozat
  - Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X sorozat)

# Beállítás

## Gyorsgombok



|   |                   |
|---|-------------------|
| 1 | Forrás/Kilépés    |
| 2 | Játékmód/<        |
| 3 | Tárcsázási pont/> |
| 4 | Menü/Enter        |
| 5 | Főkapcsoló        |

### Főkapcsoló

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

### Menü/Enter

Ha nem látható az OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez. Nyomja meg körülbelül 2 másodpercig a monitor kikapcsolásához.

### Tárcsázási pont/>

Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

### Játékmód/<

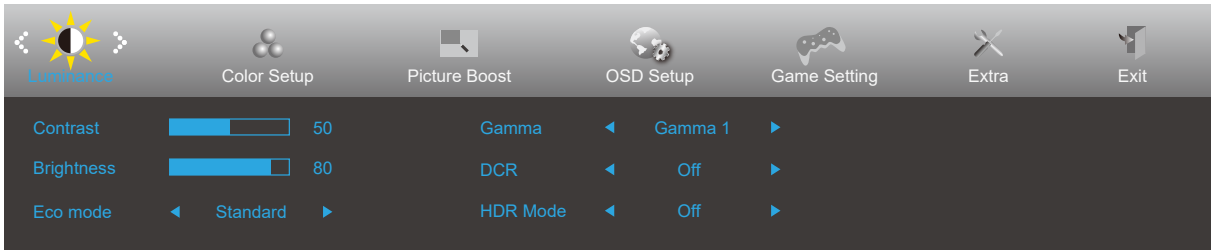
Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a „<” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a „<” vagy „>” gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

### Forrás/Kilépés

Amikor az OSD-menü be van zárva, nyomja meg a Source/Exit (Forrás/Automatikus/Kilépés) gombot, ami Forrásválasztó gyorsgombként fog működni. Amikor az OSD-menü be van zárva, tartsa lenyomva a Source/Exit (Forrás/Automatikus/Kilépés) gombot 2 másodpercig az automatikus konfiguráláshoz (ez a funkció kizárólag a D-Sub bemenettel rendelkező típusokon áll rendelkezésre).

# OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.

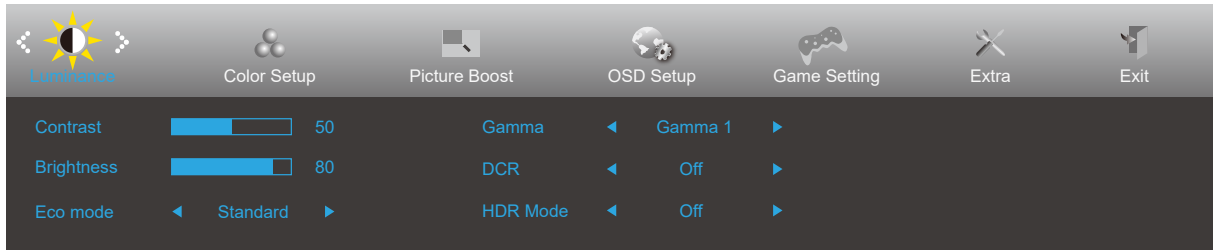



- 1). Nyomja meg a **MENÜ gombot** az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a < vagy > gombot a kívánt funkció kiválasztásához. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **MENÜ gombot** az aktiválásához. Nyomja meg a < vagy > gombot, hogy az almenü funkciók között navigálhasson. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **MENÜ gombot** az aktiválásához.
- 3). Nyomja meg a < vagy > gombot a kiválasztott funkció beállításának módosításához. Nyomja meg az **AUTO gombot** a kilépéshez. Ha további funkciókat kíván módosítani, ismételje meg a 2–3. lépést.
- 4). OSD lezárás funkció: Az OSD lezárásához nyomja meg és tartsa lenyomva a MENU-button (MENÜ gombot), a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a MENU-button (MENÜ gombot), a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

## Megjegyzés:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, a „Bemenetválasztás” elem le van tiltva.
- 2). DCR, Color Boost vagy Picture Boost funkciók közül aktiválva van, míg a többi három kikapcsolásra kerül.

## Luminance (Fényesség)



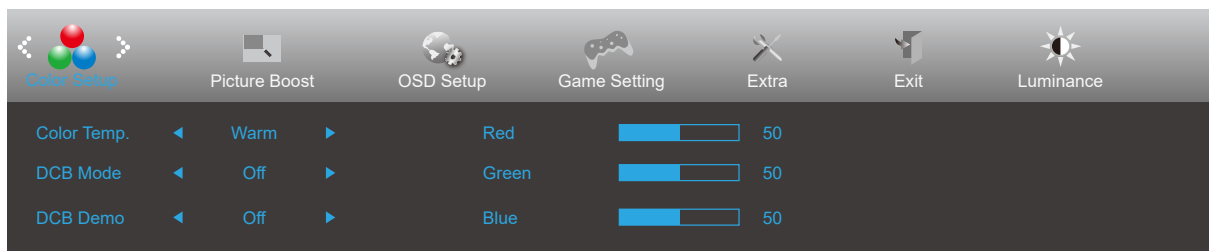
|   |   |                   |  |   |
|---|---|-------------------|--|---|
|  | Contrast (Kontraszt)                                  | 0-100             |  | Kontraszt digitális regiszterből.                 |
|   | Brightness (Fényerő)                                  | 0-100             |  | Háttérvilágítás beállítása                        |
|   | Eco mode (Eco mód)                                    | Standard (Normál) | <input checked="" type="checkbox"/>  | Normál mód  |
|   |   | Text (Szöveg)     | <input type="checkbox"/>   | Szöveges mód                                      |
|   |   | Internet          | <input type="checkbox"/>   | Internet mód                                      |
|   |   | Game (Játék)      | <input type="checkbox"/>   | Játék mód   |
|   |   | Movie (Film)      | <input type="checkbox"/>   | Film mód  |
|   |   | Sports (Sport)    | <input type="checkbox"/>   | Sport mód   |
|   |   | Reading (Olvasás) | <input type="checkbox"/>   | Olvasás mód                                       |
|   | Gamma   | Gamma1            | Gamma 1 beállítása   |   |
|   |   | Gamma2            | Gamma 2 beállítása   |   |
|   |   | Gamma3            | Gamma 3 beállítása   |   |
|   | DCR   | Off (Ki)          | <input type="checkbox"/>   | A dinamikus kontrasztarány funkció letiltása.     |
|   |   | On (Be)           | <input checked="" type="checkbox"/>  | A dinamikus kontrasztarány funkció engedélyezése. |
| HDR   | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game |                   | A HDR-profil felhasználási igényei szerint állítsa be.<br>Megjegyzés:<br>Ha HDR-tartalom észlelhető, a HDR-opció megjelenik beállítás céljából.  |   |
| HDR Mode (HDR mód)  | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game              |                   | A kép színének és kontrasztjának optimális értékre állítása, ami HDR-effektust szimulál.<br>Megjegyzés:<br>Ha nem észlelhető HDR-tartalom, akkor a HDR-mód opció jelenik meg beállítás céljából. |   |


### Megjegyzés:

HDR észlelése esetén a HDR opció beállítás céljából megjelenik. Ha nem észlelhető HDR, a HDR mód opció beállítás céljából megjelenik.



## Color Setup (Színbeállítás)

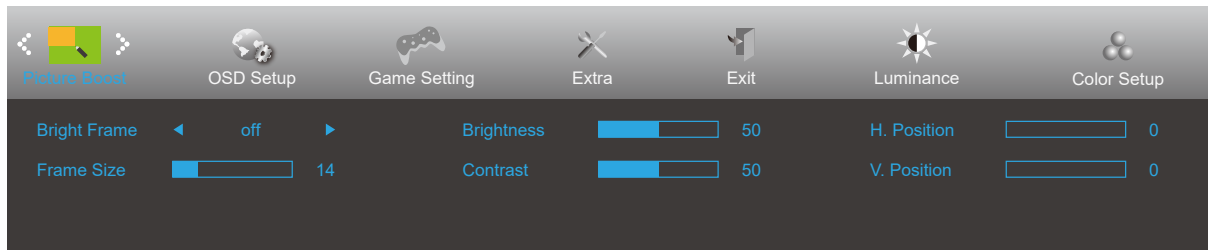



|  |                              |                                       |  |  |
|--|------------------------------|---------------------------------------|--|--|
|  | Color Temp.<br>(Színhőmérs.) | Warm (Meleg)                          |  | A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.  |
|  |                              | Normal (Normál)                       |  | A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
|  |                              | Cool (Hideg)                          |  | A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.  |
|  |                              | sRGB                                  |  | Az sRGB színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.  |
|  | User<br>(Felhasználó)        | Red<br>(Vörös)                        |  | Vörös erősítés a digitális regiszterből.                           |
|  |                              | Green<br>(Zöld)                       |  | Zöld erősítés a digitális regiszterből.                            |
|  |                              | Blue<br>(Kék)                         |  | Kék erősítés a digitális regiszterből.                             |
|  | DCB Mode<br>(DCB mód)        | Full Enhance<br>(Teljes javítás)      | BE vagy KI.                            | A Teljes javítás mód engedélyezése vagy letiltása                  |
|  |                              | Nature Skin<br>(Természetes bőrtónus) | BE vagy KI.                            | A Természetes bőrtónus mód engedélyezése vagy letiltása            |
|  |                              | Green Field<br>(Zöld mező)            | BE vagy KI.                            | A Zöld mező mód engedélyezése vagy letiltása                       |
|  |                              | Sky-blue<br>(Kék ég)                  | BE vagy KI.                            | Az Kék égbolt mód engedélyezése vagy letiltása                     |
|  |                              | AutoDetect<br>(Automata észlelés)     | BE vagy KI.                            | Az Automata észlelés mód engedélyezése vagy letiltása              |
|  |                              | OFF                                   | BE vagy KI.                            | Az OFF észlelés mód engedélyezése vagy letiltása                   |
|  | DCB Demo<br>(DCB demó)       |                                       | BE vagy KI.                            | A demó letiltása vagy engedélyezése                                |
|  | Red (Vörös)                  |                                       | 0-100                                  | Vörös erősítés a digitális regiszterből.                           |
|  | Green (Zöld)                 |                                       | 0-100                                  | Zöld erősítés a digitális regiszterből.                            |
| Blue (Kék)   |                              | 0-100                                 | Kék erősítés a digitális regiszterből. |  |

### Megjegyzés:

Ha a „Fényerő” alatt a „HDR mód” nem kikapcsolt állapotra van állítva, akkor a „Színbeállítások” összes elemét nem lehet módosítani.

## Picture Boost (Képjavítás)

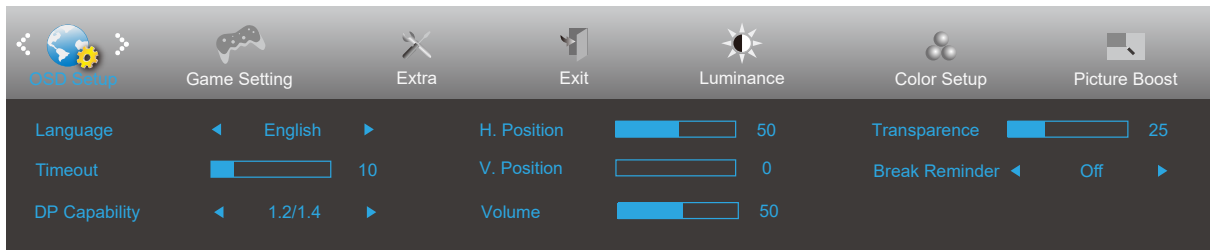



|   |                              |             |  |
|---|------------------------------|-------------|--|
|  | Bright Frame (Fényes keret)  | BE vagy KI. | A fényes keret letiltására vagy engedélyezésére való |
|   | Frame Size (Képkocka mérete) | 14-100      | A keret méretének beállítására való                  |
|   | Brightness (Fényerő)         | 0-100       | A keret fényerejének beállítására való               |
|   | Contrast (Kontraszt)         | 0-100       | A keret kontrasztjának beállítására való             |
|   | H. position (V. helyzet)     | 0-100       | A keret vízszintes helyzetének beállítására való     |
|   | V. position (F. helyzet)     | 0-100       | A keret függőleges helyzetének beállítására való     |

### Megjegyzés:

Ha a "Fényerő" alatt a "HDR mód" nem kikapcsolt állapotra van állítva, akkor az "Ablak fényereje" alatt minden elem nem módosítható.

## OSD Setup (OSD beállítása)

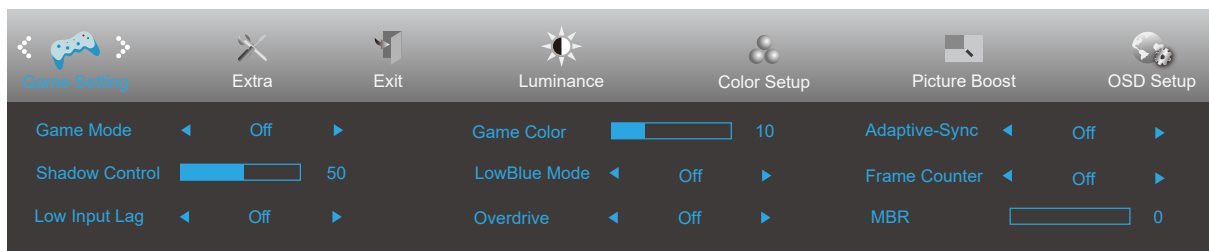



|   |                                     |             |   |
|---|-------------------------------------|-------------|---|
|  | Language (Nyelv)                    |             | Az OSD nyelv kiválasztásához.   |
|   | Timeout (Időtűllépés)               | 5-120       | Az OSD időtűllépésének idejét állítja be.   |
|   | DP Capability (DP képesség)         | 1.1/1.2/1.4 | Ne feledje, hogy kizárólag a DP1.2/1.4 támogatja a szabad szinkronizálást.              |
|   | H. Position (V. helyzet)            | 0-100       | Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál                                      |
|   | V. Position (F. Helyzet)            | 0-100       | Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál                                      |
|   | Volume (Hangerő)                    | 0-100       | A hangerő szabályozása  |
|   | Transparence (Átlátszóság)          | 0-100       | Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál.  |
|   | Break Reminder (Szünet emlékeztető) | BE vagy KI. | Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik. |

### Megjegyzés:

Ha a DP videó tartalom támogatja a DP1.2/1.4 szabványt, válassza a DP1.2/1.4 elemet a DP kompatibilitás érdekében. Ellenkező esetben válassza a DP1.1 lehetőséget.

## Game Setting (Játékbeállítás)

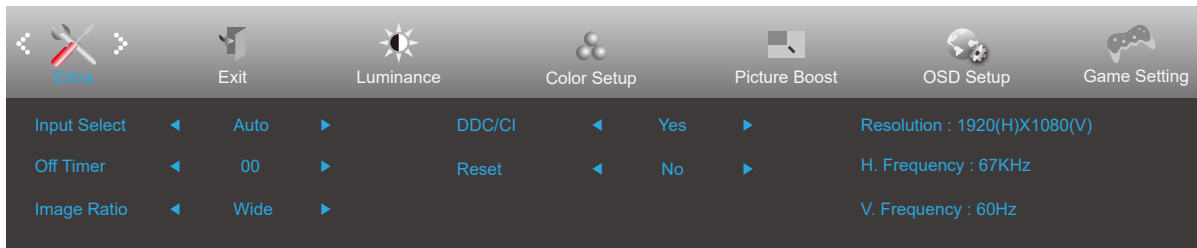



|   |   |  |  |
|---|---|--|--|
|  | Game Mode<br>(Játék mód)                                    | FPS  | FPS (lövöldözős) játékhöz. Javítja a sötét jelenetek részletességét.   |
|   |   | RTS  | RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget.   |
|   |   | Racing<br>(Autóverseny)                            | Versenyzős játékhöz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas színtelítettséget biztosít.  |
|   |   | Gamer 1<br>(1. játékos)                            | A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve.   |
|   |   | Gamer 2<br>(2. játékos)                            | A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve.   |
|   |   | Gamer 3<br>(3. játékos)                            | A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve.   |
|   |   | Off (Ki)   | Nincs optimalizálás a Smart image game által   |
|   | Shadow<br>Control (Árnyék<br>szabályozása)                  | 0-100  | Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 50, amelyet a felhasználó 50-100 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép.<br>1. Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 100-ra, hogy a kép tiszta legyen.<br>2. Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 0-ra, hogy a kép tiszta legyen. |
|   | Low input Lag<br>(Alacsony<br>bemeneti<br>késleltetés)      | On/off (Be/Ki)                                     | A bemeneti késleltetés csökkentéséhez kapcsolja ki a képpuffert.   |
|   | Game Color<br>(Játékszín)                                   | 0-20   | A Játékszín funkcionál 0-20 szint áll rendelkezésre, amelyek segítségével úgy állíthatja be a telítettséget, hogy a kép részletettségéje jobb legyen.  |
|   | LowBlue<br>Mode(Alacsony<br>kék fény mód)                   | Ki / Multimédia /<br>Internet / Iroda /<br>Olvasás | A színhőmérséklet szabályozásával csökkentheti a kék fény hullámait.   |
|   | OverDrive   | Weak (Gyenge)                                      | A válaszidő beállítása.  |
| Medium<br>(Közepes)   |   |  |  |
| Strong (Erős)   |   |  |  |
| Boost   |   |  |  |
| Off (Ki)  |   |  |  |
| Keretszámláló   | Ki / Jobbra fel<br>/ Jobbra le /<br>Balra le / Balra<br>fel | F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban     |  |
| MBR   | 0-20  | A képmosódás-csökkentés szintjét állítja be.       |  |
| Adaptive-Sync   | On/Off (Be/Ki)  | A Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése.      |  |

### Megjegyzés:

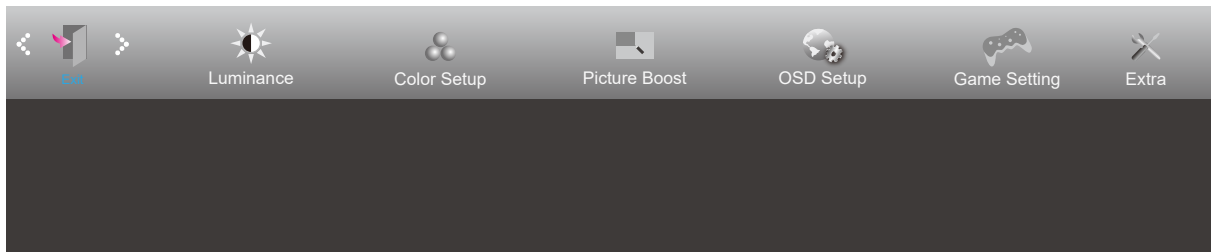
Az MBR és Overdrive Boost funkciók csak kikapcsolt Adaptive-Sync és legfeljebb 75 Hz képráfrissítés mellett érhetők el.

## Extra



|  |                                     |   |  |
|--|-------------------------------------|---|--|
|  | Input Select<br>(Bemenetválasztás)  |   | Bemeneti jelforrás választása                              |
|  | Off timer<br>(Kikapcsolási időzítő) | 0-24 óra  | A tápfeszültség kikapcsolási idejének kiválasztásához való |
|  | Image Ratio<br>(Képarány)           | Széles  | A megjelenítési képarány kiválasztására való.              |
|  |                                     | 4:3   |  |
|  |                                     | 1:1   |  |
|  |                                     | 17" (4:3)   |  |
|  |                                     | 19" (4:3)   |  |
|  |                                     | 19" (5:4)   |  |
|  |                                     | 19" W (16:10)   |  |
|  |                                     | 21,5" W (16:9)  |  |
| 22" W (16:10)  |                                     |   |  |
| 23" W (16:9)   |                                     |   |  |
| 23,6" W (16:9)   |                                     |   |  |
| 24" W (16:9)   |                                     |   |  |
| DDC/CI   | igen vagy nem                       | A DDC/CI támogatás BE-/KIKAPCSOLÁSA   |  |
| Reset (Alaphelyzet)  | igen vagy nem                       | A menü visszaállítása alapértékekre (Az ENERGY STAR® csak bizonyos típusokon elérhető.) |  |
|  | ENERGY STAR®/ nem                   |   |  |

## Exit (Kilépés)



|   |                |  |                      |
|---|----------------|--|----------------------|
|  | Exit (Kilépés) |  | Kilép az OSD menüből |
|---|----------------|--|----------------------|

## LED jelzőfény

| Állapot                    | LED színe |
|----------------------------|-----------|
| Teljes bekapcsolás üzemmód | Fehér     |
| Aktív kikapcsolás üzemmód  | Narancs   |

# Hibaelhárítás

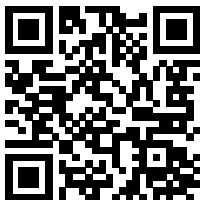
| Probléma és kérdés  | Lehetséges megoldások   |
|---|---|
| <b>A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít</b>           | Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz.   |
| <b>Nincs kép a képernyőn</b>                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel?<br/>Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást.</li> <li>• Helyesen csatlakozik a kábel?<br/>(a D-sub kábel segítségével csatlakoztatva)<br/>Ellenőrizze a DB-15 kábel csatlakozását.<br/>(a HDMI kábel segítségével csatlakoztatva)<br/>Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását.<br/>(a DP-kábel segítségével csatlakoztatva)<br/>Ellenőrizze a DP-kábel csatlakozását.<br/>* D-Sub/HDMI/DP-bemenet nem minden készüléktípuson áll rendelkezésre.</li> <li>• Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez.<br/>Ha megjelenik a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 használata esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját.<br/>(Lásd az Optimális felbontás beállítása című részt)<br/>Ha a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, vegye fel a kapcsolatot az ügyfélszolgálattal vagy a viszonteladóval.</li> <li>• A következő üzenet jelenik meg a képen: „Nem támogatott bemenet”?<br/>Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát.<br/>Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni.</li> <li>• Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat.</li> </ul> |
| <b>A kép életlen és szellemképes</b>                          | Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit.<br>Nyomja meg az auto. beállításhoz.<br>Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz.   |
| <b>A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen</b>      | Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól.<br>A monitor által támogatott maximális képrfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges.   |
| <b>A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt.</b>         | Ellenőrizze, hogy a számítógép üzemkapcsolója bekapcsolt (ON) állásban van.<br>Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya megfelelően illeszkedik a foglalatába az alaplapon.<br>Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.<br>Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem.<br>Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképes a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt.   |
| <b>Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)</b>    | Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem.<br>Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.  |
| <b>A kép nincs középen, illetve megfelelő méretre állítva</b> | Állítsa be a kép vízszintes és függőleges helyzetét, vagy nyomja meg a gyorsgombot (AUTO).  |
| <b>A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek)</b>         | Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet.  |
| <b>Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn</b>         | Használja a Windows 7/8/10 leállítás módját a ÓRAJEL és FÓKUSZ elemek beállításához.<br>Nyomja meg az auto. beállításhoz.   |

# Műszaki adatok

## Általános specifikáció

|                   |                                       |   |                            |       |
|-------------------|---------------------------------------|---|----------------------------|-------|
| Panel             | Típus neve                            | CQ27G3SU<br>CQ27G3SU/BK                         |                            |       |
|                   | Megjelenítő-rendszer                  | Színes TFT LCD                                  |                            |       |
|                   | Hasznos képméret                      | 68,5 cm átlósan                                 |                            |       |
|                   | Képpont-méret                         | 0,2331mm (V) × 0,2331mm (F)                     |                            |       |
|                   | Megjelenítés színe                    | 16,7 M szín                                     |                            |       |
| Egyebek           | Vízszintes pásztázási tartomány       | 30k-230kHz (HDMI)<br>30k-250kHz (DP)            |                            |       |
|                   | Vízszintes pásztázási méret (maximum) | 596.736mm                                       |                            |       |
|                   | Függőleges pásztázási tartomány       | 48-144Hz (HDMI)<br>48-165Hz (DP)                |                            |       |
|                   | Függőleges pásztázási méret (maximum) | 335.664mm                                       |                            |       |
|                   | Optimális alapfelbontás               | 2560x1440@60Hz                                  |                            |       |
|                   | Max resolution                        | 2560x1440@144Hz (HDMI)<br>2560x1440@165Hz (DP)  |                            |       |
|                   | Plug & Play                           | VESA DDC2B/CI                                   |                            |       |
|                   | Áramforrás                            | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A                        |                            |       |
|                   | Energiafogyasztás                     | Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt) |                            | 46W   |
|                   |                                       | Max. (fényerő = 100, kontraszt =100)            |                            | ≤ 88W |
| Készenléti mód    |                                       |   | ≤ 0,3W                     |       |
| Fizikai jellemzők | Csatlakozó típusa                     | HDMI/ DP/ USB/ Fülhallgató kimenet              |                            |       |
|                   | Jelkábel típusa                       | Leválasztható                                   |                            |       |
| Környezeti adatok | Hőmérséklet                           | Működés   | 0°~ 40°                    |       |
|                   |                                       | Üzemen kívül                                    | -25°~ 55°                  |       |
|                   | Relatív páratartalom                  | Működés   | 10% – 85% (nem lecsapódó)  |       |
|                   |                                       | Üzemen kívül                                    | 5% – 93% (nem lecsapódó)   |       |
|                   | Tengerszint feletti magasság          | Működés   | 0-5000 m (0~16 404 láb)    |       |
|                   |                                       | Üzemen kívül                                    | 0~ 12 192 m (0~40 000 láb) |       |

CQ27G3SU/BK





## Alapvető Megjelenítési Üzem módok

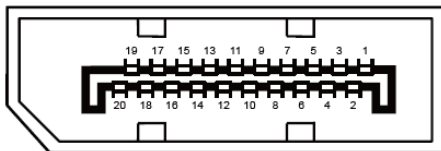
| NORMÁL    | FELBONTÁS           | VIZSZINTES FREKVENCIA (kHz) | FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz) |
|-----------|---------------------|-----------------------------|----------------------------|
| VGA       | 640x480@60Hz        | 31.469                      | 59.94                      |
|           | 640x480@72Hz        | 37.861                      | 72.809                     |
|           | 640x480@75Hz        | 37.5                        | 75                         |
|           | 640x480@100Hz       | 50.313                      | 99.826                     |
|           | 640x480@120Hz       | 60.938                      | 119.72                     |
| SVGA      | 800x600@56Hz        | 35.156                      | 56.25                      |
|           | 800x600@60Hz        | 37.879                      | 60.317                     |
|           | 800x600@72Hz        | 48.077                      | 72.188                     |
|           | 800x600@75Hz        | 46.875                      | 75                         |
|           | 800x600@100Hz       | 62.76                       | 99.778                     |
|           | 800x600@120Hz       | 76.302                      | 119.972                    |
| XGA       | 1024x768@60Hz       | 48.363                      | 60.004                     |
|           | 1024x768@70Hz       | 56.476                      | 70.069                     |
|           | 1024x768@75Hz       | 60.023                      | 75.029                     |
|           | 1024x768@100Hz      | 80.448                      | 99.811                     |
|           | 1024x768@120Hz      | 97.551                      | 119.989                    |
| SXGA      | 1280x1024@60Hz      | 63.981                      | 60.02                      |
|           | 1280x1024@75Hz      | 79.976                      | 75.025                     |
| WXGA+     | 1440x900@60Hz       | 55.935                      | 59.887                     |
|           | 1440x900@60Hz       | 55.469                      | 59.901                     |
| WSXGA     | 1680x1050@60Hz      | 65.29                       | 59.954                     |
|           | 1680x1050@60Hz      | 64.674                      | 59.883                     |
| FHD       | 1920x1080@60Hz      | 67.5                        | 60                         |
|           | 1920x1080@120Hz     | 139.1                       | 119.93                     |
| QHD       | 2560x1440@60Hz      | 88.787                      | 59.951                     |
|           | 2560x1440@120Hz     | 182.997                     | 119.998                    |
|           | 2560x1440@144Hz     | 222.056                     | 143.912                    |
|           | 2560x1440@165Hz(DP) | 242.55                      | 165                        |
| IBM MODES |                     |                             |                            |
| DOS       | 640x350@70Hz        | 31.469                      | 70.087                     |
| DOS       | 720x400@70Hz        | 31.469                      | 70.087                     |
| MAC MODES |                     |                             |                            |
| VGA       | 640x480@67Hz        | 35                          | 66.667                     |
| SVGA      | 832x624@75Hz        | 49.725                      | 74.551                     |
| XGA       | 1024x768@75Hz       | 60.241                      | 74.927                     |

## Csatlakozó érintkező-kiosztása



19 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

| Érintkező száma | Jel elnevezése           | Érintkező száma | Jel elnevezése                               | Érintkező száma | Jel elnevezése     |
|-----------------|--------------------------|-----------------|--|-----------------|--------------------|
| 1.              | TMDS adatok 2+           | 9.              | TMDS adatok 0-                               | 17.             | DDC/CEC földelés   |
| 2.              | TMDS adatok 2 árnyékolás | 10.             | TMDS Időzítés +                              | 18.             | +5V táp            |
| 3.              | TMDS adatok 2-           | 11.             | TMDS Időzítés árnyékolás                     | 19.             | Hot Plug érzékelés |
| 4.              | TMDS adatok 1+           | 12.             | TMDS időzítés                                |                 |                    |
| 5.              | TMDS adatok 1 Árnyékolás | 13.             | CEC  |                 |                    |
| 6.              | TMDS adatok 1-           | 14.             | Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön) |                 |                    |
| 7.              | TMDS adatok 0+           | 15.             | SCL  |                 |                    |
| 8.              | TMDS adatok 0 árnyékolás | 16.             | SDA  |                 |                    |



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

| Érintkező száma | Jel elnevezése | Érintkező száma | Jel elnevezése     |
|-----------------|----------------|-----------------|--------------------|
| 1               | ML_Lane 3 (n)  | 11              | GND                |
| 2               | GND            | 12              | ML_Lane 0 (p)      |
| 3               | ML_Lane 3 (p)  | 13              | CONFIG1            |
| 4               | ML_Lane 2 (n)  | 14              | CONFIG2            |
| 5               | GND            | 15              | AUX_CH(p)          |
| 6               | ML_Lane 2 (p)  | 16              | GND                |
| 7               | ML_Lane 1 (n)  | 17              | AUX_CH(n)          |
| 8               | GND            | 18              | Hot Plug érzékelés |
| 9               | ML_Lane 1 (p)  | 19              | Return DP_PWR      |
| 10              | ML_Lane 0 (n)  | 20              | DP_PWR             |

# Plug and Play

## Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.